

# Certificat

Baking Appliqué à l'Art  
en Réalité Virtuelle



## Certificat Baking Appliqué à l'Art en Réalité Virtuelle

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/baking-applique-art-realite-virtuelle](http://www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/baking-applique-art-realite-virtuelle)

# Sommaire

01

Présentation

---

Page 4

02

Objectifs

---

Page 8

03

Direction de la formation

---

Page 12

04

Structure et contenu

---

Page 16

05

Méthodologie

---

Page 20

06

Diplôme

---

Page 28

# 01

# Présentation

Le professionnel artistique qui cherche à stimuler sa carrière dans le domaine des jeux vidéo basés sur la technologie de la Réalité Virtuelle est conscient qu'une bonne maîtrise de la technique de modélisation est essentielle dans une industrie de plus en plus compétitive. Le Baking est l'une des phases de conception les plus importantes, car il permet d'optimiser l'objet 3D et d'utiliser les cartes dans les programmes de texturation. Connaître le fonctionnement du Baking et ses points clés sera plus facile grâce à cette qualification et à l'équipe pédagogique spécialisée qui enseignera ce cours 100% en ligne avec un large éventail d'études de cas pratiques.





“

*Apprenez le baking, texturer et créer  
un dossier spectaculaire avec votre  
modélisation 3D dans ce Certificat"*

Le Certificat en Baking Appliqué à l'Art en Réalité Virtuelle permettra aux professionnels d'améliorer leurs créations artistiques conçues principalement pour faire partie de projets de jeux vidéo en Réalité Virtuelle.

Ce cours offre une spécialisation dans l'une des phases de création les plus importantes de la modélisation 3D: le Baking. Transférer toutes les informations d'une modélisation *High Poly* à un maillage *Low Poly* avec un résultat professionnel nécessite une solide connaissance du Baking, qui peut être acquise pendant les 6 semaines de ce cours.

Une équipe pédagogique composée d'experts du secteur de la conception artistique et de la création de jeux vidéo apportera ses connaissances à ce programme afin de dynamiser la carrière des professionnels qui souhaitent s'épanouir dans un secteur en plein essor.

Une opportunité unique accessible à tous, grâce à la philosophie TECH, qui permet un apprentissage de qualité avec une méthodologie 100% en ligne et le système *Relearning*, les étudiants n'ont besoin que d'un appareil avec une connexion internet pour accéder à des résumés vidéo, des lectures complémentaires et des simulations de cas réels.

Ce **Certificat en Baking Appliqué à l'Art en Réalité Virtuelle** contient le programme éducatif le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Art pour la Réalité Virtuelle
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Les exercices pratiques où effectuer le processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*Grâce à ce Certificat, vos créations artistiques attireront l'attention des grands studios de jeux vidéo VR"*

“

*Vos créations artistiques atteindront le niveau des meilleurs créateurs de personnages pour les jeux de RV”*

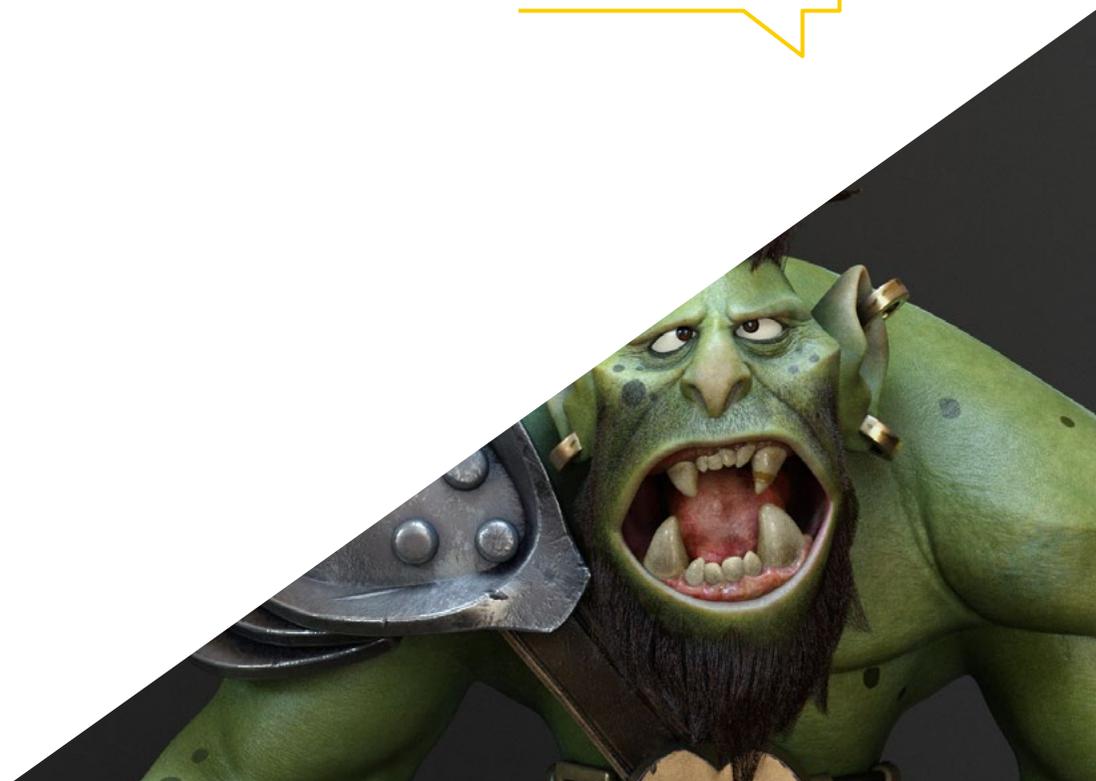
Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Perfectionnez la technique du Baking dans votre modélisation 3D et plongez dans l'industrie du jeu vidéo en Réalité Virtuelle”*

*Faites partie des équipes des grands studios du secteur des jeux vidéo VR. Spécialisez-vous avec ce Certificat*



# 02 Objectifs

Dans ce Certificat, les étudiants pourront acquérir les connaissances essentielles pour exécuter un Baking de qualité. Ils apprendront également à utiliser les principaux logiciels et leurs outils pour tirer le meilleur parti de la modélisation 3D. Le professionnel en quête de spécialisation sera capable de réaliser n'importe quelle modélisation et de la maîtriser en temps réel avec Marmoset. L'expérience de l'équipe pédagogique et les ressources multimédias faciliteront l'apprentissage d'une technique qui améliorera les opportunités d'emploi dans l'industrie du jeu vidéo avec la RV.





“

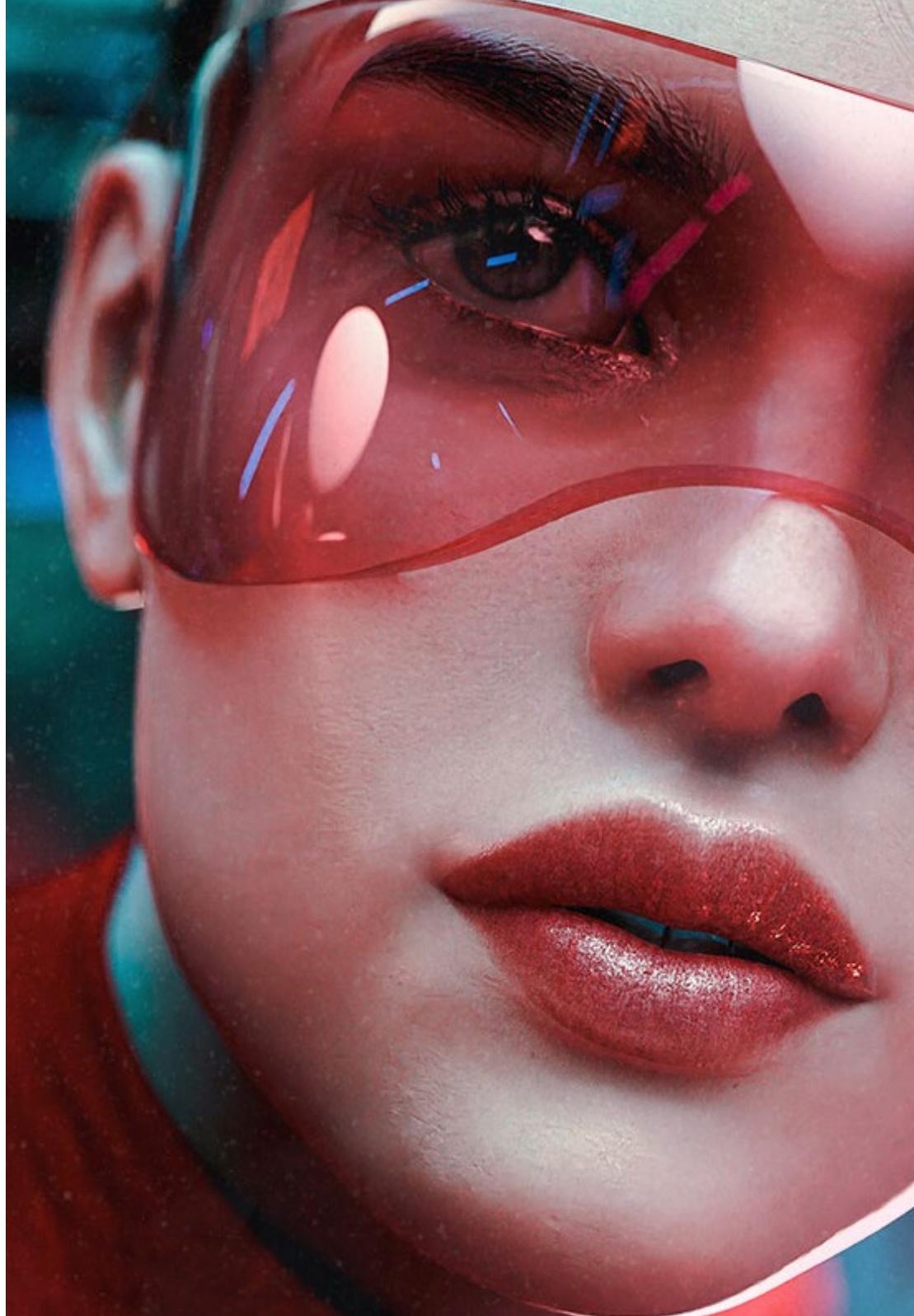
*Vous êtes à un pas d'améliorer votre modélisation 3D et vos créations artistiques sont plus proches de faire partie de l'industrie du jeu vidéo en Réalité Virtuelle"*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Comprendre les avantages et les contraintes de la Réalité Virtuelle
- ◆ Développer une modélisation de qualité des Hard Surface surface
- ◆ Créer un modelage organique de qualité
- ◆ Comprendre les principes fondamentaux de la rhétopologie.
- ◆ Comprendre les principes de base des UV
- ◆ Maitriser le Baking sur Substance Painter
- ◆ Gérer les couches de manière experte
- ◆ Être capable de créer un dossier et de présenter un travail de niveau professionnel, de la plus haute qualité
- ◆ Choisissez consciemment les programmes qui correspondent le mieux à votre Pipeline





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Comprendre les bases du Baking
- ◆ Savoir comment résoudre les problèmes qui peuvent survenir lors du baking d'un modèle
- ◆ Être capable de faire le baking de tout type de modelage
- ◆ Maîtriser le baking sur Marmoset en temps réel

“

*La méthodologie 100% en ligne est un avantage pour ceux qui cherchent à se spécialiser sans négliger d'autres aspects de leur vie personnelle”*

# 03

## Direction de la formation

La philosophie de TECH est de fournir aux étudiants une éducation d'élite à la portée de tous, c'est pourquoi elle sélectionne soigneusement le personnel enseignant qui enseigne chaque diplôme. Ce Certificat dispose d'une équipe d'enseignants spécialisés dans le domaine de la conception artistique et de la création de jeux vidéo axés sur la Réalité Virtuelle. Cela permettra aux professionnels de se spécialiser dans l'une des industries technologiques les plus puissantes.





“

*Une équipe d'enseignants expérimentés dans la conception artistique de jeux vidéo de RV vous aidera à créer de puissantes modélisations 3D"*

## Direction



### M. Menéndez, Antonio Iván

- Concepteur de modèles 3D et artiste de texture pour INMO-REALITY
- Artiste chargé des accessoires et de l'environnement pour les jeux PS4 chez Rascal Revolt.
- Diplômé en Beaux-Arts de l'UPV (Université du Pays basque)
- Spécialiste des Techniques Graphiques à l'Université du Pays Basque.
- Master en Sculpture et Modélisation Numérique de l'École Voxel de Madrid
- Master en Art et Conception de jeux vidéo de l'Université U-Tad de Madrid



## Professeurs

### M. Márquez, Mario

- ◆ Opérateur Audiovisuel. PTM Des images qui bougent
- ◆ Agent de Soutien Technique pour les jeux chez 5CA
- ◆ Créateur et Concepteur d'Environnements 3D et VR chez Inmoreality
- ◆ Concepteur Artistique chez Seamantis Games
- ◆ Fondateur d'Evolve Games
- ◆ Diplômé en Design Graphique de l'École d'art de Grenade
- ◆ Diplômé en Conception de jeux vidéo et contenu interactif de l'École d'art de Grenade
- ◆ Master en Conception de Jeux - U-tad, École de Conception de Madrid

“

*Une expérience de formation unique,  
clé et décisive pour booster votre  
développement professionnel”*

# 04

## Structure et contenu

Le programme de ce Certificat couvre les bases générales du Baking jusqu'à l'utilisation des différents outils qui permettent de réaliser n'importe quel modelage créé par le professionnel de l'art. L'apprentissage théorique sera accompagné de cas pratiques afin d'améliorer la spécialisation dans cette technique. Tout au long du cours, l'équipe pédagogique fournira les clés pour que le résultat final puisse être présenté par des professionnels aux principaux studios de l'industrie du Jeu vidéo en Réalité Virtuelle.





“

*Transformez vos créations artistiques en véritables œuvres d'art en modélisation 3D grâce à ce Certificat"*

## Module 1. Cuisson au four

- 1.1. Bake du modelage
  - 1.1.1. Préparation du modèle pour le Baking
  - 1.1.2. Principes de base du Baking
  - 1.1.3. Options de traitement
- 1.2. Baking du modèle: Substance Painter
  - 1.2.1. Baking sur Substance Painter
  - 1.2.2. Baking *Low Poly*
  - 1.2.3. Baking *High Poly*
- 1.3. Baking du modèle: boîtes
  - 1.3.1. Utilisation des boîtes
  - 1.3.2. Ajuster les distances
  - 1.3.3. Compute Tangent Space Per Fragment
- 1.4. Baking de cartographies
  - 1.4.1. Normales
  - 1.4.2. ID
  - 1.4.3. Ambient Occlusion
- 1.5. Baking de cartographies: courbures
  - 1.5.1. Courbure
  - 1.5.2. *Épaisseur*
  - 1.5.3. Améliorer la qualité des cartes
- 1.6. Baking dans Marmoset
  - 1.6.1. Marmoset
  - 1.6.2. Fonctions
  - 1.6.3. Baking en Realtime



- 1.7. Configurer le document pour le baking dans Marmoset
  - 1.7.1. *High poly* et *Low Poly* sur 3ds Max
  - 1.7.2. Arrangement de la scène dans Marmoset
  - 1.7.3. Vérifier que tout est correct
- 1.8. Panel Bake Project
  - 1.8.1. *Bake Group, High* et *Low*
  - 1.8.2. Menu Geometry
  - 1.8.3. *Chargement*
- 1.9. Options avancées
  - 1.9.1. *Sortie*
  - 1.9.2. Réglage de la *Cage*
  - 1.9.3. *Configurer les cartes*
- 1.10. Baking
  - 1.10.1. Cartes
  - 1.10.2. Prévission des résultats
  - 1.10.3. Baking de la géométrie flottante



*Réalisez un Baking parfait  
et vos créations artistiques  
atteindront un niveau supérieur  
grâce à ce Certificat"*



05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **el Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.





“

*Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"*

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

## Relearning Methodology

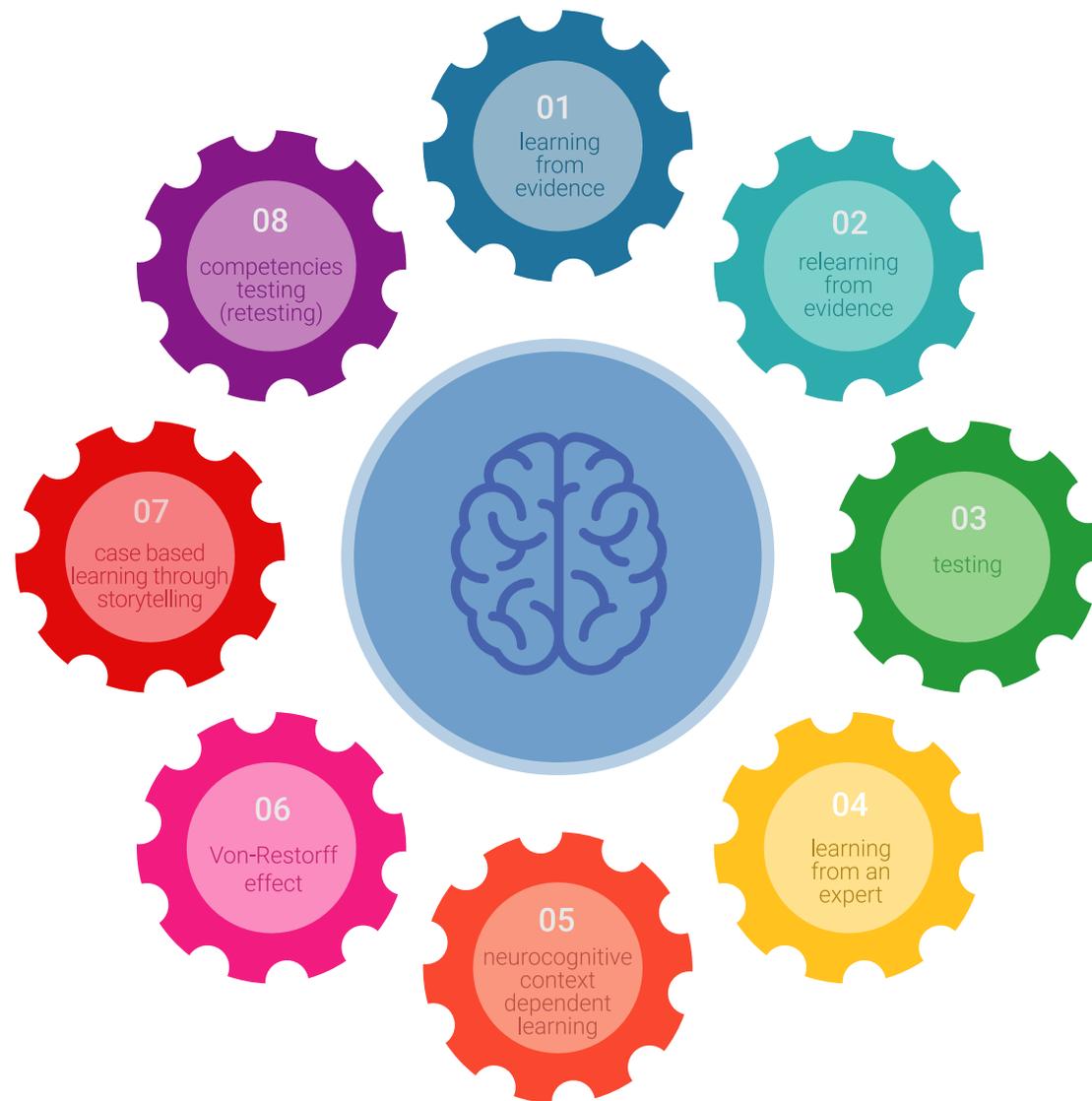
TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



### Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Baking Appliqué à l'Art en Réalité Virtuelle garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès  
et recevez votre diplôme sans avoir  
à vous soucier des déplacements ou  
des formalités administratives”*

Ce **Certificat en Baking Appliqué à l'Art en Réalité Virtuelle** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier\* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Baking Appliqué à l'Art en Réalité Virtuelle**

Heures Officielles: **150 h.**



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future  
santé confiance personnes  
éducation information tuteurs  
garantie accréditation enseignement  
institutions technologie apprentissage  
communauté engagement  
service personnalisé innovation  
connaissance présent qualité  
en ligne formation  
développement institut  
classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

### Certificat

Baking Appliqué à l'Art  
en Réalité Virtuelle

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Baking Appliqué à l'Art en Réalité Virtuelle

