

# Certificat Avancé

## Blockchain pour Jeux Vidéo et Metaverse



## Certificat Avancé Blockchain pour Jeux Vidéo et Metaverse

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/jeux-video/diplome-universite/diplome-universite-blockchain-jeux-video-metaverse](http://www.techtitute.com/fr/jeux-video/diplome-universite/diplome-universite-blockchain-jeux-video-metaverse)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 18*

05

Méthodologie

---

*page 22*

06

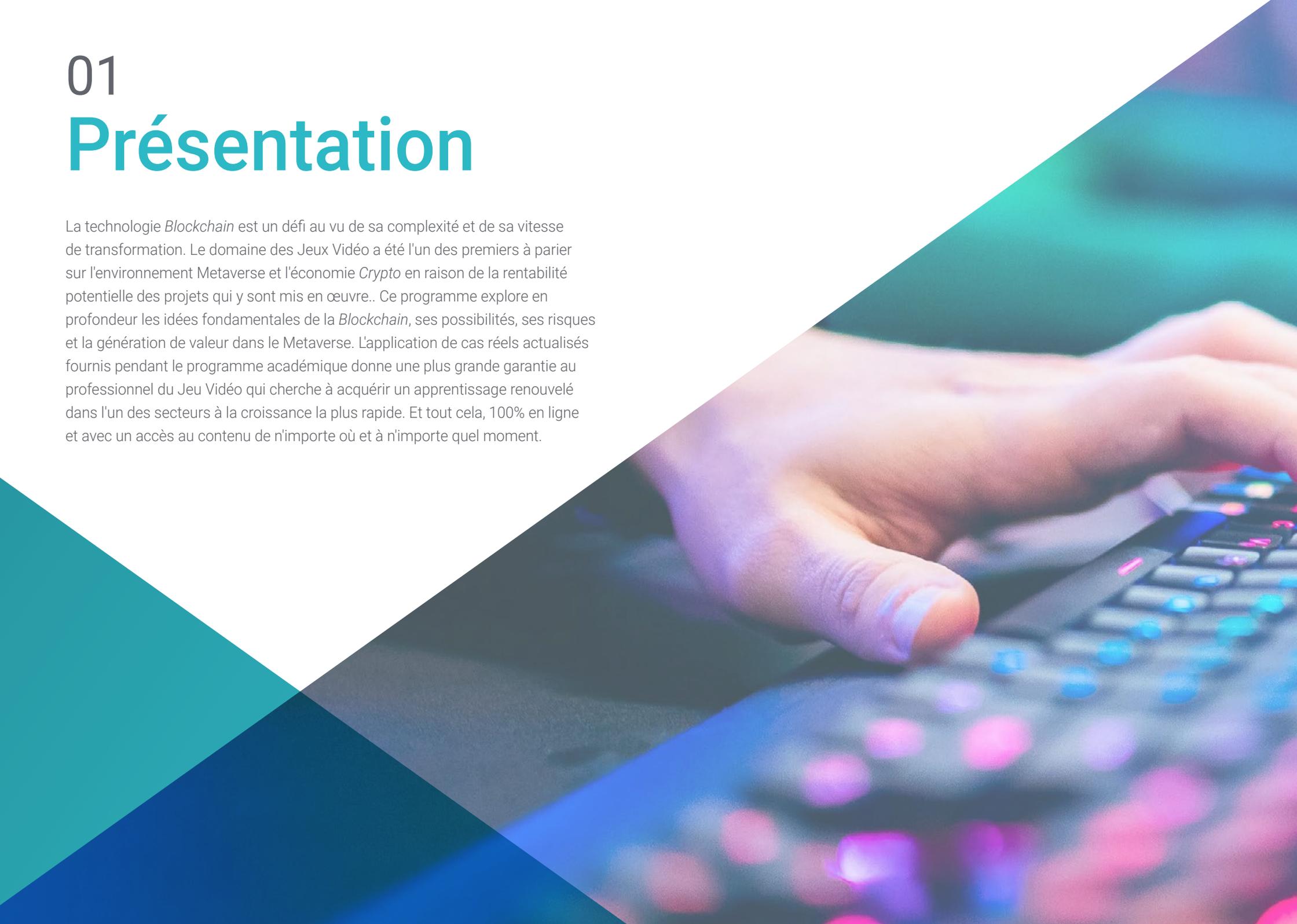
Diplôme

---

*page 30*

# 01 Présentation

La technologie *Blockchain* est un défi au vu de sa complexité et de sa vitesse de transformation. Le domaine des Jeux Vidéo a été l'un des premiers à parier sur l'environnement Metaverse et l'économie *Crypto* en raison de la rentabilité potentielle des projets qui y sont mis en œuvre. Ce programme explore en profondeur les idées fondamentales de la *Blockchain*, ses possibilités, ses risques et la génération de valeur dans le Metaverse. L'application de cas réels actualisés fournis pendant le programme académique donne une plus grande garantie au professionnel du Jeu Vidéo qui cherche à acquérir un apprentissage renouvelé dans l'un des secteurs à la croissance la plus rapide. Et tout cela, 100% en ligne et avec un accès au contenu de n'importe où et à n'importe quel moment.



“

*Dans les entreprises impliquées dans le Metaverse et la technologie Blockchain, le professionnalisme et les perspectives de croissance sont à l'ordre du jour. Spécialisez-vous dans un domaine qui a un présent et un avenir”*

Ce Certificat Avancé en Blockchain pour Jeux Vidéo et Metaverse explore les multiples possibilités qu'offre actuellement cette économie émergente, pour les professionnels du Jeu Vidéo qui souhaitent lancer leurs propres titres ou faire partie des entreprises leaders de l'industrie.

Ces dix dernières années, l'essor de cette technologie a entraîné une révolution dans différents domaines et a ouvert des perspectives aux artistes et aux spécialistes des Jeux Vidéo. Pendant les six mois de ce programme, les étudiants entreront dans un monde offrant un large éventail d'opportunités professionnelles.

Ce programme dispose d'une équipe d'enseignants spécialisés qui apportent leurs connaissances et un contenu innovant et actuel afin que le professionnel du jeu vidéo soit parfaitement préparé à lancer son projet dans le Metaverse, en obtenant une rentabilité après avoir effectué une analyse correcte et une mise en œuvre stratégique réussie.

La modalité 100% en ligne offerte par TECH Université Technologique dans ses cours donne au professionnel du Jeu Vidéo la possibilité d'accéder à la plateforme virtuelle à tout moment et avec un appareil disposant d'une connexion internet. Une option d'apprentissage qui donne aux étudiants la liberté d'acquérir des connaissances à leur propre rythme.

Ce **Certificat Avancé en Blockchain pour Jeux Vidéo et Metaverse** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en cryptomonnaies, *Blockchain* et Jeux vidéo
- ◆ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation est utilisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une simple connexion à internet



*Grâce à ce Certificat Avancé, vous serez plus près de matérialiser votre projet de Jeux Vidéo dans l'environnement du Metaverse avec un succès garanti"*

“

*L'élaboration de la bonne stratégie pour votre projet de jeu vidéo dans le Metaverse nécessite de solides connaissances. Apprenez auprès des meilleurs grâce à ce Certificat Avancé"*

Le corps enseignant comprend des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de sociétés de référence et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage Par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme universitaire. Pour ce faire, il sera assisté d'un système vidéo interactif innovant créé par des experts reconnus.

*La spécialisation ajoute du poids dans un secteur émergent où la concurrence est forte. Inscrivez-vous à ce Certificat Avancé.*

*La voie de l'avancement professionnel est à un clic. Inscrivez-vous à ce Certificat Avancé en Blockchain pour Jeux Vidéo et Metaverse.*



# 02 Objectifs

Au cours du développement de ce Certificat Avancé en Blockchain pour Jeux Vidéo et Metaverse, le professionnel pourra tracer la ligne de mise en œuvre et d'immersion de son jeu avec des garanties de succès, après avoir réalisé une analyse de la concurrence, des coûts, des ressources technologiques et des objectifs à atteindre. De manière pratique, il aborde des notions a priori complexes, mais qui lui donnent les outils indispensables pour se spécialiser dans un secteur qui requiert un personnel hautement qualifié.



“

*La réalisation de vos objectifs professionnels est à portée de main. Inscrivez-vous à ce Certificat Avancé et accédez à l'industrie du moment"*



## Objectifs généraux

- ◆ Identifier systématiquement et en profondeur le fonctionnement de la technologie *Blockchain*, en développant comment ses avantages et ses inconvénients sont liés au fonctionnement de son architecture
- ◆ Contraster les aspects de la *Blockchain* avec les technologies conventionnelles utilisées dans les diverses applications auxquelles la technologie de la *Blockchain* a été appliquée
- ◆ Analyser les principales caractéristiques de la finance décentralisée dans le contexte de l'économie *Blockchain*
- ◆ Établir les caractéristiques fondamentales des *Tokens* non fongibles, leur fonctionnement et leur déploiement depuis leur apparition jusqu'à aujourd'hui
- ◆ Comprendre le lien entre les NFT et la *Blockchain* et examiner les stratégies permettant de générer et d'extraire de la valeur des *Tokens* non fongibles
- ◆ Exposer les caractéristiques des principales cryptomonnaies, leur utilisation, leur niveau d'intégration dans l'économie mondiale et les projets de gamification virtuelle



*Le système de Relearning et la répétition de contenus accompagnés de ressources multimédias est votre arme pour améliorer vos compétences"*





## Objectifs spécifiques

---

### Module 1. *Blockchain*

- ◆ Identifier les composantes de la technologie *Blockchain*
- ◆ Déterminer les avantages de la *Blockchain* dans les projets d'entrepreneuriat
- ◆ Sélectionner les types de réseaux *Ad Hoc* en fonction des objectifs proposés lors de la planification d'un projet d'économie ludique
- ◆ Choisir et gérer un *Wallet* (Digital Wallet)

### Module 2. *Métaverse*

- ◆ Analyser la forme immersive du jeu à travers l'analyse des coûts, des ressources technologiques et des objectifs d'avenir
- ◆ Catégoriser les espaces d'un métavers en fonction de leur place dans le système économique
- ◆ Formuler des emplois liés au système économique du metaverse
- ◆ Administrer les systèmes de *Landing* dans un metaverse

### Module 3. *Analyse des Jeux Vidéo sur la Blockchain*

- ◆ Discerner les stratégies économiques qui ont montré la plus grande stabilité et rentabilité dans les projets du marché actuel
- ◆ Identifier les marges de stabilité et de rentabilité des projets d'économie gamifiée
- ◆ Maîtriser les tendances du marché des jeux *Blockchain* en fonction de leur participation, stabilité et rentabilité

# 03

## Direction de la formation

L'application de la technologie *Blockchain* et du *Metaverse* dans l'industrie du jeu vidéo est relativement récente, c'est pourquoi TECH a sélectionné des professionnels du secteur ayant en expérience actuelle dans ce domaine, ainsi qu'une formation approfondie en *Crypto-Gaming*. Ainsi, le professionnel des Jeux Vidéo de ce programme aura à sa disposition une équipe pédagogique spécialisée qui l'aidera à mieux comprendre le contenu et à progresser dans sa carrière professionnelle.





“

*Seul un corps enseignant pluridisciplinaire et qualifié  
pourra apporter tout l'enseignement nécessaire  
pour se spécialiser dans le Crypto-Gaming"*

## Directeur invité international

Rene Stefancic est un professionnel de premier plan des **technologies Blockchain et Web3**, connu pour son approche innovante et son leadership stratégique dans les **écosystèmes numériques émergents**. Il occupe actuellement le poste de Chief Operating Officer (COO) chez **Enjin**, une **plateforme pionnière de Blockchain et de NFT**, où il gère des tâches telles que l'adoption de nouveaux outils et favorise les **partenariats stratégiques** afin de mettre en place des solutions informatiques de pointe. Avec une approche pratique et axée sur les résultats, il applique sa philosophie « nager ou couler » et « tout essayer » à chaque projet, cherchant toujours à résoudre les défis les plus complexes d'une manière évolutive et efficace.

Avant de rejoindre Enjin, Stefancic a occupé le poste de Head of Marketing chez **CoinCodex**, une plateforme **d'agrégation de données sur les crypto-monnaies**. C'est dans cet environnement qu'il a consolidé son expertise en marketing numérique et en stratégies de croissance, jouant un rôle décisif dans l'expansion de la visibilité et de la portée de l'entreprise. Sa transition vers le monde de la **Blockchain** a commencé lorsqu'il a décidé de quitter sa carrière dans la **finance traditionnelle** pour se concentrer sur la modélisation et l'analyse des données dans ce nouveau secteur, jetant ainsi les bases de sa carrière dans un marché en constante évolution.

Avec une vision axée sur le développement de produits et la **stratégie Informatique**, l'expert excelle à diriger des équipes vers la création de solutions innovantes et applicables dans le contexte de la technologie Blockchain. Sa capacité à nouer des relations d'affaires solides et durables lui a permis d'établir des partenariats stratégiques clés dans l'industrie, cimentant sa réputation internationale de leader dynamique dans le domaine de la technologie et des actifs numériques.



## M. Stefancic, Rene

---

- Directeur Opérationnel (COO, Chief Operating Officer) chez Enjin, Singapour, Singapour
- Conseiller en Blockchain chez NFTFrontier
- Consultant en IT chez RS IT Consulting
- Directeur du Marketing chez CoinCodex
- Consultant chez NextCash
- Spécialiste du Marketing Numérique au sein du Groupe Piaggio Slovénie
- Master en Gestion à la Faculté de Gestion de l'Université de Primorska
- Diplôme en Économie à la Faculté d'Économie et de Commerce de l'Université de Ljubljana

“

*Grâce à TECH, vous pourrez apprendre avec les meilleurs professionnels du monde”*

## Direction



### M. Olmo Cuevas, Alejandro

- ◆ Fondateur de Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ◆ Fondateur du projet Niide
- ◆ Concepteur de Jeux Vidéo et Économies de Blockchain pour les Jeux Vidéo
- ◆ Auteur de récits fantastiques et de prose poétique

## Professeurs

### Mme Gálvez González, María Jesús

- ◆ Conseillère de Dideco et Responsable du Département des Femmes de la Municipalité d'El Tabo
- ◆ Professeur à l'Institut Professionnel AIEP
- ◆ Chef du Département Social de la Municipalité d'El Tabo
- ◆ Licence en Travail Social à l'Université Santo Tomás
- ◆ Master en Gestion Stratégique des Personnes et Gestion Organisationnelle des Talents Humains
- ◆ Diplôme en Économie Sociale de l'Université de Santiago du Chili

### M. Olmo Cuevas, Víctor

- ◆ Co-fondateur, Concepteur de Jeux et Économiste de Jeux à Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- ◆ Designer Web et Joueur Professionnel
- ◆ Joueur Professionnel de Poker en ligne et Enseignant
- ◆ Designer Graphique à Arvato Services Bertelsmann
- ◆ Analyste de Projets et Investisseur dans Crypto Play to Earn Gaming Scene
- ◆ Technicien de Laboratoire Chimique
- ◆ Graphiste



# 04

## Structure et contenu

Le plan d'études de ce Certificat Avancé a été préparé par un corps enseignant qui maîtrise parfaitement la technologie *Blockchain* et l'univers en pleine ascension du Metaverse. Pendant les 6 mois de ce programme, le professionnel des jeux vidéo pourra accéder au contenu multimédia, aux lectures complémentaires et aux simulations de cas réels, que l'on trouve dans les trois modules qui composent le diplôme. Dans chacun d'entre eux, l'environnement du Metaverse et les éléments qui donneront les clés pour créer un jeu vidéo réussi dans ce domaine seront approfondis, détaillés et analysés.



“

*Suivez les étapes de chaque module et à la fin de ce programme, vous serez en mesure de tirer le meilleur parti de votre projet de Jeu Vidéo dans le domaine du Crypto-Gaming”*

## Module 1. Blockchain

- 1.1. Blockchain
  - 1.1.1. Blockchain
  - 1.1.2. La nouvelle économie Blockchain
  - 1.1.3. La décentralisation, fondement de l'économie Blockchain
- 1.2. Technologies Blockchain
  - 1.2.1. La blockchain de Bitcoin
  - 1.2.2. Processus de validation, puissance de calcul
  - 1.2.3. Hash
- 1.3. Types de Blockchain
  - 1.3.1. Chaîne publique
  - 1.3.2. Chaîne privée
  - 1.3.3. Chaîne hybride ou fédérée
- 1.4. Types de réseaux
  - 1.4.1. Réseau centralisé
  - 1.4.2. Réseaux de distribution
  - 1.4.3. Réseau décentralisé
- 1.5. Smart Contracts
  - 1.5.1. Smart Contracts
  - 1.5.2. Processus de génération de Smart Contracts
  - 1.5.3. Exemples et applications des Smart Contracts
- 1.6. Wallets
  - 1.6.1. Wallets
  - 1.6.2. Utilité et importance d'un Wallet
  - 1.6.3. Hot & Cold Wallet
- 1.7. Économie de la Blockchain
  - 1.7.1. Avantages de l'économie de la Blockchain
  - 1.7.2. Niveau de risque
  - 1.7.3. Gas Fee
- 1.8. Sécurité
  - 1.8.1. Revolución des systèmes de Sécurité
  - 1.8.2. Transparence totale
  - 1.8.3. Attaques contre la Blockchain

- 1.9. Tokenisation
  - 1.9.1. Tokens
  - 1.9.2. Tokenisation
  - 1.9.3. Modèles tokenisés
- 1.10. Aspect juridique
  - 1.10.1. Comment l'architecture affecte-t-elle la capacité de régulation?
  - 1.10.2. Jurisprudence
  - 1.10.3. Législation actuelle sur la Blockchain

## Module 2. Metaverse

- 2.1. Metaverse
  - 2.1.1. Metaverse
  - 2.1.2. Impact sur l'économie mondiale
  - 2.1.3. Impact sur le développement des économies gamifiées
- 2.2. Formes d'accessibilité
  - 2.2.1. VR
  - 2.2.2. Ordinateurs
  - 2.2.3. Dispositifs mobiles
- 2.3. Types de Metaverse
  - 2.3.1. Metaverse traditionnel
  - 2.3.2. Metaverse Blockchain Centralisée
  - 2.3.3. Metaverse Blockchain Décentralisée
- 2.4. Metaverse en tant qu'espace de travail
  - 2.4.1. Metaverse en tant qu'espace de travail
  - 2.4.2. Création de services dans le Metaverse
  - 2.4.3. Points critiques à prendre en compte dans la création d'emplois
- 2.5. Metaverse comme espace de socialisation
  - 2.5.1. Systèmes d'interaction entre les utilisateurs
  - 2.5.2. Mécanismes de socialisation
  - 2.5.3. Formes de monétisation
- 2.6. Metaverse en tant qu'espace de divertissement
  - 2.6.1. Les espaces de formation dans le Metaverse
  - 2.6.2. Modes de gestion des espaces de formation
  - 2.6.3. Catégories d'espaces de formation dans le Metaverse

- 2.7. Système d'achat et de location d'espaces dans le Metaverse
  - 2.7.1. Lands
  - 2.7.2. Ventes aux enchères
  - 2.7.3. Vente directe
- 2.8. *Second Life*
  - 2.8.1. *Second Life* le pionnier de l'industrie du metaverse
  - 2.8.2. Mécanismes de jeu
  - 2.8.3. Stratégies de monétisation employées
- 2.9. *Decentraland*
  - 2.9.1. *Decentraland* le metaverse le plus rentable jamais enregistré
  - 2.9.2. Mécanismes de jeu
  - 2.9.3. Stratégies de rentabilité employées
- 2.10. Meta
  - 2.10.1. Meta, l'entreprise qui a le plus d'impact dans le développement metaverse
  - 2.10.2. Impact sur le marché
  - 2.10.3. Détails du projet

### Module 3. Analyse des Jeux Vidéo sur la Blockchain

- 3.1. *Star Atlas*
  - 3.1.1. Mécanismes de jeu
  - 3.1.2. Système économique
  - 3.1.3. Utilisabilité
- 3.2. *Outer Ring*
  - 3.2.1. Mécanismes de jeu
  - 3.2.2. Système économique
  - 3.2.3. Utilisabilité
- 3.3. *Axie Infinity*
  - 3.3.1. Mécanismes de jeu
  - 3.3.2. Système économique
  - 3.3.3. Utilisabilité
- 3.4. *Splinterlands*
  - 3.4.1. Mécanismes de jeu
  - 3.4.2. Système économique
  - 3.4.3. Utilisabilité

- 3.5. *R-Planet*
  - 3.5.1. Mécanismes de jeu
  - 3.5.2. Système économique
  - 3.5.3. Utilisabilité
- 3.6. *Ember Sword*
  - 3.6.1. Mécanismes de jeu
  - 3.6.2. Système économique
  - 3.6.3. Utilisabilité
- 3.7. *Big Time*
  - 3.7.1. Mécanismes de jeu
  - 3.7.2. Système économique
  - 3.7.3. Utilisabilité
- 3.8. *Gods Unchained*
  - 3.8.1. Mécanismes de jeu
  - 3.8.2. Système économique
  - 3.8.3. Utilisabilité
- 3.9. *Illuvium*
  - 3.9.1. Mécanismes de jeu
  - 3.9.2. Système économique
  - 3.9.3. Utilisabilité
- 3.10. *Upland*
  - 3.10.1. Mécanismes de jeu
  - 3.10.2. Système économique
  - 3.10.3. Utilisabilité



*L'opportunité de se spécialiser dans un secteur d'avenir est là. inscrivent et-vous à ce Certificat Avancé"*

05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

*Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"*

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



### Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat Avancé en Blockchain pour Jeux Vidéo et Metaverse vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat Avancé délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès et recevez votre diplôme universitaire sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”*

Ce **Certificat Avancé en Blockchain pour Jeux Vidéo et Metaverse** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat Avancé** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat Avancé, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat Avancé en Blockchain pour Jeux Vidéo et Metaverse**  
N.º d'heures officielles: **450 h.**



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.



**Certificat Avancé**  
Blockchain pour Jeux  
Vidéo et Metaverse

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat Avancé

## Blockchain pour Jeux Vidéo et Metaverse

