

Formation Pratique

Conception de Jeux vidéo



tech



tech

Formation Pratique
Conception de Jeux vidéo

Accueil

01

Introduction

page 4

02

Pourquoi suivre cette
Formation Pratique ?

page 6

03

Objectifs

page 8

04

Plan d'étude

page 10

05

Où suivre la
Formation Pratique ?

page 12

06

Conditions générales

page 14

07

Diplôme

page 16

01 Introduction

Les principaux titres qui connaissent le succès dans l'industrie du jeu vidéo et qui sont largement acceptés par les joueurs ont été développés par une équipe de professionnels hautement qualifiés, qui maîtrisent à la perfection les programmes de conception les plus avancés. La maîtrise des techniques et des logiciels les plus récents est essentielle pour les spécialistes qui souhaitent prospérer dans ce secteur. C'est pourquoi TECH a créé ce programme 100 % pratique, qui offre la possibilité d'accéder à un séjour sur place dans un prestigieux studio de design. Ainsi, dans cet environnement professionnel de premier ordre, le diplômé pourra travailler aux côtés d'experts créateurs de titres, dotés d'une grande expérience dans ce domaine. Il s'agit d'une excellente occasion d'améliorer les compétences que seule cette institution académique peut offrir.

“

Cette Formation Pratique vous permettra de concevoir des jeux vidéo de grande qualité, en suivant les directives de spécialistes expérimentés du secteur”





La révolution technologique a tellement stimulé le secteur du *Gaming* que les professionnels qui conçoivent et créent des jeux vidéo sont très demandés. Cependant, la mise à jour permanente des programmes et l'apparition de nouveaux logiciels de conception obligent les spécialistes à mettre continuellement à jour leurs connaissances techniques et à perfectionner leurs compétences créatives.

Face à cette réalité, TECH a créé cette Formation Pratique en Conception de Jeux Vidéo, où le professionnel entrera dans une entreprise de conception qui se distingue dans le secteur. Cela leur permettra d'obtenir les informations les plus pertinentes et les plus récentes dans ce domaine et de déployer tout leur potentiel, en collaboration avec des experts du secteur.

Ainsi, pendant 3 semaines intensives, vous apprendrez les développements les plus récents en termes de logiciels utilisés pour la création de personnages et de scènes, ainsi que les principaux tenants et aboutissants de la conception de titres de haute qualité. Il s'agit d'une excellente opportunité offerte par cette institution académique à tous les spécialistes qui souhaitent évoluer dans un secteur qui, ces dernières années, a connu un développement et une croissance commerciale importants.

“ Un programme où vous apprendrez auprès des meilleurs à maîtriser la technique et les logiciels utilisés pour la modélisation 3D dans les jeux vidéo ”

02

Pourquoi suivre cette Formation Pratique ?

TECH dans ce programme va bien au-delà de la pédagogie traditionnelle et propose un apprentissage qui apporte une véritable réponse aux besoins d'actualisation des professionnels. C'est ainsi qu'a été créée cette Formation Pratique, qui conduit le spécialiste à obtenir une mise à jour et un élargissement de ses compétences dans le domaine de la Conception de Jeux Vidéo. De plus, cela sera possible grâce au travail collaboratif et au soutien fourni par les concepteurs spécialisés qui composent le personnel du studio où se déroulera le séjour pratique. Une entreprise prestigieuse du secteur qui vous donnera une vision 100% pratique des dernières avancées dans la création de personnages et de scènes dans des titres qui aspirent à capter l'attention de millions de joueurs. Une excellente opportunité, uniquement offerte par cette institution académique, la plus grande université numérique du monde.



TECH est la seule université qui vous offre la possibilité de rejoindre un studio de jeux vidéo de premier plan"

1. Actualisation des technologies les plus récentes

Les nouvelles technologies sont à la base des créations de jeux vidéo d'aujourd'hui. Il est donc nécessaire pour les professionnels de maîtriser tous les outils disponibles afin d'obtenir des conceptions de qualité. Compte tenu de cette réalité, TECH rapproche le spécialiste de cette technologie par le biais de cette Formation Pratique, qui lui permettra d'entrer dans un environnement professionnel de premier niveau, dans lequel il appliquera la technologie de dernière génération dans le domaine de la Conception de Jeux Vidéo

2. Profiter de l'expertise des meilleurs professionnels

TECH s'engage à offrir un apprentissage intensif et de qualité. C'est pourquoi, durant le séjour pratique, le diplômé sera encadré par un spécialiste du design, maîtrisant parfaitement les outils techniques actuellement utilisés pour la création de jeux vidéo. Les étudiants pourront ainsi intégrer dans leur pratique quotidienne les procédures, les méthodes de travail et les programmes utilisés par un studio prestigieux du secteur du jeu *Gaming*.

3. Accéder à des environnements de classe mondiale

TECH sélectionne soigneusement tous les centres disponibles pour la Formation Pratique. Ainsi, le spécialiste se verra garantir l'accès à un environnement prestigieux dans le domaine la Conception des Jeux Vidéo. Les diplômés pourront ainsi faire un saut qualitatif dans leur travail et dans leur carrière professionnelle, dans un secteur qui valorise fortement la technique, la créativité et l'innovation.



4. Mettre en pratique au quotidien ce que vous apprenez dès le départ

L'objectif de cette Formation Pratique est d'offrir dès le premier jour une pratique avancée dans le domaine de la Conception de Jeux Vidéo. Ainsi, pendant les 3 semaines de ce programme, le professionnel réalisera des activités centrées sur la pratique créative des personnages et des scènes, à travers les programmes les plus avancés. Tout cela leur donnera l'occasion de l'appliquer dans leur pratique quotidienne, dans leur studio ou de rejoindre des équipes de conception de haut niveau.

5. Élargir les frontières de la connaissance

L'actualisation des connaissances par la pratique est essentielle dans le secteur des jeux vidéo, qui se fixe chaque année le défi d'attirer une large communauté de joueurs grâce à des créations toujours plus réalistes, créatives et de qualité. Ainsi, en accédant à un studio de haut niveau grâce à cette Formation Pratique, le professionnel pourra améliorer significativement ses créations et élargir son horizon professionnel dans le secteur. Tout cela en seulement 3 semaines intensives de Formation Pratique.



Vous serez en immersion totale dans le centre de votre choix»

03

Objectifs

Cet enseignement éminemment pratique offre aux étudiants une expérience professionnelle dans un environnement spécialisé où ils peuvent mieux comprendre l'industrie du jeu vidéo et les techniques utilisées pour développer des personnages, des figures, des objets et tous les éléments qui font le succès d'un titre. Une excellente occasion de progresser dans un secteur en plein essor. L'équipe de professionnels qui compose l'entreprise dans laquelle vous effectuerez votre stage jouera un rôle clé dans ce processus d'apprentissage.



Objectifs généraux

- ♦ Maîtriser les dernières techniques et les programmes informatiques utilisés pour la Conception de Jeux Vidéo
- ♦ Intégrer dans le travail quotidien les méthodes et systèmes utilisés par les studios pour la création de projets dans le secteur du *Gaming*
- ♦ Connaître les principaux outils de modélisation avancée, d'éclairage et de couleurs





Objectifs spécifiques

- ♦ Apprendre à représenter correctement les proportions et les postures de la figure humaine et d'autres éléments susceptibles d'être inclus dans les jeux vidéo
- ♦ Appliquer les moyens disponibles pour le développement de l'animation 2D
- ♦ Utiliser les outils, les filtres et les effets dans la production de graphiques originaux afin d'agir efficacement en tant que membre d'une équipe créative
- ♦ Modélisation et texturation d'objets et de personnages en 3D
- ♦ Examiner en profondeur des modèles de nature complexe, ainsi que les techniques de modélisation
- ♦ Appliquer les techniques de visualisation, d'animation, de simulation et d'interaction dans les modèles
- ♦ Choisir le paradigme de programmation et les langages les plus appropriés
- ♦ Appliquer les principes de la création de personnages
- ♦ Appliquer l'utilisation de bibliothèques d'animation et de simulation physique dans les jeux vidéo, ainsi que l'utilisation de logiciels d'animation pour le son
- ♦ Acquérir des compétences dans l'utilisation des outils numériques

04

Plan d'étude

Les étudiants qui suivent cette Formation Pratique en Conception de Jeux Vidéo passeront trois semaines dans une entreprise leader du secteur, où ils seront guidés par des professionnels spécialisés dans la conception et dotés d'une vaste expérience dans le secteur. Tout cela permettra à l'étudiant de vivre une expérience d'apprentissage très proche de la réalité, où une connaissance renouvelée et actualisée du design et de toutes les techniques utilisées par les grands designers de ce domaine est de plus en plus nécessaire.

Une opportunité pour les étudiants qui seront présents dans l'entreprise du lundi au vendredi, en journées de 8 heures, où ils pourront développer et exploiter tout leur talent créatif et démontrer leurs compétences en matière de Conception de Jeux Vidéo. Un séjour en face à face, au cours duquel un enseignant TECH l'aidera à atteindre les objectifs et à obtenir un enseignement de qualité conforme aux exigences demandées par le reste des entreprises du secteur.

Dans cette proposition de formation, de nature totalement pratique, les activités visent à développer et à perfectionner les compétences nécessaires à la prestation de services de Conception de Jeux Vidéo pour lesquels un haut niveau de qualification est requis, et qui sont orientés vers une formation spécifique pour l'exercice de l'activité, dans toute entreprise dédiée à la création et au développement de jeux vidéo.

Tout au long de ce programme, les étudiants développeront une série d'heures minimales au cours desquelles ils pourront réaliser des activités directement liées à la Conception de Jeux Vidéo. Ainsi, les étudiants pourront travailler avec des graphiques de mouvement en 3D, utiliser les structures graphiques en 3D les plus courantes dans les médias numériques, utiliser certains des outils de modélisation en 3D les plus utilisés dans le secteur ou travailler dans un environnement pratique avec les principaux moteurs de jeux vidéo.

Une période qui sera très productive pour les professionnels qui cherchent à réaliser leurs aspirations dans le secteur, après avoir effectué un séjour au cours duquel ils seront en contact direct avec les outils dont ils ont besoin pour créer leurs propres projets ou faire le saut dans le secteur.

L'enseignement pratique se fera avec la participation active de l'étudiant qui réalisera les activités et les procédures de chaque domaine de compétence (apprendre à apprendre et apprendre à faire), avec l'accompagnement et l'orientation des enseignants et des autres collègues formateurs qui facilitent le travail en équipe et l'intégration multidisciplinaire en tant que compétences transversales pour la pratique de la création de jeux vidéo (apprendre à être et apprendre à se mettre en relation avec les autres).

Les procédures décrites ci-dessous constitueront la base de la partie pratique de la formation et leur mise en œuvre dépendra de la disponibilité du centre et de sa charge de travail, les activités proposées étant les suivantes:

Module	Activité pratique
Expression graphique et artistique	Texturer et composer des images pour une représentation graphique appropriée et une programmation des mouvements
	Utiliser les structures graphiques 3D les plus courantes dans les médias numériques
	Enrichir le <i>Portfolio personnel avec de nouvelles créations dans des environnements professionnels réels</i>
	Animer certains éléments dans des environnements 2D, en suivant les principes fondamentaux de l'animation
	Travailler avec les outils d'animation les plus courants dans les jeux vidéo de conceptions 2D
	Mettre en valeur le travail final par une analyse appropriée de la pose et de la composition
Art et Conception 3D	Créer un mappage UV de qualité avec les matériaux et les techniques appropriés de retopologie
	Créer des modèles de personnages inorganiques et organiques de différentes complexités
	Gérer les principaux outils de création d'œuvres d'art en 3D
	Effectuer une exportation appropriée en fonction du moteur dans lequel vous allez travailler par la suite
	Travailler avec des animations 3D dans After Effects
	Créer des animations à l'aide de techniques alternatives telles que les <i>loops, le layer sequencing, ou la transformation libre</i>
	Exporter correctement le travail effectué afin d'accélérer et de rationaliser les processus ultérieurs de conception de jeux vidéo
	Travailler avec certains des outils de modélisation 3D les plus courants
	Travailler avec des outils de texturation 3D
	Rendre le mappage de texture et le mappage UV avec une méthodologie d'optimisation
	Utiliser les scènes, <i>Render Layers y Passes</i> dans le travail de rendu

Module	Activité pratique
Design et Animation de Personnages	Concevoir et animer des personnages en 2D ou 3D en s'appuyant sur la modélisation, l'éclairage et les couleurs les plus avancés
	Produire un modèle de personnage à tous les stades, de la conceptualisation à la texturisation
	Préparer le modèle pour une animation ultérieure plus fluide
	Simuler efficacement et en temps réel des fluides, de la fumée ou d'autres corps non rigides
	Simuler les vêtements et les cheveux de manière appropriée en fonction du style de personnage sur lequel vous travaillez
	Affiner les captures de mouvements pour accélérer le travail d'animation et de simulation
Rigging de personnages	Réaliser un <i>Rigging la colonne vertébrale, les bras, les jambes et la tête de manière appropriée</i>
	Créer des poses qui mettent en valeur les points forts des personnages sur lesquels vous travaillez
	Créer un <i>Rigging facial complet à l'aide des Shape Keys</i>
	Utiliser les techniques les plus précises de <i>Rigging de personnages de qualité en un minimum de temps</i>



Inscrivez-vous à une institution qui peut vous offrir toutes ces possibilités, avec un programme académique innovant et une équipe humaine capable de vous accompagner au maximum"

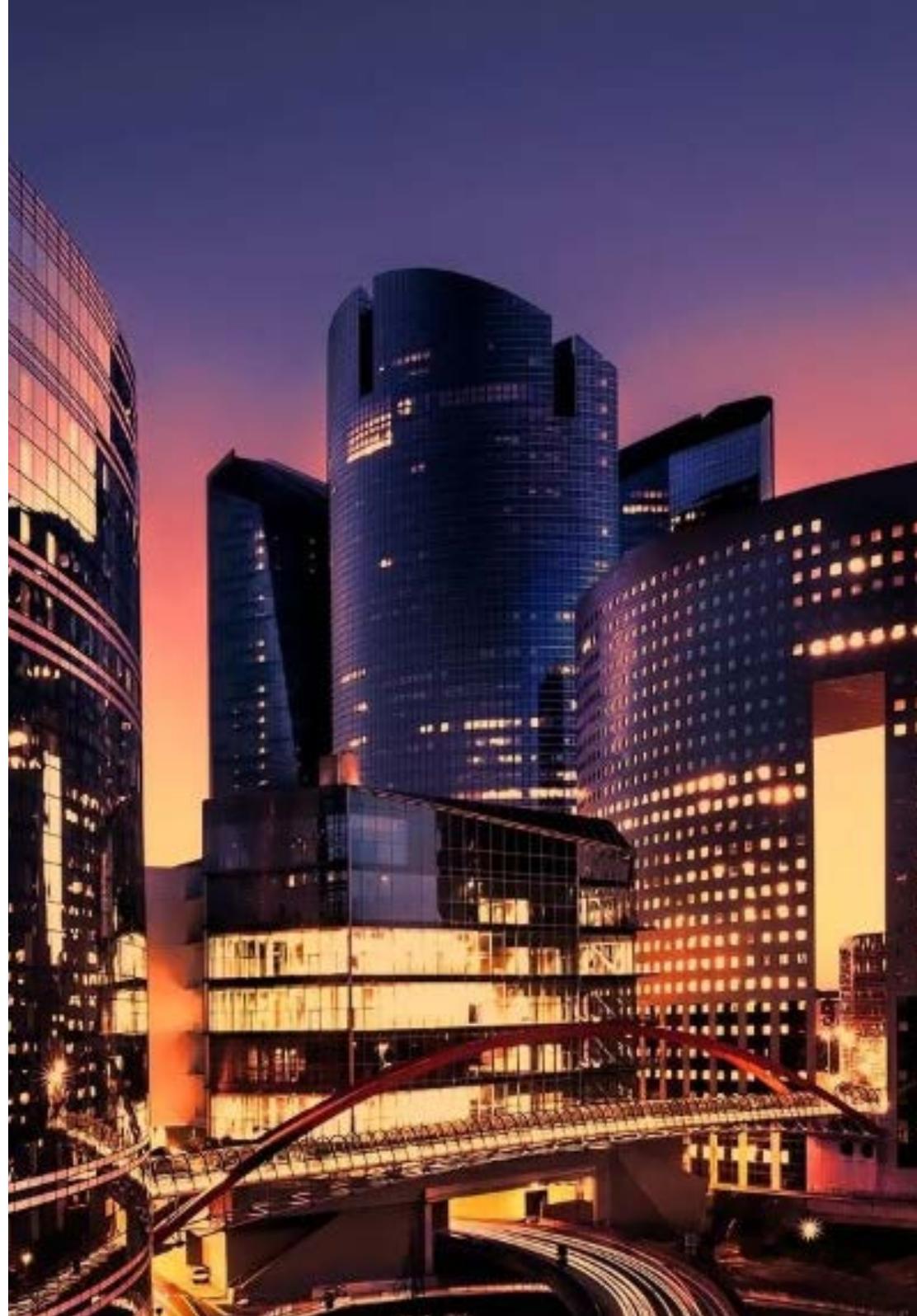
05

Où suivre la Formation Pratique ?

La Formation Pratique se déroulera dans les entreprises sélectionnées par TECH pour offrir aux étudiants en Conception de Jeux Vidéo un enseignement de qualité qui leur fournira tout ce dont ils ont besoin pour progresser dans leur carrière professionnelle. Pour ce faire, cette institution académique a pris en compte les activités que les étudiants pourront réaliser pendant les 3 semaines de ce séjour sur place et l'équipe d'experts qui accompagnera l'étudiant dans ce processus d'apprentissage.



Maîtriser les principaux logiciels utilisés dans le secteur des jeux vidéo auprès des meilleurs professionnels"





L'étudiant pourra suivre cette formation dans les centres suivants:



Jeux vidéo

Lab66

Pays	Ville
Espagne	Navarre

Adresse : Tomás Caballero nº2,
1ª Planta Oficina 9, 31005

Studio spécialisé dans la réalité virtuelle
et le rendu 3D

Formations pratiques connexes :

- Modélisation 3D Organique
- Programmation de jeux



Profitez de cette occasion pour vous entourer de professionnels experts et pour vous inspirer de leur méthodologie de travail"

06

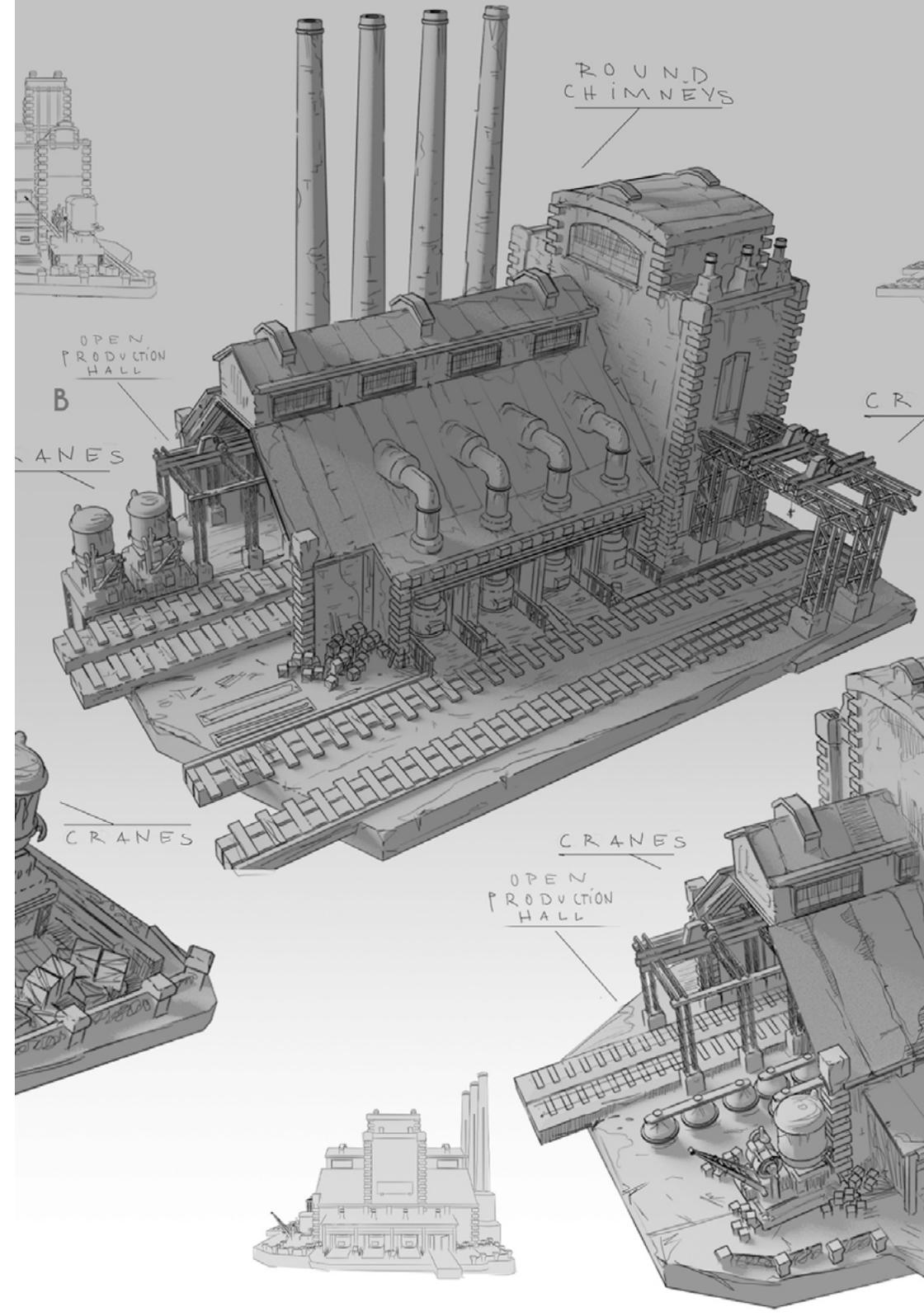
Conditions générales

Assurance responsabilité civile

La principale préoccupation de cette institution est de garantir la sécurité des stagiaires et des autres collaborateurs nécessaires aux processus de formation pratique dans l'entreprise. Parmi les mesures destinées à atteindre cet objectif figure la réponse à tout incident pouvant survenir au cours de la formation d'apprentissage.

Pour ce faire, cette université s'engage à souscrire une assurance Responsabilité Civile pour couvrir toute éventualité pouvant survenir pendant le séjour au centre de stage.

Cette police d'assurance couvrant la Responsabilité Civile des stagiaires doit être complète et doit être souscrite avant le début de la période de Formation Pratique. Ainsi, le professionnel n'a pas à se préoccuper des imprévus et bénéficiera d'une couverture jusqu'à la fin du stage pratique dans le centre.



Conditions générales de la Formation pratique

Les conditions générales de la convention de stage pour le programme sont les suivantes:

1. TUTEUR: Pendant la Formation Pratique, l'étudiant se verra attribuer deux tuteurs qui l'accompagneront tout au long du processus, en résolvant tous les doutes et toutes les questions qui peuvent se poser. D'une part, il y aura un tuteur professionnel appartenant au centre de placement qui aura pour mission de guider et de soutenir l'étudiant à tout moment. D'autre part, un tuteur académique sera également assigné à l'étudiant, et aura pour mission de coordonner et d'aider l'étudiant tout au long du processus, en résolvant ses doutes et en lui facilitant tout ce dont il peut avoir besoin. De cette manière, le professionnel sera accompagné à tout moment et pourra consulter les doutes qui pourraient surgir, tant sur le plan pratique que sur le plan académique.

2. DURÉE: le programme de formation pratique se déroulera sur trois semaines continues, réparties en journées de 8 heures, cinq jours par semaine. Les jours de présence et l'emploi du temps relèvent de la responsabilité du centre, qui en informe dûment et préalablement le professionnel, et suffisamment à l'avance pour faciliter son organisation.

3. ABSENCE: En cas de non présentation à la date de début de la Formation Pratique, l'étudiant perdra le droit au stage sans possibilité de remboursement ou de changement de dates. Une absence de plus de deux jours au stage, sans raison médicale justifiée, entraînera l'annulation du stage et, par conséquent, la résiliation automatique de la formation. Tout problème survenant au cours du séjour doit être signalé d'urgence au tuteur académique.

4. CERTIFICATION: l'étudiant qui réussit la Formation Pratique recevra un certificat accréditant le séjour dans le centre en question.

5. RELATION DE TRAVAIL: La formation pratique ne constitue pas une relation de travail de quelque nature que ce soit.

6. ÉTUDES PRÉALABLES: certains centres peuvent exiger un certificat d'études préalables pour effectuer la Formation Pratique. Dans ce cas, il sera nécessaire de le présenter au département de formations pratiques de TECH afin de confirmer l'affectation du centre choisi.

7. NON INCLUS: La Formation Pratique ne comprend aucun élément non décrit dans les présentes conditions. Par conséquent, il ne comprend pas l'hébergement, le transport vers la ville où le stage a lieu, les visas ou tout autre avantage non décrit.

Toutefois, les étudiants peuvent consulter leur tuteur académique en cas de doutes ou de recommandations à cet égard. Ce dernier lui fournira toutes les informations nécessaires pour faciliter les démarches.

07 Diplôme

Cette **Formation Pratique en Conception de Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et le plus actuel sur la scène universitaire.

À l'issue des épreuves, l'étudiant recevra par courrier, avec accusé de réception, le diplôme de Formation Pratique correspondant délivré par TECH.

Le diplôme délivré par TECH mentionne la note obtenue lors des évaluations.

Diplôme: **Formation Pratique en Conception de Jeux vidéo**

Durée: **3 semaines**

Modalité: **du lundi au vendredi, journées de 8 heures consécutives**

N° d'heures officielles: **120 h de Formation Professionnelle**



tech

Formation Pratique
Conception de Jeux Vidéo

Formation Pratique

Conception de Jeux Vidéo



tech