

Formation Pratique

Narration de Jeux Vidéo



tech



tech

Formation Pratique
Narration de Jeux Vidéo

Sommaire

01

Introduction

page 4

02

Pourquoi suivre cette
Formation Pratique ?

page 6

03

Objectifs

page 8

04

Plan d'étude

page 10

05

Où suivre la Formation
Pratique ?

page 12

06

Conditions générales

page 14

07

Diplôme

page 16

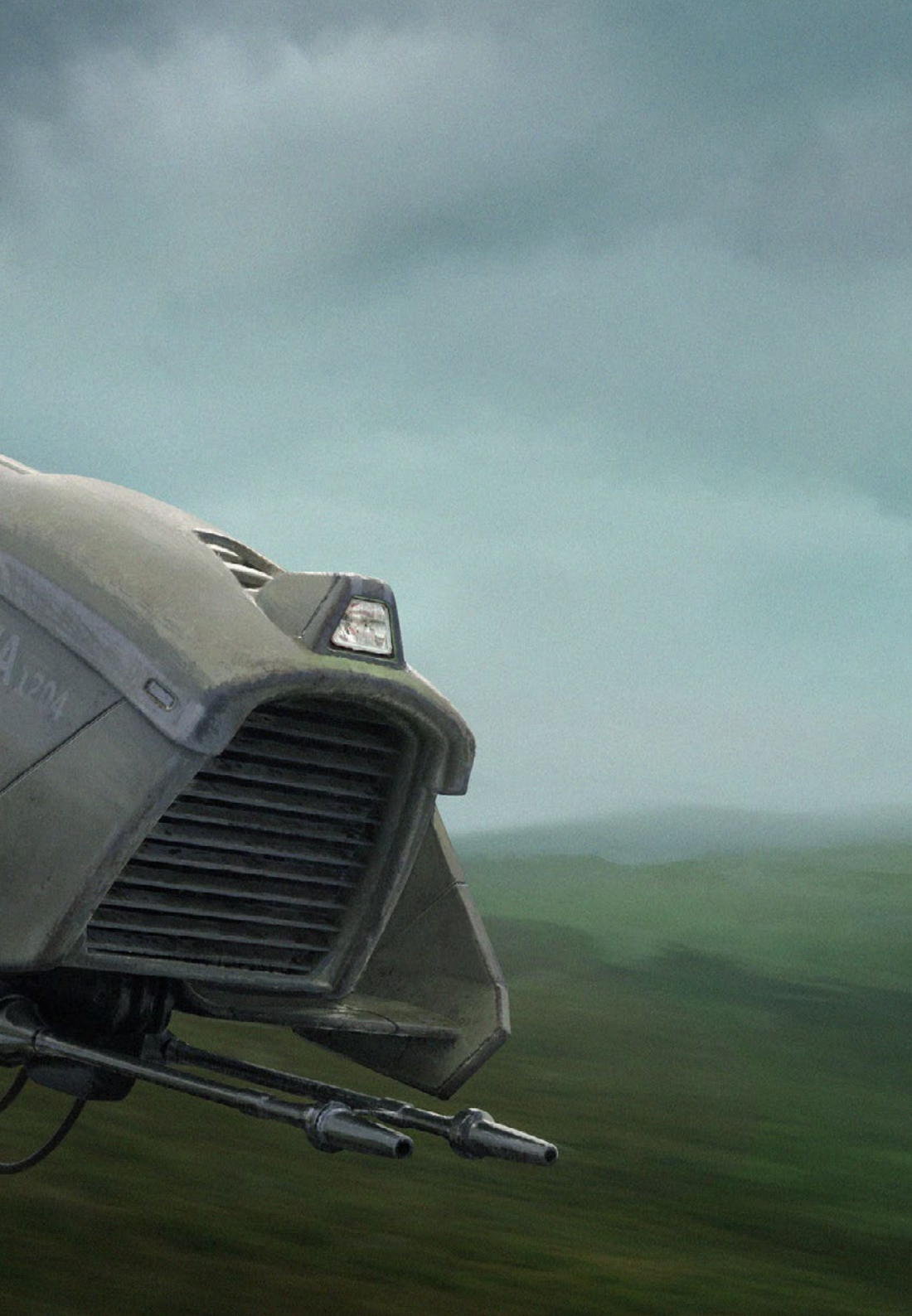
01 Introduction

Le profil du scénariste de jeux vidéo a acquis une grande pertinence dans l'industrie du Gaming grâce à la révolution qu'elle a connue ces dernières années avec des titres de grande qualité, grâce à l'histoire dans laquelle ils sont développés. Dans ce contexte largement favorable aux professionnels du secteur, ce programme de formation offre aux étudiants un apprentissage pratique dans l'un des principaux studios de création et développement de l'industrie du jeu vidéo. Ce programme, d'une durée de 3 semaines, permettra aux étudiants de façonner leur créativité narrative dans un environnement qui les place dans la réalité actuelle de l'industrie du jeu.

“

*Une Formation Pratique d'Excellence
qui améliorera vos connaissances
sur la façon d'appliquer les éléments
du design et de la gamification dans
les projets de l'industrie du jeu vidéo”*





Les personnages, l'environnement dans lequel ils évoluent, leurs objectifs, tout cela prend place dans un jeu vidéo après un important travail initial de développement du scénario. La narration est essentielle pour susciter l'intérêt du joueur, tout en le captivant avec le reste des éléments qui composent les grands titres. Cependant, cette ressource créative n'est pas exempte de débats et de concepts plus ou moins complexes. En outre, l'évolution technologique a conduit à la diffusion de nouvelles méthodologies de production et de conception qui favorisent la création de récits beaucoup plus interactifs et immersifs. La mise en pratique de toutes ces avancées dans l'industrie multimillionnaire des jeux vidéo nécessite des experts hautement qualifiés.

TECH souhaite que les étudiants deviennent les professionnels les plus complets dans ce secteur et, pour cette raison, a créé une Formation Pratique de premier ordre. Le programme de trois semaines enseignera aux étudiants les différentes méthodes et types de conception narrative. En même temps, ils appliqueront différentes techniques de jeu et apprendront à développer des interfaces et les structures les plus récurrentes dans les jeux vidéo. Ils s'exerceront également à la création du scénario et du Storyboard du projet de jeu. Ils approfondiront également l'utilisation de la modélisation 3D et l'utilisation du logiciel Unity pour créer des personnages, des paysages et un scénario cohérent.

Le stage professionnel intensif permettra aux étudiants de gérer des programmes informatiques très complexes et d'acquérir les compétences les plus recherchées sur le marché. En même temps, ils seront conseillés par les experts les plus compétents dans ce domaine professionnel, qui échangeront leurs expériences et leurs connaissances avec l'étudiant tout au long des 120 heures pédagogiques de préparation pratique intense.

02

Pourquoi suivre cette Formation Pratique ?

La narration est devenue un terme récurrent chez les développeurs de jeux vidéo, car elle améliore considérablement la manière dont l'utilisateur est impliqué dans l'histoire. Cette discipline a bénéficié d'avancées technologiques considérables qui impliquent de nouvelles méthodes et techniques pour le développement du jeu. Cependant, peu de professionnels possèdent encore les compétences les plus récentes pour sa gestion. Avec cette formation TECH, le professionnel aura accès aux avant-gardes créatives les plus récentes au cours d'un séjour pratique et intensif de 3 semaines, ce qui lui permettra d'opter pour des emplois compétitifs et exigeants.

“

Avec cette formation, les utilisateurs apprendront à programmer correctement différents moteurs de jeux vidéo et seront capables de manier les logiciels les plus compétitifs du marché”

1. Actualisation des technologies les plus récentes

Le logiciel Unity et les applications pour le développement de la modélisation 3D sont quelques-uns des outils technologiques que les étudiants de ce diplôme apprendront à utiliser. En résumé, il s'agit d'un stage professionnel rigoureux au cours duquel l'étudiant maîtrisera les programmes informatiques les plus avancés et leurs applications fondamentales pour construire une narration appropriée dans les jeux vidéo.

2. Exploiter l'expertise des meilleurs spécialistes

Dans ce programme d'études, TECH veut s'assurer que tous ses étudiants sont dotés de compétences pratiques de premier ordre. C'est pourquoi il leur fournira un tuteur désigné, qui sera responsable de la coordination de l'apprentissage de tous les étudiants et de leur lien avec la dynamique essentielle au sein de cette pratique professionnelle.

3. Des environnements de premier ordre pour le développement de jeux vidéo

Afin de proposer à ses étudiants des entreprises spécialisées dans le développement de Narrations de Jeux vidéo, TECH a soigneusement analysé toutes les options qui s'offrent à eux en matière de stages pratiques. Ainsi, ce diplôme a accepté de rejoindre des institutions de renommée internationale où ils pourront collaborer, pendant trois semaines, avec des spécialistes exigeants et compétitifs.



4. Mettre en pratique au quotidien ce que vous apprenez dès le départ

Dès le premier jour de cette formation pratique, les étudiants participeront à des projets créatifs et à l'élaboration de récits complexes pour des pièces ludiques. Cela est possible grâce aux caractéristiques de ce modèle d'apprentissage, qui est 100 % pratique et immersif. Ainsi, le diplômé sera en mesure d'intégrer des emplois correspondant à ses attentes en matière d'évolution professionnelle.

5. Élargir les frontières de la connaissance

TECH est le plus grand établissement d'enseignement en ligne et, en tant que tel, il a conclu de nombreux accords et collaborations avec des centres professionnels dédiés au développement de jeux vidéo. Ses étudiants peuvent ainsi élargir leurs horizons et leurs compétences pratiques auprès d'institutions de prestige international.

“

Vous bénéficierez d'une immersion pratique totale dans le centre de votre choix”

03

Objectifs

Au cours de cette Formation Pratique, les étudiants auront l'occasion d'acquérir l'expérience d'apprentissage la plus proche de la réalité du secteur actuel des jeux vidéo. Ils pourront ainsi créer des histoires, des personnages et des intrigues dans lesquels le jeu sera développé avec l'aide de spécialistes de la scénarisation de jeux. Le tout en conformité avec les exigences du secteur.



Objectifs généraux

- ♦ Maîtriser les impulsions narratives de certains formats audiovisuels, en mettant l'accent sur les jeux et les projets de jeux vidéo
- ♦ Identifier et appliquer différents éléments de conception et de gamification à des projets de jeux vidéo
- ♦ Applications de programmation correctement et efficacement appliquées aux moteurs de jeux vidéo



Vous suivrez une Formation Pratique qui vous permettra de composer et d'éditer des sons de manière professionnelle dans le cadre de projets de jeux vidéo"





Objectifs spécifiques

- ♦ Rédiger et illustrer un document de conception professionnelle
- ♦ Étudier en profondeur l'histoire des jeux vidéo, les principales sources d'idées et la narration par l'image
- ♦ Maîtriser les principales implications de conception des différentes plateformes
- ♦ Identifier les fonctions de chacun des composants d'un jeu vidéo
- ♦ Explorez les différentes directives d'accessibilité, les normes qui les établissent et les outils qui permettent leur évaluation, ainsi que les différentes méthodes d'interaction avec l'ordinateur, au moyen de périphériques et de dispositifs
- ♦ Examiner les principales caractéristiques des jeux sérieux représentatifs dans les domaines de l'éducation et de la recherche
- ♦ Acquérir la capacité de développer des jeux en ligne multi-joueurs



Grâce à cette Formation Pratique, vous serez en mesure de maîtriser parfaitement les différentes plateformes d'assemblage de jeux vidéo et les éléments de conception les plus appropriés pour chacune d'entre elles"

04

Planification de l'enseignement

Cette Formation Pratique consiste en 3 semaines dans une entreprise pertinente du secteur des jeux vidéo, où les étudiants recevront un enseignement de qualité conformément aux postulats prônés par TECH. Ainsi, lors de ce séjour sur place, l'étudiant recevra, du lundi au vendredi, par journées consécutives de 8 heures, un enseignement pratique de la part de spécialistes du jeu vidéo.

La création d'un titre implique un travail approfondi et collaboratif, dans lequel plusieurs profils professionnels se rejoignent pour atteindre l'objectif ultime du lancement d'un titre. Dans ce processus, l'idée initiale du jeu, c'est-à-dire l'histoire, joue un rôle clé. Ce stage permet aux étudiants de réaliser certaines activités telles que la conception de scénarios, le *Storyboard* du jeu vidéo, la mise en place d'une narration par l'image, le travail sur des narrations linéaires et la pratique du fonctionnement des différents serveurs existants.

Un séjour pratique qui offrira un large apprentissage avec un minimum d'heures au cours desquelles vous améliorerez vos compétences et aptitudes pour la création et la scénarisation de jeux vidéo. Un éventail de connaissances qui permet une immersion dans le secteur nécessaire pour progresser dans une industrie hautement compétitive.

L'enseignement pratique se fera avec la participation active de l'étudiant qui réalisera les activités et les procédures de chaque domaine de compétence (apprendre à apprendre et apprendre à faire), avec l'accompagnement et les conseils des enseignants et des autres partenaires de la formation pour faciliter le travail en équipe et l'intégration pluridisciplinaire en tant que compétences transversales pour la pratique de la programmation de jeux vidéo (apprendre à être et apprendre à se mettre en relation avec les autres).





Les procédures décrites ci-dessous constitueront la base de la partie pratique de la formation, et leur mise en œuvre dépendra de la disponibilité du studio et de sa charge de travail, les activités proposées étant les suivantes:

Module	Activité pratique
Techniques de conception de Jeux vidéo	Pratiquer différents types et méthodes de conception
	Concevoir à différents niveaux, y compris le niveau avancé
	Analyser le gameplay et les caractéristiques de différents jeux vidéo
	Gérer l'interface et la structure d'un jeu vidéo
	Connaître les différents mécanismes des jeux vidéo
	Créer le scénario et le <i>Storyboard</i> du jeu vidéo
	Travailler à l'élaboration d'un document de conception
Tendances dans la Narration de Jeux Vidéo	Comprendre les méthodes de structure et de Narration des Jeux Vidéo
	Appliquer les concepts clés de l'écriture scénaristique
	Adapter l'importance de l'immersion dans la Narration de Jeu Vidéo
	Approfondir l'importance de l'interaction
	Établir une narration par l'image
Les technologies et outils de création associés au développement de jeux vidéo	Approfondir les fondements mathématiques de la modélisation 3D
	Appliquer les différentes connaissances de la modélisation 3D
	Manipuler le logiciel Unity
	Travailler sur les différents moteurs de jeux vidéo existants
Réseaux et systèmes multi-joueurs dans le domaine des jeux vidéo	Manipuler différents modèles commerciaux multijoueurs
	Connaître le fonctionnement des différents serveurs existants
	Approfondir la narration et le fonctionnement des jeux éducatifs (<i>Serious Games</i>)

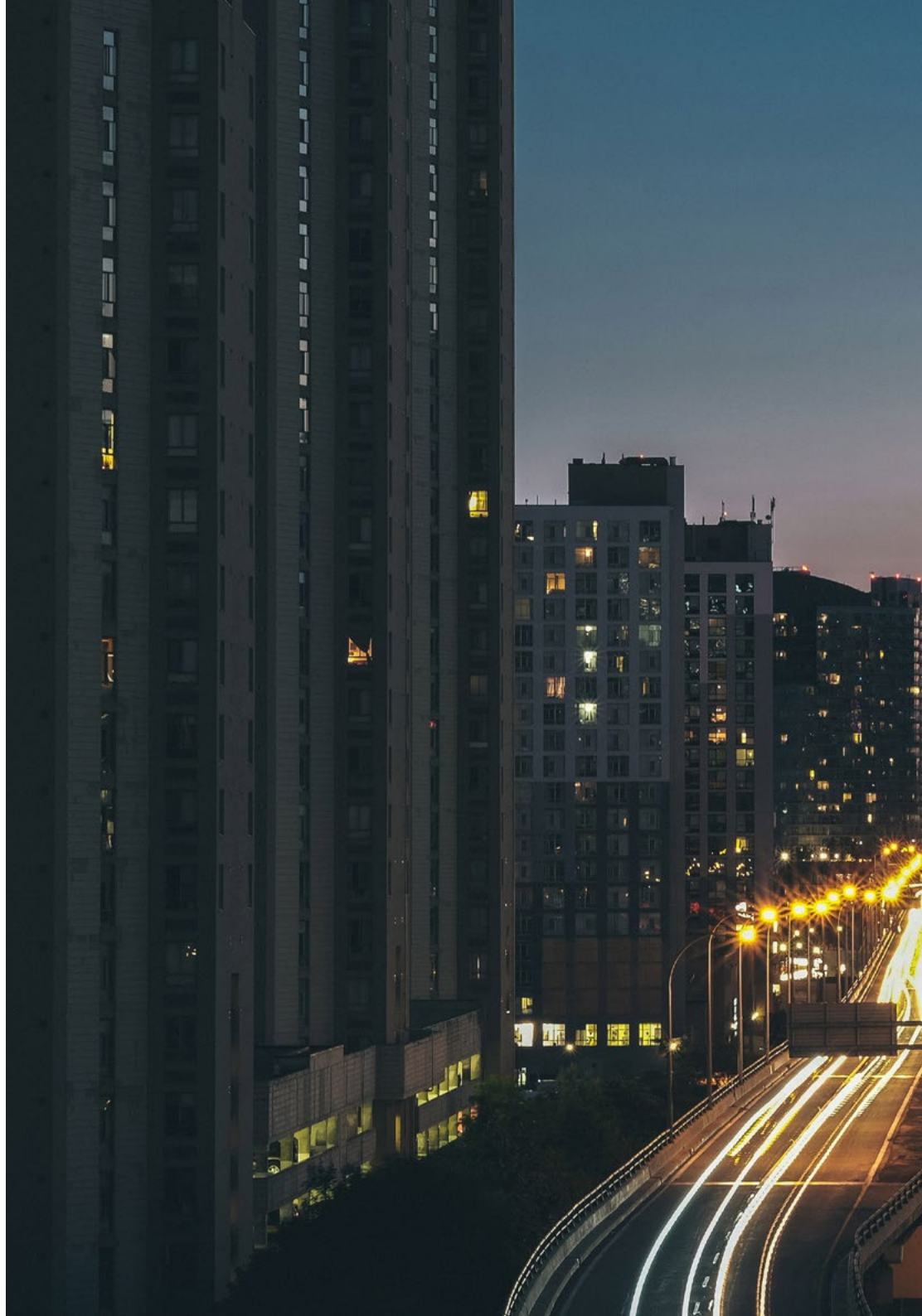
05

Où suivre la Formation Pratique ?

TECH offre aux étudiants un enseignement de qualité dans chacune de ses formations. Dans cette Formation Pratique, vous acquerez un haut niveau d'apprentissage dans le domaine de l'écriture de scénarios dans une entreprise de référence du secteur et accompagné d'une équipe pédagogique qui vous encadrera pour que l'apprentissage réalisé réponde aux exigences requises dans le secteur.

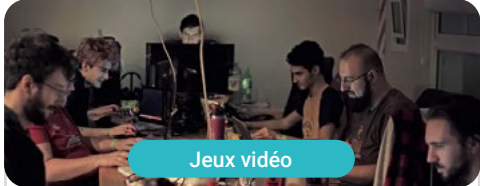
“

Ce n'est qu'entouré de la meilleure équipe professionnelle de créateurs de jeux que vous pourrez vous améliorer. Inscrivez-vous à cette Formation Pratique”





L'étudiant pourra suivre cette formation dans les studios suivants:



Jeux vidéo

Startremining Games

Pays : Argentine Ville : Mendoza

Adresse : Ruta 160 esquina Buenos Aires
88, San Rafael, Mendoza

Studio de développement de Jeux Vidéo
indépendants avec Home Office

Formations pratiques connexes :

- Programmation de jeux
- Modélisation 3D Hard Surface

Scénario et Storyboarding



Une mise à niveau dans un studio spécialisé sera essentielle pour devenir un professionnel plus expérimenté"

06

Conditions générales

Assurance responsabilité civile

La principale préoccupation de cette institution est de garantir la sécurité des stagiaires et des autres collaborateurs nécessaires aux processus de formation pratique dans l'entreprise. Parmi les mesures destinées à atteindre cet objectif figure la réponse à tout incident pouvant survenir au cours de la formation d'apprentissage.

Pour ce faire, cette université s'engage à souscrire une assurance Responsabilité Civile pour couvrir toute éventualité pouvant survenir pendant le séjour au centre de stage.

Cette police d'assurance couvrant la Responsabilité Civile des stagiaires doit être complète et doit être souscrite avant le début de la période de Formation Pratique. Ainsi, le professionnel n'a pas à se préoccuper des imprévus et bénéficiera d'une couverture jusqu'à la fin du stage pratique dans le centre.



Conditions générales de la Formation pratique

Les conditions générales de la convention de stage pour le programme sont les suivantes:

1. TUTEUR: Pendant la Formation Pratique, l'étudiant se verra attribuer deux tuteurs qui l'accompagneront tout au long du processus, en résolvant tous les doutes et toutes les questions qui peuvent se poser. D'une part, il y aura un tuteur professionnel appartenant au centre de placement qui aura pour mission de guider et de soutenir l'étudiant à tout moment. D'autre part, un tuteur académique sera également assigné à l'étudiant, et aura pour mission de coordonner et d'aider l'étudiant tout au long du processus, en résolvant ses doutes et en lui facilitant tout ce dont il peut avoir besoin. De cette manière, le professionnel sera accompagné à tout moment et pourra consulter les doutes qui pourraient surgir, tant sur le plan pratique que sur le plan académique.

2. DURÉE : le programme de stage durera trois semaines de Formation Pratique continues, réparties en journées de 8 heures, cinq jours par semaine. Les jours de présence et l'emploi du temps relèvent de la responsabilité du centre, qui en informe dûment et préalablement le professionnel, et suffisamment à l'avance pour faciliter son organisation.

3. ABSENCE: En cas de non présentation à la date de début de la Formation Pratique, l'étudiant perdra le droit au stage sans possibilité de remboursement ou de changement de dates. Une absence de plus de deux jours au stage, sans raison médicale justifiée, entraînera l'annulation du stage et, par conséquent, la résiliation automatique de la formation. Tout problème survenant au cours du séjour doit être signalé d'urgence au tuteur académique.

4. CERTIFICATION: l'étudiant qui réussit la Formation Pratique recevra un certificat accréditant le séjour dans le centre en question.

5. RELATION DE TRAVAIL: La formation pratique ne constitue pas une relation de travail de quelque nature que ce soit.

6. ÉTUDES PRÉALABLES: Certains centres peuvent exiger un certificat d'études préalables pour effectuer la Formation Pratique. Dans ce cas, il sera nécessaire de le présenter au département de formations pratiques de TECH afin de confirmer l'affectation du centre choisi.

7. NON INCLUS: La Formation Pratique ne comprend aucun élément non décrit dans les présentes conditions. Par conséquent, il ne comprend pas l'hébergement, le transport vers la ville où le stage a lieu, les visas ou tout autre avantage non décrit.

Toutefois, les étudiants peuvent consulter leur tuteur académique en cas de doutes ou de recommandations à cet égard. Ce dernier lui fournira toutes les informations nécessaires pour faciliter les démarches.

07 Diplôme

Cette **Formation Pratique en Narration de Jeux Vidéo** contient le programme le Éducatifs plus complet et le plus actuel de la scène professionnelle et académique.

À l'issue des épreuves, l'étudiant recevra par courrier, avec accusé de réception, le certificat de Formation Pratique correspondant délivré par TECH.

Le certificat délivré par TECH mentionne la note obtenue lors des évaluations.

Diplôme : **Formation Pratique en Narration de Jeux Vidéo**

Durée : **3 semaines**

Assistance : **du lundi au vendredi, durant 8 heures consécutives**

Heures totales : **120h. de pratique professionnelle**





Formation Pratique
Narration de Jeux Vidéo

Formation Pratique

Narration de Jeux Vidéo



tech