

Certificat

Projets d'Animation 3D





tech université
technologique

Certificat Projets d'Animation 3D

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/projets-animation-3d

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01 Présentation

Actuellement, l'utilisation des techniques et des stratégies liées à l'Animation 3D est très répandue dans le secteur du cinéma, dans ses différentes représentations, ainsi que dans le secteur des jeux vidéo. Les multiples options créatives qui en découlent donnent aux professionnels de ce secteur la possibilité de créer des produits hyperréalistes avec un grand succès commercial. C'est pourquoi TECH a estimé que le programme de ce diplôme pouvait être une occasion unique pour tout diplômé d'entrer sur un marché du travail qui exige de plus en plus la présence de spécialistes de cette technique. Il s'agit d'un diplôme 100% en ligne qui vous donnera tout ce que vous devez savoir pour maîtriser les tenants et les aboutissants de l'Animation 3D en seulement 6 semaines.





“

Si vous êtes à la recherche d'une qualification intensive qui donnera à votre carrière de créatif un avantage distinctif et recherché sur le marché du travail, cette qualification est parfaite pour vous"

Le monde de l'animation a connu un événement révolutionnaire lorsqu'en 1995 Disney a sorti Toy Story, le premier film à utiliser les techniques 3D et qui a changé cette discipline pour toujours. À partir de ce moment, des centaines d'entreprises créatives du monde entier ont commencé à implémenter cette modélisation dans leurs stratégies, contribuant à son évolution vers ce que l'on connaît aujourd'hui. Cependant, l'industrie du jeu vidéo avait commencé son voyage vers le *mainstream* quelques années plus tôt avec la sortie de Virtua Fighter, mais ce n'est que près d'une décennie plus tard que l'Animation 3D a réellement pris son envol.

Les vastes applications de cette discipline et les résultats de plus en plus réalistes que l'on obtient aujourd'hui offrent de multiples opportunités professionnelles à tous ceux qui consacrent leur activité à ce secteur. C'est pour cette raison que TECH et son équipe d'experts ont jugé nécessaire de développer ce Certificat en Projets d'Animation 3D. Il s'agit d'un programme intensif qui fournira au diplômé les clés pour maîtriser la création d'œuvres, depuis les spécifications de chacune de ses phases jusqu'à son adaptation aux différents formats audiovisuels.

Un programme 100% en ligne réparti sur 6 semaines dans lequel le créatif disposera de 150 heures du meilleur contenu théorique, ainsi que de multiples matériaux additionnels tels que des lectures complémentaires, des articles de recherche, des résumés dynamiques ou des études de cas. Tout ce dont vous avez besoin pour contextualiser les informations développées tout au long du syllabus. Enfin, vous aurez accès à l'intégralité du contenu dès le premier jour, qui peut également être téléchargé sur n'importe quel appareil disposant d'une connexion internet.

Ce **Certificat en Projets en Animation 3D** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Animation et développement de jeux vidéo. Le contenu graphique, schématique et éminemment pratique de l'ouvrage contient des informations théoriques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ♦ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ♦ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ♦ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



Connaître en détail les phases du processus créatif dans les Projets d'Animation 3D vous permettra de développer des travaux pour de grandes sociétés de jeux vidéo ou pour le secteur audiovisuel"

“

Dans la salle de Classe Virtuelle, vous trouverez des heures de matériel supplémentaire de haute qualité dans différents formats, afin de mieux contextualiser les informations développées dans le syllabus"

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Savoir identifier la durée de chaque phase du processus créatif d'un projet 3D vous aidera à mieux planifier votre temps et à optimiser les résultats finaux.

Vous disposerez d'une section exclusive consacrée à la postproduction, à la caractérisation des départements et des rôles impliqués dans cette phase du processus créatif.



02 Objectifs

Compte tenu de la demande actuelle du marché du travail pour des professionnels qui maîtrisent l'Animation 3D, l'objectif de ce Certificat est de fournir aux diplômés tous les outils académiques qui leur permettront de connaître ses spécifications en détail. C'est pourquoi, tout au long du programme, vous pourrez approfondir les stratégies, les protocoles et les techniques utilisés à chaque étape du processus créatif, ce qui vous permettra d'acquérir une connaissance large, exhaustive et spécialisée de cette discipline.





“

Si vos objectifs incluent la maîtrise de l'application de l'Animation 3D dans les longs et courts métrages, choisissez ce Certificat, car vous pourrez y parvenir en moins de 6 semaines"



Objectifs généraux

- ♦ Susciter chez le diplômé un intérêt justifié pour la mise en œuvre de projets d'Animation 3D grâce à l'utilisation des outils les plus innovants et les plus sophistiqués
- ♦ Comprendre en détail les phases du projet créatif d'un produit 3D applicable à différents formats audiovisuels

“

Le programme d'études aborde l'implémentation de la 3D dans les séries animées, ainsi que les besoins en personnel et les ressources que vous devrez employer pour mener à bien vos projets"





Objectifs spécifiques

- ♦ Apprendre en profondeur chacun des rôles impliqués dans une production d'Animation 3D, en fonction du style et du matériel artistique utilisés et de la durée de l'œuvre finale
- ♦ Distinguer les phases qui seront réalisées dans ces productions et la durée de ces phases en fonction du projet
- ♦ Calculer le coût monétaire par temps de travail selon le travailleur
- ♦ Calculer le coût du matériel et des logiciels nécessaires

03

Direction de la formation

Pour TECH, disposer d'une équipe enseignante engagée dans le développement professionnel du diplômé et caractérisée par sa qualité humaine est une exigence fondamentale. Mais si, en plus, il s'agit de professionnels versés dans la matière, comme c'est le cas ici, il est possible d'offrir une expérience académique d'une qualité encore meilleure. C'est pourquoi cette université a sélectionné un groupe de spécialistes du secteur, qui seront à la disposition du diplômé au cours de ce programme, pour résoudre les doutes qui pourraient surgir concernant le programme et pour débattre des aspects qui suscitent la controverse.



“

Dans la Classe Virtuelle, vous trouverez des cas pratiques proposés par l'équipe enseignante afin que vous puissiez mettre en œuvre votre créativité et appliquer ce que vous avez appris au cours de ce Certificat"

Direction



Dr Cristóbal Rodríguez, Manuel

- ♦ Producteur Audiovisuel et Consultant
- ♦ Doctorat en Sciences de la Communication de l'Université Rey Juan Carlos
- ♦ Master en Divertissement TV à l'Institut Erich Pommer de Berlin
- ♦ Diplôme en Direction de Cinéma et de Théâtre de l'ARTTS International UK
- ♦ Membre de: Académie des Arts et Sciences du Cinéma des Etats-Unis, Académie de la TV et CARTOON

Professeurs

M. Quiñones Angulo, Marcial

- ♦ Réalisateur et Producteur
- ♦ Partenaire fondateur de Planet 141
- ♦ Réalisateur et Producteur de vidéos musicales
- ♦ Producteur de longs métrages
- ♦ Diplômé en Ingénierie Électronique de la Pontificia Universidad Javeriana



“

Saisissez l'occasion de vous informer sur les derniers progrès réalisés dans ce domaine afin de les appliquer à votre pratique quotidienne”

04

Structure et contenu

TECH est actuellement l'une des universités au monde qui propose la plus vaste gamme de cours de troisième cycle en ligne, avec la satisfaction de centaines de milliers d'étudiants qui l'ont choisie pour faire un pas de plus dans leur carrière professionnelle. Tout cela n'est possible que grâce à l'utilisation des meilleurs contenus, non seulement théoriques mais aussi pratiques, et à leur format numérique pratique, qualités qui permettent au diplômé d'évoluer d'un point de vue académique, mais à travers une expérience personnalisée en fonction de son temps et de ses disponibilités professionnelles. En outre, tous les diplômes comprennent des heures de matériel supplémentaire qui vous permettront non seulement de contextualiser les informations du programme, mais aussi d'étudier en profondeur les aspects les plus pertinents pour votre carrière.



“

Vous apprendrez à connaître en détail les principaux logiciels et matériels utilisés dans les projets d'Animation 3D et apprendrez les tenants et les aboutissants de leur utilisation"

Module 1. Projets d'Animation 3D

- 1.1. Objectifs d'un projet d'animation 3D
 - 1.1.1. Début du projet
 - 1.1.2. Interlude
 - 1.1.3. Se rendre au projet
- 1.2. Phases du projet
 - 1.2.1. La distinction
 - 1.2.2. Phases
 - 1.2.3. Durée pour chaque phase
- 1.3. Phases de développement
 - 1.3.1. Départements
 - 1.3.2. Rôle
 - 1.3.3. Travail
- 1.4. Phase de pré-production
 - 1.4.1. Départements
 - 1.4.2. Rôle
 - 1.4.3. Travail
- 1.5. Phase de production
 - 1.5.1. Départements
 - 1.5.2. Rôle
 - 1.5.3. Travail
- 1.6. Phase de post-production
 - 1.6.1. Départements
 - 1.6.2. Rôle
 - 1.6.3. Travail
- 1.7. Équipement nécessaire
 - 1.7.1. Software
 - 1.7.2. Hardware
 - 1.7.3. Autres





- 1.8. Long métrage
 - 1.8.1. Temps
 - 1.8.2. Gestion du personnel
 - 1.8.3. Gestion des ressources
- 1.9. Court métrage
 - 1.9.1. Temps
 - 1.9.2. Gestion du personnel
 - 1.9.3. Gestion des ressources
- 1.10. Séries
 - 1.10.1. Temps
 - 1.10.2. Gestion du personnel
 - 1.10.3. Gestion des ressources

“

Ce Certificat est une occasion unique de devenir un spécialiste de l'Animation 3D depuis n'importe où dans le monde et en seulement 150 heures"

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **el Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances. Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Projets d'Animation 3D garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des formalités administratives”*

Ce **Certificat en Projets d'Animation 3D** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Projets d'Animation 3D**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat Projets d'Animation 3D

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Projets d'Animation 3D

