

Certificat

Exportations vers Unreal





## Certificat Exportations vers Unreal

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/exportation-unreal](http://www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/exportation-unreal)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

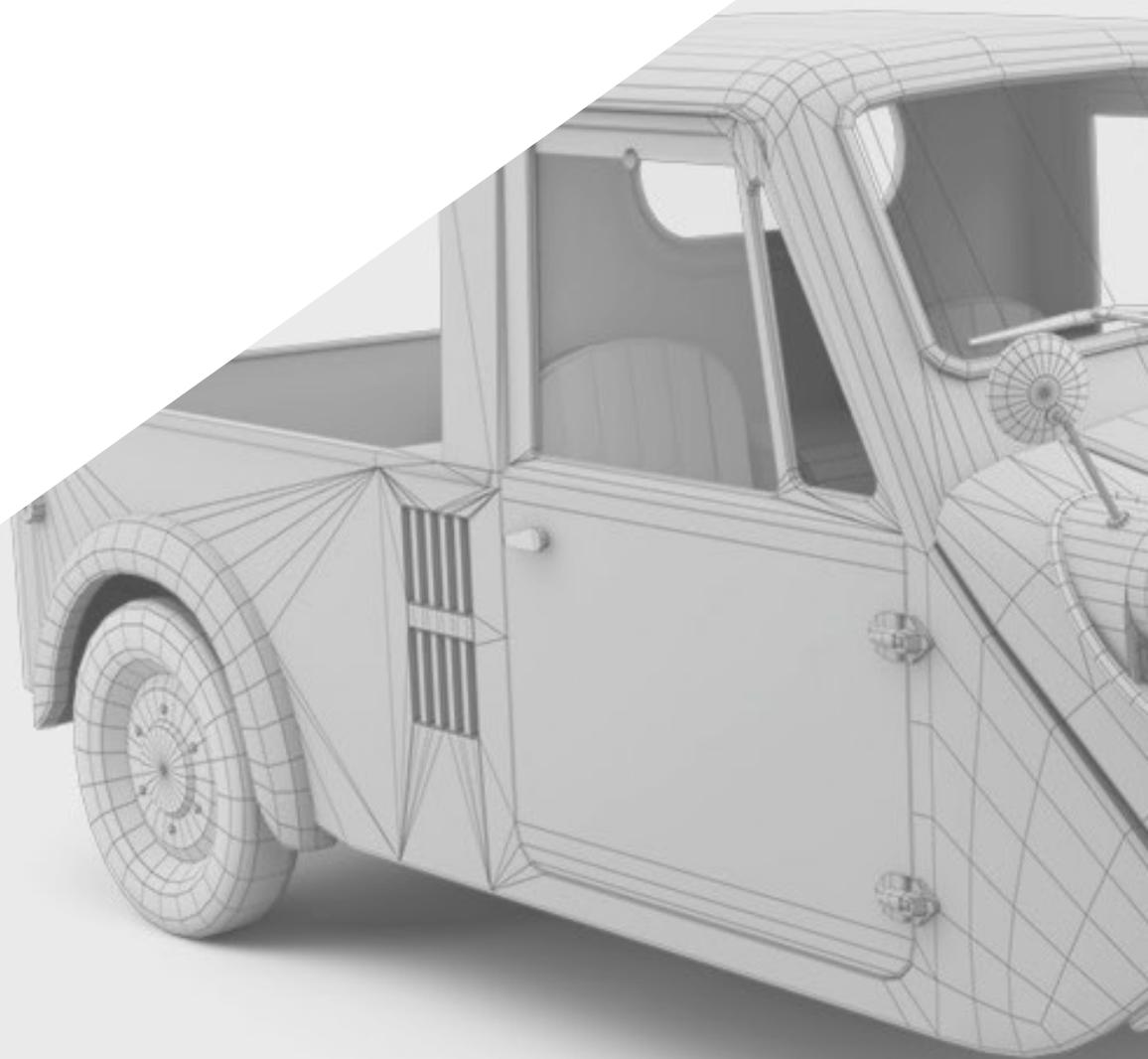
---

*page 28*

# 01

# Présentation

L'Unreal Engine est probablement l'un des moteurs de jeu les plus utilisés et les plus appréciés du secteur en raison de son grand potentiel. En effet, les productions retentissantes de "Final Fantasy VII Remake" ou "Senua's Saga": Hellblade II" ont été réalisées avec Unreal Engine 4, ainsi que des développeurs indépendants qui ont mis leur intérêt dans ce logiciel pour la qualité et le rendu qu'il donne aux finitions. Cette formation en ligne vise à développer les compétences en matière de rendu d'animation hyperréaliste et se concentre sur des notions spécifiques afin de perfectionner les techniques. Un programme éducatif entièrement en ligne qui offre une commodité maximale dans le processus d'apprentissage.





“

*Apprenez à utiliser Unreal Engine de la manière la plus simple et la plus confortable grâce à ce programme éducatif en ligne”*

Ce Certificat en Exportations vers Unreal vise à renforcer et à enrichir les connaissances des professionnels de la conception de jeux vidéo en matière de rendu et de finition des productions avec cette plateforme. Grâce à ces objectifs, vous vous familiariserez avec le moteur Unreal en temps réel pour travailler avec la modélisation et les textures tridimensionnelles, ainsi que pour comprendre les propriétés des matériaux Unreal.

D'autre part, cette formation vise à enseigner le travail et la compréhension des nœuds de matériaux d'Unreal, en donnant des effets aux textures pour obtenir des matériaux uniques. Il se concentre également sur l'éclairage correct d'une scène de manière réaliste en fonction de l'ambiance à obtenir et sur la configuration des Lithmaps pour optimiser les performances du moteur.

Enfin, l'utilisateur sera en mesure d'effectuer un post-traitement de base pour produire des rendus avec de bons effets visuels. Avec cette qualification, l'étudiant apprendra, pendant six semaines, chacun des aspects qui composent la création d'un rendu de qualité.

TECH Université Technologique travaille avec une méthodologie d'enseignement basée sur la formation en ligne et le *re-learning*. En d'autres termes, en mettant à la disposition de leurs étudiants des contenus de qualité sur la plateforme virtuelle afin d'encourager l'apprentissage autonome. Le programme dispose également d'un personnel enseignant de haut niveau pour obtenir des résultats optimaux et experts.

Ce **Certificat en Exportations vers Unreal** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en modélisation 3D avec des moteurs tels que l'Unreal Engine
- ◆ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques afin d'effectuer un processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*Cette formation permettra aux concepteurs de jeux d'améliorer leurs compétences en matière de rendu de qualité avec Unreal Engine"*

“

*Apprenez à produire comme un véritable expert avec Unreal Engine, le moteur de jeu à l'origine de productions audiovisuelles et de jeux vidéo acclamés”*

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Inscrivez-vous à ce Certificat en ligne et apprenez à créer des exportations Unreal Engine de haute qualité.*

*Apprenez à effectuer un post-traitement de base pour produire des rendus avec de bons effets visuels.*



# 02 Objectifs

Ce Certificat en Exportations vers Unreal est une formation complète et spécialisée conçue pour les professionnels de la conception de jeux vidéo qui souhaitent approfondir l'un des principaux outils de modélisation tridimensionnelle. L'utilisateur reconnaîtra toutes les étapes pour exporter ses rendus vers la plateforme et travailler sur l'éclairage, la mise au point et la perspective de la modélisation finale. En outre, il se concentre également sur la post-production et le développement des ressources de chaque programme afin d'obtenir le meilleur effet pour votre modélisation.





“

*Apprenez à reconnaître toutes les étapes pour exporter ses rendus vers la plateforme et travailler sur l'éclairage, la mise au point et la perspective”*

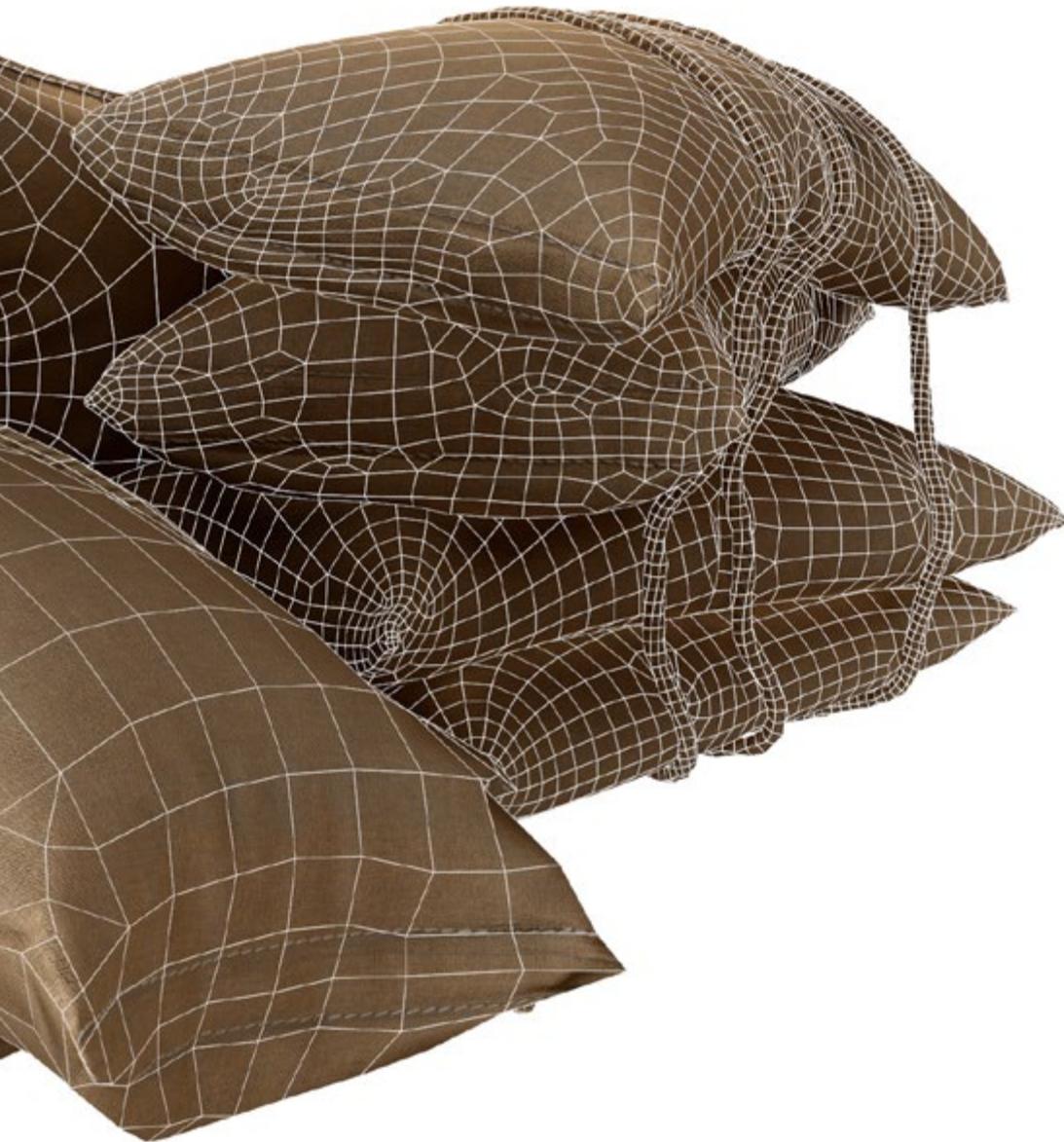


## Objectifs généraux

---

- ◆ Connaître en profondeur toutes les étapes pour exporter vers Unreal une modélisation 3D professionnelle
- ◆ Maîtriser plusieurs programmes axés sur la modélisation, la texturation et la simulation de la météo utilisées dans le monde professionnel d'aujourd'hui
- ◆ Appliquer les connaissances acquises à la résolution de problèmes de modélisation
- ◆ Connaître et comprendre en détail le fonctionnement des textures et leur influence sur la modélisation
- ◆ Utilisez de manière experte les connaissances acquises pour créer vos propres projets et étoffer intelligemment votre portfolio
- ◆ Développer les ressources de chaque programme pour obtenir le meilleur effet pour votre modélisation





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Manipuler le moteur Unreal en temps réel de manière à ce qu'il soit parfaitement adapté pour travailler avec un modèle 3D et ses textures
- ◆ Comprendre les propriétés des matériaux d'Unreal
- ◆ Savoir comment travailler avec et comprendre les nœuds de matériaux d'Unreal, en donnant des effets aux textures pour obtenir des matériaux uniques
- ◆ Éclairer correctement une scène Unreal de manière réaliste en fonction de l'ambiance souhaitée
- ◆ Configurer les Lightmaps d'Unreal, obtenir une meilleure résolution et optimiser les performances du moteur
- ◆ Effectuer un post-traitement de base pour produire des rendus avec de bons effets visuels



*Apprenez à manipuler le moteur Unreal en temps réel afin de pouvoir gérer parfaitement vos modélisations et textures 3D"*

# 03

## Direction de la formation

Des experts prestigieux du secteur ont développé cette qualification pour positionner les concepteurs de jeux vidéo dans la niche des opportunités d'emploi en tant que profils professionnels dans le domaine. Les enseignants de ce Certificat bénéficient du plus grand prestige dans leur domaine et ont consacré une grande partie de leur carrière à développer leurs compétences en matière de texturation et de rendu. Les étudiants pourront acquérir toutes les compétences et connaissances nécessaires pour devenir les profils les plus recherchés dans ce secteur.



“

*Apprenez des meilleurs experts du secteur,  
qui ont développé cette qualification pour  
positionner les concepteurs de jeux vidéo  
dans la niche des opportunités d'emploi”*

## Direction



### Mme Sanches Lalaguna, Ana

- ◆ Concepteur 3D à Lalaguna Studio
- ◆ Généraliste 3D chez NeuroDigital Technologies
- ◆ Modéliste indépendant de figurines de jeux vidéo
- ◆ Artiste 3D et responsable de la narration dans le jeu vidéo "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- ◆ Master en Art et Design des jeux vidéo (U-tad)
- ◆ Diplôme de réalisation de films d'animation 2D et 3D (ESDIP)
- ◆ Vainqueur du prix de la Meilleure Narration et nommé pour le Meilleur Jeu et le Meilleur Art aux PlayStation Awards

## Professeurs

### M. Llorens Aguilar, Víctor

- ◆ Professeur de Blender/Unity pour Nikola Tech
- ◆ Professeur de Scratch au Lycée Français de Séville
- ◆ Expérience professionnelle avec Autodesk Maya/Unity à Nikola Tech
- ◆ Diplôme d'études supérieures en animation 3D, jeux et environnements interactifs, Cesur- Séville, Espagne

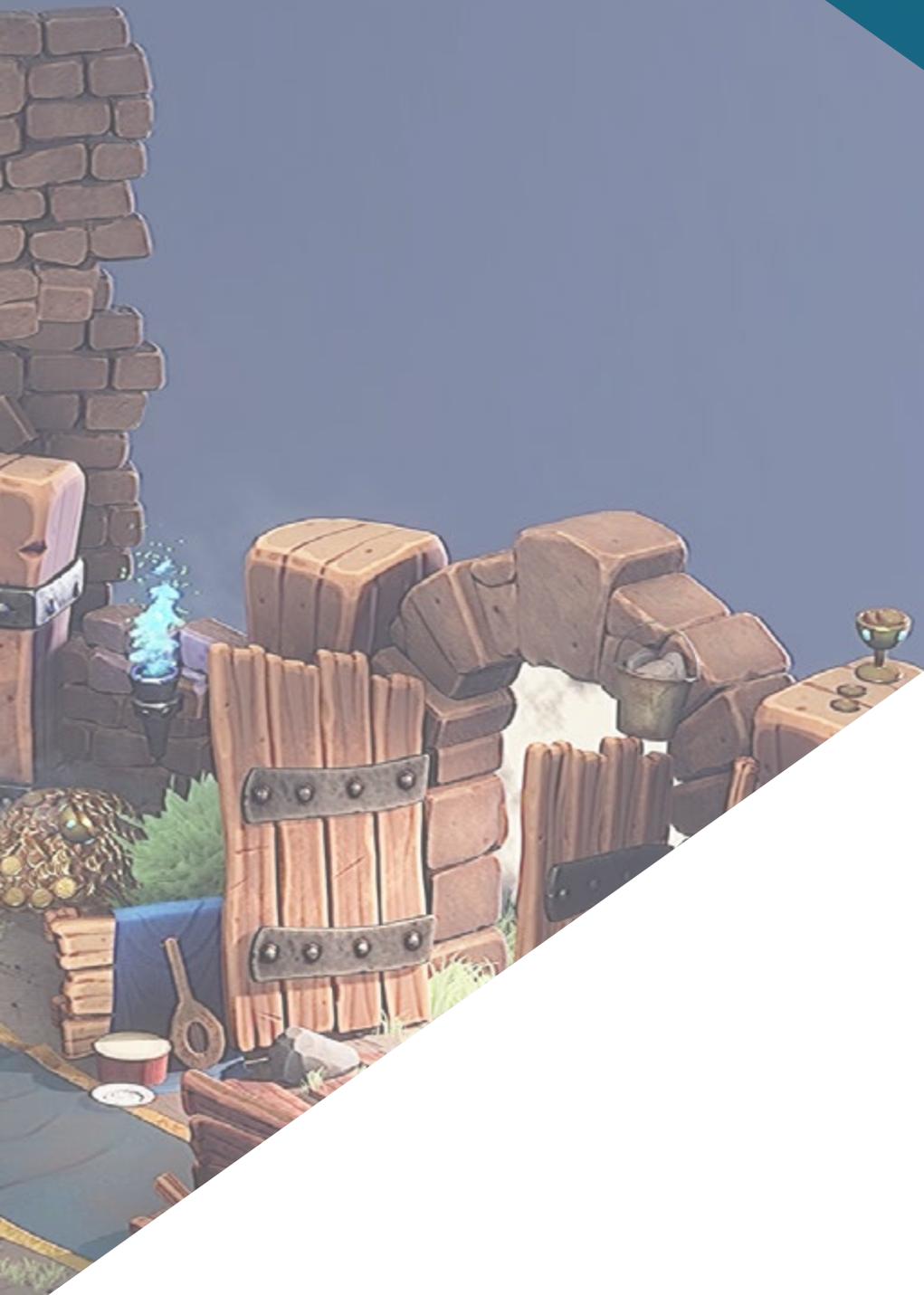


# 04

## Structure et contenu

Ce Certificat offre un contenu spécialisé qui approfondit les techniques de ce programme de pointe dans le monde de la conception graphique tridimensionnelle et de l'édition pour les jeux vidéo. Les enseignants de ce diplôme garantissent qu'à l'issue de cette formation, le professionnel du design sera capable de maîtriser cet outil à la perfection. Son contenu est axé sur les techniques de texturation, d'éclairage, de rendu et de nœuds, ainsi que sur les paramètres avancés et spécifiques du programme.



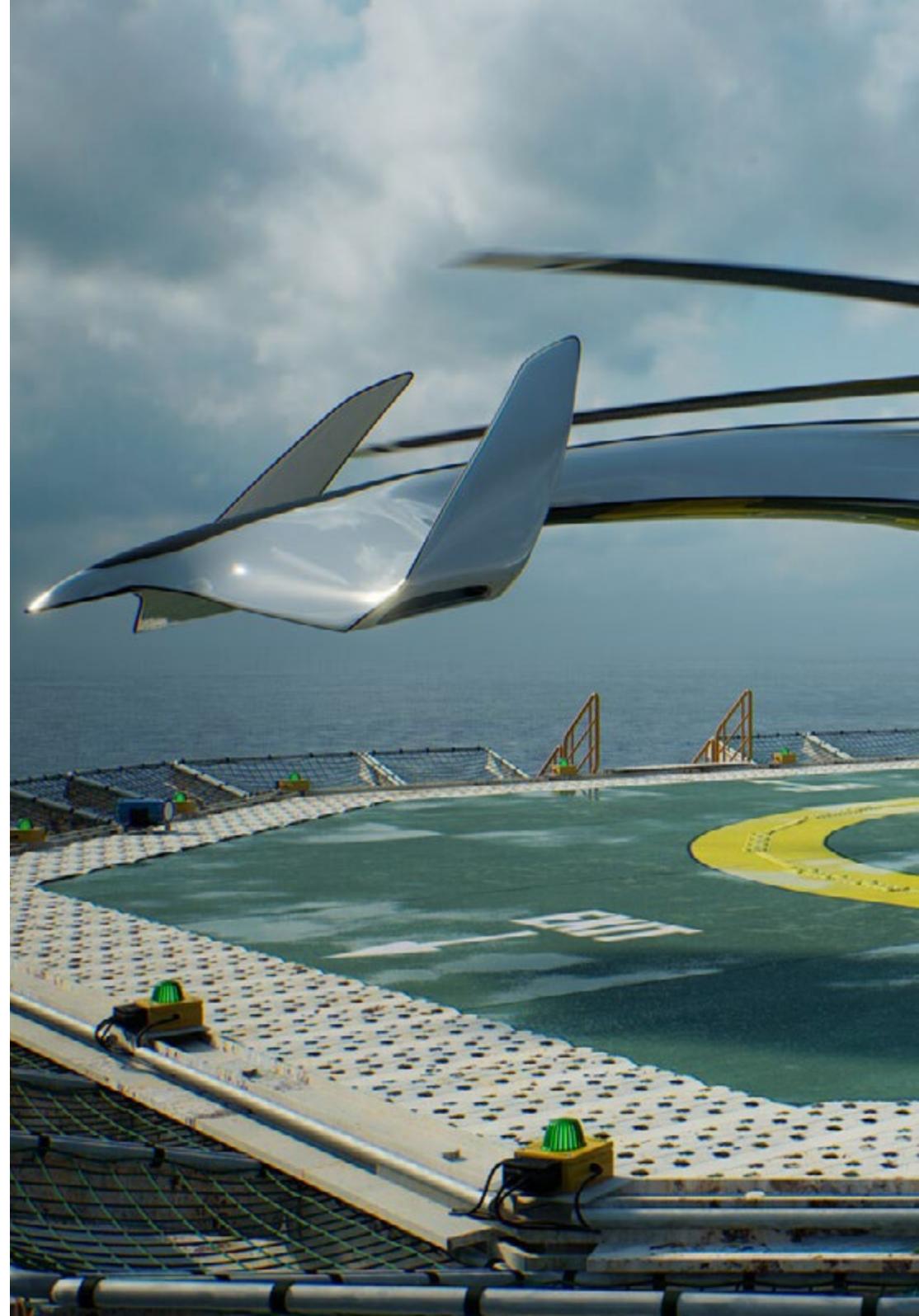


“

*Les enseignants de ce diplôme garantissent, à l'issue de cette formation, que le professionnel du design sera capable de maîtriser cet outil à la perfection”*

## Module 1. Exportation vers Unreal

- 1.1. Unreal Engine
  - 1.1.1. Game Exporter
  - 1.1.2. Créer un nouveau projet et des contrôles
  - 1.1.3. Importer des modèles dans Unreal
- 1.2. Propriétés de base des matériaux
  - 1.2.1. Création de matériaux et de nodale
  - 1.2.2. Constant et ses valeurs
  - 1.2.3. Texture Sample
- 1.3. Nodal commun des matériaux
  - 1.3.1. Multiply
  - 1.3.2. Texture Coordinate
  - 1.3.3. Add
  - 1.3.4. Fresnel
  - 1.3.5. Panner
- 1.4. Matériaux et bloom
  - 1.4.1. Linear Interpolate
  - 1.4.2. Power
  - 1.4.3. Clamp
- 1.5. Textures pour modifier le matériau
  - 1.5.1. Masques
  - 1.5.2. Textures transparentes
  - 1.5.3. Match Color
- 1.6. Éclairage de base
  - 1.6.1. Light Source
  - 1.6.2. Skylight
  - 1.6.3. Brouillard





- 1.7. Remplissage et éclairage créatif
  - 1.7.1. Point light
  - 1.7.2. Spot light et Rect light
  - 1.7.3. Les objets comme sources de lumière
- 1.8. Éclairage de nuit
  - 1.8.1. Propriétés du Light Source
  - 1.8.2. Propriétés du Flog
  - 1.8.3. Propriétés du Skylight
- 1.9. Lightmaps
  - 1.9.1. Modes du viseur Lightmap Density
  - 1.9.2. Amélioration de la résolution des lightmaps
  - 1.9.3. Volume d'importance de la masse légère
- 1.10. Rendu
  - 1.10.1. Caméras et leurs paramètres
  - 1.10.2. Post-traitement de base
  - 1.10.3. Capture d'écran en haute résolution



*Devenez un expert en  
exportation d'Unreal Engine  
grâce à ce Certificat*

# 05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **el Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.





“

*Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière*

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



#### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



#### Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Exportations vers Unreal vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Exportations vers Unreal** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Exportations vers Unreal**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



future  
santé confiance personnes  
éducation information tuteurs  
garantie accréditation enseignement  
institutions technologie apprentissage  
communauté engagement  
service personnalisé innovation  
connaissance présent qualité  
en ligne formation  
développement institutions  
classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

## Certificat Exportations vers Unreal

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Exportations vers Unreal