

Certificat

Design 2D pour Jeux Vidéo





tech université
technologique

Certificat

Design 2D pour Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/design-2d-jeux-video

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Structure et contenu

page 12

04

Méthodologie

page 16

05

Diplôme

page 24

01

Présentation

Le design 2D est essentiel pour la composition visuelle d'un grand nombre de jeux vidéo. Sans une conceptualisation 2D appropriée, le jeu vidéo peut être peu attrayant et donc échouer. Les entreprises en sont conscientes et, pour cette raison, elles recherchent les meilleurs professionnels capables de créer des conceptions 2D de haut niveau pour leurs projets. Ce diplôme offre à ses étudiants toutes les connaissances sur le sujet, afin qu'ils puissent devenir des experts très recherchés par les meilleures entreprises du secteur.



“

Réalisez les meilleurs designs 2D pour les jeux vidéo et voyez comment les grandes entreprises du secteur commencent à frapper à votre porte"

Le développement d'un jeu vidéo implique un grand nombre de professionnels spécialisés dans différents domaines. Selon le genre, le style et le public cible du jeu vidéo, celui-ci aura une certaine approche visuelle. Ainsi, il peut y avoir des jeux vidéo qui sont principalement conçus en 3D et d'autres qui sont partiellement ou entièrement en 2D.

Ainsi, la conception 2D est une partie importante de l'industrie du jeu vidéo, qui a besoin d'experts dans ce type de tâche pour mener à bien cette importante section esthétique. Mais il y a une pénurie de personnel qualifié capable de s'acquitter de cette tâche. Les entreprises du secteur recherchent donc de toute urgence de nouveaux professionnels capables de prendre en charge la conception 2D de leurs projets.

Ce Certificat en Design 2D pour Jeux Vidéo offre donc les compétences et les connaissances nécessaires à ses étudiants pour accéder à de grands postes dans l'industrie, qui a besoin d'experts dans le domaine qui peuvent faire face à toutes les initiatives de ces caractéristiques qui se présentent.

Ce **Certificat en Design 2D pour Jeux Vidéo** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en design 2D appliqué au domaine de jeux vidéo
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations scientifiques et sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Les exercices pratiques pour réaliser le processus d'auto évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Ce diplôme est ce que vous cherchez pour donner un coup de pouce à votre carrière dans le monde des jeux vidéo"

“

*N'attendez pas plus longtemps.
Vous savez qu'avec ce
Certificat, vous atteindrez tous
vos objectifs professionnels”*

Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent, à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du Certificat. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

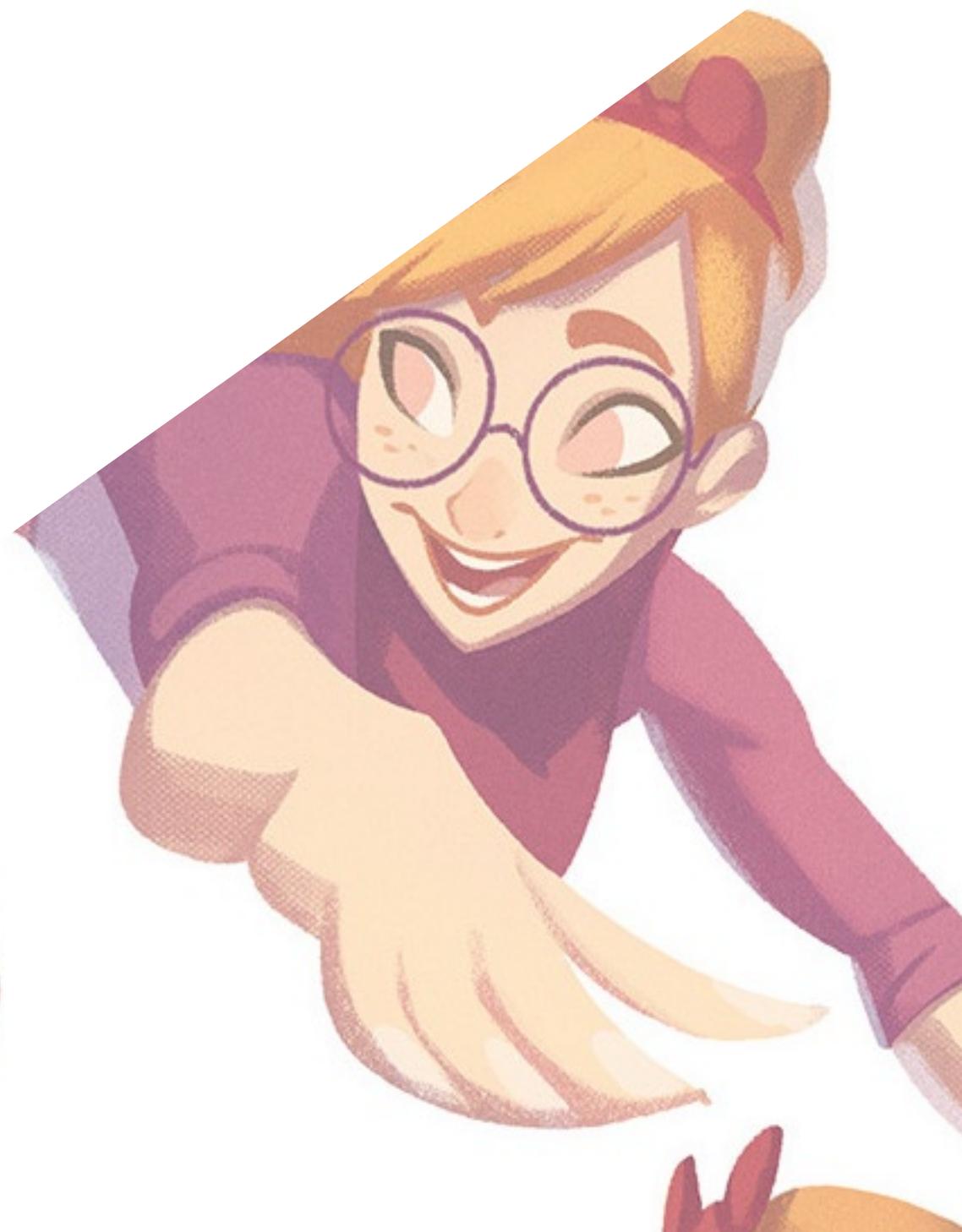
*L'industrie recherche des
spécialistes de la conception de
jeux en 2D: ils vous attendent.*

*Apprenez tout sur la conception
2D et voyez votre carrière
progresser rapidement.*



02 Objectifs

L'objectif principal de ce Certificat en Design 2D pour Jeux Vidéo est d'offrir à ses étudiants un énorme progrès professionnel, pour lequel un diplôme innovant avec une approche éminemment pratique a été créé. Ainsi, les étudiants qui suivent ce programme acquièrent les connaissances et les compétences les plus récentes et sont en mesure de les mettre directement en pratique dans leur carrière professionnelle, ce qui constitue une excellente opportunité de progression.





“

Votre objectif est de travailler pour les plus grandes entreprises du secteur et cette qualification vous facilite la tâche"



Objectifs généraux

- ◆ Apprenez à composer des environnements réalistes et visuellement attrayants de la bonne manière
- ◆ Explorez les différentes ressources graphiques numériques, ainsi que les médias numériques les plus couramment utilisés
- ◆ Approfondir la conception de personnages et de décors pour les jeux vidéo
- ◆ Comprendre les éléments de la design 2D

“

Obtenez l'emploi de vos rêves grâce à ce Certificat”





Objectifs spécifiques

- ◆ Utiliser des applications de dessin vectoriel, de traitement d'images et d'animation 2D
- ◆ Obtenir une vision spatiale et une connaissance des techniques de représentation graphique, tant par les méthodes traditionnelles de la géométrie métrique et de la géométrie descriptive, que par les applications de conception assistée par ordinateur
- ◆ Réaliser la conception et la création d'éléments graphiques et leur application dans le développement de jeux vidéo

03

Structure et contenu

Ce Certificat en Design 2D pour Jeux Vidéo a été conçu par les meilleurs experts du domaine et a été structuré en un module, dans lequel vous pourrez apprendre des sujets tels que la conception de jeux vidéo avec Game Maker et le graphisme vectoriel avec le logiciel Illustrator. Ainsi, ces contenus sont hautement spécialisés, comme le demandent les entreprises du secteur, qui recherchent des professionnels connaissant les outils spécifiques avec lesquels ils travaillent dans ce domaine.





“

*Les meilleurs contenus sur la
conception 2D appliquée aux jeux
vidéo, maintenant à portée de main"*

Module 1. Conception 2D

- 1.1. Design de jeux vidéo
 - 1.1.1. Histoire des jeux vidéo
 - 1.1.2. Outils de base pour le développement de jeux vidéo: Game Maker
 - 1.1.3. Outils de base pour le développement de jeux vidéo: Unity 2D
 - 1.1.4. Outils de base pour le développement de jeux vidéo: Godot
- 1.2. Game Maker: introduction, installation et interface
 - 1.2.1. Introduction
 - 1.2.2. Installation
 - 1.2.3. Interface
 - 1.2.4. Politiques de l'entreprise: Game Maker
- 1.3. Game Maker: Animation et mouvement
 - 1.3.1. Que sont les *sprites*
 - 1.3.2. *Pixel Art*
 - 1.3.3. Comment créer des *Sprites*: alternatives logicielles
 - 1.3.4. Création et mise en œuvre d'animations dans Game Maker
- 1.4. Game Maker: Scripting visual
 - 1.4.1. Qu'est-ce que le *Visual Scripting*?
 - 1.4.2. *Visual Scripting* dans Game Maker: mise en œuvre
 - 1.4.3. Blocs de base de Visual Scripting
 - 1.4.4. Blocs de Scripting Visuel avancés
- 1.5. Game Maker: Scripting programmatique
 - 1.5.1. Commentaires
 - 1.5.2. Variables
 - 1.5.3. Programmes et algorithmes
 - 1.5.4. Structures de contrôle
 - 1.5.5. Programmation en GML
- 1.6. Game Maker: menus et autres éléments de programme
 - 1.6.1. Introduction à l'interface
 - 1.6.2. *Workflow*
 - 1.6.3. Test de projet
 - 1.6.4. Mise en place d'un nouveau projet





- 1.7. Game Maker: création de jeux vidéo sous forme d'exemples pratiques
 - 1.7.1. Introduction
 - 1.7.2. Avantages et inconvénients de l'utilisation de GML
 - 1.7.3. Jeux vidéo commerciaux créés avec Game Maker
 - 1.7.4. Marketing et distribution de jeux vidéo créés avec Game Maker
- 1.8. Illustrator: Introduction aux Graphiques Vectoriels
 - 1.8.1. Que sont les graphiques vectoriels?
 - 1.8.2. Avantages et inconvénients des graphiques vectoriels
 - 1.8.3. Jeux vidéo utilisant des graphiques vectoriels
 - 1.8.4. Optimisation du *Workflow* grâce aux graphiques vectoriels
- 1.9. Illustrator: travailler avec des vecteurs
 - 1.9.1. Dessiner avec des formes géométriques de base
 - 1.9.2. Règles de guidage et grille
 - 1.9.3. Dessins
 - 1.9.4. Courbes de Bézier
- 1.10. Illustrateur: *Workflow* et intégration dans un jeu vidéo
 - 1.10.1. Intégration d'illustrator dans le *Workflow* d'une entreprise
 - 1.10.2. *Concept Art* des personnages avec Illustrator
 - 1.10.3. *Concept Art* d' *Environnements* avec Illustrator
 - 1.10.4. Mise en œuvre d'illustrator dans les jeux vidéo

“ C'est votre grande chance, ne la ratez pas ”

04

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



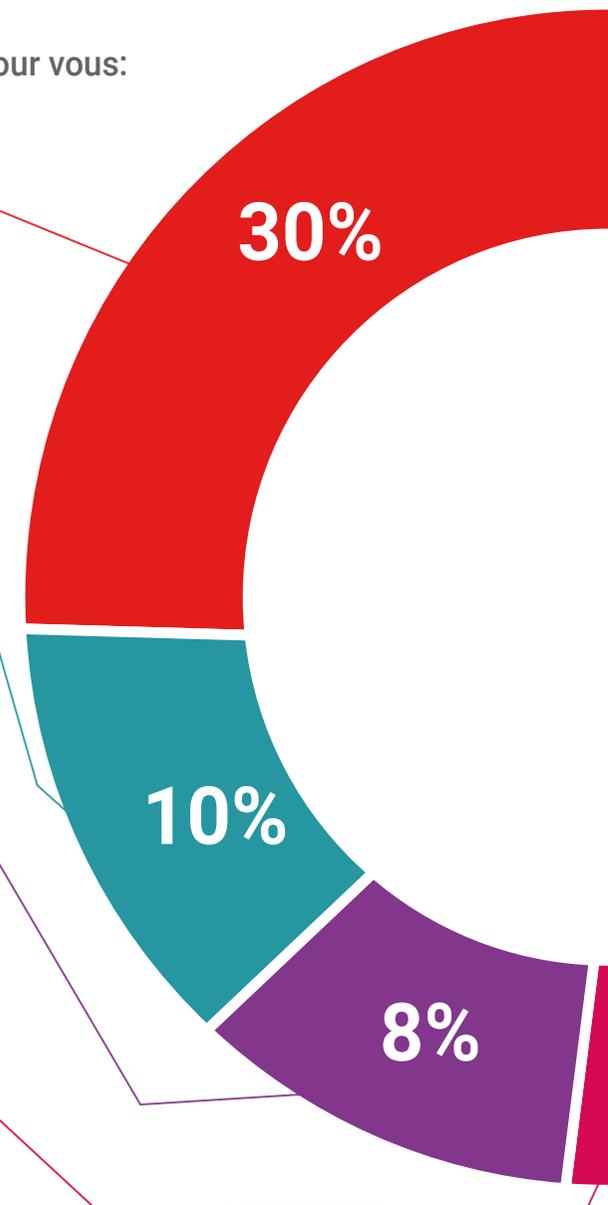
Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



05 Diplôme

Le Certificat en Design 2D pour Jeux Vidéo vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès
et recevez votre Certificat avoir à vous
soucier des déplacements ou des
démarches administratives”*

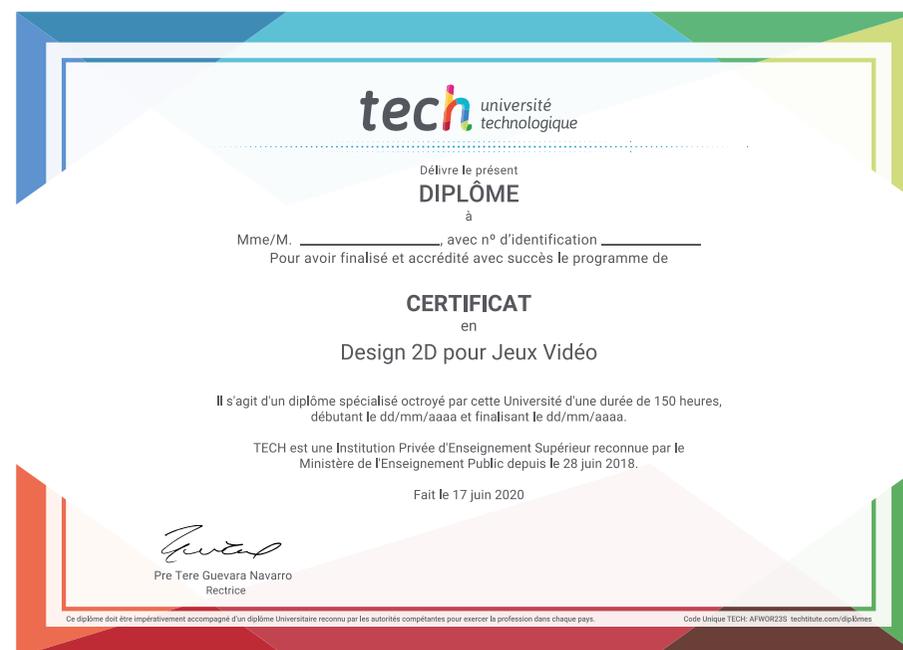
Ce **Certificat en Design 2D pour Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Design 2D pour Jeux Vidéo**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Design 2D pour Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Design 2D pour Jeux Vidéo

