

Certificat

Projets d'Animation en Stopmotion





Certificat Projets d'Animation en Stopmotion

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/projets-animation-stopmotion

Sommaire

01

Présentation

Page 4

02

Objectifs

Page 8

03

Direction de la formation

Page 12

04

Structure et contenu

Page 16

05

Méthodologie

Page 20

06

Diplôme

Page 28

01

Présentation

Le *Stopmotion* est, sans aucun doute, la technique primordiale de l'Animation. Si, à l'origine, seuls le papier et le crayon étaient utilisés pour créer la sensation de mouvement grâce au défilement continu des pages, au fil des ans, l'évolution de la technologie a permis aux professionnels de ce secteur de continuer à utiliser cet art dans leurs projets, mais d'une manière adaptée à notre époque, en obtenant des résultats vraiment prometteurs. C'est pourquoi TECH a jugé nécessaire de créer un diplôme qui comprenne les clés de cette technique polyvalente, d'où la création de ce programme complet, dynamique et moderne, qui s'adaptera aux besoins académiques de l'étudiant grâce à son format pratique 100% en ligne.



“

Le Stopmotion n'est pas passé de mode et ne le sera jamais. C'est pourquoi, pour tout professionnel, la maîtrise de cette technique peut être une opportunité d'emploi fructueuse"

Bien que cela puisse paraître curieux à beaucoup de gens, les techniques qui définissent et caractérisent le *Stopmotion* sont encore utilisées aujourd'hui dans les petites et grandes productions cinématographiques. Des longs métrages tels que *Les Cauchemars avant Noël*, une superproduction à l'époque, ont été créés en utilisant cette stratégie d'Animation et, 20 ans plus tard, il est encore possible de trouver des projets dans lesquels, en tout ou en partie, cette méthode est encore utilisée.

Les particularités du *Stopmotion* ont suscité l'intérêt de nombreux créateurs qui, ces dernières années, ont décidé d'intégrer cette technique artisanale dans leur pratique. Pour cette raison, et sur la base de la demande du secteur, TECH a conçu ce Certificat en Projets d'Animation en *Stopmotion*. Il s'agit d'un diplôme de 150 heures réparties sur 6 semaines au cours desquelles le diplômé pourra approfondir les différentes phases du projet d'animation, les matériaux, les outils nécessaires et les différentes applications de cette technique dans différents formats audiovisuels: longs métrages, courts métrages et séries. Il s'agit donc d'une occasion unique d'approfondir les subtilités de cette méthode à travers la connaissance exhaustive de chacune de ses composantes.

Ce cours a été conçu dans un format pratique, 100 % en ligne, qui comprend également le meilleur programme théorique préparé par des professionnels du secteur et des heures de matériel supplémentaire sous différentes formes: lectures complémentaires, articles de recherche, études de cas et vidéos détaillées. En outre, la salle de Classe Virtuelle sera disponible 24 heures sur 24, de sorte que le diplômé pourra y accéder à tout moment et à partir de n'importe quel dispositif doté d'une connexion internet, faisant de ce programme une expérience académique immersive, dynamique et personnalisable.

Ce **Certificat en Projets de Animation en Stopmotion** contient le programme éducatif le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement d'études de cas présentées par des experts en animation et développement de jeux vidéo
- ♦ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels il est conçu fournissent des informations théoriques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ♦ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ♦ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ♦ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Le Stopmotion n'est pas passé de mode et ne le sera jamais. C'est pourquoi, pour tout professionnel, la maîtrise de cette technique peut être une opportunité d'emploi fructueuse"

“

Le programme comprend un module consacré aux objectifs à prendre en compte lorsqu'on envisage un projet de Stopmotion, afin de pouvoir toujours envisager toutes les possibilités"

Dans la salle de Classe Virtuelle, vous trouverez de nombreux documents supplémentaires qui vous permettront d'étudier le programme de manière approfondie et personnalisée.

Vous apprendrez les techniques pour adapter chaque projet Stopmotion à différents formats audiovisuels.

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.



02

Objectifs

L'objectif de ce Certificat en Projets d'Animation en Stopmotion est de fournir au diplômé les compétences nécessaires pour devenir un spécialiste de l'utilisation de cette technique dans des projets de petite et grande envergure. Pour cela, TECH a sélectionné les outils les meilleurs et les plus modernes du secteur académique, afin qu'il puisse obtenir de ce programme une connaissance large et spécialisée de cette stratégie créative en seulement 150 heures.





“

Quels que soient vos objectifs, TECH vous donnera les clés pour les atteindre et devenir un spécialiste créatif du Stopmotion en moins de 6 semaines ”



Objectifs généraux

- ♦ Fournir aux diplômés les outils académiques nécessaires pour leur permettre d'acquérir une connaissance large et spécialisée des projets d'animation d'Animation *stopmotion*
- ♦ Analyser les différentes phases du processus de création et apprendre les tenants et les aboutissants de chacune d'entre elles à travers une connaissance exhaustive de leurs caractéristiques

“

Vous serez en mesure de connaître en détail les départements, les rôles et les méthodes de travail de chaque phase du processus de production, afin de pouvoir diriger avec succès n'importe quel projet"





Objectifs spécifiques

- ♦ Apprendre chacun des rôles impliqués dans une production d'Animation *Stopmotion sont*, en fonction du matériel artistique utilisé et de la durée de l'œuvre finale
- ♦ Distinguer les phases à réaliser dans ces productions et la durée de ces phases en fonction du projet
- ♦ Calculer le coût monétaire par temps travaillé en fonction du travailleur
- ♦ Calculer le coût des équipements et des logiciels nécessaires

03

Direction de la formation

La direction et l'enseignement de ce Certificat sont assurés par une équipe d'experts du secteur de l'Animation. Il s'agit d'un groupe de jeunes professionnels, mais avec une connaissance spécialisée de la réalité du marché basée sur leur participation à différents projets de différentes envergures. En outre, leur activité actuelle, ainsi que leur engagement à l'égard de la croissance professionnelle du diplômé, feront de ce programme une expérience unique et incomparable de suivre un diplôme dynamique, innovant, pratique et hautement formateur.



“

L'équipe enseignante a participé activement à l'élaboration du programme d'études, donnant un caractère jeune, innovant, réaliste et dynamique à chacune de ses sections”

Direction



Dr Cristóbal Rodríguez, Manuel

- Producteur Audiovisuel et Consultant
- Docteur en Sciences de la Communication de l'Université Rey Juan Carlos
- Master en Divertissement Télévisuel de l'Institut Erich Pommer de Berlin
- Diplôme en Réalisation Cinématographique et Théâtrale à ARTTS International UK
- Membre de: Académie des Arts et Sciences du Cinéma d'Amérique, Académie de la Télévision et CARTOON Board



Professeurs

M. Álvaro Garrido, José Antonio

- ◆ Écrivain, Promoteur et Consultant Culturel
- ◆ Organisateur et Directeur d'événements culturels
- ◆ Directeur de revues littéraires (Solaris - Galaxia)
- ◆ Collaborateur dans divers programmes de radio et de télévision
- ◆ Responsable des Événements de Re-création Historiques à l'Université de Burgos
- ◆ Diplôme en Navigation Maritime de l'Université de La Corogne

M. Quiñones Angulo, Marcial

- ◆ Réalisateur et Producteur
- ◆ Associé fondateur de Planet 141
- ◆ Réalisateur et Producteur de vidéos musicales
- ◆ Producteur de longs métrages
- ◆ Diplôme en Ingénierie Électronique de l'Université Pontificale Javeriana

Dr Yébenes, Pilar

- ◆ Experte en Communication, Essor Technologique et Renouveau Socioculturel
- ◆ Doctorat en Communication, Essor Technologique et Renouveau Socioculturel de l'Université Européenne de Madrid
- ◆ Master en Gestion d'Entreprise
- ◆ Licence en Image et Sons de l'Université Complutense de Madrid
- ◆ Membre de l'Académie des Arts et des Sciences du Cinéma

04

Structure et contenu

Pour créer ce Certificat, l'équipe TECH a basé sa structure sur 3 piliers fondamentaux: le contenu théorique le plus actuel, recommandé par les enseignants, l'utilisation de la méthodologie efficace et innovante de *relearning*, dans l'utilisation de laquelle cette université est pionnière, et l'acquisition de nombreux matériels supplémentaires. Tout cela a été encadré dans un format pratique 100% en ligne qui permettra au diplômé d'accéder à la salle de Classe Virtuelle 24 heures par jour et à partir de n'importe quel appareil avec une connexion Internet, étant en mesure de prendre cette expérience académique d'une manière personnalisée de n'importe où et quand il veut.





“

Grâce à ce programme 100% en ligne, vous serez en mesure de maîtriser la création de projets Stopmotion dans ses différents formats"

Module 1. Projets d'Animation *Stopmotion*

- 1.1. Objectifs d'un projet de *stopmotion*
 - 1.1.1. Début du projet
 - 1.1.2. Interlude
 - 1.1.3. Arriver au projet
- 1.2. Phases du projet
 - 1.2.1. Distinctions
 - 1.2.2. Phases
 - 1.2.3. Durée
- 1.3. Phase de développement
 - 1.3.1. Départements
 - 1.3.1. Rôles
 - 1.3.3. Travail
- 1.4. Phase de pré-production
 - 1.4.1. Départements
 - 1.4.2. Rôles
 - 1.4.3. Travail
- 1.5. Phase de production
 - 1.5.1. Départements
 - 1.5.2. Rôles
 - 1.5.3. Travail
- 1.6. Phase de post-production
 - 1.6.1. Départements
 - 1.6.2. Rôles
 - 1.6.3. Travail
- 1.7. Équipement nécessaire
 - 1.7.1. Software
 - 1.7.2. Hardware
 - 1.7.3. Autres
- 1.8. Long métrage
 - 1.8.1. Temps
 - 1.8.2. Gestion du personnel
 - 1.8.3. Gestion des ressources





- 1.9. Court métrage
 - 1.9.1. Temps
 - 1.9.2. Gestion du personnel
 - 1.9.3. Gestion des ressources
- 1.10. Séries
 - 1.10.1. Temps
 - 1.10.2. Gestion du personnel
 - 1.10.3. Gestion des ressources

“

TECH vous fournit tous les outils dont vous avez besoin pour vous spécialiser intensivement dans le Stopmotion. Inscrivez-vous dès maintenant et ne manquez pas l'occasion qui fera basculer votre carrière professionnelle"

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Projets d'Animation en Stopmotion garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

Terminez ce programme avec succès et obtenez votre diplôme universitaire sans avoir à vous déplacer ou à remplir des formalités administratives”

Ce **Certificat en Projets d'Animation en Stopmotion** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Projets d'Animation en Stopmotion**

Heures Officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat
Projets d'Animation
en Stopmotion

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Projets d'Animation en Stopmotion

