

# Certificat

## Programmes et Gestion de la Production d'Animation





## Certificat

### Programmes et Gestion de la Production d'Animation

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/jeux-videos/cours/programmes-gestion-production-animation](http://www.techtitute.com/fr/jeux-videos/cours/programmes-gestion-production-animation)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

---

*page 28*

# 01 Présentation

Pour tout producteur spécialisé dans le domaine de l'animation, une parfaite maîtrise des ressources, outils et programmes de la profession est indispensable pour créer des produits performants. En outre, il est nécessaire d'avoir une compréhension approfondie de ce qui suit les différentes étapes à suivre au cours de leur participation à un projet, afin qu'il puisse toujours les mettre en œuvre à l'avance et de manière planifiée. Les diplômés pourront travailler dans tous ces domaines grâce à ce programme complet. Il s'agit d'une qualification 100% en ligne, conçue par des experts dans le but de vous permettre d'acquérir une connaissance large et spécialisée de ce secteur, ainsi que de perfectionner vos compétences professionnelles, ce qui vous permettra de devenir un expert dans ce domaine.







“

*Vous avez devant vous l'opportunité que vous recherchez pour apprendre à manier parfaitement les programmes les plus utilisés dans la production dédiée à l'Animation"*

Assurer la réussite d'un projet est une question complexe, car elle implique de nombreux aspects qui échappent parfois au contrôle du professionnel. Cependant, pour tout spécialiste qui a une parfaite connaissance des différentes étapes à franchir tout au long de sa participation à un processus de production, ainsi que la maîtrise des outils les plus courants et les plus utiles du secteur, il est plus facile de créer des produits d'animation qui atteignent ensuite les objectifs économiques et de production initialement proposés, voire les dépassent.

C'est pourquoi Certificat en Programmes et Gestion de la Production d'Animation est l'outil idéal pour que le diplômé apprenne en détail les tenants et aboutissants de cette profession, de la création de la documentation à la gestion de plusieurs projets en parallèle. Il s'agit d'un diplôme très complet qui approfondit les ressources, les temps et les flux de travail du processus créatif, ainsi que les hiérarchies et les clés de la collaboration avec différentes équipes et projets. les hiérarchies et les clés de la collaboration avec différentes équipes et projets.

Il s'agit sans aucun doute d'une opportunité unique d'accéder à un programme 100% en ligne, conçu par des experts du secteur et créé exclusivement en fonction de la demande du marché. En outre, son format pratique permet aux diplômés de personnaliser leur emploi du temps, ce qui leur permet de combiner le programme avec toute autre activité universitaire ou professionnelle.

Ce **Certificat en Programmes et Gestion de la Production d'Animation** contient le programme éducatif le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- ♦ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Animation et en développement de jeux vidéo.
- ♦ Le contenu graphique, schématique et éminemment pratique de l'ouvrage contient des informations théoriques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle.
- ♦ Des exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé afin d'améliorer
- ♦ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ♦ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ♦ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*Vous acquerez une connaissance complète et actualisée des ressources en production, en mettant l'accent sur l'importance du temps et de la communication"*

“

*Dans la salle de classe virtuelle, vous trouverez des vidéos des vidéos, des résumés dynamiques, des articles de recherche et des lectures complémentaires pour contextualiser le syllabus et l'approfondir à votre guise"*

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Vous apprendrez les tenants et aboutissants d'une bonne stratégie de monétisation et de l'optimisation des projets, afin de tirer le meilleur parti de vos produits.*

*Le programme se penche également sur les flux de travail et les outils les plus efficaces pour créer un plan d'action ordonné avec des résultats garantis.*



# 02

## Objectifs

L'importance de disposer d'une qualification capable de fournir au diplômé tous les outils dont il a besoin pour connaître en détail les programmes et les étapes de la Production de Projets d'animation est ce qui a motivé TECH à développer ce Certificat. C'est pourquoi l'objectif de ce programme est de vous fournir toutes les informations nécessaires pour maîtriser, en 150 heures seulement, les particularités de cette industrie.





“

*Si l'un de vos objectifs professionnels est de maîtriser le travail avec différentes équipes, ce Certificat vous donnera les clés pour y parvenir”*



## Objectifs généraux

---

- ♦ Acquérir une connaissance large et actualisée pour maîtriser l'utilisation des Programmes de Production d'Animation
- ♦ Approfondir les subtilités des ressources les plus courantes et les plus utiles de l'industrie

“

*Une qualification 100% en ligne  
qui vous permettra d'atteindre vos  
objectifs les plus ambitieux en  
seulement 3 semaines grâce à une  
expérience académique unique”*





## Objectifs spécifiques

---

- ♦ Préparer le diplômé à gérer le temps du producteur dans les différentes tâches qu'il peut effectuer au cours de la journée
- ♦ Gestion du temps du personnel impliqué dans la production
- ♦ Connaître les orientations à prendre pour recruter du personnel à différents moments en fonction des besoins et du moment
- ♦ Comprendre les modes de communication entre les différents services
- ♦ Produire des documents d'importance vitale dans une production



# 03

## Direction de la formation

Pour l'élaboration de l'équipe enseignante de ce Certificat en Programmes et Gestion de la Production d'Animation, TECH a sélectionné des professionnels de l'animation dotés d'une expertise solide. Ce sont des professionnels expérimentés dans le domaine qui ont participé et dirigé une multitude de projets tout au long de leur carrière. Avoir la possibilité de travailler avec ce groupe apportera au diplômé une vision pratique, réaliste et critique de l'état actuel de la profession et permettra au diplômé de mieux contextualiser les informations développées tout au long du syllabus.





“

*L'équipe enseignante mettra son expérience à votre disposition afin que vous puissiez en tirer des enseignements et mettre en œuvre ses stratégies les plus efficaces dans votre pratique"*

## Direction



### **D. Martínez Barbadillo, Yago Eriste**

- ♦ Directeur Multimédia du Festival du Court-Métrage Feelmotion
- ♦ Photographe, Vidéaste et Artiste Numérique chez Feelmotion
- ♦ Artiste Numérique chez Nima World
- ♦ Technicien de Systèmes chez MetaEnlace
- ♦ Licence en Conception et Développement de Jeux Vidéo. École Universitaire ESNE
- ♦ Technicien Supérieur en Administration des Systèmes. Lycée Clara del Rey
- ♦ Diplôme Officiel en Animation pour une formation aux techniques d'animation classique et numérique et aux différents processus et sections d'une production d'animation.





# 04

## Structure et contenu

Dans son engagement à garantir la meilleure offre académique du marché, TECH a composé ce diplôme, non seulement avec le meilleur syllabus et le plus actualisé, mais il a également inclus des heures de matériel supplémentaire dans différents formats, afin que le diplômé puisse mieux contextualiser les informations et approfondir les aspects qu'il juge les plus pertinents pour sa performance professionnelle. Tout ce contenu peut être téléchargé dès le premier jour sur n'importe quel appareil disposant d'une connexion internet, afin que vous puissiez le consulter dès que vous en avez besoin.





“

*C'est une occasion unique de connaître en détail la bible de Productions, ses utilisations et ses applications dans les projets d'animation"*

## Module 1. Programmes et gestion

- 1.1. Ressources
  - 1.1.1. Temps
  - 1.1.2. Communication
  - 1.1.3. Autres ressources
- 1.2. Temps
  - 1.2.1. Monétisation
  - 1.2.2. Optimisation
  - 1.2.3. Contrats
- 1.3. Flux de travail
  - 1.3.1. *Pipeline*
  - 1.3.2. Superposition
  - 1.3.3. Tâches
- 1.4. Projets avec différentes équipes
  - 1.4.1. Communication
  - 1.4.2. Localisations
  - 1.4.3. Gestion depuis différentes localisations
- 1.5. Hiérarchies
  - 1.5.1. Producteur
  - 1.5.2. Relation avec les autres départements
  - 1.5.3. Délégation
- 1.6. Logiciels
  - 1.6.1. Logiciels
  - 1.6.2. Actualisations
  - 1.6.3. Interaction







- 1.7. La bible de Production
  - 1.7.1. Contenus
  - 1.7.2. Besoins
  - 1.7.3. Utilisations
- 1.8. *Postmortem*
  - 1.8.1. Utilitaire
  - 1.8.2. *Postmortems*
  - 1.8.3. Projets futurs
- 1.9. Projets
  - 1.9.1. Possibilités
  - 1.9.2. Développements
  - 1.9.3. Perte de l'objectif
- 1.10. Publication de projets
  - 1.10.1. Temps
  - 1.10.2. Publications
  - 1.10.3. Diffusion

“

*Grâce à la conception globale de ce programme, vous acquerez une large connaissance de tous les aspects de la publication d'un projet, depuis le moment de sa réalisation jusqu'à sa diffusion ultérieure"*



# 05 Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning.***

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine.***





“

*Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”*

## Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

*Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*





*L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

## Relearning Methodology

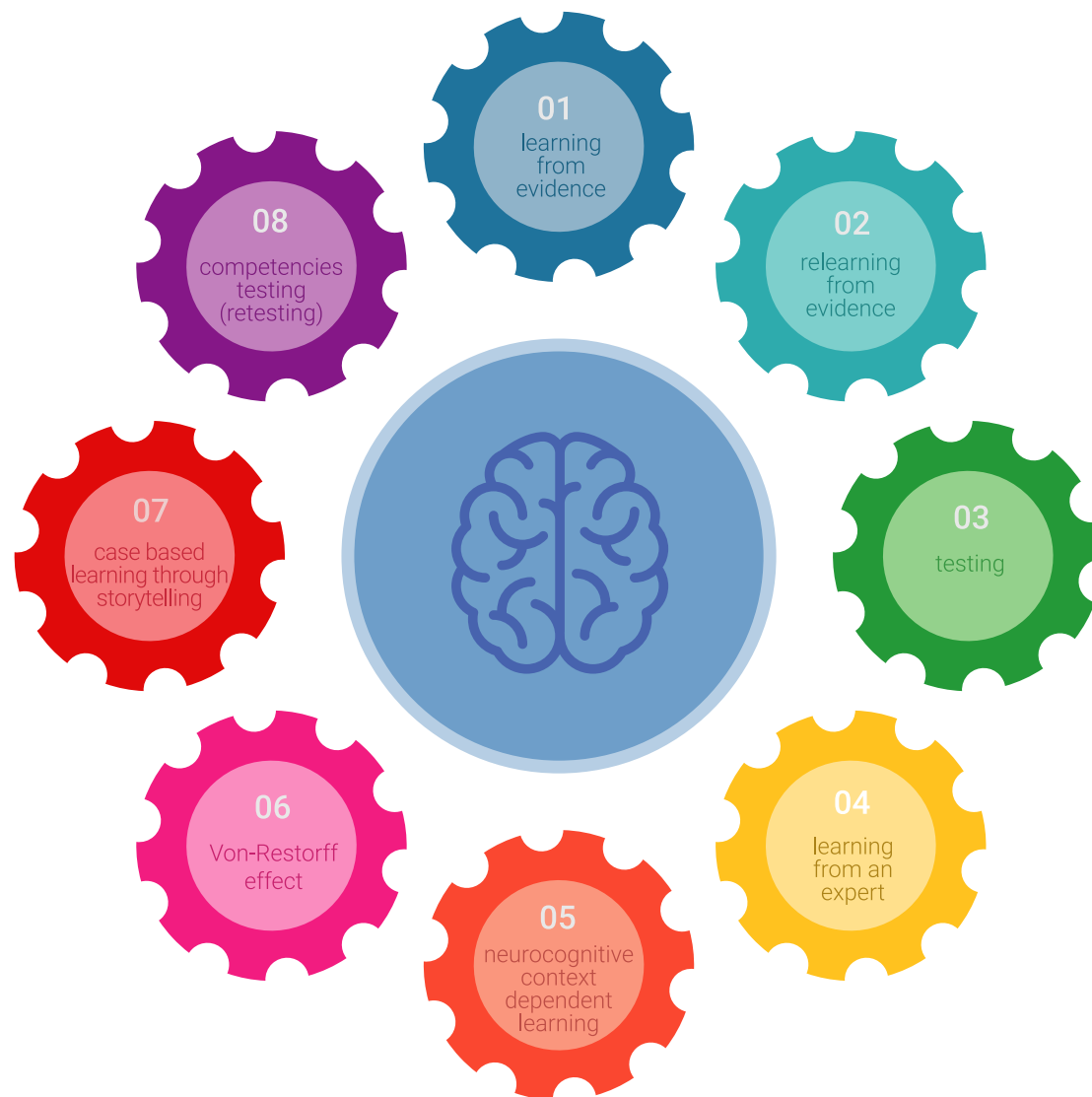
TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu  
les meilleurs résultats  
d'apprentissage de toutes les  
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



#### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



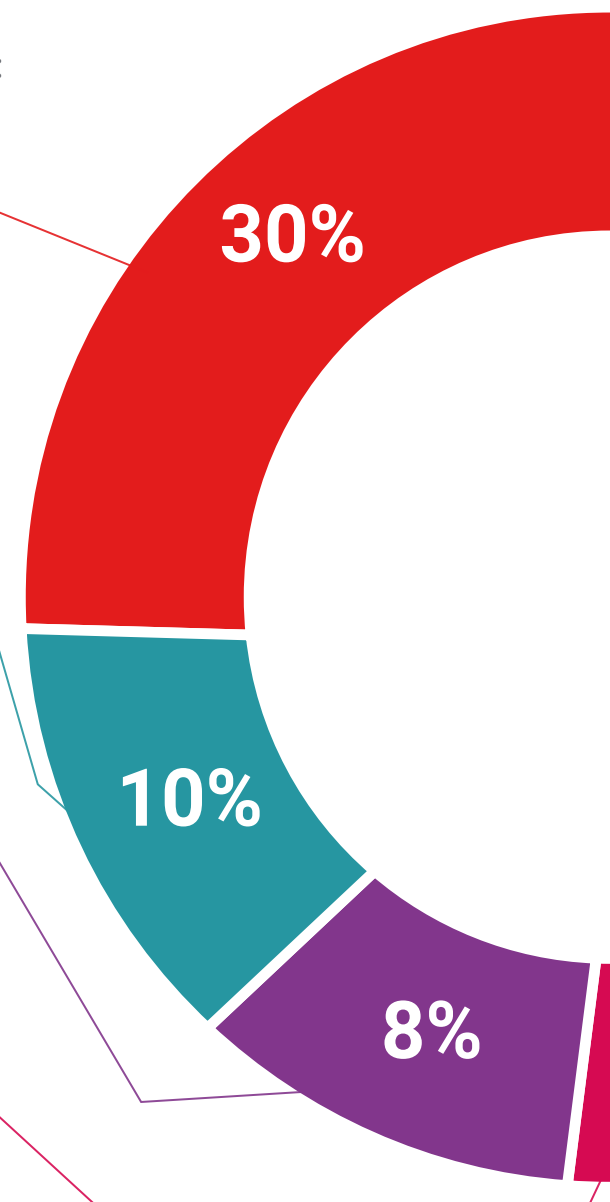
#### Pratiques en compétences et aptitudes

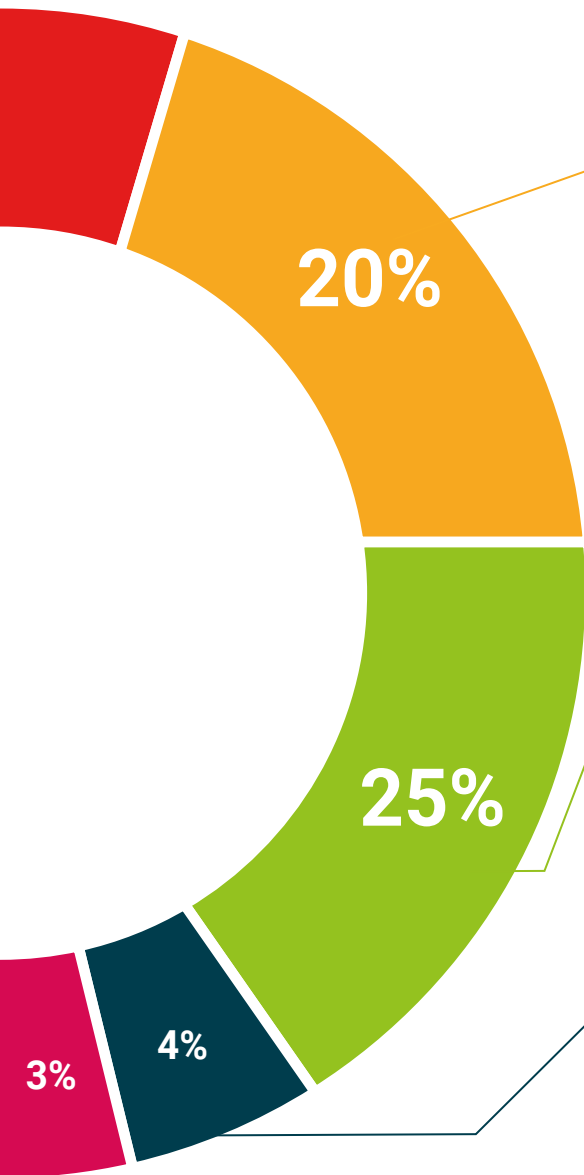
Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances.

Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.





# 06 Diplôme

Le Certificat en Programmes et Gestion de la Production d'Animationgarantit, en plus d'une formation des plus rigoureuses et actualisées, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université technologique.





“

*En terminant ce programme avec succès, vous recevrez votre diplôme universitaire sans avoir à vous déplacer et ni de faire des formalités”*

Ce **Certificat en Programmes et Gestion de la Production d'Animation** contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché.

Après avoir réussi les évaluations, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception le diplôme de **Certificat** par **TECH Université technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Programmes et Gestion de la Production d'Animation**

N.º d'heures officielles: **150 h.**





## Certificat Programmes et Gestion de la Production d'Animation

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne



# Certificat

## Programmes et Gestion de la Production d'Animation

