

# Certificat

## Narration et Design de Scénarios de Jeux Vidéo



## Certificat

### Narration et Design De Scénarios de Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/narration-design-scenarios-jeux-video](http://www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/narration-design-scenarios-jeux-video)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

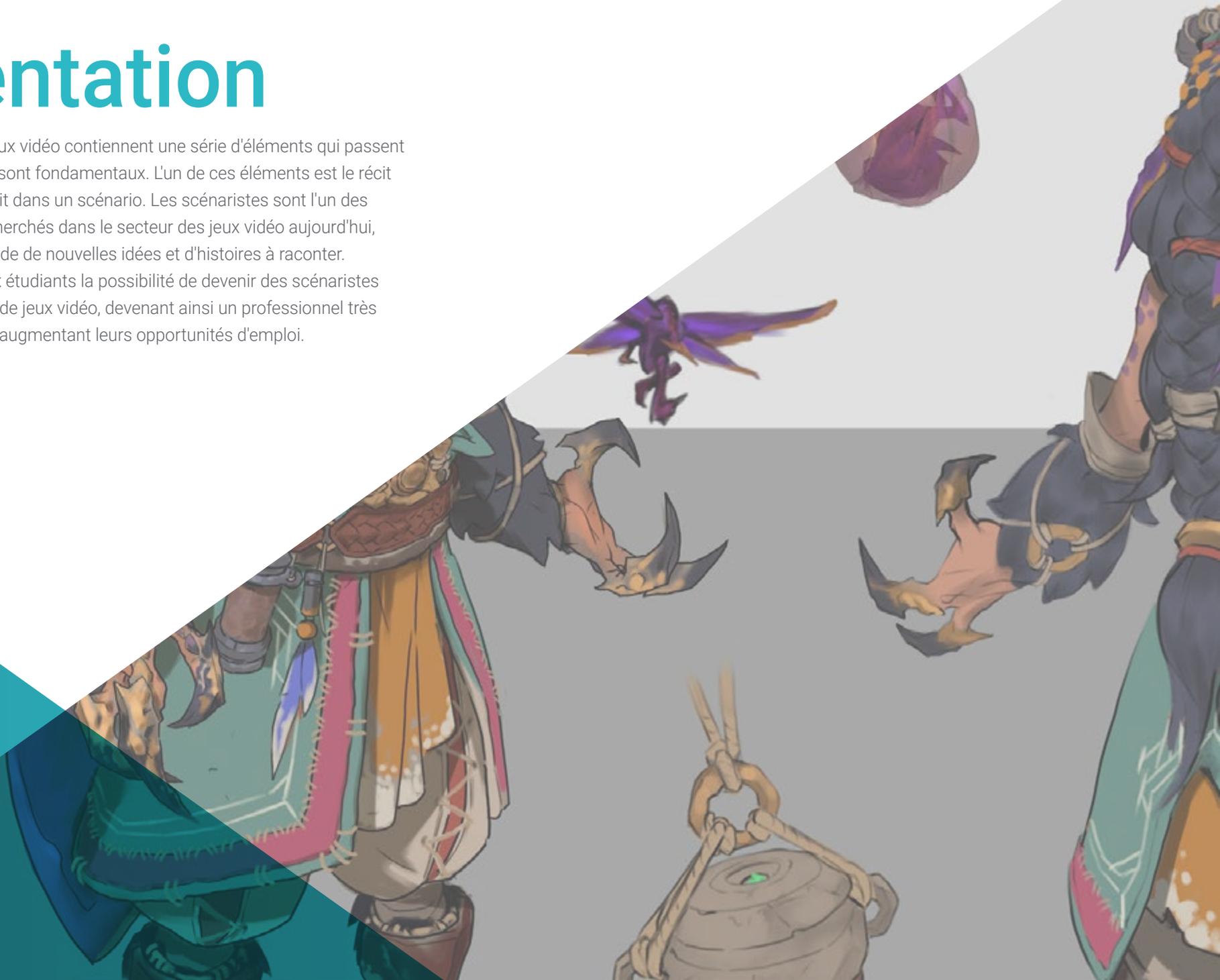
---

*page 28*

# 01

# Présentation

Comme tous les arts, les jeux vidéo contiennent une série d'éléments qui passent parfois inaperçus mais qui sont fondamentaux. L'un de ces éléments est le récit et la structuration de ce récit dans un scénario. Les scénaristes sont l'un des professionnels les plus recherchés dans le secteur des jeux vidéo aujourd'hui, en raison de la forte demande de nouvelles idées et d'histoires à raconter. Cette qualification offre aux étudiants la possibilité de devenir des scénaristes et des experts en narration de jeux vidéo, devenant ainsi un professionnel très recherché dans ce secteur, augmentant leurs opportunités d'emploi.





“

*Écrivez les meilleurs scripts de jeux vidéo avec ce Certificat"*

Les jeux vidéo sont constitués d'un grand nombre d'éléments qui interviennent dans leur création et dans l'expérience de l'utilisateur. Il y a, par exemple, la partie visuelle, avec ses dessins et ses animations, le design sonore et la composition musicale, et tout ce qui concerne le développement de l'histoire qui sera racontée dans le jeu vidéo. C'est ce dernier élément que traite le Certificat en Narration et Design de Scénarios de Jeux Vidéo.

La narration est la section artistique qui traite de ce qui est raconté et de la manière dont l'histoire d'un jeu vidéo est racontée. C'est pourquoi il s'agit d'un élément très important, qui comprend non seulement ce qui se passe, mais aussi qui sont les personnages et à quoi ils ressemblent, ce qu'ils vont faire et pourquoi les choses se passent comme elles le font. Cependant, l'écriture de bons scénarios nécessite des professionnels compétents capables d'écrire des histoires intéressantes dans le bon format afin qu'elles puissent être correctement adaptées à l'écran.

Ce Certificat offre donc tous les outils nécessaires à l'écriture de scénarios dans un format créatif et professionnel afin que l'étudiant puisse travailler immédiatement dans le secteur, en connaissant les particularités de ce monde et les différences spécifiques de l'écriture de scénarios de jeux vidéo, qui diffère d'autres disciplines sur certains points.

Ainsi, ce programme est une spécialisation importante pour tous ceux qui veulent devenir des experts en narration de jeux vidéo, ainsi que pour écrire efficacement pour cette discipline et pouvoir entrer dans les plus grandes entreprises du monde.

Ce **Certificat en Narration et Design de Scénarios de Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et le plus récent du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Design de Jeux vidéo
- ◆ Le contenu graphique, schématique et éminemment pratique du programme fournit des informations scientifiques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Son accent particulier sur méthodologies innovantes en Design de Jeux vidéo
- ◆ Les cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet

“

*Écrivez les scénarios des prochains jeux vidéo à succès grâce à ce Certificat”*

“

*Vous avez sûrement beaucoup d'idées, développez-les avec ce Certificat*"

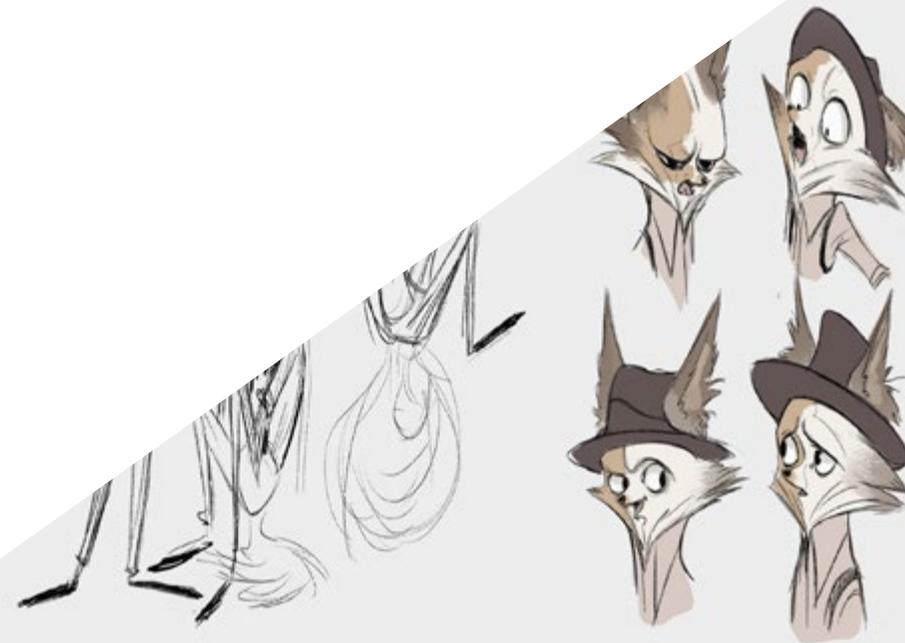
Le corps enseignant du programme comprend des professionnels du secteur qui apportent l'expérience de leur travail à cette formation, ainsi que des spécialistes reconnus issus de grandes entreprises et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du cours académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

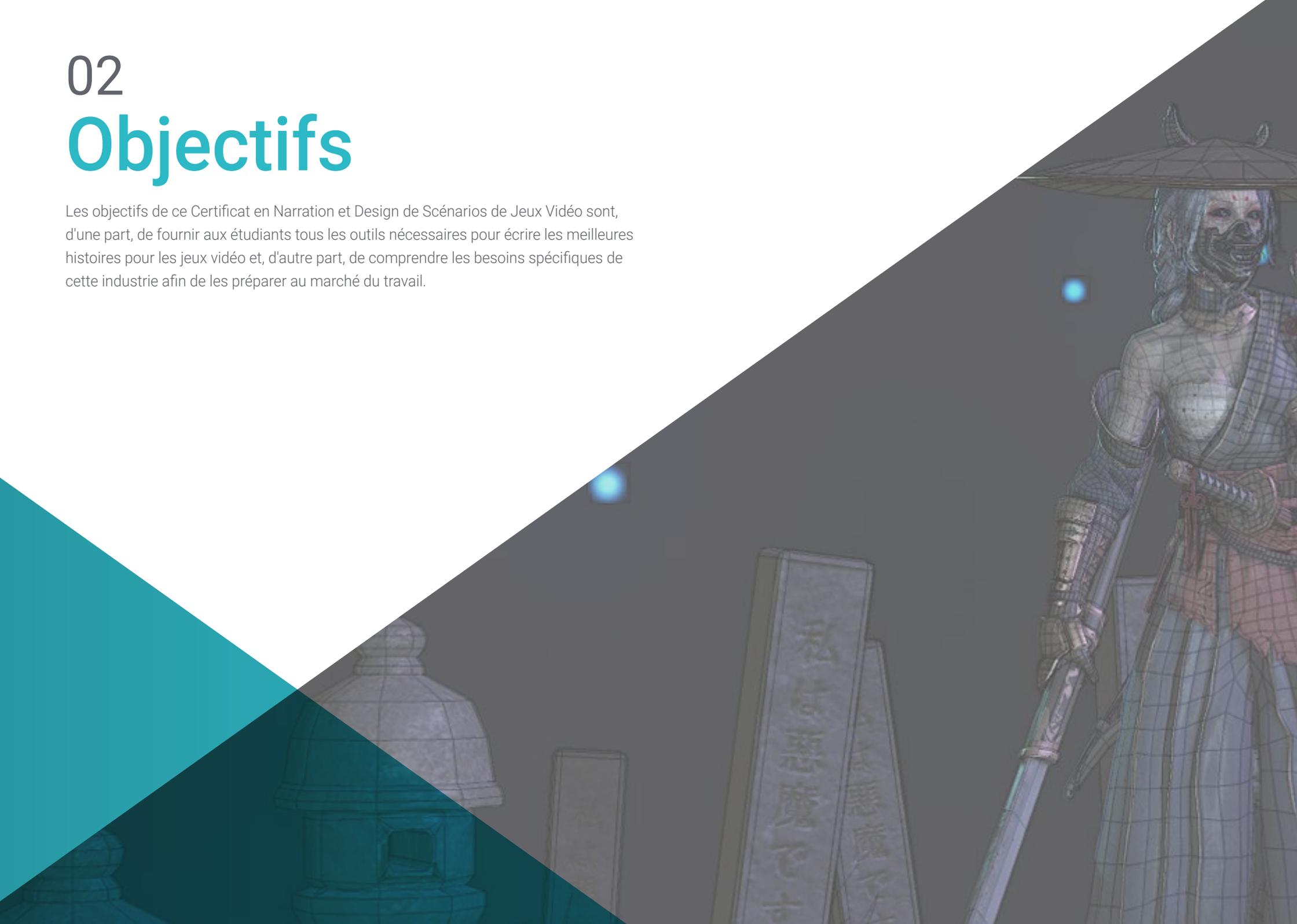
*Le secteur des jeux vidéo a besoin de spécialistes, faites vite et devenez un expert.*

*Cette qualification est ce qu'il vous faut si vous avez toujours voulu écrire des scénarios de jeux vidéo.*



# 02 Objectifs

Les objectifs de ce Certificat en Narration et Design de Scénarios de Jeux Vidéo sont, d'une part, de fournir aux étudiants tous les outils nécessaires pour écrire les meilleures histoires pour les jeux vidéo et, d'autre part, de comprendre les besoins spécifiques de cette industrie afin de les préparer au marché du travail.



“

*Faites apparaître votre nom au générique  
du prochain jeu vidéo à succès: terminez  
ce Certificat et réalisez votre rêve"*



## Objectifs généraux

- ◆ Connaître les différents genres de jeux vidéo, le concept de gameplay et ses caractéristiques afin de les appliquer dans l'analyse des jeux vidéo ou dans la création de design de Jeux vidéo
- ◆ Approfondir le processus de production d'un jeu vidéo et la méthodologie SCRUM pour la production de projets
- ◆ Apprendre les bases de la conception de jeux vidéo et les connaissances théoriques qu'un concepteur de jeux vidéo doit connaître
- ◆ Générer des idées et créer des histoires, des intrigues et des scripts divertissants pour les jeux vidéo
- ◆ Connaître les bases théoriques et pratiques de la conception artistique d'un jeu vidéo
- ◆ Être capable de créer une Startup indépendante de divertissement numérique

“

*Faites votre chemin en vous distinguant par vos scripts pleins d'esprit"*

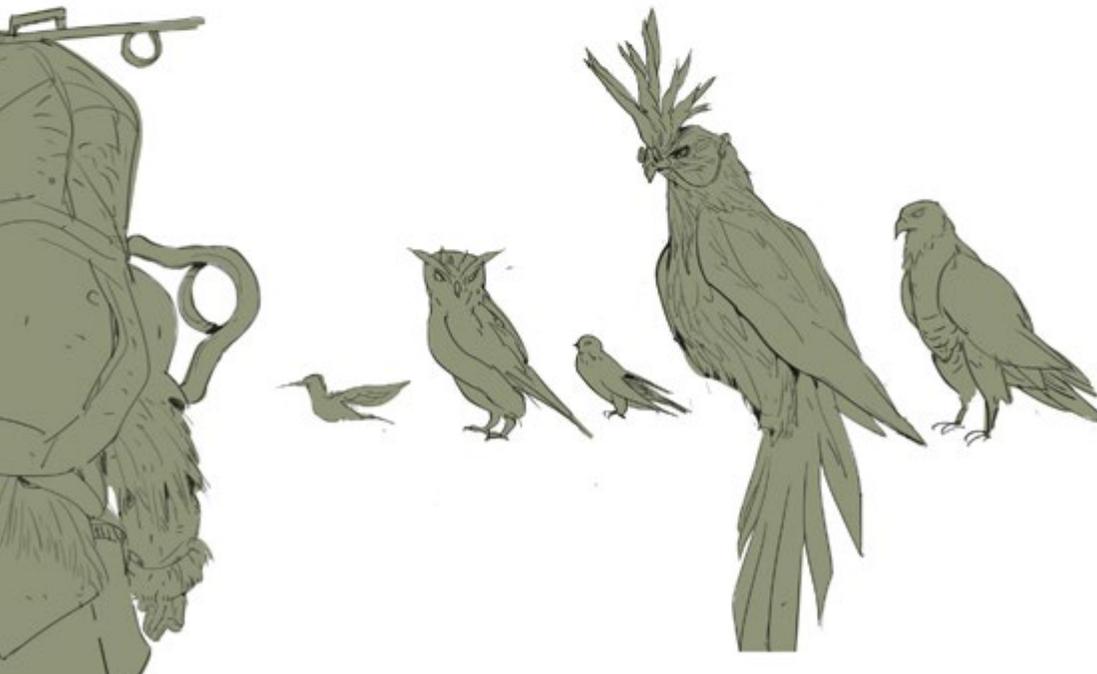
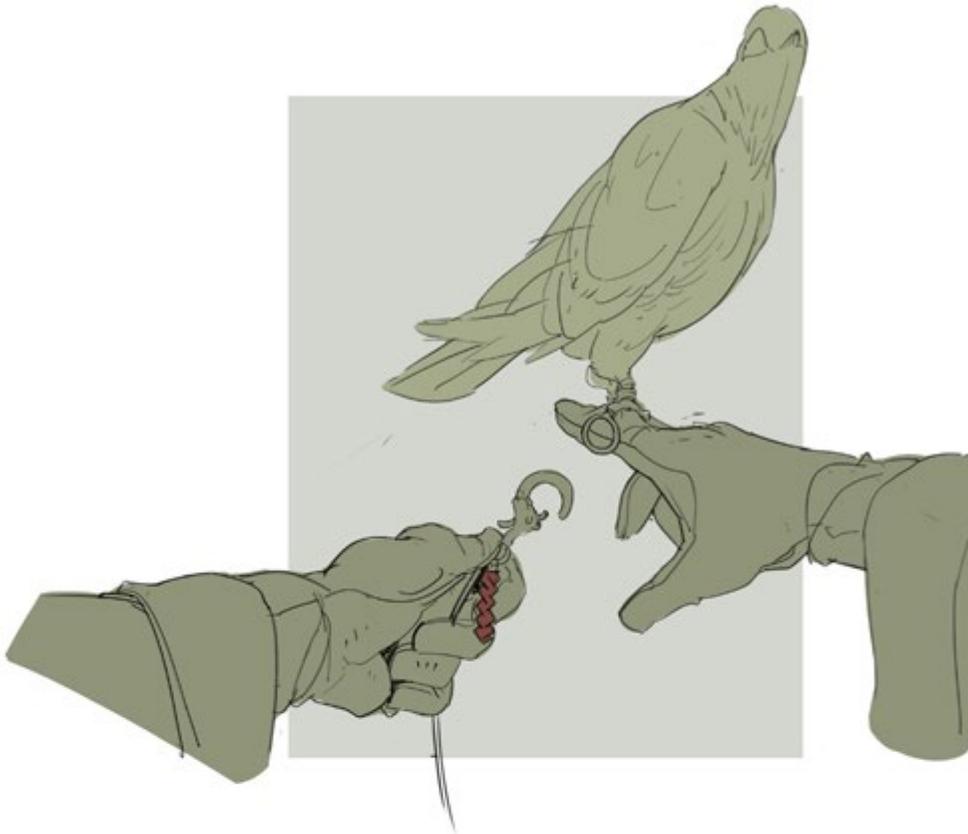




## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Comprendre la narration générale et la narration dans les jeux vidéo
- ◆ Comprendre les éléments complexes de la narration tels que les personnages, l'objectif et le cadre
- ◆ Approfondir les structures de la narration et l'application complexe dans la conception d'un jeu vidéo
- ◆ Connaître les dernières évolutions de l'univers et des cadres tels que la fantasy ou la science-fiction et leurs caractéristiques dans les scénarios
- ◆ Avoir une connaissance approfondie et pratique d'un scénario
- ◆ Apprendre à créer des personnages principaux et secondaires
- ◆ Approfondir la structuration d'un scénario de jeu vidéo et la différence entre les jeux vidéo et le cinéma
- ◆ Connaître le processus de création d'un scénario et les caractéristiques et éléments pour sa création

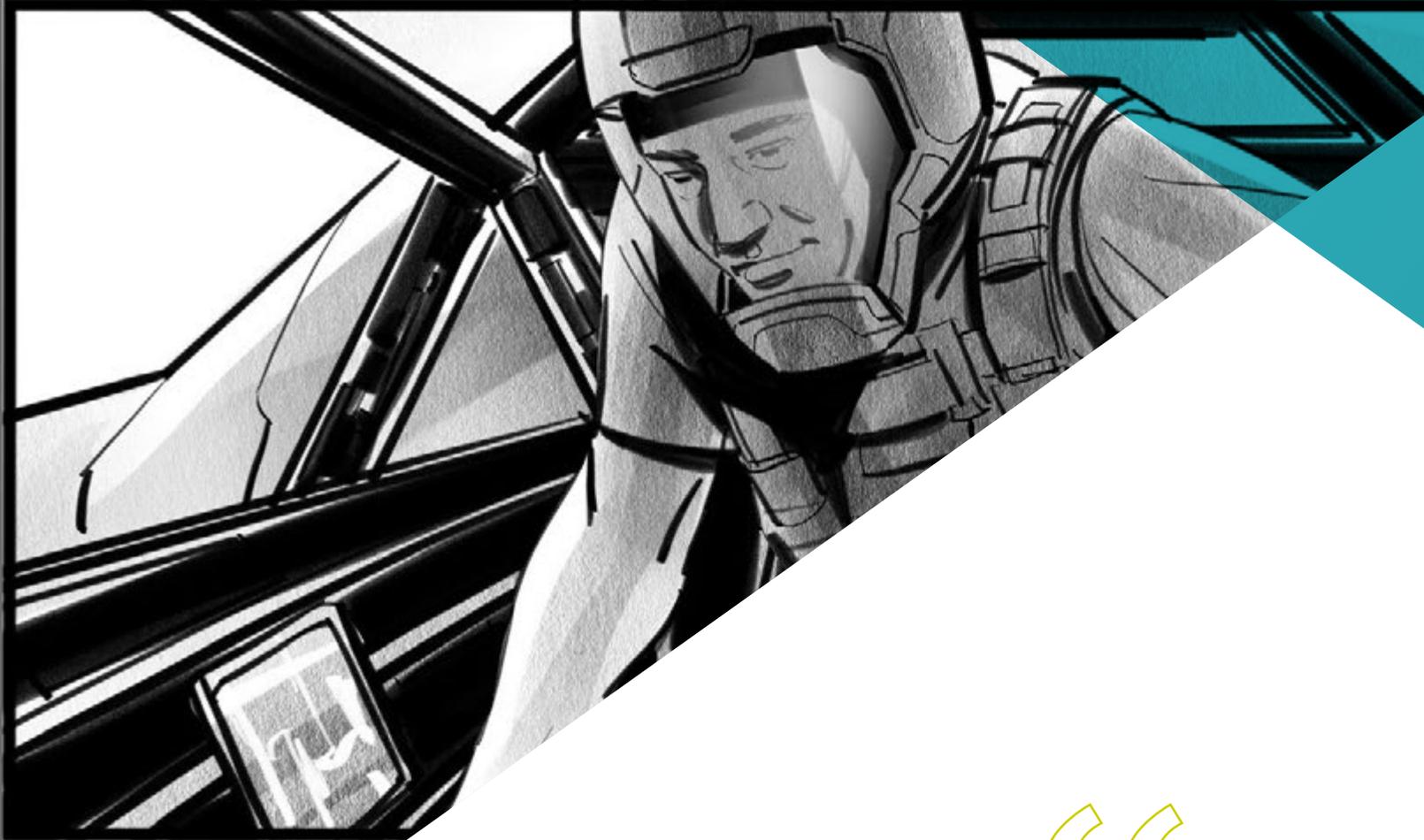


03

# Direction de la formation

Ce Certificat en Narration et Design de Scénarios de Jeux Vidéo est enseigné par les meilleurs professeurs, spécialistes de l'écriture de scénarios pour les jeux vidéo et du secteur en général, ce qui donnera aux étudiants une perspective spécifique et en même temps large pour pouvoir développer leur travail plus efficacement sur le marché du travail.

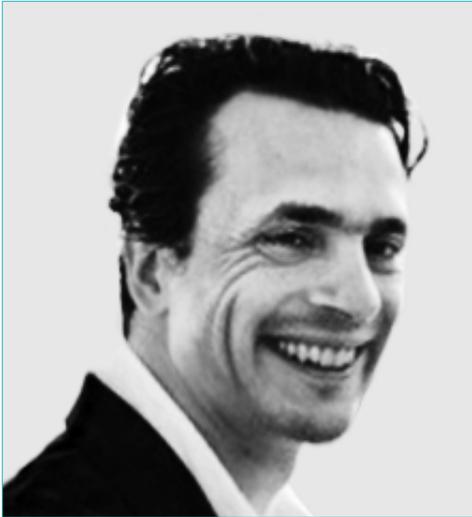




“

*Le corps enseignant de ce  
Certificat connaît le succès  
et vous aidera à l'atteindre"*

## Direction



### M. Blasco Vilches, Luis Felipe

- Designer Narratif à Saona Studios, Espagne
- Designer Narratif chez Stage Clear Studios développant un produit confidentiel
- Designer Narratif chez HeYou Games dans le projet "Youturbo"
- Designer et scénariste de produits d'apprentissage en ligne et de jeux sérieux pour Telefónica Learning Services, TAK et Bizpills
- Designer de niveau chez Indigo pour le projet "Meatball Marathon"
- Professeur de scénario dans le cadre du Mastère de Création de jeux vidéo de l'Université de Malaga
- Professeur dans le secteur du Design et de la Production Narratifs des jeux vidéo au département de cinéma du TAI, Madrid
- Professeur de Design narratif et d'ateliers de scénario, ainsi que du diplôme de Design de jeux vidéo à l'ESCAV, Grenade
- Diplôme de Philologie hispanique de l'Université de Grenade
- Master en Créativité et Scénario de télévision de l'Université Rey Juan Carlos



## Professeurs

### Mme Molas, Alba

- ◆ Designer de Jeux Vidéo
- ◆ Diplômée en Cinéma et Médias. École de Cinéma de Catalogne. 2015
- ◆ Étudiant en Animation 3D, Jeux vidéo et Environnements Interactifs. Currnet – CEV. 2020
- ◆ Formation spécialisée dans l'écriture de Scénarios d'Animation pour Enfant. Showrunners BCN. 2018
- ◆ Membres l'association Women in Games
- ◆ Membre de l'Association FemDevs

“

*Des professionnels expérimentés  
vous aideront à vous spécialiser  
dans ce domaine”*

# 04

## Structure et contenu

Ce Certificat a été conçu par les meilleurs experts en matière de Narration et de Design de Scénarios de Jeux Vidéo, de sorte que ses contenus sont hautement spécialisés, approfondis et ont une vocation pratique, fournissant à l'étudiant les meilleurs outils professionnels. Ainsi, tout au long d'un module structuré en 10 matières, l'étudiant pourra approfondir le sujet jusqu'à devenir un spécialiste.





“

*Ces contenus sont la clé du succès, inscrivez-vous et obtenez-les dès que possible”*

## Module 1. Narration et Design de Scénarios

- 1.1. Narration de jeux vidéo
  - 1.1.1. Archétypes
  - 1.1.2. Le voyage du héros
  - 1.1.3. La structure de l'ensemble
- 1.2. Éléments de la narration
  - 1.2.1. Linéaires
  - 1.2.2. Branchés
  - 1.2.3. Entonnoirs
- 1.3. Structure narrative
  - 1.3.1. Narration non linéaire: blocs
  - 1.3.2. Narrations et sous-intrigues environnementales
  - 1.3.3. Autres types de structures: histoires courtes, 4 actes
- 1.4. Ressources
  - 1.4.1. Callbacks
  - 1.4.2. Foreshadowing
  - 1.4.3. Planting et Pay-Off
- 1.5. Trame
  - 1.5.1. L'intrigue
  - 1.5.2. Tension dramatique
  - 1.5.3. Courbe d'intérêt
- 1.6. Personnages I
  - 1.6.1. Ronds et plats
  - 1.6.2. Évolution du personnage
  - 1.6.3. Personnages secondaires
- 1.7. Personnages II
  - 1.7.1. Psychologie
  - 1.7.2. Motivation
  - 1.7.3. Compétences
- 1.8. Types de dialogues
  - 1.8.1. Interne
  - 1.8.2. Externe
  - 1.8.3. Autres



- 1.9. Script: les éléments
  - 1.9.1. Caractéristiques du scénario
  - 1.9.2. Scènes et séquences
  - 1.9.3. Éléments du scénario
- 1.10. Scénario: Rédaction
  - 1.10.1. Structure
  - 1.10.2. Style
  - 1.10.3. Autres détails

“

*Le programme le plus spécialisé  
et spécifique pour devenir un  
grand scénariste de jeux vidéo”*



05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

*Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”*

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



#### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



#### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



#### Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



#### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Narration et Design de Scénarios de Jeux Vidéo vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès et recevez votre Certificat sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Narration et Design de Scénarios de Jeux Vidéo** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le Certificat délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Narration et Design de Scénarios de Jeux Vidéo**

N.º d'heures Officielles: **150 h.**



future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

**tech** université  
technologique

Certificat

Narration et Design

De Scénarios de

Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Narration et Design de Scénarios de Jeux Vidéo