

Certificat

Modélisation Polygonale Avancée dans 3D Studio Max





Certificat

Modélisation Polygonale Avancée dans 3D Studio Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/modelisation-polygonale-avancee-3d-studio-max

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

Le programme leader dans la conception de graphiques et de formes pour les jeux vidéo et spécialisé dans la Modélisation Polygonale Avancée dans 3D Studio Max, offre un large éventail de possibilités à ses étudiants. Avec des applications non seulement dans ce domaine, mais dans de nombreux autres, cette formation offre une approche complète et supérieure de ce programme de jeux vidéo, dans un mode entièrement en ligne et avec une facilité de conciliation avec la routine quotidienne. Grâce à ce plan, ceux qui le suivent sont préparés à faire face aux niveaux élevés de la demande dans le secteur et à relever avec succès les défis qui se présentent.





“

Préparez-vous à relever les grands défis du secteur, en tant que concepteur, vous serez en mesure de faire face à des niveaux d'exigence élevés dans Modélisation Polygone Avancée dans 3D Studio Max"

Ce Certificat permet d'accéder à des connaissances supérieures en Modélisation Polygonale Avancée dans 3D Studio Max, de manière à réaliser la spécialisation du Curriculum Vitae et de la trajectoire professionnelle. En outre, elle apporte une valeur ajoutée aux entreprises, ce qui constitue un argument consolidé face aux nouvelles opportunités d'emploi, et garantit un haut niveau de solvabilité face aux nouveaux défis qui se présentent dans le domaine professionnel.

Ce plan d'étude couvre toutes les techniques offertes par le programme 3D Studio Max, en se concentrant sur le développement d'un produit spécifique. Le plan se penche ensuite sur le développement des éléments constitutifs d'un modèle, à partir de la partie la plus pratique de l'expérience et dans une perspective qui permet le développement complet des conceptions polygonales 3D les plus avancées.

En ce sens, l'objectif fondamental se concentre sur la compréhension de la topologie d'un aéronef en modélisation, par l'application de la connaissance des composants techniques pour parvenir à la création de formes complexes et au développement de formes simples. Elle vise également à comprendre la physionomie d'une forme de bot

Grâce à ce diplôme dans sa version entièrement en ligne, vous pourrez combiner vos études pendant les 6 semaines du programme avec votre vie quotidienne. En outre, vous pourrez accéder à tout le contenu en format multimédia chaque fois que vous en aurez besoin ou que vous voudrez approfondir la matière.

Ce **Certificat en Modélisation Polygonale Avancée dans 3D Studio Max** contient le programme le plus complet et le plus actuel du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Modélisation Polygonale Avancée dans 3D Studio Max
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations scientifiques et sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



Avec une dimension totalement pratique, ce Certificat vous fournira les connaissances nécessaires pour créer des modèles spécifiques"

“ *Ce Certificat vous permettra d'acquérir des connaissances supérieures en Modélisation Polygonale Avancée dans 3D Studio Max*”

Comprenez la topologie dans la modélisation d'un avion ou la physionomie d'une forme de robot avec cette formation.

Tirez le meilleur parti de 3D Studio Max dans vos conceptions tridimensionnelles pour les jeux vidéo.

Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

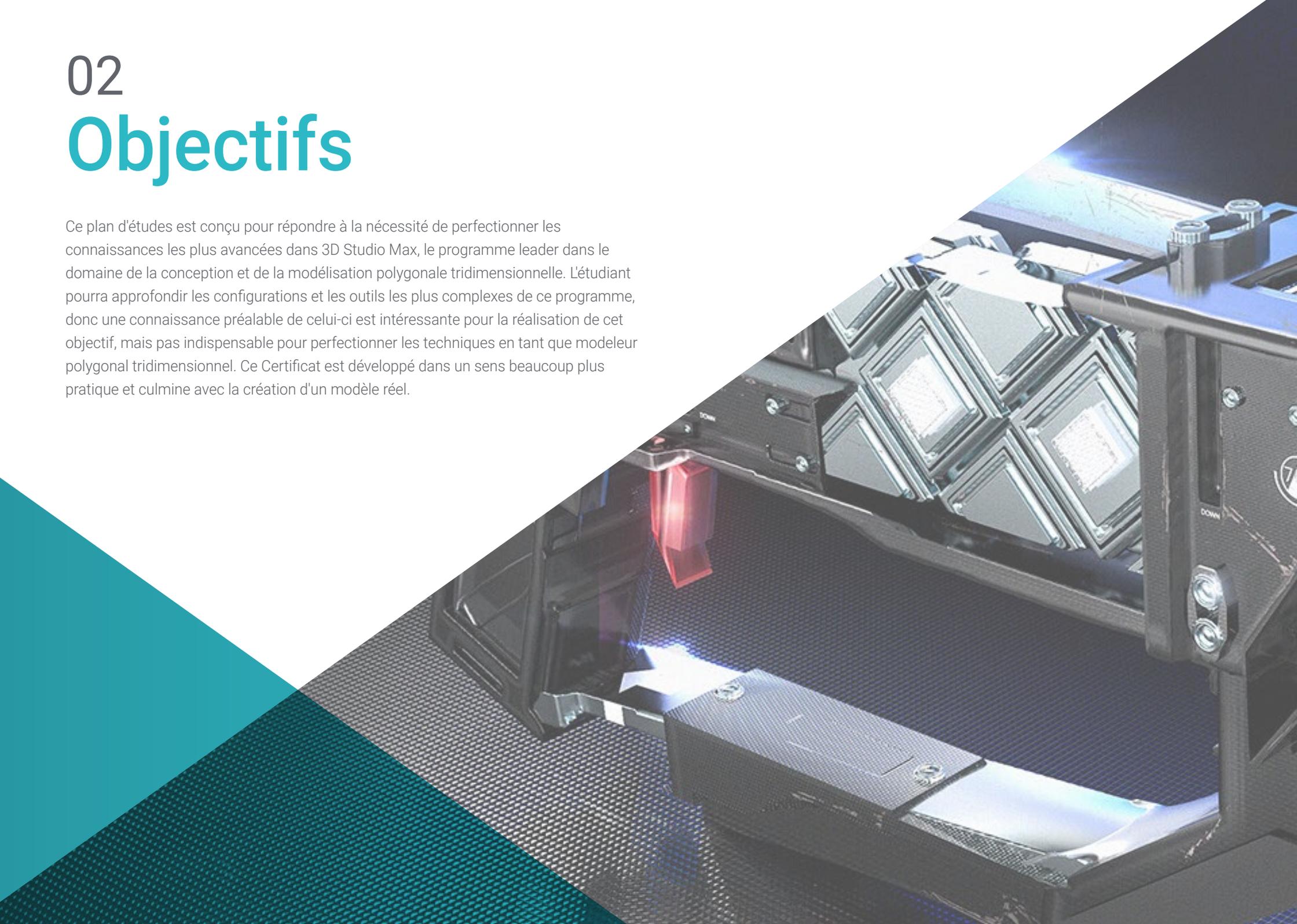
Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage Par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du Certificat. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.



02 Objectifs

Ce plan d'études est conçu pour répondre à la nécessité de perfectionner les connaissances les plus avancées dans 3D Studio Max, le programme leader dans le domaine de la conception et de la modélisation polygonale tridimensionnelle. L'étudiant pourra approfondir les configurations et les outils les plus complexes de ce programme, donc une connaissance préalable de celui-ci est intéressante pour la réalisation de cet objectif, mais pas indispensable pour perfectionner les techniques en tant que modéleur polygonal tridimensionnel. Ce Certificat est développé dans un sens beaucoup plus pratique et culmine avec la création d'un modèle réel.





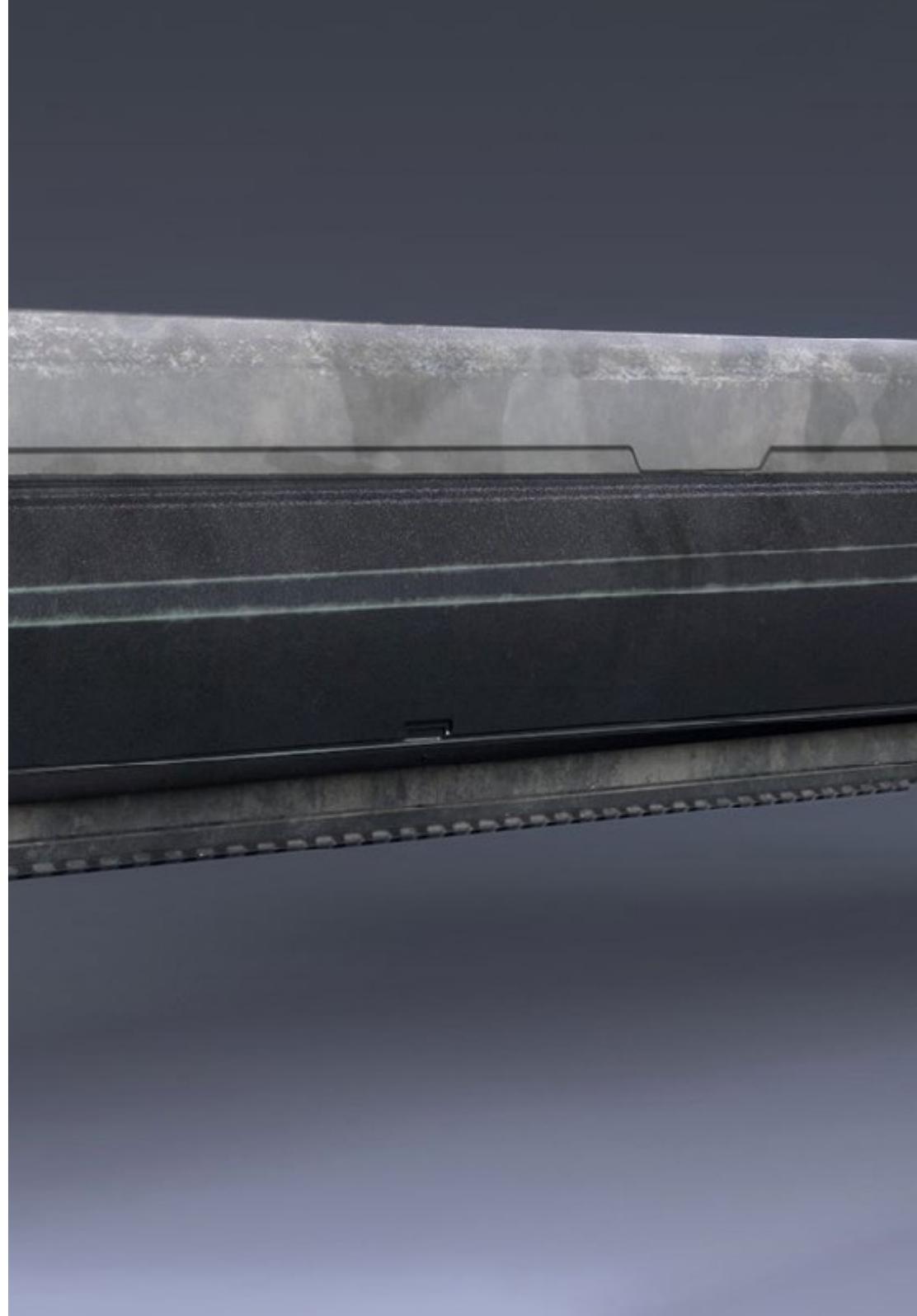
“

Plongez dans les configurations et les outils les plus complexes de ce programme leader sur le marché, en créant des formes complexes”



Objectifs généraux

- ◆ En approfondie de la théorie de la création des formes pour le développement maîtres de la forme
- ◆ Apprendre en détail les bases de la modélisation 3D sous ses différentes formes
- ◆ Générer des conceptions pour différentes industries et leur application
- ◆ Apprendre tous les outils nécessaires à la profession de modélisateur 3D
- ◆ Acquérir des compétences pour le développement de textures et de FX de modèles 3D





Objectifs spécifiques

- ◆ Appliquer toutes les techniques pour le développement d'un produit spécifique
- ◆ Approfondir votre compréhension du développement des composants
- ◆ Comprendre de manière exhaustive la topologie d'un avion en modélisation
- ◆ Appliquer les connaissances des composants techniques
- ◆ Réaliser la création de formes complexes par le développement de formes simples
- ◆ Comprendre la physionomie de la forme d'un bot

“

*Ce Certificat en ligne est
conçue pour vous aider
à atteindre vos objectifs”*

03

Direction de la formation

Des professionnels du plus haut niveau font partie de l'équipe de gestion et d'enseignement de ce Certificat, dont les connaissances et les perspectives se reflètent dans le plan d'études. Par conséquent, la structure et le contenu, ainsi que les objectifs et les sujets d'étude ont été soigneusement sélectionnés pour garantir l'apprentissage le plus actuel et le plus spécifique du secteur. Ce programme a été conçu grâce à l'expertise de tous ces professionnels et vise à perfectionner les compétences des étudiants.





“

La structure et le contenu, ainsi que les objectifs et les sujets d'étude ont été rigoureusement sélectionnés par des professionnels du plus haut niveau"

Direction



M. Salvo Bustos, Gabriel Agustín

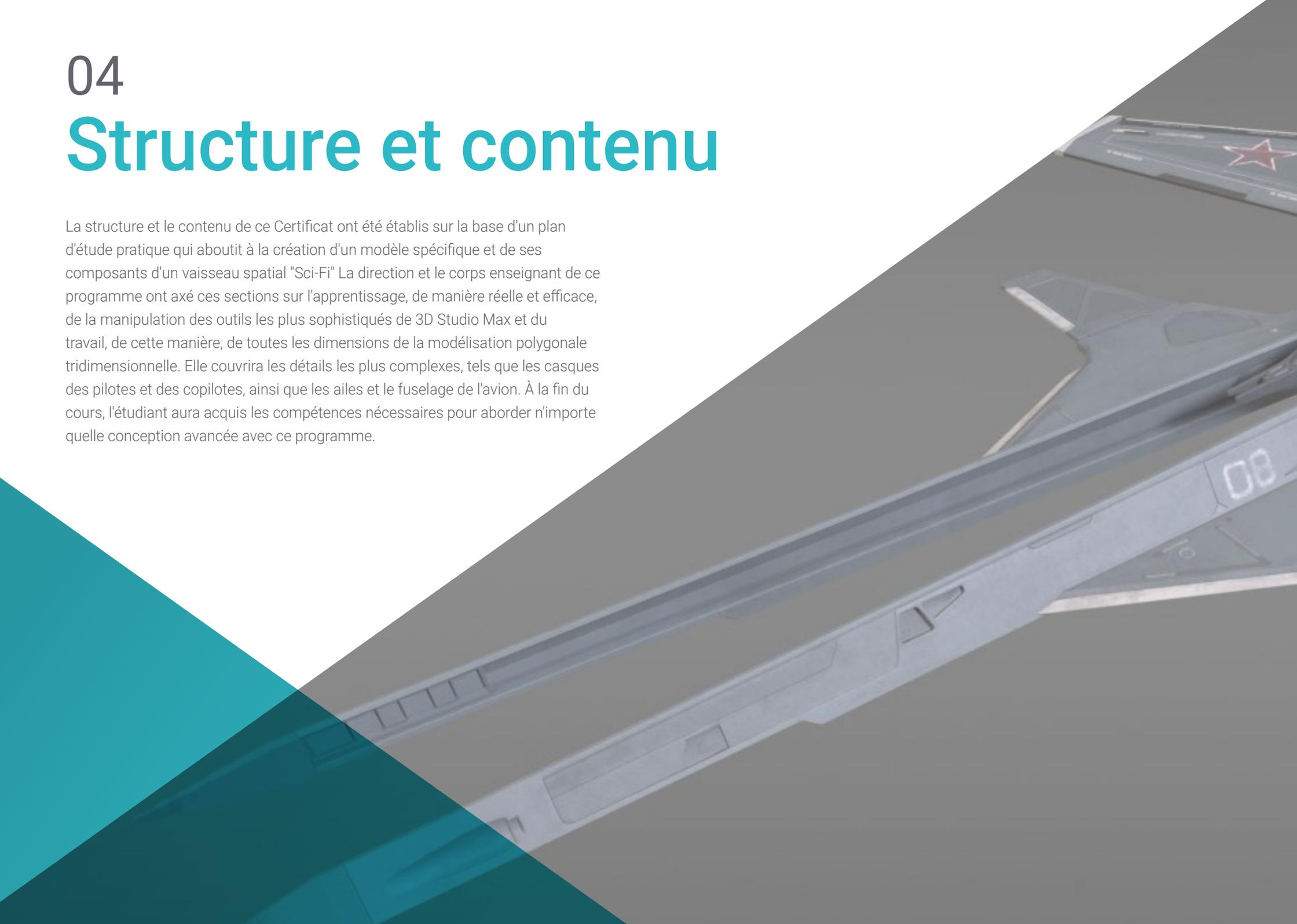
- 9 ans d'expérience en modélisation 3D Aéronautique
- Artiste 3D chez 3D Visualization Service Inc
- Production 3D pour Boston Whaler
- Modéliste 3D pour la Société de Production TV Multimédia Shay Bonder
- Producteur Audiovisuel chez Digital Film
- Concepteur de Produit pour Escencia de los Artesanos par Eliana M
- Designer Industriel Spécialisé dans les Produits. Université Nationale de Cuyo
- Mention honorable au Concours Mendoza Late
- Exposant au Salon Régional des Arts Visuels Vendimia
- Séminaire de Composition Numérique. Université Nationale de Cuyo
- Congrès National de la Conception et de la Production. CPRODI



04

Structure et contenu

La structure et le contenu de ce Certificat ont été établis sur la base d'un plan d'étude pratique qui aboutit à la création d'un modèle spécifique et de ses composants d'un vaisseau spatial "Sci-Fi". La direction et le corps enseignant de ce programme ont axé ces sections sur l'apprentissage, de manière réelle et efficace, de la manipulation des outils les plus sophistiqués de 3D Studio Max et du travail, de cette manière, de toutes les dimensions de la modélisation polygonale tridimensionnelle. Elle couvrira les détails les plus complexes, tels que les casques des pilotes et des copilotes, ainsi que les ailes et le fuselage de l'avion. À la fin du cours, l'étudiant aura acquis les compétences nécessaires pour aborder n'importe quelle conception avancée avec ce programme.





“ Apprenez à créer des modèles spécifiques avec tous leurs composants dans 3D Studio Max”

Module 1. Modélisation polygonale avancée dans 3D Studio Max

- 1.1. Modélisation de navires de science-fiction
 - 1.1.1. Créer notre espace de travail
 - 1.1.2. Commencer par le corps principal
 - 1.1.3. Configuration de l'aile
- 1.2. Le cockpit
 - 1.2.1. Aménagement de la zone de la cabine
 - 1.2.2. Modélisation du panneau de commande
 - 1.2.3. Ajout de détails
- 1.3. Le fuselage
 - 1.3.1. Définir les composants
 - 1.3.2. Réglage des composants mineurs
 - 1.3.3. Développement du panneau sous la carrosserie
- 1.4. Ailes
 - 1.4.1. Création des ailes principales
 - 1.4.2. Incorporation de la queue
 - 1.4.3. Ajout d'inserts d'ailerons
- 1.5. Corps principal
 - 1.5.1. Séparation des pièces en composants
 - 1.5.2. Création de panneaux supplémentaires
 - 1.5.3. Incorporation des portes de quai
- 1.6. Les moteurs
 - 1.6.1. Créer l'espace pour les moteurs
 - 1.6.2. Construction des turbines
 - 1.6.3. Ajout des échappements
- 1.7. Incorporer des détails
 - 1.7.1. Composants latéraux
 - 1.7.2. Composants caractéristiques
 - 1.7.3. Raffinage des composants généraux





- 1.8. Bonus I-Création du casque de pilote
 - 1.8.1. Bloc de la tête
 - 1.8.2. Affinage des détails
 - 1.8.3. Modélisation du col de la coque
- 1.9. Bonus II-Création du casque de pilote
 - 1.9.1. Affinage du collier de la coque
 - 1.9.2. Dernières étapes de l'élaboration des détails
 - 1.9.3. Finalisation du maillage
- 1.10. Bonus III-Création d'un robot copilote
 - 1.10.1. Développement des formes
 - 1.10.1. Ajout de détails
 - 1.10.3. Bords d'appui pour le lotissement



La modélisation polygonale avancée avec 3D Studio Max n'aura plus de secrets pour vous et vous serez en mesure d'appliquer efficacement ce que vous avez appris dans ce Certificat dans votre carrière professionnelle"

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



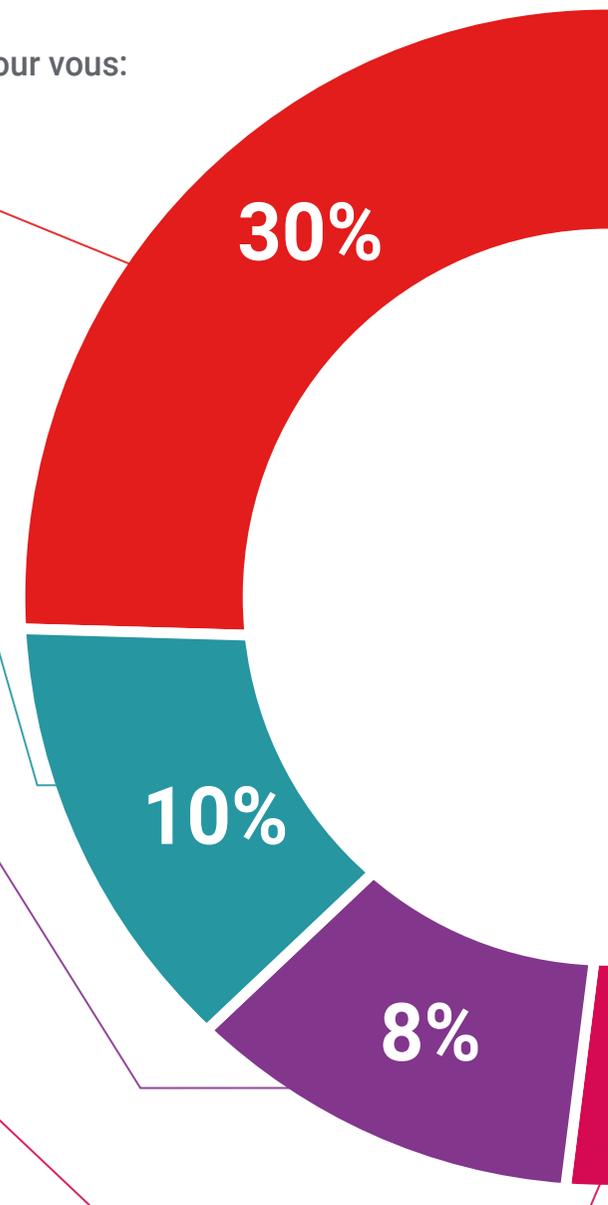
Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Modélisation Polygonale Avancée dans 3D Studio Max vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

Finalisez cette formation avec succès et recevez votre Certificat sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”

Ce **Certificat en Modélisation Polygonale Avancée dans 3D Studio Max** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Modélisation Polygonale Avancée dans 3D Studio Max**
N.º d'Heures Officielles: **150 h.**



future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Modélisation Polygonale

Avancée dans 3D Studio Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Modélisation Polygonale
Avancée dans 3D Studio Max

