

Certificat

Modélisation 3D
avec Graphite Tool



tech universit 
technologique

Certificat Mod lisation 3D avec Graphite Tool

- » Modalit : en ligne
- » Dur e: 6 semaines
- » Qualification: TECH Universit  Technologique
- » Intensit : 16h/semaine
- » Horaire:   votre rythme
- » Examens: en ligne

Acc s au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/modelisation-3d-graphite-tool

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

Graphite Tool est l'un des utilitaires les plus utilisés dans le domaine de la conception de formes tridimensionnelles. Il s'agit d'un ensemble d'outils disponibles dans le logiciel 3DS Max, qui vous permet de créer ou de modifier des objets polygonaux rapidement et avec précision. Ce programme éducatif est donc axé sur la compréhension de toutes les possibilités offertes par Graphite, qu'il s'agisse de se familiariser avec son interface, d'apprendre à modifier des sous-objets ou d'apprendre à lisser et à durcir les surfaces de la modélisation. En mode entièrement en ligne, les connaissances sont enseignées à l'aide de la technique pionnière *learning by doing* afin que vous appreniez les contenus de manière pratique.





“

Le programme inclut toutes les possibilités offertes par l'outil Graphite, conçu pour créer et éditer des modélisations polygonales"

Certificat en Modélisation 3D avec Graphite Tool étudie en profondeur les utilités offertes par cet outil au sein du complexe *software* 3DS Max, pour la création et l'édition d'objets polygonaux, c'est-à-dire la plupart des objets qui composent actuellement les jeux vidéo 3D les plus réalistes.

Le cursus, qui commence par familiariser l'utilisateur avec l'interface de l'outil Graphite, s'attache également à comparer chaque outil avec son homologue en mode polygonal et leurs avantages, une question intéressante à considérer si le concepteur veut comprendre pleinement le processus de création, de modification ou de passage d'un modèle 2D à un modèle 3D.

De même, les experts à l'origine de l'élaboration de ce diplôme ont fait de la détection des erreurs dans la modélisation 3D et de la capacité à les résoudre de la manière la plus intelligente une compétence importante, de sorte qu'à TECH, l'accent est mis non seulement sur un enseignement théorique et pratique exceptionnel, mais aussi sur le développement de compétences professionnelles.

Toujours guidés par une faculté d'experts en la matière, dans un cours simple de 6 semaines qui développe les compétences de l'utilisateur dans l'utilisation de Graphite Tool. En outre, l'ensemble du matériel multimédia est accessible de n'importe quel endroit disposant d'une connexion Internet.

Ce **Certificat en Modélisation 3D avec Graphite Tool** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en modélisation 3D avec Graphite Tool avec Graphite Too
- ◆ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



Avec un excellent corps enseignant qui vous suivra pendant toute la durée de ce diplôme, il n'y aura aucune fonctionnalité qui puisse rester sans réponse"

“

Mettez à jour vos connaissances sans sacrifier d'autres projets personnels ou professionnels grâce à cette formation entièrement en ligne et à tous ses contenus proposés sur la plateforme virtuelle"

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Dans cette formation, vous en apprendrez davantage sur l'interface de Graphite Tool, sur la modification des sous-objets, ainsi que sur la manière de travailler avec leurs surfaces.

Apprenez à gérer les sous-objets d'une forme polygonale grâce à ce cours de 6 semaines.



02

Objectifs

Apprendre à créer, éditer ou modifier des objets polygonaux n'a jamais été aussi facile qu'avec cette formation en ligne, organisée en sections et conçue pour la réussite. L'objectif principal est d'offrir des notions concrètes, efficaces et de qualité à tous les experts du domaine et aux utilisateurs qui ont besoin d'apprendre à se servir de cet outil. Le programme de ce Certificat est adapté à toutes les exigences du marché du travail et du domaine de formation et son contenu prépare les étudiants à devenir de véritables spécialistes de l'outil Graphite du programme 3DS Max.





“

L'objectif de ce Certificat est d'apprendre à utiliser toutes les possibilités offertes par Graphite Tool dans la conception tridimensionnelle d'objets"



Objectifs généraux

- ◆ Connaître en profondeur toutes les étapes pour créer une modélisation 3D professionnelle
- ◆ Connaître et comprendre en détail le fonctionnement des textures et leur influence modélisation de l'influence
- ◆ Maîtriser plusieurs programmes axés sur la modélisation, la texturation et le temps réel utilisés dans le monde professionnel d'aujourd'hui
- ◆ Appliquer les connaissances acquises dans la résolution des problèmes d'une modélisation
- ◆ Utilisez de manière experte les connaissances acquises pour créer vos propres projets et étoffer intelligemment votre portfolio
- ◆ Développer les ressources de chaque programme afin d'obtenir le meilleur effet pour votre modélisation





Objectifs spécifiques

- ◆ Connaître en détail l'outil Graphite, l'outil le plus utilisé par les professionnels de 3DS Max
- ◆ Apprenez son interface et maîtrisez-la pour un résultat plus professionnel en moins de temps
- ◆ Comparez chaque outil avec son homologue en mode polygonal et découvrez les avantages
- ◆ Connaître les outils que vous utiliserez tout au long du processus de modélisation 3D et leur optimisation
- ◆ Trouver les erreurs dans la modélisation 3D et savoir les résoudre de la manière la plus logique

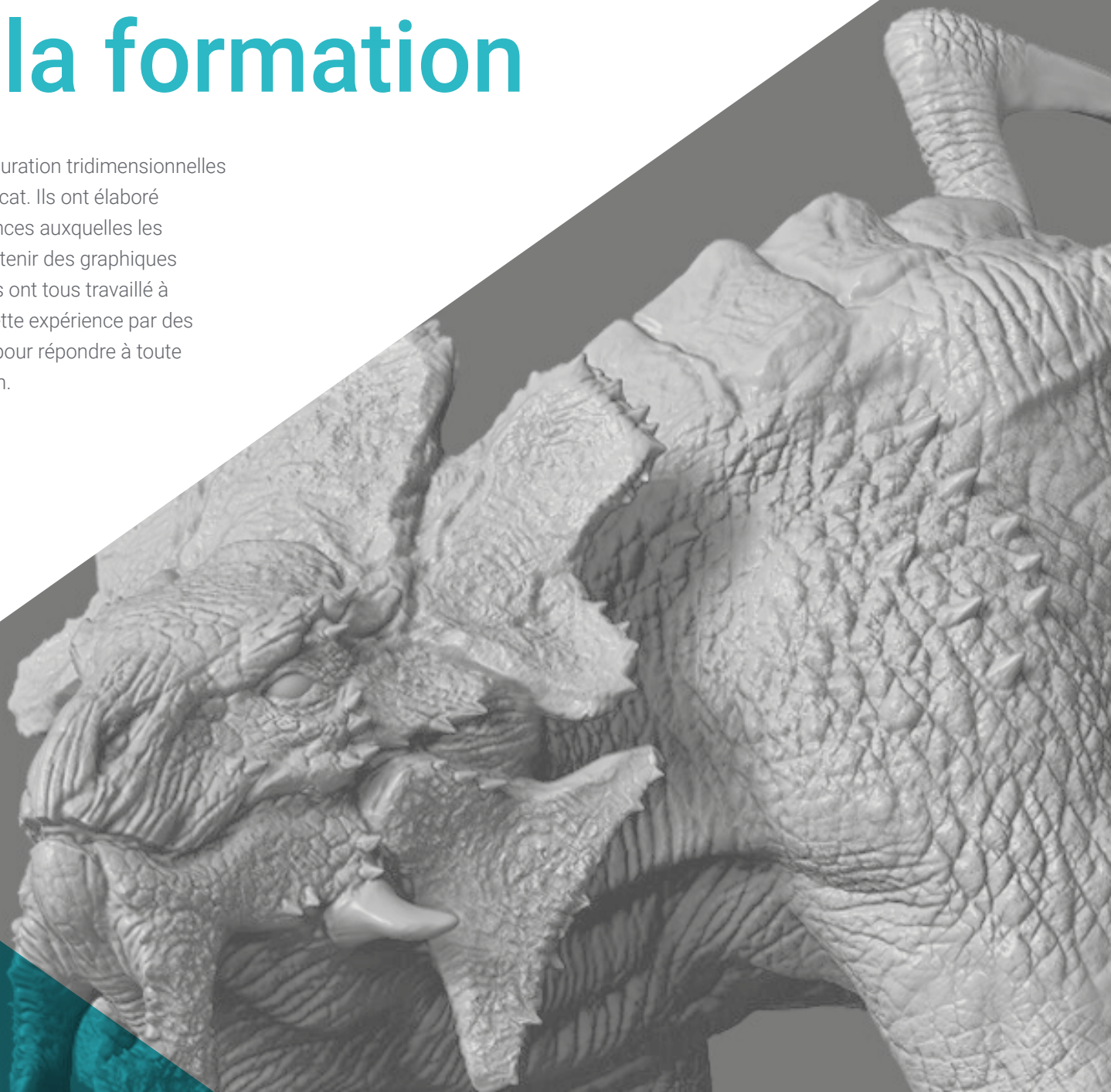
“

Apprenez à maîtriser Graphite Tool comme un véritable expert en modélisation 3D"

03

Direction de la formation

Un groupe d'experts professionnels en modélisation et en texturation tridimensionnelles constitue le personnel de gestion et d'enseignement de Certificat. Ils ont élaboré le programme d'études en se basant sur les principales exigences auxquelles les concepteurs de formes polygonales doivent répondre pour obtenir des graphiques et des images de jeux vidéo réalistes et de qualité. En outre, ils ont tous travaillé à l'avant-garde d'un secteur en pleine croissance et ont étayé cette expérience par des recherches et des études spécialisées. Ils seront disponibles pour répondre à toute question ou incident qui pourrait survenir pendant la formation.





“

Les membres experts de la faculté de ce diplôme sont des professionnels qui ont travaillé à l'avant-garde de ce secteur en pleine croissance”

Direction



Mme. Sanches Lalaguna, Ana

- Concepteur 3D à Lalaguna Studio
- Généraliste 3D chez NeuroDigital Technologies
- Modéliste indépendant de figurines de jeux vidéo
- Artiste 3D et responsable de la narration dans le jeu vidéo "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- Master en Art et Design des jeux vidéo (U-tad)
- Diplôme de réalisation de films d'animation 2D et 3D (ESDIP)
- Vainqueur du prix de la Meilleure Narration et nommé pour le Meilleur Jeu et le Meilleur Art aux PlayStation Awards



04

Structure et contenu

Organisé en sous-sections et sections pratiques, ce Certificat en Modélisation 3D avec Graphite Tool a un objectif précis: maîtriser parfaitement un objet polygonal avec cet outil offert par le logiciel 3DS Max. La direction du programme et les enseignants ont conçu un programme d'apprentissage spécifique qui prépare l'utilisateur au travail autonome. Le contenu comporte plusieurs aspects importants, tels qu'un regard approfondi sur l'interface, les sous-objets et leur sélection, l'édition et la géométrie, ainsi que le travail avec les outils similaires au mode polygonal, polydraw 1. et 2 et PaintDeform.





“

Dans cette formation diplômante, outre l'approfondissement de l'interface et des sous-objets, vous travaillerez également avec polydraw 1 et 2 et PaintDeform"

Module 1. Modélisation 3D avec Graphite Tool

- 1.1. Interface
 - 1.1.1. Fonctionnalité
 - 1.1.2. activer l'outil
 - 1.1.3. Interface
- 1.2. Sous-objets et sélection
 - 1.2.1. Sous-objets
 - 1.2.2. Modifier la topologie
 - 1.2.3. Modifier la sélection
- 1.3. Edition
 - 1.3.1. Swift Loop
 - 1.3.2. Paint Connect
 - 1.3.3. Constraints
- 1.4. Géométrie
 - 1.4.1. Relax
 - 1.4.2. Attach et Detach
 - 1.4.3. Create et Collapse
 - 1.4.4. Quadlify et Slice
- 1.5. Outils similaires au mode polygonal
 - 1.5.1. Polygones
 - 1.5.2. Loops
 - 1.5.3. Tris
 - 1.5.4. Lotissement
 - 1.5.5. Visibility
 - 1.5.6. Align
 - 1.5.7. Lissage et durcissement





- 1.6. PolyDraw 1
 - 1.6.1. Drag et Conform
 - 1.6.2. Step Build sur le Grid
 - 1.6.3. Étape Construire sur une Surface
- 1.7. PolyDraw 2
 - 1.7.1. Shapes et Topology
 - 1.7.2. Splines et Strips
 - 1.7.3. Surface et Branches
- 1.8. PaintDeform
 - 1.8.1. Pinceau Shift et ses options
 - 1.8.2. Pinceau Push/Pull et ses options
 - 1.8.3. Miroir et autres options
- 1.9. Sélection
 - 1.9.1. Sélections fermées, sélections ouvertes et sélections enregistrées
 - 1.9.2. Sélection par surfaces, normales, perspective ou paramètres aléatoires
 - 1.9.3. Sélectionnez par sommet, distance, symétrie ou couleur
- 1.10. Peinture avec des Objets
 - 1.10.1. Catalogue d'objets
 - 1.10.2. Options de brossage
 - 1.10.3. Fonctionnalité

“

En 10 sous-sections faciles, vous obtiendrez une formation complète sur la façon de modéliser des objets polygonaux avec Graphite Tool”

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **el Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



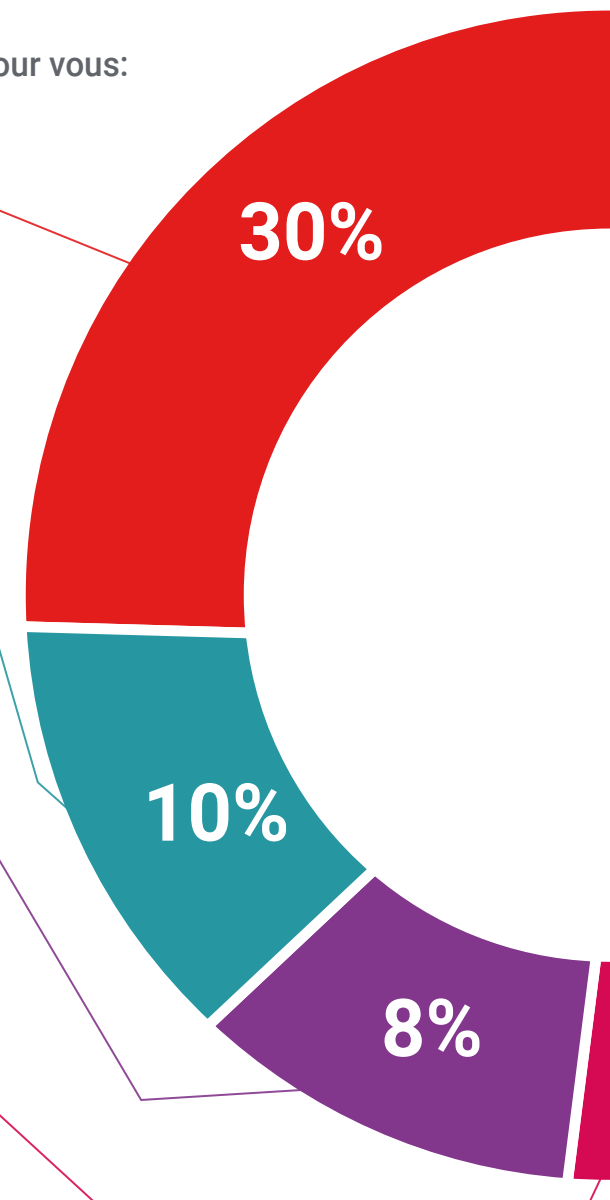
Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Modélisation 3D avec Graphite Tool vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Modélisation 3D avec Graphite Tool** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Modélisation 3D avec Graphite Tool**

N.º d'heures officielles: **150 h.**





Certificat
Modélisation 3D
avec Graphite Tool

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Modélisation 3D
avec Graphite Tool

