

Certificat

Modélisation 3D avec 3ds Max



Certificat Modélisation 3D avec 3ds Max

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/modelisation-3d-3ds-max

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

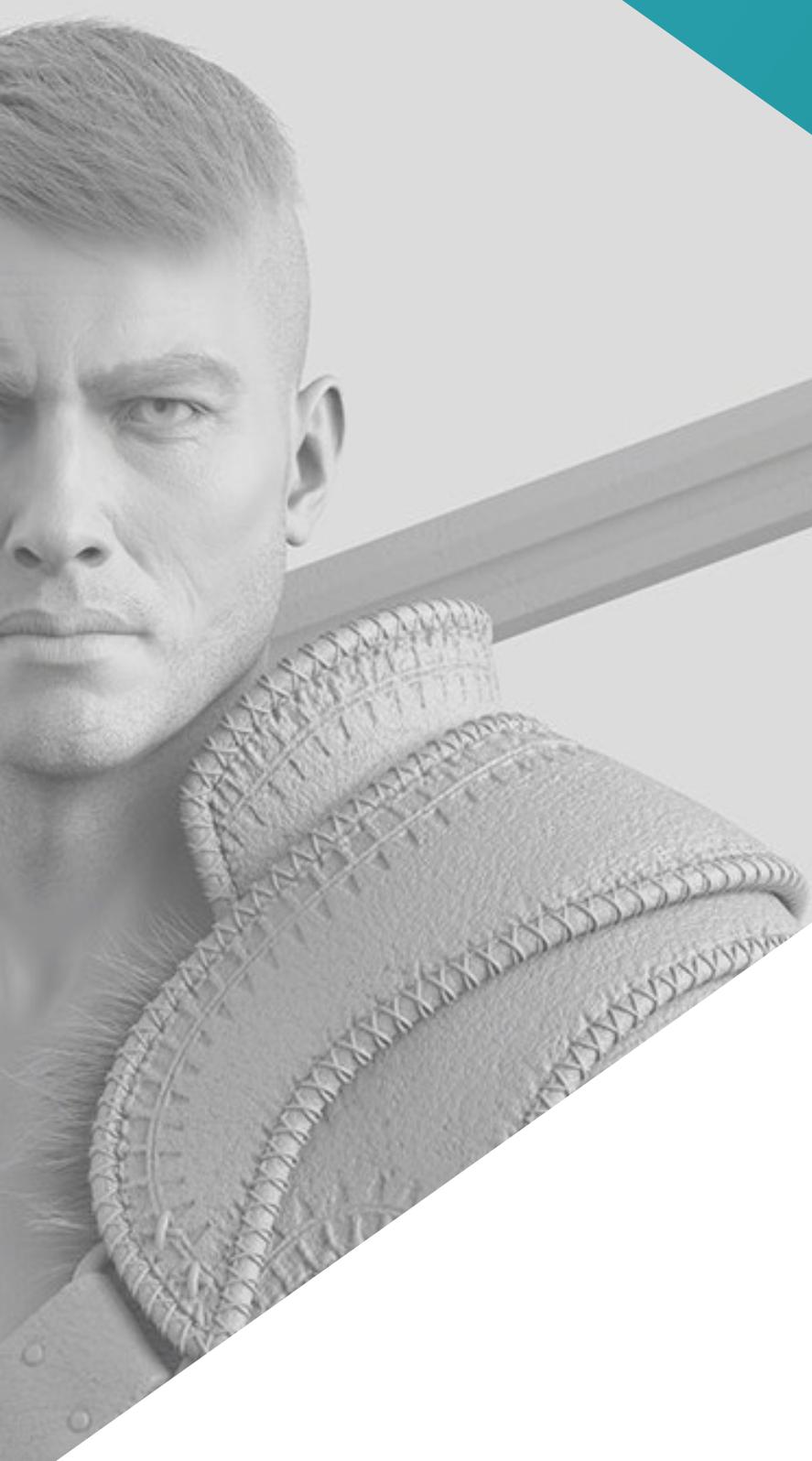
page 28

01

Présentation

Le logiciel 3ds Max, développé pour recréer les modèles tridimensionnels les plus complexes, est l'un des outils fondamentaux du secteur de la conception. Plus précisément, ce programme est appliqué dans le domaine de la conception de jeux vidéo, qui s'est énormément développé au cours des dernières décennies, perfectionnant sa créativité graphique et cherchant à recréer des représentations de plus en plus réalistes pour le joueur. Ainsi, ce plan d'étude totalement en ligne, encadré par de prestigieux professionnels du secteur, est conçu pour initier l'utilisateur à la modélisation tridimensionnelle avec cet important programme de conception 3D, 3ds Max.





“

Participez à la révolution de la modélisation 3D et réorientez votre carrière en tant que concepteur d'images et de graphiques pour les jeux vidéo"

Ce Certificat est conçu pour fournir une connaissance approfondie des fonctionnalités du programme 3ds Max, ce qui implique une compréhension plus profonde de l'interface du programme et de ses commandes. Le programme aborde également la manière de transformer la géométrie pour obtenir la forme souhaitée par le concepteur de la manière la plus rapide et la plus efficace possible.

Au cours de ce programme éducatif, vous apprendrez tous les effets des modificateurs, ainsi que la façon de les combiner, afin d'obtenir un effet plus important. Il existe également une section spécifique sur la compréhension des opérations booléennes et leur utilisation au profit de la modélisation.

Enfin, une compétence qui sera particulièrement utile et intéressante est la capacité à utiliser des éléments 2D pour les combiner avec des éléments 3D afin de créer des formes plus efficacement. Un Certificat complet et programmé pour les étudiants afin de comprendre ce programme de pointe en conception tridimensionnelle.

Cette formation, élaborée par TECH Université Technologique, est absolument conçue pour permettre de combiner les études avec la vie quotidienne, car son format en ligne permet à l'utilisateur de progresser, pendant les 6 semaines qu'elle dure, à sa propre vitesse et à son propre rythme, ainsi que de pouvoir accéder aux contenus depuis n'importe où et à tout moment.

Ce **Certificat en Modélisation 3D avec 3ds Max** contient le programme éducatif le plus complet et le plus actuel du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- ◆ L'élaboration d'études de cas présentées par des experts en modélisation 3D avec 3ds Max
- ◆ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques afin d'effectuer un processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Sans quitter votre quotidien personnel ou professionnel, suivez ce cours diplômant et apprenez les clés de la conception en 3D sur 3dstudio Max"

“

Ce Certificat a été conçu afin que vous puissiez combiner l'apprentissage avec votre routine professionnelle et personnelle, afin que vous puissiez continuer à vous mettre à jour sans abandonner d'autres projets"

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Adoptez un parcours d'apprentissage progressif grâce à notre méthodologie d'enseignement développée par TECH, re-learning et learning by doing.

Spécialisez votre CV et orientez votre carrière en tant que concepteur de Modélisation 3D avec 3ds Max.



02

Objectifs

L'utilisateur qui suit ce plan d'étude sera initié aux enjeux et aux configurations du principal programme de conception tridimensionnelle 3ds Max et sera en mesure d'appliquer ses connaissances au développement de la créativité et des graphiques pour les jeux vidéo. Grâce à des objectifs bien pensés, vous acquerez les compétences et les connaissances nécessaires pour maîtriser ses fonctionnalités, l'interface du programme et ses contrôles. La direction et le corps enseignant de ce programme ont conçu le contenu de manière à ce que les professionnels du secteur acquièrent toutes les compétences requises.





“

Acquérir les bases de la Modélisation 3D avec 3ds Max grâce à un programme d'études aux objectifs bien définis"



Objectifs généraux

- ◆ Connaître en profondeur toutes les étapes pour créer une modélisation 3D professionnelle
- ◆ Connaître et comprendre en détail le fonctionnement des textures et leur influence modélisation de l'influence
- ◆ Maîtriser plusieurs programmes axés sur la modélisation, la texturation et la simulation de la météo utilisées dans le monde professionnel d'aujourd'hui
- ◆ Appliquer les connaissances acquises à la résolution de problèmes de modélisation
- ◆ Utilisez de manière experte les connaissances acquises pour créer vos propres projets et étoffer intelligemment votre portfolio
- ◆ Développer les ressources de chaque programme afin d'obtenir le meilleur effet pour votre modélisation





Objectifs spécifiques

- ◆ Acquérir une connaissance approfondie des fonctionnalités du programme 3ds Max
- ◆ Acquérir une connaissance approfondie de l'interface du programme et de ses contrôles
- ◆ Transformer la géométrie pour obtenir la forme souhaitée de la manière la plus rapide et la plus efficace
- ◆ Découvrez tous les effets des modificateurs et apprenez à les combiner pour obtenir un meilleur effet
- ◆ Comprendre les opérations booléennes et savoir les utiliser à son avantage
- ◆ Utilisez des éléments 2D pour les combiner avec nos éléments 3D afin de créer des formes plus efficacement

“

Avec une structure claire et accompagné par les meilleurs professionnels du domaine, vous maîtriserez le logiciel 3ds Max”

03

Direction de la formation

L'équipe de gestion de ce cours et le personnel enseignant ont conçu conjointement un plan d'étude parfait pour que l'utilisateur soit mis à jour dans la dimension théorique et pratique du secteur, en plus de son expérience professionnelle. Ce sont des experts de grand prestige international qui sont parfaitement qualifiés pour enseigner le contenu de ce plan. Ainsi, à travers le contenu qu'ils présenteront et les différents supports pédagogiques qu'ils ont développés, l'étudiant recevra les connaissances les plus actuelles et les plus recherchées de cette industrie.





“

*Relever de nouveaux défis et projets professionnels,
acquérir les meilleures connaissances dans le logiciel
de pointe 3ds Max”*

Direction



Mme. Sanches Lalaguna, Ana

- Concepteur 3D à Lalaguna Studio
- Généraliste 3D chez NeuroDigital Technologies
- Modéliste indépendant de figurines de jeux vidéo
- Artiste 3D et responsable de la narration dans le jeu vidéo "A Rising Bond" (InBreak Studios)
- Master en Art et Design des jeux vidéo (U-tad)
- Diplôme de réalisation de films d'animation 2D et 3D (ESDIP)
- Vainqueur du prix de la meilleure narration et nommé pour le meilleur jeu et le meilleur art aux PlayStation Awards



04

Structure et contenu

Le contenu de ce Certificat est divisé en petites sous-sections, de sorte que les connaissances sont acquises progressivement, des concepts les plus élémentaires et nécessaires aux configurations et utilitaires les plus avancés. En 6 semaines, l'utilisateur devient un professionnel spécialisé dans la modélisation tridimensionnelle avec 3ds Max. Le Certificat en Modélisation 3D avec 3ds Max a pour but d'amener les notions du concepteur sur ce programme sur un terrain sûr et consolidé, afin de pouvoir l'approfondir et d'aborder la modélisation tridimensionnelle avec cet outil de pointe.



“

Acquérir les connaissances nécessaires pour devenir un modéliste 3D avec 3ds Max n'a jamais été aussi facile qu'avec ce Certificat entièrement en ligne, qui posera les bases pour pouvoir manipuler ce programme à la perfection"

Module 1. Modélisation 3D avec 3ds Max

- 1.1. Modélisation 3D avec 3ds Max
 - 1.1.1. Orbite, fenêtres et vues
 - 1.1.2. Modes d'affichage de la géométrie
 - 1.1.3. Steering Wheels
- 1.2. Transformations et géométrie
 - 1.2.1. Transformations Interactives et Paramétriques
 - 1.2.2. Primitives standard et Étendues
 - 1.2.3. Transformation d'échelle
 - 1.2.4. Select and Place/Select and Rotate
 - 1.2.5. Alignement et symétrie
- 1.3. Opérations principales
 - 1.3.1. Duplication, Sélection interactive et Groupes et éléments de sélection
 - 1.3.2. Capas, Grid, Snap et Point de Pivot
 - 1.3.3. Liens, systèmes de coordonnées, actions, vues et géométrie isolée
- 1.4. Modificateurs paramétriques
 - 1.4.1. Bend, Taper, Skew y Twist
 - 1.4.2. Stretch et Squeeze
 - 1.4.3. Ripple, Wave et Noise
 - 1.4.4. Spherify, Lattice et Mirror
 - 1.4.5. Push et Relax
 - 1.4.6. Slice, Shell et CapHoles
- 1.5. Modificateurs de déformation libres
 - 1.5.1. Modificateurs FFD
 - 1.5.2. FFD Cyl
 - 1.5.3. FFD Box





- 1.6. Objets de composition
 - 1.6.1. Opérations booléennes Booléen et ProBooléen
 - 1.6.2. Dispersion d'objets Scatter
 - 1.6.3. Morphisme Morph
- 1.7. Formes 2D Splines
 - 1.7.1. Splines et ses options
 - 1.7.2. La ligne Vertex et les types
 - 1.7.3. Subobjeto Vértice, Segmento et Spline
- 1.8. Formes 2D Splines avancé
 - 1.8.1. Spline éditable et utilisation de Grid et Snap pour créer des formes 2D
 - 1.8.2. Modificateurs paramétriques, FFD et Booleans avec Splines
 - 1.8.3. Splines étendues et la section
- 1.9. Modificateurs de Spline
 - 1.9.1. Extrude
 - 1.9.2. Bevel
 - 1.9.3. Sweep
 - 1.9.4. Lathe
- 1.10. Objets de composition. Splines
 - 1.10.1. Loft
 - 1.10.2. Terrain
 - 1.10.3. Shape Merge

“

En 6 semaines, l'utilisateur devient un professionnel spécialisé dans la modélisation tridimensionnelle avec 3ds Max.

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



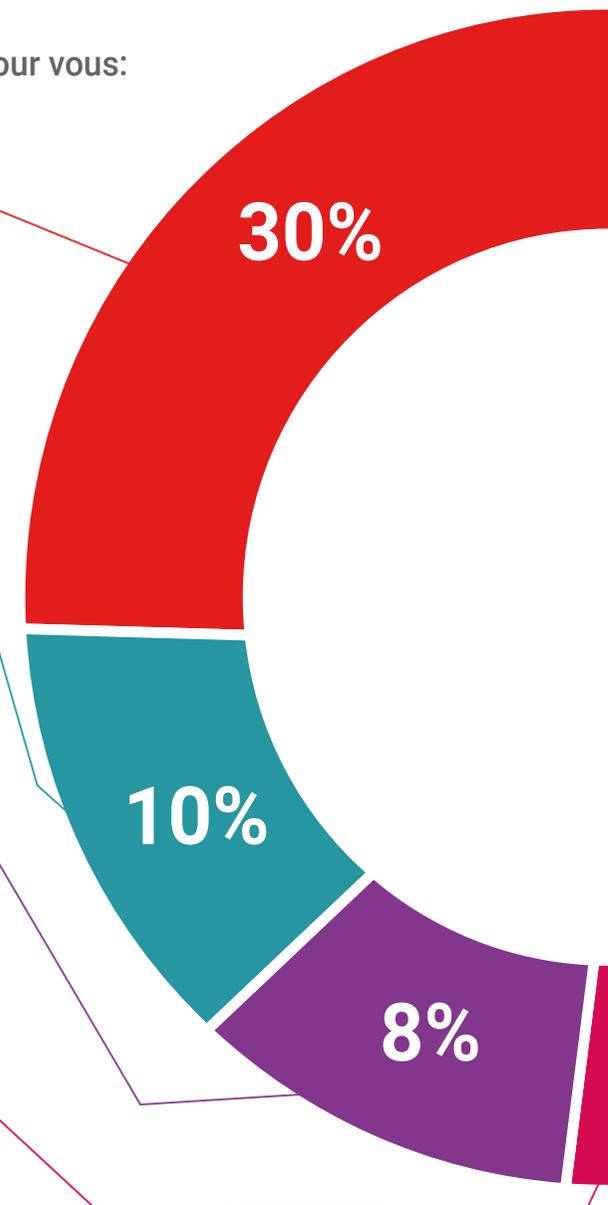
Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Modélisation 3D avec 3ds Max vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Modélisation 3D avec 3ds Max** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Modélisation 3D avec 3ds Max**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

**Certificat
Modélisation 3D
avec 3ds Max**

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Modélisation 3D avec 3ds Max

