

# Certificat

## Model Sheet pour Personages 2D





**tech** université  
technologique

## Certificat Model Sheet pour Personnages 2D

Modalité: En ligne

Durée: 6 semaines

Diplôme: TECH Université Technologique

Heures de cours: 150 h.

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/jeux-videos/cours/model-sheet-personnages-2d](http://www.techtitute.com/fr/jeux-videos/cours/model-sheet-personnages-2d)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

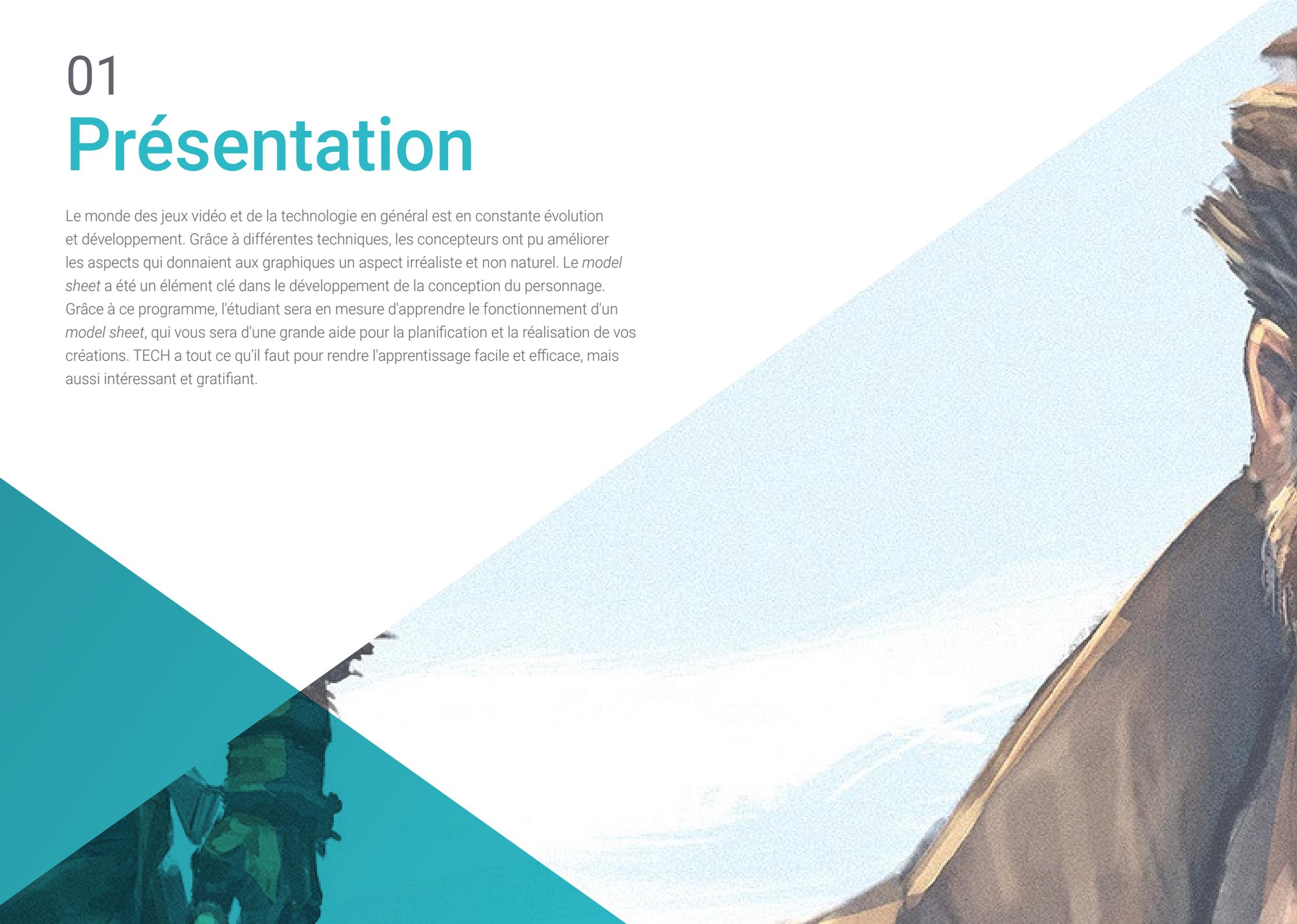
---

*page 28*

# 01

# Présentation

Le monde des jeux vidéo et de la technologie en général est en constante évolution et développement. Grâce à différentes techniques, les concepteurs ont pu améliorer les aspects qui donnaient aux graphiques un aspect irréaliste et non naturel. Le *model sheet* a été un élément clé dans le développement de la conception du personnage. Grâce à ce programme, l'étudiant sera en mesure d'apprendre le fonctionnement d'un *model sheet*, qui vous sera d'une grande aide pour la planification et la réalisation de vos créations. TECH a tout ce qu'il faut pour rendre l'apprentissage facile et efficace, mais aussi intéressant et gratifiant.





“

*Apprenez à planifier et à organiser vos personnages en vous appuyant sur les techniques les plus efficaces du moment”*

S'il y a une chose qui a complètement changé le monde des jeux vidéo, c'est l'amélioration de leurs graphismes. Non seulement les couleurs et la qualité de l'image, mais surtout la spontanéité avec laquelle ils font bouger leurs personnages et la continuité qu'ils ont acquise de scène en scène. Il y a quelques années, il n'était pas naturel de voir Spyro voler avec difficulté et de ne pas rendre l'immersion du joueur possible en raison du manque de naturel. Cependant, cet aspect s'est amélioré au fil des années grâce à différentes techniques et développements tels que le *model sheet*.

Le *model sheet* est un élément indispensable dans la conception de tout personnage. Cela permettra de travailler sur des aspects tels que *body language* ou les proportions. Son but est de maintenir la continuité d'un personnage d'une scène à l'autre, ce qui est extrêmement important dans son développement créatif. Le dossier de modèles est donc un élément essentiel du développement des personnages d'un jeu vidéo dans lequel il est possible de travailler sur tous les éléments nécessaires du personnage.

Ce Certificat a pour objectif de fournir à l'étudiant les connaissances essentielles pour l'utilisation d'un *model sheet*. Grâce à un programme complet et à des enseignants hautement qualifiés, le succès est garanti. Le mode en ligne sur lequel repose ce programme en fait une option idéale pour tout étudiant qui souhaite combiner l'apprentissage avec d'autres aspects de sa vie. Il convient de souligner la méthodologie innovante de TECH, qui renforce tous les concepts importants du programme d'études par le biais de l'outil d'apprentissage du *Relearning*. Il s'agit d'une technique innovante dans le domaine de l'éducation qui a permis d'adapter la manière d'étudier à l'ère numérique dans laquelle la société est immergée.

Ce **Certificat en Model Sheet pour Personages 2D** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ L'utilisation d'études de cas pour un apprentissage plus pratique
- ◆ Contenu spécialisé sur le développement et l'animation de jeux vidéo
- ◆ Des cours théoriques, des questions posées à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel vous seront proposés
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Grâce à la méthodologie en ligne sur laquelle repose ce Certificat, vous pourrez choisir le meilleur moment dans votre journée pour poursuivre votre apprentissage"

“

*Grâce à notre plateforme, vous n'aurez plus besoin de livres. Tout ce dont vous avez besoin est à portée de clic, où et quand vous le voulez”*

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

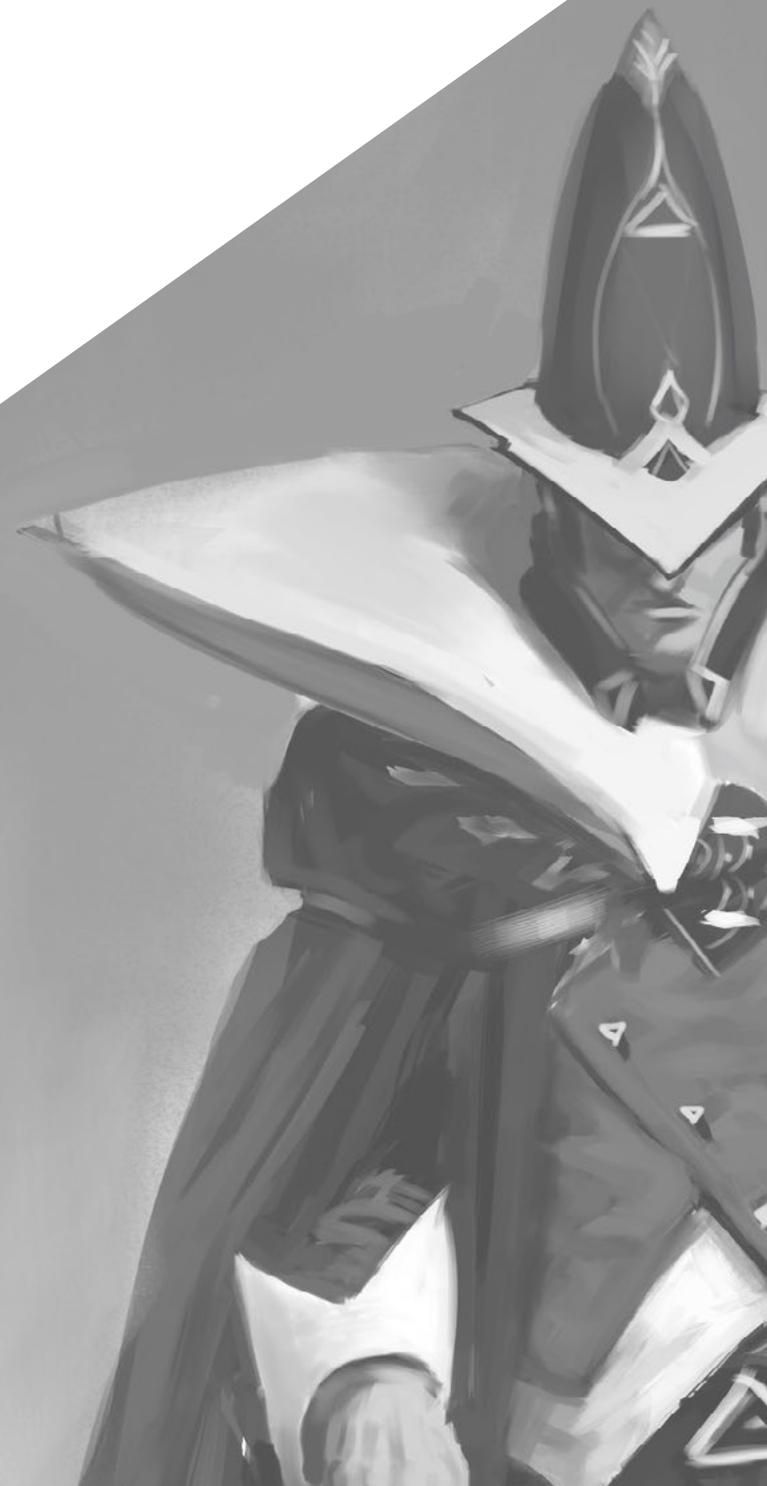
*Le naturel et le mouvement sont deux mots clés lorsqu'il s'agit de Model Sheet.*

*Prenez plaisir à apprendre comment améliorer vos créations.*



# 02 Objectifs

Ce programme comprend de nombreux objectifs, tous conçus pour le développement correct de l'étudiant dans le secteur. Ce Certificat en Model Sheet pour Personages 2D vise la perfection dans la création de personnages à travers le mouvement et le réalisme. Grâce aux supports fournis par ce programme, l'apprenant apprendra à utiliser efficacement le *model sheet*. Mais ce n'est pas tout, vous apprendrez également à connaître différentes techniques et les conditions préalables à un apprentissage complet.



“

*Vos objectifs sont les mêmes  
que les nôtres. Vous permettre de  
réussir votre vie professionnelle"*



## Objectifs généraux

- ◆ Apprendre à structurer, créer et construire des personnages
- ◆ Approfondir dans le développement des dossiers de modèles nécessaires dans l'industrie de l'animation
- ◆ Développer de manière exhaustive des personnages spécifiques pour des jeux vidéo en 2D et 3D

“

*Donnez vie à vos personnages grâce aux meilleures techniques du secteur”*





## Objectifs spécifiques

- ◆ Apprenez à créer toutes les ressources nécessaires à l'animation d'un personnage
- ◆ Construction et développement d'un dossier complet de *Model Sheet*
- ◆ Connaître les exigences pour réaliser les conceptions
- ◆ Apprendre les différentes techniques appliquées à des personnages spécifiques
- ◆ Développer les styles les plus courants



03

# Direction de la formation

L'équipe pédagogique qui compose ce Certificat est hautement qualifiée pour apporter aux étudiants les connaissances nécessaires à l'utilisation du *model sheet*. Grâce à leur expérience professionnelle, où ils ont développé cette technique, ils enseigneront à l'étudiant en lui proposant des conseils et des astuces pour une utilisation optimale des ressources.





“

*Profitez de l'expérience d'enseignants hautement qualifiés qui vous apprendront à utiliser la feuille de modèle pour améliorer vos créations"*

## Direction



### M. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- Concepteur d'arrière-plan et assistant sur le court-métrage "Pollo", récompensé par le prix Goya
- Concepteur de fond, storyboard, animateur et assistant dans des projets tels que "Le rêve d'une nuit de San Juan", "L'Esprit de la forêt", "Wrinkles" et "Phineas et Ferb"
- Intercalaire et designer à 12 Pingüinos avec des projets tels que "Las triplettes" ou "Juanito Jones"

## Professeurs

### M. Sirgo González, Manuel

- Gérant et directeur de la société de production 12 Pingüinos S.L
- Gérant et directeur de la société de production Cazatalentos S.L
- Membre académique de l'Académie des Arts et des Sciences Cinématographiques d'Espagne
- Chargé de cours à l'université Complutense de Madrid, à la faculté des beaux-arts, dans le cadre du cours de dessin expérimental et d'animation 2D



# 04

## Structure et contenu

Pour un bon développement d'un personnage dans un jeu vidéo, il est important de rendre ses poses et ses mouvements aussi naturels que possible. La bonne utilisation d'un *model sheet* est essentielle pour cette tâche. Les grandes entreprises du secteur cherchent à se démarquer par leurs créations. Un bon développement créatif est donc extrêmement important. Tous les contenus de ce programme sont conçus pour que l'étudiant acquière des connaissances sur la bonne utilisation d'un *model sheet*. Ainsi, vous serez en mesure de reconnaître et d'utiliser correctement cette technique et vos résultats seront satisfaisants.





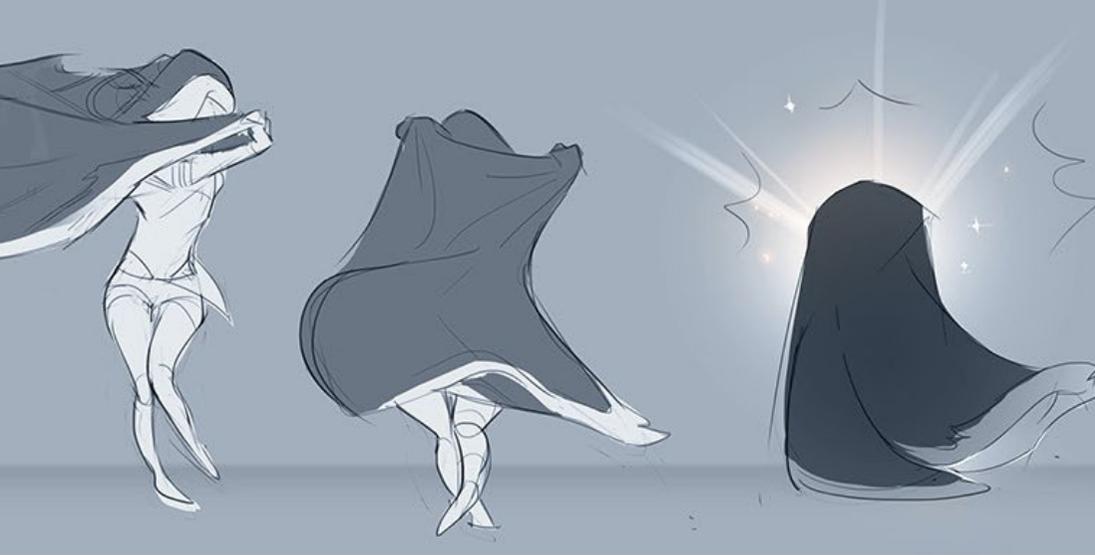
“

*Un contenu de qualité avec tout ce dont vous avez besoin pour développer vos compétences en matière de conception de personnages”*

## Module 1. Feuille de modèle

- 1.1. Construction
  - 1.1.1. Trois quarts
  - 1.1.2. Division en têtes
  - 1.1.3. *Clean up*
- 1.2. *Turn Around*
  - 1.2.1. Les cinq poses
  - 1.2.2. Lignes directrices
  - 1.2.3. Symétries et non symétries
- 1.3. Poses
  - 1.3.1. Possibilités d'action
  - 1.3.2. Interrelation avec les *props*
  - 1.3.3. Position de la caméra dans la pose
- 1.4. Expressions
  - 1.4.1. Neutres
  - 1.4.2. Enjoué
  - 1.4.3. Triste et en colère
- 1.5. Mains
  - 1.5.1. Construction
  - 1.5.2. Positions et rotation
  - 1.5.3. Interrelation avec les *props*
- 1.6. Comparatifs
  - 1.6.1. Division en têtes et lignes directrices
  - 1.6.2. Adaptation des autres personnages au protagoniste
  - 1.6.3. Interrelation





- 1.7. Codes de la bouche
  - 1.7.1. Standards universels et suppléments
  - 1.7.2. Correspondent à la phonétique et à la lecture
  - 1.7.3. Neutres, joyeux, en colère, tristes
- 1.8. *Blinks*
  - 1.8.1. Formes neutres et autres expressions
  - 1.8.2. Leur position fermée
  - 1.8.3. Intercalaires
- 1.9. Mise en scène
  - 1.9.1. Sa position dans l'arrière-plan
  - 1.9.2. Position des caméras
  - 1.9.3. Interrelations
- 1.10. Feuilles de fautes
  - 1.10.1. Oui
  - 1.10.2. Non
  - 1.10.3. Assistance aux animateurs



“

*Donnez à vos personnages des mouvements réels et naturels en suivant les directives fixées par le Model Sheet”*

# 05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **el Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.





“

*Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”*

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

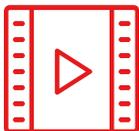
*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



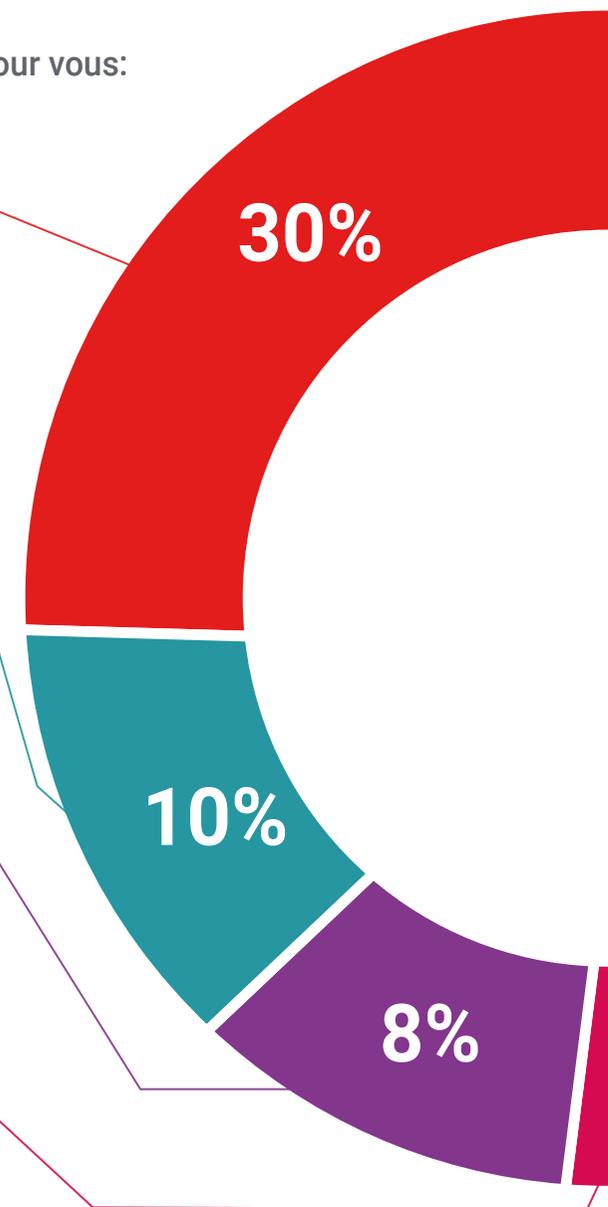
### Pratique des aptitudes et des compétences

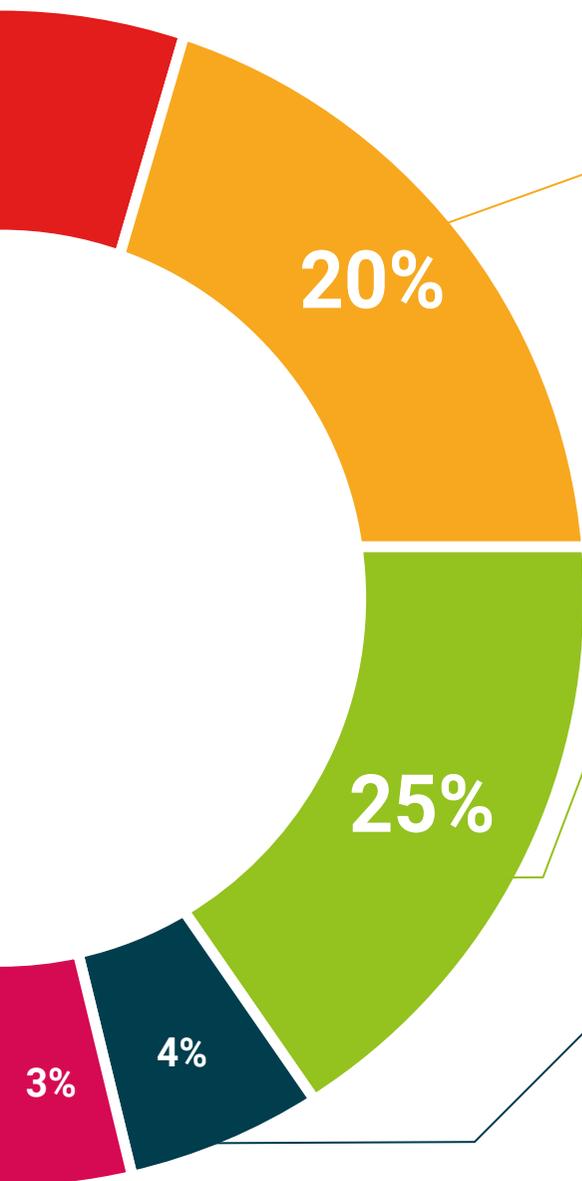
Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances. Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Model Sheet pour Personnages 2D vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Model Sheet pour Personnages 2D** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Model Sheet pour Personnages 2D**

N.º d'Heures Officielles: **150 h.**



future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

Certificat

Model Sheet pour  
Personnages 2D

Modalité: En ligne

Durée: 6 semaines

Diplôme: TECH Université Technologique

Heures de cours: 150 h.

# Certificat

## Model Sheet pour Personages 2D

