

Certificat

Jeu dans les Serious Games



Certificat

Jeu dans les Serious Games

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/jeu-serious-games

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

Les Serious Games sont là pour durer, c'est un fait. Les résultats fantastiques que ce genre a obtenus ces dernières années ont permis à des milliers de professionnels du monde entier de continuer à travailler à la création de jeux vidéo avec des approches différentes, mais avec un objectif clair: sensibiliser la société aux différents problèmes qui existent aujourd'hui. C'est pourquoi, de nos jours, avoir un diplôme qui accrédite un degré de spécialisation dans ce domaine peut ouvrir des portes à n'importe quel créatif. C'est pourquoi TECH a lancé ce Certificat, dont l'objectif est de vous fournir les connaissances nécessaires pour connaître en détail cette section de l'industrie du *gaming*, depuis son impact sur la culture et l'économie jusqu'aux tenants et aboutissants de sa conception. Le tout dans un format pratique, 100% en ligne, qui vous permettra d'acquérir une grande autonomie et sera bénéfique pour votre développement professionnel.





“

Un Certificat multidisciplinaire et intensif qui vous apportera les connaissances les plus complètes sur le monde du Serious Game et ses différentes approches dans l'industrie du gaming"

Bien que le secteur du Serious Game semble avoir pris son essor relativement récemment en raison de l'impact qu'il a eu ces dernières années, la vérité est qu'Atari y travaillait déjà en 1980 avec le lancement raté d'Army Battlezone et son application à l'entraînement militaire. Cependant, pendant des décennies, ce genre est resté dans l'ombre et est devenu de plus en plus pertinent au fur et à mesure de l'évolution de la technologie et de la culture. Par conséquent, il est courant aujourd'hui de trouver des projets éducatifs liés aux jeux vidéo.

Tout cela a motivé de nombreuses entreprises publiques et privées à créer leurs propres titres et à les lancer sur le marché avec un objectif commun: sensibiliser à un problème social ou culturel spécifique et tenter de le combattre par le biais du divertissement et de la sensibilisation du public. Pour cette raison, et compte tenu de la demande croissante de professionnels spécialisés dans ce domaine, TECH a développé ce Certificat en Jeu dans les Serious Games. Il s'agit d'un programme très complet qui permettra aux étudiants d'acquérir les connaissances les plus exhaustives et les plus récentes sur ce genre de jeux vidéo, en mettant l'accent sur les spécifications de leur conception et sur les différentes phases qui composent le processus créatif.

Tout cela à travers un programme créé par des experts du secteur et encadré dans un format confortable et accessible 100% en ligne, qui vous permettra non seulement d'accéder à la Classe Virtuelle quand vous le souhaitez et à partir de n'importe quel appareil doté d'une connexion Internet, mais qui vous aidera également à organiser vos autres activités professionnelles et de travail. Il s'agit sans aucun doute d'une opportunité unique d'accéder à une qualification de pointe qui, en seulement 6 semaines, vous transformera en un professionnel hautement qualifié dans l'environnement du Serious Game.

Ce **Certificat en Jeu dans les Serious Games** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ♦ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Serious Games
- ♦ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- ♦ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ♦ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ♦ La possibilité d'accéder au contenu à partir de n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous plongerez dans la culture des jeux vidéo et la sociologie de leur format, en mettant l'accent sur les clés de leur conception"

“

Vous pourrez accéder à la Classe Virtuelle à partir de n'importe quel appareil doté d'une connexion internet et étudier ce programme d'où vous voulez et à votre propre rythme”

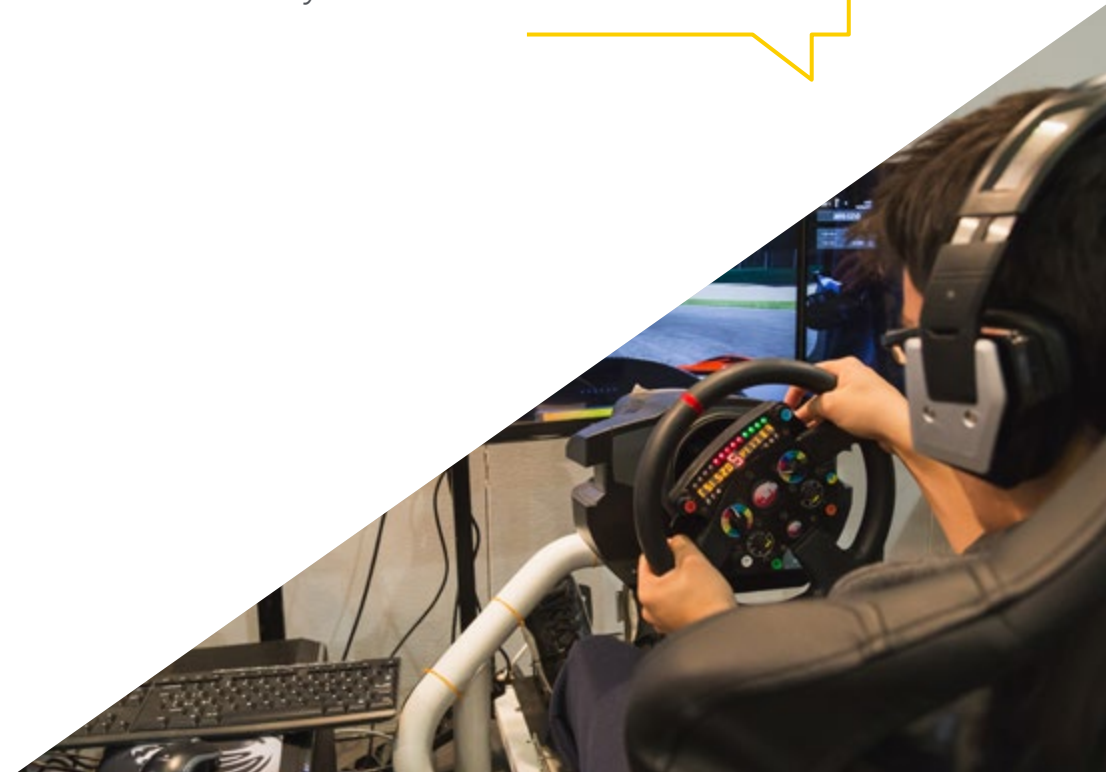
Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage concret et en contexte, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté par un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Le programme se penche sur la théorie des mathématiques dans les jeux, en expliquant les clés de leur utilisation dans le processus de création.

Vous pourrez perfectionner vos compétences créatives et les appliquer à la création de jeux vidéo en tant que systèmes narratifs et éducatifs.



02

Objectifs

La pertinence du Serious Game aujourd'hui et le rôle qu'il joue en tant qu'agent de sensibilisation, en particulier dans la population jeune, est ce qui a motivé cette université à créer un Certificat avec lequel n'importe quel étudiant peut apprendre en détail les clés de ce genre. C'est pourquoi l'objectif du Certificat est de vous fournir le meilleur programme et les outils académiques les plus récents qui vous permettront d'approfondir ce secteur et d'acquérir une connaissance large et spécialisée des questions les plus importantes afin de maîtriser parfaitement cette section du monde des jeux vidéo.



“

Si votre objectif est de tout savoir pour gérer la simulation dans les jeux vidéo en maximisant l'efficacité, ce Certificat vous dévoilera les tenants et les aboutissants des meilleures stratégies créatives"



Objectifs généraux

- ♦ Savoir identifier l'impact des Serious Games dans les différentes industries
- ♦ Approfondir l'ensemble des connaissances théoriques et pratiques pour pouvoir adapter une formation classique à un environnement de Serious Games
- ♦ Connaître en profondeur et contextualiser la conception de jeux vidéo dans le cadre des Serious Games
- ♦ Intégrer l'analyse de Serious Games ayant eu un impact social pertinent
- ♦ Élargir l'éventail des possibilités professionnelles des étudiants





Objectifs spécifiques

- ◆ Acquérir une spécialisation dans la conception de Serious Games
- ◆ Maîtriser les procédures de conception spécifiques
- ◆ Créer professionnellement un Serious Game avec un objectif et des mécaniques qui le soutiennent



Une fois la formation achevée, vous serez en mesure de concevoir un Serious Game à partir de zéro en utilisant les outils et les logiciels les plus sophistiqués et les plus efficaces disponibles aujourd'hui"

03

Direction de la formation

L'expérience des enseignants et leur longue carrière en tant que participants actifs dans des projets liés à différents domaines des Serious Games sont deux aspects qui donnent à ce Certificat un caractère réaliste, critique, actuel et de qualité, aspects que le diplômé pourra mettre à profit pour tirer le meilleur parti de son expérience académique. De plus, l'engagement de la faculté dans leur développement professionnel se reflétera dans les tutoriels individualisés que les créatifs peuvent organiser chaque fois qu'ils le souhaitent et qu'ils ont besoin de résoudre des doutes ou de poser des questions sur le programme d'études ou sur le secteur des jeux vidéo.





“

TECH vous donne l'opportunité de vous développer académiquement et professionnellement avec des experts en Serious Game"

Direction



Mme Sánchez del Real, Gracia

- ◆ Directrice du Secteur de Learning et d'Interactive chez Infinity Group
- ◆ Consultante Numérique pour la Conception et le Développement de Solutions EdTech et de Projets e-Learning
- ◆ Présidente de Digitaliza, Société Espagnole pour la Promotion de l'Economie Numérique et de la Citoyenneté
- ◆ Responsable de projets spéciaux
- ◆ Master en Égalité des Sexes
- ◆ Master en Coaching Personnel, Exécutif et d'Entreprise
- ◆ Spécialiste de l'égalité des sexes, du leadership féminin et de la diversité
- ◆ Licence en Sciences de l'Information, Publicité et Relations Publiques
- ◆ Experte en Réalité Virtuelle Augmentée et en Métavers
- ◆ Experte en Développement de Jeux Interactifs et Serious Games pour l'Education, la Formation et la Dissémination
- ◆ Experte en Gamification des Environnements d'Apprentissage dans le Secteur de la Sécurité et de la Prévention des Risques Professionnels, le Secteur Industriel, le Secteur de la Santé et le Secteur Tiers

Professeurs

Mme Pascual Vicente, Virginia

- ◆ Spécialiste du Marketing Numérique et de la Communication
- ◆ Directrice Éditorial Multimédia chez Infinity Group
- ◆ Licence en Sciences de l'Information



04

Structure et contenu

TECH, dans son engagement réel pour la croissance professionnelle de l'étudiant, a sélectionné pour ce Certificat les meilleurs contenus théoriques et pratiques dans le secteur de l'éducation afin que, avec leur dépassement, puisse se développer avec une garantie totale dans la gestion et la création de projets basés sur les Serious Games. C'est pourquoi le créatif qui accède à ce Certificat y trouvera la technologie académique la plus sophistiquée et la plus innovante, ainsi que le programme d'études et le matériel complémentaire qui répondront le mieux à ses besoins et exigences professionnels.



“

Vous disposerez d'un matériel complémentaire de haute qualité présenté sous différents formats: vidéos détaillées, études de cas, lectures complémentaires et articles de recherche pour approfondir chaque section du programme d'études"

Module 1. Le jeu dans les Serious Games

- 1.1. Jeux vidéo culturels
 - 1.1.1. Conception
 - 1.1.2. Culture
 - 1.1.3. Sociologie
- 1.2. Théorie mathématique des jeux
 - 1.2.1. Théorie
 - 1.2.2. Stratégique
 - 1.2.3. Les mathématiques
- 1.3. Le jeu vidéo en tant que simulation
 - 1.3.1. Simulation
 - 1.3.2. Créativité
 - 1.3.3. Efficacité
- 1.4. Le jeu vidéo en tant que système narratif
 - 1.4.1. Narratologie
 - 1.4.2. L'espace temporel
 - 1.4.3. Ludo-narration
- 1.5. Les jeux vidéo comme ressources pour les Serious Games
 - 1.5.1. Jeux
 - 1.5.2. Apprentissage
 - 1.5.3. Amusement
- 1.6. Sens des jeux vidéo dans l'industrie
 - 1.6.1. Mécanique
 - 1.6.2. Dynamique
 - 1.6.3. Conception
- 1.7. Le langage des jeux vidéo
 - 1.7.1. Émotions
 - 1.7.2. Expériences
 - 1.7.3. Communication





- 1.8. L'univers fictif des jeux vidéo
 - 1.8.1. Fiction
 - 1.8.2. Jeux vidéo
 - 1.8.3. Thématique
- 1.9. Les jeux dans l'apprentissage des adultes
 - 1.9.1. Apprendre
 - 1.9.2. Éduquer
 - 1.9.3. Mécanique
- 1.10. Phases de conception d'un Serious Game
 - 1.10.1. Recherche
 - 1.10.2. Phases
 - 1.10.3. Designs

“

Vous avez devant vous la meilleure option pour vous spécialiser dans un secteur en plein essor et entamer une nouvelle carrière professionnelle en tant que créatif de Serious Games”

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: **el Relearning**.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le **New England Journal of Medicine**.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



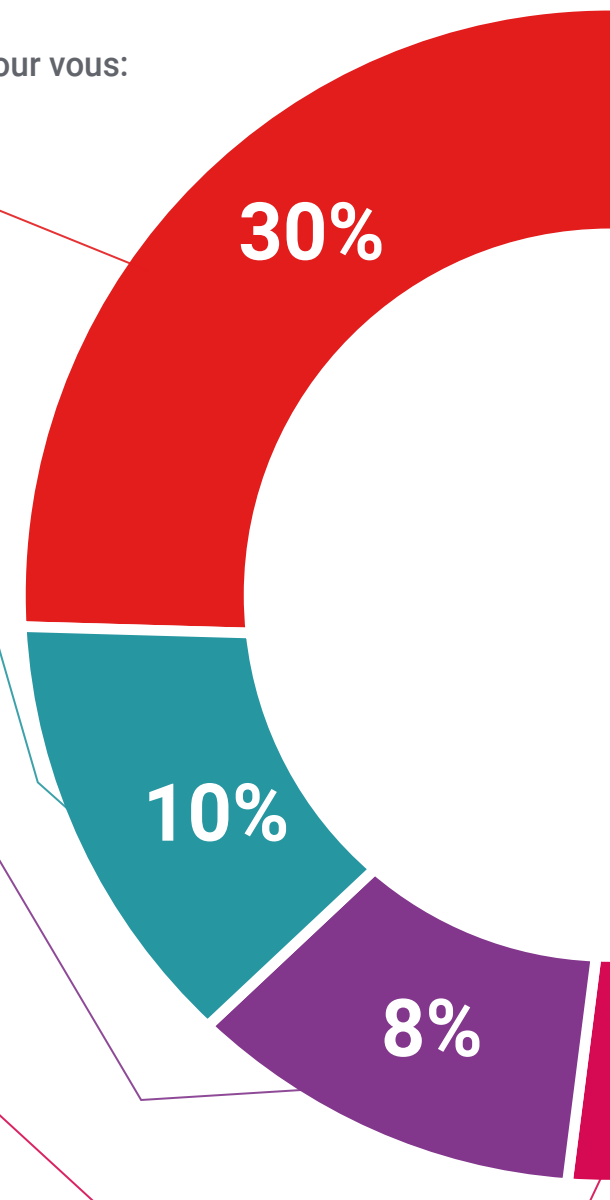
Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Jeu dans les Serious Games garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

Terminez ce programme avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des déplacements ou des formalités administratives”

Ce **Certificat en Jeu dans les Serious Games** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Jeu dans les Serious Games**

Heures Officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Jeu dans les Serious Games

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Jeu dans les Serious Games