

# Certificat

## Game Design et Gamification





**tech** universit   
technologique

## Certificat Game Design et Gamification

- » Modalit : en ligne
- » Dur e: 6 semaines
- » Qualification: TECH Universit  Technologique
- » Intensit : 16h/semaine
- » Horaire:   votre rythme
- » Examens: en ligne

Acc s au site web: [www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/game-design-gamification](http://www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/game-design-gamification)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Structure et contenu

---

*page 12*

04

Méthodologie

---

*page 16*

05

Diplôme

---

*page 24*

# 01

# Présentation

Pour développer un jeu vidéo à succès de la stature des jeux les plus réputés comme *Tetris* avec 170 millions de ventes ou *Minecraft* avec 144 millions de ventes, il faut mettre en œuvre tous les fondamentaux et les outils nécessaires à une bonne production gamifiée. Le jeu vidéo, contrairement aux jeux, ajoute l'élément d'interaction, étant cet un des éléments à approfondir au sein de ce programme où l'étudiant améliorera ses compétences et élargira sa carrière au niveau suivant, en se formant 100% en ligne et en obtenant un diplôme de la main d'experts en quelques semaines.



“

*Maîtrisez les outils et les principes  
fondamentaux de la conception de jeux vidéo  
pour renforcer votre profil professionnel”*

Créer des jeux vidéo solides et compétitifs est l'objectif de tout bon professionnel du *Game Design*. Pour cela, il est important de savoir comment appliquer tous les outils offerts par la gamification. Les concepteurs de jeux professionnels sont spécialisés dans certains types de jeux, tels que les jeux de société, les jeux de cartes ou les jeux vidéo, ainsi que dans certains domaines qui nécessitent une interaction entre une personne et un système. Ils contribuent à faciliter l'interaction entre les joueurs, à des fins diverses, notamment dans et hors des systèmes interactifs virtuels.

Dans le cadre de ce programme, vous apprendrez toutes les bases nécessaires à la création réussie d'un jeu vidéo gamifié. Les différents genres et typologies de jeux disponibles sur le marché seront examinés et le diplômé saura comment appliquer avec succès le modèle MDA. Mettre en œuvre les récompenses du jeu et intégrer la conception des niveaux et du monde dans la stratégie de conception afin d'optimiser l'expérience du joueur.

Un programme qui approfondira toutes les approches nécessaires pour comprendre le *Game Design* et la Gamification en tant que profession, élevant le niveau d'expérience de l'étudiant vers de nouvelles opportunités dans le monde du développement de jeux vidéo et de son industrie.

Il convient de noter que ce Certificat sera enseigné dans un environnement 100% en ligne et sur une période de 6 semaines, au cours de laquelle l'étudiant sera en mesure de comprendre tout le contenu avec précision. Il est dispensé dans des formats concrets assurer un apprentissage adapté à la méthodologie *Relearning*, qui permet la répétition des concepts, facilitant la mémorisation des principes étudiés.

Toujours avec l'accompagnement de professeurs experts qui présenteront au professionnel leurs expériences les plus remarquables, apportant la professionnalisation dont l'étudiant a besoin pour élargir ses horizons au sein du processus créatif et recherchant également la rentabilité de son travail.

Ce **Certificat en Game Design et Gamification** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas pratiques présentées par des experts en développement de jeux vidéo
- ◆ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur l'importance des images dans les jeux vidéo
- ◆ Des conférences théoriques, des questions posées à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuelle
- ◆ Il est possible d'accéder aux contenus depuis tout appareil fixe ou portable doté d'une connexion à internet



*Étudiez 100% en ligne et permettez-vous de vivre l'expérience de l'interaction avec des experts dans votre domaine de professionnalisation"*

“

*Créez des jeux vidéo pertinents et compétitifs en sachant appliquer tous les outils qu'offre la gamification. Et par conséquent, réaliser un produit réussi”*

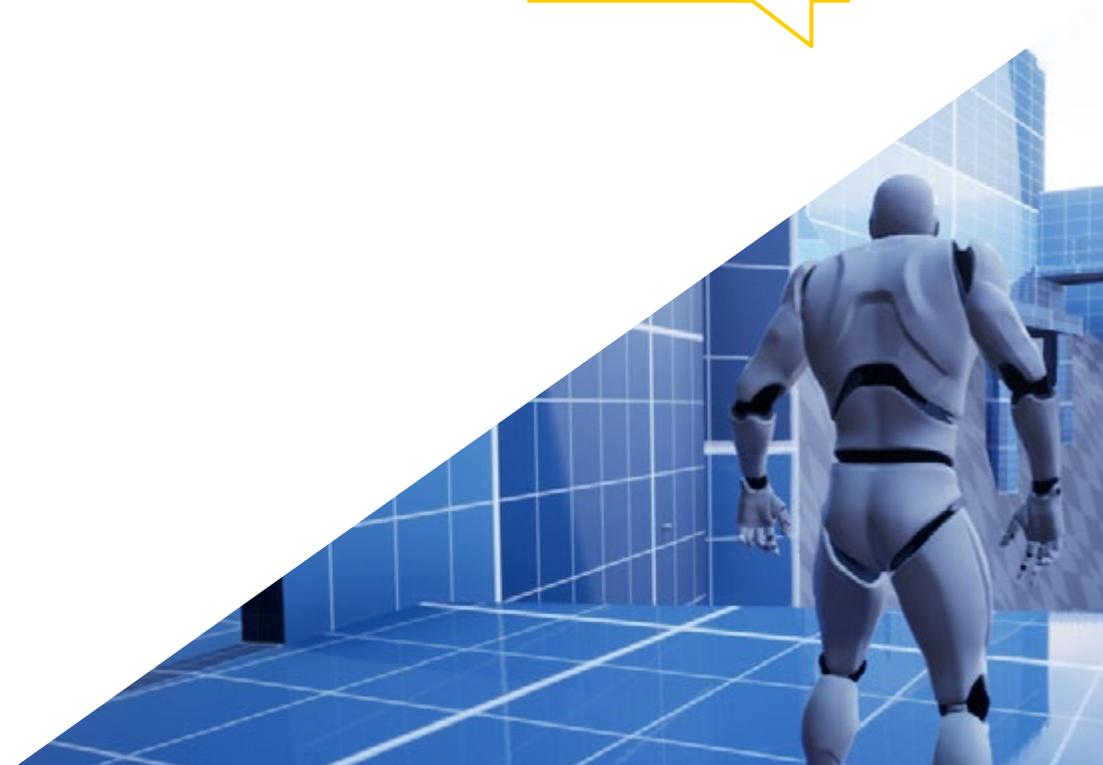
Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Elle sera soutenue par un système innovant de vidéos interactives produites par des experts de renom.

*Inspirez-vous des plus grands concepteurs de jeux vidéo. Vous aussi, vous pouvez avoir le même succès que Hideo Kojima.*

*Apprenez tout sur le modèle MDA, pour l'appliquer avec succès dans le développement de jeux vidéo gamifiés.*



# 02

## Objectifs

Dans le cadre de ce Certificat en Game Design et Gamification, différents objectifs généraux et spécifiques sont fixés, qui aideront le professionnel à comprendre les bases du sujet et son application à l'environnement professionnel. En vous donnant les outils essentiels et les principes fondamentaux pour créer des jeux vidéo solides et compétitifs qui se traduiront par des projets réussis.



“

*La connaissance vous donne le pouvoir de créer des projets étonnants. Vous avez le talent et TECH vous donne les outils pour le mettre en valeur”*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Maîtriser en profondeur le domaine de la gamification, son développement et son expansion
- ◆ Comprendre la construction, l'application et les besoins des jeux de société afin de les extrapoler en produits gamifiés
- ◆ Professionnaliser les bases théoriques de la gamification appliquées dans chaque domaine de spécialisation
- ◆ Analyser toutes les variables des jeux vidéo et de leur industrie
- ◆ Atteindre l'autonomie dans le développement des jeux vidéo et de leurs spécialisations
- ◆ Améliorer les compétences en matière de conception pour créer des jeux vidéo attrayants et conviviaux et simples d'utilisation





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Maîtrisez les outils et les principes fondamentaux de la conception de jeux vidéos
- ◆ Examiner les genres et la typologie des jeux disponibles sur le marché
- ◆ Appliquez avec succès le modèle MDA dans le développement de jeux vidéo gamifiés
- ◆ Mise en œuvre de récompenses par le jeu pour la différenciation du marché
- ◆ Interpréter la conception des niveaux et du monde pour optimiser l'expérience du joueur
- ◆ Équilibrer l'économie du jeu pour une progression réussie du jeu

“

*Apprenez à équilibrer l'économie du jeu pour une progression réussie de ce dernier”*

# 03

## Structure et contenu

En suivant les paramètres de qualité du système d'études de TECH Université Technologique et en utilisant la méthodologie la plus innovante, ce diplôme se distingue par sa structure et le développement de son contenu. La façon dont il a été conçu simplifiera l'expérience de l'apprenant. Un Certificat diplômant dans le cadre duquel des sujets spécifiques pour une meilleure organisation et compréhension peuvent être développés dans un délai maximum de 6 mois. Par le biais d'un campus virtuel, avec la possibilité de télécharger le support pour le consulter lorsque l'étudiant en a besoin.





“

*Étudier n'a jamais été aussi simple. Découvrez la méthodologie Relearning qui vous permettra de vivre une expérience d'apprentissage unique dans le confort de votre endroit préféré”*

## Module 1. *Game design* et gamification

- 1.1. *Gameplay*
  - 1.1.1. *Gameplay*
  - 1.1.2. Les règles
  - 1.1.3. *Setting*
- 1.2. Immersion
  - 1.2.1. Cohérence
  - 1.2.2. Suspension de l'incrédulité
  - 1.2.3. Dimensions
- 1.3. Outils et techniques
  - 1.3.1. Preuve et correction
  - 1.3.2. Expérience
  - 1.3.3. *MDA framework*
- 1.4. Modèle MDA
  - 1.4.1. Mécanique
  - 1.4.2. Dynamique
  - 1.4.3. Esthétiques
- 1.5. Éléments de conception
  - 1.5.1. Genres
  - 1.5.2. Modes de jeu
  - 1.5.3. Dynamique de base
- 1.6. Types d'objectifs
  - 1.6.1. Court terme
  - 1.6.2. Moyen terme
  - 1.6.3. Long terme





- 1.7. Récompenses: gamification
  - 1.7.1. Structure de jeu
  - 1.7.2. Défis
  - 1.7.3. Progression
- 1.8. Récompenses: histoires
  - 1.8.1. Histoires
  - 1.8.2. Secrets
  - 1.8.3. Système
- 1.9. Conception du niveau
  - 1.9.1. *Paper design*
  - 1.9.2. Courbe de difficulté
  - 1.9.3. Théorie du *flow*
- 1.10. Économique
  - 1.10.1. Éléments
  - 1.10.2. Fonctions
  - 1.10.3. Règlement

“

*Inscrivez-vous dès maintenant à ce Certificat en Game Design et Gamification et créez les jeux vidéo les plus professionnels du marché”*

# 04

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

*Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”*

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



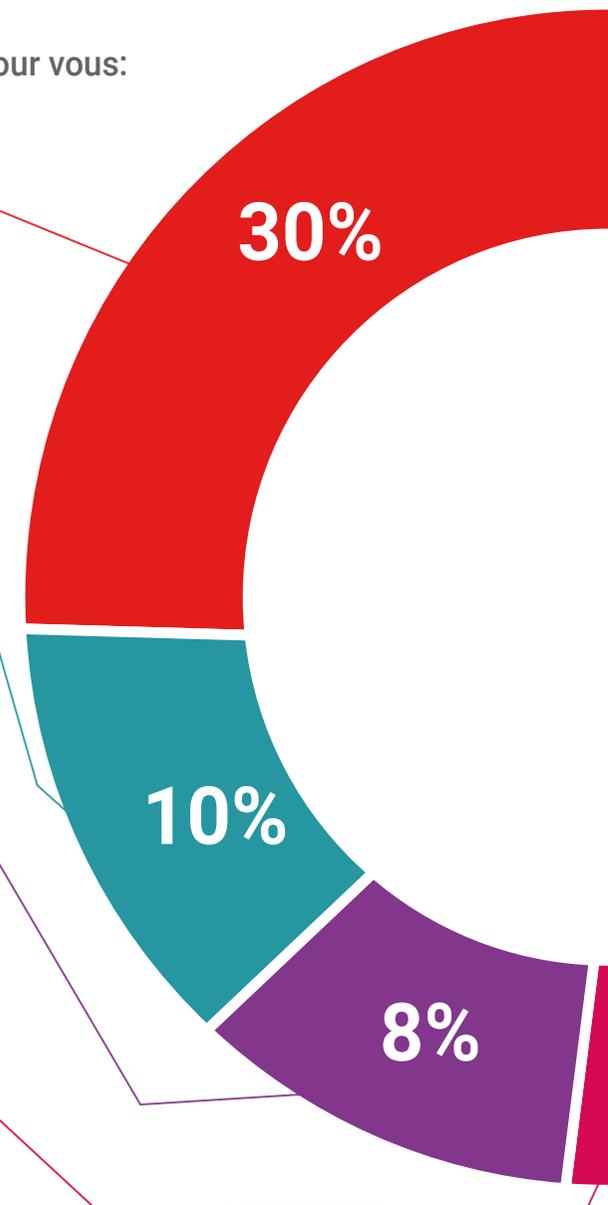
### Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances. Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



# 05 Diplôme

Le Certificat en Game Design et Gamification vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Game Design et Gamification** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Game Design et Gamification**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



\*Apostille de La Haye. Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier celui-ci doit posséder l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

Certificat  
Game Design  
et Gamification

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Game Design et Gamification