

Certificat

Design et Création de Créatures Fantastiques en 2D





Certificat

Design et Création de Créatures Fantastiques en 2D

Modalité: En ligne

Durée: 6 semaines

Diplôme: TECH Université Technologique

Heures de cours: 150 h.

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-videos/cours/design-creation-creatures-fantastiques-2d

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

La conception de créatures fantastiques pour les jeux vidéo est un processus dans lequel il est important de prendre en compte les différents points qui font de ces personnages quelque chose de magique que nous ne pouvons pas voir dans le monde réel. C'est pourquoi il est important d'accorder une attention particulière aux différentes questions soulevées dans ce programme, qui fournit les clés d'un résultat créatif optimal. De plus, ce programme dispose d'une méthodologie de pointe qui garantira l'adéquation de la formation aux objectifs finaux.





“

Des pouvoirs magiques, des dieux d'autres mondes, etc. Apprenez les caractéristiques de chaque personnage grâce à un syllabus développé autour de la conception de personnages fantastiques"

Dans la création d'éléments ou de personnages fantastiques pour les jeux vidéo, il est important de connaître et de suivre une série de directives pour progresser et obtenir d'excellents résultats. L'imagination est également importante, mais il y a d'autres aspects qui peuvent toujours être polis ou perfectionnés, comme, par exemple, les formes géométriques nécessaires à l'élaboration d'un personnage ou l'utilisation d'un dossier de conception approprié. Dans le cas des personnages fantastiques, l'histoire et les particularités de chaque personnage contribuent également à créer un personnage significatif et reconnaissable pour le public.

Ce programme offre à l'étudiant un large éventail de sujets, où seront développées des figures mythologiques comme les dragons ou les dieux et d'autres créatures issues de légendes célèbres comme les hybrides. Leur construction ainsi que leurs expressions ou poses sont des points à travailler dans le programme proposé par une équipe pédagogique soigneusement sélectionnée. Des personnalités du monde des jeux vidéo dont l'objectif est d'encourager l'élève à progresser dans les compétences acquises.

TECH promeut une méthodologie pionnière dans le monde de l'enseignement appelée *Relearning*. L'objectif est la répétition des concepts clés par le personnel enseignant afin d'obtenir une adaptation plus efficace et progressive de ces concepts. Elle possède également un avantage différenciateur important, à savoir une formation 100% en ligne qui permet au diplômé d'organiser son temps d'étude de la manière la plus adaptée à ses obligations et à ses besoins.

Ce **Certificat en Design et Création de Créatures Fantastiques en 2D** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ L'utilisation d'études de cas pour un apprentissage plus pratique
- ◆ Contenu spécialisé sur le développement et l'animation de jeux vidéo
- ◆ Des cours théoriques, des questions posées à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel vous seront proposés
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Ce Certificat est enseigné par des professionnels qui vous apprendront tous les concepts importants pour la conception de personnages fantastiques en utilisant la méthodologie Relearning"

“

Si vous souhaitez vous former ou améliorer vos compétences, TECH vous propose une méthode d'apprentissage en ligne afin que vous puissiez le faire de chez vous ou de n'importe quel endroit disposant d'un accès à Internet"

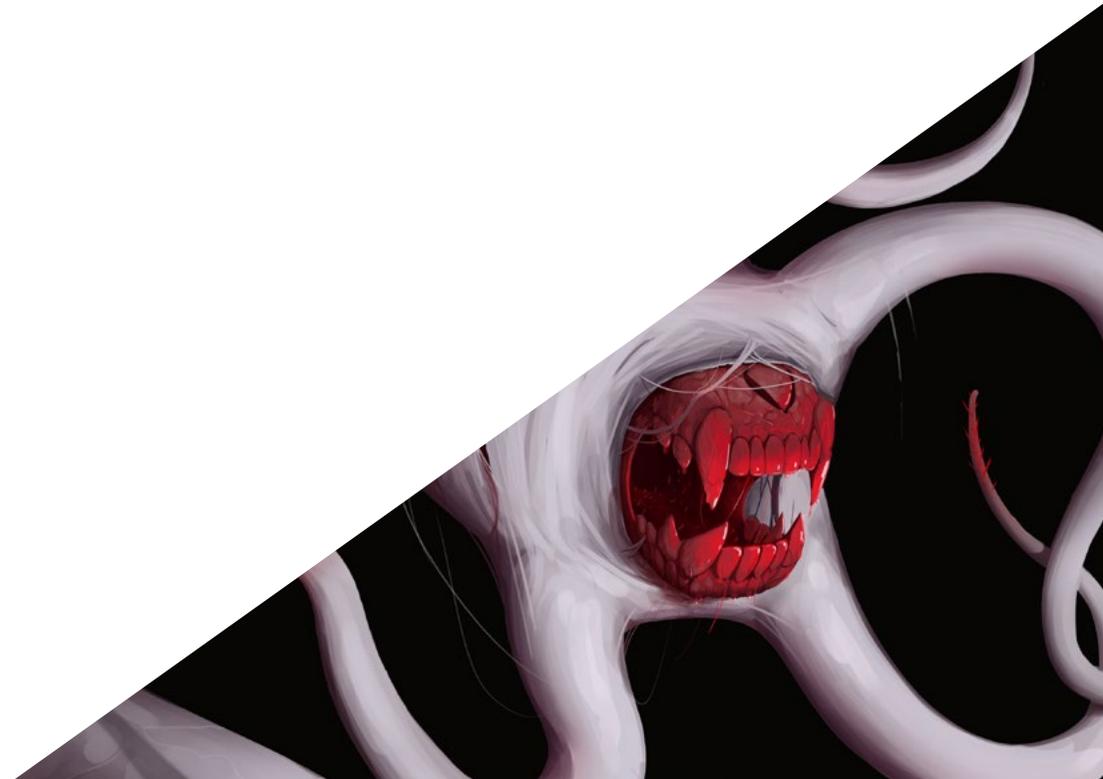
Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Soyez le créateur de personnages fantastiques et totalement innovants.

Nous vous proposons un programme concis et pratique pour que vous appreniez tout ce dont vous avez besoin pour compléter votre spécialisation en tant que Designeur de Personnages Fantastiques de Jeux Vidéo.



02 Objectifs

Ce Certificat fournira à l'étudiant des connaissances spécifiques sur la création de créatures fantastiques de toutes sortes. Par ailleurs, vous apprendrez à maîtriser la création d'un personnage à partir de zéro et à ajouter les éléments non réels qui le rendent différent des personnages normaux. Grâce aux différents types de créatures fictives, vous pourrez vous en servir comme base pour vous guider.





“

Créez des créatures fantastiques jamais vues auparavant qui resteront gravées dans les mémoires pour toujours”



Objectifs généraux

- ◆ Encourager la documentation et les références nécessaires à l'élaboration d'un travail correct
- ◆ Apprendre à structurer, créer et construire des personnages
- ◆ Acquérir les compétences nécessaires à la création de personnages fantastiques

“

Grâce aux contenus proposés par ce Certificat, vous acquerez les connaissances nécessaires pour concevoir toutes sortes de personnages du règne animal”





Objectifs spécifiques

- ◆ Pour apprendre en profondeur les différents types de créatures fantastiques
- ◆ Différencier correctement les créatures volantes, aquatiques et/ou souterraines
- ◆ Connaître les différents types de créatures démoniaques, géantes, féeriques et hybrides qui existent
- ◆ Représentent fermement les dieux et les demi-dieux

03

Direction de la formation

Dès le début du programme, les étudiants seront guidés par des concepteurs experts et des créateurs de contenu pour les jeux vidéo. Grâce à leur grande expérience, ils disposent d'une variété d'œuvres qui ont été une source d'inspiration pour de nombreuses personnes. Avec eux, l'étudiant apprendra et développera les concepts et les compétences nécessaires pour concevoir des créatures imaginaires.





“

Apprenez à partir des concepts, mais aussi grâce à l'expérience du personnel enseignant. Ils vous seront d'une grande utilité dans votre carrière"

Direction



M. Quilez Jordán, Francisco Manuel

- ◆ Concepteur d'arrière-plan et assistant sur le court-métrage "Pollo", récompensé par le prix Goya
- ◆ Concepteur de fond, storyboard, animateur et assistant dans des projets tels que "Le rêve d'une nuit de San Juan", "L'Esprit de la forêt", "Wrinkles" et "Phineas et Ferb"
- ◆ Intercalaire et designer à 12 Pingüinos avec des projets tels que "Las triplettes" ou "Juanito Jones"

Professeurs

M. González, Manuel

- ◆ Gérant et directeur de la société de production 12 Pingüinos S.L
- ◆ Gérant et directeur de la société de production Cazatalentos S.L
- ◆ Membre académique de l'Académie des Arts et des Sciences Cinématographiques d'Espagne
- ◆ Professeur à l'Université Complutense de Madrid, à la Faculté des Beaux-Arts, dans le cadre du cours de Dessin



04

Structure et contenu

Ce Certificat comporte un module complet dans lequel l'étudiant apprendra tout ce qui est nécessaire à la conception et à la création de personnages fantastiques tels que des dragons ou des dieux. L'objectif principal n'est autre que d'instruire l'élève à travers les différentes créatures fantastiques, leurs caractéristiques et leur développement dans le jeu vidéo.





“

Apprenez les différentes caractéristiques techniques des créatures fantastiques”

Module 1. Créatures fantastiques

- 1.1. Dragons et hydres
 - 1.1.1. Exemples
 - 1.1.2. Construction
 - 1.1.3. Poses et expressions
- 1.2. Géants
 - 1.2.1. Exemples
 - 1.2.2. Construction
 - 1.2.3. Poses et expressions
- 1.3. Volants
 - 1.3.1. Anatomie comparée
 - 1.3.2. Construction
 - 1.3.3. Poses et expressions
- 1.4. Aquatique
 - 1.4.1. Changements de taux réels
 - 1.4.2. Construction
 - 1.4.3. Poses et expressions
- 1.5. Souterraines
 - 1.5.1. Formes géométriques
 - 1.5.2. Développement
 - 1.5.3. Poses et expressions
- 1.6. Êtres féériques
 - 1.6.1. Anatomie humaine
 - 1.6.2. Construction
 - 1.6.3. Poses et expressions





- 1.7. Hybrides
 - 1.7.1. Bases
 - 1.7.2. Design
 - 1.7.3. Poses et expressions
- 1.8. Êtres démoniaques
 - 1.8.1. Anatomie
 - 1.8.2. Design
 - 1.8.3. Poses et expressions
- 1.9. Dieux et semi Dieux
 - 1.9.1. Anatomie humaine
 - 1.9.2. Construction
 - 1.9.3. Poses et expressions
- 1.10. Autres créatures fantastiques
 - 1.10.1. Exemples
 - 1.10.2. Construction
 - 1.10.3. Poses et expressions

“

Concevez des créatures fantastiques pour des mondes fictifs où tout est possible”

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“

Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière”

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



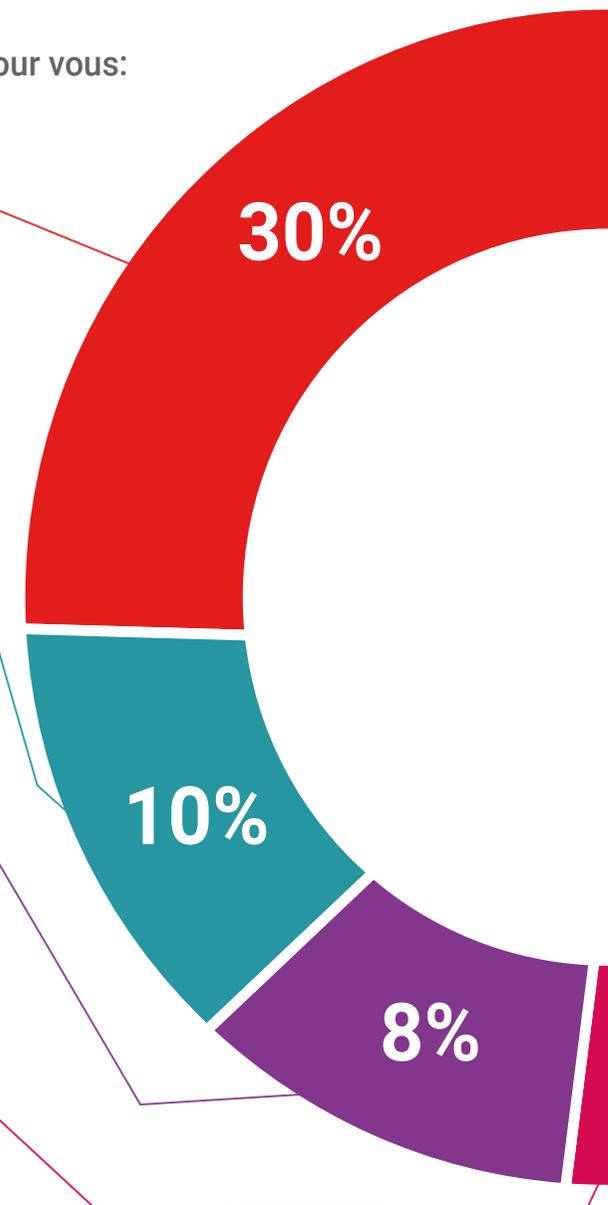
Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances. Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Design et Création de Créatures Fantastiques en 2D vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

Terminez ce programme avec succès et recevez votre diplôme universitaire sans avoir à vous soucier des contraintes de déplacements ou des formalités administratives”

Ce **Certificat en Design et Création de Créatures Fantastiques en 2D** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Design et Création de Créatures Fantastiques en 2D**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formations
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Design et Création de
Créatures Fantastiques
en 2D

Modalité: En ligne

Durée: 6 semaines

Diplôme: TECH Université Technologique

Heures de cours: 150 h.

Certificat

Design et Création de Créatures Fantastiques en 2D

