

Certificat

Conception Esthétique
de Jeux Vidéo





tech universit 
technologique

Certificat

Conception Esth tique de Jeux Vid o

Modalit : En ligne

Dur e: 6 semaines

Dipl me: TECH Universit  Technologique

Heures de cours: 150 h.

Acc s au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-videos/cours/conception-esthetique-jeux-video

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

Aujourd'hui, dans l'industrie du jeu vidéo, l'aspect artistique joue un rôle très important. L'image est l'élément principal pour raconter l'histoire et l'aspect visuel est un point essentiel pour capter l'utilisateur. Par conséquent, les professionnels de l'art sont de plus en plus demandés dans ce secteur. La personne qui saura développer son idée et former l'identité du projet dans son ensemble, effectuera un travail complexe qui requiert des connaissances techniques spécifiques, qu'elle pourra obtenir dans ce programme dédié à la Conception Esthétique de Jeux Vidéo.



“

De l'élaboration de simples croquis à l'obtention d'une image hautement professionnelle, c'est le chemin que vous suivrez dans le cadre du diplôme en Conception Esthétique de Jeux Vidéo"

TECH Université Technologique a développé un programme éducatif complet consacré à l'art des jeux vidéo. L'étudiant pourra se spécialiser dans chacun des domaines de compétence en fonction de ses intérêts et de ses besoins. Pour ce programme, une section spécifique a été consacrée au domaine de l'esthétique, où les étudiants obtiendront les outils et les procédures qui leur permettront d'évoluer dans ce domaine professionnel.

Le diplômé traitera des aspects psychologiques et techniques à appliquer dans la conception d'objets, de formes, de scénarios, de *Props*; et saura comment mettre en œuvre l'utilisation de silhouettes et de *Thumbnails* ou de miniatures. De plus, il pourra exécuter le nettoyage et la finition dans le cadre de la conception artistique du spectacle, ainsi que la mise en œuvre de l'équipement 3D et la convivialité de l'œuvre. Vous apprendrez tout ce dont vous avez besoin pour être en mesure de livrer des travaux avec une intention intellectuelle et en tenant compte du projet.

Votre parcours d'apprentissage se fera de manière simple et dynamique grâce à des techniques innovantes qui font partie de la méthodologie d'étude menée par l'équipe d'enseignants experts en *Concept Art* pour les jeux vidéo qui font partie de ce programme.

Avec un système d'apprentissage en ligne qui permet aux étudiants de suivre le cours de manière pratique, où et quand ils le souhaitent. En utilisant l'appareil de votre choix avec accès à Internet, dans une modalité adaptée à la réalité systématique actuelle.

Ce **Certificat en Conception Esthétique de Jeux Vidéo** contient le plus complet le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Art et en design pour les Jeux Vidéo
- ◆ Le contenu graphique, schématique et pratique de l'ouvrage fournit des informations concrètes sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques afin d'effectuer un processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Au-delà du tracé, il s'agit de créer une identité pour le projet en comprenant son intention intellectuelle"

“

Les possibilités d'emploi pour les concepteurs de jeux vidéo sont de plus en plus nombreuses, vous pouvez travailler dans des studios d'animation, des sociétés de production et des producteurs audiovisuels pour le cinéma ou la télévision”

Le corps programme comprend des professionnels du secteur qui apportent l'expérience de leur travail à cette formation, ainsi que des spécialistes reconnus issus de grandes entreprises et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Les Props sont tous les objets mobiles ou portables sur scène, ils sont donc essentiels dans la production de jeux vidéo et d'animations. Dans ce programme, vous apprendrez à les concevoir.

L'enseignement en ligne est devenu le choix de millions de personnes dans le monde, et vous pouvez en faire partie.



02 Objectifs

Ce Certificat en Conception Esthétique de Jeux Vidéo permettra à l'étudiant d'apprendre tout ce qui est nécessaire pour fournir des œuvres visuelles avec une intention intellectuelle et adaptées au projet. Vous apprendrez à développer votre idée à partir de simples esquisses écrites jusqu'à une image de niveau hautement professionnel, vous profilant sur le marché du *Concept Art*, en vous fournissant les compétences nécessaires qui vous permettront d'approfondir les techniques d'embellissement et d'équilibre visuel d'une œuvre virtuelle. Dans le cadre de ce processus de d'apprentissage, TECH a établi une série d'objectifs généraux et spécifiques de rendre plus efficace le processus d'enseignement du futur diplômé.



“

Un système éducatif adapté à la réalité et aux besoins actuels de chacun”



Objectifs généraux

- ◆ Développer l'image visuelle des jeux vidéo
- ◆ Être capable de créer une image attrayante et originale en mettant en œuvre diverses techniques
- ◆ Savoir présenter une œuvre d'art de manière appropriée en appliquant en détail les variables du design
- ◆ Unir des éléments de l'histoire de l'art aux nouvelles technologies
- ◆ Optimiser les résultats en apprenant les méthodologies innovantes appliquées dans ce programme.
- ◆ Acquérir un style personnel qui se distingue sur le marché du travail





Objectifs spécifiques

- ◆ Trouver des concepts artistiques pour la conception de jeux vidéo
- ◆ Apprenez à concevoir des caractères professionnels et des *Props*
- ◆ Connaître les bases de la conception de vêtements et de décors
- ◆ Analyser le travail afin de savoir comment le nettoyer et le présenter de manière appropriée

“

L'art de savoir transformer l'invisible en visible est une magie qui demande beaucoup d'efforts. Inscrivez-vous à ce Certificat en Conception Esthétique de Jeux Vidéo et professionnalisez votre talent"

03

Direction de la formation

Le corps enseignant du Certificat en Conception Esthétique de Jeux Vidéo, grâce à son expérience, offre une excellente formation pour tous ceux qui souhaitent développer leurs compétences dans le secteur du divertissement virtuel. Grâce aux processus et à la méthodologie d'étude appliqués par TECH Université Technologique depuis son campus virtuel, des experts accompagnent le processus d'apprentissage avec les meilleurs outils pour que les étudiants développent toutes leurs compétences. Valoriser votre profil et démarquez-vous sur un marché du travail de plus en plus concurrentiel.





“

Trouvez votre inspiration dans le monde du design en apprenant à connaître les meilleures références de l'industrie"

Direction



D. Mikel Alaez, Jon

- Artiste conceptuel pour les personnages de English Coach Podcast
- Artiste conceptuel en Master D
- Diplômée en Art à l'Université des Beaux-Arts UPV
- Concept Art et Illustration Numérique à Master D Rendr



04

Structure et contenu

Le programme a été conçu pour un apprentissage dynamique et approfondi basé sur un contenu théorique pratique disponible en ligne, conformément aux exigences et aux paramètres de tous les programmes de TECH Université Technologique. Ce Certificat en Conception Esthétique de Jeux Vidéo permettra à l'étudiant de comprendre les concepts depuis les bases fondamentales de la conception jusqu'aux plus avant-gardistes, en appliquant de nouvelles technologies et procédures qui feront de l'étudiant un professionnel bien plus compétitif.





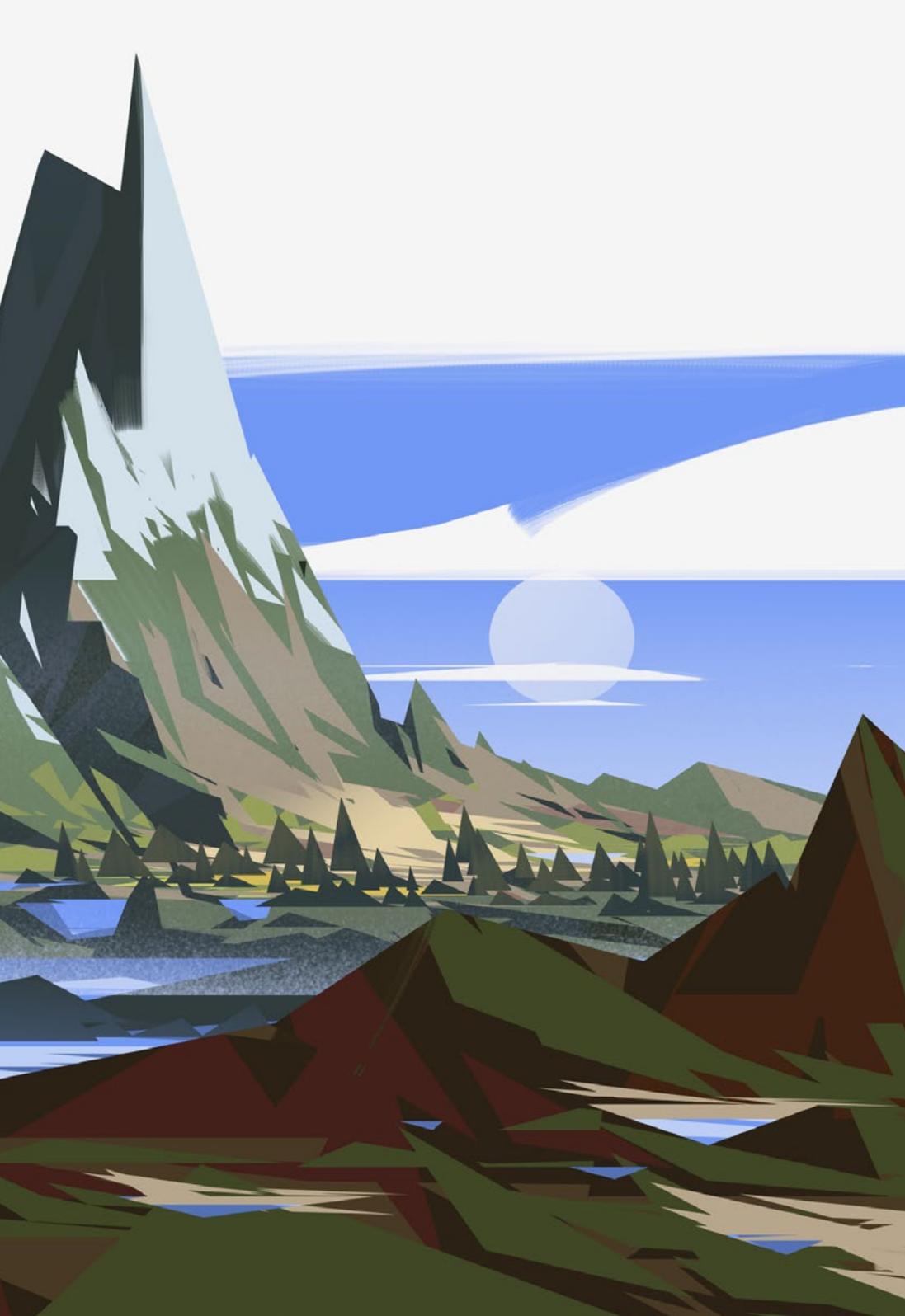
“

Avoir la liberté de choisir comment, quand et où étudier un contenu de qualité est un avantage offert par la méthodologie mise en œuvre par TECH”

Module 1. Le design dans les jeux vidéo

- 1.1. Design de jeux vidéo
 - 1.1.1. Design et jeux vidéo
 - 1.1.2. *Concept*
- 1.2. Idéation
 - 1.2.1. Références
 - 1.2.2. Écrit
 - 1.2.3. Sketchs
- 1.3. Itération
 - 1.3.1. Silhouettes
 - 1.3.2. Conseils
 - 1.3.3. *Shape Design*
- 1.4. Conception du personnage
 - 1.4.1. Psychologie du personnage
 - 1.4.2. Couleur
 - 1.4.3. Détails
- 1.5. Conception de *Props*
 - 1.5.1. Forme
 - 1.5.2. Utilitaire
 - 1.5.3. Importance
- 1.6. Conception de scénarios
 - 1.6.1. Composition
 - 1.6.2. Détails
 - 1.6.3. Profondeur





- 1.7. Design de vêtement
 - 1.7.1. Référence
 - 1.7.2. Inspiration
 - 1.7.3. Originalité
- 1.8. Couleur en design
 - 1.8.1. Signification
 - 1.8.2. Psychologie
 - 1.8.3. Points focaux
- 1.9. Utilité dans l'oeuvre
 - 1.9.1. L'industrie des jeux vidéos
 - 1.9.2. Équipement 3D
 - 1.9.3. Projet
- 1.10. Design du spectacle artistique
 - 1.10.1. *Pitch Deck*
 - 1.10.2. Travail terminé
 - 1.10.3. Nettoyage

“

Rassemblez les bases pour façonner la carrière que vous souhaitez pour votre avenir, spécialisez-vous en Conception Esthétique de Jeux Vidéo”

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning.***

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine.***





“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu
les meilleurs résultats
d'apprentissage de toutes les
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Conception Esthétique de Jeux Vidéo garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir à
vous soucier des déplacements ou des
démarches administratives »*

Ce **Certificat en Conception Esthétique de Jeux Vidéo** contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché.

Après avoir réussi les évaluations, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception le diplôme de **Certificat** par **TECH Université technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Conception Esthétique de Jeux Vidéo**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Conception Esthétique
de Jeux Vidéo

Modalité: En ligne

Durée: 6 semaines

Diplôme: TECH Université Technologique

Heures de cours: 150 h.

Certificat

Conception Esthétique de Jeux Vidéo

