

Certificat

Blockchain pour les Jeux Vidéo



Certificat Blockchain pour les Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/blockchain-jeux-video

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

La *Blockchain* est le présent et l'avenir de l'industrie du jeu vidéo. Un secteur qui constitue un défi et un challenge pour les personnes désireuses d'approfondir et d'élargir leurs connaissances dans ce secteur. Les jeux vidéo utilisant cette technologie, tels que Axie Infinity, Cryptokitties ou Alien Words, ne sont que la pointe de l'iceberg de ce domaine émergent. Dans ce cours, le concept de *Blockchain*, ses multiples possibilités, notamment dans la sphère financière dans le monde des jeux vidéo, ses avantages et ses risques seront expliqués. Les connaissances acquises par les étudiants de ce programme leur permettront d'acquérir les compétences nécessaires pour devenir des entrepreneurs dans ce secteur en pleine croissance, soutenus par la meilleure méthodologie d'enseignement 100% en ligne.



“

Avec ce Certificat, vous pourrez vous immerger dans l'économie gamifiée des jeux Blockchain"

Le Certificat en Blockchain pour les Jeux Vidéo aborde d'abord la notion de base de cette technologie basée sur la blockchain, puis approfondit ses possibilités dans l'industrie du jeu vidéo. Le programme se concentrera sur une compréhension détaillée de l'approche de la *Blockchain*. Des informations utiles qui permettront aux étudiants d'avoir un aperçu complet et détaillé de son application dans ce secteur en pleine croissance.

La finance dans le domaine des jeux vidéo est un élément central de ce programme universitaire. L'équipe d'enseignants spécialisés expliquera les crypto-monnaies, les applications de NFT avec *Blockchain*, les *Wallet* et la grande variété d'utilisations dans l'économie virtuelle et les projets de gamification.

Ainsi, les étudiants acquerront une vision globale et détaillée de ce qui se passe dans le secteur des jeux vidéo, leur fournissant les outils essentiels pour évoluer dans ce domaine et se développer professionnellement.

Un Certificat 100% en ligne qui donne aux étudiants la possibilité de choisir facilement quand et comment le passer. Tout ce dont vous avez besoin est un appareil avec un accès à l'internet pour vous plonger dans cette expérience d'apprentissage. Une modalité en phase avec l'époque actuelle dans l'un des secteurs technologiques les plus demandés.

Ce **Certificat en Blockchain pour les Jeux Vidéo** contient le programme éducatif le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses principales caractéristiques sont:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en crypto-monnaies, *Blockchain* et jeux vidéo
- ◆ Des contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Des exercices pratiques afin d'effectuer un processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Des cours théoriques, des questions à l'expert, des forums de discussion sur des sujets controversés et un travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Démarquez-vous de vos concurrents dans un secteur en plein essor avec une grande projection"

“

L'application de la technologie Blockchain ouvrira les portes professionnelles de l'industrie du jeu de l'avenir"

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est basée sur l'Apprentissage par Problèmes. Ainsi l'étudiant devra essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent à lui tout au long du cursus. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Acquérir les connaissances essentielles pour gérer votre propre projet dans l'industrie du futur.

Améliorez vos compétences et devenez un expert dans le secteur de la gamification.



02

Objectifs

La conception du programme de ce diplôme en Blockchain pour les jeux vidéo permettra aux étudiants d'acquérir les connaissances nécessaires pour se plonger dans l'application de la technologie *Blockchain* dans les jeux vidéo. Dans ce programme, les idées de base et les possibilités de croissance de cette nouvelle technologie seront décortiquées. Tout cela dans le but d'acquérir les informations et les outils nécessaires pour maîtriser ce sujet en pleine expansion.



“

L'objectif de TECH est de vous permettre de vous améliorer et de vous donner l'élan professionnel dont vous avez besoin dans votre carrière"



Objectifs généraux

- ◆ Identifier de manière systématique et approfondie le fonctionnement de la technologie *Blockchain* en développant comment ses avantages et inconvénients sont liés au fonctionnement de son architecture
- ◆ Analyser les aspects de la *Blockchain* avec les technologies conventionnelles utilisées dans les différentes applications auxquelles la technologie *Blockchain* est appliquée
- ◆ Analyser les principales caractéristiques de la finance décentralisée dans le contexte de l'économie *Blockchain*
- ◆ Établir les caractéristiques fondamentales des *Tokens* non fongibles, leur fonctionnement et leur déploiement depuis leur apparition jusqu'à aujourd'hui
- ◆ Comprendre le lien entre les NFT et la *Blockchain* et examiner les stratégies pour générer et extraire de la valeur des *Tokens* non fongibles
- ◆ Exposer les caractéristiques des principales crypto-monnaies, leur utilisation, leurs niveaux d'intégration à l'économie mondiale et les projets de gamification virtuelle





Objectifs spécifiques

- ◆ Identifier les composants de la technologie *Blockchain*
- ◆ Déterminer les avantages de la *Blockchain* dans les projets d'entrepreneuriat
- ◆ Sélectionnez les types de réseaux ad hoc. avec les objectifs proposés lors de la planification d'un projet d'économie gamifiée.
- ◆ Choisir et gérer un portefeuille (Digital Wallet) *Wallet* (Digital Wallet)

“

Vous atteindrez vos objectifs professionnels grâce à notre méthode d'étude et à nos enseignants spécialisés”

03

Direction de la formation

Dans le but d'offrir aux étudiants le meilleur enseignement, TECH dispose de professionnels spécialisés et reconnus dans le secteur des technologies. C'est pourquoi ce Certificat présente une équipe qualifiée ayant une grande expérience professionnelle dans ce domaine. Leurs connaissances faciliteront l'apprentissage des élèves ainsi que le développement de leurs compétences pendant l'enseignement. Ainsi, des garanties sont données aux participants qui cherchent à se spécialiser dans un secteur en plein essor.



“

Spécialisez-vous avec les meilleurs et acquérez les compétences et les aptitudes dont vous avez besoin pour être dans l'industrie du Crypto-Gaming"

Direction



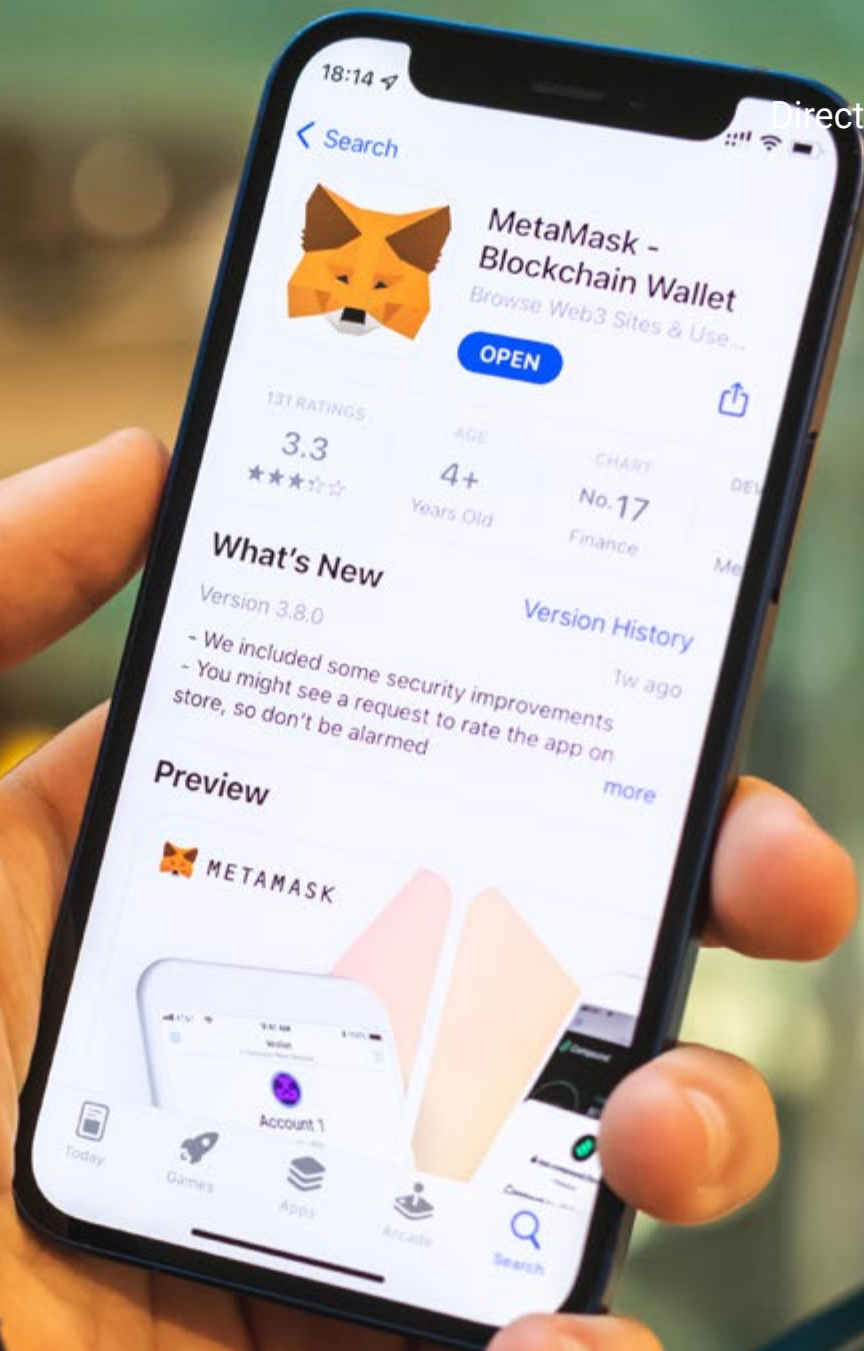
D. Olmo Cuevas, Alejandro

- Fondateur de Seven Moons Studios *Blockchain Gaming*
- Fondateur du projet Niide
- Game designer et économie de la Blockchain pour les Jeux vidéo
- Écrivain de fiction fantastique et de poésie en prose

Professeurs

Dr. Olmo Cuevas, Victor

- ◆ Cofondateur, concepteur et économiste de jeu chez Seven Moons Studios *Blockchain Gaming*
- ◆ Web designer et joueur professionnel de jeux vidéo
- ◆ Joueur professionnel de Poker en ligne et enseignant
- ◆ Concepteur graphique chez Arvato Services Bertelsmann
- ◆ Analyste de projet et investisseur en Crypto Play to Earn *Gaming Scene*
- ◆ Technicien de laboratoire chimique
- ◆ Graphiste



18:14

Search



**MetaMask -
Blockchain Wallet**

Browse Web3 Sites & Use...

OPEN

131 RATINGS

3.3

★★★★☆

AGE

4+

Years Old

CHART

No. 17

Finance

What's New

Version 3.8.0

[Version History](#)

1w ago

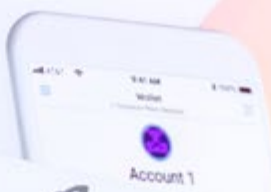
- We included some security improvements
- You might see a request to rate the app on store, so don't be alarmed

[more](#)

Preview



METAMASK



Today

Games

Apps

Arcade

Search

04

Structure et contenu

Le syllabus a été conçu sur la base des dernières mises à jour et évolutions du secteur de la *Blockchain* dans les jeux vidéo, en suivant les exigences proposées par l'équipe pédagogique de ce Certificat. Le programme d'études comprend donc un module qui donne un aperçu général de ce secteur technologique. Dès le début du programme, les étudiants approfondiront leur compréhension de *Blockchain* et élargiront leurs connaissances de la finance gamifiée. Le contenu multimédia étendu et de haute qualité, les lectures complémentaires et la méthode d'enseignement TECH vous permettront d'apprendre d'une manière qui vous permettra de vous développer professionnellement.





“

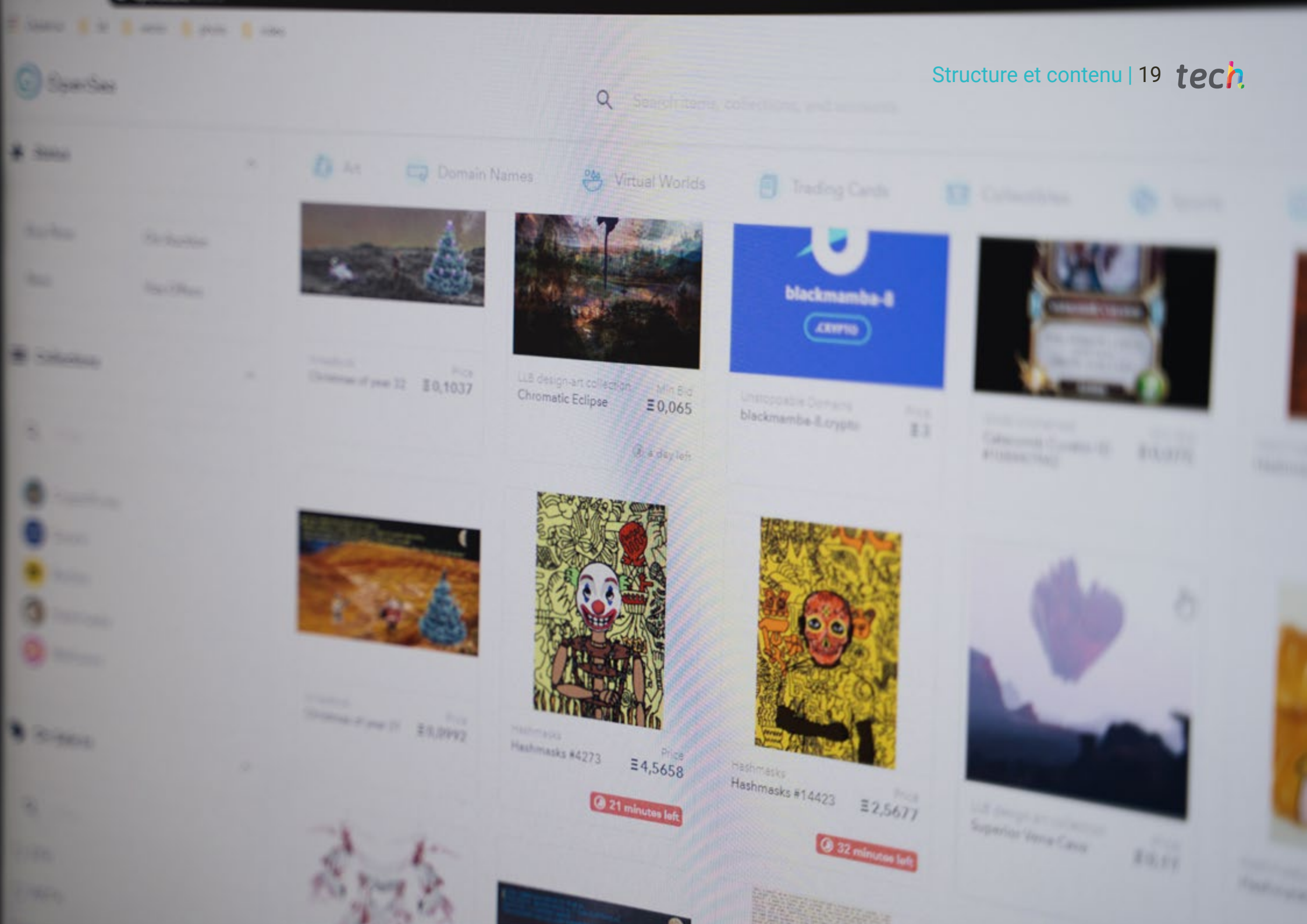
*Un cursus au contenu le plus actuel et
les clés essentielles pour maîtriser la
Blockchain dans les jeux vidéo”*

Module 1. Blockchain

- 1.1. Blockchain
 - 1.1.1. Blockchain
 - 1.1.2. La nouvelle économie Blockchain
 - 1.1.3. La décentralisation comme fondement de l'économie Blockchain
- 1.2. Technologies Blockchain
 - 1.2.1. Bitcoin blockchain
 - 1.2.2. Processus de validation, puissance de calcul
 - 1.2.3. Hash
- 1.3. Types de Blockchain
 - 1.3.1. Chaînes publiques
 - 1.3.2. Chaînes privés
 - 1.3.3. Chaîne hybride ou fédérée
- 1.4. Types de réseaux
 - 1.4.1. Réseau centralisé
 - 1.4.2. Réseau distribué
 - 1.4.3. Réseau décentralisé
- 1.5. Smart Contracts
 - 1.5.1. Smart Contract
 - 1.5.2. Processus de génération d'un Smart Contract
 - 1.5.3. Exemples et applications de Smart Contract
- 1.6. Wallets
 - 1.6.1. Wallets
 - 1.6.2. Utilité et importance d'un Wallet
 - 1.6.3. Hot & Cold Wallet
- 1.7. Economie Blockchain
 - 1.7.1. Les avantages de l'économie de la Blockchain
 - 1.7.2. Niveau de risque
 - 1.7.3. Gas Fee
- 1.8. Sécurité
 - 1.8.1. La révolution des systèmes de sécurité
 - 1.8.2. Transparence absolue
 - 1.8.3. Attaques contre la Blockchain
- 1.9. Tokenisation
 - 1.9.1. Tokens
 - 1.9.2. Tokenisation
 - 1.9.3. Modèles tokenisés
- 1.10. Aspect juridique
 - 1.10.1. Comment l'architecture affecte-t-elle la capacité de régulation ?
 - 1.10.2. Jurisprudence
 - 1.10.3. Législation actuelle sur la Blockchain



Un programme conçu pour faire de vous un véritable professionnel et expert dans le secteur des jeux vidéo, avec les meilleures perspectives d'avenir"



05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning.***

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine.***





“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu
les meilleurs résultats
d'apprentissage de toutes les
universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, puis lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



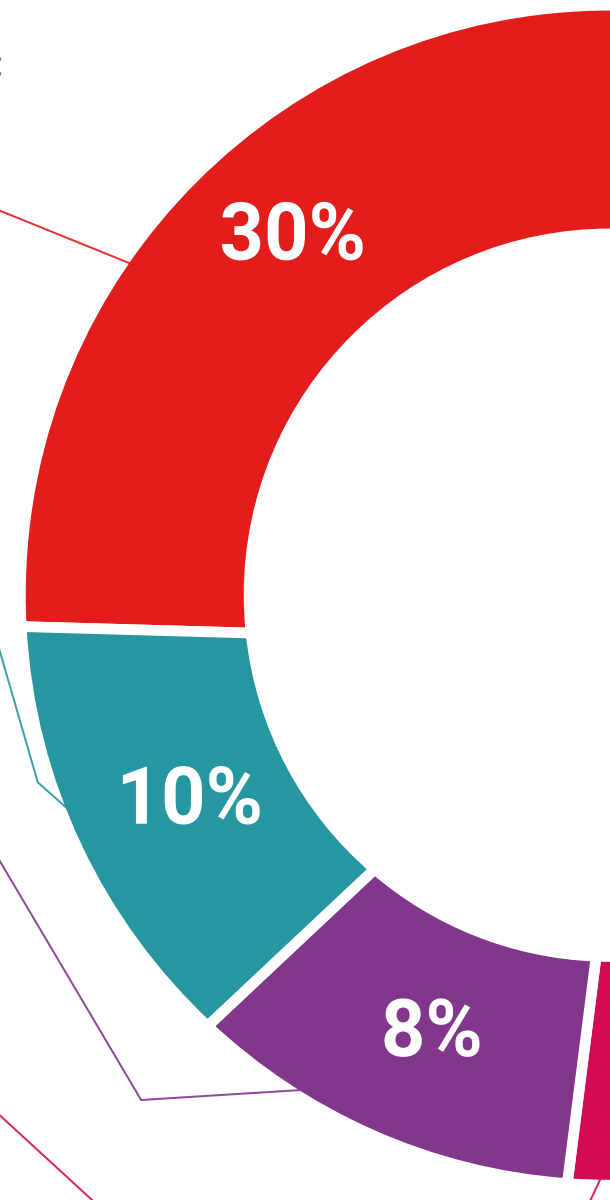
Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Blockchain pour les Jeux Vidéo, en plus d'une formation des plus rigoureuses et actualisées, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université technologique.



“

Finalisez cette formation avec succès et recevez votre diplôme sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”

Ce **Certificat en Blockchain pour les Jeux Vidéo** contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché.

Après avoir réussi les évaluations, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception le diplôme de **Certificat** par **TECH Université technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Blockchain pour les Jeux Vidéo**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat

Blockchain pour les Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Blockchain pour les Jeux Vidéo

