

# Certificat

## Art dans les Jeux Vidéo





**tech** université  
technologique

## Certificat Art dans les Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: [www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/art-jeux-video](http://www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/art-jeux-video)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Direction de la formation

---

*page 12*

04

Structure et contenu

---

*page 16*

05

Méthodologie

---

*page 20*

06

Diplôme

---

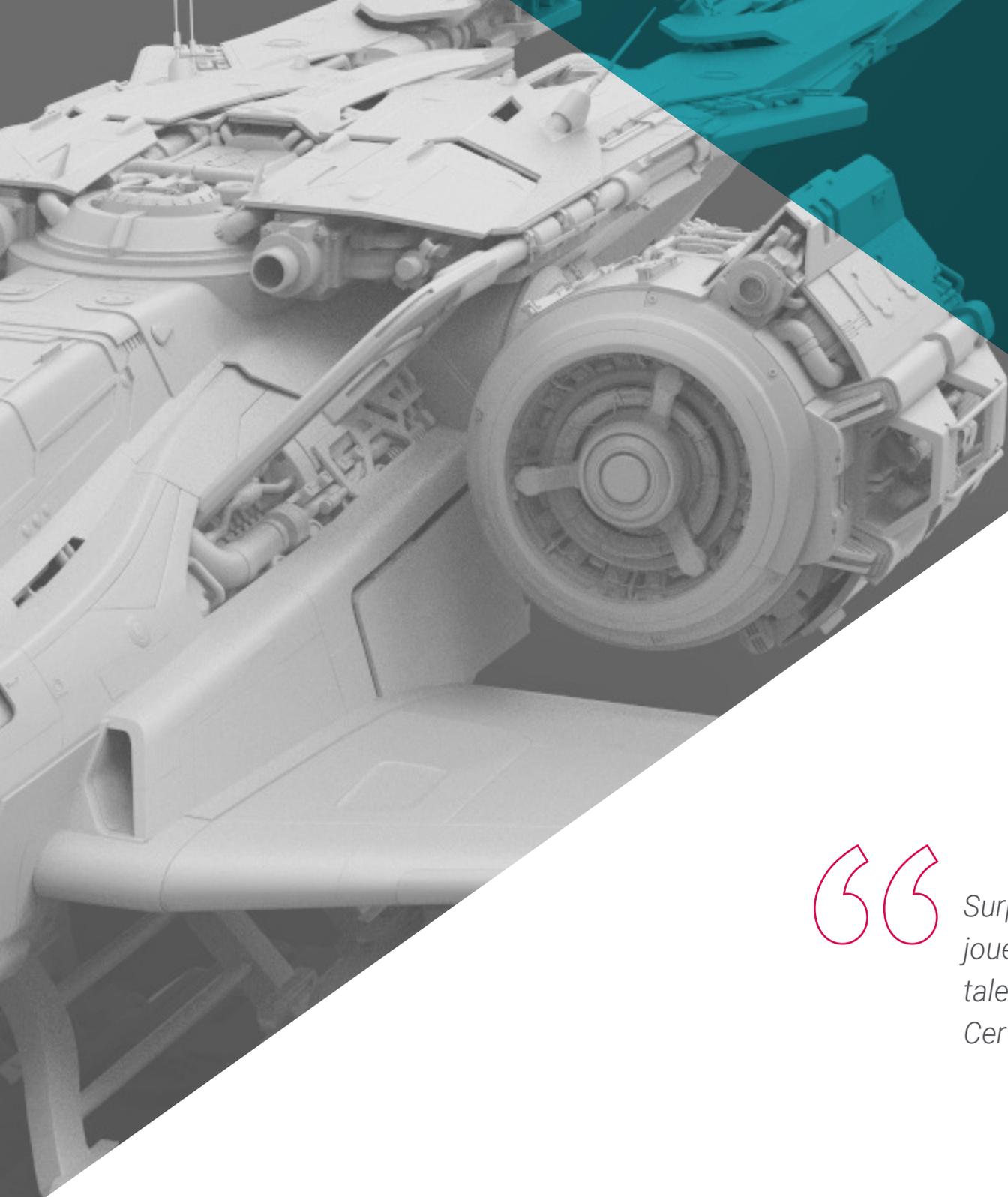
*page 28*

# 01

# Présentation

La partie visuelle est l'un des aspects les plus remarquables d'un jeu vidéo, c'est ce que les joueurs perçoivent en premier et, par conséquent, elle doit être un élément spectaculaire et bien travaillé. Cela nécessite une formation spécifique, car la conception artistique pour les jeux vidéo est une discipline aux compétences spécifiques. Ce Certificat offre donc les compétences nécessaires à tous les professionnels qui souhaitent se spécialiser et travailler dans le département artistique d'une grande entreprise du secteur des jeux vidéo.





“

*Surprenez les entreprises et les  
joueurs avec vos créations artistiques  
talentueuses, spécialisez-vous dans ce  
Certificat et faites de vos rêves une réalité”*

L'industrie du jeu vidéo est un secteur extrêmement complexe qui fait intervenir une grande variété de professionnels et d'artistes, qui créent des jeux de différents types et destinés à différents groupes de personnes. Pour toutes ces personnes, il existe un certain nombre de sociétés qui se consacrent au développement de titres de genres et de styles différents. Ainsi, des experts sont toujours nécessaires dans les différents domaines qui composent la réalisation d'un jeu vidéo.

L'un de ces domaines est l'art, qui conçoit l'aspect esthétique de tous les éléments visibles du jeu vidéo: personnages, décors, objets... Et il façonne également le style artistique du jeu vidéo, car c'est ce département qui planifie l'aspect des différents éléments en fonction du type de travail (un jeu vidéo d'horreur, un jeu vidéo pour enfants, etc.), c'est donc un rôle fondamental dans l'organisation. En substance, un grand pourcentage de ce que le joueur perçoit dépendra du travail des spécialistes de l'art.

C'est pourquoi il est entendu que ce département est l'un des plus importants et que les entreprises ont besoin d'un personnel qualifié et spécialisé, car sans lui, les conceptions peuvent présenter des lacunes ou un concept visuel peut être mal transféré, ce qui peut finir par rebuter les joueurs.

Ce Certificat en Art dans les Jeux Vidéo constitue donc une étape décisive pour tous les professionnels qui souhaitent devenir des spécialistes et travailler pour de grandes entreprises du secteur en concevant le look de différents types d'œuvres.

Ce **Certificat en Art dans les Jeux Vidéo** contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivants:

- ♦ L'attention particulière qu'il accorde aux possibilités d'emploi fait que son contenu est axé sur ce domaine
- ♦ Les contenus, présentés sous différents formats, permettent d'offrir un enseignement spécialisé dans l'art du jeu vidéo, adapté aux besoins des étudiants
- ♦ Les exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé afin d'améliorer l'apprentissage
- ♦ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



*Faites des dessins mémorables, les joueurs se souviendront de votre art et les entreprises voudront toujours compter sur vous"*

“ *L'art est fondamental dans un jeu vidéo, vous pouvez être le prochain grand designer* ”

Le corps enseignant du programme comprend des professionnels du secteur qui apportent l'expérience de leur travail à cette formation, ainsi que des spécialistes reconnus issus de grandes entreprises et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel. Ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme universitaire. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Pensez à votre jeu vidéo préféré: ce Certificat sera la première étape pour travailler sur un tel projet.*

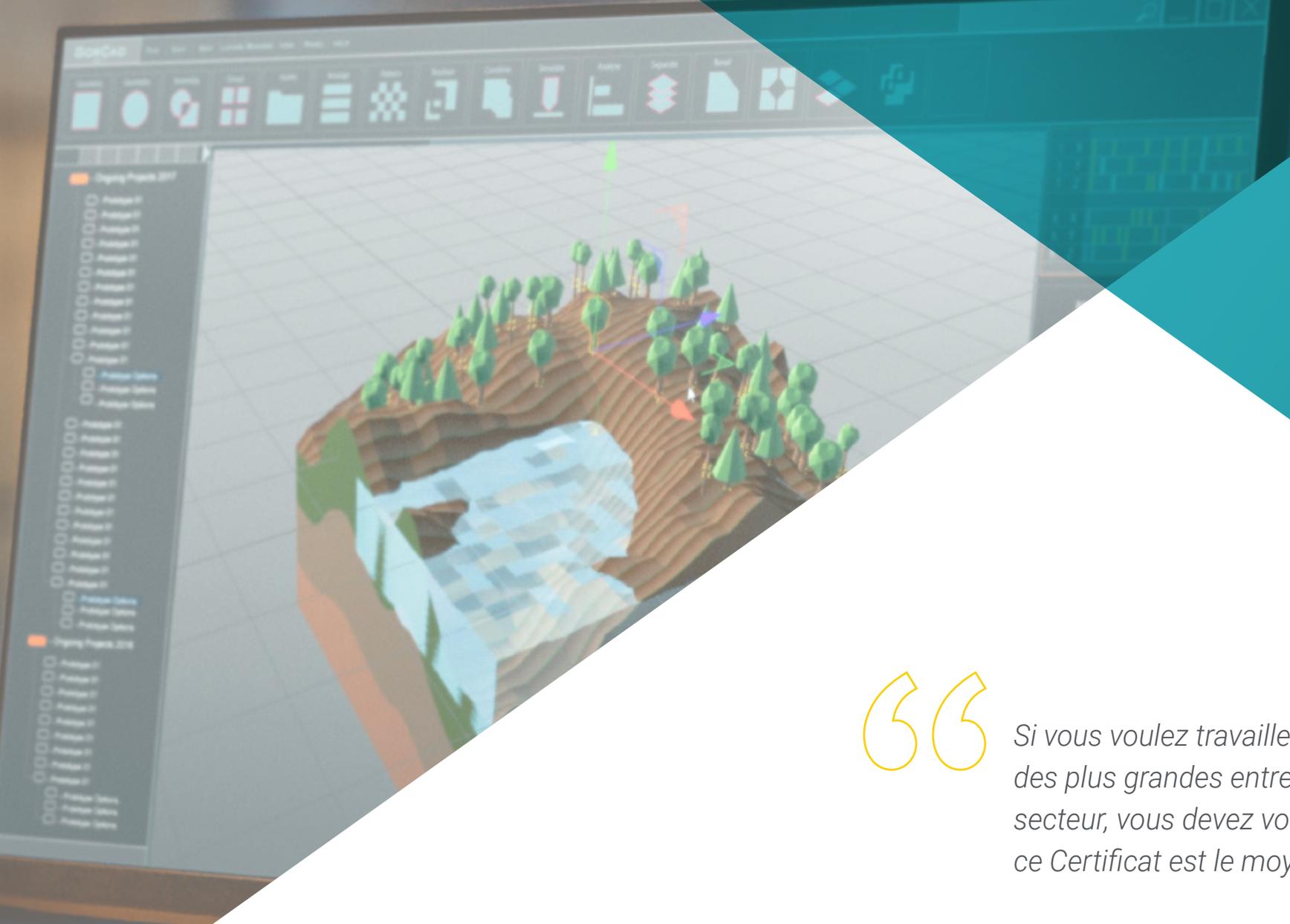
*Si vous avez beaucoup d'idées mais ne savez pas comment les extérioriser, avec ce diplôme vous y parviendrez.*



# 02 Objectifs

Avec ce Certificat en Art dans les Jeux Vidéo, les étudiants pourront obtenir toutes les compétences nécessaires pour aborder un projet artistique appliqué aux jeux vidéo, ainsi que pour apprendre tous les processus impliqués dans la conception d'un jeu, afin de pouvoir se concentrer plus adéquatement sur le marché du travail.





“

*Si vous voulez travailler dans l'une des plus grandes entreprises du secteur, vous devez vous spécialiser, ce Certificat est le moyen d'y parvenir”*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Connaître les différents genres de jeux vidéo, le concept de gameplay et ses caractéristiques afin de les appliquer dans l'analyse des jeux vidéo ou dans la création de design de Jeux vidéo
- ◆ Approfondir le processus de production d'un jeu vidéo et la méthodologie SCRUM pour la production de projets
- ◆ Apprendre les bases de la conception de jeux vidéo et les connaissances théoriques qu'un concepteur de jeux vidéo doit connaître
- ◆ Générer des idées et créer des histoires, des intrigues et des scripts divertissants pour les jeux vidéo
- ◆ Connaître les bases théoriques et pratiques de la conception artistique d'un jeu vidéo
- ◆ Être capable de créer une Startup indépendante de divertissement numérique





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Connaître la théorie artistique, la théorie des couleurs, la théorie des personnages et de l'environnement
- ◆ Créer des croquis complexes et Concept Art
- ◆ Plongez dans la création de personnages, d'objets et d'environnements en 2D avec les programmes Photoshop
- ◆ Créer des objets, des personnages et des environnements en 3D avec 3D Studio Max y Mudbox
- ◆ Connaître les styles artistiques des personnages et des décors, ainsi que les typologies de décors et leur représentation en dessin

“

*Vos objectifs sont à portée de main.  
Inscrivez-vous et commencez votre  
chemin dans l'industrie du jeu vidéo”*

# 03

## Direction de la formation

Afin d'offrir un enseignement de premier ordre, les meilleurs professeurs ont été recrutés pour apporter une expérience de première main de l'industrie du jeu vidéo et du métier d'artiste dans ce domaine. Les étudiants pourront utiliser cette expérience dans leur propre carrière, il y a donc un transfert direct et immédiat de connaissances.



“

*Les meilleurs enseignants vous guident pour vous permettre d'atteindre vos objectifs"*

## Direction



### M. Blasco Vilches, Luis Felipe

- Designer Narratif à Saona Studios, Espagne
- Designer Narratif chez Stage Clear Studios développant un produit confidentiel
- Designer Narratif chez HeYou Games dans le projet "Youturbo"
- Designer et scénariste de produits d'apprentissage en ligne et de jeux sérieux pour Telefónica Learning Services, TAK et Bizpills
- Designer de niveau chez Indigo pour le projet "Meatball Marathon"
- Professeur de scénario dans le cadre du Mastère de Création de jeux vidéo de l'Université de Malaga
- Professeur dans le secteur du Design et de la Production Narratifs des jeux vidéo au département de cinéma du TAI, Madrid
- Professeur de Design narratif et d'ateliers de scénario, ainsi que du diplôme de Design de jeux vidéo à l'ESCAV, Grenade
- Diplôme de Philologie hispanique de l'Université de Grenade
- Master en Créativité et Scénario de télévision de l'Université Rey Juan Carlos



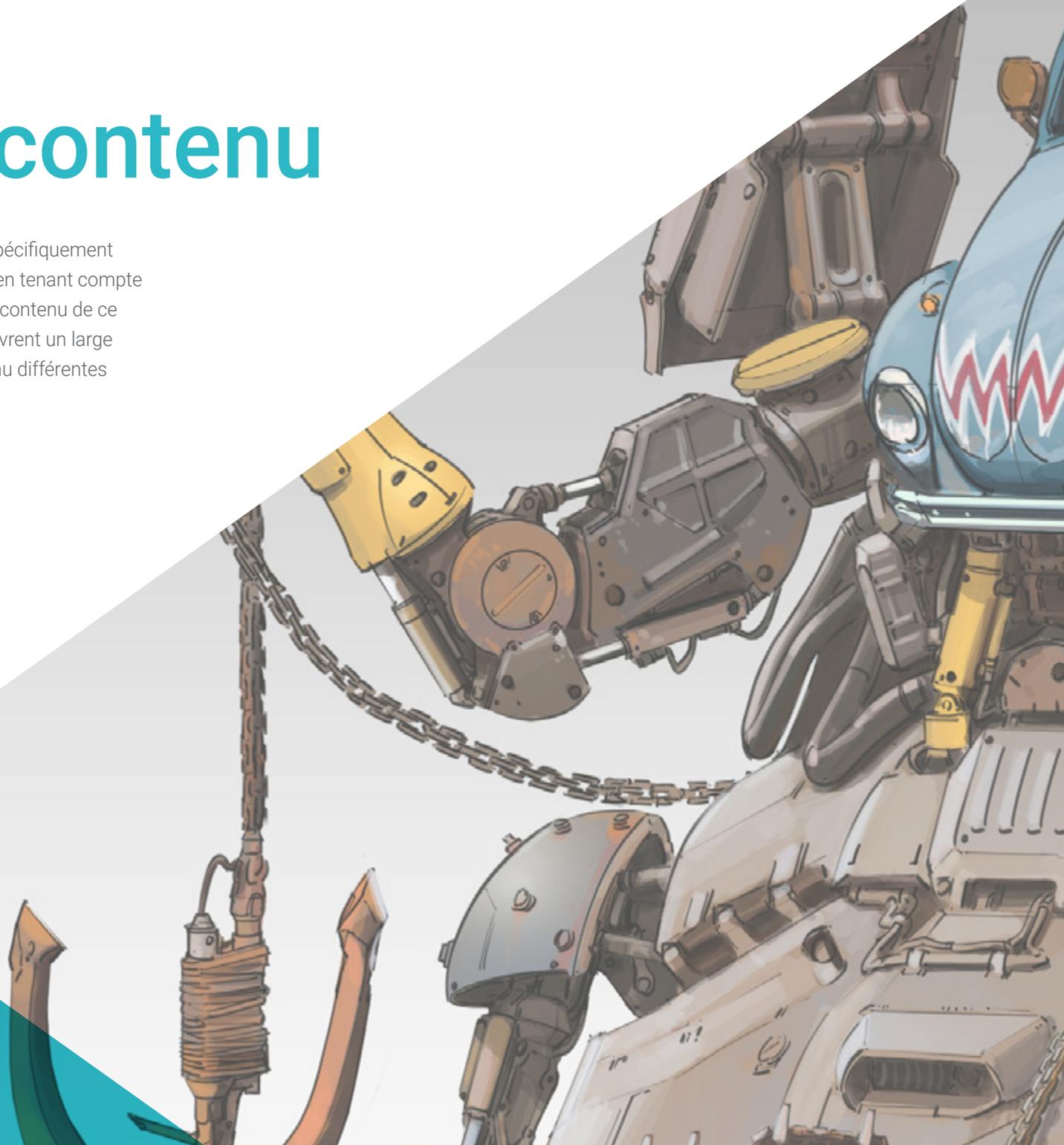
“

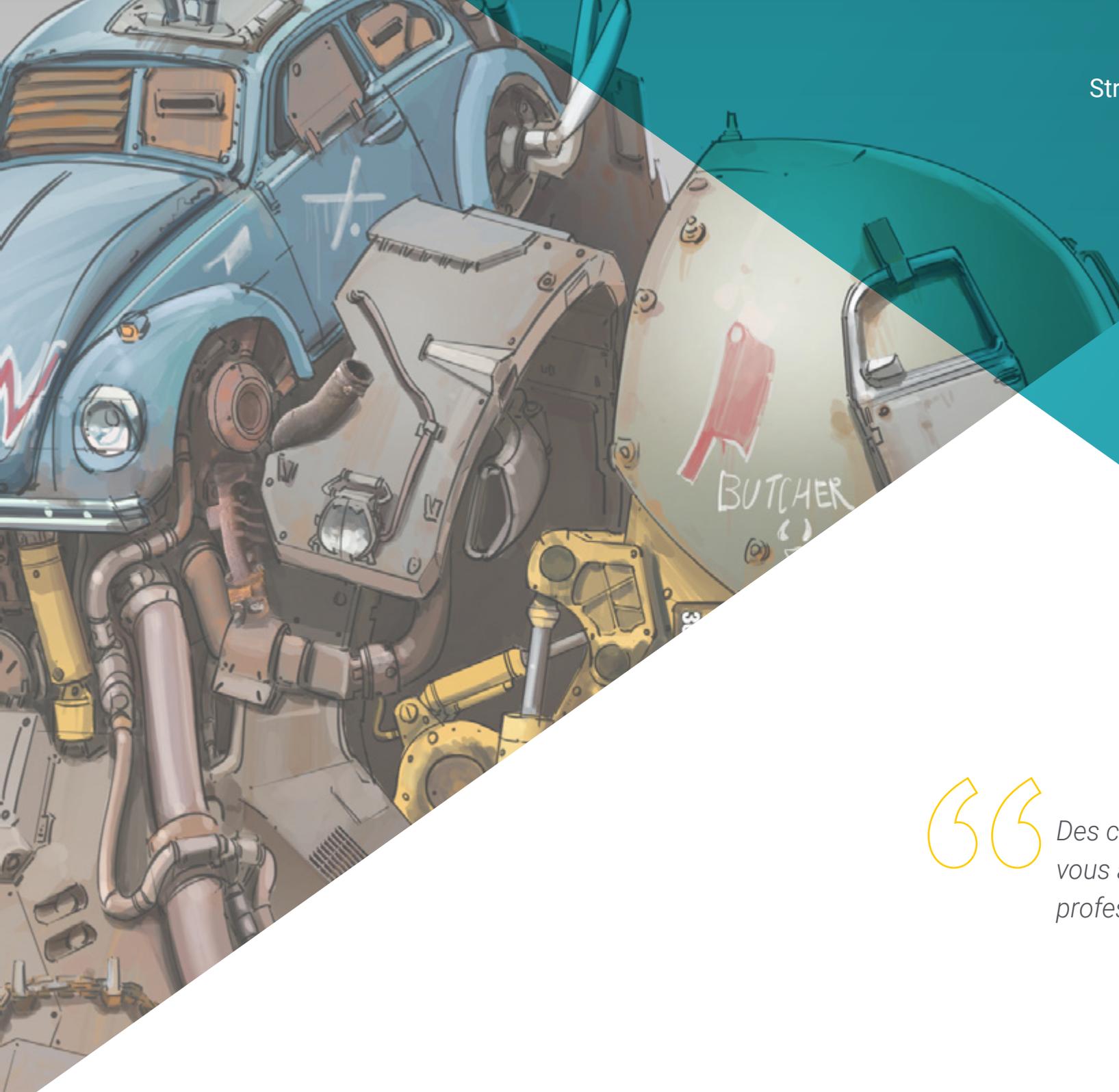
*Un excellent cadre d'enseignants  
pour les professionnels qui veulent  
faire progresser leur carrière”*

# 04

## Structure et contenu

Le contenu de ce Certificat en Art dans les Jeux Vidéo a été spécifiquement conçu pour préparer les étudiants au domaine professionnel, en tenant compte des derniers développements dans l'industrie du jeu vidéo. Le contenu de ce programme a été structuré en un module de 10 sujets qui couvrent un large éventail de connaissances, de sorte que le diplômé aura obtenu différentes compétences pour sa vie professionnelle.





“ Des contenus conçus pour vous aider à progresser professionnellement ”

## Module 1. L'art dans les Jeux vidéo

- 1.1. L'art
  - 1.1.1. Bases artistiques
  - 1.1.2. Théorie des couleurs
  - 1.1.3. Software
- 1.2. Concept Art
  - 1.2.1. Sketch
  - 1.2.2. Concept Art
  - 1.2.3. Détails
- 1.3. Scénarios pour les jeux vidéo
  - 1.3.1. Scénarios non modulaires
  - 1.3.2. Scénarios modulaires
  - 1.3.3. Props et objets environnementaux
- 1.4. Réglages
  - 1.4.1. Fantaisie
  - 1.4.2. Réaliste
  - 1.4.3. Science-fiction
- 1.5. Props et objets
  - 1.5.1. Organique
  - 1.5.2. Inorganique
  - 1.5.3. Détails
- 1.6. Personnages et éléments de jeux vidéo
  - 1.6.1. Création de personnages
  - 1.6.2. Création d'environnements de jeux vidéo
  - 1.6.3. Création objets Props





- 1.7. Styles Cartoon
  - 1.7.1. Cartoon
  - 1.7.2. Manga
  - 1.7.3. Hyperréalisme
- 1.8. Style manga
  - 1.8.1. Dessin de personnage de manga
  - 1.8.2. Environnement de dessin de mangas
  - 1.8.3. Dessin d'Objets de manga
- 1.9. Style réaliste
  - 1.9.1. Dessiner un personnage réaliste
  - 1.9.2. Environnement réaliste
  - 1.9.3. Objets réalistes
- 1.10. Détails finaux
  - 1.10.1. Dernières retouches
  - 1.10.2. Évolution et style
  - 1.10.3. Détails et améliorations

“

*Les entreprises de développement de jeux vous recherchent. Ne les faites pas attendre et obtenez un diplôme”*

05

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

*Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*



*L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière*

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

## Relearning Methodology

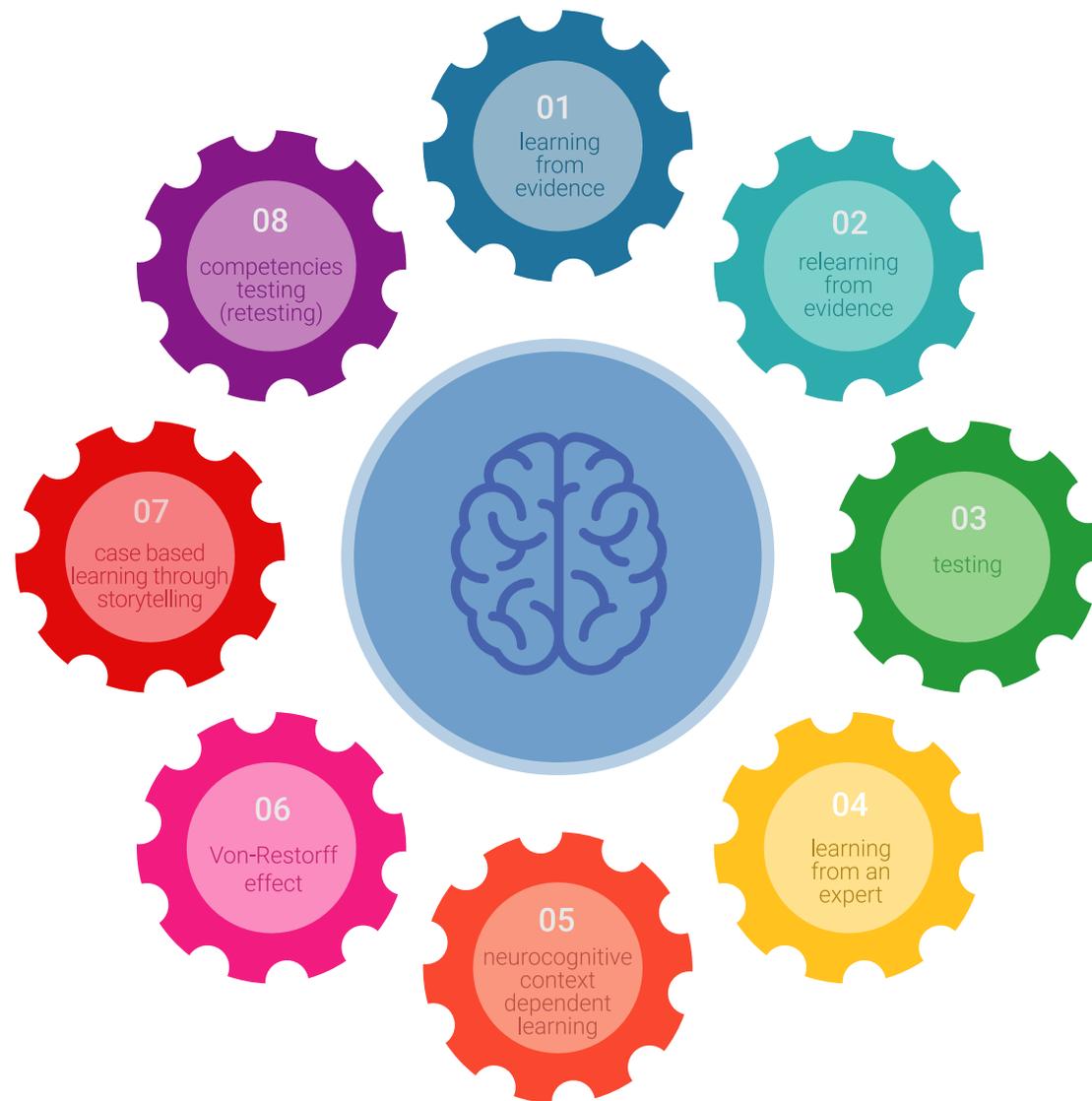
TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



### Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



# 06 Diplôme

Le Certificat en Art dans les Jeux Vidéo vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès et recevez votre Certificat sans avoir à vous soucier des déplacements ou des démarches administratives”*

Ce **Certificat en Art dans les Jeux Vidéo** contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le Certificat délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Art dans les Jeux Vidéo**

N.º d'heures officielles: **150 h.**



future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

Certificat

Art dans les Jeux Vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Art dans les Jeux Vidéo