

Certificat

Animation Spécialisée en 2D





Certificat

Animation Spécialisée en 2D

- » Modalité : en ligne
- » Durée : 6 semaines
- » Diplôme : TECH Global University
- » Accréditation : 6 ECTS
- » Horaire : à votre rythme
- » Examens : en ligne

Accès au site web : www.techtute.com/fr/jeux-video/cours/animation-specialisee-2d

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

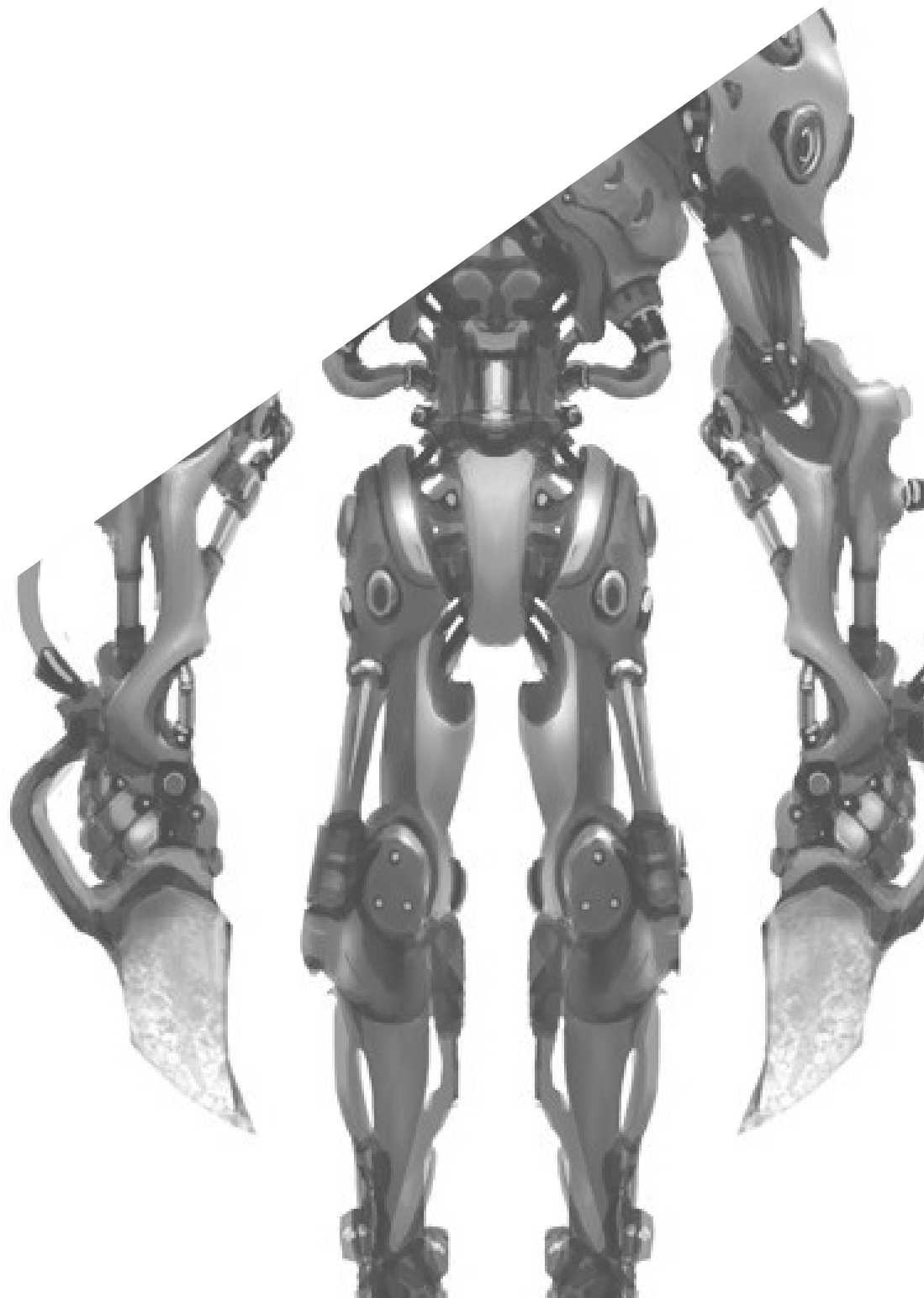
06

Diplôme

page 28

01 Présentation

L'une des priorités des animateurs est de rendre les jeux vidéo aussi réalistes que possible, afin que les joueurs vivent une expérience totalement immersive. Une possibilité d'approfondir le sujet est d'étudier les Phénomènes Météorologiques et Climatiques en 2D. Des aspects tels que la pluie, la neige ou les tempêtes plongent les utilisateurs dans le monde du jeu, créant une atmosphère authentique. Les consommateurs se sentent ainsi plus proches de l'environnement de jeu. Ces éléments permettent également d'introduire de la variété dans les jeux. Le changement de temps peut apporter du dynamisme, car le public doit s'adapter à des conditions météorologiques différentes. C'est pourquoi TECH a créé un programme en ligne qui fournira les clés pour créer des animations sur les conditions météorologiques.





“

*Un programme complet et de pointe
qui vous permettra de progresser
progressivement et complètement, dans le
confort de votre maison"*

Grâce à l'Animation Spécialisée 2D, les artistes peuvent enrichir les jeux vidéo d'effets spéciaux fantastiques et de science-fiction. Ainsi, ils créent des ressources à fort impact qui attirent l'attention des joueurs. En ce sens, ils développent également des effets spéciaux allant du feu aux fusées éclairantes. Toutefois, cela exige des professionnels qu'ils aient de solides connaissances en matière de création d'Animations Spécialisées. En outre, ils doivent acquérir des compétences avancées pour manipuler efficacement les programmes afin de donner vie à leurs personnages.

Dans ce contexte, TECH met en œuvre un Certificat qui examinera en détail l'Animation Spécialisée en 2D. Le programme analysera les cycles de marche des êtres non bipèdes, ainsi que leurs mouvements pratiques. Parallèlement, le programme se penchera sur la conception d'effets spéciaux tels que les fluides visqueux, le feu, la lave ou l'incendie. En ce sens, les étudiants seront capables de créer des explosions, des effondrements et des chutes. D'autre part, le matériel didactique abordera les différents effets d'éclairage et la projection d'ombres. De cette manière, les diplômés seront en mesure de créer des pièces uniques et hautement créatives pour se démarquer dans l'industrie du jeu vidéo.

Il convient de noter que l'orientation de ce programme renforce son caractère innovant. Dans cette optique, TECH offre un environnement éducatif 100 % en ligne, adapté aux besoins des professionnels occupés qui cherchent à faire progresser leur carrière. Grâce à la méthodologie *Relearning*, basée sur la répétition de concepts clés pour fixer les connaissances et faciliter l'apprentissage, la flexibilité est combinée à une approche pédagogique solide. En outre, les diplômés auront accès à une vaste bibliothèque de ressources multimédias innovantes. Tout ce dont les étudiants ont besoin, c'est d'un appareil électronique doté d'un accès à Internet (téléphone portable, *tablette* ou ordinateur). Ils pourront alors se connecter au Campus Virtuel et s'immerger dans une expérience éducative qui leur permettra de franchir une nouvelle étape dans leur vie professionnelle.

Ce **Certificat en Animation Spécialisée en 2D** contient le programme éducatif le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes :

- ♦ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Animation 2D
- ♦ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels il est conçu fournissent des informations théoriques et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- ♦ Les exercices pratiques pour réaliser le processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ♦ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ♦ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ♦ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous créerez des Animations qui se distingueront par leurs effets spéciaux de science-fiction"

“

Grâce à la méthodologie révolutionnaire Relearning, vous intégrerez toutes les connaissances de manière optimale afin d'obtenir les résultats que vous recherchez”

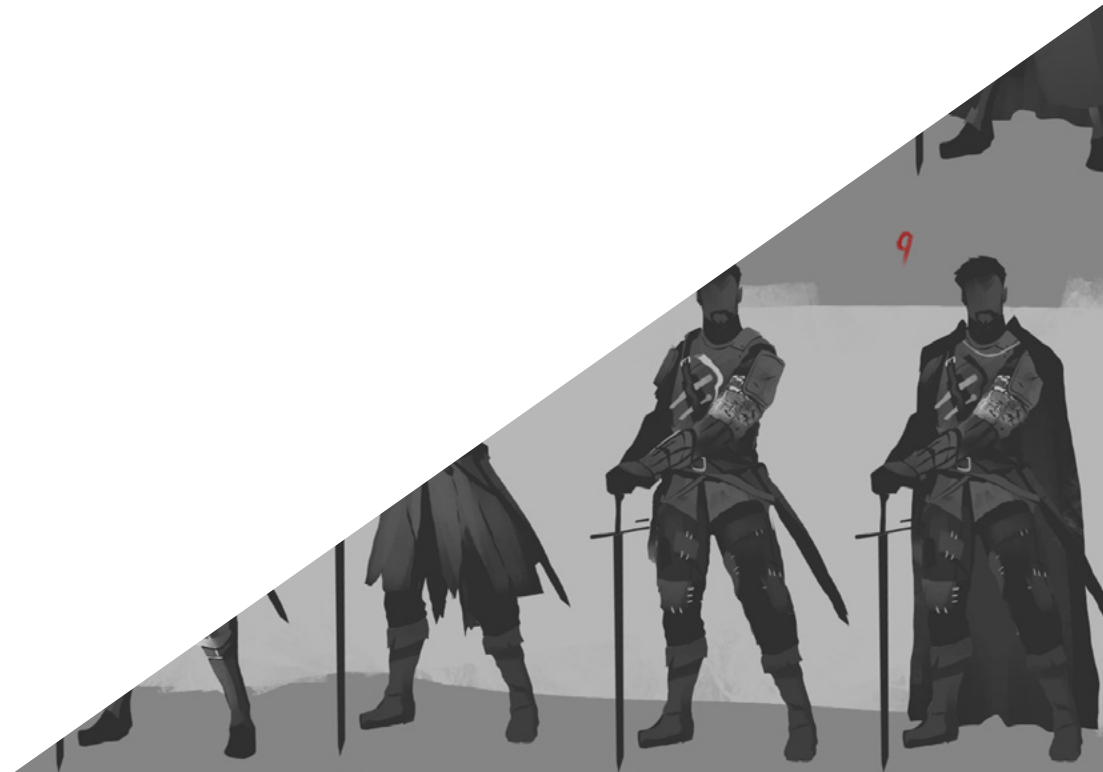
Le corps enseignant comprend des professionnels du domaine et qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Vous souhaitez vous spécialiser dans l'Animation des Phénomènes Météorologiques et Climatiques? Grâce à ce programme, vous y parviendrez en 6 semaines seulement.

Vous développerez des effets spéciaux tels que le feu et la fumée pour que vos créations aient un impact sur les joueurs.



02

Objectifs

Grâce à cette formation en apprentissage composite, les diplômés appliqueront des techniques d'Animation Spécialisées en 2D. Ils se concentreront ainsi sur des styles et des genres spécifiques afin d'accroître la polyvalence créative des projets d'animation. En outre, ils acquerront des compétences en matière d'animation de créatures fantastiques, en leur donnant des mouvements et des comportements uniques et des caractéristiques visuelles distinctives. Ils seront également capables de concevoir des scènes d'action, en maintenant la fluidité, l'impact et la cohérence dans la représentation visuelle des mouvements rapides.





“

TECH est une université à la pointe de la technologie, qui met toutes ses ressources à votre disposition pour vous aider à réussir dans vos affaires"



Objectifs généraux

- ♦ Maîtriser le langage visuel dans le domaine de l'animation 2D
- ♦ Appliquer les principes fondamentaux de l'animation 2D pour créer des séquences convaincantes et attrayantes
- ♦ Rechercher et appliquer les tendances et les avancées technologiques dans le domaine de l'animation 2D, en se tenant au courant des innovations et en adaptant les pratiques aux normes de l'industrie
- ♦ Encourager la créativité et l'originalité dans la création de concepts, de personnages et d'intrigues, en promouvant l'innovation et la différenciation dans les projets d'animation
- ♦ Se spécialiser dans des domaines spécifiques de l'animation, en adaptant les compétences à différents styles et genres
- ♦ Maîtriser les phases de préproduction pour planifier et conceptualiser efficacement des projets d'animation
- ♦ Mettre en œuvre des techniques de post-production et des stratégies de marketing pour optimiser la diffusion et l'impact des productions animées
- ♦ Analyser et évaluer son propre travail et celui des autres, en identifiant les points à améliorer et en appliquant les ajustements nécessaires pour optimiser la qualité finale des animations





Objectifs spécifiques

- ♦ Explorer et appliquer des techniques d'animation spécialisées avancées, en se concentrant sur des styles et des genres spécifiques afin d'accroître la polyvalence créative dans les projets d'animation
- ♦ Développer des compétences dans l'animation de créatures fantastiques, en abordant des aspects tels que les mouvements uniques, les comportements et les caractéristiques visuelles distinctives
- ♦ Développer des compétences dans l'animation de séquences d'action, en assurant la fluidité, l'impact et la cohérence dans la représentation visuelle de mouvements rapides et excitants
- ♦ Appliquer des techniques d'animation spécifiques aux jeux vidéo, en adaptant la narration visuelle et les mouvements des personnages à la dynamique et aux contraintes de l'animation interactive



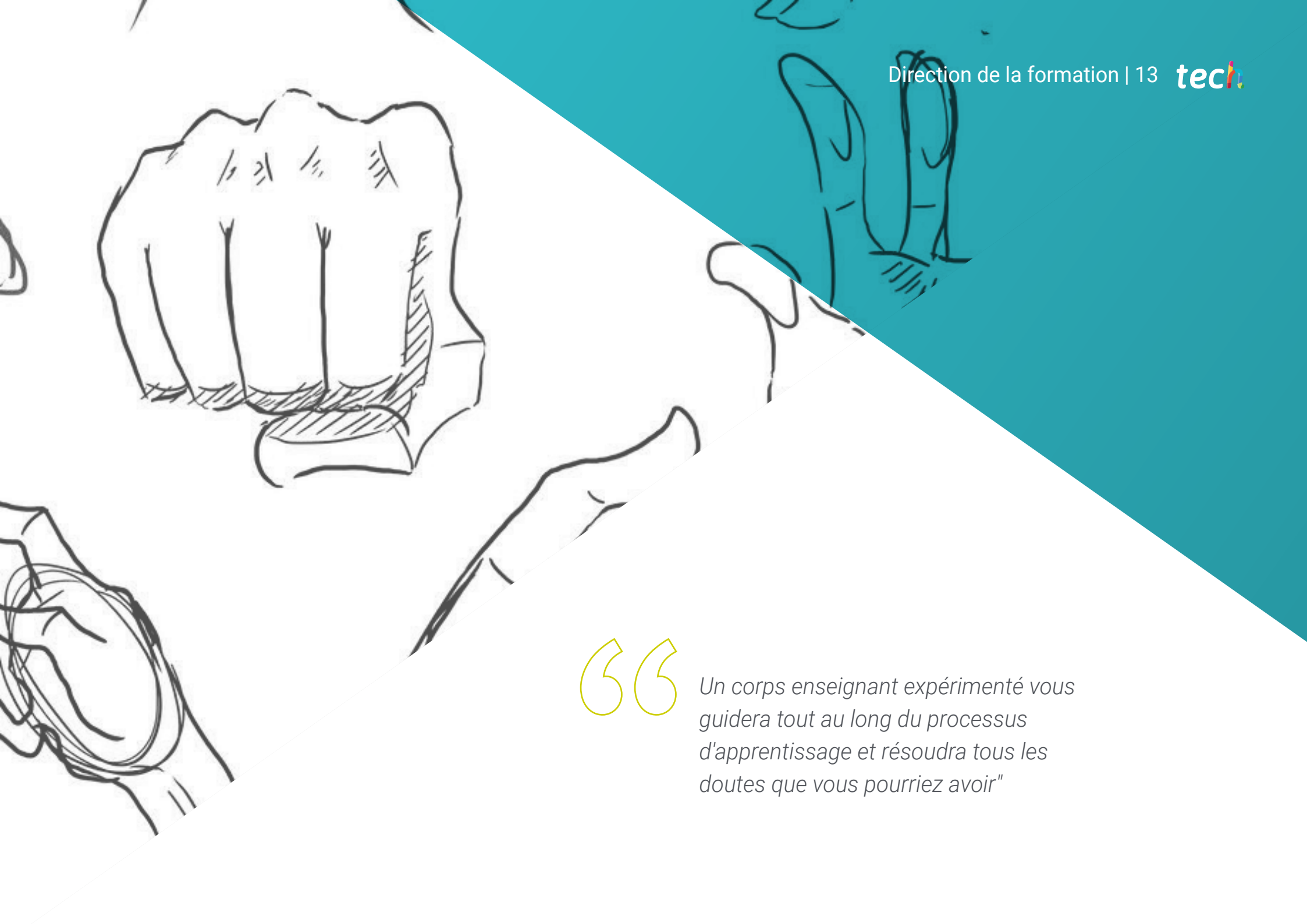
L'importance actuelle de l'Animation Spécialisée en 2D fait de ce programme une valeur sûre, avec un marché en croissance continue et plein de possibilités

03

Direction de la formation

Conformément à sa philosophie d'offrir l'excellence éducative la plus élevée, TECH dispose d'un corps enseignant prestigieux pour enseigner ce programme. Ces professionnels possèdent une solide connaissance de l'Animation Spécialisée en 2D, ainsi qu'une vaste expérience professionnelle dans ce domaine. Il convient de noter que, dans leur engagement à offrir des services de qualité, ils restent à la pointe de la technologie pour mettre en œuvre les techniques de dernière génération dans leurs procédures. Ainsi, les diplômés auront les garanties nécessaires pour rester à jour dans une profession qui progresse à pas de géant. Les étudiants ont ainsi les garanties nécessaires pour se spécialiser dans un secteur qui progresse à pas de géant.



The background of the slide features several black line sketches of hands and fingers. One hand is shown with fingers spread, another with fingers curled, and a third with a thumb extended. The sketches are rendered in a simple, expressive style with some hatching for shading. The slide is divided diagonally from the top-left to the bottom-right, with a teal-colored upper-right section and a white lower-left section.

“

Un corps enseignant expérimenté vous guidera tout au long du processus d'apprentissage et résoudra tous les doutes que vous pourriez avoir"

Direction



Dr Larrauri, Julián

- Producteur Exécutif chez Capitán Araña
- Producteur Délégué chez Arcadia Motion Pictures
- *Head of Production*, Directeur et Scénariste chez B-Water
- Producteur Exécutif, Directeur de Production et Responsable du Développement chez Ilion Animation Studios
- Directeur de Production chez Imira Entertainment
- Doctorat en Humanités de l'Université Rey Juan Carlos
- Master en Production Exécutive de Films et de Séries de l'Audiovisual Business School
- Master en Communication et Gestion de la Publicité de l'ESIC
- Licence en Communication Audiovisuelle de l'Université Complutense de Madrid
- Nommé dans la catégorie "Meilleur Directeur de Production" aux Goya Awards pour "Mortadelo y Filemón vs. Jimmy el Cachondo"



04

Structure et contenu

Ce Certificat fournira aux diplômés des techniques pour la création d'animations accrocheuses et surprenantes. À cette fin, le programme abordera l'application d'effets spéciaux, y compris les grandes étendues d'eau, les incendies et la lave. Le programme examinera également en détail les animations de phénomènes météorologiques et climatiques. De cette manière, les étudiants intégreront des aspects tels que la neige, les tempêtes et le vent dans leurs jeux vidéo. En outre, le matériel pédagogique permettra aux étudiants de créer des effets surprenants tels que des explosions, des chutes et des cassures. Le programme examinera également les ombres portées et les effets d'éclairage.



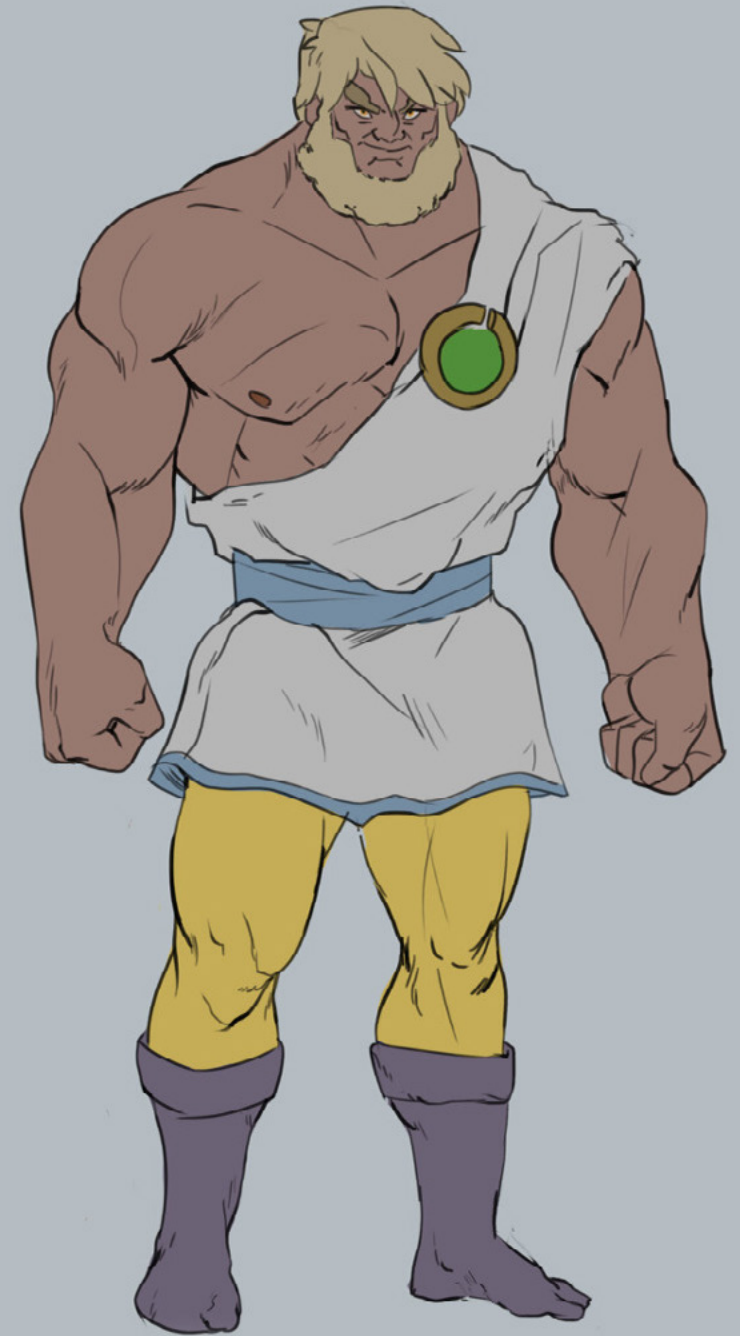


“

Un programme d'études élaboré par des experts et un contenu de qualité seront la clé de votre réussite en matière d'apprentissage”

Module 1. Animation Spécialisée

- 1.1. Cycles de marche des créatures non bipèdes
 - 1.1.1. Quadrupèdes
 - 1.1.2. Autres animaux non plantigrades
 - 1.1.3. Cycles de locomotion alternatifs
- 1.2. Mouvements pratiques supplémentaires
 - 1.2.1. Cycles de vol
 - 1.2.2. Échelles, levage de poids, chutes
 - 1.2.3. Souffles, interactions, danses
- 1.3. Effets spéciaux, fluides
 - 1.3.1. Petites masses d'eau
 - 1.3.2. Grandes masses d'eau
 - 1.3.3. Fluides visqueux
- 1.4. Effets spéciaux, feu et fumée
 - 1.4.1. Feu
 - 1.4.2. Fumée
 - 1.4.3. Feux, fusées et lave
- 1.5. Animation des phénomènes météorologiques et climatiques
 - 1.5.1. Pluie, orages et éclairs
 - 1.5.2. Neige et vent
 - 1.5.3. Réfractions
- 1.6. Animation d'effets spéciaux de science-fiction et de fantasy
 - 1.6.1. Effets magiques
 - 1.6.2. Effets emphatiques
 - 1.6.3. Effets de science-fiction
- 1.7. Animation des cheveux et des tissus
 - 1.7.1. Cheveux
 - 1.7.2. Tissu
 - 1.7.3. Papier, cordes et autres





- 1.8. Explosions, chutes et ruptures
 - 1.8.1. Glissements de terrain
 - 1.8.2. Explosions
 - 1.8.3. Ruptures
- 1.9. Effets d'éclairage et d'ombre
 - 1.9.1. Ombres sur la figure
 - 1.9.2. Effets d'éclairage
 - 1.9.3. Projection d'ombres et ombres automatisées numériquement
- 1.10. Transitions d'images et transformations
 - 1.10.1. Transitions d'images
 - 1.10.2. Déformation extrême
 - 1.10.3. Orbites

“

Inscrivez-vous maintenant à un programme universitaire flexible, sans horaires fixes et avec un contenu disponible 24 heures sur 24"

05

Méthodologie d'étude

TECH est la première université au monde à combiner la méthodologie des **case studies** avec **Relearning**, un système d'apprentissage 100 % en ligne basé sur la répétition guidée.

Cette stratégie d'enseignement innovante est conçue pour offrir aux professionnels la possibilité d'actualiser leurs connaissances et de développer leurs compétences de manière intensive et rigoureuse. Un modèle d'apprentissage qui place l'étudiant au centre du processus académique et lui donne le rôle principal, en s'adaptant à ses besoins et en laissant de côté les méthodologies plus conventionnelles.



“

*TECH vous prépare à relever de nouveaux défis
dans des environnements incertains et à réussir
votre carrière ”*

L'étudiant : la priorité de tous les programmes de TECH

Dans la méthodologie d'étude de TECH, l'étudiant est le protagoniste absolu. Les outils pédagogiques de chaque programme ont été sélectionnés en tenant compte des exigences de temps, de disponibilité et de rigueur académique que les étudiants d'aujourd'hui et les emplois les plus compétitifs du marché requièrent.

Avec le modèle éducatif asynchrone de TECH, c'est l'étudiant qui choisit le temps qu'il consacre à l'étude, la manière dont il décide d'établir ses routines et tout cela depuis le confort de l'appareil électronique de son choix. L'étudiant n'a pas besoin d'assister à des cours en direct, auxquels il ne peut souvent pas assister. Les activités d'apprentissage se dérouleront à leur convenance. Ils peuvent toujours décider du moment et du lieu où ils étudient.

“

*À TECH, vous n'aurez PAS de cours en direct
(auxquels vous ne pourrez jamais assister)”*



Les programmes d'études les plus complets au niveau international

TECH se caractérise par le fait qu'elle offre les parcours académiques les plus complets dans l'environnement universitaire. Cette exhaustivité est obtenue grâce à la création de programmes d'études qui couvrent non seulement les connaissances essentielles, mais aussi les innovations les plus récentes dans chaque domaine.

En étant constamment mis à jour, ces programmes permettent aux étudiants de suivre l'évolution du marché et d'acquérir les compétences les plus appréciées par les employeurs. Ainsi, les diplômés de TECH reçoivent une préparation complète qui leur donne un avantage concurrentiel significatif pour progresser dans leur carrière.

De plus, ils peuvent le faire à partir de n'importe quel appareil, PC, tablette ou smartphone.

“

Le modèle de TECH est asynchrone, vous pouvez donc étudier avec votre PC, votre tablette ou votre smartphone où vous voulez, quand vous voulez et aussi longtemps que vous le voulez”

Case studies ou Méthode des cas

La méthode des cas de cas est le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures écoles de commerce du monde. Elle a été développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit par le biais d'un contenu théorique, mais aussi pour leur présenter des situations réelles complexes. De cette manière, ils peuvent prendre des décisions éclairées et porter des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Avec ce modèle d'enseignement, c'est l'étudiant lui-même qui construit sa compétence professionnelle grâce à des stratégies telles que le *Learning by doing* ou le *Design Thinking*, utilisées par d'autres institutions renommées telles que Yale ou Stanford.

Cette méthode orientée vers l'action sera appliquée tout au long de l'itinéraire académique que l'étudiant entreprend avec TECH. Ils seront ainsi confrontés à de multiples situations réelles et devront intégrer des connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions. Tout cela dans le but de répondre à la question de savoir comment ils agiraient face à des événements spécifiques complexes dans leur travail quotidien.



Méthode Relearning

Chez TECH les *case studies* sont renforcées par la meilleure méthode d'enseignement 100 % en ligne: le *Relearning*.

Cette méthode s'écarte des techniques d'enseignement traditionnelles pour placer l'étudiant au centre de l'équation, en lui fournissant le meilleur contenu sous différents formats. De cette façon, il est en mesure de revoir et de répéter les concepts clés de chaque matière et d'apprendre à les appliquer dans un environnement réel.

Dans le même ordre d'idées, et selon de multiples recherches scientifiques, la répétition est le meilleur moyen d'apprendre. C'est pourquoi TECH propose entre 8 et 16 répétitions de chaque concept clé au sein d'une même leçon, chacune étant présentée de manière différente afin de garantir que les connaissances soient pleinement consolidées au cours du processus d'étude.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.



Un Campus Virtuel 100% en ligne avec les meilleures ressources didactiques

Ainsi, afin d'appliquer efficacement cette méthodologie, TECH s'attache à fournir à l'étudiant du matériel didactique sous différents formats: textes, vidéos interactives, illustrations et cartes de connaissances, entre autres. Tous ces supports sont conçus par des enseignants qualifiés qui axent le travail sur la combinaison de cas réels avec la résolution de situations complexes par la simulation, l'étude de contextes appliqués à chaque carrière professionnelle et l'apprentissage basé sur la répétition, par le biais d'audios, de vidéos, de présentations, d'animations, d'images, etc., afin de fournir à l'étudiant les connaissances et les compétences nécessaires à une carrière réussie.

Les dernières données scientifiques dans le domaine des Neurosciences soulignent l'importance de prendre en compte le lieu et le contexte d'accès au contenu avant d'entamer un nouveau processus d'apprentissage. La possibilité d'ajuster ces variables de manière personnalisée aide les gens à se souvenir et à stocker les connaissances dans l'hippocampe afin de les retenir à long terme. Il s'agit d'un modèle *Neurocognitive context-dependent e-learning* qui est sciemment appliqué dans le cadre de ce diplôme universitaire.

D'autre part, afin de favoriser autant que possible le contact entre mentor et mentoré, un large éventail de possibilités de communication en temps réel et en différé est proposé (messaging interne, forums de discussion, service clientèle téléphonique, contact par courrier électronique avec le secrétariat technique, chat et vidéoconférence).

De même, ce Campus Virtuel très complet permettra aux étudiants TECH d'organiser leurs horaires d'études en fonction de leurs disponibilités personnelles ou de leurs obligations professionnelles. Ils auront ainsi un contrôle global des contenus académiques et de leurs outils didactiques, en fonction de leur mise à jour professionnelle accélérée.



Le mode d'étude en ligne de ce programme vous permettra d'organiser votre temps et votre rythme d'apprentissage, en l'adaptant à votre emploi du temps"

L'efficacité de la méthode est justifiée par quatre acquis fondamentaux:

1. Les étudiants qui suivent cette méthode parviennent non seulement à assimiler les concepts, mais aussi à développer leur capacité mentale au moyen d'exercices pour évaluer des situations réelles et appliquer leurs connaissances.
2. L'apprentissage est solidement traduit en compétences pratiques ce qui permet à l'étudiant de mieux s'intégrer dans le monde réel.
3. L'assimilation des idées et des concepts est rendue plus facile et plus efficace, grâce à l'utilisation de situations issues de la réalité.
4. Le sentiment d'efficacité de l'effort investi devient un stimulus très important pour les étudiants, qui se traduit par un plus grand intérêt pour l'apprentissage et une augmentation du temps passé à travailler sur le cours.

La méthodologie universitaire la mieux évaluée par ses étudiants

Les résultats de ce modèle universitaire innovant sont visibles dans les niveaux de satisfaction générale des diplômés de TECH.

L'évaluation par les étudiants de la qualité de l'enseignement, de la qualité du matériel, de la structure du cours et de ses objectifs est excellente. Il n'est pas surprenant que l'établissement soit devenu l'université la mieux notée par ses étudiants sur la plateforme d'évaluation Trustpilot, obtenant une note de 4,9 sur 5.

Accédez au contenu de l'étude depuis n'importe quel appareil doté d'une connexion Internet (ordinateur, tablette, smartphone) grâce à TECH qui est à la pointe de la technologie et de la pédagogie.

Vous pourrez apprendre avec les avantages de l'accès à des environnements d'apprentissage simulés et l'approche d'apprentissage par observation, c'est-à-dire Learning from an expert.



Ainsi, le meilleur matériel pédagogique, minutieusement préparé, sera disponible dans le cadre de ce programme:



Matériel didactique

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour le programme afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel afin de mettre en place notre mode de travail en ligne, avec les dernières techniques qui nous permettent de vous offrir une grande qualité dans chacune des pièces que nous mettrons à votre service.



Pratique des aptitudes et des compétences

Ils réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et les capacités qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons



Résumés interactifs

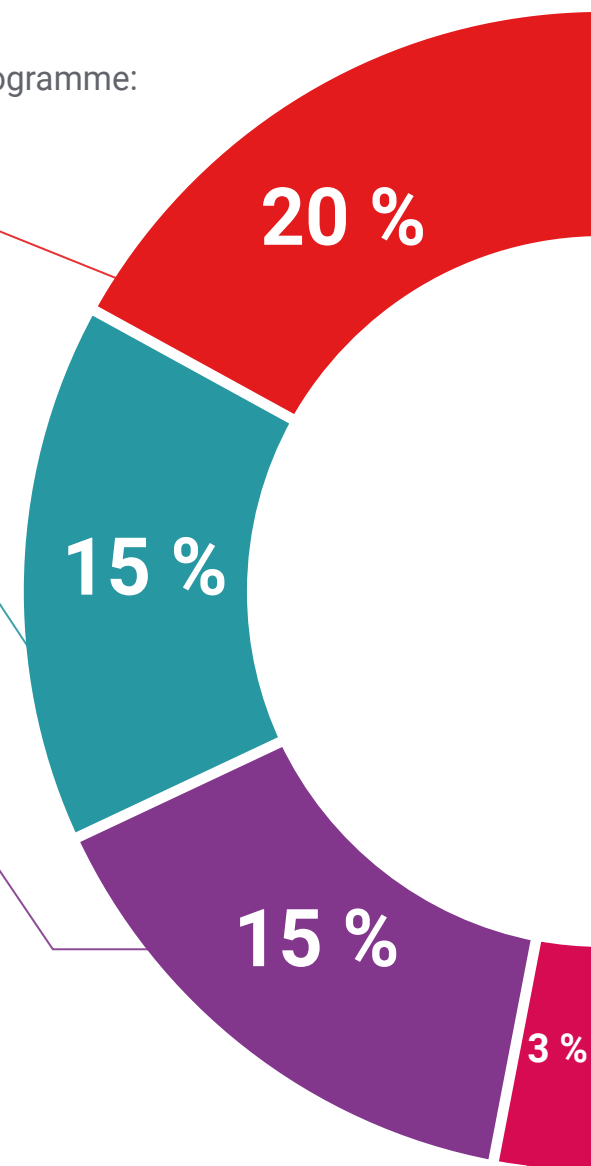
Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

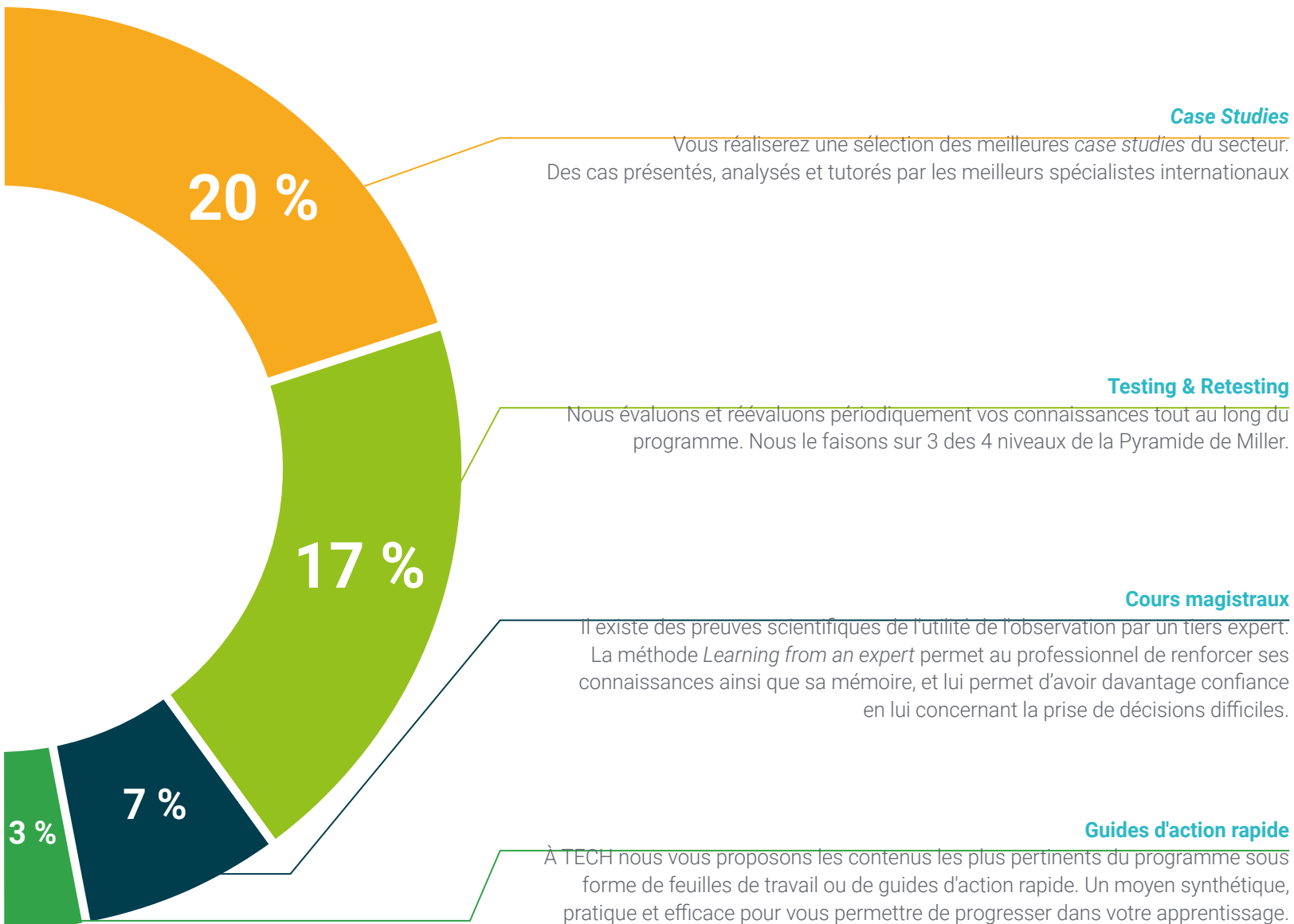
Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux, etc... Dans la bibliothèque virtuelle de, vous aurez accès à tout ce dont vous avez besoin pour compléter votre programme.





Case Studies

Vous réaliserez une sélection des meilleures *case studies* du secteur. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes internationaux



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme. Nous le faisons sur 3 des 4 niveaux de la Pyramide de Miller.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert. La méthode *Learning from an expert* permet au professionnel de renforcer ses connaissances ainsi que sa mémoire, et lui permet d'avoir davantage confiance en lui concernant la prise de décisions difficiles.



Guides d'action rapide

À TECH nous vous proposons les contenus les plus pertinents du programme sous forme de feuilles de travail ou de guides d'action rapide. Un moyen synthétique, pratique et efficace pour vous permettre de progresser dans votre apprentissage.



06 Diplôme

Le Certificat en Animation Spécialisée en 2D garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Global University.



“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir à
vous soucier des déplacements ou des
formalités administratives”*

Ce programme vous permettra d'obtenir votre diplôme propre de **Certificat en Animation Spécialisée en 2D** approuvé par **TECH Global University**, la plus grande Université numérique au monde.

TECH Global University est une Université Européenne Officielle reconnue publiquement par le Gouvernement d'Andorre ([journal officiel](#)). L'Andorre fait partie de l'Espace Européen de l'Enseignement Supérieur (EEES) depuis 2003. L'EEES est une initiative promue par l'Union Européenne qui vise à organiser le cadre international de formation et à harmoniser les systèmes d'enseignement supérieur des pays membres de cet espace. Le projet promeut des valeurs communes, la mise en œuvre d'outils communs et le renforcement de ses mécanismes d'assurance qualité afin d'améliorer la collaboration et la mobilité des étudiants, des chercheurs et des universitaires.

Ce diplôme propre de **TECH Global University**, est un programme européen de formation continue et de mise à jour professionnelle qui garantit l'acquisition de compétences dans son domaine de connaissances, conférant une grande valeur curriculaire à l'étudiant qui réussit ce programme.

Diplôme : **Certificat en Animation Spécialisée en 2D**

Modalité : **en ligne**

Durée : **6 semaines**

Accréditation : **6 ECTS**





Certificat
Animation Spécialisée
en 2D

- » Modalité : en ligne
- » Durée : 6 semaines
- » Diplôme : TECH Global University
- » Accréditation : 6 ECTS
- » Horaire : à votre rythme
- » Examens : en ligne

Certificat

Animation Spécialisée en 2D

