

# Certificat

## Anglais pour Jeux vidéo

Paulie: We doin' this?



**tech** universit   
technologique

## Certificat Anglais pour Jeux vid o

- » Modalit : en ligne
- » Dur e: 12 semaines
- » Qualification: TECH Universit  Technologique
- » Intensit : 16h/semaine
- » Horaire:   votre rythme
- » Examens: en ligne

Acc s au site web: [www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/anglais-jeux-video](http://www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/anglais-jeux-video)

# Sommaire

01

Présentation

---

*page 4*

02

Objectifs

---

*page 8*

03

Structure et contenu

---

*page 12*

04

Méthodologie

---

*page 16*

05

Diplôme

---

*page 24*

# 01 Présentation

Les jeux vidéo constituent une industrie internationale du divertissement qui éclipse les industries de la musique et du cinéma réunies. Des millions de personnes dans le monde jouent à une variété de titres sur une multitude de consoles, dont beaucoup en anglais. La langue anglaise est devenue la langue dominante dans l'industrie du jeu vidéo. Il est donc essentiel que tous les professionnels de ce secteur, quel que soit leur domaine, maîtrisent l'anglais. Ce programme permettra aux étudiants d'être à l'aise dans tout type de conversation, qu'elle soit technique ou générale, et les préparera aux entretiens professionnels et aux réunions spécifiques à l'industrie du jeu vidéo.







*Ce Certificat vous permettra de tenir, sans aucune difficulté, des conversations avec des experts du secteur dans le monde entier"*

L'anglais est la langue dominante dans l'industrie des jeux vidéo. À tel point que même de nombreux joueurs qui ne maîtrisaient pas l'anglais ont appris cette langue en jouant à leurs jeux favoris. En outre, le secteur utilise beaucoup de terminologie anglaise, comme *Endgame*, NPC, V-Sync ou *Advergaming*, avec laquelle toute personne travaillant dans ce secteur devrait être familière.

C'est pourquoi le Certificat en Anglais pour Jeux vidéo élargit considérablement les connaissances de l'étudiant dans ce domaine, le préparant à tous les types de conversations ou d'échanges d'informations auxquels il peut être confronté en travaillant dans ce secteur. Le vaste programme couvre des questions telles que les débats habituels autour des jeux vidéo, les logiciels anglo-saxons les plus courants et le langage technique des jeux vidéo en ligne.

Des sujets plus spécifiques tels que la robotique, les droits d'auteur ou l'informatique dématérialisée sont également abordés, permettant aux étudiants de communiquer avec aisance lorsqu'ils doivent développer un dialogue plus expert et plus professionnel. Le diplômé sera en mesure d'affronter les entretiens d'embauche et les conférences industrielles en anglais sans aucun obstacle.

En outre, la formation est dispensée 100% en ligne, ce qui offre à l'apprenant une flexibilité maximale pour étudier le contenu. En éliminant la nécessité de fréquenter un centre physique ou d'adhérer à des horaires fixes, les étudiants peuvent adapter ce Certificat en Anglais pour Jeux vidéo à leurs besoins personnels, professionnels ou familiaux.

Ce **Certificat en Anglais pour Jeux vidéo** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Connaissance approfondie du vocabulaire anglo-saxon des jeux vidéo, des sujets courants et habituels aux sujets plus techniques et précis
- ◆ Contenu avec un fort support audiovisuel, facilitant l'acquisition des connaissances transmises
- ◆ Des exercices pratiques permettant d'auto-évaluer le processus d'apprentissage
- ◆ Des méthodologies modernes et innovantes adaptées aux tendances actuelles du secteur
- ◆ Programme élaboré par des experts en la matière
- ◆ Disponibilité totale de l'accès aux contenus depuis n'importe quel appareil disposant d'une connexion internet



*Vous n'aurez pas peur de parler aux plus grands noms du secteur, tels que Phil Spencer ou Gabe Newell, après avoir obtenu ce Certificat en Anglais pour Jeux vidéo"*

“

*Ne restez pas AFK dans vos études d'anglais et mettez à jour votre vocabulaire grâce à ce Certificat"*

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du Certificat. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

*Concentrez-vous sur vos compétences en anglais et rendez votre CV convaincant pour les entreprises de premier plan.*

*Inscrivez-vous à ce Certificat en Anglais pour Jeux vidéo et maîtrisez les termes techniques les plus courants dans toute conversation professionnelle.*



# 02 Objectifs

Cette formation a pour but d'apprendre à l'étudiant à maîtriser la terminologie courante de l'industrie du jeu vidéo, tant à un niveau plus commun et informel qu'au niveau des domaines techniques avec leur propre jargon, ce qui nécessite une connaissance plus approfondie pour pouvoir communiquer avec succès. Ainsi, l'étudiant sera capable d'interagir dans n'importe quel domaine de l'industrie de manière naturelle, en évitant les malentendus ou les moments gênants.







“

*Si vous voulez travailler pour Sony, Microsoft ou Nintendo, vous devrez maîtriser à 100% tout le langage technique et conventionnel du monde du jeu vidéo”*



## Objectifs généraux

---

- ◆ Apprendre à fonctionner couramment dans des environnements internationaux où la langue dominante est l'anglais
- ◆ Connaître toute la terminologie liée au monde des jeux vidéo afin de contribuer à une meilleure intégration dans des équipes de travail globales
- ◆ Explorer des termes techniques plus spécifiques dans des domaines tels que les jeux en ligne et les droits d'auteur
- ◆ Permettre aux étudiants de rédiger des textes commerciaux tels que des courriels, des rapports et des présentations en anglais
- ◆ Étudiez les origines et l'histoire de l'industrie du jeu vidéo afin de comprendre son mode de communication
- ◆ Reconnaître la portée actuelle de la gamification en tant qu'outil d'apprentissage des langues dans le monde entier

“

*Il n'y aura aucun sujet industriel, courant ou technique dont vous ne pourrez pas parler après avoir étudié ce Certificat en Anglais pour Jeux vidéo”*





## Objectifs spécifiques

---

- ◆ Enseigner la maîtrise de l'anglais pour les présentations orales, les interactions quotidiennes et le travail en équipe
- ◆ Développer la capacité de l'étudiant à mener des conversations téléphoniques ou des réunions en face à face et virtuelles en anglais
- ◆ Aborder les problèmes courants du secteur, tels que la violence, la sédentarité et la santé mentale
- ◆ Pour connaître les différents systèmes d'exploitation actuels et le langage particulier de chacun d'eux
- ◆ Analyser les questions juridiques internationales et les cas de plagiat réel dans le monde des jeux vidéo
- ◆ Découvrez la vérification orthographique dans les jeux vidéo et l'importance des sous-titres
- ◆ Couvrir la création d'un CV en anglais, ainsi que les offres et les entretiens
- ◆ travail international
- ◆ Apprendre la terminologie spécifique de l'ingénierie web et de l'infrastructure cloud applicable aux jeux vidéo



# 03

## Structure et contenu

Ce programme en Anglais pour Jeux vidéo est divisé en deux modules différents, qui contiennent à leur tour 10 sujets chacun, où tout le matériel didactique est expliqué et distribué. TECH a réuni une équipe d'experts du secteur des jeux vidéo maîtrisant parfaitement l'anglais, ce qui garantit à l'étudiant l'accès au meilleur contenu disponible sur le sujet. Le programme est présenté de manière claire et bien organisée, ce qui facilite l'accès aux informations, ainsi que le travail d'étude lui-même.





# THE GAME AWARDS

“

*Concentrez-vous sur votre carrière international  
dont vous avez besoin grâce à ce Certificat en  
Anglais pour Jeux vidéo”*

## Module 1. Anglais pour Jeux vidéo

- 1.1. Présentation orale
  - 1.1.1. Les étapes préliminaires- la phase de présentation
  - 1.1.2. Techniques efficace pour donner une bonne présentation
  - 1.1.3. Stratégies pour traiter les questions de suivi
- 1.2. Résolution de problèmes
  - 1.2.1. Analyse FODA
  - 1.2.2. Faire des proposition de solutions
  - 1.2.3. Le rôle de l'esprit critique dans la résolution de problèmes
- 1.3. Travail d'équipe
  - 1.3.1. Courriel:
  - 1.3.2. Interactions quotidiennes avec les collègues de travail
  - 1.3.3. L'importance du travail en équipe dans les équipes à distance
- 1.4. Le rôle de la communication dans le commerce international
  - 1.4.1. Le rapport du projet
  - 1.4.2. La conversation téléphonique
  - 1.4.3. Réunions en face à face et virtuelles
- 1.5. Discussions dans le monde des jeux vidéo
  - 1.5.1. La violence
  - 1.5.2. Modes de vie sédentaires et jeux vidéo
  - 1.5.3. Santé mentale
- 1.6. L'éthique dans le monde technologique
  - 1.6.1. La fracture numérique
  - 1.6.2. Surcharge d'informations
  - 1.6.3. Le rôle de la publicité externe dans le domaine des jeux vidéo
- 1.7. Considérations historiques
  - 1.7.1. Les débuts du développement des jeux vidéo
  - 1.7.2. Les grandes étapes du processus de commercialisation de masse
  - 1.7.3. Le rôle des jeux vidéo aux États-Unis dans les années 1990
- 1.8. Développement et nouveautés en matière de logiciels anglo-saxons
  - 1.8.1. Intelligence artificielle: défis et développements pour le programmeur
  - 1.8.2. Interactivité et collaboration dans les jeux vidéo
  - 1.8.3. Le rôle des jeux vidéo dans le cinéma américain

- 1.9. L'efficacité des systèmes d'exploitation
  - 1.9.1. Systèmes d'exploitation Xbox
  - 1.9.2. Systèmes d'exploitation Playstation
  - 1.9.3. Systèmes d'exploitation Nintendo
- 1.10. Le langage technique des jeux vidéo en ligne
  - 1.10.1. Vocabulaire des jeux vidéo
  - 1.10.2. Structures grammaticales dans les jeux vidéo
  - 1.10.3. Le rôle de la voix: questions de prononciation

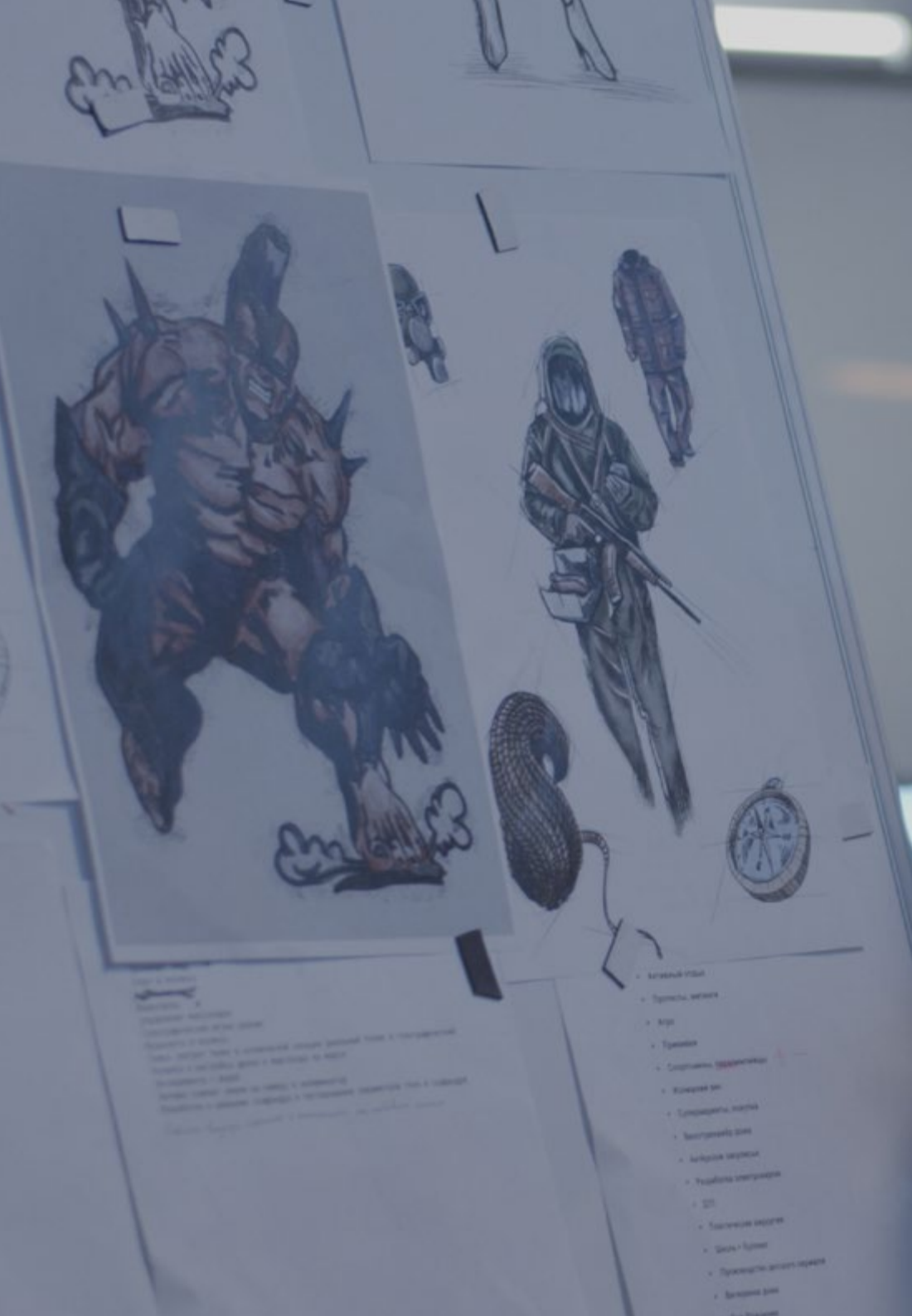
## Module 2. Anglais pour jeux vidéo II

- 2.1. Plagiat dans le monde des jeux vidéo
  - 2.1.1. Questions juridiques internationales
  - 2.1.2. Analyse de cas réels
  - 2.1.3. Homenaje et œufs de Pâques virtuels
- 2.2. Initiatives commerciales
  - 2.2.1. Commerce électronique
  - 2.2.2. Stratégies publicitaires
  - 2.2.3. Créations d'annonces
- 2.3. Le rôle de l'écriture
  - 2.3.1. Vérification de l'orthographe dans les jeux vidéo
  - 2.3.2. Sous-titres
  - 2.3.3. Communication écrite avec des personnes extérieures à l'entreprise
- 2.4. Les droit de copyright
  - 2.4.1. Droits d'auteur
  - 2.4.2. Licences Creative Commons
  - 2.4.3. Les limites de la liberté créative
- 2.5. Emploi dans le monde de la technologie
  - 2.5.1. Création d'un curriculum
  - 2.5.2. L'entretien de travail
  - 2.5.3. Expectatives salariales
- 2.6. Réunions sociales professionnelles
  - 2.6.1. Conférences
  - 2.6.2. La culture commerciale
  - 2.6.3. Réunions

- 2.7. Robotique
  - 2.7.1. Débuts et évolution
  - 2.7.2. Classification et définition du robot
  - 2.7.3. Méthodes de programmation
- 2.8. Programmation informatique
  - 2.8.1. Structures de contrôle
  - 2.8.2. Objets
  - 2.8.3. Stockage
- 2.9. Cloud Computing
  - 2.9.1. Ingénierie Web
  - 2.9.2. Infrastructures cloud
  - 2.9.3. Systèmes Multiclouds
- 2.10. Gamification
  - 2.10.1. Gamification dans le monde des affaires
  - 2.10.2. La gamification dans l'éducation
  - 2.10.3. La gamification dans sa vie personnelle

“

*Un avenir brillant vous attend dans le secteur où vous avez toujours voulu travailler. TECH vous donne le coup de pouce final dont vous avez besoin pour devenir un expert de premier plan dans le secteur des jeux vidéo”*





# 04

# Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.







“

*Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"*

## À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

*Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”*



*Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.*





*L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.*

## Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



*Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"*

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

## Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

*En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.*



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

*Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.*

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



### Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



### Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



### Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



### Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





#### Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



#### Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



#### Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.





# 05 Diplôme

Le Certificat en Anglais pour Jeux vidéo vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Finalisez cette formation avec succès  
et recevez votre Certificat avoir à vous  
soucier des déplacements ou des  
démarches administratives”*

Ce **Certificat en Anglais pour Jeux vidéo** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal\* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Anglais pour Jeux vidéo**

N.º d'heures officielles: **300 h.**



\*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.



future  
santé confiance personnes  
éducation information tuteurs  
garantie accréditation enseignement  
institutions technologie apprentissage  
communauté engagement  
service personnalisé innovation  
connaissance présent qualité  
en ligne formation  
développement institutions  
classe virtuelle langues

**tech** université  
technologique

**Certificat**  
Anglais pour Jeux vidéo

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 12 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

# Certificat

## Anglais pour Jeux vidéo