

Certificat

Analyse des Jeux vidéo Blockchain





Certificat

Analyse des Jeux vidéo Blockchain

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/jeux-video/cours/analyse-jeux-video-blockchain

Accueil

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 18

05

Méthodologie

page 22

06

Diplôme

page 30

01 Présentation

Que fait Star Atlas, Upland ou Big Time pour que des millions d'utilisateurs veuillent faire partie de leur communauté? L'économie de la blockchain a boosté l'industrie du jeu, qui n'est pas passée à côté du potentiel des monnaies virtuelles. Apprendre à faire partie des meilleurs de l'industrie est possible grâce à une connaissance approfondie et minutieuse des principaux créateurs qui ont permis à des millions d'utilisateurs de jouer, de partager, de s'amuser et de gagner grâce à leurs jeux vidéo. Dans ce programme, vous apprendrez chaque détail des cas les plus significatifs d'économies gamifiées dans l'industrie du jeu vidéo numérique blockchain jusqu'à présent, avec un apprentissage direct, riche en contenu multimédia et avec un corps enseignant spécialisé.





“

Le succès d'Outer Ring, d'Axie Infinity ou de Splinterlands n'est pas une coïncidence, c'est une connaissance. Apprenez dans ce Certificat à créer un jeu vidéo qui peut rivaliser avec les plus grands"

Le Certificat en Analyse des Jeux vidéo Blockchain démêle les tenants de la construction, de la création et de la rentabilité de l'industrie *gaming*. Le concept théorique est associé à la présentation de cas pratiques et actuels qui rapprochent les étudiants d'une réalité virtuelle en constante expansion. Dans ce cours, proposé par des enseignants expérimentés dans le domaine des jeux vidéo, vous apprendrez en profondeur comment la clé du succès dans ce secteur a été la capacité à s'adapter et à se transformer pour résoudre des problèmes et atteindre la rentabilité.

Les grandes sociétés de jeux vidéo ont bâti leurs activités sur différents systèmes économiques. Les leçons qu'ils ont tirées de leurs erreurs et les alternatives qu'ils ont trouvées pour surmonter les échecs seront présentées dans cet atelier sur l'économie de la blockchain.

Ainsi, l'étudiant acquiert une vision détaillée et réelle de ce qui se passe dans le secteur des jeux vidéo, tout en lui fournissant les outils essentiels pour se développer

Un diplôme 100% en ligne qui permet à l'étudiant de choisir où et quand il veut étudier. Tout ce dont vous avez besoin, c'est d'un appareil doté d'une connexion internet pour élargir vos connaissances. Une formule pour l'un des secteurs technologiques les plus demandés et qui suit la philosophie d'enseignement TECH.

Ce **Certificat en Analyse des Jeux vidéo Blockchain** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en cryptomonnaies, *Blockchain* et Jeux vidéo
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Les exercices pratiques où le processus d'auto-évaluation peut être réalisé afin d'améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Leçons théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder au contenu à partir de n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Surpassez vos concurrents, apprenez à connaître le système économique Blockchain de l'industrie du gaming et entrez dans un marché professionnel en plein essor"

“

L'application de la technologie Blockchain boostera votre jeu vidéo dans un secteur qui a besoin de professionnels comme vous"

Le corps enseignant comprend des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de sociétés de référence et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour cela, il sera assisté d'un système vidéo interactif innovant créé par des experts reconnus.

Enrichissez vos connaissances, transformez-vous et rejoignez les meilleures entreprises du secteur des jeux.

Apprenez des succès et des erreurs de l'industrie du jeu vidéo. Ses enseignements représentent des leçons pour votre prospérité.



02 Objectifs

La conception du programme de ce Certificat en Analyse des Jeux vidéo Blockchain permettra à l'étudiant d'identifier les principaux systèmes économiques utilisés par des entreprises renommées dans l'industrie du jeu vidéo. Grâce à une analyse minutieuse de chacun d'entre eux, vous acquerez les connaissances indispensables pour distinguer les stratégies les plus rentables et résoudre les problèmes les plus fréquents dans un secteur économique en pleine croissance.





“

L'objectif de TECH est de faire de vous le professionnel spécialisé dont le secteur des jeux vidéo a besoin avec la Blockchain"



Objectifs généraux

- ◆ Identifier systématiquement et en profondeur le fonctionnement de la technologie *Blockchain*, en développant comment ses avantages et ses inconvénients sont liés au fonctionnement de son architecture
- ◆ Contraster les aspects de la *Blockchain* avec les technologies conventionnelles utilisées dans les diverses applications auxquelles la technologie de la *Blockchain* a été appliquée
- ◆ Analyser les principales caractéristiques de la finance décentralisée dans le contexte de l'économie *Blockchain*
- ◆ Établir les caractéristiques fondamentales des jetons non fongibles, leur fonctionnement et leur déploiement depuis leur émergence jusqu'à aujourd'hui
- ◆ Comprendre le lien entre les NFT et la *Blockchain* et examiner les stratégies de génération et d'extraction de valeur des jetons non fongibles
- ◆ Exposer les caractéristiques des principales crypto-monnaies, leur utilisation, leurs niveaux d'intégration à l'économie mondiale et les projets de gamification virtuelle





Objectifs spécifiques

- ◆ Discerner les stratégies économiques qui ont montré la plus grande stabilité et rentabilité dans les projets du marché actuel
- ◆ Identifier les marges de stabilité et de rentabilité des projets d'économie gamifiée
- ◆ Maîtriser les tendances du marché des jeux *Blockchain* en fonction de leur participation, stabilité et rentabilité

“

Vous atteindrez vos objectifs avec un apprentissage en ligne qui s'adapte à vous”



03

Direction de la formation

Afin d'offrir aux étudiants la meilleure expérience d'apprentissage, TECH dispose de professionnels spécialisés dans le secteur des technologies. Pour cela, le Certificat se compose d'une équipe qualifiée. Sa grande expérience professionnelle dans ce domaine permettra à l'étudiant d'acquérir des connaissances concrètes et proches de la réalité actuelle de l'industrie du jeu vidéo. De cette manière, des garanties sont apportées pour améliorer les aptitudes et les compétences des participants à ce programme diplôme.



“

Spécialisez-vous auprès des meilleurs professeurs dans le domaine des jeux et faites passer votre carrière au niveau supérieur”

Directeur invité international

Rene Stefancic est un professionnel de premier plan des **technologies Blockchain et Web3**, connu pour son approche innovante et son leadership stratégique dans les **écosystèmes numériques émergents**. Il occupe actuellement le poste de Chief Operating Officer (COO) chez **Enjin**, une **plateforme pionnière de Blockchain et de NFT**, où il gère des tâches telles que l'adoption de nouveaux outils et favorise les **partenariats stratégiques** afin de mettre en place des solutions informatiques de pointe. Avec une approche pratique et axée sur les résultats, il applique sa philosophie « nager ou couler » et « tout essayer » à chaque projet, cherchant toujours à résoudre les défis les plus complexes d'une manière évolutive et efficace.

Avant de rejoindre Enjin, Stefancic a occupé le poste de Head of Marketing chez **CoinCodex**, une plateforme **d'agrégation de données sur les crypto-monnaies**. C'est dans cet environnement qu'il a consolidé son expertise en marketing numérique et en stratégies de croissance, jouant un rôle décisif dans l'expansion de la visibilité et de la portée de l'entreprise. Sa transition vers le monde de la **Blockchain** a commencé lorsqu'il a décidé de quitter sa carrière dans la **finance traditionnelle** pour se concentrer sur la modélisation et l'analyse des données dans ce nouveau secteur, jetant ainsi les bases de sa carrière dans un marché en constante évolution.

Avec une vision axée sur le développement de produits et la **stratégie Informatique**, l'expert excelle à diriger des équipes vers la création de solutions innovantes et applicables dans le contexte de la technologie Blockchain. Sa capacité à nouer des relations d'affaires solides et durables lui a permis d'établir des partenariats stratégiques clés dans l'industrie, cimentant sa réputation internationale de leader dynamique dans le domaine de la technologie et des actifs numériques.



M. Stefancic, Rene

- Directeur Opérationnel (COO, Chief Operating Officer) chez Enjin, Singapour, Singapour
- Conseiller en Blockchain chez NFTFrontier
- Consultant en IT chez RS IT Consulting
- Directeur du Marketing chez CoinCodex
- Consultant chez NextCash
- Spécialiste du Marketing Numérique au sein du Groupe Piaggio Slovénie
- Master en Gestion à la Faculté de Gestion de l'Université de Primorska
- Diplôme en Économie à la Faculté d'Économie et de Commerce de l'Université de Ljubljana

“

Grâce à TECH, vous pourrez apprendre avec les meilleurs professionnels du monde”

Direction



M. Olmo Cuevas, Alejandro

- Concepteur de Jeux Vidéo et Économies de *Blockchain* pour les Jeux Vidéo
- Fondateur de Seven Moons Studios Blockchain Gaming
- Fondateur du projet Niide
- Auteur de Récits Fantastiques et de Prose Poétique



NFT

85%

15%

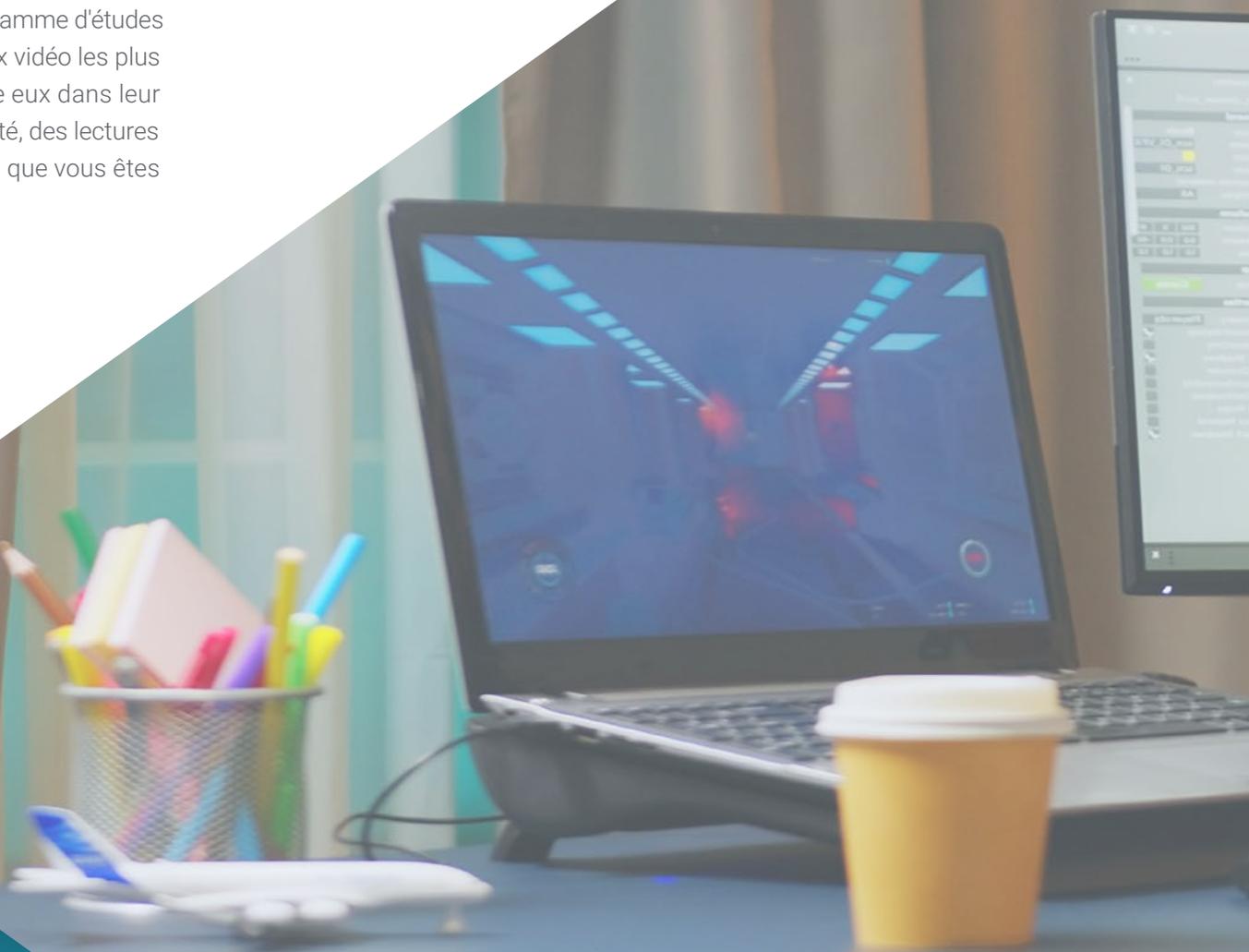
75%

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char **argv) {
    int b4_tdst;
    volatile
    int cent;
    printf("cent: %d\n", cent);
    return 0;
}
```

04

Structure et contenu

Le programme d'études a été conçu sur la base des dernières mises à jour et évolutions du secteur de la *Blockchain* en jeux vidéo, suivant les exigences proposées par l'équipe pédagogique de ce Certificat. De cette manière, le programme d'études comprend un module qui offre une connaissance détaillée des jeux vidéo les plus pertinents et permettra une étude approfondie de chacun d'entre eux dans leur système économique. Un vaste contenu multimédia de haute qualité, des lectures supplémentaires et la méthode d'enseignement TECH assureront que vous êtes formés d'une manière qui favorisera vos opportunités de carrière.





“

Un programme d'étude avec le contenu le plus actualisé, récent, qui vous donnera les clés pour rentabiliser le système Blockchain dans les jeux vidéo"

Module 1. Analyse des Jeux vidéo *Blockchain*

- 1.1. Star Atlas
 - 1.1.1. Mécanismes de jeu
 - 1.1.2. Système économique
 - 1.1.3. Utilisabilité
- 1.2. Outer Ring
 - 1.2.1. Mécanismes de jeu
 - 1.2.2. Système économique
 - 1.2.3. Utilisabilité
- 1.3. Axie Infinity
 - 1.3.1. Mécanismes de jeu
 - 1.3.2. Système économique
 - 1.3.3. Utilisabilité
- 1.4. Splinterlands
 - 1.4.1. Mécanismes de jeu
 - 1.4.2. Système économique
 - 1.4.3. Utilisabilité
- 1.5. R-Planet
 - 1.5.1. Mécanismes de jeu
 - 1.5.2. Système économique
 - 1.5.3. Utilisabilité
- 1.6. Ember Sword
 - 1.6.1. Mécanismes de jeu
 - 1.6.2. Système économique
 - 1.6.3. Utilisabilité
- 1.7. Big Time
 - 1.7.1. Mécanismes de jeu
 - 1.7.2. Système économique
 - 1.7.3. Utilisabilité





- 1.8. Gods Unchained
 - 1.8.1. Mécanismes de jeu
 - 1.8.2. Système économique
 - 1.8.3. Utilisabilité
- 1.9. Illuvium
 - 1.9.1. Mécanismes de jeu
 - 1.9.2. Système économique
 - 1.9.3. Utilisabilité
- 1.10. Upland
 - 1.10.1. Mécanismes de jeu
 - 1.10.2. Système économique
 - 1.10.3. Utilisabilité

“

Un programme conçu et pensé pour mettre en pratique toutes les connaissances acquises dans le monde des jeux vidéo”

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***el Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez le Relearning, un système qui abandonne l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui nécessitent une mémorisation"

À TECH, nous utilisons la méthode des cas

Notre programme propose une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et exigeant.

“

Avec TECH, vous pourrez découvrir une façon d'apprendre qui fait avancer les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par le biais d'activités collaboratives et de cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"

La méthode du cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé dans les meilleures écoles de commerce du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. Elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard en 1924.

Face à une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous vous confrontons dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Pendant 4 ans, vous serez confronté à de multiples cas réels. Vous devrez intégrer toutes vos connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre vos idées et vos décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.



À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est actuellement université hispanophone à posséder la licence l'autorisant à utiliser la méthode d'apprentissage Relearning. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire mais il se déroule en spirale (nous apprenons, désapprenons, oublions et réapprenons). Par conséquent, ils combinent chacun de ces éléments de manière concentrique. Grâce à cette méthodologie, nous avons formé plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent et ce dans toutes les spécialités aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en matière de gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire ou les marchés et instruments financiers. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre plus facilement et de manière plus productive tout en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant des opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette façon, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning les différents éléments de notre programme sont liés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Dans ce programme, vous aurez accès aux meilleurs supports pédagogiques élaborés spécialement pour vous:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseignent les cours. Ils ont été conçus en exclusivité pour la formation afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, élaboré avec les dernières techniques afin d'offrir des éléments de haute qualité dans chacun des supports qui sont mis à la disposition de l'apprenant.



Cours magistraux

Il existe de nombreux faits scientifiques prouvant l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et génère de la confiance pour les futures décisions difficiles.



Pratique des aptitudes et des compétences

Vous réaliserez des activités de développement des compétences et des compétences spécifiques dans chaque domaine thématique. Pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Bibliographie complémentaire

Articles récents, documents de consensus, guides internationaux et autres supports. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case Studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

Nous présentons les contenus de manière attrayante et dynamique dans des dossiers multimédias comprenant des fichiers audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de consolider les connaissances.

Ce système unique de formation à la présentation de contenus multimédias a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Nous évaluons et réévaluons périodiquement vos connaissances tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation: vous pouvez ainsi constater vos avancées et savoir si vous avez atteint vos objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Analyse des Jeux vidéo Blockchain vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.





“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre Certificat sans avoir
à vous soucier des déplacements ou
des formalités administratives”*

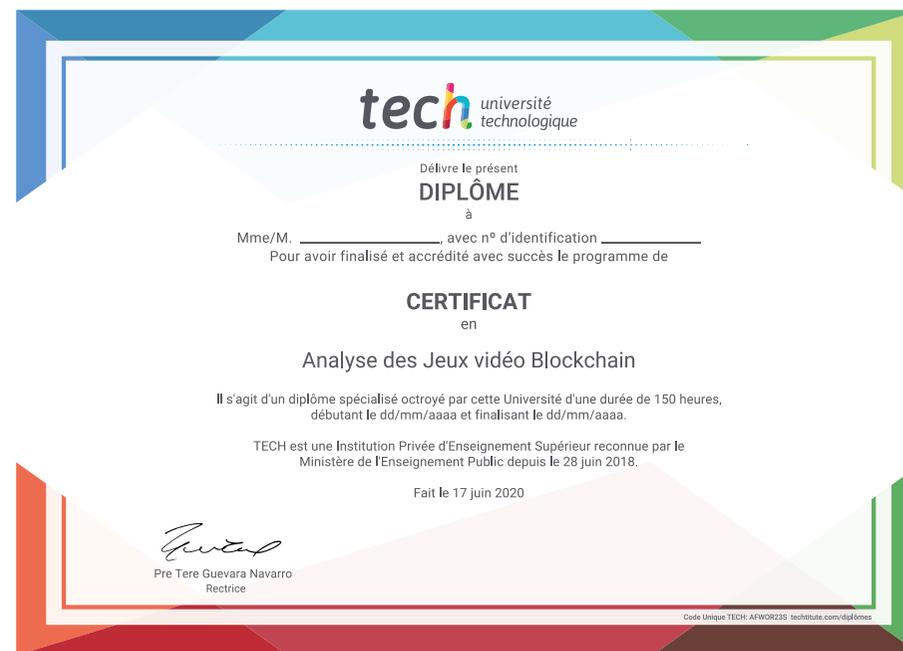
Ce **Certificat en Analyse des Jeux vidéo Blockchain** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat Analyse des Jeux vidéo Blockchain**

N° d'heures officiel: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat
Analyse des Jeux
vidéo Blockchain

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Intensité: 16h/semaine
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Analyse des Jeux vidéo Blockchain

