

Corso Universitario

Visione Artificiale, Applicazioni
e Stato dell'Arte



Corso Universitario Visione Artificiale, Applicazioni e Stato dell'Arte

- » Modalità: online
- » Durata: 12 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accredитamento: 12 ECTS
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/intelligenza-artificiale/corso-universitario/visione-artificiale-applicazioni-stato-arte

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 22

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

Una delle tecnologie più evolute negli ultimi anni nell'ambito dell'Intelligenza Artificiale è la Visione Artificiale. Appartenente all'Industria 4.0, quest'area consente che le apparecchiature industriali acquisiscano capacità quali la visualizzazione, l'elaborazione e la gestione delle immagini per migliorare i beni o i servizi. Ad esempio, questi sistemi servono per automatizzare i processi logistici che vanno dall'etichettatura dei pacchi alla gestione della flotta di veicoli. Tali procedure contribuiscono pertanto a migliorare l'efficienza, la qualità e la sicurezza delle istituzioni. Consapevole di questo, TECH crea una specializzazione pionieristica che si concentrerà sullo stato attuale di questa disciplina tecnologica e approfondirà le sue numerose applicazioni. Tutto questo in un formato digitale completo.



“

Padroneggerai le Fotocamere Digitali per seguire il movimento degli oggetti in tempo reale ed eseguire il riconoscimento facciale grazie a questo Corso Universitario in modalità 100% online"

La pandemia provocata da COVID-19 ha portato progressi significativi nel campo della Visione Artificiale. Tra questi, lo sviluppo di applicazioni di tracciamento dei contatti e l'uso di droni dotati di telecamere ad alta risoluzione per monitorare il rispetto delle misure di distanziamento sociale e di altri standard di sicurezza nelle aree pubbliche. In questo contesto, gli scienziati sono ancora impegnati nella ricerca e nello sviluppo in questo campo, per migliorare la salute globale attraverso i sistemi avanzati forniti dall'Intelligenza Artificiale.

Per contribuire a questo importante lavoro, TECH ha implementato il programma più aggiornato e completo in Visione Artificiale del mercato accademico. Per i professionisti, la preparazione offrirà gli strumenti più innovativi in campi come i Sistemi di Acquisizione di Immagini, la Realtà Aumentata o i Robot Collaborativi. Per fare questo, il piano di studi approfondirà i principi fondamentali della visione artificiale, sottolineando la composizione di immagini digitali. Gli studenti otterranno le chiavi per il corretto utilizzo delle telecamere ad alta velocità, per analizzare processi dinamici in tempo reale (come la deformazione dei materiali o il movimento dei fluidi). Inoltre, il programma si concentrerà sullo stato dell'arte dell'Intelligenza Artificiale in modo che gli studenti siano consapevoli possano utilizzarli in applicazioni come lo studio dello spazio, la robotica industriale o per l'analisi dei contenuti.

Per quanto riguarda la metodologia del programma, TECH punta sul formato 100% online in modo che lo studente possa godere di un apprendimento flessibile e compatibile con il resto delle sue attività quotidiane. Inoltre, si basa sul rivoluzionario metodo di insegnamento *Relearning*, consistente nella ripetizione continua dei contenuti chiave per consentire agli studenti di rafforzare i concetti in modo naturale, progressivo e più semplice.

Questo **Corso Universitario in Visione Artificiale, Applicazioni e Stato dell'Arte** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Lo sviluppo di casi pratici presentati da esperti in informatica e Visione Artificiale
- ♦ I contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline mediche essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Gestirai efficacemente i Sistemi di Acquisizione 3D, catturando così la geometria tridimensionale del mondo fisico e trasformandola in dati digitali"

“

Approfondirai le Applicazioni mediche della Visione Artificiale e farai progressi nell'analisi radiografica"

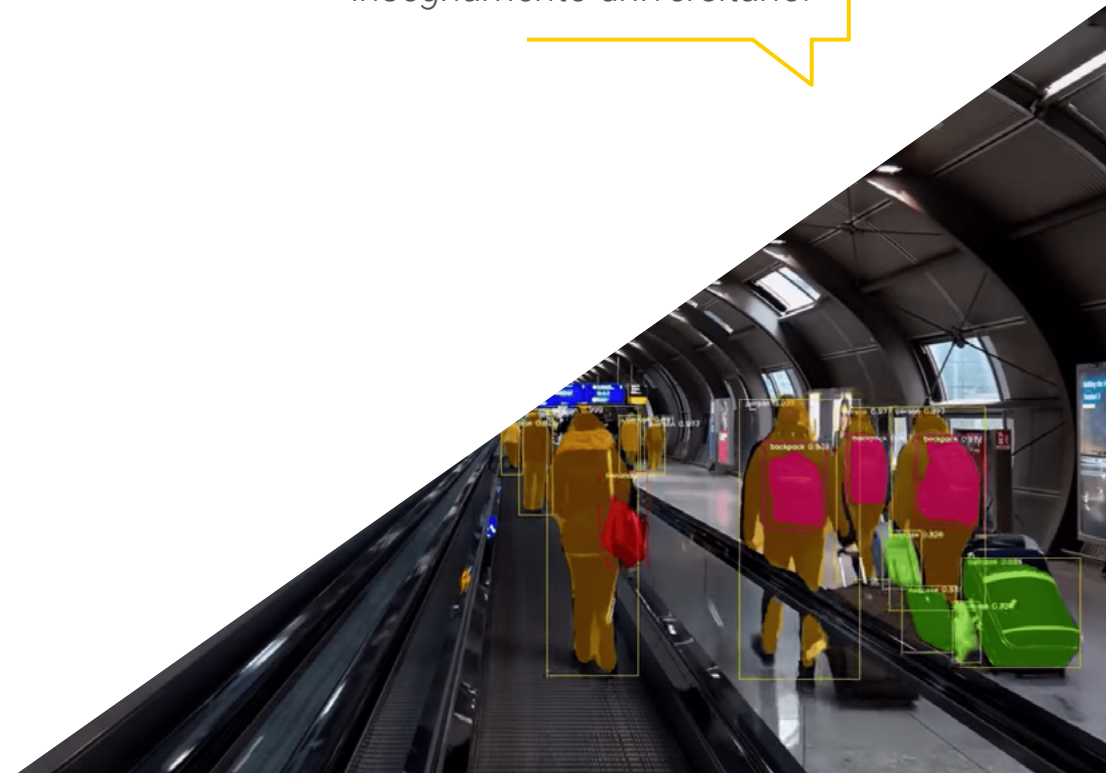
Il personale docente comprende professionisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Stai cercando di ottenere il massimo da le piattaforme di Cloud Computing? Raggiungi questo obiettivo in sole 12 settimane.

Con il rivoluzionario metodo del Relearning, affermerai rapidamente i concetti chiave che ti offre questo insegnamento universitario.



02

Obiettivi

Attraverso questo titolo, gli studenti acquisiranno una solida conoscenza della Visione Artificiale, una delle aree più rilevanti dell'Apprendimento Automatico. Gli esperti arricchiranno le loro procedure con gli strumenti più moderni per la cattura di immagini. In questo modo, gestiranno con destrezza le telecamere ad alta risoluzione, migliorando sia la precisione degli algoritmi che il rilevamento di piccoli oggetti. Gli studenti avranno una vasta visione della Realtà Aumentata che consentirà loro di guidare progetti innovativi in settori come il servizio clienti. In questo modo, proporranno soluzioni altamente creative con le quali eccelleranno in vari settori commerciali.



“

*Un programma che ti prepara
intensamente a specializzarti in Visione
Artificiale, un profilo professionale molto
richiesto nel campo della salute"*



Obiettivi generali

- Analizzare come il mondo reale viene digitalizzato in base alle diverse tecnologie esistenti
- Ottenere una panoramica dei dispositivi e dell'hardware utilizzati nel mondo della visione artificiale
- Sviluppare i sistemi che stanno cambiando il mondo della visione e le sue funzionalità
- Valutare le tecniche di acquisizione per ottenere un'immagine ottimale
- Analizzare i diversi campi di applicazione della visione
- Esaminare i casi d'uso
- Identificare i progressi tecnologici nel campo della visione
- Valutare le ricerche in corso e le prospettive per i prossimi anni



Avrai a portata di mano i mezzi educativi più all'avanguardia, con accesso gratuito al Campus Virtuale 24 ore al giorno"





Obiettivi specifici

- Stabilire come funziona il Sistema Visivo Umano e come viene digitalizzata un'immagine
- Analizzare l'evoluzione della visione artificiale
- Valutare le tecniche di acquisizione delle immagini
- Generare una conoscenza specialistica dei sistemi di illuminazione come fattore importante nell'elaborazione delle immagini
- Identificare i sistemi ottici esistenti e valutarne l'uso
- Esaminare i sistemi di visione 3D e come questi sistemi conferiscono profondità alle immagini
- Sviluppare i diversi sistemi che esistono al di fuori del campo visibile all'occhio umano
- Analizzare l'uso della visione artificiale nelle applicazioni industriali
- Determinare come la visione si applica alla rivoluzione dei veicoli autonomi
- Analisi delle immagini nell'analisi del contenuto
- Sviluppare algoritmi di *Deep Learning* per il settore medico e di *Machine Learning* per l'assistenza in sala operatoria
- Analizzare l'uso della visione nelle applicazioni commerciali
- Determinare come i robot hanno gli occhi attraverso la Visione Artificiale e come si applica ai viaggi nello spazio
- Stabilire cos'è la realtà aumentata e i campi d'impiego
- Analizzare la rivoluzione del *Cloud Computing*

03

Direzione del corso

Con l'obiettivo di mantenere intatta l'eccellente qualità che definisce i suoi titoli universitari, TECH ha accuratamente selezionato il personale docente che compone questo programma. Questi professionisti sono stati selezionati sulla base delle loro solide conoscenze in Intelligenza Artificiale e del loro ampio background professionale nel campo della Visione Artificiale. In questo modo hanno elaborato materiale didattico di prima qualità affinché gli studenti conoscano lo stato attuale di queste materie. In questo modo potranno incorporare nella loro prassi le procedure più avanzate e sperimentare un notevole salto di qualità.

CA

AR 01

VAN 01

“

*Godrai l'apprendimento immersivo,
grazie al supporto di un personale
docente di esperti in Visione Artificiale"*

Direzione



Dott. Redondo Cabanillas, Sergio

- ♦ Specialista in Ricerca e Sviluppo in Visione Artificiale presso BCN Vision
- ♦ Responsabile del team di sviluppo e *Backoffice* presso BCN Vision
- ♦ Responsabile di Progetto e sviluppo per le soluzioni di Visione Artificiale
- ♦ Tecnico del suono presso Media Arts Studio
- ♦ Ingegneria Tecnica in Telecomunicazioni con specializzazione in Immagine e Suono presso l'Università Politecnica della Catalogna
- ♦ Laureato in Intelligenza Artificiale applicata all'industria presso l'Università Autonoma di Barcellona.
- ♦ Ciclo di formazione di grado superiore nel suono di CP Villar

Personale docente

Dott. Gutiérrez Olabarriá, José Ángel

- ♦ Gestione del progetto, analisi e progettazione del software e programmazione in C per il controllo qualità e le applicazioni informatiche industriali
- ♦ Ingegnere specialista in Visione Artificiale e Sensori
- ♦ Responsabile di mercato nel settore Siderurgico, responsabile del Contatto con i Clienti, del Reclutamento, dei Piani di Mercato e dei Conti Strategici
- ♦ Ingegnere Informatico presso l'Università di Deusto
- ♦ Master in Robotica e Automazione presso l'ETSII/IT di Bilbao
- ♦ Diploma di Studi Avanzati nel Programma di Dottorato in Automatica ed Elettronica dell'ETSII/IT di Bilbao

Dott. Bigata Casademunt, Antoni

- ♦ Ingegnere della Percezione presso il Centro di Visione Artificiale (CVC)
- ♦ Ingegnere di Machine Learning presso Visium SA, Svizzera
- ♦ Laurea in Microtecnica presso la Scuola Politecnica Federale di Lausanne (EPFL)
- ♦ Master in Robotica presso l'Ecole Polytechnique Fédérale di Lausanne (EPFL)



“

*Cogli l'occasione per conoscere gli
ultimi sviluppi in materia e applicarli
alla tua pratica quotidiana"*

04

Struttura e contenuti

Questo Corso Universitario fornirà agli studenti un approccio completo alla Visione Artificiale, Artificiale, Applicazioni e Stato dell'Arte. A tal fine, i materiali didattici approfondiranno i progressi compiuti nei sistemi di captazione di immagini. Inoltre, il programma fornirà le chiavi per gestire correttamente le fotocamere digitali e integrarle in dispositivi intelligenti come i droni. Inoltre, la specializzazione approfondirà la gestione delle principali piattaforme di *Cloud Computing* per garantire che gli studenti memorizzino ed elaborino i dati in modo efficiente.



“

Approfondirai le molteplici applicazioni della Visione Artificiale e svilupperai i progetti più innovativi grazie a questa specializzazione"

Modulo 1. Visione Artificiale

- 1.1. Percezione umana
 - 1.1.1. Sistema visivo umano
 - 1.1.2. Il colore
 - 1.1.3. Frequenze visibili e non visibili
- 1.2. Cronaca della Visione Artificiale
 - 1.2.1. Principi
 - 1.2.2. Evoluzione
 - 1.2.3. L'importanza della visione artificiale
- 1.3. Composizione delle immagini digitali
 - 1.3.1. L'immagine digitale
 - 1.3.2. Tipi di immagini
 - 1.3.3. Spazi di colore
 - 1.3.4. RGB
 - 1.3.5. HSV e HSL
 - 1.3.6. CMY-CMYK
 - 1.3.7. YCbCr
 - 1.3.8. Immagine indicizzata
- 1.4. Sistemi di acquisizione di immagini
 - 1.4.1. Funzionamento di una fotocamera digitale
 - 1.4.2. L'esposizione giusta per ogni situazione
 - 1.4.3. Profondità di campo
 - 1.4.4. Risoluzione
 - 1.4.5. Formati di immagine
 - 1.4.6. Modalità HDR
 - 1.4.7. Fotocamere ad alta risoluzione
 - 1.4.8. Fotocamere ad alta velocità

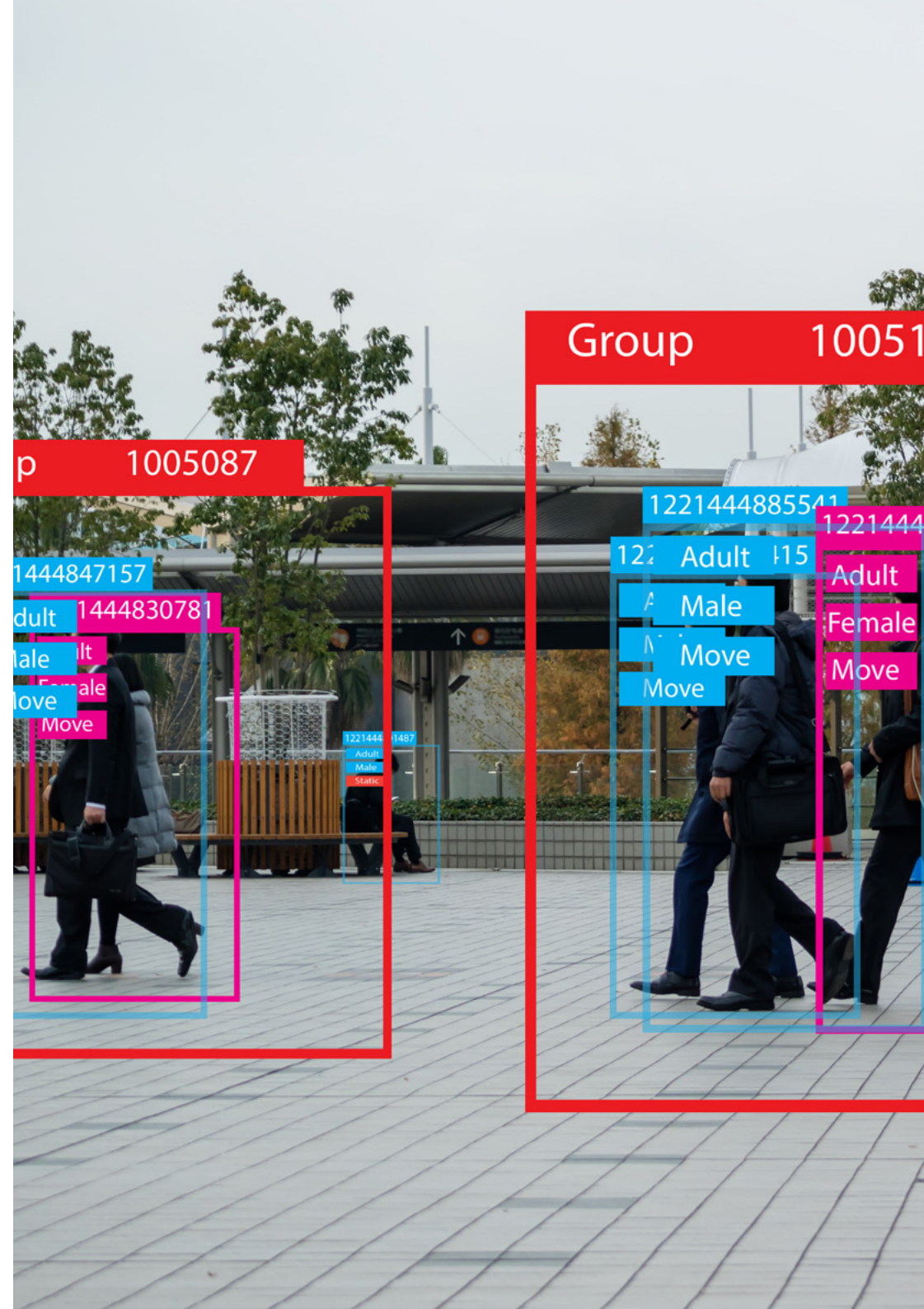


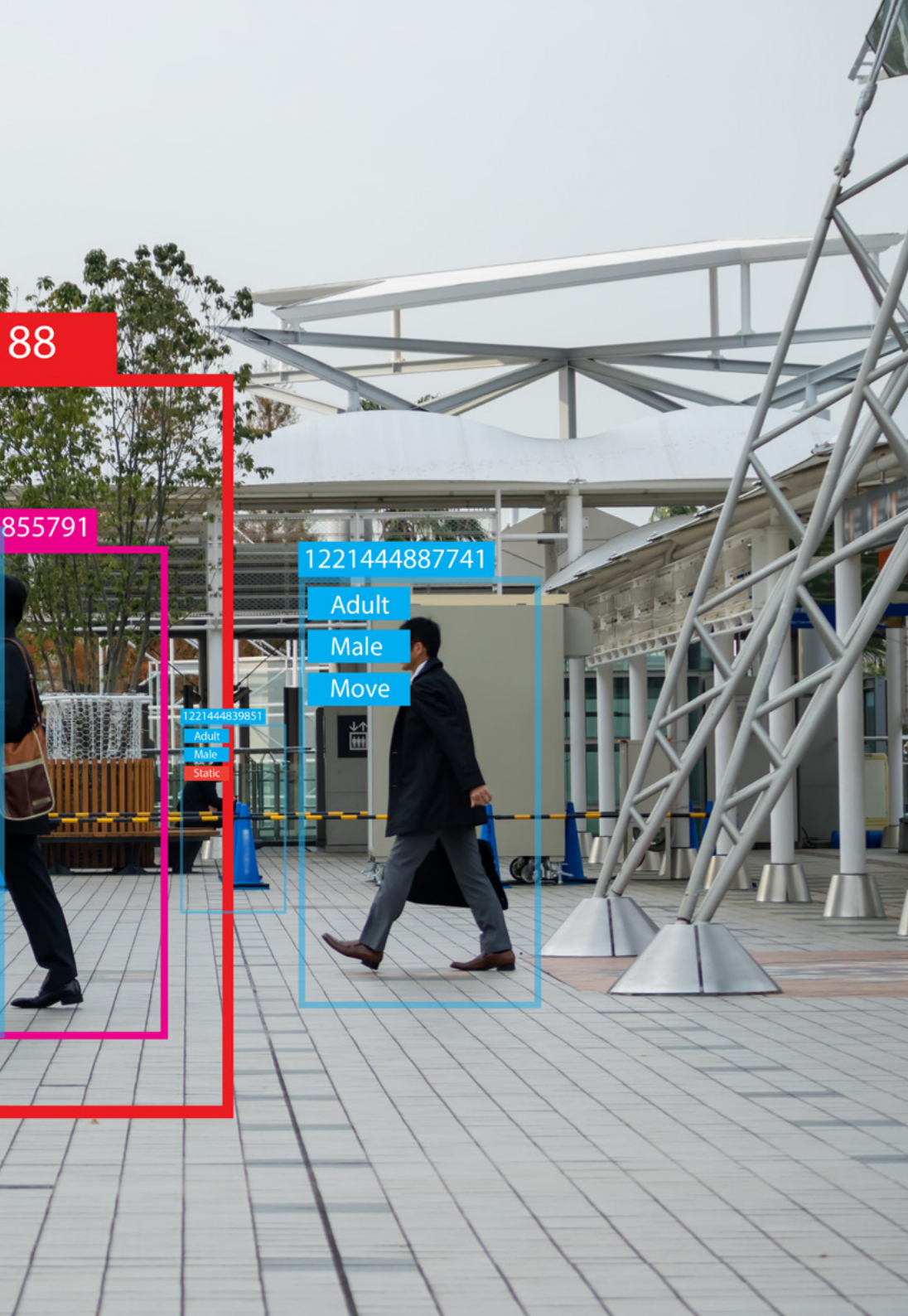


- 1.5. Sistemi Ottici
 - 1.5.1. Principi ottici
 - 1.5.2. Obiettivi convenzionali
 - 1.5.3. Obiettivi telecentrici
 - 1.5.4. Tipi di autofocus
 - 1.5.5. Lunghezza focale
 - 1.5.6. Profondità di campo
 - 1.5.7. Distorsione ottica
 - 1.5.8. Calibrazione dell'immagine
- 1.6. Sistemi di illuminazione
 - 1.6.1. Importanza dell'illuminazione
 - 1.6.2. Risposta in frequenza
 - 1.6.3. Illuminazione a LED
 - 1.6.4. Illuminazione esterna
 - 1.6.5. Tipi di illuminazione per applicazioni industriali. Effetti
- 1.7. Sistemi di Acquisizione 3D
 - 1.7.1. Visione Stereo
 - 1.7.2. Triangolazione
 - 1.7.3. Luce strutturata
 - 1.7.4. *Time of Flight*
 - 1.7.5. Lidar
- 1.8. Multispettro
 - 1.8.1. Telecamere Multispettrali
 - 1.8.2. Telecamere Iperspettrali
- 1.9. Spettro vicino non Visibile
 - 1.9.1. Fotocamere IR
 - 1.9.2. Fotocamere UV
 - 1.9.3. Convertire il Non visibile in Visibile grazie all'illuminazione
- 1.10. Altre bande di spettro
 - 1.10.1. Raggi X
 - 1.10.2. Teraherzio

Modulo 2. Applicazioni e stato dell'arte

- 2.1. Applicazioni industriali
 - 2.1.1. Librerie di visione artificiale
 - 2.1.2. Fotocamere compatte
 - 2.1.3. Sistemi basati sulla PC
 - 2.1.4. Robotica industriale
 - 2.1.5. *Pick and place* 2D
 - 2.1.6. *Bin picking*
 - 2.1.7. Controllo della qualità
 - 2.1.8. Presenza assenza di componenti
 - 2.1.9. Controllo dimensionale
 - 2.1.10. Controllo dell'etichettatura
 - 2.1.11. Tracciabilità
- 2.2. Il veicolo autonomo
 - 2.2.1. Assistenza al conducente
 - 2.2.2. Guida autonoma
- 2.3. Visione Artificiale per l'Analisi dei Contenuti
 - 2.3.1. Filtro per contenuto
 - 2.3.2. Moderazione dei contenuti visivi
 - 2.3.3. Sistemi di monitoraggio
 - 2.3.4. Identificazione di marchi e loghi
 - 2.3.5. Etichettatura e classificazione dei video
 - 2.3.6. Rilevamento del cambiamento di scena
 - 2.3.7. Estrazione di testi o crediti
- 2.4. Applicazioni mediche
 - 2.4.1. Individuazione e localizzazione delle malattie
 - 2.4.2. Cancro e Analisi di radiografie
 - 2.4.3. Progressi della visione artificiale in seguito al Covid19
 - 2.4.4. Assistenza in sala operatoria



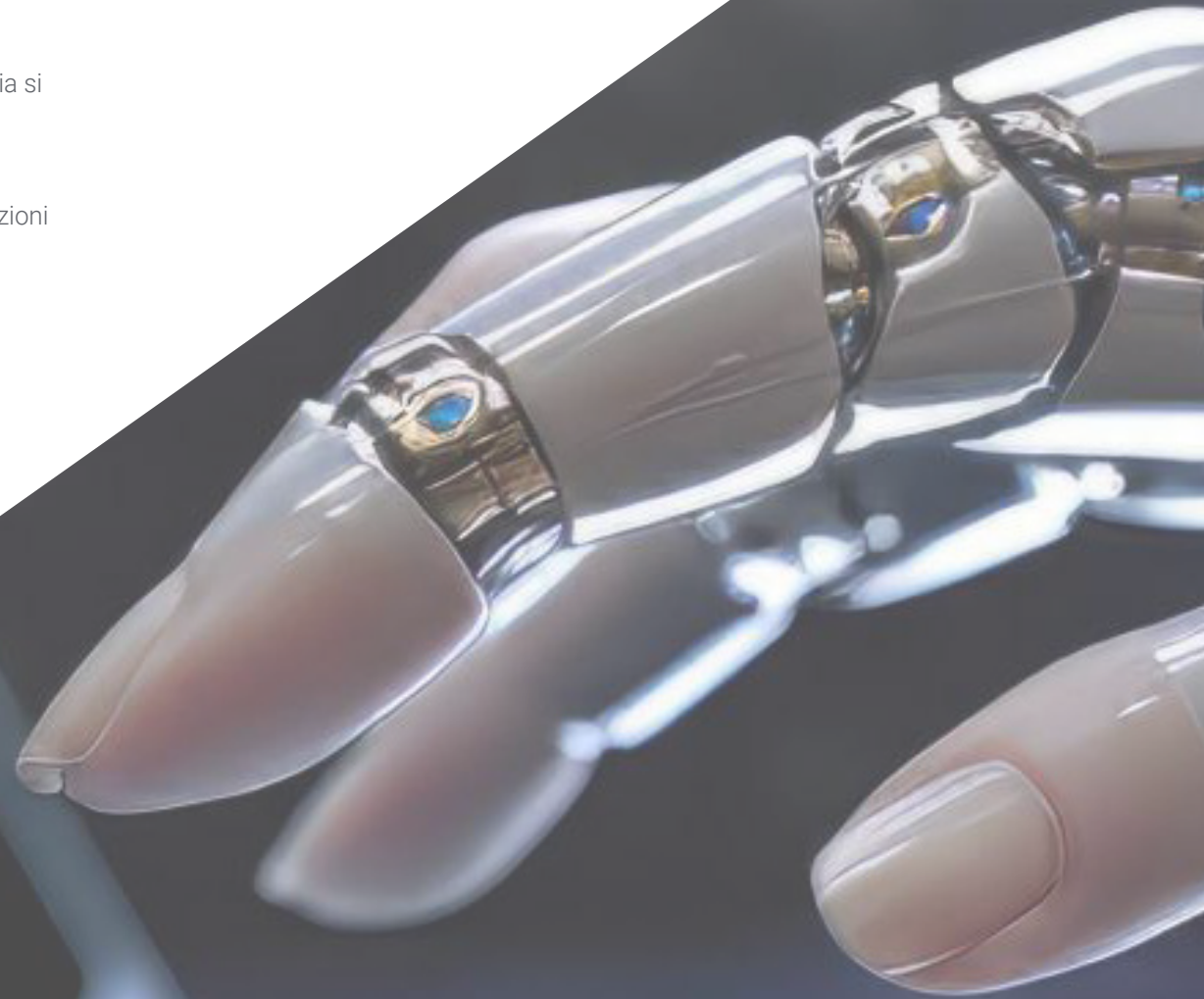


- 2.5. Applicazioni spaziali
 - 2.5.1. Analisi delle immagini satellitari
 - 2.5.2. La visione artificiale per lo studio dello spazio
 - 2.5.3. Missione su Marte
- 2.6. Applicazioni commerciali
 - 2.6.1. Control stock
 - 2.6.2. Videosorveglianza, sicurezza domestica
 - 2.6.3. Telecamere di parcheggio
 - 2.6.4. Telecamere per il controllo della popolazione
 - 2.6.5. Autovelox
- 2.7. Visione Applicata alla Robotica
 - 2.7.1. Droni
 - 2.7.2. AGV
 - 2.7.3. Visione nei robot collaborativi
 - 2.7.4. Gli occhi dei robot
- 2.8. Realtà Aumentata
 - 2.8.1. Funzionamento
 - 2.8.2. Dispositivi
 - 2.8.3. Applicazioni nell'industria
 - 2.8.4. Applicazioni commerciali
- 2.9. *Cloud computing*
 - 2.9.1. Piattaforme di Cloud Computing
 - 2.9.2. Dal Cloud Computing alla produzione
- 2.10. Ricerca e Stato dell'arte
 - 2.10.1. La comunità scientifica
 - 2.10.2. Cosa si sta progettando?
 - 2.10.3. Il futuro della visione artificiale

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



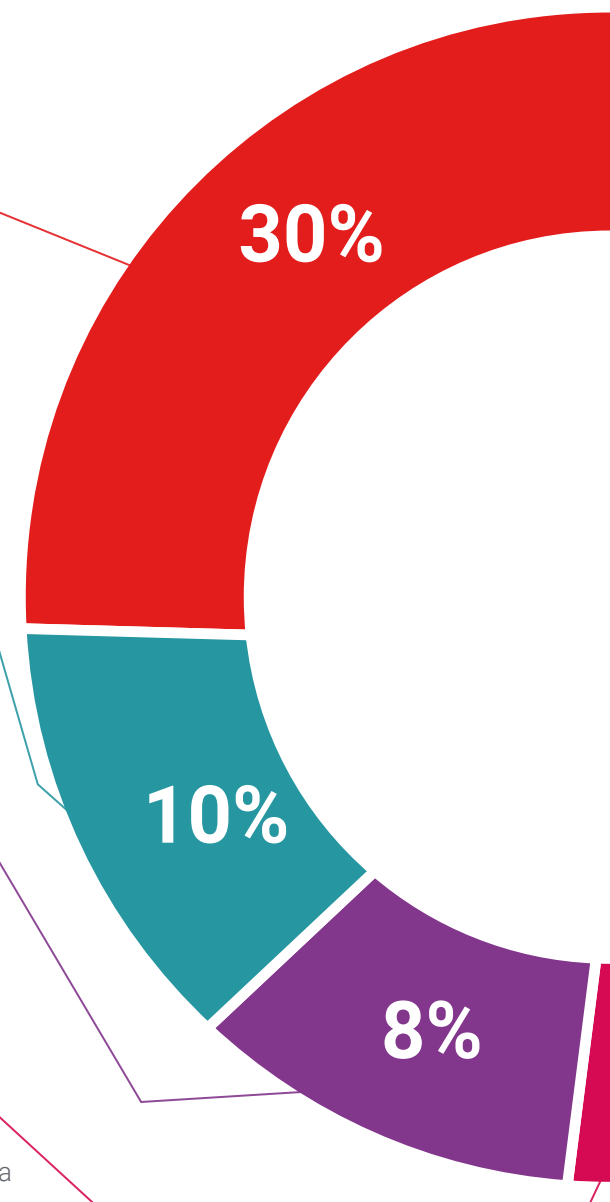
Pratiche di competenze e competenze

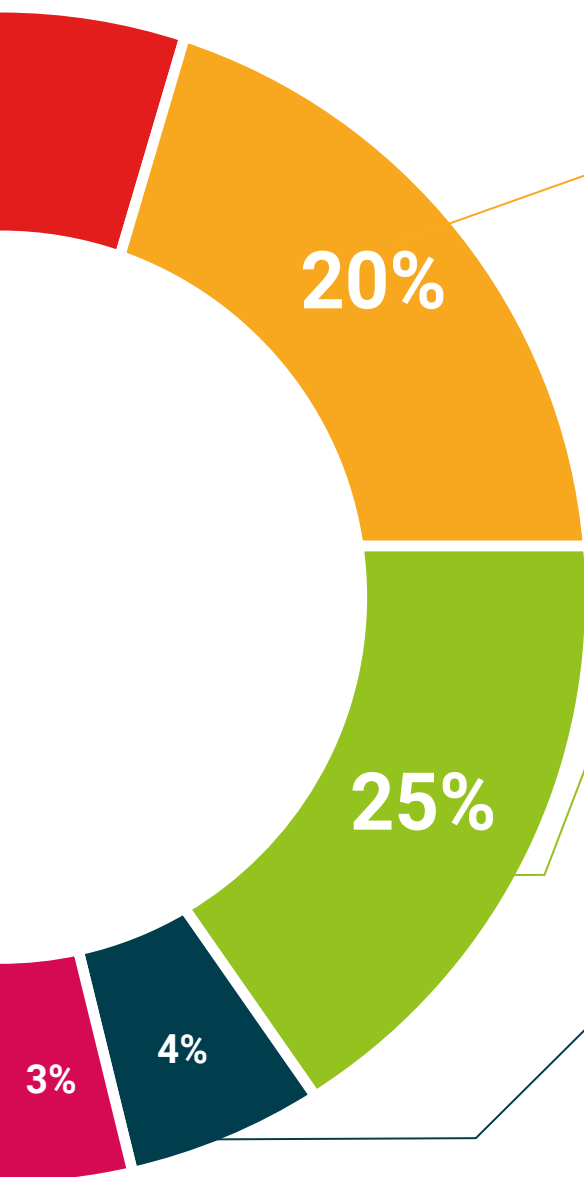
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Lettere complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di Corso Universitario in Visione Artificiale, Applicazioni e Stato dell'Arte rilasciato da TECH Global University, la più grande università digitale del mondo.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi
il tuo titolo universitario senza spostamenti
o fastidiose formalità”*

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **ESTUDIO** in **Nombre del Programa** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Corso Universitario in Visione Artificiale, Applicazioni e Stato dell'Arte**

Modalità: **online**

Durata: **12 settimane**

Accreditamento: **6 ECTS**



futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue



Corso Universitario
Visione Artificiale,
Applicazioni e Stato
dell'Arte

- » Modalità: online
- » Durata: 12 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 12 ECTS
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Visione Artificiale, Applicazioni e Stato dell'Arte

