

Esperto Universitario

Tecniche Avanzate di Visione Artificiale Web



Esperto Universitario Tecniche Avanzate di Visione Artificiale Web

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitude.com/it/intelligenza-artificiale/specializzazione/specializzazione-tecniche-avanzate-visione-artificiale-web

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 22

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

Un recente sondaggio condotto da una prestigiosa società di consulenza tecnologica rivela la preoccupazione dei lavoratori di perdere il lavoro di fronte al progresso dell'Intelligenza Artificiale. Sebbene le aziende attribuiscano grande importanza alle tecnologie emergenti, stanno emergendo nuovi profili professionali che combinano entrambe le parti. Un esempio è il campo di Web Computer Vision. In quest'area, le macchine e le persone si completano a vicenda per garantire precisione, qualità e rilevanza dei dati ottenuti. Per consentire ai professionisti di sfruttare queste opportunità di lavoro, TECH ha creato una specializzazione che fornirà le procedure più rivoluzionarie per l'elaborazione e la segmentazione di immagini 3D. Inoltre, il programma è insegnato in un formato 100% online.



“

Ottimizza la tua prassi con le strategie più innovative di Web Vision grazie a questa specializzazione 100% online”

La segmentazione di immagini con *Deep Learning* ha portato a progressi significativi in settori come la robotica, la medicina o la sicurezza. Il motivo principale è che questi sistemi consentono di automatizzare attività complesse e analizzare grandi volumi di dati in un breve periodo di tempo. Gli esperti acquisiscono quindi una maggiore comprensione grazie alle immagini precise degli oggetti di interesse. Tuttavia, per beneficiare dei suoi molteplici vantaggi, è indispensabile che i professionisti acquisiscano nuove competenze e incorporino nelle loro procedure abituali gli ultimi sviluppi in questo settore.

Per questo TECH implementa un Esperto Universitario che approfondirà le Tecniche Avanzate di Visione Artificiale Web. Progettato da esperti in questo campo, il piano di studi approfondirà l'elaborazione di immagini 3D, utilizzando i software più innovativi per la visualizzazione dei materiali. Inoltre, il programma si concentrerà sui metodi di segmentazione delle foto applicando il *Deep Learning*. Inoltre, gli studenti esamineranno in dettaglio il progetto di segmentazione semantica per sviluppare sistemi che richiedono una comprensione accurata delle immagini digitali. Va notato che il percorso accademico comprenderà l'analisi di casi pratici reali ed esercizi volti a migliorare le competenze degli studenti.

Per quanto riguarda la metodologia del programma, viene insegnato in modalità 100% online. In questo senso, l'unica cosa di cui gli studenti avranno bisogno è un dispositivo elettronico con accesso a Internet per entrare nel Campus Virtuale e godere dei contenuti didattici più dinamici. Inoltre, TECH utilizza un sistema pedagogico dirompente: il *Relearning*. Questo consiste nella ripetizione dei contenuti chiave in modo naturale, in modo che gli studenti abbiano un apprendimento progressivo. Si tratta senza dubbio di un'ottima opportunità per i professionisti di aggiornarsi completamente attraverso un titolo che si adatta alle reali esigenze di gli esperti.

Questo **Esperto Universitario in Tecniche Avanzate di Visione Artificiale Web** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Lo sviluppo di casi pratici presentati da esperti in informatica e Visione Artificiale
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Avrai una completa padronanza delle Reti Generative Avversarie e creerai contenuti multimediali di alta qualità"

“

Accederai ai database più efficaci per risolvere i problemi di segmentazione generale e valutare gli algoritmi in modo efficace”

Sarai altamente qualificato per gestire i vari strumenti di segmentazione utilizzando diversi framework.

Il sistema Relearning ti porterà in avanti in modo molto più agile attraverso la segmentazione delle immagini con Deep Learning.

Il personale docente comprende professionisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.



02

Obiettivi

Attraverso 450 ore di apprendimento, questo Esperto Universitario trasferirà agli studenti le procedure più innovative in Computer Vision. In questo modo, arricchirai la tua prassi professionale con gli strumenti più avanzati per l'elaborazione di immagini 3D. Inoltre, saranno caratterizzati da una profonda conoscenza del funzionamento del *Deep Learning*. Ciò consentirà loro di analizzare grandi volumi di dati ed eseguire automaticamente attività complesse. Acquisiranno anche competenze pratiche avanzate, che ti permetteranno di gestire correttamente i principali software di visualizzazione delle istantanee.



“

Questo programma ti permetterà di imparare attraverso sistemi di apprendimento virtuali, per sviluppare il tuo lavoro con i totali garanzie di successo”

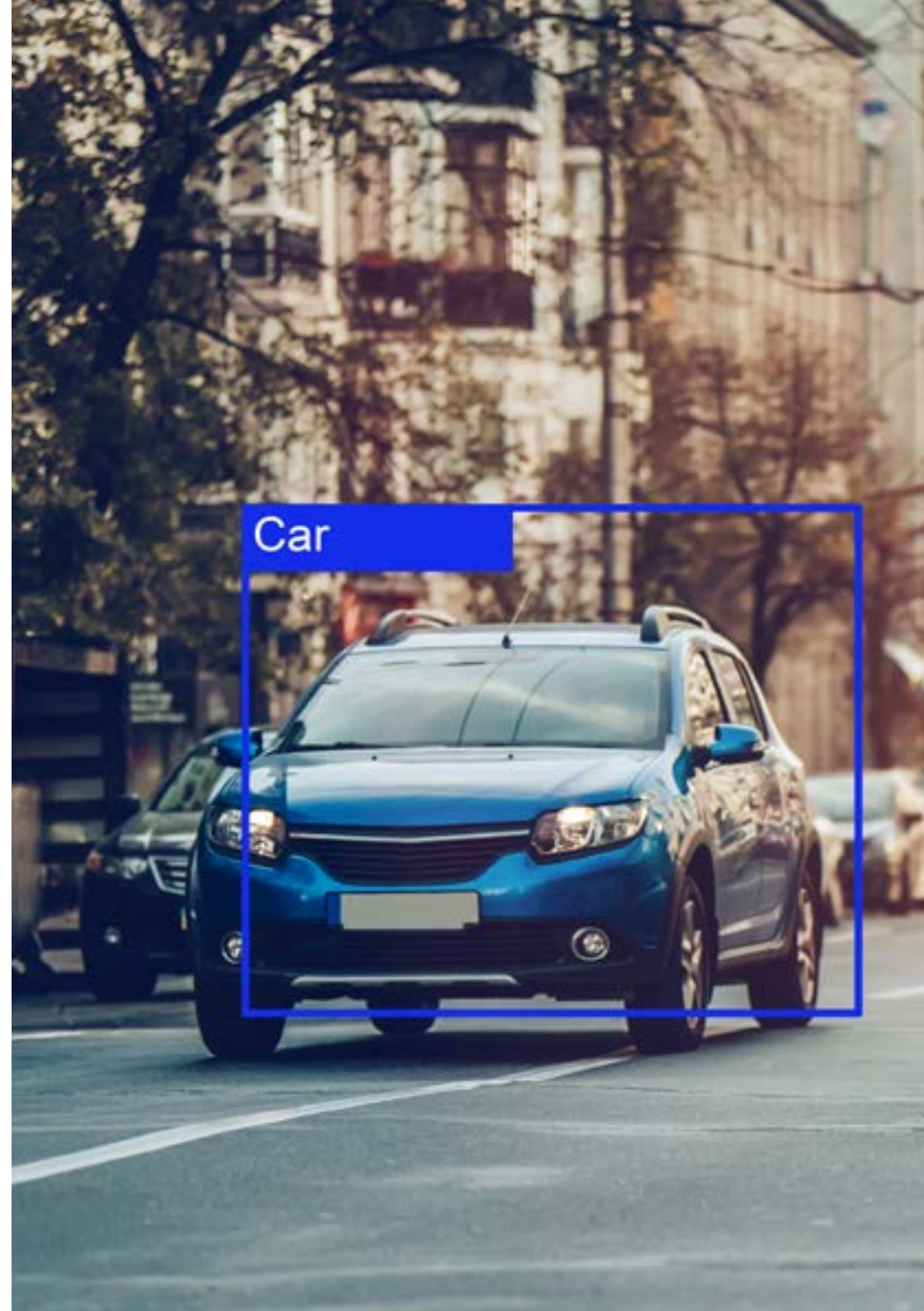


Obiettivi generali

- Analizzare le reti neurali di segmentazione semantica e le loro metriche
- Identificare le architetture più comuni
- Stabilire casi d'uso
- Applicare la funzione di costo corretta per la preparazione
- Analizzare le fonti di dati pubblici (dataset)
- Esaminare diversi strumenti di etichettatura
- Sviluppare le fasi principali di un progetto basato sulla segmentazione
- Determinare come si compone un'immagine 3D e le sue caratteristiche
- Presentare la libreria open3D
- Analizzare i vantaggi e le difficoltà di lavorare in 3D anziché in 2D
- Stabilire metodi per l'elaborazione di immagini 3D



*Un'esperienza educativa che
ti renderà un vero specialista
della visione computerizzata.
E solo in 450 ore!"*





Obiettivi specifici

Modulo 1. Elaborazione delle immagini 3D

- ♦ Esaminare un'immagine 3D
- ♦ Analizzare il software utilizzato per l'elaborazione dei dati 3D
- ♦ Sviluppare open3D
- ♦ Determinare i dati rilevanti di un'immagine 3D
- ♦ Dimostrare gli strumenti di visualizzazione
- ♦ Definire i filtri per la soppressione del rumore
- ♦ Proporre strumenti per i Calcoli Geometrici
- ♦ Analizzare le metodologie di rilevamento degli oggetti
- ♦ Valutare i metodi di triangolazione e di ricostruzione della scena

Modulo 2. Segmentazione delle immagini con *deep learning*

- ♦ Analizzare il funzionamento delle reti di segmentazione semantica.
- ♦ Valutare i metodi tradizionali
- ♦ Esaminare le metriche di valutazione e le diverse architetture
- ♦ Esaminare i domini video e i punti di cloud
- ♦ Applicare i concetti teorici attraverso diversi esempi

Modulo 3. Segmentazione Avanzata delle Immagini e Tecniche Avanzate di Visione Artificiale

- ♦ Generare conoscenze specialistiche sulla gestione degli strumenti
- ♦ Esaminare la segmentazione semantica in medicina
- ♦ Identificare la struttura di un progetto di segmentazione
- ♦ Analizzare gli autocodificatori
- ♦ Sviluppare reti generative avversarie

Motorbike

Car



03

Direzione del corso

Per mantenere intatta l'eccellenza educativa che caratterizza i suoi titoli universitari, TECH ha riunito minuziosamente un quadro di insegnamento di alto livello. Questi professionisti sono specializzati in Tecniche Avanzate di Visione Artificiale Web, accumulando inoltre una vasta carriera lavorativa in questo settore. Nel loro impegno per fornire servizi di qualità, questi specialisti rimangono all'avanguardia tecnologica di questo campo di specializzazione. Grazie a questo, gli studenti che completano questo programma avranno a disposizione gli strumenti più innovativi da incorporare nella loro prassi lavorativa. In questo modo sperimenteranno un grande salto di qualità nella loro professione.





“

*Avrai sempre il supporto di un
corpo docente formato da esperti di
Tecniche Avanzate di Web Vision”*

Direzione



Dott. Redondo Cabanillas, Sergio

- ♦ Specialista in Ricerca e Sviluppo in Visione Artificiale presso BCN Vision
- ♦ Responsabile del team di sviluppo e *Backoffice* presso BCN Vision
- ♦ Responsabile di Progetto e sviluppo per le soluzioni di Visione Artificiale
- ♦ Tecnico del suono presso Media Arts Studio
- ♦ Ingegneria Tecnica in Telecomunicazioni con specializzazione in Immagine e Suono presso l'Università Politecnica della Catalogna.
- ♦ Laureato in Intelligenza Artificiale applicata all'industria presso l'Università Autonoma di Barcellona.
- ♦ Ciclo di formazione di grado superiore nel suono di CP Villar

Personale docente

Dott.ssa García Moll, Clara

- ♦ Ingegnere di Visione Artificiale presso LabLENI
- ♦ Ingegnere di Visione Artificiale Satellogic
- ♦ Sviluppatore Full Stack Grupo Catfons
- ♦ Ingegneria dei Sistemi Audiovisivi. Universitat Pompeu Fabra (Barcellona)
- ♦ Master in Visione Artificiale. Università Autonoma di Barcellona

Dott. Olivo García, Alejandro

- ♦ Vision Application Engineer presso Bcnvision
- ♦ Laurea in Ingegneria delle Tecnologie Industriali presso la Scuola Tecnica Superiore di Ingegneria Industriale dell'Università Politecnica di Cartagena
- ♦ Master in Ingegneria Industriale presso la Scuola Tecnica Superiore di Ingegneria Industriale dell'Università Politecnica di Cartagena
- ♦ Borsa di studio di Ricerca presso l'azienda MTorres
- ♦ Programmazione C# .NET in applicazioni di Visione Artificiale



Dott. González González, Diego Pedro

- ♦ Architetto di Software per sistemi basati sull'intelligenza artificiale
- ♦ Sviluppatore di applicazioni di *deep learning* e *machine learning*
- ♦ Architetto di software per sistemi embedded per applicazioni di sicurezza ferroviaria
- ♦ Sviluppatore di driver Linux
- ♦ Ingegnere di sistemi per attrezzature ferroviarie
- ♦ Ingegnere dei Sistemi embedded
- ♦ Ingegnere di *Deep Learning*
- ♦ Master ufficiale in Intelligenza Artificiale presso l'Università Internazionale di La Rioja
- ♦ Ingegnere Industriale Superiore presso l'Università Miguel Hernández

“ *Cogli l'occasione per conoscere gli ultimi sviluppi in materia e applicali alla tua pratica quotidiana* ”

04

Struttura e contenuti

Questo Esperto Universitario fornirà agli studenti un approccio olistico alle Tecniche Avanzate di Visione Artificiale Web. Attraverso 3 moduli specializzati, gli studenti approfondiranno la gestione del software di elaborazione delle immagini 3D più efficace. In sintonia con questo, il curriculum approfondirà varie tecniche di segmentazione semantica applicando il *Deep Learning*. Ciò consentirà agli studenti di ottenere una comprensione dettagliata e precisa dei contenuti di un'immagine. Inoltre, il programma offrirà un'ampia gamma di librerie per l'elaborazione dati 3D, che faciliteranno l'elaborazione e la manipolazione dei dati.



“

Stai cercando di aumentare la tua sicurezza nel processo decisionale? Raggiungi questo obiettivo aggiornando le tue conoscenze con questo rivoluzionario esperto universitario”

Modulo 1. Elaborazione delle immagini 3D

- 1.1. Immagine 3D
 - 1.1.1. Immagine 3D
 - 1.1.2. Software di elaborazione e visualizzazione di immagini 3D
 - 1.1.3. Software di Metrologia
- 1.2. Open3D.
 - 1.2.1. Libreria per l'Elaborazione dei Dati 3D
 - 1.2.2. Caratteristiche
 - 1.2.3. Installazione ed Uso
- 1.3. I dati
 - 1.3.1. Mappe di profondità dell'immagine 2D
 - 1.3.2. Pointclouds
 - 1.3.3. Normali
 - 1.3.4. Superfici
- 1.4. Visualizzazione
 - 1.4.1. Visualizzazione dei Dati
 - 1.4.2. Controller
 - 1.4.3. Visualizzazione web
- 1.5. Filtri
 - 1.5.1. Distanza tra i punti, eliminare *Outliers*
 - 1.5.2. Filtro passa-alto
 - 1.5.3. *Downsampling*
- 1.6. Geometria ed estrazione delle caratteristiche
 - 1.6.1. Estrazione di un profilo
 - 1.6.2. Misurazione della profondità
 - 1.6.3. Volume
 - 1.6.4. Forme geometriche 3D
 - 1.6.5. Piani
 - 1.6.6. Proiezione di un punto
 - 1.6.7. Distanze geometriche
 - 1.6.8. *Kd Tree*
 - 1.6.9. *Features 3D*





- 1.7. Registro e *Meshing*
 - 1.7.1. Concatenazione
 - 1.7.2. ICP
 - 1.7.3. Ransac 3D
- 1.8. Riconoscimento di oggetti 3D
 - 1.8.1. Ricerca di un oggetto nella scena 3D
 - 1.8.2. Segmentazione
 - 1.8.3. *Bin picking*
- 1.9. Analisi di superfici
 - 1.9.1. *Smoothing*
 - 1.9.2. Superfici regolabili
 - 1.9.3. *Octree*
- 1.10. Triangolazione
 - 1.10.1. Da Mesh a *Point Cloud*
 - 1.10.2. Triangolazione delle mappe di profondità
 - 1.10.3. Triangolazione di *Point Clouds* non ordinati

Modulo 2. Segmentazione delle Immagini con *Deep Learning*

- 2.1. Rilevamento di Oggetti e Segmentazione
 - 2.1.1. Segmentazione semantica
 - 2.1.1.1. Casi d'uso della segmentazione semantica
 - 2.1.2. Segmentazione Istanziata
 - 2.1.2.1. Casi d'uso della segmentazione istanziata
- 2.2. Metriche di valutazione
 - 2.2.1. Similitudini con altri metodi
 - 2.2.2. *Pixel Accuracy*
 - 2.2.3. *Dice Coefficient* (F1 Score)
- 2.3. Funzioni di costo
 - 2.3.1. *Dice Loss*
 - 2.3.2. *Focal Loss*
 - 2.3.3. *Tversky Loss*
 - 2.3.4. Altre funzioni

- 2.4. Metodi tradizionali di Segmentazione
 - 2.4.1. Applicazione della soglia con Otsu e Riddlen
 - 2.4.2. Mappe auto-organizzate
 - 2.4.3. GMM-EM *algorithm*
- 2.5. Segmentazione Semantica che applica *Deep Learning*: FCN
 - 2.5.1. FCN
 - 2.5.2. Architettura
 - 2.5.3. Applicazioni di FCN
- 2.6. Segmentazione Semantica che applica *Deep Learning*: U-NET
 - 2.6.1. U-NET
 - 2.6.2. Architettura
 - 2.6.3. Applicazione U-NET
- 2.7. Segmentazione Semantica che applica *Deep Learning*: Deep Lab
 - 2.7.1. *Deep Lab*
 - 2.7.2. Architettura
 - 2.7.3. Applicazione di *Deep Lab*
- 2.8. Segmentazione istanziata che applica *Deep Learning*: Mask RCNN
 - 2.8.1. *Mask RCNN*
 - 2.8.2. Architettura
 - 2.8.3. Implementazione di una *Mask RCNN*
- 2.9. Segmentazione in video
 - 2.9.1. STFCN
 - 2.9.2. *Semantic Video CNNs*
 - 2.9.3. *Clockwork Convnets*
 - 2.9.4. *Low-Latency*
- 2.10. Segmentazione cloud di punti
 - 2.10.1. Cloud di punti
 - 2.10.2. PointNet
 - 2.10.3. A-CNN



Modulo 3. Segmentazione di immagini avanzate e tecniche avanzate di Visione per Computer

- 3.1. Database per problemi Generali di Segmentazione
 - 3.1.1. Pascal Context
 - 3.1.2. CelebAMask-HQ
 - 3.1.3. Cityscapes Dataset
 - 3.1.4. CCP Dataset
- 3.2. Segmentazione Semantica in Medicina
 - 3.2.1. Segmentazione Semantica in Medicina
 - 3.2.2. Datasets per problemi medici
 - 3.2.3. Applicazione pratica
- 3.3. Strumenti di annotazione
 - 3.3.1. *Computer Vision Annotation Tool*
 - 3.3.2. LabelMe
 - 3.3.3. Altri strumenti
- 3.4. Strumenti di Segmentazione che utilizzano diversi frameworks
 - 3.4.1. Keras
 - 3.4.2. Tensorflow v2
 - 3.4.3. Pytorch
 - 3.4.4. Altri
- 3.5. Progetto di Segmentazione semantica. I dati, Fase 1
 - 3.5.1. Analisi del problema
 - 3.5.2. Fonte di input per i dati
 - 3.5.3. Analisi dei dati
 - 3.5.4. Preparazione dei dati
- 3.6. Progetto di Segmentazione semantica. Training, Fase 2
 - 3.6.1. Selezione dell'algoritmo
 - 3.6.2. Training
 - 3.6.3. Valutazione

- 3.7. Progetto di Segmentazione semantica. Risultati, Fase 3
 - 3.7.1. Regolazione fine
 - 3.7.2. Presentazione della soluzione
 - 3.7.3. Conclusioni
- 3.8. Autocodificatori
 - 3.8.1. Autocodificatori
 - 3.8.2. Architettura di un Autocodificatore
 - 3.8.3. Autocodificatori a Cancellazione di Rumore
 - 3.8.4. Autocodificatore di Colorazione Automatica
- 3.9. Reti Generative Avversarie (GAN)
 - 3.9.1. Reti Generative Avversarie (GAN)
 - 3.9.2. Architettura DCGAN
 - 3.9.3. Architettura GAN Condizionata
- 3.10. Reti Generative Avversarie Migliorate
 - 3.10.1. Visione d'insieme del problema
 - 3.10.2. WGAN
 - 3.10.3. LSGAN
 - 3.10.4. ACGAN



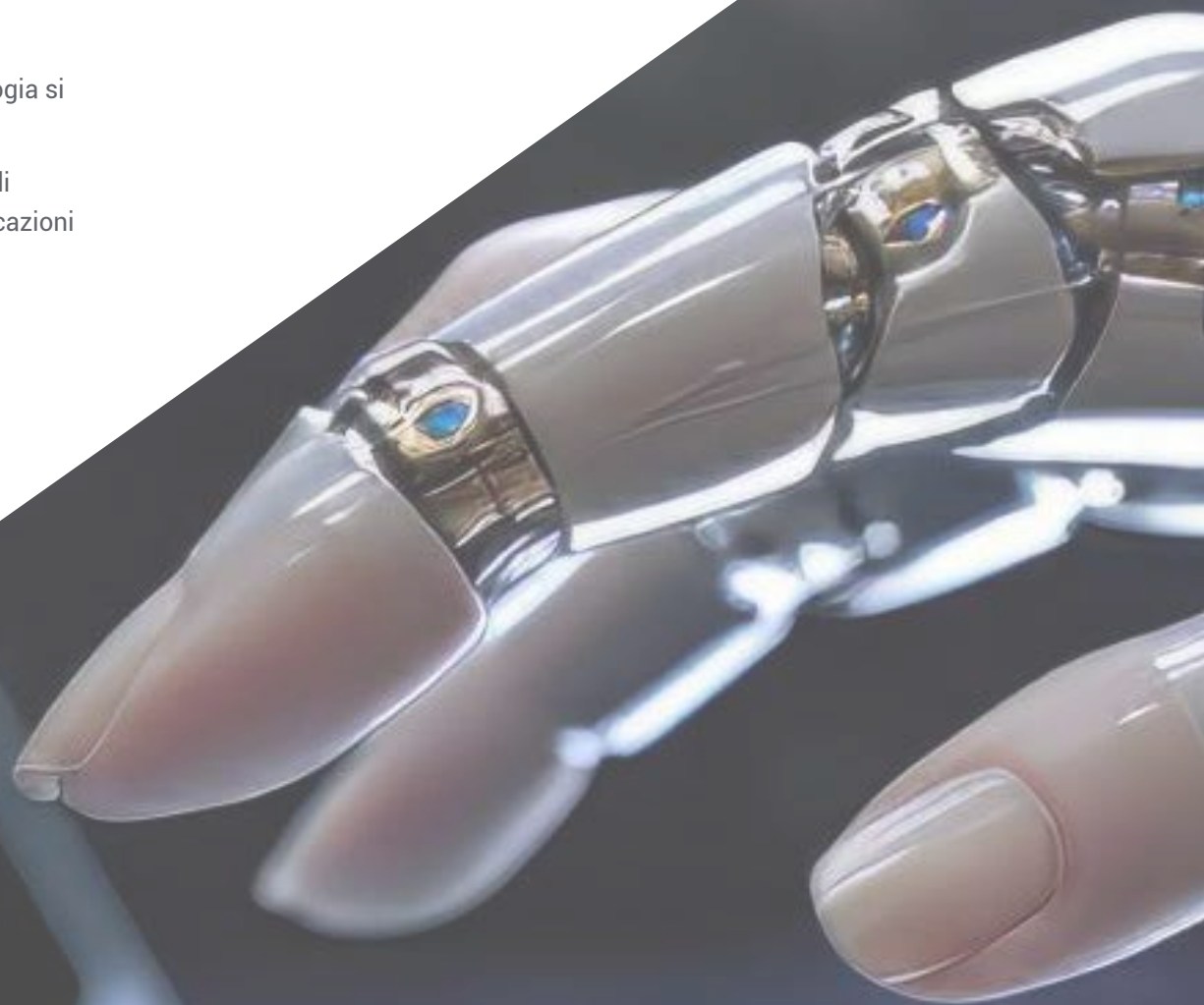
Avrai accesso a una collezione di materiali multimediali in più formati audiovisivi che rafforzeranno il tuo apprendimento con dinamismo"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



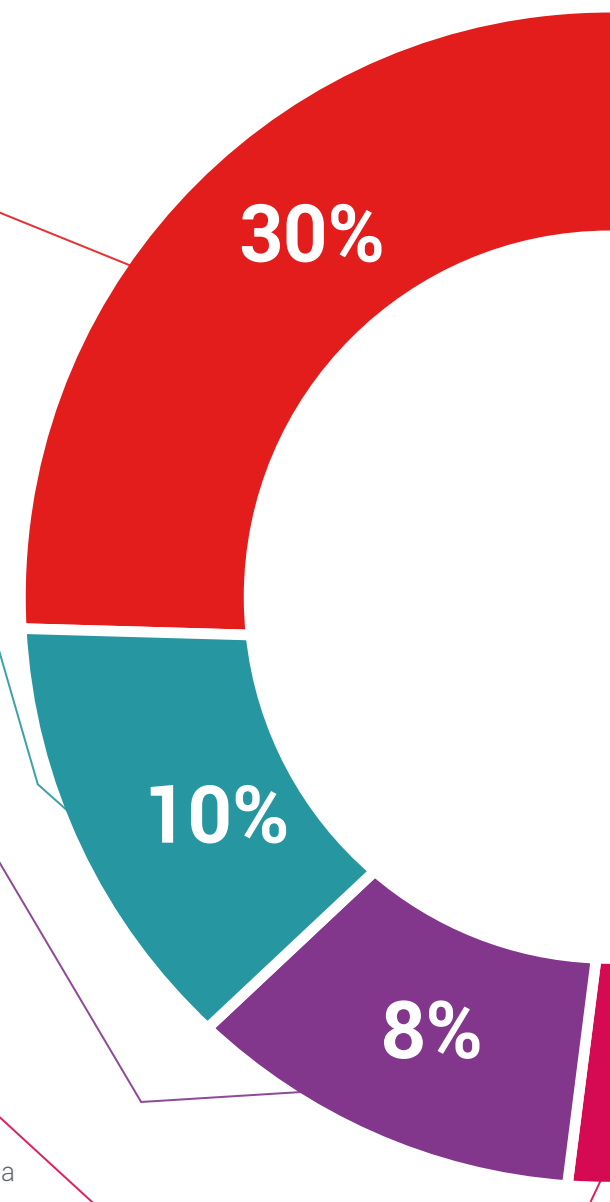
Pratiche di competenze e competenze

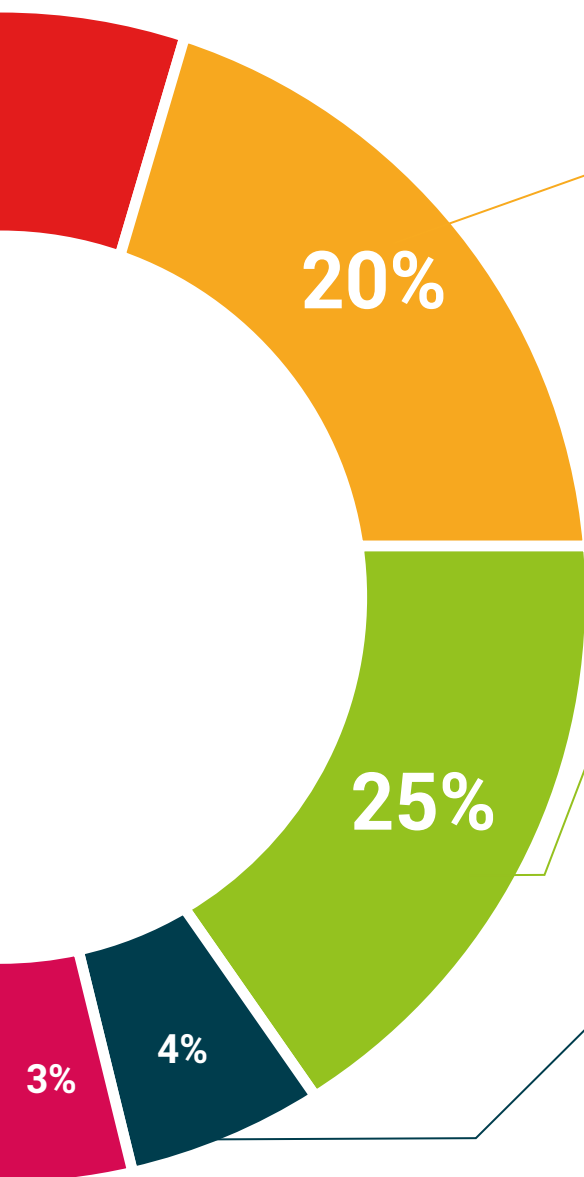
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Lettere complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.



**Casi di Studio**

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.

**Riepiloghi interattivi**

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

**Testing & Retesting**

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

L'Esperto Universitario in Tecniche Avanzate di Visione Artificiale Web garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi
il tuo titolo universitario senza spostamenti
o fastidiose formalità”*

Questo **Esperto Universitario in Tecniche Avanzate di Visione Artificiale Web** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Tecniche Avanzate di Visione Artificiale Web**

Modalità: **online**

Durata: **6 mesi**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue



Esperto Universitario
Tecniche Avanzate
di Visione Artificiale Web

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario

Tecniche Avanzate di Visione Artificiale Web