

# Esperto Universitario Sistemi Intelligenti



**tech** università  
tecnologica

## Esperto Universitario Sistemi Intelligenti

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techtute.com/it/intelligenza-artificiale/specializzazione/specializzazione-sistemi-intelligenti](http://www.techtute.com/it/intelligenza-artificiale/specializzazione/specializzazione-sistemi-intelligenti)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

04

Struttura e contenuti

---

*pag. 12*

05

Metodologia

---

*pag. 18*

06

Titolo

---

*pag. 26*

# 01

# Presentazione

Con il progresso di nuove tecnologie come l'intelligenza artificiale, sempre più organizzazioni cercano di integrare nei loro organigrammi professionisti in Sistemi Intelligenti. Questi strumenti offrono molteplici vantaggi, dall'automazione delle attività ripetitive (come traduzioni o analisi di grandi volumi di dati) fino all'ottimizzazione dei processi e personalizzazione delle esperienze. Tuttavia, queste procedure comprendono una serie di sfide, tra cui le distorsioni inerenti ai dati di allenamento. Per questo, i professionisti in questo campo devono aggiornare frequentemente le loro conoscenze e rimanere all'avanguardia tecnologica per garantire servizi basati sull'eccellenza. Per aiutarli con questo lavoro, TECH sviluppa una formazione online che affronterà in dettaglio gli agenti dell'apprendimento automatico.



“

*Questo Esperto Universitario 100% online ti  
permetterà di codificare problemi del mondo reale  
attraverso algoritmi avanzati e sistemi informatici”*

I Sistemi Intelligenti stanno vivendo una costante evoluzione, che apre un ampio ventaglio di possibilità per la società in generale. Ad esempio, l'implementazione dell'intelligenza artificiale fornisce soluzioni nel campo della medicina. Queste vanno dal monitoraggio dei pazienti all'assistenza nel processo decisionale clinico e allo sviluppo di nuovi farmaci. Ciò riflette l'importanza per i professionisti di avere una conoscenza approfondita della materia per migliorare la qualità della vita delle persone. Inoltre, per portare a termine con successo i processi di innovazione, hanno bisogno di essere al corrente delle ultime tendenze che si verificano in questa area di specializzazione per incorporarle nella loro prassi.

Ecco perché TECH lancia un programma rivoluzionario che fornirà agli studenti un prisma completo che fonde l'apprendimento automatico con l'ingegneria della conoscenza. Per questo, il percorso accademico approfondirà sia la teoria degli agenti che le reti di neuroni. In questo modo, gli studenti otterranno i metodi più efficaci per integrare le rappresentazioni della conoscenza, partendo dalla relazione tra i diversi tipi di logica. D'altra parte, la formazione si concentrerà sulla Percezione Computazionale in modo che gli studenti gestiscano correttamente i linguaggi di programmazione.

Per consolidare tutti questi contenuti, TECH si basa sul rivoluzionario sistema *Relearning*. Questo metodo di insegnamento si basa sulla ripetizione dei contenuti chiave, per garantire un apprendimento progressivo e naturale. Inoltre, l'unica cosa di cui avranno bisogno i laureati sarà un dispositivo con accesso a Internet per accedere ai materiali di studio da remoto, nel momento o nel luogo di loro preferenza. È importante sottolineare che, il Campus Virtuale sarà disponibile in qualsiasi momento e consentirà agli utenti di scaricare i contenuti in modo che possano consultarli sempre che lo desiderano.

Questo **Esperto Universitario in Sistemi Intelligenti** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di 100 scenari simulati presentati da esperti in Sistemi Intelligenti
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che raccolgono informazioni scientifiche e pratiche sui sistemi intelligenti
- ♦ Novità sugli ultimi sviluppi dei sistemi intelligenti
- ♦ Contiene esercizi pratici in cui il processo di autovalutazione può essere utilizzato per migliorare l'apprendimento
- ♦ Sistema di apprendimento interattivo basato sul metodo casistico e la sua applicazione alla pratica reale
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



*Domina gli agenti software secondo JADE nella migliore università digitale del mondo secondo Forbes"*

“

*Gestirai il software Proteggi per creare, modificare e visualizzare ontologie in modo efficiente”*

Il personale docente del programma comprende professionisti del settore, che forniscono agli studenti le proprie esperienze professionali, e rinomati esperti provenienti da società di rilievo e università di prestigio.

I suoi contenuti multimediali, sviluppati con le più recenti tecnologie didattiche, consentiranno al professionista un apprendimento situato e contestuale, cioè un ambiente simulato che fornirà un tirocinio immersivo programmato per allenarsi in situazioni reali.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

*Aumenta il tuo potenziale professionale nel mondo della Knowledge Engineering con risorse innovative che ti offre questo programma.*

*Con l'innovativa metodologia Relearning, acquisirai tutte le conoscenze per ottenere i risultati che cerchi e fare un salto nella tua carriera professionale.*



# 02 Obiettivi

Attraverso 450 ore di apprendimento, i laureati sono caratterizzati da una conoscenza approfondita dei sistemi intelligenti. I professionisti acquisiranno competenze avanzate per incorporare nei loro progetti metodi avanzati appartenenti all'Apprendimento Automatico e all'Ingegneria della Conoscenza, a dimostrazione della simulazione di Monte Carlo. Inoltre, padroneggeranno la Percezione Computazionale per gestire diversi linguaggi di programmazione, tra i quali spicca la JADE. In questo modo, gli esperti saranno qualificati per progettare ed eseguire soluzioni all'avanguardia in un settore tecnologico che offre molteplici opportunità di lavoro.





“

*Con i migliori media di studio  
dell'insegnamento online, questo  
programma avrà un grande impatto  
sulla tua crescita professionale”*



## Obiettivi generali

---

- ♦ Formare scientificamente e tecnologicamente e preparare per l'esercizio professionale di ingegneria informatica, il tutto con una formazione trasversale e versatile adattata alle nuove tecnologie e innovazioni in questo settore
- ♦ Acquisire una vasta conoscenza nel campo dell'informatica, della struttura dei computer e dell'ingegneria del software, il tutto incluso il fondamento matematico, statistico e fisico indispensabile in un'ingegneria

“

*Un programma che ti avvicina alle prossime sfide nei sistemi multiagente e nella percezione computazionale”*





## Obiettivi specifici

---

### Modulo 1. Sistemi Intelligenti

- ♦ Imparare tutti i concetti relativi alla teoria degli agenti, alla loro architettura e al processo di ragionamento
- ♦ Assimilare la teoria e la pratica alla base dei concetti di informazione e conoscenza, nonché i diversi modi di rappresentare quest'ultima
- ♦ Comprendere la teoria relativa alle ontologie e imparare i linguaggi per le ontologie e i software per la loro creazione
- ♦ Imparare diversi modelli di rappresentazione della conoscenza, come vocabolari, tassonomie, thesauri, mappe mentali e altri
- ♦ Comprendere il funzionamento dei ragionatori semantici, dei sistemi basati sulla conoscenza e dei sistemi esperti
- ♦ Conoscere il funzionamento del web semantico, il suo stato attuale e futuro, nonché le applicazioni basate sul web semantico

### Modulo 2. Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza

- ♦ Porre le basi dell'Intelligenza Artificiale e dell'Ingegneria della Conoscenza, fornendo un breve sguardo alla storia dell'Intelligenza Artificiale fino ai giorni nostri
- ♦ Comprendere i concetti essenziali della ricerca nell'Intelligenza Artificiale, sia la ricerca informata che quella non informata
- ♦ Capire come funziona l'Intelligenza Artificiale nei giochi
- ♦ Apprendere i concetti fondamentali delle reti neurali e l'uso degli algoritmi genetici
- ♦ Acquisire i meccanismi appropriati per rappresentare la conoscenza, soprattutto in vista del web semantico
- ♦ Comprendere il funzionamento dei sistemi esperti e dei sistemi di supporto alle decisioni

### Modulo 3. Sistemi multiagente e percezione computazionale

- ♦ Comprendere i concetti di base e avanzati relativi agli agenti e ai sistemi multi-agente
- ♦ Studiare lo standard degli agenti FIPA, prendendo in considerazione, tra le altre cose, la comunicazione tra agenti, la gestione degli agenti e l'architettura
- ♦ Approfondire l'apprendimento della piattaforma JADE (Java Agent DEvelopment Framework) , imparando a programmare concetti sia di base che avanzati, compresi gli argomenti relativi alla comunicazione e alla scoperta degli agenti
- ♦ Porre le basi per l'elaborazione del linguaggio naturale, come il riconoscimento automatico del parlato e la linguistica computazionale

# 04

## Struttura e contenuti

Questa formazione è progettata da un personale docente composto da esperti di ingegneria informatica, che fornirà una visione olistica dei sistemi intelligenti agli studenti. Il percorso accademico analizzerà in dettaglio gli agenti dell'Intelligenza Artificiale. Il programma fornirà agli studenti i software più avanzati per la creazione di ontologie, tra i quali spiccano le Triple RDF. Inoltre, la formazione approfondirà l'ingegneria della conoscenza in modo che i laureati sviluppino sistemi che simulano e applicano efficacemente le conoscenze umane. Inoltre, il programma si concentrerà sulla segmentazione delle immagini con le trasformate di Fourier.

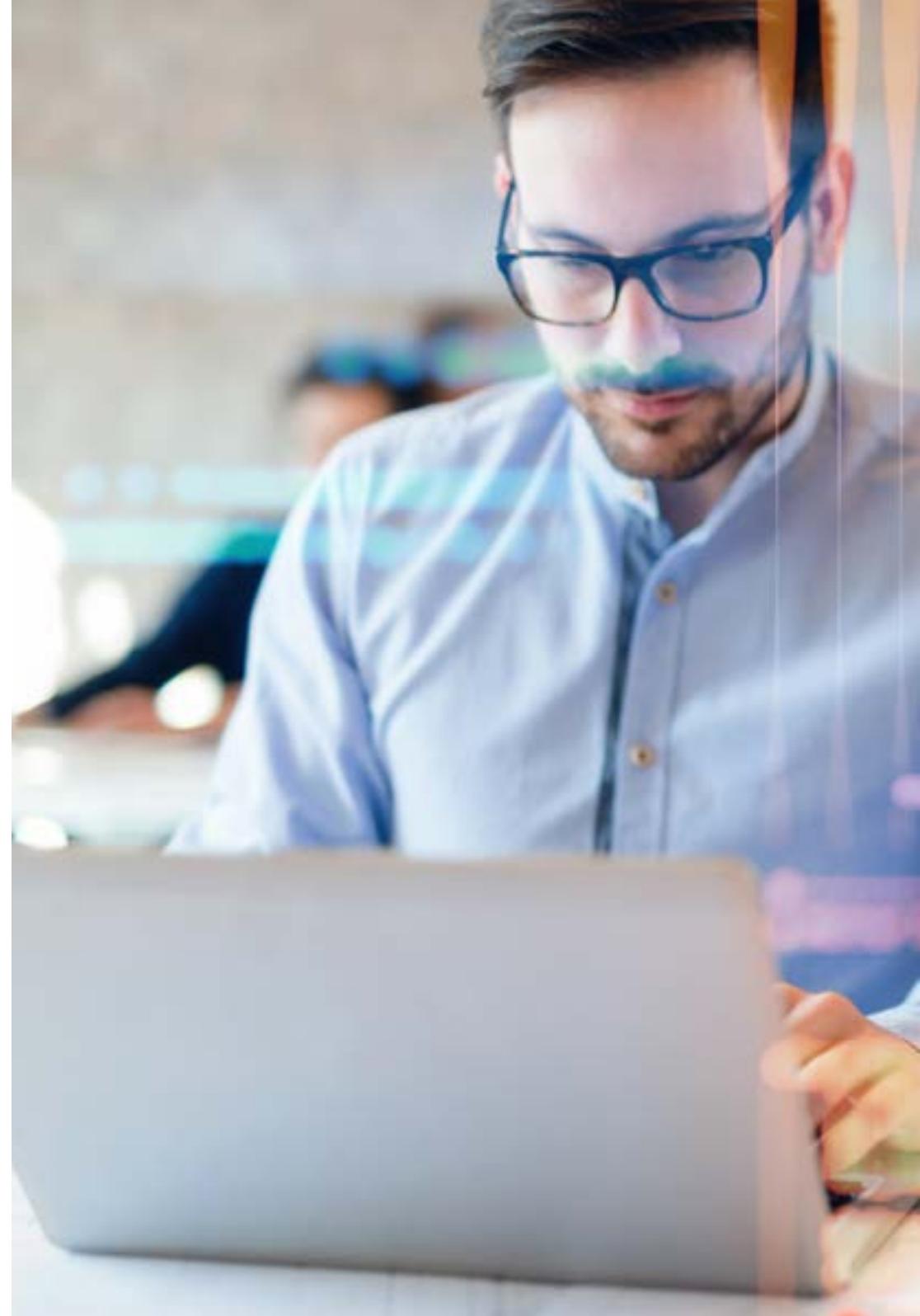


“

*Un programma completo e attuale  
configurato come uno strumento di alta  
specializzazione di eccezionale qualità”*

## Modulo 1. Sistemi Intelligenti

- 1.1. Teoria degli Agenti
  - 1.1.1. Storia del concetto
  - 1.1.2. Definizione di agente
  - 1.1.3. Agenti nell'intelligenza artificiale
  - 1.1.4. Agenti nell'Ingegneria del Software
- 1.2. Architetture di Agenti
  - 1.2.1. Il processo di ragionamento dell'agente
  - 1.2.2. Agenti reattivi
  - 1.2.3. Agenti deduttivi
  - 1.2.4. Agenti ibridi
  - 1.2.5. Confronto
- 1.3. Informazione e conoscenza
  - 1.3.1. Distinzione tra dati, informazioni e conoscenza
  - 1.3.2. Valutazione della qualità dei dati
  - 1.3.3. Metodi di raccolta dei dati
  - 1.3.4. Metodi di acquisizione dei dati
  - 1.3.5. Metodi di acquisizione della conoscenza
- 1.4. Rappresentazione della conoscenza
  - 1.4.1. L'importanza della rappresentazione della conoscenza
  - 1.4.2. Definire la rappresentazione della conoscenza attraverso i suoi ruoli
  - 1.4.3. Caratteristiche di una rappresentazione della conoscenza
- 1.5. Ontologie
  - 1.5.1. Introduzione ai metadati
  - 1.5.2. Concetto filosofico di ontologia
  - 1.5.3. Concetto informatico di ontologia
  - 1.5.4. Ontologie di dominio e di livello superiore
  - 1.5.5. Come costruire un'ontologia





- 1.6. Linguaggi ontologici e software per la creazione di ontologie
  - 1.6.1. Triple RDF, Turtle e N3
  - 1.6.2. Schema RDF
  - 1.6.3. OWL
  - 1.6.4. SPARQL
  - 1.6.5. Introduzione ai diversi strumenti per la creazione di ontologie
  - 1.6.6. Installazione e utilizzo di Protégé
- 1.7. Sito web semantico
  - 1.7.1. Lo stato attuale e il futuro del web semantico
  - 1.7.2. Applicazioni del web semantico
- 1.8. Altri modelli di rappresentazione della conoscenza
  - 1.8.1. Vocabolari
  - 1.8.2. Panoramica
  - 1.8.3. Tassonomie
  - 1.8.4. Thesauri
  - 1.8.5. Folksonomie
  - 1.8.6. Confronto
  - 1.8.7. Mappe mentali
- 1.9. Valutazione e integrazione delle rappresentazioni della conoscenza
  - 1.9.1. Logica dell'ordine zero
  - 1.9.2. Logica di prim'ordine
  - 1.9.3. Logica descrittiva
  - 1.9.4. Relazione tra i diversi tipi di logica
  - 1.9.5. Prolog: programmazione basata sulla logica del primo ordine
- 1.10. Ragonatori semantici, sistemi basati sulla conoscenza e sistemi esperti
  - 1.10.1. Concetto di ragionatore
  - 1.10.2. Applicazioni di un ragionatore
  - 1.10.3. Sistemi basati sulla conoscenza
  - 1.10.4. MYCIN, storia dei sistemi esperti
  - 1.10.5. Elementi e architettura dei sistemi esperti
  - 1.10.6. Creazione di sistemi esperti

## Modulo 2. Intelligenza Artificiale e Ingegneria della Conoscenza

- 2.1. Introduzione all'intelligenza artificiale e all'ingegneria della conoscenza
  - 2.1.1. Breve storia dell'intelligenza artificiale
  - 2.1.2. L'intelligenza Artificiale oggi
  - 2.1.3. Ingegneria della Conoscenza
- 2.2. Ricerca
  - 2.2.1. Concetti di ricerca comuni
  - 2.2.2. Ricerca non informata
  - 2.2.3. Ricerca informata
- 2.3. Satisfacibilità booleana, satisfacibilità dei vincoli e pianificazione automatica
  - 2.3.1. Satisfacibilità booleana
  - 2.3.2. Problemi di soddisfazione dei vincoli
  - 2.3.3. Pianificazione automatica e PDDL
  - 2.3.4. Pianificazione come ricerca Euristica
  - 2.3.5. Pianificazione con il SAT
- 2.4. Intelligenza Artificiale nei Giochi
  - 2.4.1. Teoria dei giochi
  - 2.4.2. Potenziamiento Minimax e Alfa-Beta
  - 2.4.3. Simulazione: Monte Carlo
- 2.5. Apprendimento supervisionato e non
  - 2.5.1. Introduzione all'Apprendimento Automatico
  - 2.5.2. Classificazione
  - 2.5.3. Regressione
  - 2.5.4. Convalida dei risultati
  - 2.5.5. Raggruppamento (Clustering)
- 2.6. Reti neurali
  - 2.6.1. Basi Biologiche
  - 2.6.2. Modello Computazionale
  - 2.6.3. Reti Neurali Supervisionate e non
  - 2.6.4. Percettrone Semplice
  - 2.6.5. Percettore Multistrato
- 2.7. Algoritmi genetici
  - 2.7.1. Storia
  - 2.7.2. Base biologica
  - 2.7.3. Codifica dei problemi
  - 2.7.4. Generazione della popolazione iniziale
  - 2.7.5. Algoritmo principale e operatori genetici
  - 2.7.6. Valutazione degli individui: fitness
- 2.8. Thesauri, vocabolari, tassonomie
  - 2.8.1. Vocabolari
  - 2.8.2. Tassonomie
  - 2.8.3. Thesauri
  - 2.8.4. Ontologie
- 2.9. Rappresentazione della conoscenza: Web semantico
  - 2.9.1. Web semantico
  - 2.9.2. Specifiche: RDF, RDFS e OWL
  - 2.9.3. Inferenza/ragionamento
  - 2.9.4. Linked Data
- 2.10. Sistemi esperti e DSS
  - 2.10.1. Sistemi esperti
  - 2.10.2. Sistemi di supporto decisionale

**Modulo 3. Sistemi multiagente e percezione computazionale**

- 3.1. Agenti e sistemi multiagente
  - 3.1.1. Concetto di agente
  - 3.1.2. Architettura
  - 3.1.3. Comunicazione e coordinamento
  - 3.1.4. Linguaggi e strumenti di programmazione
  - 3.1.5. Applicazioni degli agenti
  - 3.1.6. La FIPA
- 3.2. Lo standard dell'agente: FIPA
  - 3.2.1. Comunicazione tra gli agenti
  - 3.2.2. La gestione degli agenti
  - 3.2.3. Architettura astratta
  - 3.2.4. Altre specifiche
- 3.3. La piattaforma JADE
  - 3.3.1. Agenti software secondo JADE
  - 3.3.2. Architettura
  - 3.3.3. Installazione ed esecuzione
  - 3.3.4. Pacchetti JADE
- 3.4. Programmazione di base con JADE
  - 3.4.1. La console di gestione
  - 3.4.2. Creazione di agenti di base
- 3.5. Programmazione avanzata con JADE
  - 3.5.1. Creazione avanzata di agenti
  - 3.5.2. Comunicazione tra gli agenti
  - 3.5.3. Scoperta dell'agente
- 3.6. Visione Artificiale
  - 3.6.1. Elaborazione e analisi delle immagini digitali
  - 3.6.2. Analisi delle immagini e visione artificiale
  - 3.6.3. Elaborazione delle immagini e visione umana
  - 3.6.4. Sistema di acquisizione delle immagini
  - 3.6.5. Creazione dell'immagine e percezione

- 3.7. Analisi delle immagini digitali
  - 3.7.1. Fasi del processo di analisi delle immagini
  - 3.7.2. Pre-elaborazione
  - 3.7.3. Operazioni di base
  - 3.7.4. Filtraggio spaziale
- 3.8. Trasformazione e segmentazione delle immagini digitali
  - 3.8.1. Trasformate di Fourier
  - 3.8.2. Filtraggio di frequenza
  - 3.8.3. Concetti di base
  - 3.8.4. Soglia
  - 3.8.5. Rilevamento dei contorni
- 3.9. Riconoscimento della forma
  - 3.9.1. Estrazione delle caratteristiche
  - 3.9.2. Algoritmi di classificazione
- 3.10. Elaborazione di linguaggio naturale
  - 3.10.1. Riconoscimento vocale automatico
  - 3.10.2. Linguistica computazionale



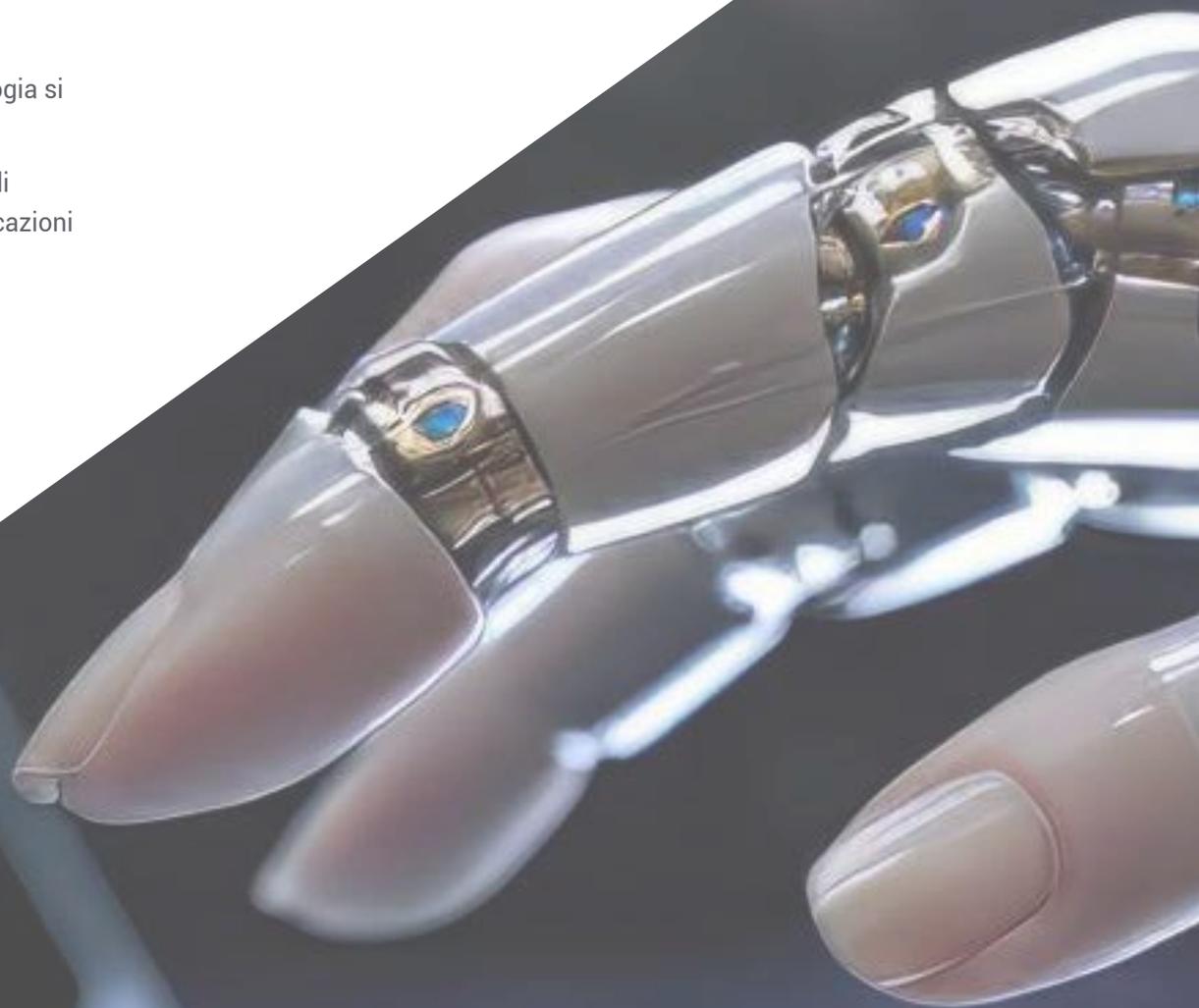
*Avrai a disposizione le più moderne risorse didattiche, con accesso gratuito al Campus virtuale 24 ore su 24"*

05

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



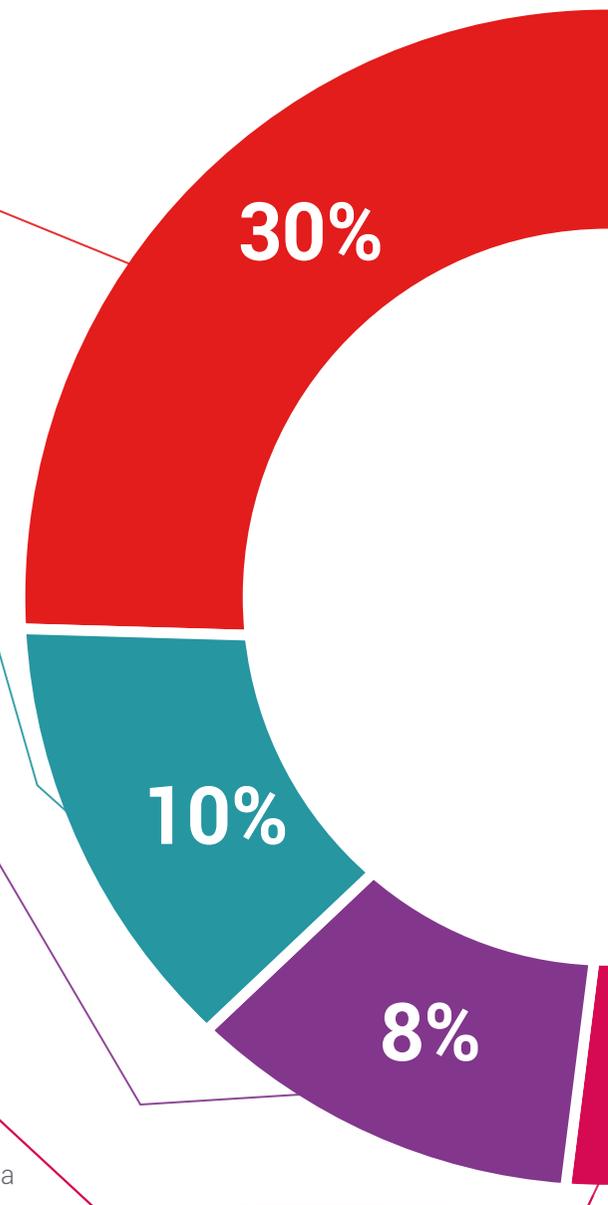
#### Pratiche di competenze e competenze

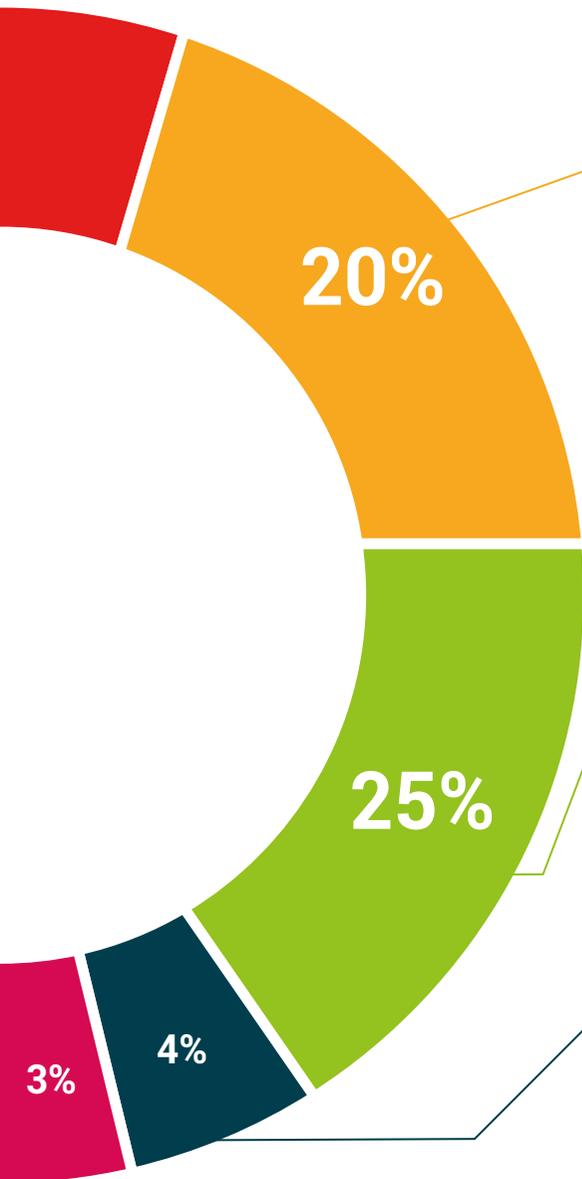
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





#### Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



#### Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



#### Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06

# Titolo

L'Esperto Universitario in Sistemi Intelligenti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi il tuo titolo universitario senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Esperto Universitario in Sistemi Intelligenti** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata\* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nell'Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Sistemi Intelligenti**

Modalità: **online**

Durata: **6 mesi**



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro  
salute fiducia persone  
educazione informazione tutor  
garanzia accreditamento insegnamento  
istituzioni tecnologia apprendimento  
comunità impegno  
attenzione personalizzata innovazione  
conoscenza presente qualità  
formazione online  
sviluppo istituzioni  
classe virtuale lingue

**tech** università  
tecnologica

## Esperto Universitario Sistemi Intelligenti

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

# Esperto Universitario

## Sistemi Intelligenti