Corso Universitario

Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale

tech università tecnologica

Corso Universitario
Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale

- Modalità: **online**
- Durata: **6 settimane**
- Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- Orario: **a scelta**
- Esami: **online**

Accesso al sito web: **www.techtitute.com/it/intelligenza-artificiale/corso-universitario/interazione-design-utente-intelligenza-artificiale**

Indice

01
Presentazione
pag. 4

02
Obiettivi
pag. 8

03
Direzione del corso
pag. 12

04
Struttura e contenuti
pag. 16

05
Metodologia
pag. 20

06
Titolo
pag. 28

01

Presentazione

L'interazione tra Design e Utente, alimentata dall'Intelligenza Artificiale (IA), è emersa come un paradigma trasformativo nella creazione di prodotti e servizi digitali. Questo approccio collaborativo non solo consente ai designer di comprendere e anticipare le esigenze degli utenti in modo più efficace, ma facilita anche la personalizzazione e l'adattamento continuo delle esperienze. L'Intelligenza Artificiale svolge un ruolo fondamentale nell'analisi dei modelli di comportamento degli utenti, fornendo dati preziosi per ottimizzare l'usabilità e l'accessibilità. Per questo motivo TECH ha ideato questo programma, basato sull'approccio pionieristico *Relearning*, che consiste nella ripetizione di concetti chiave per un apprendimento veramente efficace.

La sinergia tra Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale ti permetterà di ottimizzare l'esperienza dell'utente e di guidare l'innovazione, offrendo soluzioni più intuitive, efficienti e personalizzate"

L'Interazione Design-Utente, nel contesto dell'Intelligenza Artificiale, offre una sinergia unica. Infatti, l'Intelligenza Artificiale è in grado di analizzare i modelli di comportamento, le preferenze e le esigenze degli utenti in modo rapido e accurato, consentendo ai progettisti di creare interfacce più intuitive e personalizzate. Questa collaborazione consente un'ottimizzazione continua, in quanto l'Intelligenza Artificiale può imparare dall'interazione con l'utente per adattarsi meglio alle mutevoli esigenze, migliorando così l'usabilità, la soddisfazione dell'utente e promuovendo la fedeltà al marchio.

Il Corso Universitario in Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale rappresenta un'immersione profonda nella convergenza tra Design Interattivo, Esperienza Utente e Intelligenza Artificiale. Pertanto, nel corso del programma, si esploreranno aspetti fondamentali che vanno dall'adattamento contestuale alla perfetta integrazione degli assistenti virtuali e all'analisi emotiva dell'utente. In questo senso, mira a fornire agli studenti le competenze per concepire e sviluppare esperienze digitali innovative e altamente personalizzate.

Inoltre, i professionisti non si limiteranno ad acquisire conoscenze teoriche, ma saranno immersi in casi di studio e di approfondimento per comprendere come l'Intelligenza Artificiale possa migliorare e trasformare l'interazione tra uomo e tecnologia. Inoltre, attraverso progetti applicati ed esercizi di Design, verrà stimolata la creatività per ideare soluzioni innovative che rispondano alle mutevoli esigenze dell'ambiente digitale odierno, puntando sul miglioramento continuo e sull'adattabilità delle esperienze offerte.

In questo modo, TECH ha ideato una qualifica accademica rigorosa, supportata dal metodo innovativo *Relearning*. Questa metodologia didattica si concentra sulla ripetizione dei concetti fondamentali, garantendo una completa assimilazione dei contenuti. Anche l'accessibilità sarà fondamentale, in quanto sarà sufficiente un dispositivo elettronico con connessione a Internet per accedere al materiale, in qualsiasi momento e in qualsiasi luogo, liberando gli studenti dalla necessità di presenza o di rispettare orari prestabiliti.

Questo **Corso Universitario in Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale
- Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet

La simbiosi tra Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale darà accesso a nuove forme di Design, incentrate sui reali bisogni e desideri delle persone"

Grazie a questo Corso Universitario 100% online, acquisirai una visione integrale che favorirà la tua eccellenza nel design incentrato sulle persone e sulla tecnologia più avanzata"

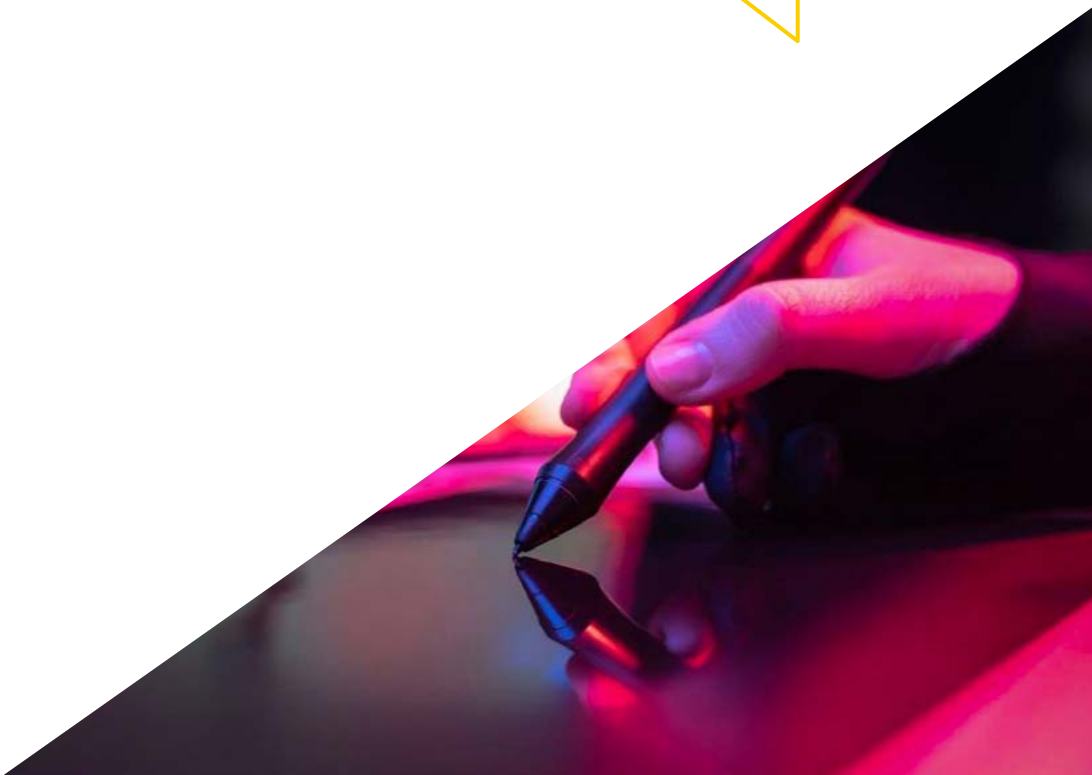
Approccerai le dinamiche di interazione e l'applicazione di strategie che utilizzano l'Intelligenza Artificiale per anticipare e soddisfare le esigenze dell'utente. Iscriviti ora!

Approfondirai il tema del Design adattivo, che consente un maggiore controllo nella progettazione di versioni specifiche per diversi dispositivi grazie all'Intelligenza Artificiale.

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti e riconosciuti specialisti appartenenti a prestigiose società e università, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso accademico. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.



02

Obiettivi

Questo Corso Universitario ha uno scopo ben preciso: mettere le menti creative e visionarie in condizione di dare forma a esperienze digitali eccezionali. In questo senso, il programma va oltre la teoria, in quanto mira a tracciare un percorso verso una profonda comprensione di come l'Intelligenza Artificiale possa migliorare l'interazione tra uomo e tecnologia. I professionisti saranno chiamati a reinventare il Design centrato sull'Utente, dotandosi delle competenze necessarie per guidare la rivoluzione dell'esperienza digitale e ridefinire il futuro dell'interazione uomo-IA.

Progetterai esperienze digitali non solo esteticamente interessanti, ma anche profondamente personalizzate ed efficienti, il tutto grazie alle risorse multimediali più innovative"

Obiettivi generali

- Sviluppare competenze nella progettazione adattiva, tenendo conto del comportamento degli utenti e applicando strumenti avanzati di Intelligenza Artificiale
- Utilizzare algoritmi di intelligenza artificiale predittiva per anticipare le interazioni degli utenti, consentendo risposte proattive ed efficienti
- Analizzare criticamente le sfide e le opportunità nell'implementazione del design personalizzato nell'industria utilizzando l'Intelligenza Artificiale

Grazie alla comprensione dell'adattamento contestuale, all'integrazione efficace degli assistenti virtuali e all'analisi approfondita delle emozioni dell'utente, sarai in grado di anticipare e soddisfare le sue esigenze"

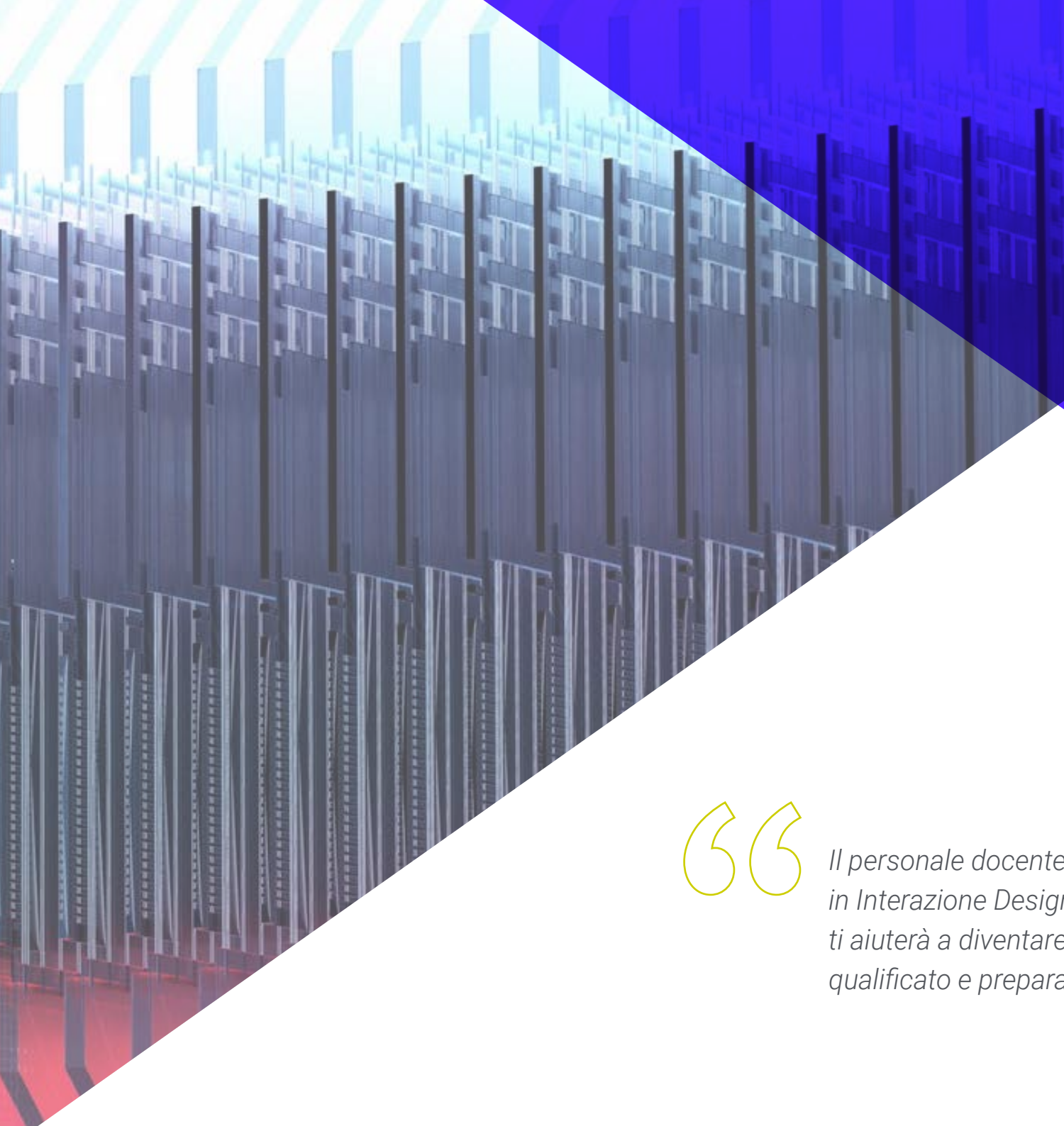
Obiettivi specifici

- Comprendere la simbiosi tra design interattivo e Intelligenza Artificiale per ottimizzare l'esperienza dell'utente
- Sviluppare competenze nella progettazione adattiva, tenendo conto del comportamento degli utenti e applicando strumenti avanzati di Intelligenza Artificiale
- Analizzare criticamente le sfide e le opportunità nell'implementazione del design personalizzato nell'industria utilizzando l'Intelligenza Artificiale
- Utilizzare algoritmi di intelligenza artificiale predittiva per anticipare le interazioni degli utenti, consentendo risposte proattive ed efficienti
- Sviluppare sistemi di raccomandazione basati sull'Intelligenza Artificiale che suggeriscano agli utenti contenuti, prodotti o azioni rilevanti

03

Direzione del corso

Il personale docente di questo programma è impegnato nell'eccellenza accademica e applicazione pratica, essendo composto da professionisti esperti che combinano una solida preparazione teorica con una vasta esperienza industriale. Infatti, il loro approccio va oltre la trasmissione delle conoscenze, concentrandosi sull'ispirare gli studenti a esplorare nuovi confini, promuovendo la creatività e il pensiero critico e guidandoli verso la creazione di soluzioni innovative. Immergendosi nelle dinamiche di apprendimento di questo programma, gli studenti potranno quindi beneficiare della saggezza e della guida di questi mentori.

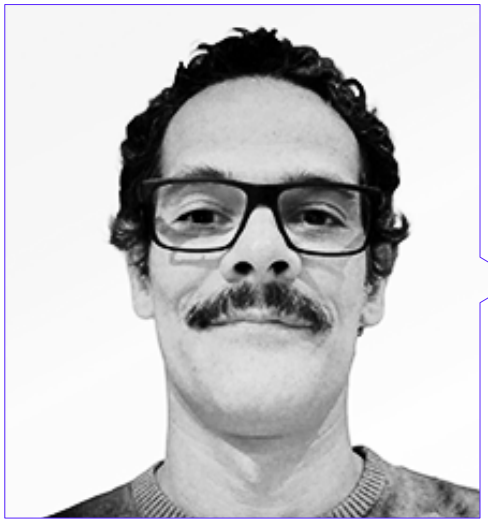


Il personale docente di questo Corso Universitario in Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale ti aiuterà a diventare un professionista altamente qualificato e preparato"

Direzione

Dott. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- CEO e CTO presso Prometeus Global Solutions
- CTO presso Korporate Technologies
- CTO presso AI Shephers GmbH
- Consulente e Assessore Aziendale Strategico presso Alliance Medical
- Direttore di Design e Sviluppo presso DocPath
- Dottorato in Ingegneria Informatica presso l'Università di Castiglia-La Mancia
- Dottorato in Economia Aziendale e Finanza conseguito presso l'Università Camilo José Cela
- Dottorato in Psicologia presso l'Università di Castiglia-La Mancia
- Master in Executive MBA presso l'Università Isabel I
- Master in Direzione Commerciale e Marketing presso l'Università Isabel I
- Master in Big Data presso la Formación Hadoop
- Master in Tecnologie Informatiche Avanzate presso l'Università di Castiglia-La Mancia
- Membro di: Gruppo di Ricerca SMILE



Dott. Maldonado Pardo, Chema

- Designer grafico presso DocPath Document Solutions S.L.
- Socio fondatore e responsabile del dipartimento di design e pubblicità di D.C.M. Diffusione Integrale di Idee, C.B.
- Responsabile del Dipartimento di Design e Stampa Digitale di Ofipaper, La Mancha S.L.
- Designer Grafico presso Ático, Estudio Gráfico
- Designer Grafico e Stampatore Artigiano presso Lozano Artes Gráficas
- Impaginatore e Designer Grafico presso Gráficas Lozano
- ETSI Telecomunicazioni dell'Università Politecnica di Madrid
- ETS di Sistemi Informatici conseguito presso l'Università di Castiglia-La Mancia

Personale docente

Dott.ssa Parreño Rodríguez, Adelaida

- *Sviluppatrice tecnica & comunità energetiche, Ingegnere in progetti PHOENIX e FLEXUM*
- *Technical Developer & Energy Communities Engineer* presso l'Università di Murcia
- *Manager in Research & Innovation in European Projects* presso l'Università di Murcia
- Creatrice di contenuti presso Global UC3M Challenge
- Premio Ginés Huertas Martínez (2023)
- Master in Energie Rinnovabili presso l'Università Politecnica di Cartagena
- Laurea in Ingegneria Elettrica (bilingue) presso l'Università Carlos III di Madrid

04

Struttura e contenuti

Con una struttura dinamica e aggiornata, questo corso tratterà tutti gli aspetti, dai fondamenti essenziali alle ultime tendenze all'intersezione tra Design, User Experience e tecnologia all'avanguardia. I progettisti analizzeranno l'adattamento contestuale, l'implementazione strategica degli assistenti virtuali e l'analisi emozionale degli utenti, svelando le complessità della creazione di esperienze digitali efficaci e personalizzate. Inoltre, gli studenti svilupperanno competenze pratiche essenziali per essere leader in un mondo digitale in continua evoluzione.

Imparerai a padroneggiare le competenze necessarie per diventare un designer visionario e un esperto di Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale"

Modulo 1. Interazione Design-Utente e IA

1.1. Suggerimenti per il design comportamentale contestuale
- 1.1.1. Comprendere il comportamento dell'utente nel design
- 1.1.2. Sistemi di suggerimenti contestuali basati sull'IA
- 1.1.3. Strategie per garantire la trasparenza e il consenso degli utenti
- 1.1.4. Tendenze e possibili miglioramenti nella personalizzazione comportamentale

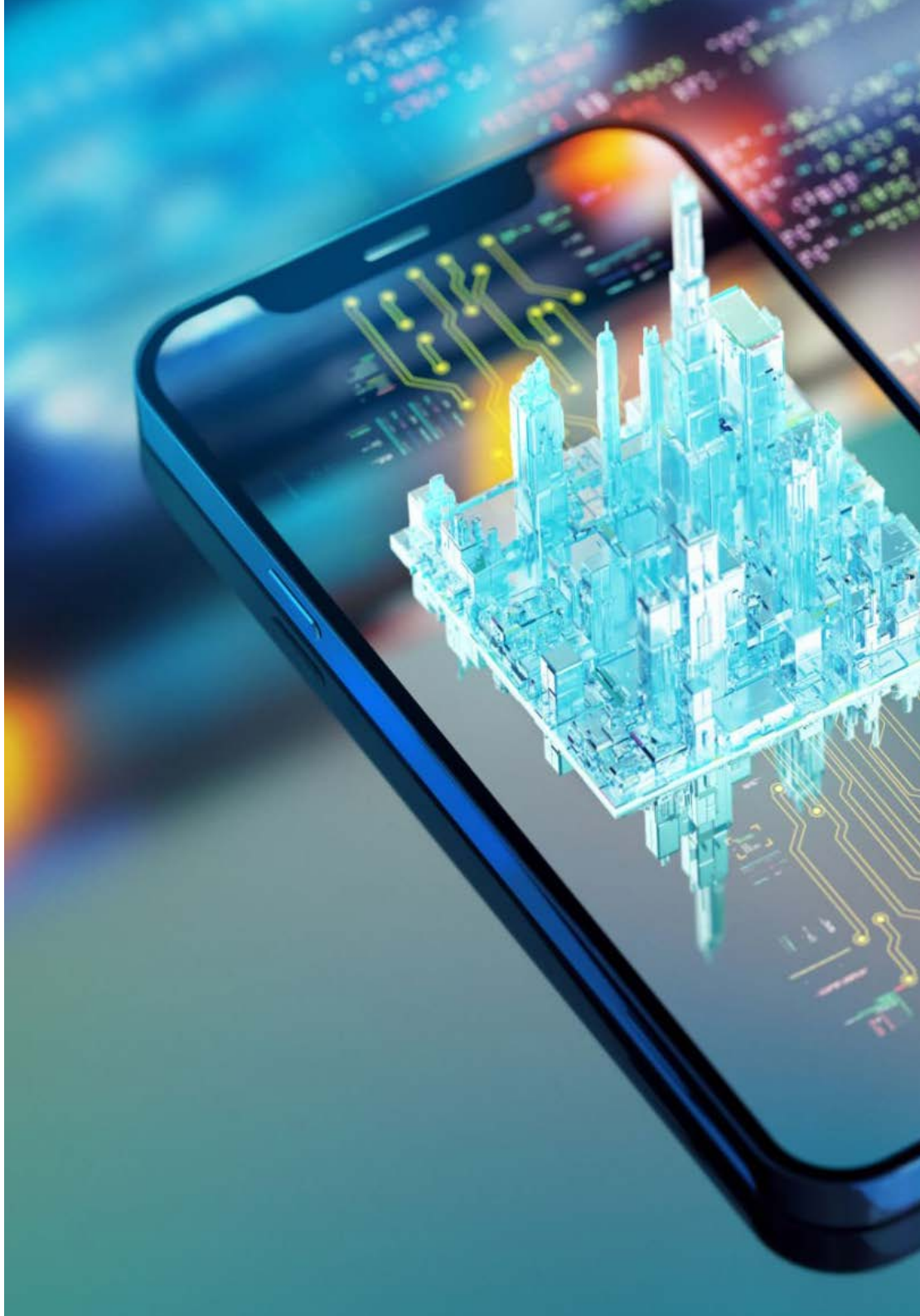
1.2. Analisi predittiva delle interazioni degli utenti
- 1.2.1. Importanza dell'analisi predittiva nelle interazioni tra utente e progetto
- 1.2.2. Modelli di *Machine Learning* per la previsione delle comportamento degli utenti
- 1.2.3. Integrare l'analisi predittiva nel design dell'interfaccia utente
- 1.2.4. Sfide e dilemmi nell'analisi predittiva

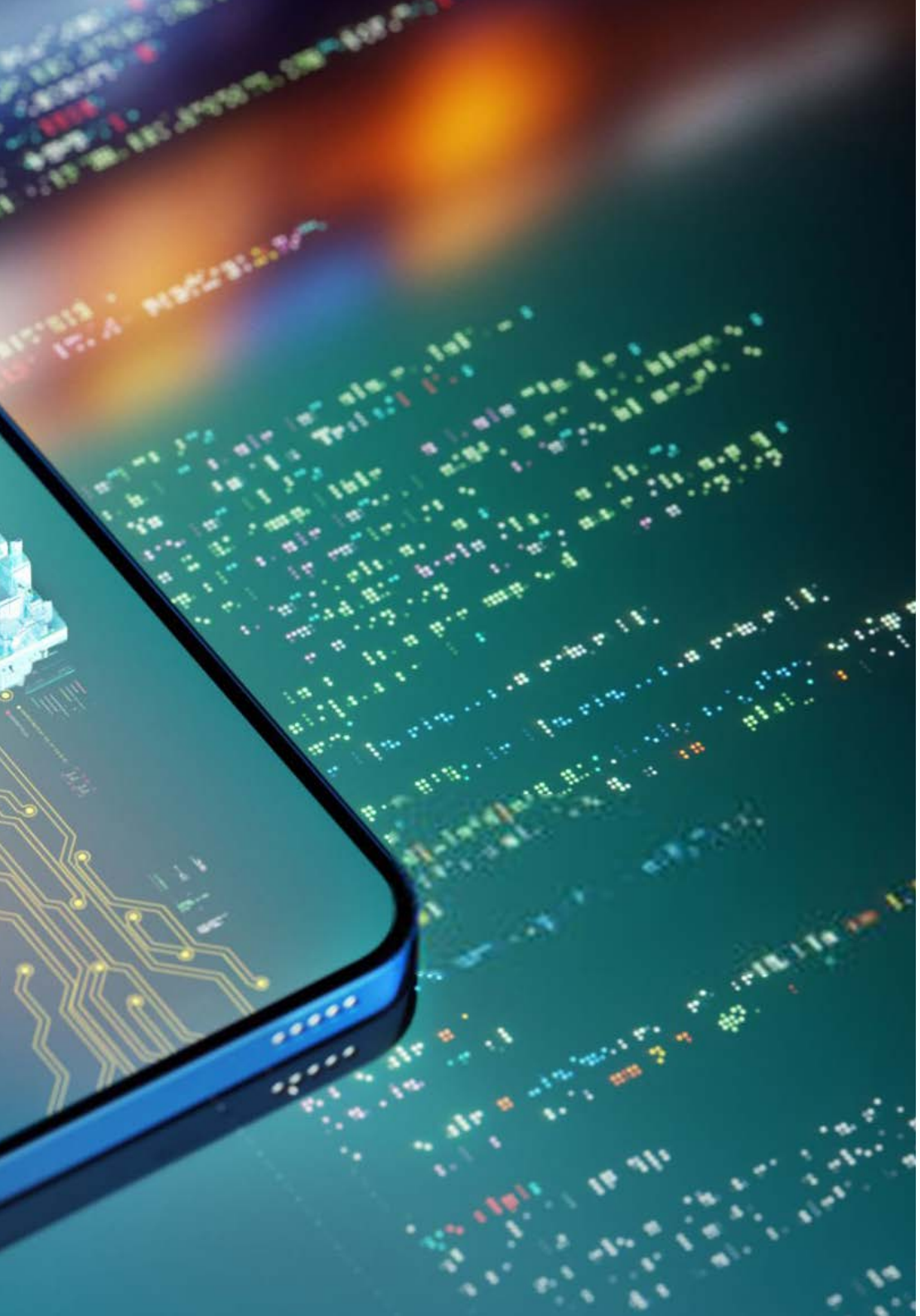
1.3. Design adattivo a diversi dispositivi con IA
- 1.3.1. Principi di design adattivo dei dispositivi
- 1.3.2. Algoritmi di adattamento dei contenuti
- 1.3.3. Ottimizzazione dell'interfaccia per esperienze mobili e desktop
- 1.3.4. Sviluppi futuri del design adattivo con le tecnologie emergenti

1.4. Generazione automatica di personaggi e nemici nei videogiochi
- 1.4.1. La necessità della generazione automatica nello sviluppo di videogiochi
- 1.4.2. Algoritmi per la generazione di personaggi e nemici
- 1.4.3. Personalizzazione e adattabilità dei personaggi generati automaticamente
- 1.4.4. Esperienze di sviluppo: Sfide e lezioni apprese

1.5. Migliorare la IA dei personaggi di gioco
- 1.5.1. Importanza dell'intelligenza artificiale nei personaggi dei videogiochi
- 1.5.2. Algoritmi per migliorare il comportamento dei personaggi
- 1.5.3. Adattamento e apprendimento continuo dell'IA nei giochi
- 1.5.4. Sfide tecniche e creative nel miglioramento dell'IA dei personaggi

1.6. Design personalizzato nell'industria: Sfide e opportunità
- 1.6.1. Trasformare il design industriale con la personalizzazione
- 1.6.2. Tecnologie abilitanti per il design personalizzato
- 1.6.3. Sfide nell'attuazione del design personalizzato su scala
- 1.6.4. Opportunità di innovazione e differenziazione competitiva





1.7. Design per la sostenibilità attraverso l'IA
   1.7.1. Analisi del ciclo di vita e tracciabilità con l'intelligenza artificiale
   1.7.2. Ottimizzazione dei materiali riciclabili
   1.7.3. Miglioramento dei processi sostenibili
   1.7.4. Sviluppo di strategie e progetti pratici
1.8. Integrazione degli assistenti virtuali nelle interfacce di design con Adobe, Microsoft Bot Framework e Rasa
   1.8.1. Ruolo degli assistenti virtuali nel design interattivo
   1.8.2. Sviluppo di assistenti virtuali specializzati nel design
   1.8.3. Interazione naturale con gli assistenti virtuali nei progetti di design
   1.8.4. Sfide di implementazione e miglioramento continuo
1.9. Analisi continua dell'esperienza utente per il miglioramento
   1.9.1. Ciclo di miglioramento continuo nel design dell'interazione
   1.9.2. Strumenti e metriche per l'analisi continua
   1.9.3. Iterazione e adattamento nell'esperienza utente
   1.9.4. Garantire la privacy e la trasparenza nel trattamento dei dati sensibili
1.10. Applicazione di tecniche di IA per il miglioramento dell'usabilità
   1.10.1. Intersezione tra IA e usabilità
   1.10.2. Analisi del sentiment ed esperienza dell'utente (UX)
   1.10.3. Personalizzazione dinamica dell'interfaccia
   1.10.4. Ottimizzazione del flusso di lavoro e navigazione

"La combinazione di teoria e pratica ti permetterà di sviluppare competenze chiave, come l'analisi emotiva dell'utente, l'adattamento contestuale e l'implementazione efficace degli assistenti virtuali"

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine.***

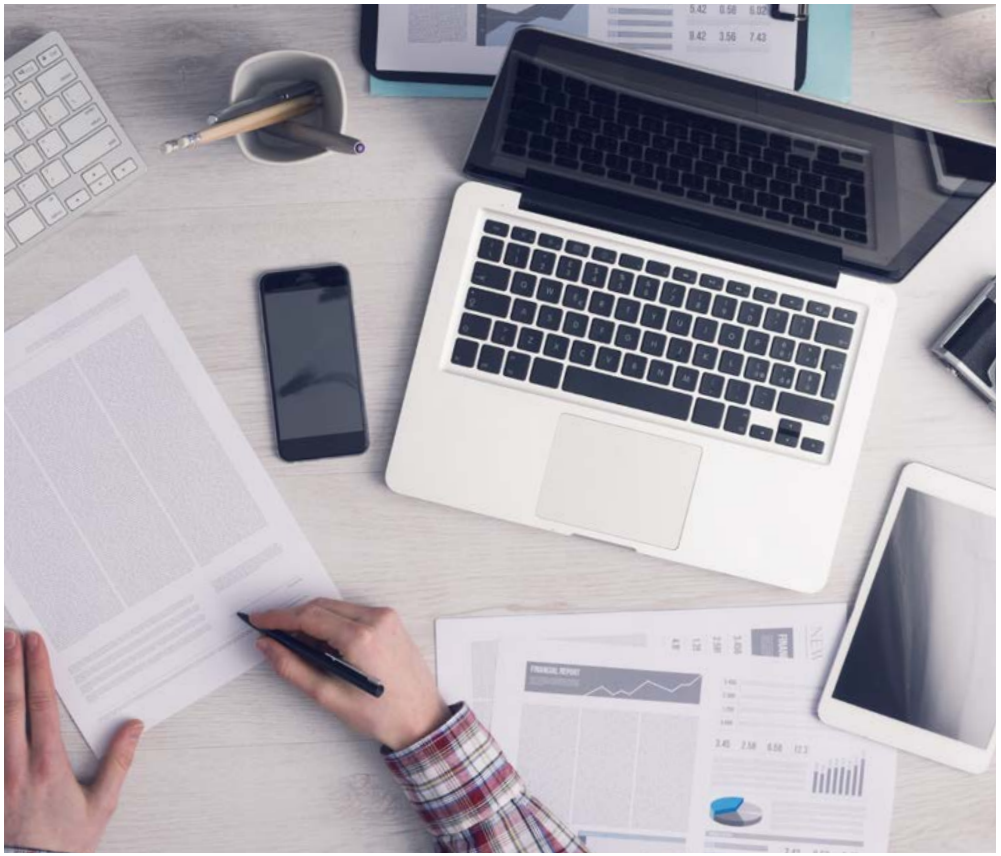
Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione"

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"

Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

> *"Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"*

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

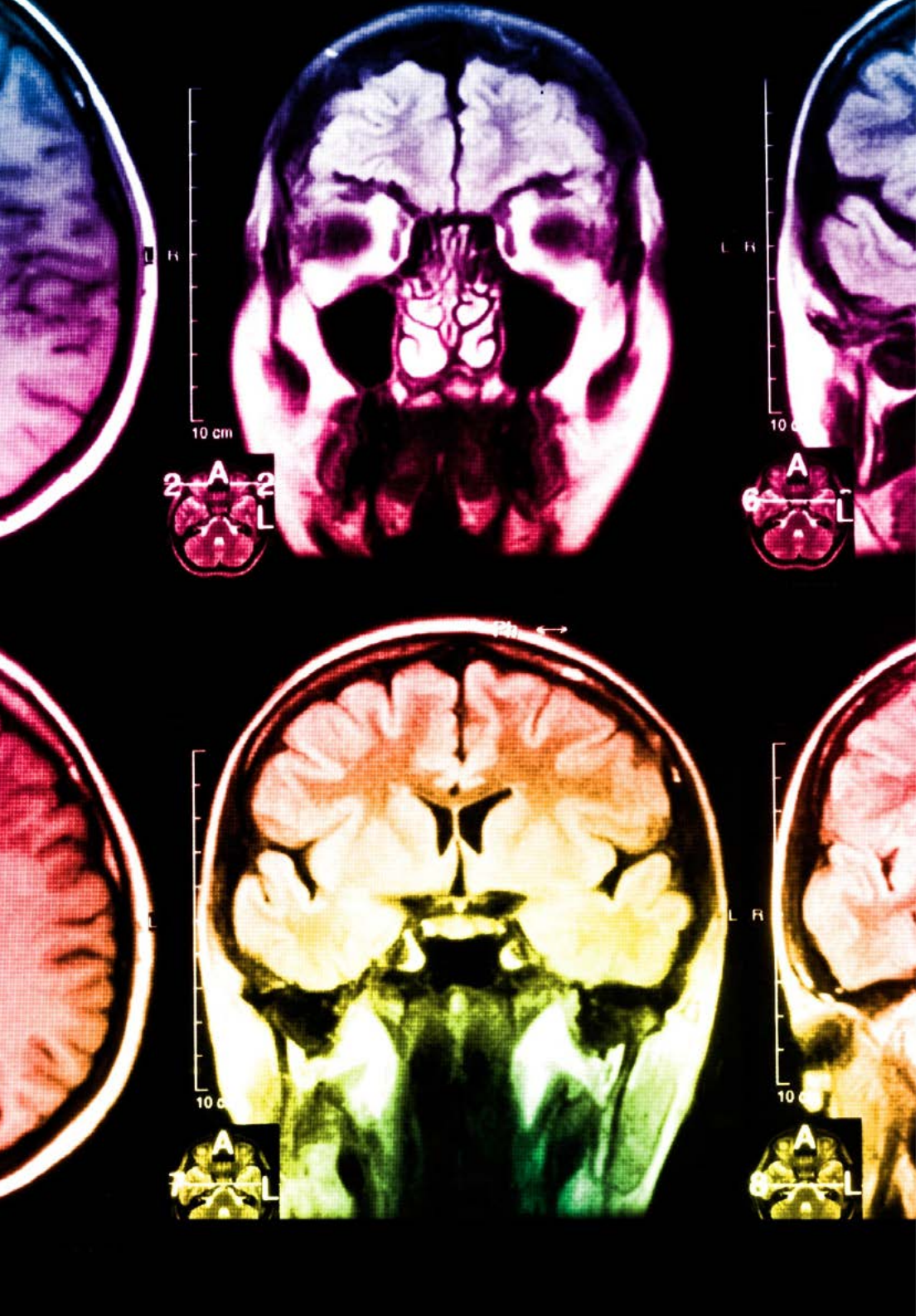
TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.

Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:

Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.

Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

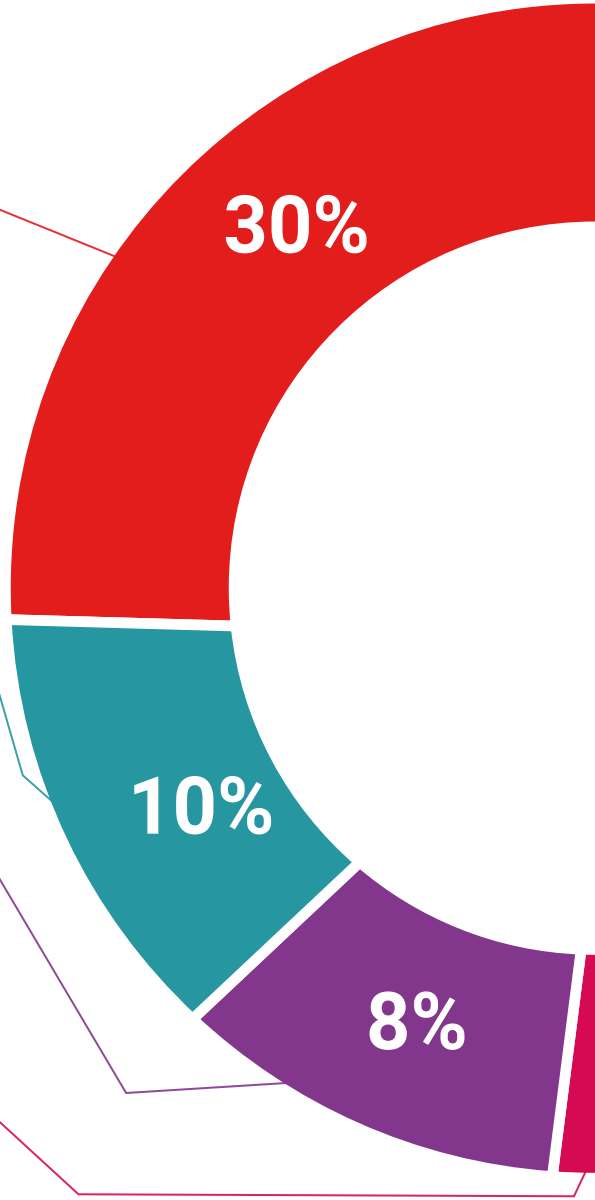
Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.

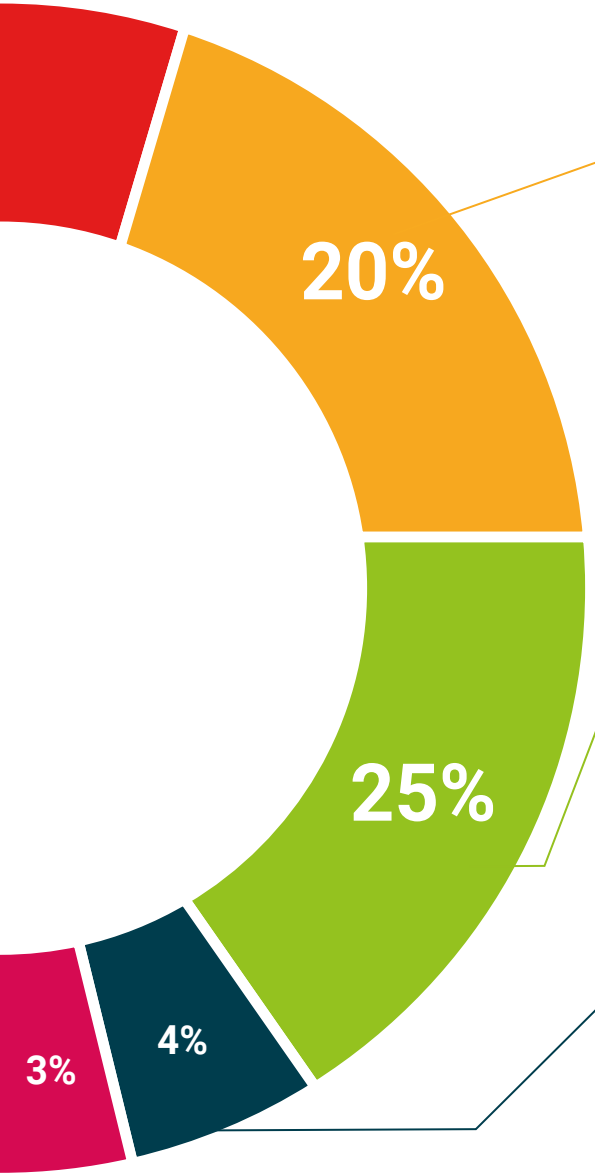
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.

Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.

Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.

06

Titolo

Il Corso Universitario in Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità"

Questo **Corso Universitario in Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale**

Modalità: **Online**

Durata: **6 settimane**

tech università tecnologica

Conferisce il presente

DIPLOMA

a

Dott./Dott.ssa _____, con documento d'identità n°_____

Per aver completato con esito positivo e accreditato il programma di

CORSO UNIVERSITARIO

in

Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale

Si tratta di un titolo rilasciato da questa Università ed equivalente a 150 ore, con data di inizio gg/mm/aaaa e con data di fine gg/mm/aaaa.

TECH è un Istituto Privato di Istruzione Superiore riconosciuto dal Ministero della Pubblica Istruzione a partire dal 28 giugno 2018.

In data 17 Giugno 2020

Tere Guevara Navarro
Rettrice

codice unico TECH: AFWORD235 techtitute.com/titulos

*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

tech università tecnologica

Corso Universitario
Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale

- Modalità: **online**
- Durata: **6 settimane**
- Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- Orario: **a scelta**
- Esami: **online**

Corso Universitario

Interazione Design-Utente e Intelligenza Artificiale

tech università tecnologica