

Corso Universitario

Tecnologie Applicate al Design e Intelligenza Artificiale



Corso Universitario Tecnologie Applicate al Design e Intelligenza Artificiale

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Certificazione: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/intelligenza-artificiale/corso-universitario/tecnologie-applicate-design-intelligenza-artificiale

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

L'integrazione dell'Intelligenza Artificiale (IA) nel Design permette di snellire i processi, ottimizzare il processo decisionale e potenziare la creatività. Grazie ad algoritmi avanzati, è possibile analizzare grandi serie di dati per identificare modelli e tendenze, facilitando la generazione di progetti più efficienti e personalizzati. Inoltre, l'IA nel Design offre strumenti di simulazione e prototipazione rapida, riducendo i tempi di sviluppo e consentendo una sperimentazione più agile. Questa combinazione non solo migliora l'efficienza, ma stimola anche l'innovazione e l'adattabilità in un mondo sempre più dinamico. Per questo motivo, TECH ha ideato questo programma, basato sul concetto *Relearning*, che consiste nella ripetizione di concetti chiave per un apprendimento ottimale.



“

L'integrazione delle Tecnologie Applicate al Design e dell'Intelligenza Artificiale permetterà di ottimizzare i processi creativi e di potenziare la capacità di adattamento e di evoluzione costante nella materializzazione di idee e progetti”

Le Tecnologie Applicate al Design e l'Intelligenza Artificiale (IA) hanno rivoluzionato in modo significativo le modalità di concepire, sviluppare e vivere il Design in diverse discipline. Grazie a questi strumenti, si sono aperti orizzonti illimitati in termini di creatività, efficienza e personalizzazione. Così, l'IA migliora la capacità di analizzare dati e modelli, consentendo una comprensione più approfondita delle preferenze degli utenti e adattandosi dinamicamente alle loro esigenze.

È nato così questo Corso Universitario in Tecnologie Applicate al Design e Intelligenza Artificiale, che si concentrerà sul fornire ai professionisti strumenti pratici e conoscenze fondamentali per sfruttare al meglio le tecnologie avanzate nel campo del Design. Si parlerà di tutto, dall'incorporazione degli assistenti virtuali alla collaborazione assistita dall'IA nei team editoriali, fornendo una panoramica completa delle possibilità offerte da queste innovazioni.

Verrà inoltre esplorato il modo in cui l'IA può incrementare la creatività e l'efficienza del processo di progettazione, analizzando casi di studio rilevanti e incoraggiando la sperimentazione pratica in modo che i laureati acquisiscano solide competenze nell'implementazione di queste tecnologie. Inoltre, si porrà l'accento sull'importanza della collaborazione uomo-macchina.

Al termine del programma, gli studenti saranno preparati ad applicare efficacemente le tecnologie emergenti nel Design, con una profonda comprensione di come l'IA possa trasformare il modo in cui concepiamo, creiamo e concretizziamo le idee, offrendo soluzioni più efficienti e creative.

In questo contesto, TECH ha sviluppato una qualifica accademica rigorosa supportata dal metodo innovativo *Relearning*. Questa metodologia didattica si concentra sulla ripetizione dei principi chiave per garantire una comprensione completa dei contenuti. Inoltre, l'accessibilità sarà fondamentale: sarà sufficiente un dispositivo elettronico con una connessione a Internet per esplorare il materiale in qualsiasi momento, consentendo agli studenti di evitare la necessità di partecipare di persona o di seguire orari rigidi.

Questo **Corso Universitario in Tecnologie Applicate al Design e Intelligenza Artificiale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Sviluppo di casi di studio presentati da esperti di Tecnologie Applicate al Design e Intelligenza Artificiale
- Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- La sua particolare enfasi sulle metodologie innovative
- Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Come designer, la tua interazione con l'Intelligenza Artificiale migliorerà la generazione di soluzioni estetiche e funzionali, promuovendo una progettazione più accessibile, sostenibile e incentrata sull'esperienza dell'utente"

“

L'uso dell'IA nei tuoi progetti di Design faciliterà l'automazione di compiti ripetitivi, liberando tempo per l'esplorazione concettuale e l'innovazione. Scegli TECH!”

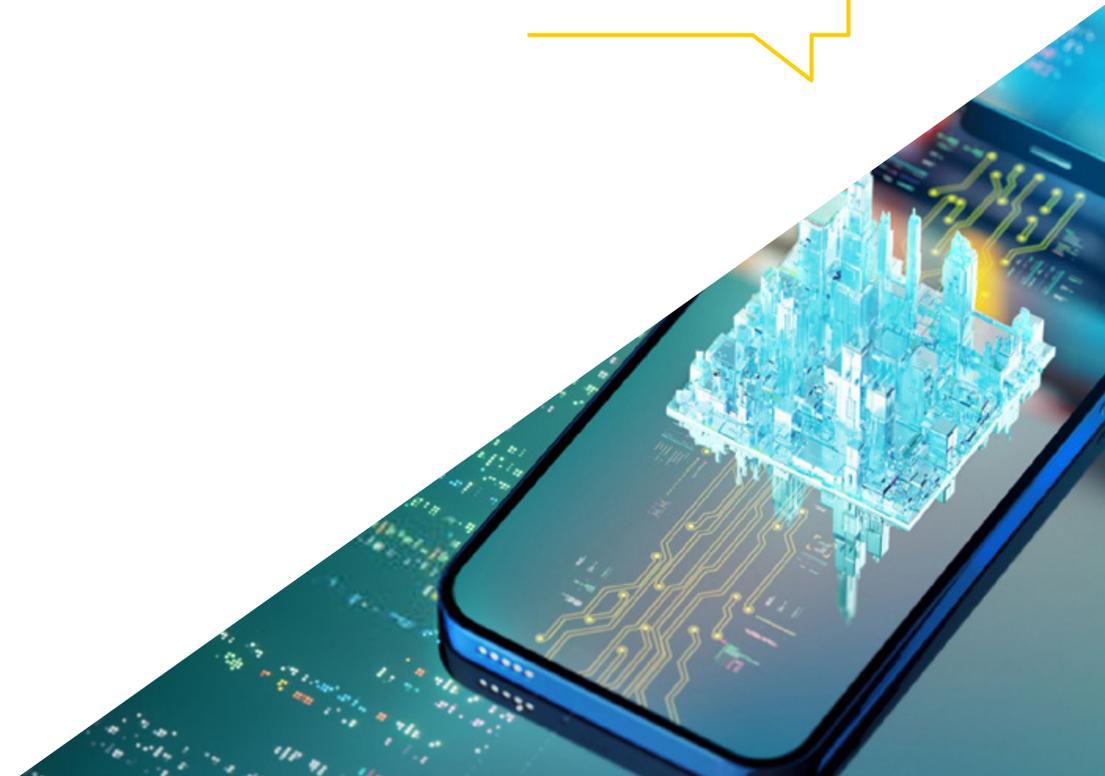
Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti e riconosciuti specialisti appartenenti a prestigiose società e università, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Sarà supportato da un innovativo sistema video interattivo sviluppato da rinomati esperti.

Approfondirai il tema del Design adattivo e predittivo, attraverso un'ampia biblioteca di risorse multimediali innovative. Iscriviti subito!.

Grazie a questo corso universitario 100% online, potrete padroneggiare in modo semplice e agile la generazione automatica di contenuti multimediali.



02 Obiettivi

Con un approccio progressivo e pratico, l'obiettivo di questo Corso Universitario sarà quello di dotare i designer delle competenze necessarie per padroneggiare gli strumenti più all'avanguardia e rivoluzionare il campo del Design. Attraverso una combinazione unica di teoria e applicazione pratica, questo programma libererà il potenziale innovativo dei professionisti, mettendoli in grado di guidare il cambiamento in un'epoca in cui la sinergia tra creatività umana e intelligenza artificiale ridefinisce costantemente i confini del Design.



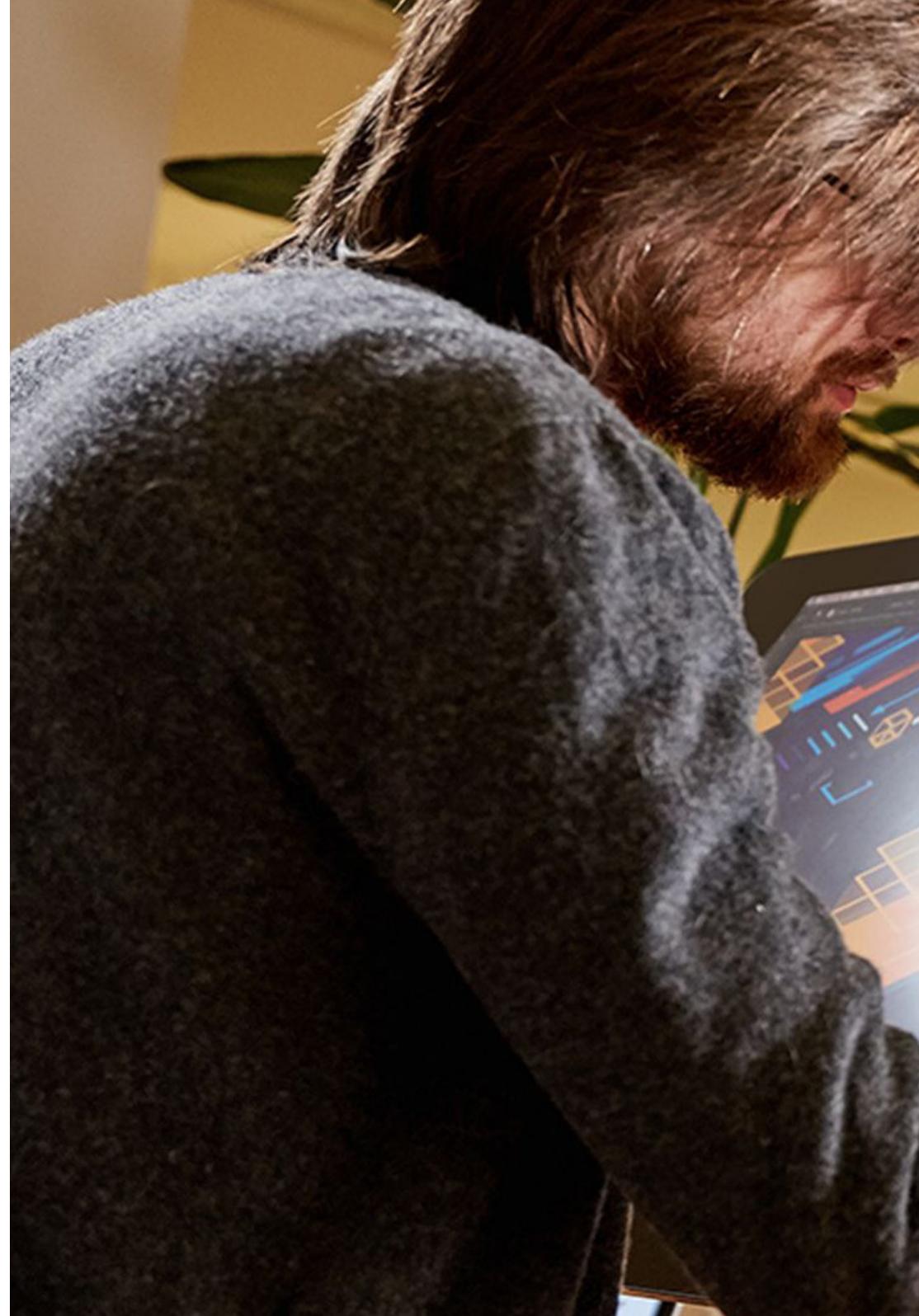
“

Diventa parte dell'avanguardia che trasformerà il mondo del Design con una visione senza limiti, abilità tecnica e audacia! Solo con TECH!"



Obiettivi generali

- ♦ Sviluppare le capacità di implementare strumenti di intelligenza artificiale nei progetti di design, compresa la generazione automatica di contenuti, ottimizzazione del design e riconoscimento dei modelli
- ♦ Sviluppare competenze nella progettazione adattiva, tenendo conto del comportamento degli utenti e applicando strumenti avanzati di Intelligenza Artificiale
- ♦ Analizzare criticamente le sfide e le opportunità nell'implementazione del design personalizzato nell'industria utilizzando l'Intelligenza Artificiale
- ♦ Comprendere il ruolo trasformativo dell'Intelligenza Artificiale nell'innovazione dei processi di progettazione e produzione





Obiettivi specifici

- Migliorare la comprensione globale e le abilità pratiche per sfruttare le tecnologie avanzate e l'Intelligenza Artificiale in vari aspetti del Design
- Comprendere l'integrazione strategica delle tecnologie emergenti e dell'IA nel campo del Design
- Applicare tecniche di ottimizzazione dell'architettura dei microchip utilizzando la IA per migliorare le prestazioni e l'efficienza
- Utilizzare in modo appropriato gli algoritmi per la generazione automatica di contenuti multimediali, arricchendo la comunicazione visiva nei progetti editoriali
- Implementare le conoscenze e le competenze acquisite durante questo programma in progetti reali che coinvolgono le tecnologie e l'IA nel Design

“

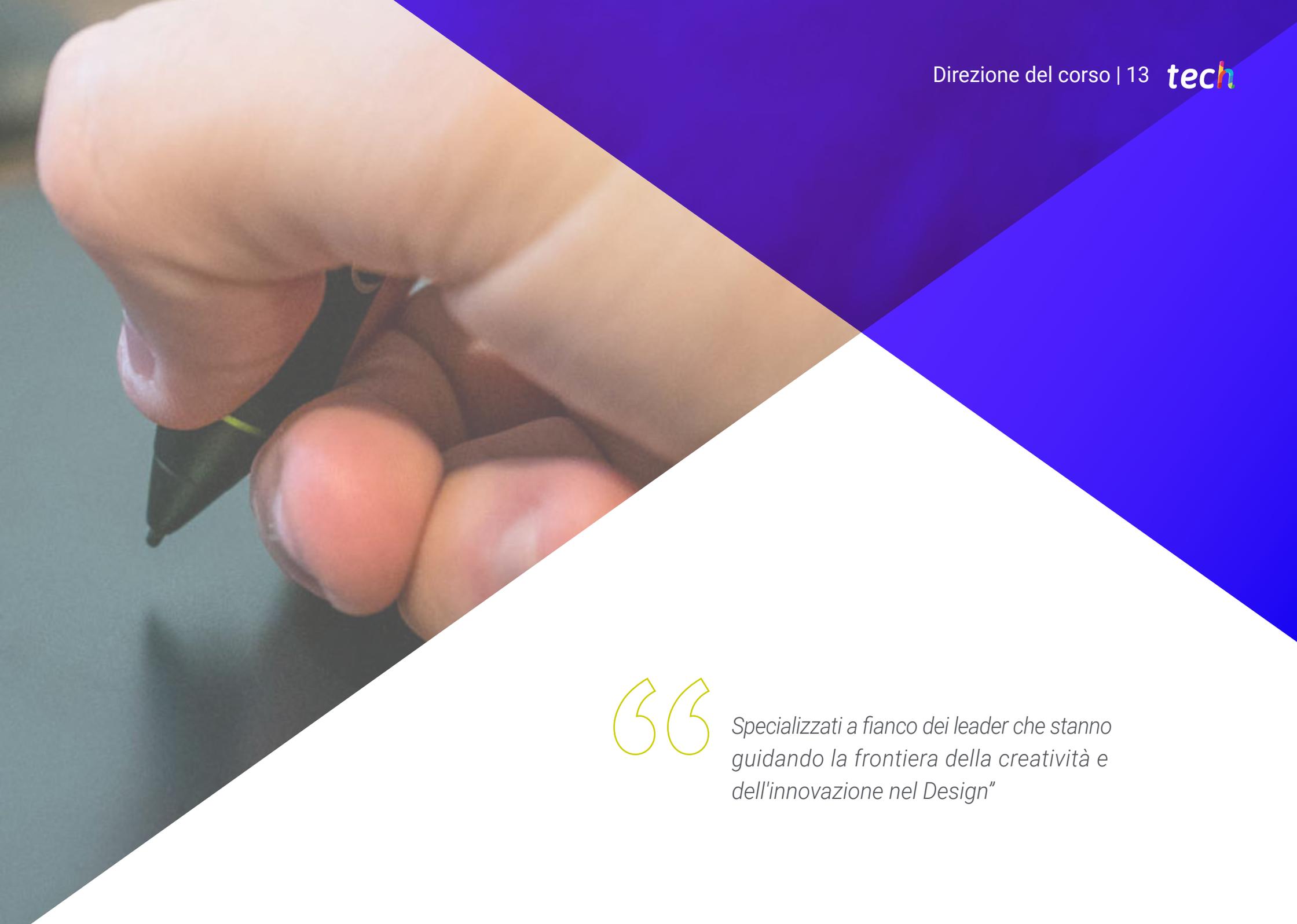
Diventa un pioniere nella convergenza tra la creatività del design e il potenziale illimitato dell'intelligenza artificiale”

03

Direzione del corso

I docenti di questo Corso Universitario sono stati meticolosamente selezionati per la loro esperienza e visione dirompente, in quanto questi leader accademici sono pionieri nella convergenza tra Design e IA. Il loro impegno non consiste solo nel trasmettere conoscenze, ma anche nel guidare gli studenti verso la padronanza delle tecnologie più avanzate. Con un'eccezionale combinazione di competenze tecniche e una profonda comprensione del potenziale di trasformazione di questi strumenti, questi professionisti si dedicano a potenziare la prossima generazione di designer.





“

Specializzati a fianco dei leader che stanno guidando la frontiera della creatività e dell'innovazione nel Design”

Personale docente



Dott. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- ♦ CEO e CTO presso Prometeus Global Solutions
- ♦ CTO presso Korporate Technologies
- ♦ CTO presso AI Shephers GmbH
- ♦ Consulente e Assessore Aziendale Strategico presso Alliance Medical
- ♦ Direttore di Design e Sviluppo presso DocPath
- ♦ Dottorato in Ingegneria Informatica presso l'Università di Castiglia-La Mancia
- ♦ Dottorato in Economia Aziendale e Finanza conseguito presso l'Università Camilo José Cela
- ♦ Dottorato in Psicologia presso l'Università di Castiglia-La Mancia
- ♦ Master in Executive MBA presso l'Università Isabel I
- ♦ Master in Direzione Commerciale e Marketing presso l'Università Isabel I
- ♦ Master in Big Data presso la Formación Hadoop
- ♦ Master in Tecnologie Informatiche Avanzate conseguito presso l'Università di Castiglia-La Mancia
- ♦ Membro di: Gruppo di Ricerca SMILE



Dott. Maldonado Pardo, Chema

- ♦ Designer grafico presso DocPath Document Solutions S.L.
- ♦ Socio fondatore e responsabile del dipartimento di design e pubblicità di D.C.M. Diffusione Integrata di Idee, C.B.
- ♦ Responsabile del Dipartimento di Design e Stampa Digitale di Ofipaper, La Mancha S.L.
- ♦ Designer Grafico presso Ático, Estudio Gráfico
- ♦ Designer Grafico e Stampatore Artigiano presso Lozano Artes Gráficas
- ♦ Impaginatore e Designer Grafico presso Gráficas Lozano
- ♦ ETSI Telecomunicazioni dell'Università Politecnica di Madrid
- ♦ ETS di Sistemi Informatici conseguito presso l'Università di Castiglia-La Mancia

Personale docente

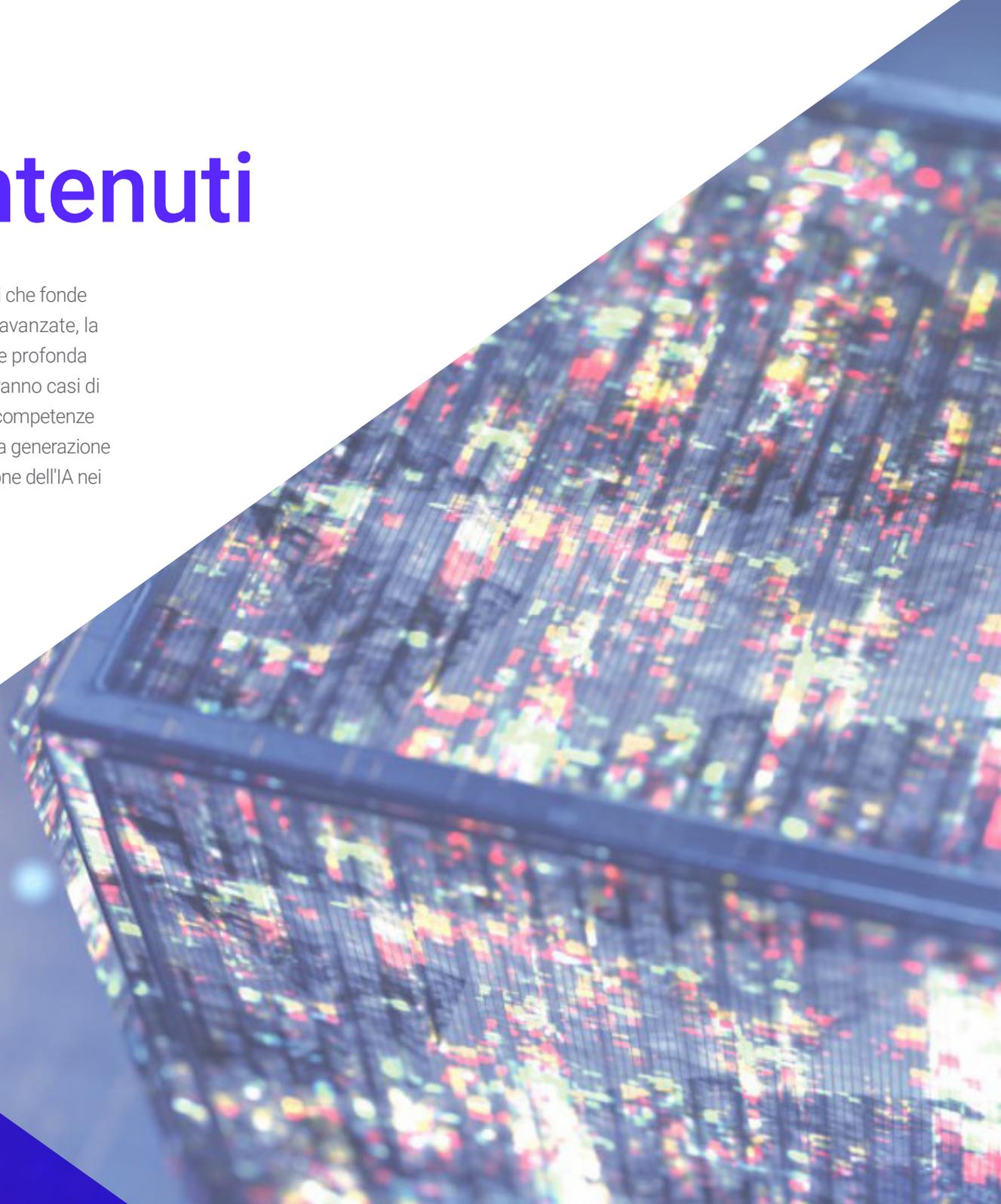
Dott.ssa Parreño Rodríguez, Adelaida

- ♦ *Technical Developer & Energy Communities Engineer in progetti PHOENIX e FLEXUM*
- ♦ *Technical Developer & Energy Communities Engineer* presso l'Università di Murcia
- ♦ *Manager in Research & Innovation in European Projects* presso l'Università di Murcia
- ♦ Creatrice di contenuti presso Global UC3M Challenge
- ♦ Premio Ginés Huertas Martínez (2023)
- ♦ Master in Energie Rinnovabili presso l'Università Politecnica di Cartagena
- ♦ Laurea in Ingegneria Elettrica (bilingue) presso l'Università Carlos III di Madrid

04

Struttura e contenuti

Il programma presenta una struttura dinamica e una ricchezza di contenuti che fonde perfettamente teoria e pratica. Dai fondamenti di base alle applicazioni avanzate, la formazione è stata meticolosamente progettata per offrire un'immersione profonda nel mondo dell'IA applicata al Design. In questo modo, i designer esploreranno casi di studio attuali, sperimenteranno strumenti all'avanguardia e svilupperanno competenze con applicazioni pratiche. Inoltre, si concentreranno su aree cruciali come la generazione automatizzata di disegni, la personalizzazione guidata dai dati e l'integrazione dell'IA nei processi creativi.

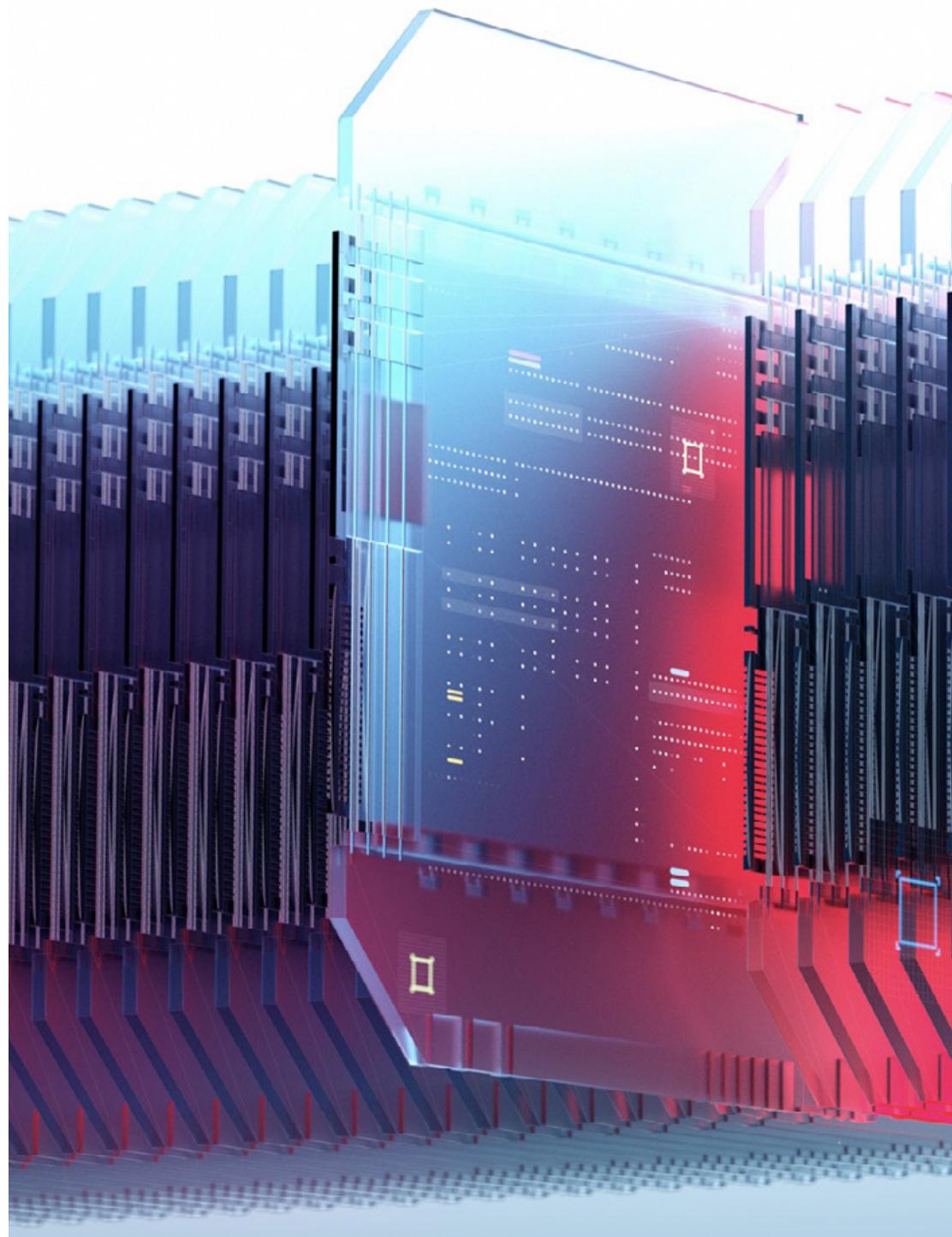


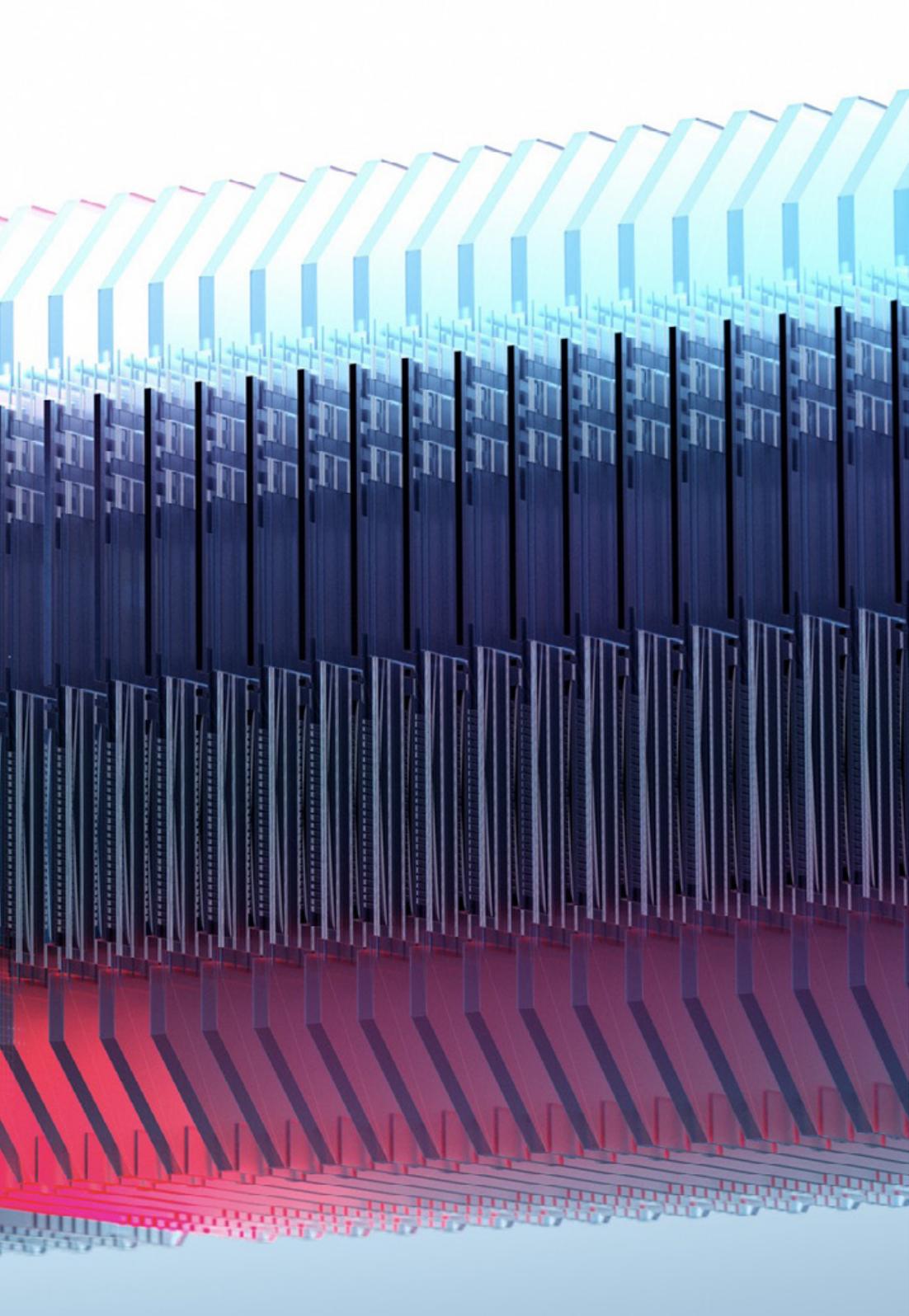
“

Preparati a diventare un agente di cambiamento nel mondo del Design con questo programma eccezionalmente completo e all'avanguardia”

Modulo 1. Tecnologie applicate al Design e IA

- 1.1. Integrazione di assistenti virtuali nelle interfacce di progettazione con Dialogflow, Microsoft Bot Framework e Rasa
 - 1.1.1. Ruolo degli assistenti virtuali nel design interattivo
 - 1.1.2. Sviluppo di assistenti virtuali specializzati nel design
 - 1.1.3. Interazione naturale con gli assistenti virtuali nei progetti di design
 - 1.1.4. Sfide di implementazione e miglioramento continuo
- 1.2. Rilevamento e correzione automatica degli errori visivi con IA
 - 1.2.1. Importanza del rilevamento e della correzione automatica degli errori visivi
 - 1.2.2. Algoritmi e modelli per il rilevamento degli errori visivi
 - 1.2.3. Strumenti di correzione automatica nel design visivo
 - 1.2.4. Sfide nel rilevamento e nella correzione automatica e strategie per superarle
- 1.3. Strumenti di IA per la valutazione dell'usabilità del design delle interfacce (EyeQuant, Lookback y Mouseflow)
 - 1.3.1. Analisi dei dati di interazione con modelli di apprendimento automatico
 - 1.3.2. Generazione automatica di rapporti e raccomandazioni
 - 1.3.3. Simulazioni virtuali di utenti per test di usabilità con Bootpress, Botium e Rasa
 - 1.3.4. Interfaccia conversazionale per il feedback degli utenti
- 1.4. Ottimizzazione dei flussi editoriali con algoritmi che utilizzano Chat GPT, Bing, WriteSonic e Jasper
 - 1.4.1. Importanza dell'ottimizzazione dei flussi di lavoro editoriali
 - 1.4.2. Algoritmi per l'automazione e l'ottimizzazione editoriale
 - 1.4.3. Strumenti e tecnologie per l'ottimizzazione editoriale
 - 1.4.4. Sfide di implementazione e miglioramento continuo dei flussi di lavoro editoriali
- 1.5. Simulazioni realistiche nel game design con TextureLab e Leonardo
 - 1.5.1. Importanza delle simulazioni realistiche nell'industria dei videogiochi
 - 1.5.2. Modellazione e simulazione di elementi realistici nei videogiochi
 - 1.5.3. Tecnologie e strumenti per le simulazioni realistiche nei videogiochi
 - 1.5.4. Sfide tecniche e creative nelle simulazioni realistiche nei videogiochi



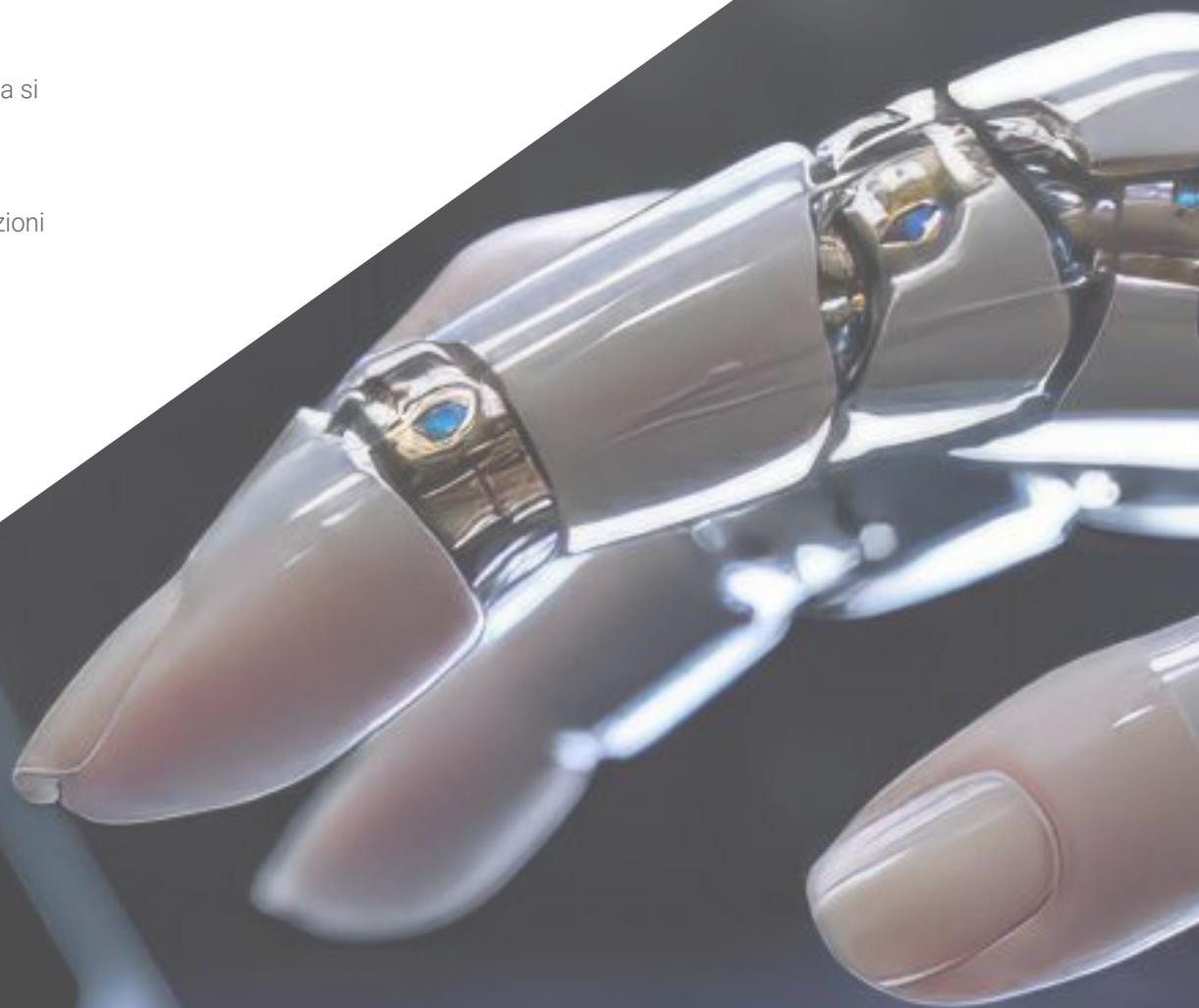
- 
- 1.6. Generazione automatica di contenuti multimediali nel design editoriale
 - 1.6.1. Trasformazione con generazione automatica di contenuti multimediali
 - 1.6.2. Algoritmi e modelli per la generazione automatica di contenuti multimediali
 - 1.6.3. Applicazioni pratiche nei progetti editoriali
 - 1.6.4. Sfide e tendenze future nella generazione automatica di contenuti multimediali
 - 1.7. Design adattivo e predittivo basato sui dati dell'utente
 - 1.7.1. Importanza del design adattivo e predittivo nell'esperienza dell'utente
 - 1.7.2. Raccolta e analisi dei dati degli utenti per il design adattivo
 - 1.7.3. Algoritmi per il design adattivo e predittivo
 - 1.7.4. Integrazione del design adattivo in piattaforme e applicazioni
 - 1.8. Integrazione di algoritmi per migliorare l'usabilità
 - 1.8.1. Segmentazione e modelli comportamentali
 - 1.8.2. Rilevamento dei problemi di usabilità
 - 1.8.3. Adattabilità ai cambiamenti delle preferenze degli utenti
 - 1.8.4. Test a/b automatizzati e analisi dei risultati
 - 1.9. Analisi continua dell'esperienza utente per un miglioramento iterativo
 - 1.9.1. Importanza del feedback continuo nell'evoluzione di prodotti e servizi
 - 1.9.2. Strumenti e metriche per l'analisi continua
 - 1.9.3. Casi di studio che dimostrano i miglioramenti sostanziali ottenuti con questo approccio
 - 1.9.4. Gestione dei dati sensibili
 - 1.10. Collaborazione assistita dall'IA nei team editoriali
 - 1.10.1. Trasformazione della collaborazione assistita dall'IA nei team editoriali
 - 1.10.2. Strumenti e piattaforme per la collaborazione assistita dall'intelligenza artificiale (Grammarly, Yoast SEO e Quillionz)
 - 1.10.3. Sviluppo di assistenti virtuali specializzati per l'editing
 - 1.10.4. Sfide nell'implementazione e applicazioni future della collaborazione assistita dall'IA

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06

Titolo

Il Corso Universitario in Tecnologie Applicate al Design e Intelligenza Artificiale garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.





“

*Porta a termine questo programma e ricevi
il tuo titolo universitario senza spostamenti
o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Tecnologie Applicate al Design e Intelligenza Artificiale** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Tecnologie Applicate al Design e Intelligenza Artificiale**

Modalità: **Online**

Durata: **6 settimane**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

**Corso Universitario
Tecnologie Applicate
al Design e Intelligenza
Artificiale**

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Certificazione: **TECH Università Tecnologica**
- » Orario: **a tua scelta**
- » Esami: **online**

Corso Universitario

Tecnologie Applicate al Design e Intelligenza Artificiale