

Corso Universitario

Realtà Virtuale, Aumentata e Mista





Corso Universitario Realtà Virtuale, Aumentata e Mista

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 6 crediti ECTS
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtute.com/it/informatica/corso-universitario/realta-virtuale-aumentata-mista

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 20

06

Titolo

pag. 28

01

Presentazione

La Realtà Virtuale, Aumentata e Mista sta trasformando completamente l'ambiente fisico e visivo dei cittadini. Attraverso queste tecnologie, le imprese riescono a conoscere i loro prodotti o servizi in modo immersivo. In questo modo, le aziende creano esperienze divertenti che consentono ai clienti di esplorare i vantaggi dei beni. Ad esempio, alcune società immobiliari utilizzano questi strumenti per offrire agli utenti tour virtuali delle case. Quindi, le organizzazioni conducono campagne di marketing creativo, differenziandosi dai loro principali concorrenti. In questo contesto, TECH crea un programma universitario online rivolto a professionisti che vogliono nutrire la loro prassi con le strategie più innovative per la creazione di ambienti virtuali.





“

Con questo Corso Universitario in modalità 100% online, progetterai esperienze utente in base alle tue preferenze per soddisfare le tue esigenze particolari”

Un rapporto di una prestigiosa società di consulenza internazionale prevede che i mercati della realtà virtuale raggiungeranno il prossimo anno circa 1,25 miliardi di dollari. Questo documento prevede anche che il tasso di crescita annuale composto del mercato della Realtà Estesa aumenti al 24,2%. Di fronte a questo, si apre una vasta gamma di opportunità di lavoro per gli esperti. Tuttavia, per sfruttarle al meglio, devono approfondire questa tecnologia immersiva e incorporare nelle loro procedure abituali le strategie più avanzate in questo campo per fornire soluzioni altamente creative ai clienti.

Consapevole di questa realtà, TECH ha creato un Corso Universitario in Realtà Virtuale, Aumentata e Mista. Progettato da esperti di Intelligenza Artificiale, il piano di studi analizzerà sia l'origine che i fondamenti di queste tecnologie. Ciò consentirà agli studenti di avere una visione globale del loro funzionamento, che li porterà a implementare questi strumenti in più settori. A sua volta, il programma approfondirà la gestione delle piattaforme di creazione di ambienti virtuali. In questo modo, i professionisti svilupperanno esperienze virtuali per vari scopi, dai giochi all'istruzione o alle collaborazioni professionali. Allo stesso modo, i materiali accademici approfondiranno vari dispositivi tecnologici che forniranno esperienze coinvolgenti, come gli Occhiali Intelligenti e *wearables*.

Inoltre, il percorso accademico seguirà una metodologia 100% online, in modo che gli studenti possano completare il programma comodamente. Per l'analisi dei loro contenuti, avranno bisogno solo di un dispositivo elettronico con accesso a Internet, poiché gli orari e i programmi di valutazione possono essere pianificati individualmente. Inoltre, il programma si baserà sul nuovo sistema di insegnamento *Relearning*, che consiste nella reiterazione per garantire la padronanza dei suoi diversi aspetti. Inoltre, nel Campus Virtuale gli studenti avranno accesso a una biblioteca ricca di risorse multimediali in diversi formati, per godere di un apprendimento dinamico.

Questo **Corso Universitario in Realtà Virtuale, Aumentata e Mista** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in Trasformazione Digitale e Industria 4.0
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Svilupperai progetti innovativi in una varietà di campi, dalla medicina all'intrattenimento e all'architettura"

“

Vuoi sorprendere i tuoi clienti creando spazi virtuali a 360 gradi? Raggiungilo in sole 6 Settimane, grazie a questa specializzazione”

Potrai gestire abilmente i wearables, per migliorare la produttività e l'efficienza di dispositivi indossabili come smartwatch.

Grazie al sistema Relearning creato da TECH, potrai consolidare le conoscenze in modo rapido, naturale e preciso.

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti e riconosciuti specialisti appartenenti a prestigiose società e università, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.



02

Obiettivi

Attraverso 150 ore di lezione, gli studenti avranno un'elevata comprensione della Realtà Virtuale, Aumentata e Mista. In tal modo, incorporeranno alla loro pratica quotidiana queste tecnologie emergenti per sviluppare progetti altamente innovativi. In questo senso, padroneggeranno i principi di progettazione incentrati sugli utenti per creare esperienze accessibili ma coinvolgenti. In questo modo, i professionisti saranno altamente qualificati per creare mondi virtuali utilizzando risorse come immagini o video a 360 gradi. Allo stesso tempo, saranno consapevoli del futuro di queste tecnologie per trarne vantaggio di lavoro offerto da questo settore in forte espansione.



“

*Progetterai gli Smart Glasses più
all'avanguardia per offrire agli utenti
esperienze di realtà virtuale coinvolgenti”*



Obiettivi generali

- ♦ Realizzare un'analisi esaustiva della profonda trasformazione e del radicale cambio di paradigma che si sta sperimentando nell'attuale processo di digitalizzazione globale
- ♦ Fornire conoscenze approfondite e gli strumenti tecnologici necessari per affrontare e guidare il salto tecnologico e le sfide attualmente presenti nelle aziende
- ♦ Padroneggiare le procedure di digitalizzazione delle aziende e l'automazione dei loro processi per creare nuovi campi di ricchezza in aree come la creatività, l'innovazione e l'efficienza tecnologica
- ♦ Dirigere il cambiamento digitale





Obiettivi specifici

- ♦ Acquisire una conoscenza esperta sulle caratteristiche e sui fondamenti della Realtà Virtuale, Aumentata e Mista, oltre alle loro differenze
- ♦ Utilizzare le applicazioni di ciascuna di queste tecnologie e sviluppare soluzioni con ciascuna di esse singolarmente e in modo integrato per definire esperienze immersive



Aggiorna le tue conoscenze sulla Realtà Olografica attraverso contenuti multimediali innovativi, inclusi riassunti interattivi e casi di studio reali"

03

Direzione del corso

Per la progettazione e l'erogazione di questo Corso Universitario, TECH si è avvalsa dei servizi di un corpo docente di altissimo livello. Questi professionisti hanno una solida formazione accademica nel campo dell'intelligenza artificiale, mentre allo stesso tempo hanno una vasta esperienza professionale in istituzioni prestigiose. In questo modo, hanno offerto molteplici soluzioni basate su tecnologie emergenti come la Realtà Virtuale, Aumentata e Mista. In questo modo gli studenti si divertiranno di un'esperienza educativa arricchente che migliorerà la tua occupabilità a breve e lungo termine.



“

*Il personale docente di questo Corso Universitario
ha una lunga storia di ricerca e applicazione
professionale nell'Intelligenza Artificiale”*

Direzione



Dott. Segovia Escobar, Pablo

- ♦ Dirigente del Settore Difesa presso la società TECNOBIT del Gruppo Oesia
- ♦ Project Manager presso l'azienda Indra
- ♦ Master in Amministrazione e Direzione Aziendale presso l'Università Nazionale di Educazione a Distanza
- ♦ Corso post-laurea in Funzione di Gestione Strategica
- ♦ Membro di: Associazione Spagnola delle Persone ad Alto QI



Dott. Diezma López, Pedro

- ♦ Direttore dell'Innovazione e CEO di Zerintia Technologies
- ♦ Fondatore della società tecnologica Acuilae
- ♦ Membro del Gruppo Kebala per l'incubazione e la promozione di imprese
- ♦ Consulente per aziende tecnologiche come Endesa, Airbus e Telefónica
- ♦ Premio Wearable "Migliore iniziativa" in ambito eHealth 2017 e "Migliore soluzione tecnologica" 2018 in ambito Sicurezza sul Lavoro



“

Cogli l'occasione per conoscere gli ultimi sviluppi in questa materia e applicala alla tua pratica quotidiana"

04

Struttura e contenuti

Questo Corso Universitario fornirà agli studenti le conoscenze più innovative della Realtà Virtuale, Aumentata e Mista. Il piano di studi immergerà i professionisti nell'attuale situazione del mercato, in modo che possano sfruttare l'ampia gamma di opportunità offerte da questo campo tecnologico. A sua volta, il programma approfondirà la creazione di immagini a 360 gradi, che consentiranno agli studenti di costruire spazi virtuali per fornire esperienze immersive. In questo senso i materiali metteranno in risalto l'utilizzo di dispositivi come gli smart glass o *wearables*. Inoltre, la formazione esplorerà le tendenze e le opportunità in questa disciplina.

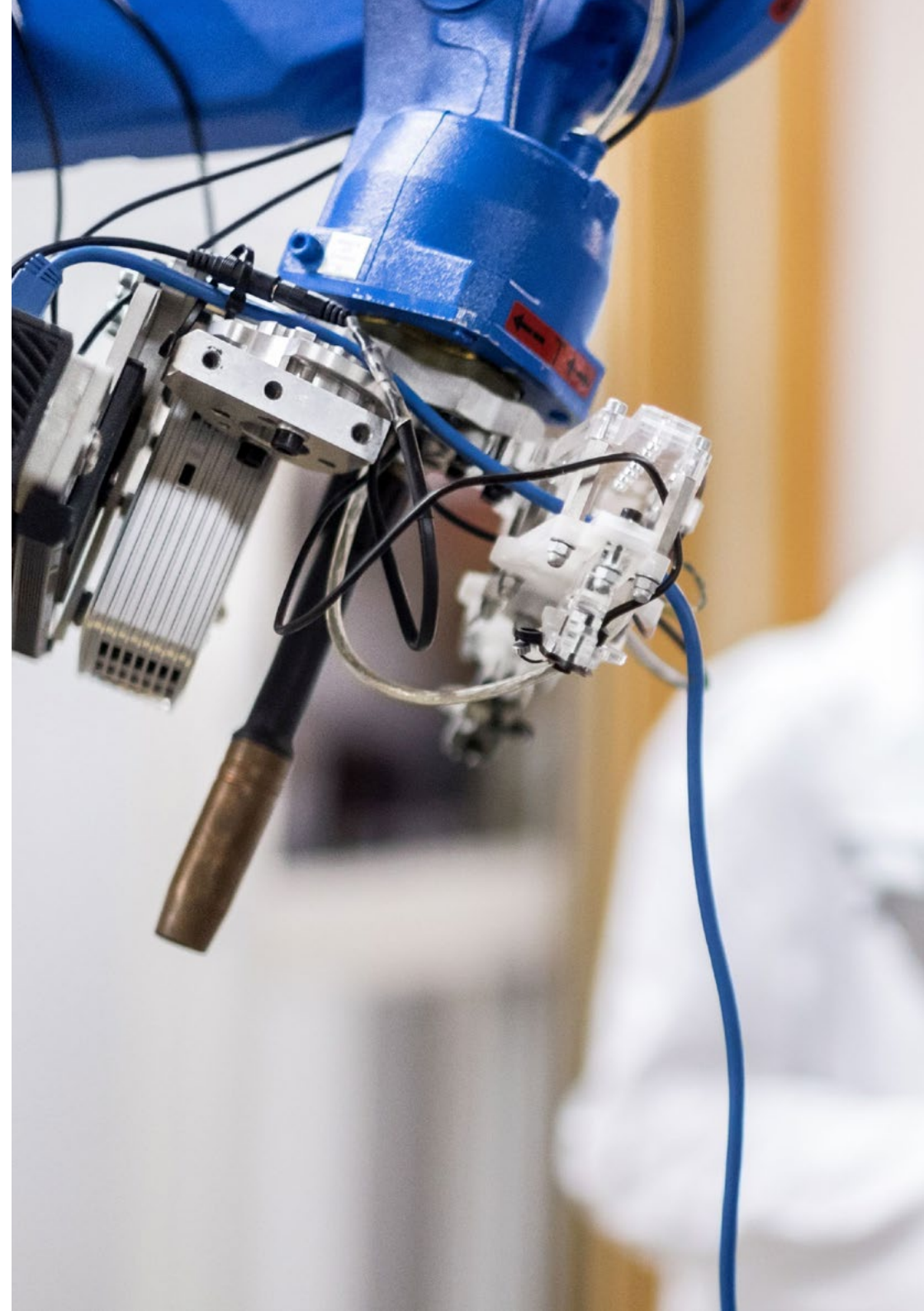


“

Un programma completo che incorpora tutte le conoscenze necessarie per fare un passo verso la massima qualità come ingegnere di Realtà Virtuale, Aumentata e Mista”

Modulo 1. Realtà virtuale, aumentata e mista

- 1.1. Mercato e tendenze
 - 1.1.1. Situazione attuale del mercato
 - 1.1.2. Rapporti e crescita di diverse industrie
- 1.2. Differenze tra Realtà Virtuale, aumentata e mista
 - 1.2.1. Differenze tra realtà immersive
 - 1.2.2. Tipologia di realtà immersiva
- 1.3. Realtà Virtuale, Casi e usi
 - 1.3.1. Origini e fondamenti della Realtà Virtuale
 - 1.3.2. Casi applicati a diversi settori e industrie
- 1.4. Realtà aumentata: Casi e usi
 - 1.4.1. Origini e fondamenti della Realtà Aumentata
 - 1.4.2. Casi applicati a diversi settori e industrie
- 1.5. Realtà Mista e Olografica
 - 1.5.1. Origini, storia e fondamenti della Realtà Mista e Olografica
 - 1.5.2. Casi applicati a diversi settori e industrie
- 1.6. Fotografia e video a 360°
 - 1.6.1. Tipologie di camera
 - 1.6.2. Uso delle immagini a 360°
 - 1.6.3. Creazione di uno spazio virtuale a 360°
- 1.7. Creazione di mondi virtuali
 - 1.7.1. Piattaforme di creazione di ambienti virtuali
 - 1.7.2. Strategie per la creazione di ambienti virtuali
- 1.8. Esperienza dell'Utente (UX)
 - 1.8.1. Componenti nell'esperienza dell'utente
 - 1.8.2. Strumenti per la creazione di esperienza dell'utente
- 1.9. Dispositivi e occhiali per tecnologie immersive
 - 1.9.1. Tipologia dei dispositivi sul mercato
 - 1.9.2. Occhiali e *Wearables*: funzionamento, modelli e usi
 - 1.9.3. Applicazioni degli occhiali intelligenti ed evoluzione
- 1.10. Futuro delle tecnologie immersive
 - 1.10.1. Tendenze ed evoluzione
 - 1.10.2. Sfide e opportunità





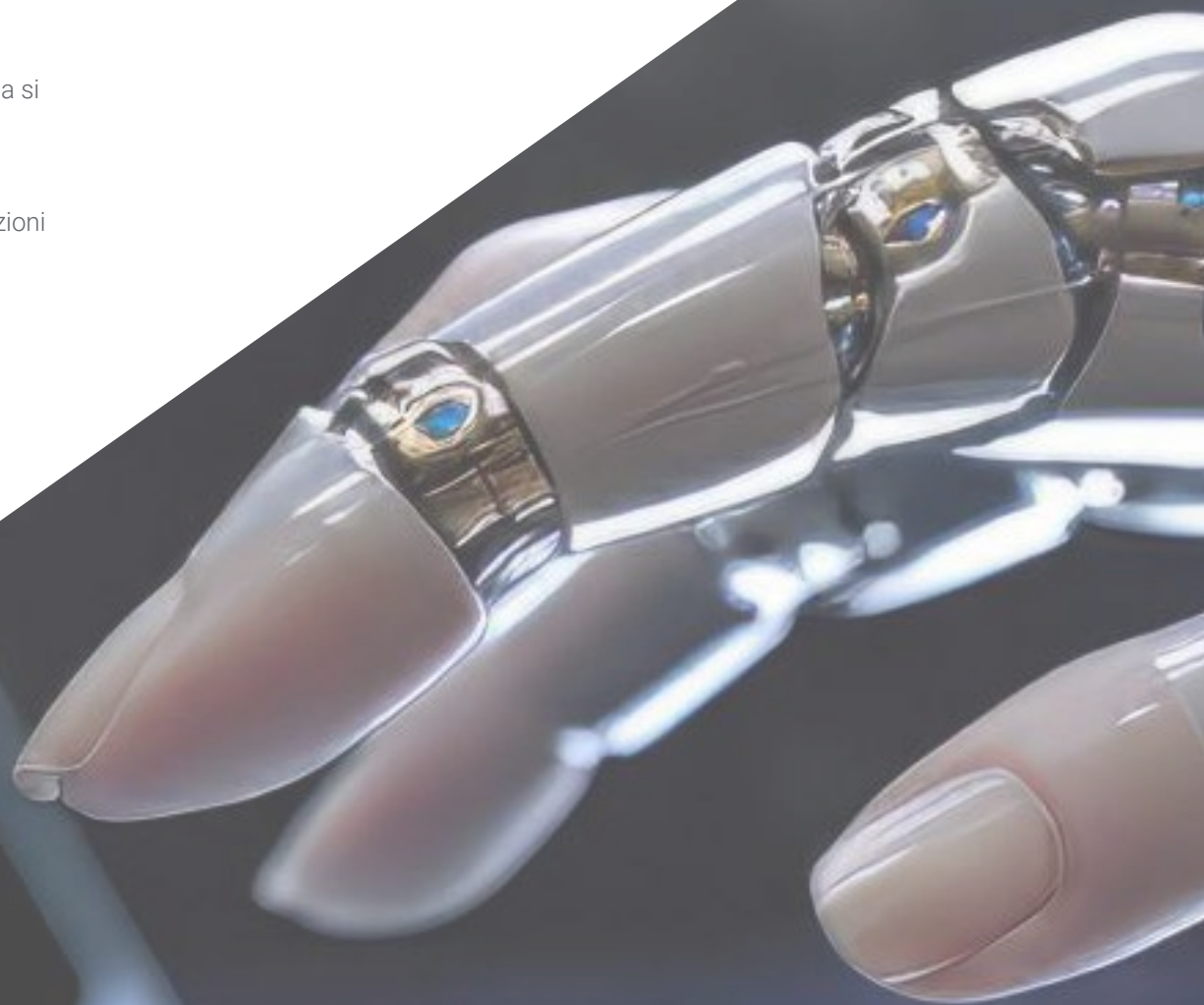
“

TECH ti offre un titolo universitario flessibile e di qualità. Studia comodamente dal tuo dispositivo elettronico preferito!”

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il Metodo Casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori Scuole di Informatica del mondo da quando esistono. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione?

Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il corso, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH imparerai con una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



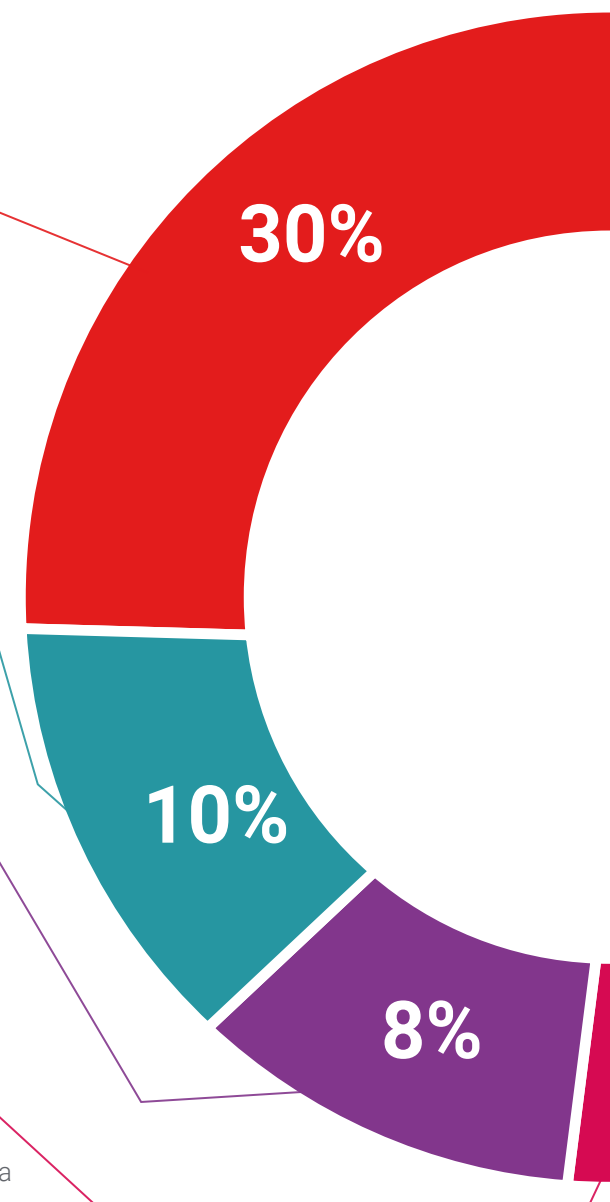
Pratiche di competenze e competenze

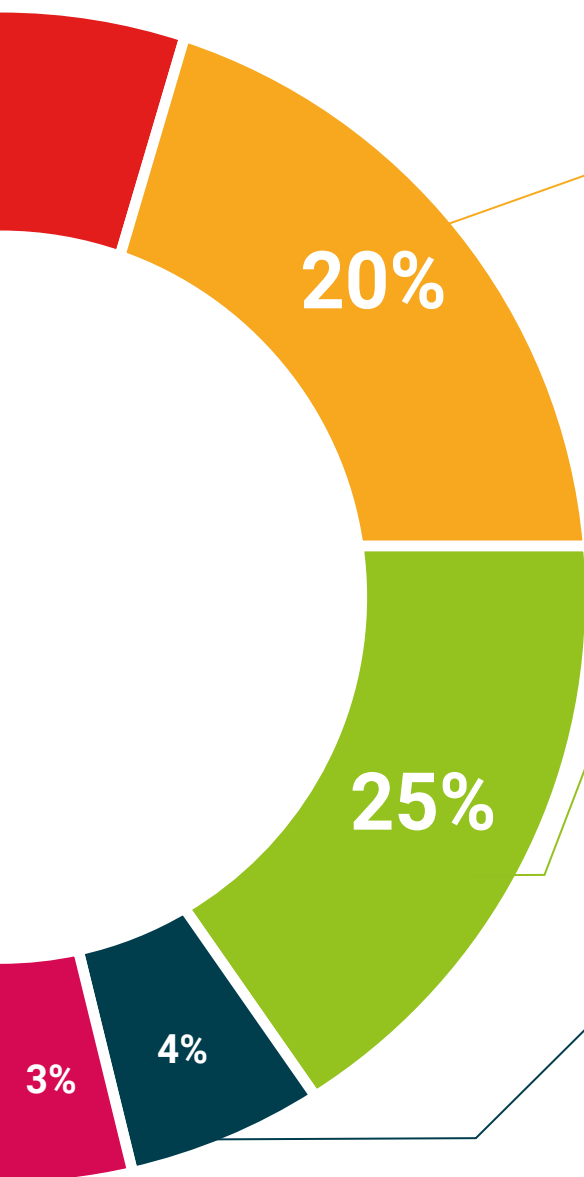
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Lecture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di Corso Universitario in Realtà Virtuale, Aumentata e Mista rilasciato da TECH Global University, la più grande università digitale del mondo.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi
il tuo titolo universitario senza spostamenti
o fastidiose formalità”*

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Corso Universitario in Realtà Virtuale, Aumentata e Mista** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([*bollettino ufficiale*](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Corso Universitario in Realtà Virtuale, Aumentata e Mista**

Modalità: **online**

Durata: **6 settimane**

Accreditamento: **6 ECTS**



futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata in
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu



Corso Universitario
Realtà Virtuale, Aumentata
e Mista

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditoamento: 6 crediti ECTS
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Corso Universitario

Realtà Virtuale, Aumentata e Mista