



Technologies de l'Intelligence

Artificielle dans l'Éducation

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/intelligence-artificielle/diplome-universite/diplome-universite-technologies-intelligence-artificielle-education

Sommaire

O1 O2

Présentation Objectifs

Page 4 Page 8

03 04 05
Direction de la formation Structure et contenu Méthodologie

Page 12 Page 16

Page 22

06 Diplôme





tech 06 | Présentation

La Réalité Augmentée et la Réalité Virtuelle ont un grand potentiel pour améliorer la qualité de l'éducation en rendant l'apprentissage plus interactif, immersif et personnalisé. Ces technologies peuvent accroître la motivation des étudiants, tout en les préparant à relever les défis du monde du travail.

Par exemple, les futurs chirurgiens peuvent pratiquer des procédures dans un environnement virtuel sûr avant de le faire sur des patients réels. Dans le même ordre d'idées, ces technologies permettent aux étudiants de visualiser plus clairement des concepts abstraits et difficiles à comprendre. Les graphiques en 3D d'équations mathématiques en sont un exemple.

Dans ce contexte, TECH a mis au point une étude novatrice qui se concentrera sur les innovations et les tendances émergentes dans le domaine de l'IA pour l'Éducation. Conçu par un corps professoral expérimenté, le programme d'études explorera diverses méthodes pour favoriser l'apprentissage interactif et promouvoir la rétention des connaissances. De même, le programme d'études fournira des outils avancés pour développer des projets tels que des jeux éducatifs.

D'autre part, le matériel didactique fournira les clés pour évaluer l'impact des plans académiques par le biais de divers mécanismes de mesure. En outre, les enseignants acquerront une conscience éthique du traitement des données sensibles dans les centres éducatifs. Ils prendront également conscience de l'impact de l'IA sur la diversité culturelle et l'égalité des genres. Il est à noter que le diplôme comprend des études de cas réels, ce qui rapprochera le professionnel de la réalité de l'assistance pédagogique.

Pour renforcer ces contenus, la méthodologie de ce programme renforce son caractère innovant. TECH offre un environnement éducatif 100 % en ligne, adapté aux besoins des professionnels qui cherchent à faire progresser leur carrière. Il utilise également le système d'enseignement *Relearning*, basé sur la répétition de concepts clés pour fixer les connaissances et faciliter l'apprentissage. Ainsi, la combinaison de la flexibilité et d'une approche pédagogique solide le rend très accessible.

Ce Certificat Avancé en Technologies de l'Intelligence Artificielle dans l'Éducation contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- Le développement d'études de cas présentées par des experts en Technologies de l'Intelligence Artificielle dans l'Éducation
- Le contenu graphique, schématique et éminemment pratique de l'ouvrage fournit des informations théorique et pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- Les exercices pratiques où effectuer le processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous serez prêt à relever tous les défis éthiques posés par le traitement de données sensibles dans l'environnement éducatif"



Vous cherchez à répondre rapidement aux questions de vos étudiants? Développez les chatbots les plus efficaces pour le soutien aux étudiants grâce à cette formation"

Le corps enseignant du programme comprend des professionnels du secteur qui apportent à cette formation leur expérience professionnelle, ainsi que des spécialistes reconnus de sociétés de référence et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entrainer dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Vous effectuerez les traitements les plus éthiques pour garantir la confidentialité des données sensibles dans le contexte éducatif.

Le système Relearning appliqué par TECH dans ses programmes réduit les longues heures d'étude si fréquentes dans d'autres méthodes d'enseignement.







tech 10 | Objectifs



Objectifs généraux

- Comprendre les principes éthiques fondamentaux liés à l'application de l'Intelligence Artificielle (IA) dans le domaine de l'éducation
- Analyser le cadre législatif actuel et les défis associés à la mise en œuvre de l'IA dans le contexte éducatif
- Développer des compétences critiques pour évaluer l'impact éthique et social de l'IA dans l'éducation
- Promouvoir la conception et l'utilisation responsables des solutions d'IA dans les contextes éducatifs, en tenant compte de la diversité culturelle et de l'équité entre les genres
- Former à la conception et à la mise en œuvre de projets d'IA dans le domaine de l'éducation
- Fournir une compréhension approfondie des fondements théoriques de l'IA, y compris l'apprentissage automatique, les réseaux neuronaux et le traitement du langage naturel
- Développer des compétences pour intégrer des projets d'IA de manière efficace et éthique dans les programmes d'enseignement
- Comprendre les applications et l'impact de l'IA dans l'enseignement et l'apprentissage, en évaluant de manière critique ses utilisations actuelles et potentielles
- Appliquer l'IA générative pour personnaliser et enrichir la pratique de l'enseignement, en créant du matériel pédagogique adaptatif
- Identifier, évaluer et appliquer les dernières tendances et technologies émergentes en matière d'IA pertinentes pour l'éducation, en réfléchissant à leurs défis et opportunités





Objectifs spécifiques

Module 1. Développement de projets d'Intelligence Artificielle en Classe

- Planifier et concevoir des projets éducatifs qui intègrent efficacement l'IA dans les environnements éducatifs, en maîtrisant les outils spécifiques pour son développement
- Concevoir des stratégies efficaces pour mettre en œuvre des projets d'IA dans des environnements d'apprentissage, en les intégrant dans des matières spécifiques afin d'enrichir et d'améliorer le processus éducatif
- Développer des projets éducatifs appliquant l'apprentissage automatique pour améliorer l'expérience d'apprentissage, en intégrant l'IA dans la conception de jeux éducatifs dans le cadre d'un apprentissage ludique
- Créer des *chatbots* éducatifs pour aider les étudiants dans leurs processus d'apprentissage et résoudre leurs doutes, en incluant des agents intelligents dans les plateformes éducatives pour améliorer l'interaction et l'enseignement
- Effectuer une analyse continue des projets d'IA dans l'éducation afin d'identifier les domaines d'amélioration et d'optimisation

Module 2. Innovations et tendances émergentes de l'IA pour l'Éducation

- Maîtriser les outils et technologies émergents de l'IA appliqués à l'éducation pour leur utilisation efficace dans les environnements d'apprentissage
- Intégrer la Réalité Augmentée et Virtuelle dans l'éducation pour enrichir et améliorer l'expérience d'apprentissage
- Appliquer l'IA conversationnelle pour faciliter le soutien pédagogique et favoriser l'apprentissage interactif entre les étudiants
- Mettre en œuvre des technologies de reconnaissance faciale et émotionnelle pour surveiller l'engagement et le bien-être des élèves en classe
- Explorer l'intégration de la *Blockchain* et de l'IA dans l'Éducation pour transformer l'administration de l'éducation et valider les certifications

Module 3. Éthique et législation de l'Intelligence Artificielle dans l'Éducation

- Identifier et appliquer des pratiques éthiques dans le traitement des données sensibles dans le contexte éducatif, en donnant la priorité à la responsabilité et au respect
- Analyser l'impact social et culturel de l'IA dans l'Éducation, en évaluant son influence sur les communautés éducatives
- Comprendre la législation et les politiques relatives à l'utilisation des données
- dans les milieux éducatifs implicant l'IA
- Définir l'intersection entre l'IA, la diversité culturelle et l'égalité des sexes dans les contextes éducatifs
- Évaluer l'impact de l'IA sur l'accessibilité à l'éducation, en garantissant l'équité dans l'accès à la connaissance



Une expérience éducative sans horaires ni cours en face à face, à laquelle vous pouvez accéder à partir de n'importe quel appareil électronique doté d'une connexion internet. Même depuis votre téléphone portable!"





tech 14 | Direction de la formation

Direction



Dr Peralta Martín-Palomino, Arturo

- CEO et CTO de Prometeus Global Solutions
- CTO chez Korporate Technologies
- CTO de Al Shepherds GmbH
- Consultant et Conseiller Stratégique auprès d'Alliance Medical
- Directeur de la Conception et du Développement chez DocPath
- Doctorat en Ingénierie Informatique de l'Université de Castille-La Manche
- Doctorat en Économie, Commerce et Finances de l'Université Camilo José Cela
- Doctorat en Psychologie de l'Université de Castille -La Manche
- Master en Executive MBA de l'Université Isabel I
- Master en Gestion Commerciale et Marketing de l'Université Isabel I
- Master en Big Data par Formation Hadoop
- Master en Technologies Avancées de l'Information de l'Université de Castille La Manche
- Membre de: Groupe de Recherche SMILE



M. Nájera Puente, Juan Felipe

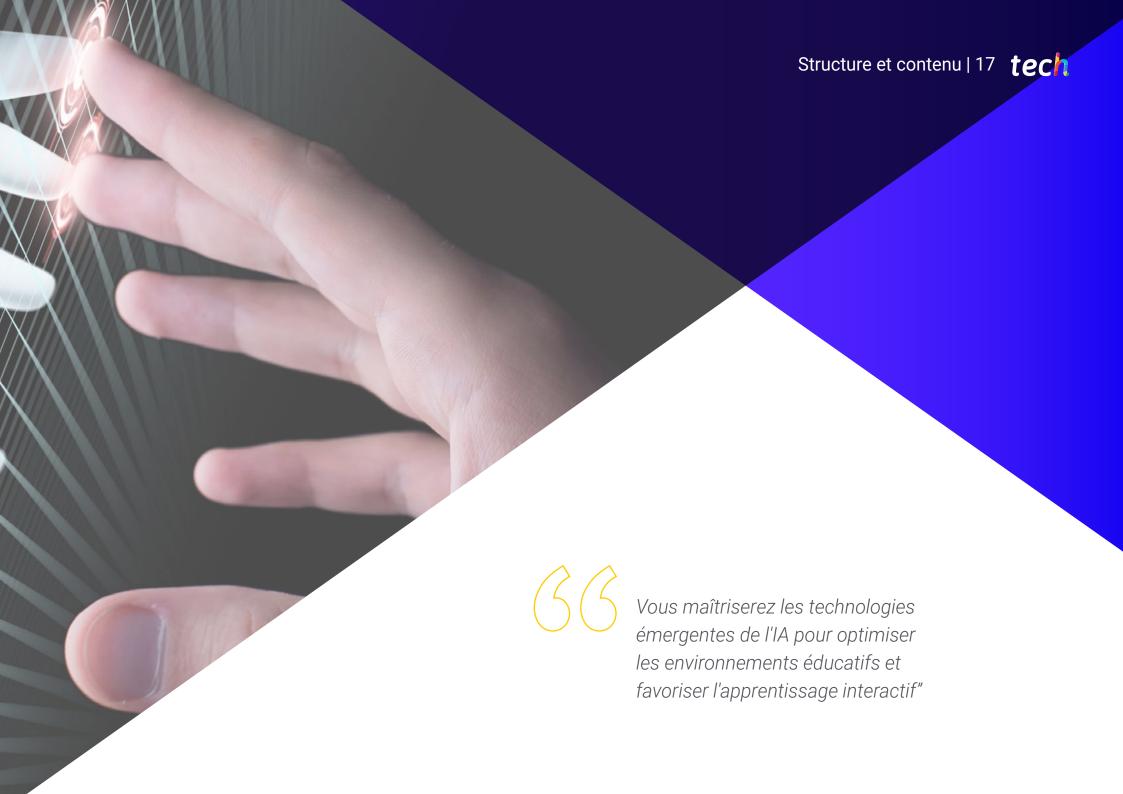
- Directeur des Études et de la Recherche au Conseil pour l'Assurance de la Qualité dans l'Enseignement Supérieur
- Analyste et Scientifique des Données
- Programmeur de Production à la Confiteca C.A
- Consultant en Processus chez Esefex Consulting
- Analyste de la Planification Académique à l'Université San Francisco de Quito
- Master en *Big Data* et Science des Données de l'Université Internationale de Valence
- Ingénieur Industriel à l'Université San Francisco de Quito

Professeurs

Mme Martínez Cerrato, Yésica

- Responsable des Formations Techniques chez Securitas Security Espagne
- · Spécialiste en Éducation, affaires et Marketing
- Product Manager en Sécurité Électronique chez Securitas Seguridad España
- Analyste en Intelligence Économique chez Ricopia Technologies
- Technicienne Informatique et Responsable des Salles informatiques de l'OTEC à l'Université d'Alcalá de Henares
- Collaboratrice de l'Association ASALUMA
- Diplôme d'Ingénierie en Électronique des Communications de l'École Polytechnique Supérieure de l'Université d'Alcalá de Henares

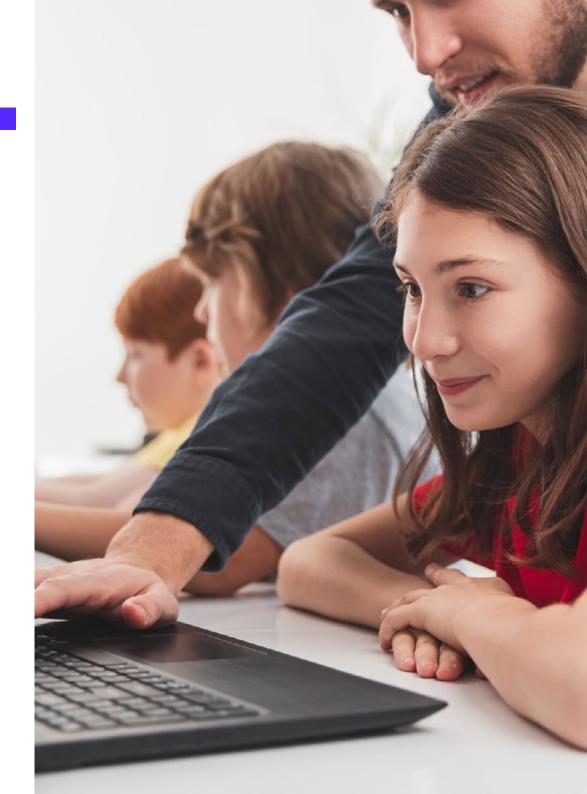




tech 18 | Structure et contenu

Module 1. Développement de projets d'Intelligence Artificielle en Classe

- 1.1. Planification et Conception de Projets d'IA dans l'Éducation avec Algor Education
 - 1.1.1. Premières étapes pour planifier le projet
 - 1.1.2. Bases de connaissances
 - 1.1.3. Conception de projets d'IA dans l'Éducation
- 1.2. Outils pour le développement de projets éducatifs avec l'IA
 - 1.2.1. Outils pour le développement de projets éducatifs: TensorFlow Playground
 - 1.2.2. Outils pour les projets éducatifs en Histoire
 - 1.2.3. Outils pour les projets éducatifs en Mathématiques: Wolfram Alpha
 - 1.2.4. Outils pour les projets éducatifs en Anglais: Grammarly
- 1.3. Stratégies de mise en œuvre des projets d'IA en classe
 - 1.3.1. Quand mettre en œuvre un projet d'IA?
 - 1.3.2. Pourquoi mettre en œuvre un projet d'IA?
 - 1.3.3. Stratégies à mettre en œuvre
- 1.4. Intégration des projets d'IA dans des matières spécifiques
 - 1.4.1. Mathématiques et IA: Thinkster math
 - 1.4.2. Histoire et IA
 - 1.4.3. Langues et IA: Deep L
 - 1.4.4. Autres matières: Watson Studio
- 1.5. Projet 1: Développer des projets éducatifs utilisant l'apprentissage automatique avec Khan Academy
 - 1.5.1. Premiers pas
 - 1.5.2. Collecte des besoins
 - 1.5.3. Outils à utiliser
 - 1.5.4. Définition du projet
- 1.6. Projet 2: Intégration de l'IA dans le développement de jeux éducatifs
 - 1.6.1. Premiers pas
 - 1.6.2. Collecte des besoins
 - 1.6.3. Outils à utiliser
 - 1.6.4. Définition du projet
- 1.7. Projet 3: Développement de chatbots éducatifs pour l'aide aux étudiants
 - 1.7.1. Premiers pas
 - 1.7.2. Collecte des besoins
 - 1.7.3. Outils à utiliser
 - 1.7.4. Définition du projet



Structure et contenu | 19 tech

- 1.8. Projet 4: Intégration d'agents intelligents dans les plateformes éducatives avec Knewton
 - 1.8.1. Premiers pas
 - 1.8.2. Collecte des besoins
 - 1.8.3. Outils à utiliser
 - 1.8.4. Définition du projet
- 1.9. Évaluation et Mesure de l'Impact des projets d'IA dans l'ÉRducation avec Qualtrics
 - 1.9.1. Avantages de l'utilisation de l'IA en classe
 - 1.9.2. Données réelles
 - 1.9.3. IA en classe
 - 1.9.4. Statistiques de l'IA dans éducation
- 1.10. Analyse et amélioration continue des projets d'IA dans l'Éducation avec Edmodo Insights
 - 1.10.1. Projets actuels
 - 1.10.2. Mise en service
 - 1.10.3. Ce que l'avenir nous réserve
 - 1.10.4. Transformer la Classe 360

Module 2. Innovations et tendances émergentes de l'IA pour l'Éducation

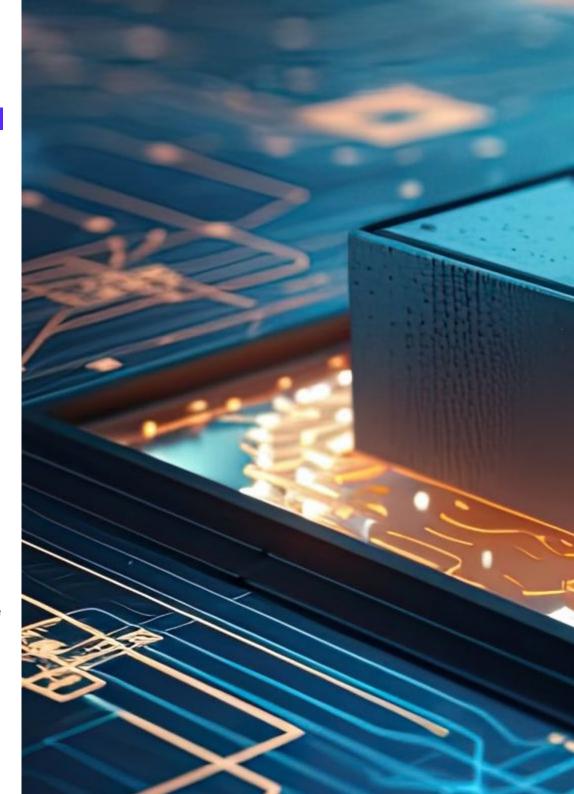
- 2.1. Outils et technologiques émergentes d'IA dans le domaine de l'éducation
 - 2.1.1. Outils d'IA obsolètes
 - 2.1.2. Outils actuels: ClassDojo et Seesaw
 - 2.1.3. Outils futurs
- 2.2. Réalité Augmentée et Virtuelle dans l'Éducation
 - 2.2.1. Outils de la réalité augmentée
 - 2.2.2. Outils de la réalité virtuelle
 - 2.2.3. Application des outils et leurs utilisations
 - 2.2.4. Avantages et inconvénients
- 2.3. IA conversationnelle pour le soutien scolaire et l'apprentissage interactif avec Wysdom Al et SnatchBot
 - 2.3.1. IA conversationnelle, pourquoi maintenant?
 - 2.3.2. IA dans l'apprentissage
 - 2.3.3. Avantages et inconvénients
 - 2.3.4. Applications de l'IA dans l'apprentissage

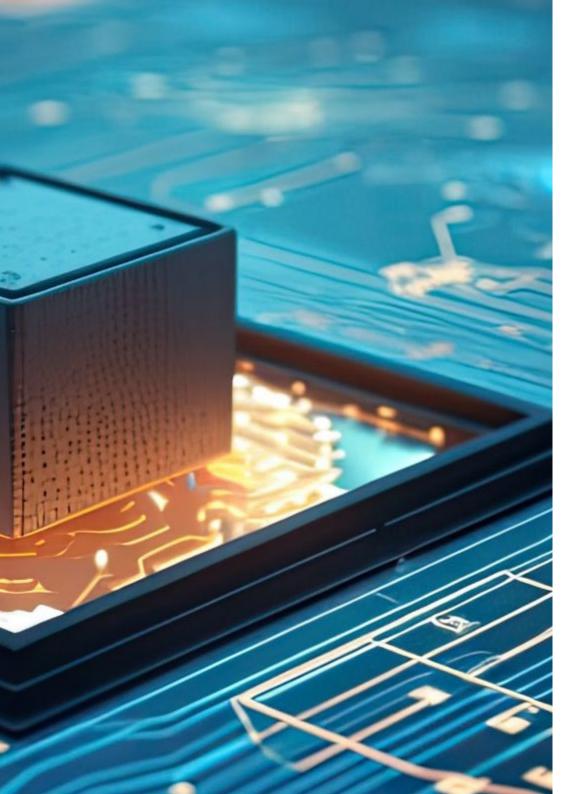
- 2.4. L'application de l'IA pour améliorer la rétention des connaissances
 - 2.4.1. IA comme outil de soutien
 - 2.4.2. Lignes directrices à suivre
 - 2.4.3. Performance de l'IA en matière de rétention des connaissances
 - 2.4.4. IA et outil de soutien
- 2.5. Technologies de reconnaissance faciale et émotionnelle pour le suivi de la participation et le bien-être des apprenants
 - 2.5.1. Technologies de reconnaissance faciale et émotionnelle sur le marché actuel
 - 2.5.2. Utilisations
 - 2.5.3. Applications
 - 2.5.4. Marge d'erreur
 - 2.5.5. Avantages et inconvénients
- 2.6. Blockchain et IA dans l'Éducation pour transformer l'administration de l'enseignement et la certification
 - 2.6.1. Qu'est-ce que la Blockchain
 - 2.6.2. Blockchain et ses applications
 - 2.6.3. Blockchain comme élément de transformation
 - 2.6.4. Administration éducative et *Blockchain*
- 2.7. Outils d'IA émergents pour améliorer l'expérience d'apprentissage avec Squirrel AI Learning
 - 2.7.1. Projets actuels
 - 2.7.2. Mise en service
 - 2.7.3. Ce que l'avenir nous réserve
 - 2.7.4. Transformer la Classe 360
- 2.8. Stratégies pour le développement de pilotes d'IA émergente
 - 2.8.1. Avantages et inconvénients
 - 2.8.2. Stratégies à développer
 - 2.8.3. Points clés
 - 2.8.4. Projets pilote
- 2.9. Analyse des Exemples de Réussite dans les Innovations de l'IA
 - 2.9.1. Projets innovants
 - 2.9.2. Application de l'IA et ses avantages
 - 2.9.3. IA en classe, exemples de réussite
- 2.10. Avenir de l'IA dans l'Éducation
 - 2.10.1. Histoire de l'IA dans l'éducation
 - 2.10.2. Avenir de l'IA dans les salles de Classe
 - 2.10.3. Projets futurs

tech 20 | Structure et contenu

Module 3. Éthique et législation de l'Intelligence Artificielle dans l'Éducation

- 3.1. Identification et traitement éthique des données sensibles dans le contexte éducatif
 - 3.1.1. Principes et pratiques pour le traitement éthique des données sensibles dans l'éducation
 - 3.1.2. Défis en matière de protection de la vie privée et de la confidentialité des données des étudiants
 - 3.1.3. Stratégies visant à garantir la transparence et le consentement éclairé dans la collecte des données
- 3.2. Impact social et culturel de l'IA dans l'Éducation
 - 3.2.1. Analyse de l'effet de l'IA sur la dynamique sociale et culturelle dans les milieux éducatifs
 - 3.2.2. Explorer comment Microsoft AI for Accessibility peut perpétuer ou atténuer les préjugés et les inégalités sociales
 - 3.2.3. Évaluation de la responsabilité sociale des développeurs et des éducateurs dans la mise en œuvre de l'IA
- 3.3. Législation et politique des données dans l'IA en milieu éducatif
 - 3.3.1. Examen des lois et réglementations en vigueur sur les données et la vie privée applicables à l'IA dans l'éducation
 - 3.3.2. Impact des politiques en matière de données dans la pratique éducative et l'innovation technologique
 - 3.3.3. Élaboration de politiques institutionnelles pour une utilisation éthique de l'IA dans l'éducation avec Al Ethics Lab
- 3.4. Évaluation de l'impact éthique de l'IA
 - 3.4.1. Méthodes d'évaluation des implications éthiques des applications de l'IA dans l'éducation
 - 3.4.2. Défis liés à la mesure de l'impact social et éthique de l'IA
 - 3.4.3. Création de cadres éthiques pour guider le développement et l'utilisation de l'IA dans l'éducation
- 3.5. Défis et opportunités de l'IA dans l'Éducation
 - 3.5.1. Identification des principaux défis éthiques et juridiques liés à l'utilisation de l'IA dans l'éducation
 - 3.5.2. Exploration des possibilités d'amélioration de l'enseignement et de l'apprentissage grâce à Squirrel Al Learning
 - 3.5.3. Équilibre entre l'innovation technologique et les considérations éthiques dans l'éducation





Structure et contenu | 21 tech

- 3.6. Application éthique des solutions d'IA dans l'environnement éducatif
 - 3.6.1. Principes de conception et de déploiement éthiques des solutions d'IA dans l'éducation
 - 3.6.2. Études de cas sur les applications éthiques de l'IA dans différents contextes éducatifs
 - 3.6.3. Stratégies pour impliquer tous les *stakeholders* dans la prise de décision éthique en matière d'IA
- 3.7. IA, diversité culturelle et égalité des genres
 - 3.7.1. Analyse de l'impact de l'IA sur la promotion de la diversité culturelle et de l'équité entre les genres dans l'éducation
 - 3.7.2. Stratégies de développement de systèmes d'IA inclusifs et sensibles à la diversité avec Teachable Machine by Google
 - 3.7.3. Évaluation de la manière dont l'IA peut influencer la représentation et le traitement des différents groupes culturels et de genre
- 3.8. Considérations éthiques pour l'utilisation d'outils d'IA dans l'Éducation
 - 3.8.1. Lignes directrices éthiques pour le développement et l'utilisation d'outils d'IA en classe
 - 3.8.2. Discussion sur l'équilibre entre l'automatisation et l'intervention humaine dans l'éducation
 - 3.8.3. Analyse des cas où l'utilisation de l'IA dans l'éducation a soulevé d'importantes questions éthiques
- 3.9. Impact de l'IA sur l'accessibilité à l'éducation
 - 3.9.1. Exploration de la manière dont l'IA peut améliorer ou limiter l'accessibilité à l'éducation
 - 3.9.2. Analyse des solutions d'IA conçues pour accroître l'inclusion et l'accès à l'éducation pour tous avec Google Read Along
 - 3.9.3. Défis éthiques liés à la mise en œuvre des technologies de l'IA pour améliorer l'accessibilité
- 3.10. Études de cas mondiales dans le domaine de l'IA et l'Éducation
 - 3.10.1. Analyse des études de cas internationales sur l'utilisation de l'IA dans l'éducation
 - 3.10.2. Comparaison des approches éthiques et juridiques dans différents contextes culturels éducatifs
 - 3.10.3. Enseignements et meilleures pratiques tirés de cas mondiaux dans le domaine de l'IA et de l'éducation





tech 24 | Méthodologie

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.



Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier"



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Méthodologie | 27 tech

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



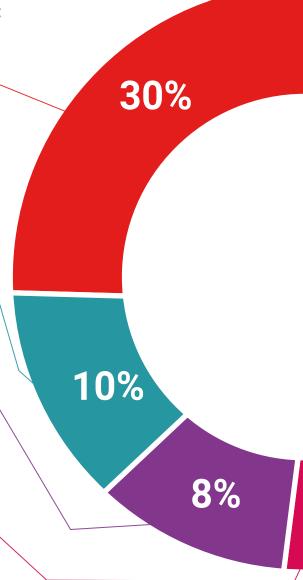
Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances.

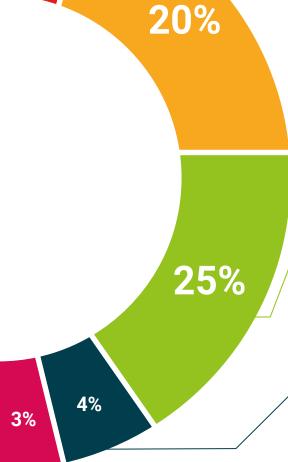




Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.









tech 32 | Diplôme

Ce **Certificat Avancé en Technologies de l'Intelligence Artificielle dans l'Éducation** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat Avancé** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat Avancé, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: Certificat Avancé en Technologies de l'Intelligence Artificielle dans l'Éducation

Modalité: en ligne

Durée: 6 mois



^{*}Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.



Certificat Avancé Technologies de l'Intelligence Artificielle dans l'Éducation

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 mois
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

