



Traitement Numérique des Images Avancé dans la Vision Artificielle

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 12 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/intelligence-artificielle/cours/traitement-numerique-images-avance-vision-artificielle

Sommaire

O1 O2

Présentation Objectifs

page 4 page 8

03 04 05

Direction de la formation Structure et contenu Méthodologie

page 12 page 16

page 20

06 Diplôme





tech 06 | Présentation

L'Intelligence Artificielle est devenue l'épine dorsale de l'Industrie 4.0, révolutionnant complètement les processus de fabrication dans différentes entreprises. Dans ce contexte, la Vision Artificielle permet aux machines de comprendre le contenu visuel de leur environnement, d'extraire des informations significatives et de prendre des décisions optimales sur la base de ces données. Ces procédures ouvrent la voie à un large éventail d'applications, allant de la médecine au monde automobile en passant par l'agriculture. Par conséquent, de plus en plus de personnes choisissent de se spécialiser dans ce secteur pour travailler sur des projets qui ont un impact direct et positif sur la société.

En réponse à cette demande, TECH a conçu un Certificat qui posera les bases du Traitement des Images Avancé. Conçu par des experts du domaine, le parcours académique se concentrera sur la Vision par Ordinateur, dans le but de permettre aux étudiants de traiter numériquement des images en tenant compte d'aspects tels que les relations entre pixels, les transformations à partir d'histogrammes et les opérations morphologiques. Dans le même ordre d'idées, le programme soulignera l'importance de la reconnaissance optique des caractères pour traiter efficacement de grands volumes de texte. De même, le matériel pédagogique fournira aux étudiants les techniques les plus innovantes pour l'utilisation d'applications dynamiques, y compris le *High Dynamic Range* et le *Photometric Stereo*.

Le format du Certificat est basé sur la méthodologie d'enseignement avancée du *Relearning*, dont TECH est un pionnier. Cette méthode repose sur la réitération naturelle de concepts clés, favorisant une expérience d'apprentissage progressive et naturelle pour les étudiants. En outre, dans le Campus Virtuel, les étudiants auront accès à une bibliothèque pleine de ressources multimédias (y compris des infographies, des résumés interactifs et des études de cas) pour renforcer de manière dynamique les termes les plus complexes.

Ce Certificat en Traitement Numérique des Images Avancé dans la Vision Artificielle contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- Le développement d'études de cas présentées par des experts en informatique et en vision artificielle
- Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations scientifiques et pratiques sur ces disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous maîtriserez parfaitement la technique du High Dynamic Range, qui permet d'améliorer la qualité des images dans les situations de fort contraste et la détection d'objets"



Spécialisez-vous dans le Traitement Numérique des Images pour la Vision Artificielle et faites le saut dans un large éventail d'industries en plein essor telles que l'automobile et la fabrication"

Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner dans des situations réelles

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Grâce au système révolutionnaire Relearning de TECH, vous acquerrez progressivement des connaissances sans avoir besoin de mémoriser.

La formation comprendra l'analyse d'études de cas réels, qui vous introduiront à la réalité d'un marché du travail exigeant.







tech 10 | Objectifs

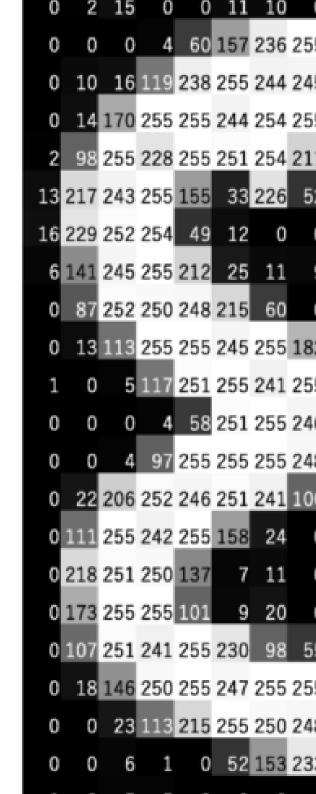


Objectifs généraux

- Analyser les techniques avancées de traitement des images
- Développer des outils qui combinent différentes techniques de vision par ordinateur
- Démontrer comment des solutions fonctionnelles peuvent être créées pour résoudre des problèmes industriels, commerciaux et autres
- Établir une base solide dans la compréhension des algorithmes et des techniques de traitement des images numériques
- Examinez les algorithmes de filtrage, la morphologie, la modification des pixels, etc
- Évaluer les techniques fondamentales de vision par ordinateur



Vous acquerrez des compétences avancées qui vous permettront de manipuler efficacement les Méthodes d'Étalonnage d'images les plus modernes"



***				100			0 = 10	
177	95	61	32	0	0	29	0 0 0	4 6
250	249	255	222	103	10	0	0 10 16 1	L9 23
245	255	249	253	251	124	1	0 14 170 25	55 25!
116	122	215	251	238	255	49	2 98 255 22	28 25!
0	10	13	232	255	255	36	13 217 243 25	55 15!
7	0	70	237	252	235	62	16 229 252 25	54 4
0	115	236	243	255	137	0	6 141 245 25	55 21:
121	252	255	248	144	6	0	0 87 252 25	50 24
248	252	242	208	36	0	19	0 13 113 25	55 25!
255	241	162	17	0	7	0	1 0 51	17 25
253	255	120	11	0	1	0	0 0 0	4 5
255	244	255	182	10	0	4	0 0 4 9	97 25!
113	255	245	255	194	9	0	0 22 206 25	52 24
6	39	255	232	230	56	0	0 111 255 24	12 25!
0	2	62	255	250	125	3	0 218 251 25	50 13
3	13	182	251	245	61	0	0 173 255 25	55 10
118	217	248	253	255	52	4	0 107 251 24	11 25
249	255	240	255	129	0	5	0 18 146 25	50 25!
255	248	248	118	14	12	0	0 0 23 13	13 21!
252	147	37	0	0	4	1	0 0 6	1
								_

5 255

5 243

6 254

3 255

Objectifs | 11 tech



Objectifs spécifiques

- Parcourir les librairies de traitement numérique d'images commerciales et libres
- Déterminer ce qu'est une image numérique et évaluer les opérations essentielles pour travailler avec elles
- Applications les filtres dans les images
- Afficher les outils permettant de modifier les images pixel par pixel
- Proposer des outils de segmentation d'image
- Analyser les opérations morphologiques et leurs applications
- Détermination de la méthodologie d'étalonnage des images
- Évaluer les méthodes de segmentation des images avec une vision conventionnelle
- Parcourir les filtres avancés de traitement numérique des images
- Détermination des outils d'analyse et d'extraction des contours
- Analyser les algorithmes de recherche d'objets
- Analyser les techniques mathématiques pour l'analyse de géométrie
- Évaluer différentes options de composition d'images
- Développer des interfaces utilisateurs





tech 14 | Direction de la formation

Direction



M. Redondo Cabanillas, Sergio

- Spécialiste en Recherche et Développement en Vision par Ordinateur chez BCN Vision
- Chef d'Équipe de Développement et de Backoffice chez BCN Vision
- Chef de Projet et de Développement pour les Solutions de Vision par Ordinateur
- Technicien Son au Media Arts Studio
- Ingénieur Technique en Télécommunications avec une Spécialisation en Image et Son de l'Université Polytechnique de Catalogne
- Diplôme en Intelligence Artificielle Appliqués à Industrie de l'Université Autonome de Barcelone
- Cycle de Formation Supérieure dans le domaine du Son par CP Villar

Professeurs

M. Enrich Llopart, Jordi

- Directeur de la technologie de Bonvision Vision par Ordinateur
- Ingénieur de projet et d'application. Bonvision Vision par Ordinateur
- Ingénieur de projet et d'application. PICVISA Machine Vision
- Diplômé en Ingénierie Technique des Télécommunications. Spécialité en Image et Son de l'Université Ecole d'Ingénierie de Terrassa (EET) / Université Polytechnique de Catalogne (UPC)
- MPM Master in Project Management. Université La Salle Universitat Ramon Llull

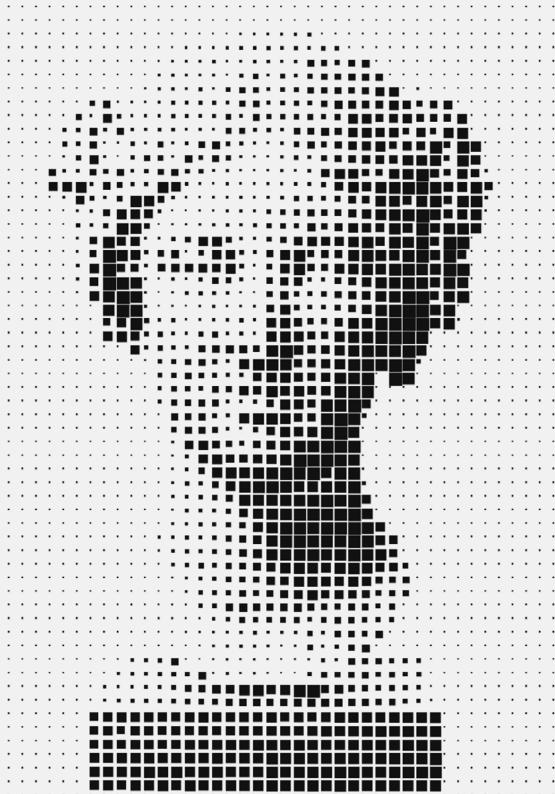
M. Bigata Casademunt, Antoni

- Ingénieur de Perception dans le centre de vision par ordinateur (CVC)
- Génie Machine Learning chez Visium SA, Suisse
- Diplôme en Microtechnologie de l'École Polytechnique Fédérale de Lausanne (EPFL)
- Master en Robotique de l'École Polytechnique Fédérale de Lausanne (EPFL)

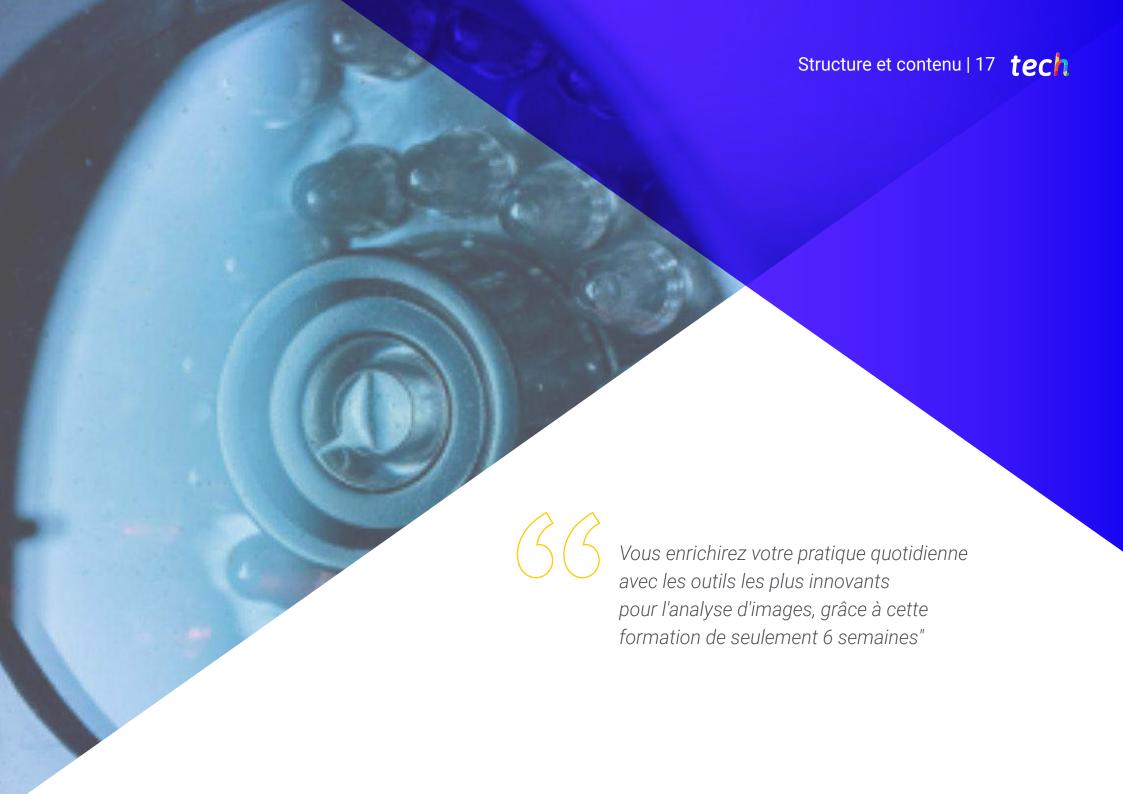
Direction de la formation | 15 tech



Saisissez l'occasion de vous informer sur les derniers progrès réalisés dans ce domaine afin de les appliquer à votre pratique quotidienne"







tech 18 | Structure et contenu

Module 1. Traitement numérique des images

- 1.1. Environnement de développement de la Vision par Ordinateur
 - 1.1.1. Bibliothèques de Vision par Ordinateur
 - 1.1.2. Environnement de programmation
 - 1.1.3. Outils de visualisation
- 1.2. Traitement numérique des images
 - 1.2.1. Relations entre les pixels
 - 1.2.2. Opérations sur les images
 - 1.2.3. Transformations géométriques
- 1.3. Opérations sur les pixels
 - 1.3.1. Histogramme
 - 1.3.2. Transformations de l'histogramme
 - 1.3.3. Opérations sur les images en couleur
- 1.4. Opérations logiques et arithmétiques
 - 1.4.1. Addition et soustraction
 - 1.4.2. Produit et Division
 - 1.4.3. And/Nand
 - 1.4.4. Or/Nor
 - 1.4.5. Xor/Xnor
- 1.5. Filtres
 - 1.5.1. Masques et Convolution
 - 1.5.2. Filtrage linéaire
 - 1.5.3. Filtrage non linéaire
 - 1.5.4. Analyse de Fourier
- 1.6. Opérations morphologiques
 - 1.6.1. Erode et Dilating
 - 1.6.2. Closing and Open
 - 1.6.3. Top_hat et Black hat
 - 1.6.4. Détection des contours
 - 1.6.5. Squelette
 - 1.6.6. Remplissage des trous
 - 1.6.7. Convex hull



Structure et contenu | 19 tech

- 1.7. Outils d'analyse d'images
 - 1.7.1. Détection des bords
 - 1.7.2. Détection de blobs
 - 1.7.3. Contrôle dimensionnel
 - 174 Contrôle des couleurs
- 1.8. Segmentation d'objets
 - 1.8.1. Segmentation d'images
 - 1.8.2. Techniques classiques de segmentation
 - 1.8.3. Application réelle
- 1.9. Calibrage de l'image
 - 1.9.1. Calibrage de l'image
 - 1.9.2. Méthodes d'étalonnage
 - 1.9.3. Processus d'étalonnage dans un système caméra/robot 2D
- 1.10. Traitement des images dans un environnement réel
 - 1.10.1. Analyse de la problématique
 - 1.10.2. Traitement des images
 - 1.10.3. Extraction de caractéristiques
 - 1.10.4. Résultat final

Module 2. Traitement numérique avancé des images

- 2.1. Reconnaissance optique de caractères (OCR)
 - 2.1.1. Prétraitement d'images
- 2.2. Détection de texte
 - 2.2.1. Reconnaissance du texte
 - 2.2.2. Lecture du code
 - 2.2.3. Codes 1D
 - 2.2.4. Codes 2D
 - 2.2.5. Applications
- 2.3. Recherche de motifs
 - 2.3.1. Recherche de motifs
 - 2.3.2. Modèles basés sur le niveau de gris
 - 2.3.3. Modèles basés sur les contours
 - 2.3.4. Motifs basés sur des formes géométriques
 - 2.3.5. Autres techniques

- 2.4. Suivi d'objets avec la vision conventionnelle
 - 2.4.1. Extraction de l'arrière-plan
 - 2.4.2. Meanshift
 - 2.4.3. Camshift
 - 2.4.4. Optical flow
- 2.5. Reconnaissance faciale
 - 2.5.1. Facial Landmark detection
 - 2.5.2. Applications
 - 2.5.3. Reconnaissance faciale
 - 2.5.4. Reconnaissance des émotions
- 2.6. Panoramique et alignements
 - 2.6.1. Stitching
 - 2.6.2. Composition d'images
 - 2.6.3. Photomontage
- 2.7. High Dinamic Range (HDR) et Photometric Stereo
 - 2.7.1. Amélioration de la plage dynamique
 - 2.7.2. Composition d'images pour l'amélioration des contours
 - 2.7.3. Techniques d'utilisation des applications dynamiques
- 2.8. Compression d'images
 - 2.8.1. Compression d'images
 - 2.8.2. Types de compresseurs
 - 2.8.3. Techniques de compression d'images
- 2.9. Traitement vidéo
 - 2.9.1. Séquences d'images
 - 2.9.2. Formats vidéo et codecs
 - 2.9.3. Lecture d'une vidéo
 - 2.9.4. Traitement des cadres
- 2.10. Application réelle du Traitement des Images
 - 2.10.1. Analyse de la problématique
 - 2.10.2. Traitement des images
 - 2.10.3. Extraction de caractéristiques
 - 2.10.4. Résultat final





tech 22 | Méthodologie

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.



Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier"



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.



Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière"

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

tech 24 | Méthodologie

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Méthodologie | 25 tech

Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.



Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances.

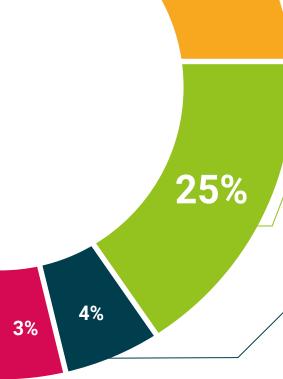


Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'autoévaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.





20%





tech 30 | Diplôme

Ce Certificat en Traitement Numérique des Images Avancé dans la Vision Artificielle contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: Certificat en Traitement Numérique des Images Avancé dans la

Vision Artificielle Modalité: en ligne

Durée: 12 semaines



^{*}Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

technologique

Certificat

Traitement Numérique des Images Avancé dans la Vision Artificielle

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 12 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

