

Certificat

Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte





Certificat Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtute.com/fr/intelligence-artificielle/cours/realite-virtuelle-augmentee-mixte

Sommaire

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

La Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte transforme complètement l'environnement physique et visuel des citoyens. Grâce à ces technologies, les entreprises sont en mesure de présenter leurs produits ou services de manière immersive. Elles créent ainsi des expériences divertissantes qui permettent aux clients d'explorer les avantages des biens. Par exemple, certaines sociétés immobilières utilisent ces outils pour proposer aux utilisateurs des visites virtuelles de maisons. Ainsi, les organisations mènent des campagnes de marketing créatives, tout en se différenciant de leurs principaux concurrents. Dans ce cadre, TECH crée un programme universitaire en ligne destiné aux professionnels qui veulent nourrir leur praxis avec les stratégies les plus innovantes pour la création d'environnements virtuels.





“

Avec ce Certificat 100% en ligne, vous concevrez des Expériences Utilisateur basées sur leurs préférences pour répondre à leurs besoins particuliers”

Un rapport d'un grand cabinet de conseil international prévoit que le marché de la Réalité Virtuelle atteindra environ 1,25 milliard de dollars l'année prochaine. Ce document prévoit également que le taux de croissance annuel composé du marché de la Réalité Étendue atteindra 24,2%. Cela ouvre un large éventail de possibilités d'emploi pour les experts. Cependant, pour en tirer le meilleur parti, ils doivent approfondir cette technologie immersive et intégrer les stratégies les plus avancées dans ce domaine à leurs procédures habituelles afin de fournir des solutions hautement créatives à leurs clients.

Conscient de cette réalité, TECH lance un Certificat en Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte. Conçu par des experts en Intelligence Artificielle, le programme analysera à la fois l'origine et les fondements de ces technologies. Cela permettra aux diplômés d'avoir une vision globale de leur travail, ce qui les amènera à mettre en œuvre ces outils dans de multiples secteurs et industries. En même temps, le programme d'études abordera la manipulation des plateformes pour la création d'environnements virtuels. De cette manière, les professionnels développeront des expériences virtuelles pour différents objectifs, que ce soit des jeux, de l'éducation ou des collaborations professionnelles. De même, le matériel académique se penchera sur les différents dispositifs technologiques qui permettent de vivre des expériences immersives, tels que les Lunettes Intelligentes et les *Wearables*.

D'autre part, l'itinéraire académique suivra une méthodologie 100% en ligne, de sorte que les diplômés puissent compléter le programme confortablement. Pour l'analyse de son contenu, ils n'auront besoin que d'un appareil électronique avec accès à Internet, car les horaires et les calendriers d'évaluation peuvent être planifiés individuellement. En outre, le programme sera soutenu par le système d'enseignement innovant *Relearning*, qui consiste à répéter pour garantir la maîtrise de ses différents aspects. En outre, dans le Campus Virtuel, les étudiants auront accès à une bibliothèque pleine de ressources multimédias dans différents formats, pour profiter d'un apprentissage dynamique.

Ce **Certificat en Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte** contient le programme le plus complet et le plus actualisé du marché. Ses caractéristiques sont les suivantes:

- Le développement d'études de cas pratiques présentées par des experts en Transformation Numérique et Industrie 4.0
- Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels il est conçu, fournissent des informations pratiques sur les disciplines essentielles à la pratique professionnelle
- Exercices pratiques permettant de réaliser le processus d'auto-évaluation afin d'améliorer l'apprentissage
- Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Vous développerez des projets innovants dans des domaines variés, allant de la médecine au divertissement en passant par l'architecture"

“

Vous souhaitez surprendre vos clients en créant des espaces virtuels à 360 degrés? Réalisez-le en seulement 6 semaines grâce à cette formation”

Le programme comprend dans son corps enseignant des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, c'est-à-dire un environnement simulé qui fournira une formation immersive programmée pour s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme académique. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Vous maîtriserez l'utilisation des wearables pour améliorer la productivité et l'efficacité des appareils portables tels que les montres intelligentes.

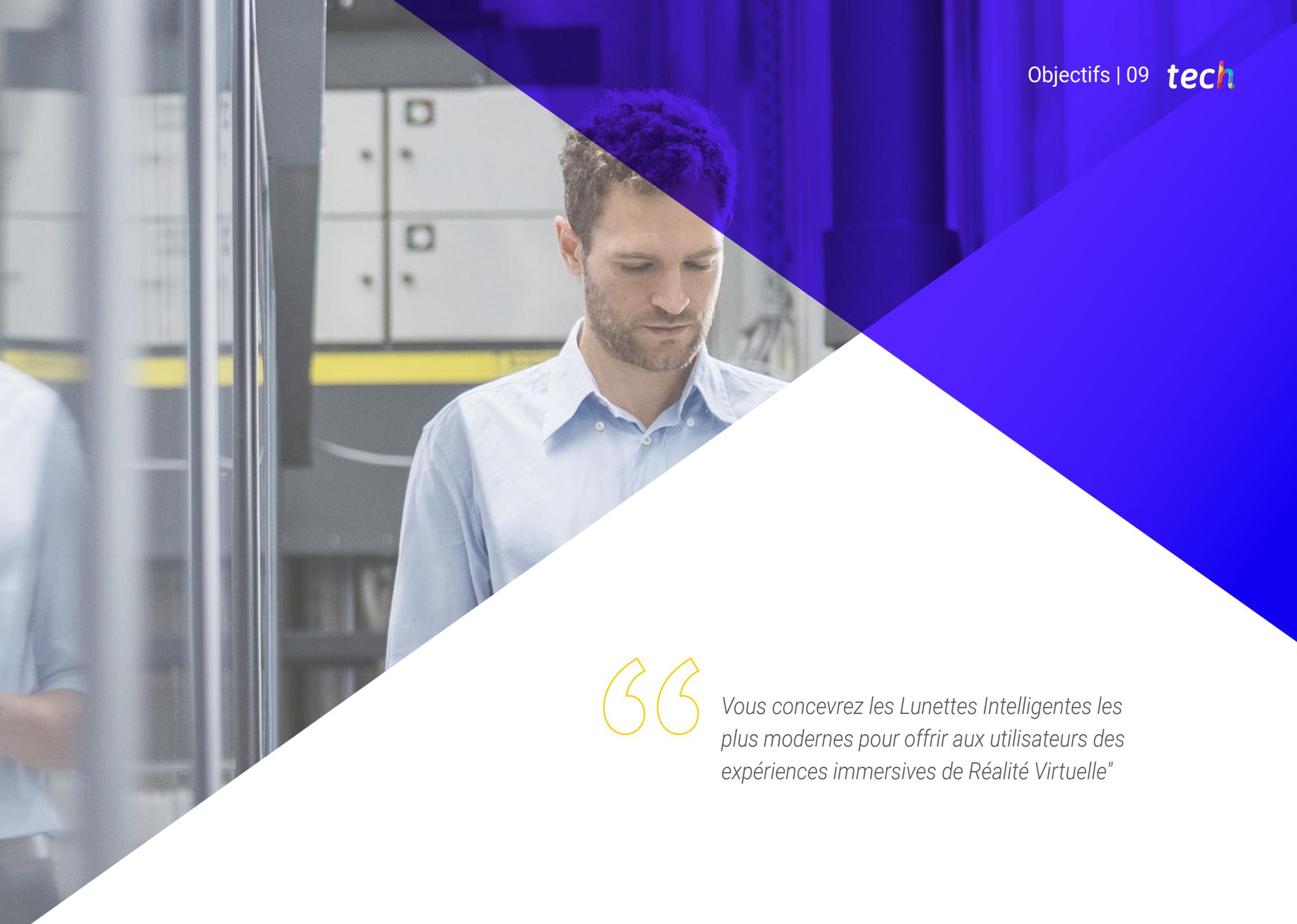
Grâce au système Relearning créé par TECH, vous consoliderez vos connaissances de manière rapide, naturelle et précise.



02 Objectifs

Grâce à 150 heures d'enseignement, les diplômés auront un haut niveau de compréhension de la Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte. Ainsi, ils intégreront ces technologies émergentes dans leur pratique quotidienne pour développer des projets hautement innovants. En ce sens, ils maîtriseront les principes de la conception centrée sur l'utilisateur pour créer des expériences à la fois accessibles et immersives. De cette manière, les professionnels seront hautement qualifiés pour créer des mondes virtuels en utilisant des ressources telles que des images ou des vidéos à 360 degrés. En même temps, ils seront conscients de l'avenir de ces technologies afin de profiter des opportunités offertes par ce secteur en plein essor.





“

Vous concevrez les Lunettes Intelligentes les plus modernes pour offrir aux utilisateurs des expériences immersives de Réalité Virtuelle”



Objectifs généraux

- ♦ Réaliser une analyse exhaustive de la profonde transformation et du changement radical de paradigme qui s'opèrent dans le processus actuel de numérisation mondiale
- ♦ Fournir des connaissances approfondies et les outils technologiques nécessaires pour affronter et mener le saut technologique et les défis actuellement présents dans les entreprises
- ♦ Maîtriser les procédures de numérisation des entreprises et l'automatisation de leurs processus pour créer de nouveaux gisements de richesse dans des domaines tels que la créativité, l'innovation et l'efficacité technologique
- ♦ Diriger le changement numérique





Objectifs spécifiques

- Acquérir des connaissances spécialisées sur les caractéristiques et les principes fondamentaux de la Réalité Virtuelle, de la Réalité Augmentée et de la Réalité Mixte, ainsi que sur leurs différences
- Utiliser des applications de chacune de ces technologies et élaborer des solutions avec chacune d'entre elles, individuellement et de manière intégrée, en les combinant pour définir des expériences immersives

“

Actualisez vos connaissances sur la Réalité Holographique grâce à un contenu multimédia innovant, comprenant des résumés interactifs et des études de cas réels”

03

Direction de la formation

Pour la conception et la prestation de ce Certificat, TECH s'est adjoint les services d'un corps enseignant de premier ordre. Ces professionnels ont une solide formation académique dans le domaine de l'Intelligence Artificielle, et ils ont en même temps une vaste expérience professionnelle dans des institutions prestigieuses. Ils ont ainsi proposé de multiples solutions basées sur des technologies émergentes telles que la Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte. Ainsi, les étudiants bénéficieront d'une expérience éducative enrichissante qui renforcera leur employabilité à court et à long terme.



“

L'équipe enseignante de ce diplôme universitaire a une longue expérience de la recherche et de l'application professionnelle dans le domaine de l'Intelligence Artificielle”

Direction



M. Segovia Escobar, Pablo

- ♦ Directeur Général du Secteur de la Défense de l'Entreprise Tecnobit du Groupe Oesía
- ♦ Chef de Projets dans l'Entreprise Indra
- ♦ Master en Administration et Gestion d'Entreprise de l'Université Nationale d'Education à Distance (Espagne)
- ♦ Diplôme d'Études Supérieures en Gestion Stratégique
- ♦ Membre de: Association Espagnole des Personnes à Haut Quotient Intellectuel



M. Diezma López, Pedro

- ♦ Directeur de l'innovation et PDG de Zerintia Technologies
- ♦ Fondateur de l'entreprise technologique Acuilae
- ♦ Membre du groupe Kebala pour l'incubation et la promotion des entreprises.
- ♦ Consultant pour des entreprises technologiques telles qu'Endesa, Airbus et Telefónica
- ♦ Prix Wearable de la "meilleure initiative" dans le domaine de la santé en ligne 2017 et de la "meilleure solution technologique" 2018 dans le domaine de la sécurité au travail



“

Saisissez l'occasion de vous informer sur les derniers progrès réalisés dans ce domaine afin de les appliquer à votre pratique quotidienne”

04

Structure et contenu

Ce Certificat fournira aux étudiants les connaissances les plus innovantes en matière de Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte. Le syllabus plongera les professionnels dans la situation actuelle du marché, afin qu'ils puissent profiter du large éventail d'opportunités offertes par ce domaine technologique. En même temps, le programme se penchera sur la création d'images à 360 degrés, ce qui permettra aux diplômés de construire des espaces virtuels pour offrir des expériences immersives. En ce sens, les documents mettront l'accent sur l'utilisation de dispositifs tels que les lunettes intelligentes ou les *wearables*. En outre, la formation explorera les tendances et les opportunités dans cette discipline.

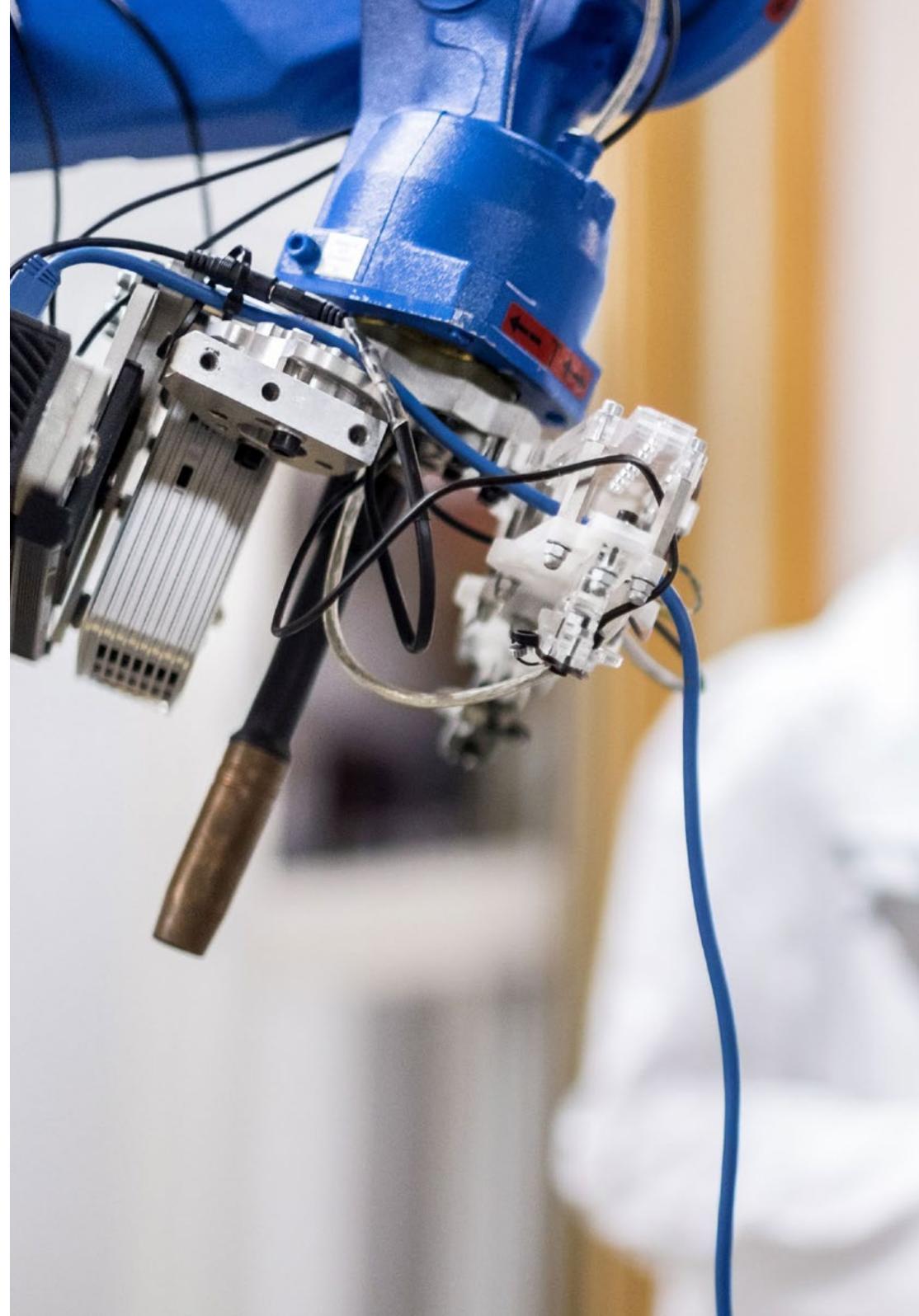


“

Un programme complet qui incorpore toutes les connaissances dont vous avez besoin pour faire un pas vers la plus haute qualité en tant qu'ingénieur en Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte"

Module 1. Réalité Virtuelle, augmentée et mixte

- 1.1. Marché et tendances
 - 1.1.1. Situation actuelle du marché
 - 1.1.2. Rapports et croissance par différentes industries
- 1.2. Différences entre Réalité Virtuelle, Réalité Augmentée et Réalité Mixte
 - 1.2.1. Différences entre réalités immersives
 - 1.2.2. Types de réalité immersive
- 1.3. Réalité Virtuelle. Cas et utilisations
 - 1.3.1. Origine et fondements de la Réalité Virtuelle
 - 1.3.2. Cas appliqués à différents secteurs et industries
- 1.4. Réalité Augmentée Cas et utilisations
 - 1.4.1. Origine et fondamentaux de la Réalité Augmentée
 - 1.4.2. Cas appliqués à différents secteurs et industries
- 1.5. Réalité Mixte et Holographique
 - 1.5.1. Origine, histoire et principes fondamentaux de la Réalité Mixte et Holographique
 - 1.5.2. Cas appliqués à différents secteurs et industries
- 1.6. Photographie et Vidéo à 360
 - 1.6.1. Typologie des caméras
 - 1.6.2. Utilisations de l'imagerie à 360
 - 1.6.3. Créer un espace virtuel à 360
- 1.7. Créer des mondes virtuels
 - 1.7.1. Plateformes pour la création d'environnements virtuels
 - 1.7.2. Stratégies pour la création d'environnements virtuels
- 1.8. Expérience Utilisateur (UX)
 - 1.8.1. Les composants de l'expérience utilisateur
 - 1.8.2. Outils pour la création d'expériences utilisateur
- 1.9. Dispositifs et lunettes pour les technologies immersives
 - 1.9.1. Typologie des appareils sur le marché
 - 1.9.2. Lunettes et *Wearables*: fonctionnement, modèles et utilisations
 - 1.9.3. Applications et évolution des lunettes intelligentes
- 1.10. L'avenir des technologies immersives
 - 1.10.1. Tendances et évolutions
 - 1.10.2. Défis et opportunités





“

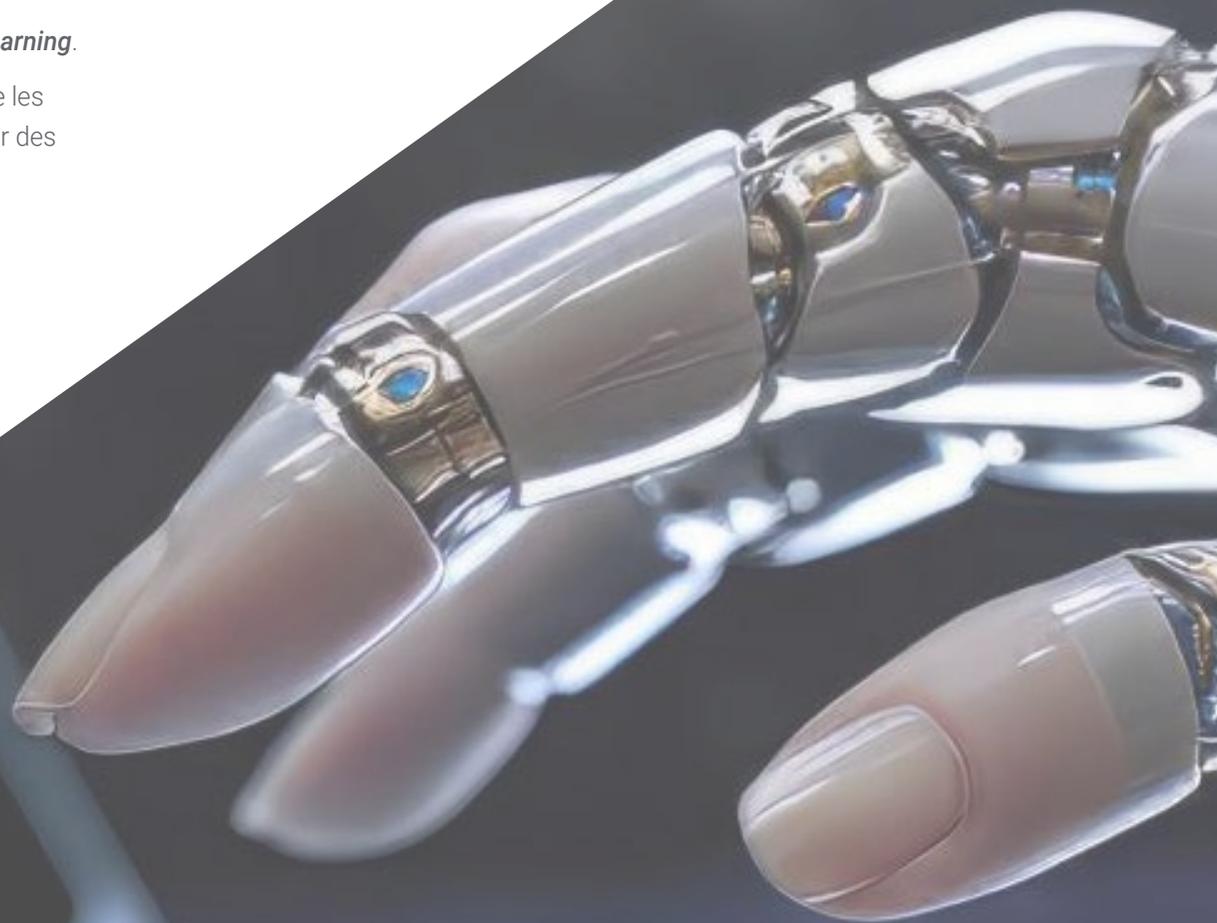
TECH vous offre un diplôme universitaire flexible et de qualité. Profitez-en confortablement avec votre appareil électronique préféré!”

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière ”

La méthode des cas est le système d'apprentissage le plus largement utilisé dans les meilleures écoles d'informatique du monde depuis qu'elles existent. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des Études de Cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe différents éléments didactiques dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprendrez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte garantit, outre la formation la plus rigoureuse et la plus actualisée, l'accès à un diplôme de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir à
vous soucier des déplacements ou des
formalités administratives”*

Ce **Certificat en Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte** contient le programme le plus complet et actualisé du marché.

Après avoir passé l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier* avec accusé de réception son diplôme de **Certificat** délivrée par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat en Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte**

Modalité: **en ligne**

Durée: **6 semaines**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future
santé confiance personnes
éducation information tuteurs
garantie accréditation enseignement
institutions technologie apprentissage
communauté engagement
service personnalisé innovation
connaissance présent qualité
en ligne formation
développement institutions
classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat
Réalité Virtuelle,
Augmentée et Mixte

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte