

Experto Universitario

Aplicación de Técnicas de Inteligencia Artificial para el Ejercicio Docente



Experto Universitario Aplicación de Técnicas de Inteligencia Artificial para el Ejercicio Docente

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 meses**
- » Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtute.com/inteligencia-artificial/experto-universitario/experto-aplicacion-tecnicas-inteligencia-artificial-ejercicio-docente

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 22

06

Titulación

pág. 30

01

Presentación

Las nuevas tecnologías han revolucionado por completo al sector educativo y los docentes enriquecen sus procedimientos de enseñanza mediante herramientas avanzadas, entre las que destaca la Inteligencia Artificial (IA). Estos sistemas cuentan con una gran diversidad de aplicaciones, abarcando desde los análisis predictivos de rendimiento académico, hasta el desarrollo de pruebas de evaluación. De este modo, el Aprendizaje Automatizado es de suma utilidad en las aulas para brindar experiencias académicas basadas en el dinamismo. Por ejemplo, los maestros usan la integración de la Inteligencia Artificial para crear juegos altamente educativos. Así, los estudiantes pueden ampliar sus conocimientos de forma natural y lúdica. Por esto, TECH Universidad FUNDEPOS implementa una capacitación online que aportará estrategias de implementación de proyectos educativos, empleando la Automatización Inteligente.



“

Profundizarás en la personalización del aprendizaje con Inteligencia Artificial en la mejor universidad digital del mundo, según Forbes”

Cada estudiante puede tener distintas dificultades de aprendizaje, por lo que los educadores con los responsables de detectar signos que las evidencien. En este contexto, la Automatización de Aprendizaje facilita al equipo docente crear planes de enseñanza personalizados, que se adapten tanto a las fortalezas como a las debilidades de cada alumno.

A su vez, la Inteligencia Artificial sirve para que los usuarios mejoren significativamente sus resultados académicos y retengan los conocimientos durante un largo período de tiempo. Una muestra de ello lo constituye la integración de agentes inteligentes en las plataformas educativas. Por medio de materiales, como los *chatbots*, los estudiantes pueden plantear sus dudas sobre los contenidos didácticos y obtener respuestas efectivas e inmediatas. Esto ayuda también a los docentes para liberarse de ciertas tareas, centrándose en otras más importantes.

Ante esta realidad, TECH Universidad FUNDEPOS ha lanzado un pionero programa que ahondará en la optimización de la práctica docente mediante la Inteligencia Artificial. Diseñado por especialistas en esta materia, el plan de estudios fomentará la personalización del aprendizaje a partir de datos de rendimiento académico, respaldados en algoritmos. En sintonía con esto, el temario ofrecerá a los expertos estrategias innovadoras para desarrollar diversos proyectos educativos, por ejemplo, juegos para el aprendizaje.

A su vez, los materiales didácticos analizarán la aplicación de herramientas de Aprendizaje Automático para la planificación educativa. Así pues, los egresados las emplearán para confeccionar materiales didácticos, corregir los exámenes y generar encuestas con las que mejorar sus propuestas académicas.

Por otra parte, la metodología de este programa refuerza su carácter innovador. TECH Universidad FUNDEPOS ofrece un entorno educativo 100% online, adaptado a las necesidades de los profesionales ocupados que buscan avanzar en sus carreras. Igualmente, se emplea la metodología *Relearning*, basada en la repetición de conceptos clave para fijar conocimientos y facilitar el aprendizaje. De esta manera, la combinación de flexibilidad y un enfoque pedagógico robusto, lo hace altamente accesible.

Este **Experto Universitario en Aplicación de Técnicas de Inteligencia Artificial para el Ejercicio Docente** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Aplicación de Técnicas de Inteligencia Artificial para el Ejercicio Docente
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información teórica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Desarrollarás encuestas de evaluación de la calidad docente para aprovechar el feedback de tu alumnado y optimizar tus planes educativos”

“

Gracias a la revolucionaria metodología Relearning, integrarás todos los conocimientos de forma óptima para alcanzar con éxito los resultados que buscas”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

¿Quieres enriquecer tu toma de decisiones educativas? Lógralo con las herramientas de Automatización Inteligente que te brindará este programa.

Utilizarás el Análisis de Datos para prevenir y solucionar problemas educativos con eficacia. ¡Inscríbete ya!



02

Objetivos

Esta capacitación universitaria proporcionará al alumnado una visión integral sobre las aplicaciones del Aprendizaje Automático en entornos educativos, impulsando así mejores prácticas docentes. Los egresados incorporarán las tecnologías y algoritmos más modernos para mejorar el desempeño estudiantil. A su vez, identificarán las necesidades educativas específicas e implementarán actuaciones concretas para impulsar el proceso de enseñanza. También crearán chatbots capaces de asistir a sus alumnos en casos de dudas. En sintonía con esto, emplearán la Inteligencia Artificial generativa para corregir pruebas evaluativas, lo que agilizará significativamente estos procedimientos.



“

Diseñarás los proyectos didácticos más dinámicos para enriquecer el aprendizaje de tus alumnos, tales como los juegos educativos”



Objetivos generales

- ♦ Comprender los principios éticos fundamentales relacionados con la aplicación de la Inteligencia Artificial (IA) en entornos educativos
- ♦ Analizar el marco legislativo actual y los desafíos asociados a la implementación de la Inteligencia Artificial en el contexto educativo
- ♦ Desarrollar habilidades críticas para evaluar el impacto ético y social de la Inteligencia Artificial en la educación
- ♦ Fomentar el diseño y uso responsable de soluciones de Inteligencia Artificial en contextos educativos, considerando la diversidad cultural y la equidad de género
- ♦ Capacitar en el diseño e implementación de proyectos de Inteligencia Artificial en el ámbito educativo
- ♦ Proporcionar una comprensión profunda de los fundamentos teóricos de la Inteligencia Artificial, incluyendo aprendizaje automático, redes neuronales y procesamiento del lenguaje natural
- ♦ Desarrollar habilidades para integrar proyectos de Inteligencia Artificial de manera efectiva y ética en el currículo educativo
- ♦ Comprender las aplicaciones y el impacto de la Inteligencia Artificial en la enseñanza y el aprendizaje, evaluando críticamente sus usos actuales y potenciales
- ♦ Aplicar la Inteligencia Artificial generativa para personalizar y enriquecer la práctica docente, creando materiales educativos adaptativos
- ♦ Identificar, evaluar y aplicar las últimas tendencias y tecnologías emergentes en Inteligencia Artificial relevantes para la educación, reflexionando sobre sus desafíos y oportunidades





Objetivos específicos

Módulo 1. Análisis de datos y aplicación de técnicas de Inteligencia Artificial para la personalización educativa

- ♦ Aplicar Inteligencia Artificial en el análisis y evaluación de datos educativos para impulsar la mejora continua en entornos educativos
- ♦ Definir indicadores de rendimiento académico basados en datos educativos para medir y mejorar el desempeño estudiantil
- ♦ Implementar tecnologías y algoritmos de Inteligencia Artificial para realizar análisis predictivo de datos de rendimiento académico
- ♦ Realizar diagnósticos personalizados de dificultades de aprendizaje mediante análisis de datos con Inteligencia Artificial, identificando necesidades educativas particulares y diseñando intervenciones específicas
- ♦ Abordar la seguridad y privacidad en el tratamiento de datos educativos al aplicar herramientas de Inteligencia Artificial, asegurando el cumplimiento normativo y ético

Módulo 2. Desarrollo de proyectos de Inteligencia Artificial en el aula

- ♦ Planificar y diseñar proyectos educativos que integren de manera efectiva la Inteligencia Artificial en entornos educativos, dominar herramientas específicas para su desarrollo
- ♦ Diseñar estrategias efectivas para implementar proyectos de Inteligencia Artificial en ambientes de aprendizaje, integrándolos en asignaturas específicas para enriquecer y mejorar el proceso educativo

- ♦ Desarrollar proyectos educativos aplicando aprendizaje automático para mejorar la experiencia de aprendizaje, integrando la Inteligencia Artificial en el diseño de juegos educativos en el aprendizaje lúdico
- ♦ Crear chatbots educativos que asistan a estudiantes en sus procesos de aprendizaje y resolución de dudas, incluyendo agentes inteligentes en plataformas educativas para mejorar la interacción y la enseñanza
- ♦ Realizar un análisis continuo de los proyectos de Inteligencia Artificial en Educación para identificar áreas de mejora y optimización

Módulo 3. Práctica docente con Inteligencia Artificial generativa

- ♦ Dominar tecnologías de Inteligencia Artificial generativa para su aplicación y uso efectivo en entornos educativos, planificando actividades educativas efectivas
- ♦ Crear materiales didácticos utilizando Inteligencia Artificial generativa para mejorar la calidad y variedad de recursos de aprendizaje, así como para medir el progreso de los estudiantes de manera innovadora
- ♦ Utilizar Inteligencia Artificial generativa para corregir actividades y pruebas evaluativas, agilizando y optimizando este proceso
- ♦ Integrar herramientas de Inteligencia Artificial generativa en estrategias pedagógicas para mejorar la eficacia del proceso educativo y diseñar entornos de aprendizaje inclusivos, bajo el enfoque del diseño universal
- ♦ Evaluar la efectividad de la IA generativa en la Educación, analizando su impacto en los procesos de enseñanza y aprendizaje

03

Dirección del curso

Para este Experto Universitario, TECH Universidad FUNDEPOS tiene el respaldo de un cuadro docente prestigioso, que atesora una extensa trayectoria laboral y, actualmente, son activos profesionales en instituciones de alto renombre. Además, se definen por disponer de un extenso conocimiento acerca de los procedimientos más avanzados de la Inteligencia Artificial aplicados al campo de la docencia. De este modo, los egresados tendrán las garantías que requieren para actualizar su discernimiento y obtener nuevas habilidades con las que enriquecer su praxis docente. Así, también estarán cualificados para aprovechar las oportunidades laborales que ofrece una industria en constante evolución.



“

Un experimentado equipo docente te acompañará durante todo el proceso de aprendizaje y resolverá las dudas que puedan surgirte”

Dirección



Dr. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- ♦ CEO y CTO en Prometheus Global Solutions
- ♦ CTO en Korporate Technologies
- ♦ CTO en AI Shepherds GmbH
- ♦ Consultor y Asesor Estratégico Empresarial en Alliance Medical
- ♦ Director de Diseño y Desarrollo en DocPath
- ♦ Doctor en Ingeniería Informática por la Universidad de Castilla-La Mancha
- ♦ Doctor en Economía, Empresas y Finanzas por la Universidad Camilo José Cela
- ♦ Doctor en Psicología por la Universidad de Castilla-La Mancha
- ♦ Máster en Executive MBA por la Universidad Isabel I
- ♦ Máster en Dirección Comercial y Marketing por la Universidad Isabel I
- ♦ Máster Experto en Big Data por Formación Hadoop
- ♦ Máster en Tecnologías Informáticas Avanzadas por la Universidad de Castilla-La Mancha
- ♦ Miembro de: Grupo de Investigación SMILE



D. Nájera Puente, Juan Felipe

- ♦ Analista de Datos y Científico de Datos
- ♦ Director de Estudios e Investigación en el Consejo de Aseguramiento de la Calidad de la Educación Superior
- ♦ Programador de la Producción en Confiteca C.A.
- ♦ Consultor de Procesos en Esefex Consulting
- ♦ Analista de Planificación Académica en Universidad San Francisco de Quito
- ♦ Máster en *Big Data* y Ciencia de Datos por la Universidad Internacional de Valencia
- ♦ Ingeniero Industrial por la Universidad San Francisco de Quito

Profesores

Dña. Martínez Cerrato, Yésica

- ♦ Especialista en Educación, Negocios y Marketing
- ♦ Responsable de Capacitaciones Técnicas en Securitas Seguridad España
- ♦ *Product Manager* en Seguridad Electrónica en Securitas Seguridad España
- ♦ Analista de Inteligencia Empresarial en Ricopia Technologies
- ♦ Técnico Informático y Responsable de Aulas informáticas OTEC en la Universidad de Alcalá de Henares
- ♦ Colaboradora en la Asociación ASALUMA
- ♦ Grado en Ingeniería Electrónica de Comunicaciones en la Escuela Politécnica Superior, Universidad de Alcalá de Henares

04

Estructura y contenido

Esta titulación universitaria se centrará en el desarrollo de proyectos de Inteligencia Artificial en el ámbito educativo. Para ello, el plan de estudios otorgará a los docentes las herramientas más avanzadas de Aprendizaje Automático, dirigidas a la toma de decisiones educativas. El temario profundizará en una variedad de algoritmos para realizar análisis predictivos de datos, correspondientes al rendimiento académico. Asimismo, se abordará en detalle cómo la Inteligencia Artificial contribuye en aspectos como la evaluación o la personalización del aprendizaje. También se brindarán las claves para la aplicación de estrategias pedagógicas útiles, destinadas a la corrección de actividades y elaboración de materiales didácticos.





“

Este Experto Universitario fusiona la excelencia docente con la revolución tecnológica de la Inteligencia Artificial, para que te mantengas a la vanguardia educativa”

Módulo 1. Análisis de datos y aplicación de técnicas de IA para la personalización educativa

- 1.1. Identificación, extracción y preparación de datos educativos
 - 1.1.1. Aplicación de H2O.ai en la recolección y selección de datos relevantes en entornos educativos
 - 1.1.2. Técnicas de limpieza y normalización de datos para análisis educativos
 - 1.1.3. Importancia de la integridad y calidad de los datos en investigaciones educativas
- 1.2. Análisis y evaluación de datos educativos con IA para la mejora continua en el aula
 - 1.2.1. Implementación de TensorFlow en la interpretación de tendencias y patrones educativos mediante técnicas de machine learning
 - 1.2.2. Evaluación del impacto de estrategias pedagógicas mediante análisis de datos
 - 1.2.3. Aplicación de Trinko en la integración de retroalimentación basada en IA para la optimización del proceso de enseñanza
- 1.3. Definición de indicadores de rendimiento académico a partir de datos educativos
 - 1.3.1. Establecimiento de métricas clave para evaluar el rendimiento estudiantil
 - 1.3.2. Análisis comparativo de indicadores para identificar áreas de mejora
 - 1.3.3. Correlación entre indicadores académicos y factores externos mediante IA
- 1.4. Herramientas de IA para el control y la toma de decisiones educativas
 - 1.4.1. Sistemas de soporte a la decisión basados con tome.ai para administradores educativos
 - 1.4.2. Utilización de Trello para la planificación y asignación de recursos educativos
 - 1.4.3. Optimización de Procesos Educativos Mediante Análisis Predictivo con Orange Data Mining
- 1.5. Tecnologías y algoritmos de IA para análisis predictivo de datos de rendimiento académico
 - 1.5.1. Fundamentos de modelos predictivos en educación
 - 1.5.2. Uso de algoritmos de clasificación y regresión para predecir tendencias educativas
 - 1.5.3. Casos prácticos de predicciones exitosas en entornos educativos
- 1.6. Aplicación de análisis de datos con IA para la prevención y solución de problemas educativos
 - 1.6.1. Identificación temprana de riesgos académicos mediante análisis predictivo
 - 1.6.2. Estrategias de intervención basadas en datos para abordar desafíos educativos
 - 1.6.3. Evaluación del impacto de soluciones basadas con DataRobot AI en la educación



- 1.7. Diagnóstico personalizado de dificultades de aprendizaje a partir de análisis de datos con IA
 - 1.7.1. Técnicas de IA para la identificación de estilos y dificultades de aprendizaje con IBM Watson Education
 - 1.7.2. Integración de análisis de datos en planes de apoyo educativo individualizados
 - 1.7.3. Estudio de casos de diagnósticos mejorados por el uso de IA
 - 1.8. Análisis de datos y aplicación de IA para identificación de necesidades educativas particulares
 - 1.8.1. Enfoques de IA para la detección de necesidades educativas especiales con Gooroo
 - 1.8.2. Personalización de estrategias de enseñanza basadas en el análisis de datos
 - 1.8.3. Evaluación del impacto de la IA en la inclusión educativa
 - 1.9. Personalización del aprendizaje con IA a partir de análisis de datos de rendimiento académico
 - 1.9.1. Creación de itinerarios de aprendizaje adaptativos utilizando Smart Sparrow
 - 1.9.2. Medición del progreso individual y ajustes en tiempo real mediante Squirrel AI Learning
 - 1.9.3. Técnicas de protección de datos y privacidad en sistemas educativos con Google Cloud Security
 - 1.10. Seguridad y privacidad en el tratamiento de datos educativos
 - 1.10.1. Principios éticos y legales en la gestión de datos educativos
 - 1.10.2. Técnicas de protección de datos y privacidad en sistemas educativos basados en IA
 - 1.10.3. Casos de estudio sobre violaciones de seguridad y su impacto en la educación
- Módulo 2. Desarrollo de proyectos de Inteligencia Artificial en el Aula**
- 2.1. Planificación y Diseño de Proyectos de IA en Educación con Algor Education
 - 2.1.1. Primeros pasos para planificar el proyecto
 - 2.1.2. Bases de conocimiento
 - 2.1.3. Diseño de proyectos de IA en Educación
 - 2.2. Herramientas para el desarrollo de proyectos educativos con IA
 - 2.2.1. Herramientas para el desarrollo de proyectos educativos: TensorFlow Playground
 - 2.2.2. Herramientas para proyectos educativos en Historia
 - 2.2.3. Herramientas para proyectos educativos en Matemáticas; Wolfram Alpha
 - 2.2.4. Herramientas para proyectos educativos en Inglés: Grammarly
 - 2.3. Estrategias de implementación de proyectos de IA en el aula
 - 2.3.1. Cuando implantar un proyecto de IA
 - 2.3.2. Por qué implantar un proyecto de IA
 - 2.3.3. Estrategias a llevar a cabo
 - 2.4. Integración de proyectos de IA en asignaturas específicas
 - 2.4.1. Matemáticas e IA: Thinkster math
 - 2.4.2. Historia e IA
 - 2.4.3. Idiomas e IA: Deep L
 - 2.4.4. Otras asignaturas: Watson Studio
 - 2.5. Proyecto 1: Desarrollo de proyectos educativos utilizando aprendizaje automático con Khan Academy
 - 2.5.1. Primeros pasos
 - 2.5.2. Toma de requisitos
 - 2.5.3. Herramientas a utilizar
 - 2.5.4. Definición del proyecto
 - 2.6. Proyecto 2: Integración de la IA en el desarrollo de juegos educativos
 - 2.6.1. Primeros pasos
 - 2.6.2. Toma de requisitos
 - 2.6.3. Herramientas a utilizar
 - 2.6.4. Definición del proyecto
 - 2.7. Proyecto 3: Desarrollo de *chatbots* educativos para asistencia estudiantil
 - 2.7.1. Primeros pasos
 - 2.7.2. Toma de requisitos
 - 2.7.3. Herramientas a utilizar
 - 2.7.4. Definición del proyecto
 - 2.8. Proyecto 4: Integración de agentes inteligentes en plataformas educativas con Knewton
 - 2.8.1. Primeros pasos
 - 2.8.2. Toma de requisitos
 - 2.8.3. Herramientas a utilizar
 - 2.8.4. Definición del proyecto

- 2.9. Evaluación y Medición del Impacto de proyectos de IA en Educación con Qualtrics
 - 2.9.1. Beneficios de trabajar con IA en el aula
 - 2.9.2. Datos reales
 - 2.9.3. IA en el aula
 - 2.9.4. Estadísticas de la IA en educación
- 2.10. Análisis y mejora continua de proyectos de IA en Educación con Edmodo Insights
 - 2.10.1. Proyectos actuales
 - 2.10.2. Puesta en marcha
 - 2.10.3. Que nos depara el futuro
 - 2.10.4. Transformando el Aulas 360

Módulo 3. Práctica docente con Inteligencia Artificial generativa

- 3.1. Tecnologías de IA generativa para su uso en Educación
 - 3.1.1. Mercado actual: Artbreeder, Runway ML y DeepDream Generator
 - 3.1.2. Tecnologías en uso
 - 3.1.3. Que está por venir
 - 3.1.4. El futuro del aula
- 3.2. Aplicación de herramientas de IA generativa en la planificación educativa
 - 3.2.1. Herramientas de planificación: Altitude Learning
 - 3.2.2. Herramientas y su aplicación
 - 3.2.3. Educación e IA
 - 3.2.4. Evolución
- 3.3. Creación de materiales didácticos con IA generativa mediante Story Ai, Pix2Pix y NeouralTalk2
 - 3.3.1. IA y sus usos en el aula
 - 3.3.2. Herramientas para crear material didáctico
 - 3.3.3. Como trabajar con las herramientas
 - 3.3.4. Comandos
- 3.4. Desarrollo de pruebas de evaluación mediante IA generativa con Quizgecko
 - 3.4.1. IA y sus usos en el desarrollo de pruebas de evaluación
 - 3.4.2. Herramientas para el desarrollo de pruebas de evaluación
 - 3.4.3. Como trabajar con las herramientas
 - 3.4.4. Comandos



- 3.5. Retroalimentación y comunicación mejoradas con IA generativa
 - 3.5.1. La IA en la comunicación
 - 3.5.2. Aplicación de herramientas en el desarrollo de la comunicación en el aula
 - 3.5.3. Ventajas e inconvenientes
- 3.6. Corrección de actividades y pruebas evaluativas mediante IA generativa con Grandscope AI
 - 3.6.1. IA y sus usos en la corrección de actividades y pruebas evaluativas
 - 3.6.2. Herramientas para la corrección de actividades y pruebas evaluativas
 - 3.6.3. Como trabajar con las herramientas
 - 3.6.4. Comandos
- 3.7. Generación de encuestas de evaluación de la calidad docente mediante IA generativa
 - 3.7.1. IA y sus usos en la generación de encuestas de evaluación de la calidad docente mediante IA
 - 3.7.2. Herramientas para la generación de encuestas de evaluación de la calidad docente mediante IA
 - 3.7.3. Como trabajar con las herramientas
 - 3.7.4. Comandos
- 3.8. Integración de Herramientas de IA generativa en estrategias pedagógicas
 - 3.8.1. Aplicaciones de la IA en las estrategias pedagógicas
 - 3.8.2. Usos correctos
 - 3.8.3. Ventajas e inconvenientes
 - 3.8.4. Herramientas de IA generativa en las estrategias pedagógicas: Gans
- 3.9. Utilización de IA generativa para el diseño universal para el aprendizaje
 - 3.9.1. IA generativa, por qué ahora
 - 3.9.2. IA en el aprendizaje
 - 3.9.3. Ventajas e inconvenientes
 - 3.9.4. Aplicaciones de la IA en el aprendizaje
- 3.10. Evaluación de la efectividad de la IA generativa en la Educación
 - 3.10.1. Datos sobre efectividad
 - 3.10.2. Proyectos
 - 3.10.3. Propósitos de diseño
 - 3.10.4. Evaluar la efectividad de la IA en Educación

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: ***el Relearning***.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH Universidad FUNDEPOS podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH Universidad FUNDEPOS es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH Universidad FUNDEPOS aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH Universidad FUNDEPOS aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH Universidad FUNDEPOS. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



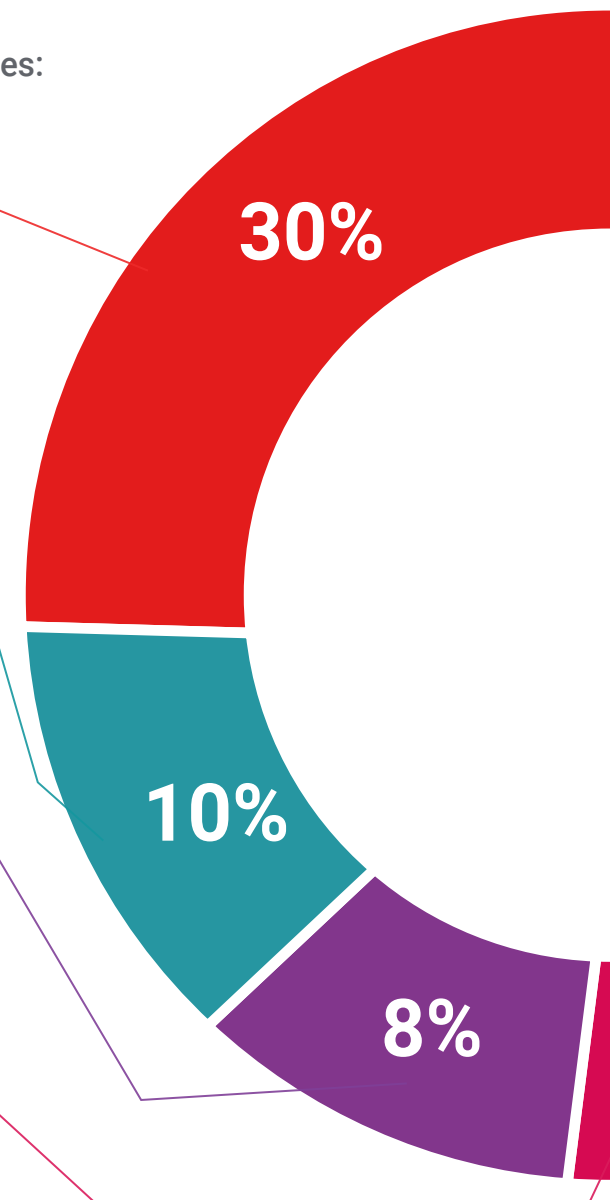
Prácticas de habilidades y competencias

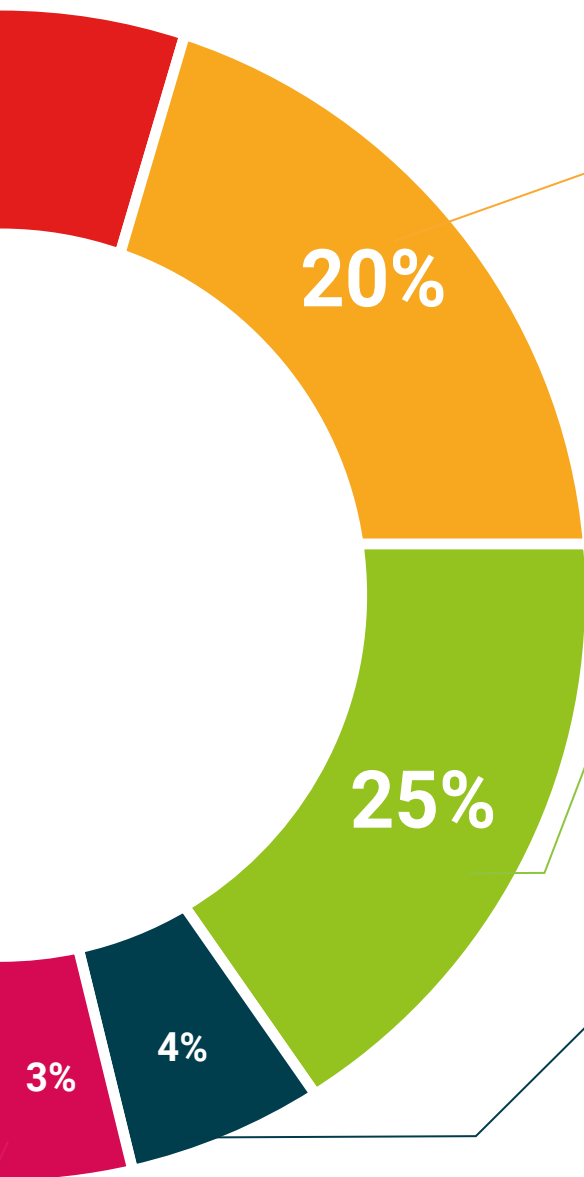
Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH Universidad FUNDEPOS el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH Universidad FUNDEPOS presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Experto Universitario en Aplicación de Técnicas de Inteligencia Artificial para el Ejercicio Docente garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Experto Universitario, uno expedido por TECH Universidad Tecnológica y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Experto Universitario en Aplicación de Técnicas de Inteligencia Artificial para el Ejercicio Docente** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Universidad Tecnológica, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Universidad Tecnológica y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Experto Universitario en Aplicación de Técnicas de Inteligencia Artificial para el Ejercicio Docente**

N.º Horas: **450 h.**



*Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Universidad Tecnológica recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Experto Universitario Aplicación de Técnicas de Inteligencia Artificial para el Ejercicio Docente

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 meses**
- » Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Experto Universitario

Aplicación de Técnicas de Inteligencia Artificial para el Ejercicio Docente

