

Diplomado

Ética y Medioambiente en
Diseño e Inteligencia Artificial



Diplomado Ética y Medioambiente en Diseño e Inteligencia Artificial

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 semanas**
- » Titulación: **TECH Universidad Tecnológica**
- » Dedicación: **16h/semana**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/inteligencia-artificial/curso-universitario/etica-medioambiente-diseno-inteligencia-artificial

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología

pág. 20

06

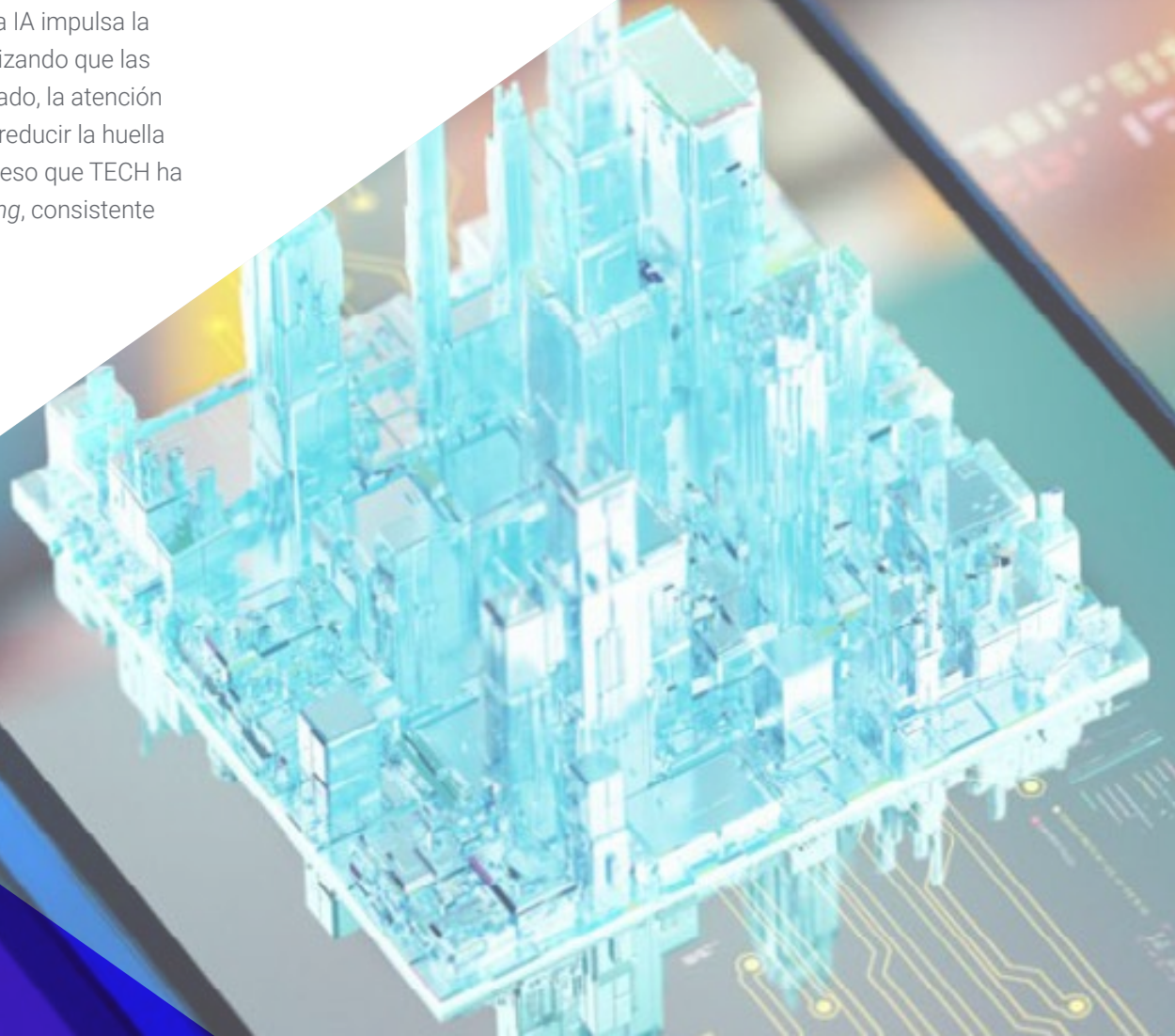
Titulación

pág. 28

01

Presentación

La convergencia entre Ética y Medioambiente en Diseño e Inteligencia Artificial (IA) es fundamental para moldear un futuro sostenible y responsable. De hecho, este enfoque asegura que las tecnologías emergentes respeten los derechos humanos, promoviendo la equidad y la inclusión. Así, la ética en el Diseño y la IA impulsa la transparencia, la responsabilidad y la rendición de cuentas, garantizando que las decisiones automatizadas sean comprensibles y justas. Por otro lado, la atención al medio ambiente en el desarrollo de tecnologías digitales busca reducir la huella ecológica, minimizando el consumo de recursos y energía. Es por eso que TECH ha ideado este programa, basado en la pionera metodología *Relearning*, consistente en la reiteración de conceptos clave para un aprendizaje óptimo.



“

La combinación de ética, medio ambiente y diseño en IA te resultará esencial para impulsar innovaciones que no solo sean efectivas, sino también respetuosas con el planeta”

La inclusión de la Ética y el Medioambiente en el Diseño y la implementación de la Inteligencia Artificial (IA) aporta beneficios cruciales y multifacéticos. En términos éticos, este enfoque asegura que los sistemas de IA sean desarrollados y utilizados de manera responsable, considerando principios como la equidad, la privacidad y la justicia social. Por otro lado, al integrar preocupaciones medioambientales, se fomenta la creación de tecnologías de IA más eficientes en el uso de recursos, reduciendo su impacto en el planeta y promoviendo prácticas sostenibles.

Así nace este Diplomado en Ética y Medioambiente en Diseño e Inteligencia Artificial, un programa integral que examinará la intersección crucial entre la Ética, el Medioambiente y las tecnologías emergentes, con un enfoque particular en la Inteligencia Artificial. De esta forma, el diseñador se sumergirá en una variedad de áreas fundamentales, con el propósito de comprender y promover prácticas éticas y sostenibles.

Asimismo, se indagará en los dilemas éticos inherentes a la integración de la IA en el Diseño, poniendo énfasis en la equidad, la transparencia y el impacto social de estas tecnologías. Además, se abordará la importancia de adoptar prácticas de Diseño que minimicen la huella ambiental, fomentando el uso de materiales sostenibles y estrategias para la gestión responsable de recursos.

Igualmente, este programa universitario proporcionará una base sólida para los futuros profesionales del Diseño y de la IA, equipándolos con las habilidades y la conciencia necesarias para enfrentar los desafíos éticos y ambientales inherentes a la creación y aplicación de tecnologías emergentes.

Por esto, TECH ha diseñado una titulación académica basada en el método innovador *Relearning*. Este enfoque educativo se concentra en reiterar los principios esenciales para garantizar una comprensión exhaustiva de los contenidos. Además, la accesibilidad es clave: solo se requiere un dispositivo con conexión a internet para acceder al material en cualquier momento, lo que libera al estudiante de la necesidad de estar presente físicamente o cumplir con horarios fijos.

Este **Diplomado en Ética y Medioambiente en Diseño e Inteligencia Artificial** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Ética y Medioambiente en Diseño e IA
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información técnica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



La preocupación por la Ética y el Medioambiente sentará las bases para un futuro donde la innovación y el cuidado del entorno se complementen mutuamente”

“

Explorarás cómo la reducción de residuos, la integración del reconocimiento de emociones y la responsabilidad ambiental pueden converger en la industria del Diseño para crear soluciones innovadoras y conscientes”

El programa incluye en su cuadro docente a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Al incorporar elementos éticos y ambientales en tus proyectos de Diseño, beneficiarás al entorno y mejorarás la experiencia del usuario y la funcionalidad de los productos y servicios.

Te convertirás en un agente del cambio, promoviendo la innovación responsable y el desarrollo sostenible en un mundo cada vez más impulsado por la tecnología.



02 Objetivos

En este Diplomado se presenta la convergencia entre la innovación tecnológica y la responsabilidad ética y ambiental. Así, su principal objetivo será capacitar a una nueva generación de profesionales del Diseño y la IA, imbuidos con un profundo compromiso ético y una perspectiva sostenible. En este sentido, el programa desafiará los paradigmas tradicionales, incitando a los egresados a abrazar la ética como piedra angular en el desarrollo de la IA, infundiéndole así prácticas que preserven el medio ambiente y fomenten la equidad en cada línea de código y Diseño.





“

¡No solo crearás tecnología! Crearás la mejor tecnología, la más ética y sostenible para un mundo que lo necesita”

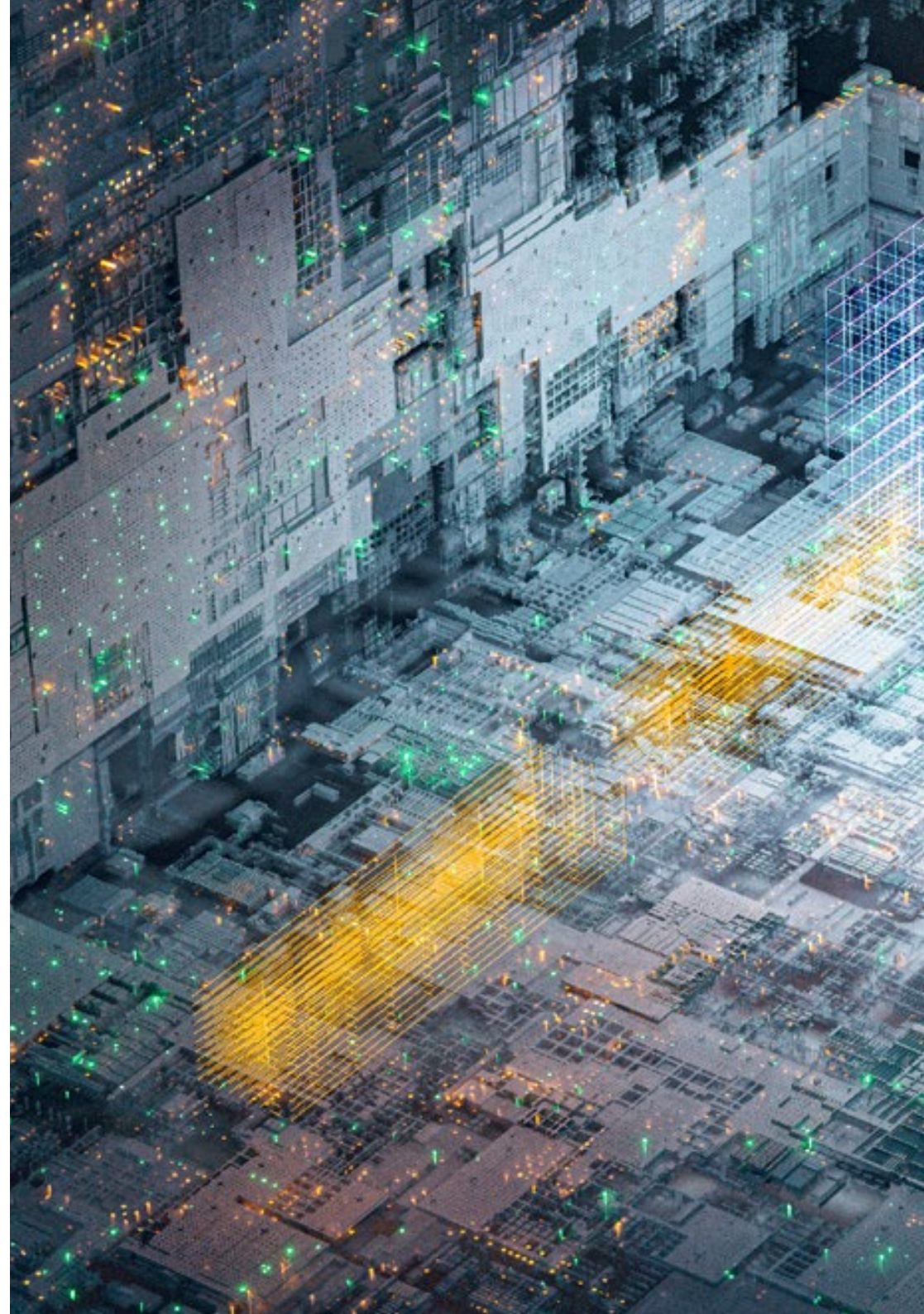


Objetivos generales

- ♦ Desarrollar habilidades para implementar herramientas de Inteligencia Artificial en proyectos de Diseño, abarcando la generación automática de contenido, optimización de diseños y reconocimiento de patrones
- ♦ Analizar críticamente los desafíos y oportunidades al implementar diseños personalizados en la industria mediante la Inteligencia Artificial
- ♦ Comprender el papel transformador de la Inteligencia Artificial en la innovación de procesos de diseño y fabricación



Serás capaz de fusionar la creatividad y la ética en la creación de soluciones innovadoras, que no solo mejoren la vida de las personas, sino que también contribuyan a la preservación del planeta”





Objetivos específicos

- ♦ Comprender los principios éticos relacionados con el Diseño y la Inteligencia Artificial, cultivando una conciencia ética en la toma de decisiones
- ♦ Enfocarse en la integración ética de tecnologías, como el reconocimiento de emociones, asegurando experiencias inmersivas que respeten la privacidad y la dignidad del usuario
- ♦ Promover la responsabilidad social y ambiental en el Diseño de videojuegos y en la industria en general, considerando aspectos éticos en la representación y la jugabilidad
- ♦ Generar prácticas sostenibles en los procesos de diseño, que abarquen desde la reducción de residuos hasta la integración de tecnologías responsables, contribuyendo a la preservación del medio ambiente
- ♦ Analizar cómo las tecnologías de IA pueden afectar a la sociedad, considerando estrategias para mitigar sus posibles impactos negativos

03

Dirección del curso

Los docentes de este Diplomado son pioneros en su campo, profesionales comprometidos y apasionados que combinan su vasta experiencia práctica con una profunda comprensión teórica. Estos educadores no solo enseñarán, sino que inspirarán a sus estudiantes a explorar el potencial transformador del Diseño ético y sostenible en la era de la Inteligencia Artificial. Así, su enfoque no se limitará a transmitir información, sino a fomentar la reflexión crítica y el pensamiento innovador para abordar desafíos complejos.





Los docentes te guiarán para que te comprometas, consciente del impacto ético y ambiental de tus creaciones en la sociedad”

Dirección



Dr. Peralta Martín-Palomino, Arturo

- CEO y CTO en Prometheus Global Solutions
- CTO en Korporate Technologies
- CTO en AI Shepherds GmbH
- Consultor y Asesor Estratégico Empresarial en Alliance Medical
- Director de Diseño y Desarrollo en DocPath
- Doctor en Ingeniería Informática por la Universidad de Castilla-La Mancha
- Doctor en Economía, Empresas y Finanzas por la Universidad Camilo José Cela
- Doctor en Psicología por la Universidad de Castilla-La Mancha
- Máster en Executive MBA por la Universidad Isabel I
- Máster en Dirección Comercial y Marketing por la Universidad Isabel I
- Máster Experto en Big Data por Formación Hadoop
- Máster en Tecnologías Informáticas Avanzadas por la Universidad de Castilla-La Mancha
- Miembro de: Grupo de Investigación SMILE



D. Maldonado Pardo, Chema

- ♦ Especialista en Diseño Gráfico
- ♦ Diseñador Gráfico en DocPath Document Solutions S.L.
- ♦ Socio Fundador y Responsable del Departamento de Diseño y Publicidad de D.C.M. Difusión Integral de Ideas, C.B.
- ♦ Responsable del Departamento de Diseño e Impresión Digital de Ofipaper, La Mancha S.L.
- ♦ Diseñador Gráfico en Ático, Estudio Gráfico
- ♦ Diseñador Gráfico y Artesano Impresor en Lozano Artes Gráficas
- ♦ Maquetador y Diseñador Gráfico en Gráficas Lozano
- ♦ ETSI Telecomunicaciones por la Universidad Politécnica de Madrid
- ♦ ETS Informática de Sistemas por la Universidad de Castilla-La Mancha

Profesores

Dña. Parreño Rodríguez, Adelaida

- ♦ Technical Developer & Energy Communities Engineer
- ♦ *Technical Developer & Energy Communities Engineer* en la Universidad de Murcia
- ♦ *Manager in Research & Innovation in European Projects* en la Universidad de Murcia
- ♦ *Technical Developer & Energy/Electrical Engineer & Researcher* in PHOENIX Project y FLEXUM (ONENET) Project
- ♦ Creadora de contenido en Global UC3M Challenge
- ♦ Premio Ginés Huertas Martínez (2023)
- ♦ Máster en Energías Renovables por la Universidad Politécnica de Cartagena
- ♦ Grado en Ingeniería Eléctrica (bilingüe) por la Universidad Carlos III de Madrid

04

Estructura y contenido

Este programa se presenta como un viaje dinámico a través de los fundamentos esenciales que convergen en la intersección entre la ética, el diseño, y las tecnologías emergentes, como la IA. De hecho, la estructura curricular ha sido meticulosamente diseñada para proporcionar una inmersión completa en temas cruciales, como la incorporación de sistemas de reconocimiento emocional, la accesibilidad visual y la reducción de residuos. Además, se indagará en la responsabilidad ambiental en la industria del Diseño, incidiendo en cómo la adopción de prácticas sostenibles puede transformar la manera en la que concebimos y creamos tecnologías.



“

Estarás capacitado para liderar un cambio significativo en el mundo del Diseño y de la IA hacia un futuro más ético, equitativo y sostenible”

Módulo 1. Ética y medioambiente en el Diseño e Inteligencia Artificial

- 1.1. Impacto ambiental en el diseño industrial: Enfoque ético
 - 1.1.1. Conciencia ambiental en el diseño industrial
 - 1.1.2. Evaluación del ciclo de vida y diseño sostenible
 - 1.1.3. Desafíos éticos en decisiones de diseño con impacto ambiental
 - 1.1.4. Innovaciones sostenibles y futuras tendencias
- 1.2. Mejora de la accesibilidad visual en diseño gráfico con responsabilidad
 - 1.2.1. Accesibilidad visual como prioridad ética en el diseño gráfico
 - 1.2.2. Herramientas y prácticas para la mejora de la accesibilidad visual (Google LightHouse y Microsoft Accessibility Insights)
 - 1.2.3. Desafíos éticos en la implementación de accesibilidad visual
 - 1.2.4. Responsabilidad profesional y futuras mejoras en accesibilidad visual
- 1.3. Reducción de residuos en el proceso de diseño: Desafíos sostenibles
 - 1.3.1. Importancia de la reducción de residuos en diseño
 - 1.3.2. Estrategias para la reducción de residuos en diferentes etapas del diseño
 - 1.3.3. Desafíos éticos en la implementación de prácticas de reducción de residuos
 - 1.3.4. Compromisos empresariales y certificaciones sostenibles
- 1.4. Análisis de sentimientos en creación de contenido editorial: Consideraciones éticas
 - 1.4.1. Análisis de sentimientos y ética en contenido editorial
 - 1.4.2. Algoritmos de análisis de sentimientos y decisiones éticas
 - 1.4.3. Impacto en la opinión pública
 - 1.4.4. Desafíos en el análisis de sentimientos y futuras implicaciones
- 1.5. Integración de reconocimiento de emociones para experiencias inmersivas
 - 1.5.1. Ética en la Integración de Reconocimiento de Emociones en Experiencias Inmersivas
 - 1.5.2. Tecnologías de Reconocimiento de Emociones
 - 1.5.3. Desafíos Éticos en la Creación de Experiencias Inmersivas Emocionalmente Conscientes
 - 1.5.4. Perspectivas Futuras y Ética en el Desarrollo de Experiencias Inmersivas
- 1.6. Ética en el Diseño de videojuegos: Implicaciones y decisiones
 - 1.6.1. Ética y Responsabilidad en el Diseño de Videojuegos
 - 1.6.2. Inclusión y Diversidad en Videojuegos: Decisiones Éticas
 - 1.6.3. Microtransacciones y Monetización Ética en Videojuegos
 - 1.6.4. Desafíos Éticos en el Desarrollo de Narrativas y Personajes en Videojuegos



- 1.7. Diseño responsable: Consideraciones éticas y ambientales en la industria
 - 1.7.1. Enfoque Ético en el Diseño Responsable
 - 1.7.2. Herramientas y Métodos para el Diseño Responsable
 - 1.7.3. Desafíos Éticos y Ambientales en la Industria del Diseño
 - 1.7.4. Compromisos Empresariales y Certificaciones de Diseño Responsable
- 1.8. Ética en la integración de IA en interfaces de usuario
 - 1.8.1. Exploración de cómo la inteligencia artificial en las interfaces de usuario plantea desafíos éticos
 - 1.8.2. Transparencia y Explicabilidad en Sistemas de IA en Interfaz de Usuario
 - 1.8.3. Desafíos Éticos en la Recopilación y Uso de Datos en Interfaz de Usuario
 - 1.8.4. Perspectivas Futuras en Ética de la IA en Interfaces de Usuario
- 1.9. Sostenibilidad en la innovación de procesos de Diseño
 - 1.9.1. Reconocimiento de la importancia de la sostenibilidad en la innovación de procesos de diseño
 - 1.9.2. Desarrollo de Procesos Sostenibles y Toma de Decisiones Éticas
 - 1.9.3. Desafíos Éticos en la Adopción de Tecnologías Innovadoras
 - 1.9.4. Compromisos Empresariales y Certificaciones de Sostenibilidad en Procesos de Diseño
- 1.10. Aspectos éticos en la aplicación de tecnologías en el Diseño
 - 1.10.1. Decisiones Éticas en la Selección y Aplicación de Tecnologías de Diseño
 - 1.10.2. Ética en el Diseño de Experiencias de Usuario con Tecnologías Avanzadas
 - 1.10.3. Intersecciones de ética y tecnologías en el diseño
 - 1.10.4. Tendencias emergentes y el papel de la ética en la dirección futura del diseño con tecnologías avanzadas



Sumérgete en un programa integral y avanzado, único en crear profesionales altamente cualificados en la aplicación de la Inteligencia Artificial en Diseño”

05

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el ***New England Journal of Medicine***.





“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“*Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera*”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de Informática del mundo desde que éstas existen. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción. A lo largo del curso, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH aprenderás con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

Titulación

El Diplomado en Ética y Medioambiente en Diseño e Inteligencia Artificial garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un título de Diplomado expedido por TECH Universidad Tecnológica.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Diplomado en Ética y Medioambiente en Diseño e Inteligencia Artificial** garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada contiene el programa más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Diplomado** emitido por **TECH Universidad Tecnológica**.

El título expedido por **TECH Universidad Tecnológica** expresará la calificación que haya obtenido en el Diplomado, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Diplomado en Ética y Medioambiente en Diseño e Inteligencia Artificial**

N.º Horas Oficiales: **150 h.**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH EDUCATION realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Diplomado Ética y Medioambiente en Diseño e Inteligencia Artificial

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 semanas
- » Titulación: TECH Universidad Tecnológica
- » Dedicación: 16h/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Diplomado

Ética y Medioambiente en
Diseño e Inteligencia Artificial