



Universitätsexperte Enabling-Technologien

- » Modalität: online
- » Dauer: 6 Monate
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: online

 $Internet zugang: {\color{blue}www.techtitute.com/de/ingenieurwissenschaften/spezialisierung/spezialisierung-enabling-technologien}$

Index

O1 O2
Präsentation Ziele
Seite 4 Seite 8

03 04 05
Kursleitung Struktur und Inhalt Methodik

Seite 12 Seite 16

06 Qualifizierung

Seite 28

Seite 20







tech 06 | Präsentation

Die großen technologischen und wissenschaftlichen Fortschritte der vergangenen Jahre haben zu sogenannten *Enabling Technologies* geführt, die es den Unternehmen ermöglichen, den digitalen Transformationsprozess zu vollziehen und sich an die Industrie 4.0 anzupassen. Dazu gehören die *Blockchain*-Technologie, künstliche Intelligenz, Big Data, Nanotechnologie, Cybersicherheit, Quantencomputer, Augmented Reality sowie *Cloud Computing*.

Um diese Instrumente und Technologien zu vertiefen, sind fortgeschrittene und vertiefte Kenntnisse erforderlich. Aus diesem Grund hat TECH den Universitätsexperten in Enabling-Technologien eingerichtet. Ziel dieses Programms ist es, den Teilnehmern optimale Fähigkeiten und Kompetenzen in diesem Bereich zu vermitteln. Dabei geht es um Themen wie Datenvisualisierung, die Schaffung virtueller Welten, Quantencomputing, die Verwendung von Kryptowährungen oder die Zukunft der KI.

All dies geschieht in einem bequemen 100%igen Online-Modus, der es den Studenten ermöglicht, ihr Studium mit jeder anderen Aktivität zu kombinieren, in völliger Freiheit und ohne zeitliche Begrenzung. Darüber hinaus können sie von jedem Gerät mit Internetanschluss auf die vollständigsten und aktuellsten Lehrmaterialien der akademischen Szene zugreifen.

Dieser **Universitätsexperte in Enabling-Technologien** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt. Seine herausragendsten Merkmale sind:

- Die Entwicklung von Fallstudien, die von Experten für Enabling-Technologien vorgestellt werden
- Der anschauliche, schematische und äußerst praxisnahe Inhalt vermittelt alle für die berufliche Praxis unverzichtbaren wissenschaftlichen und praktischen Informationen
- Die praktischen Übungen, bei denen der Selbstbewertungsprozess zur Verbesserung des Lernens durchgeführt werden kann
- Sein besonderer Schwerpunkt liegt auf innovativen Methoden
- Theoretische Vorträge, Fragen an den Experten, Diskussionsforen zu kontroversen Themen und individuelle Reflexionsarbeit
- Die Verfügbarkeit des Zugangs zu Inhalten von jedem festen oder tragbaren Gerät mit Internetanschluss



In nur wenigen Monaten können Sie Ihr berufliches Profil verbessern und die wichtigsten Werkzeuge und Techniken erwerben, mit denen Sie im Bereich Industrie 4.0 erfolgreich sein werden"



Steigen Sie ein in einen schnell wachsenden Technologiesektor und aktualisieren Sie Ihr Wissen in Enabling-Technologien"

Das Dozententeam des Programms besteht aus Fachkräften aus der Branche, die ihre Erfahrungen aus ihrer Arbeit in diese Fortbildung einbringen, sowie aus anerkannten Spezialisten von führenden Gesellschaften und renommierten Universitäten.

Die multimedialen Inhalte, die mit den neuesten Bildungstechnologien entwickelt wurden, ermöglichen den Fachleuten ein situiertes und kontextbezogenes Lernen, d. h. eine simulierte Umgebung, die eine immersive Fortbildung ermöglicht, die auf die Fortbildung in realen Situationen ausgerichtet ist.

Das Konzept dieses Programms konzentriert sich auf problemorientiertes Lernen, bei dem die Fachkraft versuchen muss, die verschiedenen Situationen aus der beruflichen Praxis zu lösen, die während des gesamten Studiengangs gestellt werden. Dabei wird sie durch ein innovatives interaktives Videosystem unterstützt, das von anerkannten Experten entwickelt wurde.

Dieses Online-Programm ermöglicht es Ihnen, Ihr Studium mit Ihrer beruflichen Tätigkeit zu verbinden und zu wählen, wo und wann Sie darauf zugreifen möchten.

Freuen Sie sich auf ein breites Spektrum an Multimedia-Materialien und vertiefen Sie sich in wichtige Technologien für Unternehmen aller Branchen.



02 **Ziele**

Das Ziel dieses Studiengangs ist es, den Studenten die notwendigen Fähigkeiten und Kenntnisse im Bereich der Enabling-Technologien zu vermitteln, damit sie eine vielversprechende Zukunft als Experten in dieser Branche haben. All dies wird durch die umfassendsten, dynamischsten und aktuellsten theoretischen und praktischen Inhalte auf dem akademischen Markt erreicht.

Metric

Servo Temp

Air Pressure

Hydolyser

Pressure Pump

Fan Speed

Compressor

Robo



tech 10 | Ziele

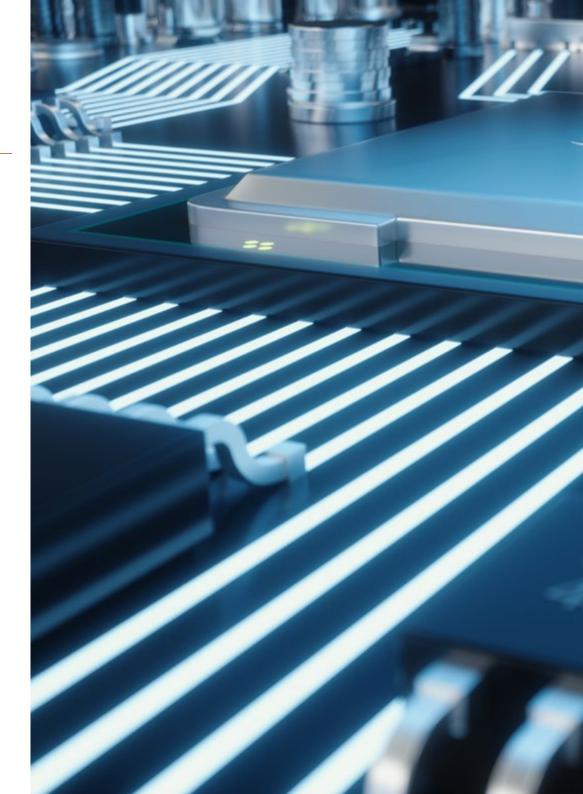


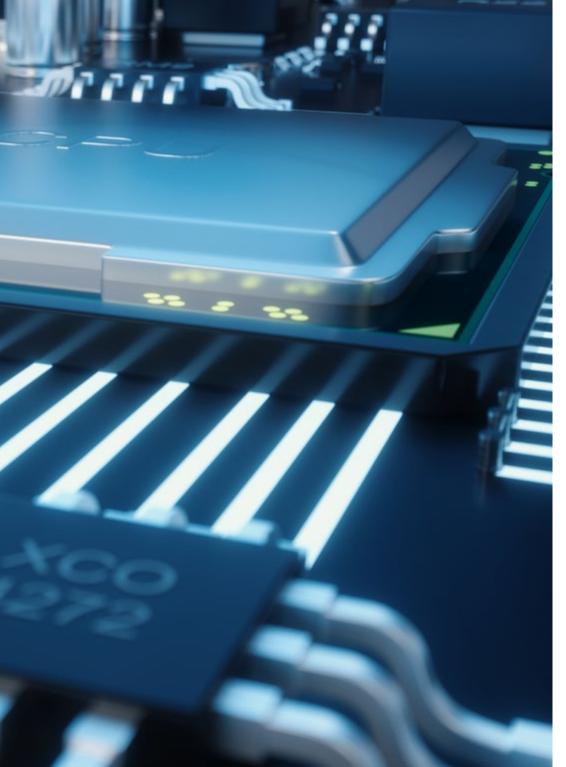
Allgemeine Ziele

- Durchführen einer umfassenden Analyse des tiefgreifenden Wandels und des radikalen Paradigmenwechsels, der sich im aktuellen Prozess der globalen Digitalisierung vollzieht
- Vermitteln von fundiertem Wissen und den notwendigen technologischen Werkzeugen, um den technologischen Sprung und die aktuellen Herausforderungen in den Unternehmen zu meistern
- Meistern der Digitalisierung von Unternehmen und die Automatisierung ihrer Prozesse, um neue Wohlstandsfelder in Bereichen wie Kreativität, Innovation und technologische Effizienz zu schaffen
- Anführen des digitalen Wandels



Tauchen Sie ein in ein Studium, das Ihnen die neuesten Entwicklungen im Bereich Virtual, Augmented und Mixed Reality zeigt"







Spezifische Ziele

Modul 1. Big Data und künstliche Intelligenz

- Vertiefen der Kenntnisse über die grundlegenden Prinzipien der künstlichen Intelligenz
- Beherrschen der Techniken und Werkzeuge dieser Technologie (Machine Learning/Deep Learning)
- Verschaffen von praktischem Wissen über eine der am weitesten verbreiteten Anwendungen wie Chatbots und virtuelle Assistenten
- Erwerben von Kenntnissen über die verschiedenen transversalen Anwendungen, die diese Technologie in allen Bereichen bietet

Modul 2. Virtual Reality. Erweitert und gemischt

- Erwerben von Expertenwissen über die Merkmale und Grundlagen von Virtual Reality, Augmented Reality und Mixed Reality sowie deren Unterschiede
- Nutzen von Anwendungen für jede dieser Technologien und Lösungen mit jeder dieser Technologien einzeln und in integrierter Weise entwickeln und sie kombinieren, um immersive Erfahrungen zu definieren

Modul 3. Blockchain und Quantencomputing

- Erwerben von fundiertem Wissen über die Grundlagen der *Blockchain*-Technologie und ihre Vorteile
- Erstellen von *Blockchain*-basierten Projekten und Anwendung dieser Technologie auf verschiedene Geschäftsmodelle und den Einsatz von Tools wie *Smart Contracts*
- Erwerben wichtiger Kenntnisse über eine der Technologien, die unsere Zukunft revolutionieren werden, wie z. B. das Quantencomputing





tech 14 | Kursleitung

Leitung



Hr. Segovia Escobar, Pablo

- Vorstandsvorsitzender des Verteidigungssektors im Unternehmen Tecnobit der Oesía-Gruppe
- Projektleiter bei Indra
- Masterstudiengang in Betriebswirtschaft von der Nationalen Universität für Fernunterricht
- Nachdiplomstudium in strategischer Managementfunktion
- Mitglied von: Spanische Vereinigung von Menschen mit hohem Intelligenzquotienten



Hr. Diezma López, Pedro

- Chief Innovation Officer und CEO von Zerintia Technologies
- Gründer des Technologieunternehmens Acuilae
- Mitglied der Kebala-Gruppe für Unternehmensgründungen und -entwicklung
- Berater für Technologieunternehmen wie Endesa, Airbus und Telefónica
- Auszeichnung für die "Beste Initiative" 2017 für Wearables im Bereich eHealth und für die "Beste Technologielösung" 2018 für die Sicherheit am Arbeitsplatz



Professoren

Fr. Sánchez López, Cristina

- CEO und Gründerin von Acuilae
- Beraterin für künstliche Intelligenz bei ANHELA IT
- Schöpferin der Ethyka-Software für die Sicherheit von Computersystemen
- Software-Ingenieurin bei der Accenture-Gruppe für Kunden wie Banco Santander, BBVA und Endesa
- Masterstudiengang in Data Science, KSchool
- Hochschulabschluss in Statistik an der Universität Complutense von Madrid

Hr. Asenjo Sanz, Álvaro

- IT-Berater für Capitole Consulting
- Projektleiter für Kolokium Blockchain Technologies
- IT-Ingenieur für Aubay, Tecnocom, Humantech, Ibermatica und Acens Technologies
- Technischer Ingenieur für Computersysteme von der Universität Complutense von Madrid





tech 18 | Struktur und Inhalt

Modul 1. Big Data und künstliche Intelligenz

- 1.1. Grundlegende Prinzipien von Big Data
 - 1.1.1. Big Data
 - 1.1.2. Tools für die Arbeit mit Big Data
- 1.2. Data Mining und Speicherung
 - 1.2.1. Data Mining. Reinigung und Normalisierung
 - 1.2.2. Informationsextraktion, maschinelle Übersetzung, Stimmungsanalyse usw
 - 1.2.3. Arten der Datenspeicherung
- 1.3. Anwendungen zur Dateneingabe
 - 1.3.1. Grundsätze der Dateneingabe
 - 1.3.2. Technologien für die Datenaufnahme zur Erfüllung von Geschäftsanforderungen
- 1.4. Datenvisualisierung
 - 1.4.1. Die Bedeutung der Datenvisualisierung
 - 1.4.2. Werkzeuge, um sie auszuführen. Tableau, D3, Matplotlib (Python), Shiny®
- 1.5. Maschinelles Lernen (Machine Learning)
 - 1.5.1. Machine Learning verstehen
 - 1.5.2. Überwachtes und unüberwachtes Lernen
 - 1.5.3. Arten von Algorithmen
- 1.6. Neuronale Netzwerke (Deep Learning)
 - 1.6.1. Neuronales Netzwerk: Teile und Funktionsweise
 - 1.6.2. Arten von Netzwerken: CNN. RNN
 - 1.6.3. Anwendungen von neuronalen Netzen; Bilderkennung und Interpretation natürlicher Sprache
 - 1.6.4. Generative Textnetzwerke: LSTM
- 1.7. Erkennung natürlicher Sprache
 - 1.7.1. PLN (Natürliche Sprachverarbeitung)
 - 1.7.2. Fortgeschrittene PLN-Techniken: Word2vec, Doc2vec
- 1.8. Chatbots und virtuelle Assistenten
 - 1.8.1. Arten von Assistenten: sprach- und textbasierte Assistenten
 - 1.8.2. Grundlegende Bestandteile für die Entwicklung eines Assistenten: *Intents*, Entitäten und Dialogablauf
 - 1.8.3. Integrationen: Web, Slack, Whatsapp, Facebook
 - 1.8.4. Wizard-Entwicklungswerkzeuge: Dialogflow, Watson Assistant

- 1.9. Emotionen, Kreativität und Persönlichkeit in der Al
 - 1.9.1. Wir wissen, wie man mit Algorithmen Emotionen erkennt
 - 1.9.2. Eine Persönlichkeit schaffen: Sprache, Ausdrücke und Inhalt
- 1.10. Die Zukunft der künstlichen Intelligenz
- 1.11. Reflexionen

Modul 2. Virtual Reality. Erweitert und gemischt

- 2.1. Markt und Trends
 - 2.1.1. Aktuelle Marktsituation
 - 2.1.2. Berichte und Wachstum nach verschiedenen Branchen
- 2.2. Unterschiede zwischen Virtual, Augmented und Mixed Reality
 - 2.2.1. Unterschiede zwischen immersiven Realitäten.
 - 2.2.2. Arten von immersiver Realität
- 2.3. Virtual Reality. Fälle und Anwendungen
 - 2.3.1. Ursprung und Grundlagen der virtuellen Realität
 - 2.3.2. Fallbeispiele für verschiedene Sektoren und Branchen
- 2.4. Augmented Reality. Fälle und Anwendungen
 - 2.4.1. Ursprung und Grundlagen von Augmented Reality
 - 2.4.2. Fallbeispiele für verschiedene Sektoren und Branchen
- 2.5. Gemischte und holografische Realität
 - 2.5.1. Ursprung, Geschichte und Grundlagen von Mixed Reality und holografischer Realität
 - 2.5.2. Fallbeispiele für verschiedene Sektoren und Branchen
- 2.6. 360°-Fotografie und -Video
 - 2.6.1. Typologie der Kameras
 - 2.6.2. Verwendungszwecke von 360°-Bildern
 - 2.6.3. Erstellen eines virtuellen 360-Grad-Raums
- 2.7. Virtuelle Welten schaffen
 - 2.7.1. Plattformen für die Erstellung virtueller Umgebungen
 - 2.7.2. Strategien zur Schaffung von virtuellen Umgebungen
- 2.8. Benutzererfahrung (UX)
 - 2.8.1. Komponenten der Benutzererfahrung
 - 2.8.2. Tools für die Erstellung von Benutzererlebnissen

Struktur und Inhalt | 19 tech

- 2.9. Geräte und Brillen für immersive Technologien
 - 2.9.1. Typologie der auf dem Markt befindlichen Geräte
 - 2.9.2. Brillen und Wearables: Funktionsweise, Modelle und Verwendung
 - 2.9.3. Anwendungen und Entwicklung intelligenter Brillen
- 2.10. Die Zukunft der immersiven Technologien
 - 2.10.1. Trends und Entwicklungen
 - 2.10.2. Herausforderungen und Chancen

Modul 3. Blockchain und Quantencomputing

- 3.1. Aspekte der Dezentralisierung
 - 3.1.1. Marktgröße, Wachstum, Unternehmen und Ökosystem
 - 3.1.2. Grundlagen der Blockchain
- 3.2. Hintergrund: Bitcoin, Ethereum usw
 - 3.2.1. Popularität der dezentralen Systeme
 - 3.2.2. Entwicklung der dezentralen Systeme
- 3.3. Funktionsweise und Beispiele von *Blockchain*
 - 3.3.1. Blockchain-Typen und -Protokolle
 - 3.3.2. Wallets, Mining und mehr
- 3.4. Merkmale von *Blockchain*-Netzwerken
 - 3.4.1. Funktionen und Eigenschaften von BlockChain-Netzwerken
 - 3.4.2. Anwendungen: Kryptowährungen, Vertrauenswürdigkeit, Chain of Custody usw
- 3.5. Arten von Blockchain
 - 3.5.1. Öffentliche und private Blockchains
 - 3.5.2. Hard And Soft Forks
- 3.6. Smart Contracts
 - 3.6.1. Intelligente Verträge und ihr Potenzial
 - 3.6.2. Anwendungen von Smart Contracts
- 3.7. Nutzungsmodelle der Industrie
 - 3.7.1. Blockchain-Anwendungen nach Branche
 - 3.7.2. Blockchain-Erfolgsgeschichten nach Branche
- 3.8. Sicherheit und Kryptographie
 - 3.8.1. Ziele der Kryptographie
 - 3.8.2. Digitale Signaturen und Hash-Funktionen

- 3.9. Kryptowährungen und ihre Verwendung
 - 3.9.1. Arten von Kryptowährungen: Bitcoin, HyperLedger, Ethereum, Litecoin usw
 - 3.9.2. Aktuelle und zukünftige Auswirkungen von Kryptowährungen
 - 3.9.3. Risiken und Vorschriften
- 3.10. Quantencomputing
 - 3.10.1. Definition und Schlüssel
 - 3.10.2. Anwendungen des Quantencomputings



Ein innovatives und umfassendes Programm, das Ihre höchsten Erwartungen im Bereich der Enabling-Technologien übertreffen wird"





tech 22 | Methodik

Fallstudie zur Kontextualisierung aller Inhalte

Unser Programm bietet eine revolutionäre Methode zur Entwicklung von Fähigkeiten und Kenntnissen. Unser Ziel ist es, Kompetenzen in einem sich wandelnden, wettbewerbsorientierten und sehr anspruchsvollen Umfeld zu stärken.



Mit TECH werden Sie eine Art des Lernens erleben, die an den Grundlagen der traditionellen Universitäten auf der ganzen Welt rüttelt"



Sie werden Zugang zu einem Lernsystem haben, das auf Wiederholung basiert, mit natürlichem und progressivem Unterricht während des gesamten Lehrplans.



Der Student wird durch gemeinschaftliche Aktivitäten und reale Fälle lernen, wie man komplexe Situationen in realen Geschäftsumgebungen löst.

Eine innovative und andersartige Lernmethode

Dieses TECH-Programm ist ein von Grund auf neu entwickeltes, intensives Lehrprogramm, das die anspruchsvollsten Herausforderungen und Entscheidungen in diesem Bereich sowohl auf nationaler als auch auf internationaler Ebene vorsieht. Dank dieser Methodik wird das persönliche und berufliche Wachstum gefördert und ein entscheidender Schritt in Richtung Erfolg gemacht. Die Fallmethode, die Technik, die diesem Inhalt zugrunde liegt, gewährleistet, dass die aktuellste wirtschaftliche, soziale und berufliche Realität berücksichtigt wird.



Unser Programm bereitet Sie darauf vor, sich neuen Herausforderungen in einem unsicheren Umfeld zu stellen und in Ihrer Karriere erfolgreich zu sein"

Die Fallmethode ist das von den besten Fakultäten der Welt am häufigsten verwendete Lernsystem. Die Fallmethode wurde 1912 entwickelt, damit Jurastudenten das Recht nicht nur auf der Grundlage theoretischer Inhalte erlernen. Sie bestand darin, ihnen reale komplexe Situationen zu präsentieren, damit sie fundierte Entscheidungen treffen und Werturteile darüber fällen konnten, wie diese zu lösen sind. Sie wurde 1924 als Standardlehrmethode in Harvard etabliert.

Was sollte eine Fachkraft in einer bestimmten Situation tun? Mit dieser Frage konfrontieren wir Sie in der Fallmethode, einer handlungsorientierten Lernmethode. Während des gesamten Programms werden die Studenten mit mehreren realen Fällen konfrontiert. Sie müssen ihr gesamtes Wissen integrieren, recherchieren, argumentieren und ihre Ideen und Entscheidungen verteidigen.

tech 24 | Methodik

Relearning Methodology

TECH kombiniert die Methodik der Fallstudien effektiv mit einem 100%igen Online-Lernsystem, das auf Wiederholung basiert und in jeder Lektion 8 verschiedene didaktische Elemente kombiniert.

Wir ergänzen die Fallstudie mit der besten 100%igen Online-Lehrmethode: Relearning.

> Im Jahr 2019 erzielten wir die besten Lernergebnisse aller spanischsprachigen Online-Universitäten der Welt.

Bei TECH lernen Sie mit einer hochmodernen Methodik, die darauf ausgerichtet ist, die Führungskräfte der Zukunft zu spezialisieren. Diese Methode, die an der Spitze der weltweiten Pädagogik steht, wird Relearning genannt.

Unsere Universität ist die einzige in der spanischsprachigen Welt, die für die Anwendung dieser erfolgreichen Methode zugelassen ist. Im Jahr 2019 ist es uns gelungen, die Gesamtzufriedenheit unserer Studenten (Qualität der Lehre, Qualität der Materialien, Kursstruktur, Ziele...) in Bezug auf die Indikatoren der besten spanischsprachigen Online-Universität zu verbessern.



Methodik | 25 tech

In unserem Programm ist das Lernen kein linearer Prozess, sondern erfolgt in einer Spirale (lernen, verlernen, vergessen und neu lernen). Daher wird jedes dieser Elemente konzentrisch kombiniert. Mit dieser Methode wurden mehr als 650.000 Hochschulabsolventen mit beispiellosem Erfolg in so unterschiedlichen Bereichen wie Biochemie, Genetik, Chirurgie, internationales Recht, Managementfähigkeiten, Sportwissenschaft, Philosophie, Recht, Ingenieurwesen, Journalismus, Geschichte, Finanzmärkte und -instrumente fortgebildet. Dies alles in einem sehr anspruchsvollen Umfeld mit einer Studentenschaft mit hohem sozioökonomischem Profil und einem Durchschnittsalter von 43,5 Jahren.

Das Relearning ermöglicht es Ihnen, mit weniger Aufwand und mehr Leistung zu Iernen, sich mehr auf Ihre Spezialisierung einzulassen, einen kritischen Geist zu entwickeln, Argumente zu verteidigen und Meinungen zu kontrastieren: eine direkte Gleichung zum Erfolg.

Nach den neuesten wissenschaftlichen Erkenntnissen der Neurowissenschaften wissen wir nicht nur, wie wir Informationen, Ideen, Bilder und Erinnerungen organisieren, sondern auch, dass der Ort und der Kontext, in dem wir etwas gelernt haben, von grundlegender Bedeutung dafür sind, dass wir uns daran erinnern und es im Hippocampus speichern können, um es in unserem Langzeitgedächtnis zu behalten.

Auf diese Weise sind die verschiedenen Elemente unseres Programms im Rahmen des so genannten Neurocognitive Context-Dependent E-Learning mit dem Kontext verbunden, in dem der Teilnehmer seine berufliche Praxis entwickelt.

Dieses Programm bietet die besten Lehrmaterialien, die sorgfältig für Fachleute aufbereitet sind:



Studienmaterial

Alle didaktischen Inhalte werden von den Fachleuten, die den Kurs unterrichten werden, speziell für den Kurs erstellt, so dass die didaktische Entwicklung wirklich spezifisch und konkret ist.

Diese Inhalte werden dann auf das audiovisuelle Format angewendet, um die Online-Arbeitsmethode von TECH zu schaffen. All dies mit den neuesten Techniken, die in jedem einzelnen der Materialien, die dem Studenten zur Verfügung gestellt werden, qualitativ hochwertige Elemente bieten.



Meisterklassen

Die Nützlichkeit der Expertenbeobachtung ist wissenschaftlich belegt.

Das sogenannte Learning from an Expert festigt das Wissen und das Gedächtnis und schafft Vertrauen für zukünftige schwierige Entscheidungen.



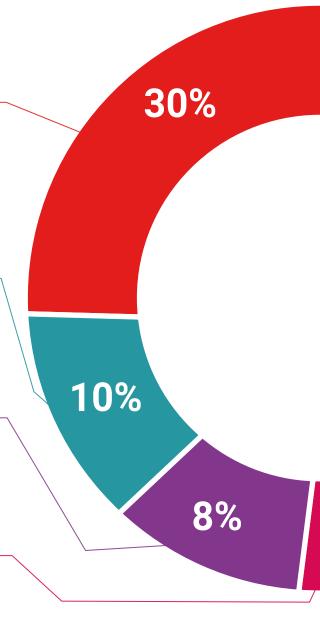
Übungen für Fertigkeiten und Kompetenzen

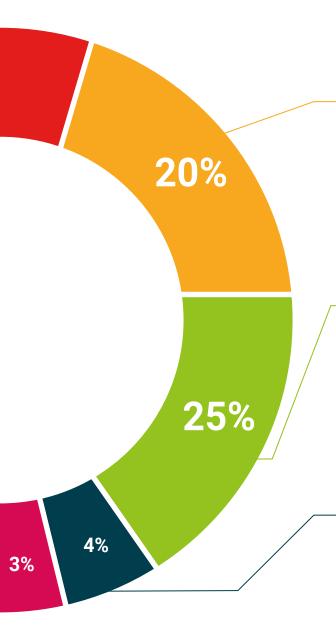
Sie werden Aktivitäten durchführen, um spezifische Kompetenzen und Fertigkeiten in jedem Fachbereich zu entwickeln. Übungen und Aktivitäten zum Erwerb und zur Entwicklung der Fähigkeiten und Fertigkeiten, die ein Spezialist im Rahmen der Globalisierung, in der wir leben, entwickeln muss.



Weitere Lektüren

Aktuelle Artikel, Konsensdokumente und internationale Leitfäden, u. a. In der virtuellen Bibliothek von TECH hat der Student Zugang zu allem, was er für seine Fortbildung benötigt.





Case Studies

Sie werden eine Auswahl der besten Fallstudien vervollständigen, die speziell für diese Qualifizierung ausgewählt wurden. Die Fälle werden von den besten Spezialisten der internationalen Szene präsentiert, analysiert und betreut.



Interaktive Zusammenfassungen

Das TECH-Team präsentiert die Inhalte auf attraktive und dynamische Weise in multimedialen Pillen, die Audios, Videos, Bilder, Diagramme und konzeptionelle Karten enthalten, um das Wissen zu vertiefen.



Dieses einzigartige Bildungssystem für die Präsentation multimedialer Inhalte wurde von Microsoft als "Europäische Erfolgsgeschichte" ausgezeichnet.

Testing & Retesting

Die Kenntnisse des Studenten werden während des gesamten Programms regelmäßig durch Bewertungs- und Selbsteinschätzungsaktivitäten und -übungen beurteilt und neu bewertet, so dass der Student überprüfen kann, wie er seine Ziele erreicht.







tech 30 | Qualifizierung

Dieser **Universitätsexperte in Enabling-Technologien** enthält das vollständigste und aktuellste Programm auf dem Markt.

Sobald der Student die Prüfungen bestanden hat, erhält er/sie per Post* mit Empfangsbestätigung das entsprechende Diplom, ausgestellt von der **TECH Technologischen Universität.**

Das von **TECH Technologische Universität** ausgestellte Diplom drückt die erworbene Qualifikation aus und entspricht den Anforderungen, die in der Regel von Stellenbörsen, Auswahlprüfungen und Berufsbildungsausschüssen verlangt werden.

Titel: Universitätsexperte in Enabling-Technologien Anzahl der offiziellen Arbeitsstunden: **450 Std.**



UNIVERSITÄTSEXPERTE

in

Enabling-Technologien

Es handelt sich um einen von dieser Universität verliehenen Abschluss, mit einer Dauer von 450 Stunden, mit Anfangsdatum tt/mm/jjjj und Enddatum tt/mm/jjjj.

TECH ist eine private Hochschuleinrichtung, die seit dem 28. Juni 2018 vom Ministerium für öffentliche Bildung anerkannt ist.

Zum 17. Juni 2020

Tere Guevara Navarro Rektorin

Diese Qualifikation muss immer mit einem Hochschulabschluss einhergehen, der von der für die Berufsausübung zuständigen Behörde des jeweiligen Landes ausgestellt wurd

einzigartiger Code TECH: AFWOR23S techtitute.com

technologische universität

UniversitätsexperteEnabling-Technologien

- » Modalität: Online
- » Dauer: 6 Monate
- » Qualifizierung: TECH Technologische Universität
- » Aufwand: 16 Std./Woche
- » Zeitplan: in Ihrem eigenen Tempo
- » Prüfungen: Online

