

Certificat

Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte



tech université
technologique



Certificat Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/ingenierie/cours/realite-virtuelle-augmentee-mixte

Accueil

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Direction de la formation

page 12

04

Structure et contenu

page 16

05

Méthodologie

page 20

06

Diplôme

page 28

01

Présentation

L'application de la Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte pour la visualisation de données, la détection et la résolution de problèmes ou la planification d'espaces architecturaux a élargi le champ d'action des ingénieurs. Face à cette réalité, de nombreux professionnels les intègrent dans leurs projets afin d'optimiser les résultats obtenus et de fournir aux clients un travail plus satisfaisant. Et c'est pour cette raison que TECH a conçu ce diplôme 100% en ligne qui permet aux diplômés d'acquérir, en seulement 6 semaines, les connaissances les plus complètes sur l'utilisation de ces outils, la création d'expériences utilisateur et l'avenir des technologies immersives. Tout cela, en plus, avec du matériel pédagogique de qualité, créé par des spécialistes reconnus dans ce secteur.





“

Avec TECH, vous serez au courant de la situation actuelle de la Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte dans différentes industries”

L'identification efficace des problèmes avec des lunettes intelligentes, la superposition d'informations sur l'environnement réel pendant le processus de construction avec la Réalité Virtuelle ou la visualisation des résultats de simulation avec la Réalité Augmentée ont complètement transformé le travail des ingénieurs.

Ce contexte, marqué par les technologies immersives, a conduit à un engagement ferme en leur faveur dans divers secteurs économiques, soulignant leur impact sur la planification et l'exécution des projets d'Ingénierie. En conséquence, TECH a créé ce Certificat de 6 semaines en Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte.

Ainsi, le diplômé de ce programme s'engagera dans un cursus académique intensif de 150 heures d'enseignement, avec les informations les plus récentes et les plus avancées dans ce domaine. Pour cela, son contenu a été préparé par de véritables spécialistes ayant une expérience solide dans le domaine de la technologie. Par ailleurs, l'institution académique fournit un matériel pédagogique complet basé sur des résumés vidéo, des vidéos approfondies, des lectures spécialisées et des études de cas.

En outre, grâce à la méthode de *Relearning*, qui se concentre sur la répétition continue des contenus essentiels, le diplômé pourra acquérir un processus d'apprentissage beaucoup plus efficace et simple, tout en réduisant les longues heures d'étude qui sont si courantes dans d'autres méthodes d'enseignement.

L'ingénieur dispose ainsi d'une opportunité exceptionnelle d'accroître son champ d'action dans son secteur, avec un diplôme qui lui permet une flexibilité d'accès. Il suffit d'un appareil numérique avec une connexion internet pour regarder le programme à tout moment de la journée. Ainsi, en l'absence de salle de classe ou de cours à horaire fixe, l'étudiant dispose d'une plus grande liberté pour gérer lui-même son temps d'étude et pour rendre cet enseignement compatible avec ses activités personnelles quotidiennes.

Ce **Certificat en Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas pratiques présentées par des experts en Transformation Numérique et Industrie 4.0
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Les exercices pratiques où effectuer le processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Les cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Accédez à un cursus de 150 heures d'enseignement avec les connaissances les plus avancées en matière de création d'environnements virtuels"

“

Les études de cas vous permettront d'approfondir l'utilisation de la Réalité Mixte et de la Réalité Holographique dans différents domaines de l'Ingénierie"

Le corps enseignant du programme englobe des spécialistes réputés dans le domaine et qui apportent à ce programme l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus dans de grandes sociétés et des universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un système innovant de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Intégrez les dernières tendances de la Réalité Augmentée dans vos projets d'ingénierie.

*Vous apporterez des solutions technologiques efficaces grâce à ce Certificat 100% en ligne
Inscrivez-vous maintenant.*



02

Objectifs

À l'issue de cette formation, l'étudiant aura atteint un haut niveau de connaissance de la Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte. De cette façon, il pourra intégrer dans ses pratiques quotidiennes les avancées réalisées grâce à ces technologies, qui offrent aujourd'hui des possibilités infinies dans des secteurs tels que l'industrie, l'éducation, la santé et la construction. Pour faciliter la réalisation de cet objectif, le diplômé participera à des études de cas qui lui permettront de tester la méthodologie et les procédures utilisées avec succès dans diverses entreprises.





“

Une option académique qui vous offre une approche théorique et pratique de la Réalité Virtuelle, appliquée à différents domaines socio-économiques”



Objectifs généraux

- ◆ Réaliser une analyse exhaustive de la profonde transformation et du changement radical de paradigme qui s'opèrent dans le processus actuel de numérisation mondiale
- ◆ Apporter des connaissances approfondies et les outils technologiques nécessaires pour faire face et diriger le saut technologique et les défis actuellement présents dans les entreprises
- ◆ Maîtriser les procédures de numérisation des entreprises et l'automatisation de leurs processus pour créer de nouveaux gisements de richesse dans des domaines tels que la créativité, l'innovation et l'efficacité technologique
- ◆ Diriger le changement numérique





Objectifs spécifiques

- ◆ Acquérir des connaissances spécialisées sur les caractéristiques et les principes fondamentaux de la Réalité Virtuelle, de la Réalité Augmentée et de la Réalité Mixte, ainsi que sur leurs différences
- ◆ Utiliser des applications de chacune de ces technologies et élaborer des solutions avec chacune d'entre elles, individuellement et de manière intégrée, en les combinant pour définir des expériences immersives

“

Découvrez les dernières applications des lunettes intelligentes grâce au meilleur matériel pédagogique”

03

Direction de la formation

L'étudiant qui suit ce programme aura à sa disposition un programme d'études préparé et développé par une excellente équipe de spécialistes de l'Intelligence Artificielle, de l'Internet des Objets et des dernières tendances technologiques. De cette manière, leurs connaissances approfondies transparaîtront dans cette formation de grande qualité. De même, si le diplômé a des doutes sur les contenus enseignés, il pourra les lever avec le corps enseignant spécialisé, qui se signale notamment par sa proximité.





“

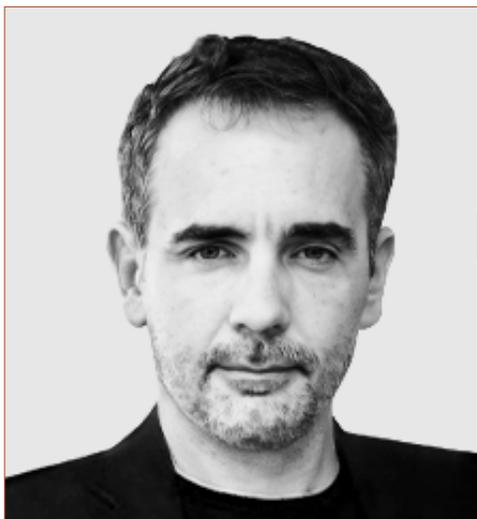
Des spécialistes réputés dans la Wearable Technology et de l'Internet des Objets vous offrent le programme d'études dont vous avez besoin pour progresser en tant qu'ingénieur”

Direction



M. Segovia Escobar, Pablo

- Directeur général du Secteur de la Défense de l'Entreprise TECNOBIT du Groupe Oesía
- Chef de projet chez Indra
- Master en administration et gestion d'entreprise de l'Université Nationale d'Éducation à Distance (Espagne)
- Diplôme d'Études Supérieures en Gestion Stratégique
- Membre de: Association espagnole des Personnes à Haut Quotient intellectuel



M. Diezma López, Pedro

- Directeur de l'innovation et PDG de Zerintia Technologies
- Fondateur de l'entreprise technologique Acuilae
- Membre du groupe Kebala pour l'incubation et la promotion des entreprises
- Consultant pour des entreprises technologiques telles qu'Endesa, Airbus et Telefónica
- Prix Wearable de la "meilleure initiative" dans le domaine de la santé en ligne 2017 et de la "meilleure solution technologique" 2018 dans le domaine de la sécurité au travail



04

Structure et contenu

TECH a conçu un programme destiné aux professionnels de l'ingénierie afin de leur permettre d'acquérir les connaissances les plus avancées en matière de Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte en seulement 6 semaines. Pour cela, cette université propose un programme d'études qui approfondira chacune de ces technologies et offrira une vision pratique de leur application dans divers secteurs. En plus de ce contenu exhaustif, il y a aussi du matériel didactique complémentaire hébergé sur la plateforme virtuelle, qui facilitera le processus d'apprentissage.





“

Vous disposez d'une bibliothèque de ressources virtuelles accessibles 24 heures sur 24 et de n'importe où dans le monde grâce à votre appareil numérique doté d'une connexion internet”

Module 1. Réalité virtuelle, augmentée et mixte

- 1.1. Marché et tendances
 - 1.1.1. Situation actuelle du marché
 - 1.1.2. Rapports et croissance par différentes industries
- 1.2. Différences entre Réalité Virtuelle, augmentée et mixte
 - 1.2.1. Différences entre réalités immersives
 - 1.2.2. Types de réalité immersive
- 1.3. Réalité Virtuelle. Cas et utilisations
 - 1.3.1. Origine et fondements de la Réalité Virtuelle
 - 1.3.2. Cas appliqués à différents secteurs et industries
- 1.4. Réalité augmentée Cas et utilisations
 - 1.4.1. Origine et fondamentaux de la Réalité Augmentée
 - 1.4.2. Cas appliqués à différents secteurs et industries
- 1.5. Réalité Mixte et Holographique
 - 1.5.1. Origine, histoire et principes fondamentaux de la Réalité Mixte et Holographique
 - 1.5.2. Cas appliqués à différents secteurs et industries
- 1.6. Photographie et Vidéo à 360
 - 1.6.1. Typologie des caméras
 - 1.6.2. Utilisations de l'imagerie à 360
 - 1.6.3. Créer un espace virtuel à 360°
- 1.7. Créer des mondes virtuels
 - 1.7.1. Plateformes pour la création d'environnements virtuels
 - 1.7.2. Stratégies pour la création d'environnements virtuels
- 1.8. Expérience Utilisateur (UX)
 - 1.8.1. Les composants de l'expérience utilisateur
 - 1.8.2. Outils pour la création d'expériences utilisateur
- 1.9. Dispositifs et lunettes pour les technologies immersives
 - 1.9.1. Typologie des appareils sur le marché
 - 1.9.2. Lunettes et *Wearables*: fonctionnement, modèles et utilisations
 - 1.9.3. Applications et évolution des lunettes intelligentes
- 1.10. L'avenir des technologies immersives
 - 1.10.1. Tendances et évolutions
 - 1.10.2. Défis et opportunités





“

*Un diplôme qui vous permettra
de créer des mondes virtuels de
premier ordre en 360 degrés”*

05

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ *Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière* ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprenez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.



Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.



Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



06 Diplôme

Le Certificat en Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Terminez ce programme avec succès
et recevez votre diplôme sans avoir à
vous soucier des déplacements ou des
formalités administratives”*

Ce **Certificat en Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte** contient le programme le plus complet et le plus à jour du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de **Certificat** délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme: **Certificat Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte**

N° d'heures officielles: **150 h.**



*Si l'étudiant souhaite que son diplôme version papier possède l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION fera les démarches nécessaires pour son obtention moyennant un coût supplémentaire.

future

santé confiance personnes

éducation information tuteurs

garantie accréditation enseignement

institutions technologie apprentissage

communauté engagement

service personnalisé innovation

connaissance présent qualité

en ligne formation

développement institutions

classe virtuelle langues

tech université
technologique

Certificat
Réalité Virtuelle,
Augmentée et Mixte

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Réalité Virtuelle, Augmentée et Mixte

