

Certificat

Dessin et Systèmes d'Information





Certificat Dessin et Systèmes d'Information

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Accès au site web: www.techtitute.com/fr/ingenieria/cours/dessin-systemes-dinformation

Accueil

01

Présentation

page 4

02

Objectifs

page 8

03

Structure et contenu

page 12

04

Méthodologie

page 16

05

Diplôme

page 24

01

Présentation

Pour les ingénieurs et les travailleurs industriels, il est fondamental de pouvoir développer, interpréter, analyser et comprendre différents types de croquis afin de prendre des décisions dans leur travail quotidien. C'est pourquoi les méthodes graphiques sont d'un intérêt vital étant donné leur valeur dans la pratique de l'interprétation des idées graphiques de n'importe quelle conception. Fondamentalement, l'étude et la mise en œuvre des méthodes du langage technique permettent de répondre aux exigences du secteur industriel. C'est pour cette raison que l'on a de plus en plus besoin de professionnels formés et que ce programme spécifique a été créé, visant à fournir aux étudiants les principes de base dans ce domaine. Avec une modalité 100% en ligne, basée sur la méthodologie la plus innovante de *relearning*, réalisable en 6 semaines.





“

Grâce à ce Certificat 100% en ligne vous aurez la possibilité d'acquérir des connaissances actualisées et d'obtenir votre diplôme en 6 semaines"

La connaissance et la maîtrise du langage graphique, appelé normalisation du dessin technique, sont fondamentales pour l'ingénieur. Être capable de comprendre l'ensemble des dessins qui reflètent exactement et sans équivoque ce qui doit être fait, comment le faire, où le faire pour qu'il fonctionne parfaitement, fait partie du quotidien pour le développement de solutions innovantes.

Chaque projet d'ingénierie nécessite une représentation graphique exhaustive de tous les éléments impliqués. Savoir développer le document graphique à l'échelle et selon les normes de dessin établies. La représentation de pièces et d'équipements à l'aide de techniques de représentation en 2D et en 3D, entre autres aspects importants, sera étudiée dans ce Certificat.

Un programme qui envisage l'importance du graphisme pour un ingénieur dans l'organisation industrielle, les systèmes de conception assistée par ordinateur, les éléments de base de la géométrie descriptive, les systèmes de représentation et les constructions géométriques dans le plan, les fondements de la perspective caballéenne et du système axonométrique, les méthodes de projection, le système européen et le système américain, ainsi que le dessin d'assemblages, les tolérances dimensionnelles et géométriques, parmi d'autres aspects.

Un total de 150 heures d'apprentissage, 100% en ligne, basé sur la méthodologie de *relearning*, avec une variété de ressources multimédias et de formats de contenu théorique et pratique, disponibles dès le premier jour pour consultation ou téléchargement, ce qui permet un processus d'apprentissage continu et confortable adapté aux besoins du professionnel d'aujourd'hui.

Ce **Certificat en Dessin et Systèmes d'Information** contient le programme académique le plus complet et le plus actuel du marché. Les principales caractéristiques sont les suivantes:

- ◆ Le développement d'études de cas présentées par des experts en Ingénierie Industrielle
- ◆ Les contenus graphiques, schématiques et éminemment pratiques avec lesquels ils sont conçus fournissent des informations scientifiques et sanitaires essentielles à la pratique professionnelle
- ◆ Les exercices pratiques où effectuer le processus d'auto-évaluation pour améliorer l'apprentissage
- ◆ Il met l'accent sur les méthodologies innovantes
- ◆ Cours théoriques, questions à l'expert, forums de discussion sur des sujets controversés et travail de réflexion individuel
- ◆ La possibilité d'accéder aux contenus depuis n'importe quel appareil fixe ou portable doté d'une connexion internet



Cette formation en Dessin et Systèmes d'Information vous ouvrira un large éventail de possibilités d'emploi. Inscrivez-vous maintenant et démarquez-vous"

“

Ce Certificat vous permettra de maîtriser les aspects fondamentaux de l'ingénierie graphique"

Le programme comprend, dans son corps enseignant, des professionnels du secteur qui apportent à cette formation l'expérience de leur travail, ainsi que des spécialistes reconnus de grandes sociétés et d'universités prestigieuses.

Grâce à son contenu multimédia développé avec les dernières technologies éducatives, les spécialistes bénéficieront d'un apprentissage situé et contextuel, ainsi, ils se formeront dans un environnement simulé qui leur permettra d'apprendre en immersion et de s'entraîner dans des situations réelles.

La conception de ce programme est axée sur l'Apprentissage par les Problèmes, grâce auquel le professionnel doit essayer de résoudre les différentes situations de la pratique professionnelle qui se présentent tout au long du programme. Pour ce faire, l'étudiant sera assisté d'un innovant système de vidéos interactives, créé par des experts reconnus.

Vous apprendrez à représenter des pièces et des équipements à l'aide de techniques de représentation en 2D et en 3D.

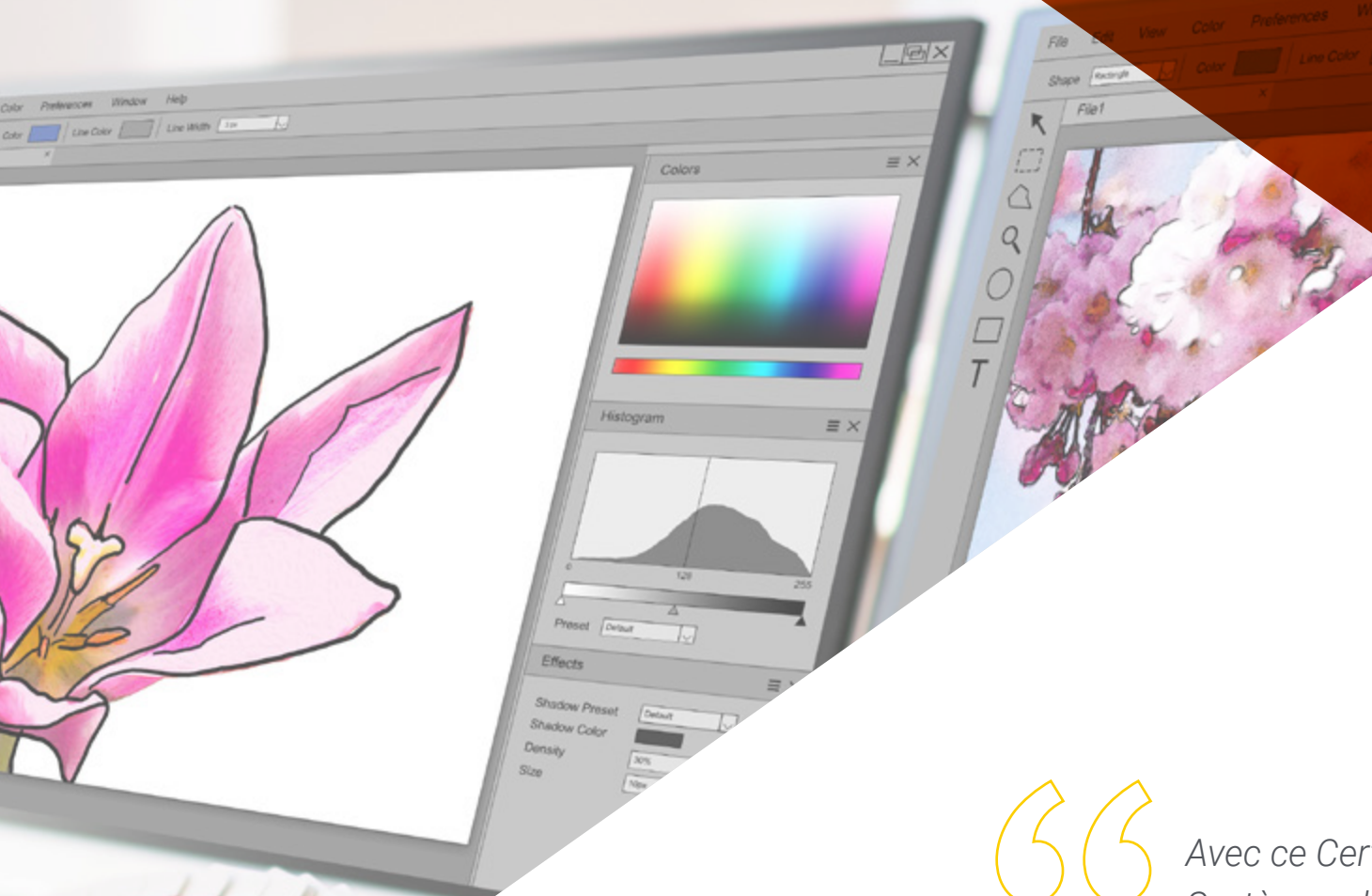
TECH vous propose une méthodologie d'étude innovante qui vous permet d'acquérir confortablement et rapidement les connaissances nécessaires à la réalisation de votre projet.



02 Objectifs

L'objectif de cette formation en Dessin et Systèmes d'Information est de permettre aux étudiants d'identifier les aspects fondamentaux de l'ingénierie graphique et d'être capables d'appliquer les systèmes de représentation graphique de l'ingénierie dans des situations proposées. Grâce au contenu le plus récent, combinant la technologie la plus avancée et une méthodologie d'étude 100% en ligne.





“

Avec ce Certificat en Dessin et Systèmes d'Information, vous serez en mesure d'offrir des solutions innovantes dans l'industrie"



Objectifs généraux

- ♦ Étudier les aspects fondamentaux de l'ingénierie graphique dans le développement de solutions pour des situations spécifiques
- ♦ Analyser les différents formats de communication graphique des conceptions et des projets
- ♦ Comprendre les éléments de base de la géométrie descriptive
- ♦ Identifier les systèmes de représentation et les transformations géométriques

“

Comprendre les principes fondamentaux de la perspective cavalière et du système axonométrique. Inscrivez-vous maintenant”





Objectifs spécifiques

- ◆ Identifier les aspects fondamentaux de l'Ingénierie Graphique
- ◆ Appliquer des systèmes de représentation graphique pour l'ingénierie dans des situations proposées
- ◆ Représenter des pièces et des équipements à l'aide de techniques de représentation en 2D et en 3D
- ◆ Représenter des installations à l'aide de techniques d'expression graphique traditionnelles et informatiques
- ◆ Identifier les principes fondamentaux du système dièdre
- ◆ Interpréter des plans, des modèles et d'autres formats pour la communication graphique de conceptions et de projets
- ◆ Utiliser des applications de conception assistée par ordinateur

03

Structure et contenu

Dans le but d'offrir des programmes de qualité aux professionnels d'aujourd'hui, TECH promeut une méthodologie innovante basée sur le *relearning*, dont elle est pionnière, et qui a été reconnue comme une méthode efficace de compréhension et de mémorisation des connaissances, ce qui représente une grande avancée dans le système universitaire actuel axé sur les professionnels qui souhaitent poursuivre leur préparation académique. Ceci, avec un programmes de 10 modules spécialisés développés pour comprendre les aspects fondamentaux de l'ingénierie graphique.



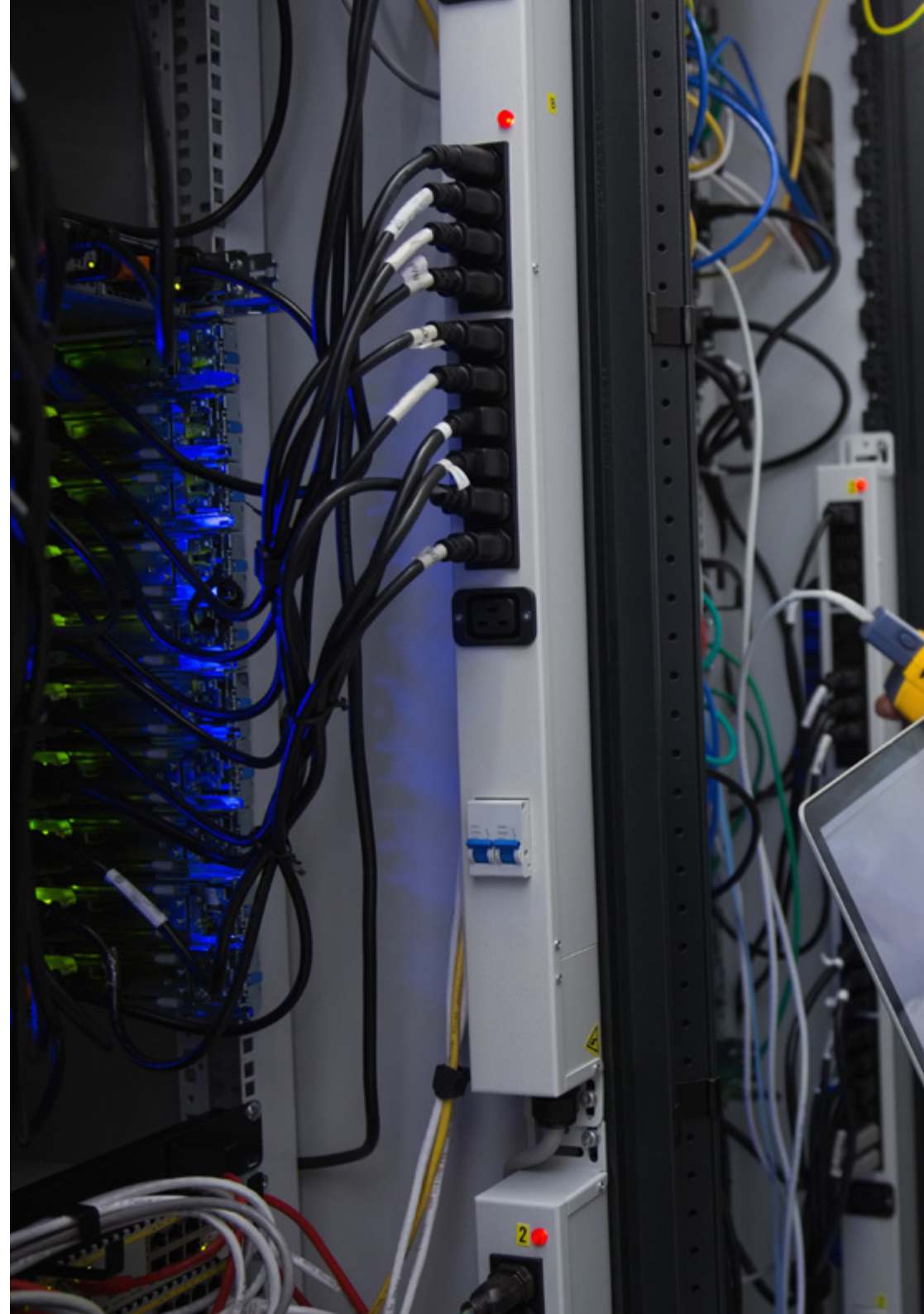


“

La plateforme d'étude TECH dispose d'une variété de ressources multimédias qui facilitent la compréhension du contenu, accessible en se connectant à partir de n'importe quel appareil"

Module 1. Dessin et Systèmes d'Information

- 1.1. Introduction à l'expression graphique en ingénierie
 - 1.1.1. Importance des graphiques pour un ingénieur en Organisation Industrielle
 - 1.1.2. Échange d'informations sur la conception
 - 1.1.3. Classification des dessins
 - 1.1.4. Normalisation
 - 1.1.5. Vocabulaire technique
- 1.2. Conception assistée par ordinateur
 - 1.2.1. CAD/CAM/CIM/CAE
 - 1.2.2. Systèmes CAD
 - 1.2.3. Structure d'un programme CAD
 - 1.2.4. Conception 2D et 3D de pièces isolées
- 1.3. Éléments de géométrie descriptive
 - 1.3.1. Éléments de base de la géométrie descriptive
 - 1.3.2. Éléments géométriques 2D
 - 1.3.3. Figures géométriques volumétriques
 - 1.3.4. Relations entre les éléments géométriques
- 1.4. Construction géométriques dans le plan. Systèmes de représentation
 - 1.4.1. Systèmes de projection
 - 1.4.2. Classification des systèmes de projections
 - 1.4.3. Le plan
 - 1.4.4. Transformations géométriques
 - 1.4.5. Systèmes de représentation
- 1.5. Système dièdre
 - 1.5.1. Système dièdre
 - 1.5.2. Le point
 - 1.5.3. La ligne droite
 - 1.5.4. Le plan
 - 1.5.5. Procédure pour la représentation diédrique d'une pièce. Méthode directe
- 1.6. Principes de base de la perspective cavalière et du système axonométrique
 - 1.6.1. Principes de la perspective cavalière
 - 1.6.2. Représentation du triangle et du cercle en perspective
 - 1.6.3. Principes du système axonométrique
 - 1.6.4. Système isométrique, dimétrique et trimétrique
 - 1.6.5. Système isométrique. Prise de mesures





- 1.7. Vues normalisées
 - 1.7.1. Méthodes de projection Système européen. Système américain
 - 1.7.2. Critères de sélection des vues: échelles
 - 1.7.3. Autres types de vues : vues annexes, individuelles, partielles et locales
 - 1.7.4. Vues annexes simples et doubles. Construction
 - 1.7.5. Règlementation
- 1.8. Vues en coupe
 - 1.8.1. Normes en matière de coupes et de sections
 - 1.8.2. Coupes et sections les plus courantes
 - 1.8.3. Représentations particulières
 - 1.8.4. Exemples
- 1.9. Système de dessin coté. Dimensionnement
 - 1.9.1. Introduction au système de dessin coté
 - 1.9.2. Principes généraux du dimensionnement Normes
 - 1.9.3. Méthodes de dimensionnement
 - 1.9.4. Éléments équidistants et répétitifs
- 1.10. Dessin d'assemblages. Tolérances dimensionnelles et géométriques. Jonctions
 - 1.10.1. Plan d'ensemble Liste des éléments
 - 1.10.2. Dessin éclaté. Boîtes. Numérotation des dessins
 - 1.10.3. Tolérances dimensionnelles et géométriques. Définitions
 - 1.10.4. Types de jonctions. Fixes et démontables
 - 1.10.5. Règlementation



*Inscrivez-vous maintenant et obtenez votre
Certificat en Dessin et Systèmes d'Information
en seulement 6 semaines et 100% en ligne"*

04

Méthodologie

Ce programme de formation offre une manière différente d'apprendre. Notre méthodologie est développée à travers un mode d'apprentissage cyclique: ***le Relearning***.

Ce système d'enseignement est utilisé, par exemple, dans les écoles de médecine les plus prestigieuses du monde et a été considéré comme l'un des plus efficaces par des publications de premier plan telles que le ***New England Journal of Medicine***.





“

Découvrez Relearning, un système qui renonce à l'apprentissage linéaire conventionnel pour vous emmener à travers des systèmes d'enseignement cycliques: une façon d'apprendre qui s'est avérée extrêmement efficace, en particulier dans les matières qui exigent la mémorisation”

Étude de Cas pour mettre en contexte tout le contenu

Notre programme offre une méthode révolutionnaire de développement des compétences et des connaissances. Notre objectif est de renforcer les compétences dans un contexte changeant, compétitif et hautement exigeant.

“

Avec TECH, vous pouvez expérimenter une manière d'apprendre qui ébranle les fondations des universités traditionnelles du monde entier”



Vous bénéficierez d'un système d'apprentissage basé sur la répétition, avec un enseignement naturel et progressif sur l'ensemble du cursus.



L'étudiant apprendra, par des activités collaboratives et des cas réels, à résoudre des situations complexes dans des environnements commerciaux réels.

Une méthode d'apprentissage innovante et différente

Cette formation TECH est un programme d'enseignement intensif, créé de toutes pièces, qui propose les défis et les décisions les plus exigeants dans ce domaine, tant au niveau national qu'international. Grâce à cette méthodologie, l'épanouissement personnel et professionnel est stimulé, faisant ainsi un pas décisif vers la réussite. La méthode des cas, technique qui constitue la base de ce contenu, permet de suivre la réalité économique, sociale et professionnelle la plus actuelle.

“ *Notre programme vous prépare à relever de nouveaux défis dans des environnements incertains et à réussir votre carrière* ”

La méthode des cas a été le système d'apprentissage le plus utilisé par les meilleures facultés du monde. Développée en 1912 pour que les étudiants en Droit n'apprennent pas seulement le droit sur la base d'un contenu théorique, la méthode des cas consiste à leur présenter des situations réelles complexes afin qu'ils prennent des décisions éclairées et des jugements de valeur sur la manière de les résoudre. En 1924, elle a été établie comme méthode d'enseignement standard à Harvard.

Dans une situation donnée, que doit faire un professionnel? C'est la question à laquelle nous sommes confrontés dans la méthode des cas, une méthode d'apprentissage orientée vers l'action. Tout au long du programme, les étudiants seront confrontés à de multiples cas réels. Ils devront intégrer toutes leurs connaissances, faire des recherches, argumenter et défendre leurs idées et leurs décisions.

Relearning Methodology

TECH combine efficacement la méthodologie des études de cas avec un système d'apprentissage 100% en ligne basé sur la répétition, qui associe 8 éléments didactiques différents dans chaque leçon.

Nous enrichissons l'Étude de Cas avec la meilleure méthode d'enseignement 100% en ligne: le Relearning.

En 2019, nous avons obtenu les meilleurs résultats d'apprentissage de toutes les universités en ligne du monde.

À TECH, vous apprenez avec une méthodologie de pointe conçue pour former les managers du futur. Cette méthode, à la pointe de la pédagogie mondiale, est appelée Relearning.

Notre université est la seule université autorisée à utiliser cette méthode qui a fait ses preuves. En 2019, nous avons réussi à améliorer les niveaux de satisfaction globale de nos étudiants (qualité de l'enseignement, qualité des supports, structure des cours, objectifs...) par rapport aux indicateurs de la meilleure université en ligne.





Dans notre programme, l'apprentissage n'est pas un processus linéaire, mais se déroule en spirale (apprendre, désapprendre, oublier et réapprendre). Par conséquent, chacun de ces éléments est combiné de manière concentrique. Cette méthodologie a permis de former plus de 650.000 diplômés universitaires avec un succès sans précédent dans des domaines aussi divers que la biochimie, la génétique, la chirurgie, le droit international, les compétences en gestion, les sciences du sport, la philosophie, le droit, l'ingénierie, le journalisme, l'histoire, les marchés financiers et les instruments. Tout cela dans un environnement très exigeant, avec un corps étudiant universitaire au profil socio-économique élevé et dont l'âge moyen est de 43,5 ans.

Le Relearning vous permettra d'apprendre avec moins d'efforts et plus de performance, en vous impliquant davantage dans votre formation, en développant un esprit critique, en défendant des arguments et en contrastant les opinions: une équation directe vers le succès.

À partir des dernières preuves scientifiques dans le domaine des neurosciences, non seulement nous savons comment organiser les informations, les idées, les images et les souvenirs, mais nous savons aussi que le lieu et le contexte dans lesquels nous avons appris quelque chose sont fondamentaux pour notre capacité à nous en souvenir et à le stocker dans l'hippocampe, pour le conserver dans notre mémoire à long terme.

De cette manière, et dans ce que l'on appelle Neurocognitive context-dependent e-learning, les différents éléments de notre programme sont reliés au contexte dans lequel le participant développe sa pratique professionnelle.

Ce programme offre le support matériel pédagogique, soigneusement préparé pour les professionnels:



Support d'étude

Tous les contenus didactiques sont créés par les spécialistes qui enseigneront le cours, spécifiquement pour le cours, afin que le développement didactique soit vraiment spécifique et concret.

Ces contenus sont ensuite appliqués au format audiovisuel, pour créer la méthode de travail TECH en ligne. Tout cela, avec les dernières techniques qui offrent des pièces de haute qualité dans chacun des matériaux qui sont mis à la disposition de l'étudiant.



Cours magistraux

Il existe des preuves scientifiques de l'utilité de l'observation par un tiers expert.

La méthode "Learning from an Expert" renforce les connaissances et la mémoire, et donne confiance dans les futures décisions difficiles.



Pratiques en compétences et aptitudes

Les étudiants réaliseront des activités visant à développer des compétences et des aptitudes spécifiques dans chaque domaine. Des activités pratiques et dynamiques pour acquérir et développer les compétences et aptitudes qu'un spécialiste doit développer dans le cadre de la mondialisation dans laquelle nous vivons.



Lectures complémentaires

Articles récents, documents de consensus et directives internationales, entre autres. Dans la bibliothèque virtuelle de TECH, l'étudiant aura accès à tout ce dont il a besoin pour compléter sa formation.





Case studies

Ils réaliseront une sélection des meilleures études de cas choisies spécifiquement pour ce diplôme. Des cas présentés, analysés et tutorés par les meilleurs spécialistes de la scène internationale.



Résumés interactifs

L'équipe TECH présente les contenus de manière attrayante et dynamique dans des pilules multimédia comprenant des audios, des vidéos, des images, des diagrammes et des cartes conceptuelles afin de renforcer les connaissances. Ce système éducatif unique pour la présentation de contenu multimédia a été récompensé par Microsoft en tant que "European Success Story".



Testing & Retesting

Les connaissances de l'étudiant sont périodiquement évaluées et réévaluées tout au long du programme, par le biais d'activités et d'exercices d'évaluation et d'auto-évaluation, afin que l'étudiant puisse vérifier comment il atteint ses objectifs.



05 Diplôme

Le Certificat en Dessin et Systèmes d'Information vous garantit, en plus de la formation la plus rigoureuse et la plus actuelle, l'accès à un diplôme universitaire de Certificat délivré par TECH Université Technologique.



“

*Réussissez ce programme et recevez
votre diplôme sans déplacements ni
formalités administratives”*

Ce **Certificat en Dessin et Systèmes d'Information** contient le programme scientifique le plus complet et le plus actuel du marché.

Après avoir réussi l'évaluation, l'étudiant recevra par courrier postal* avec accusé de réception son correspondant diplôme de Certificat délivré par **TECH Université Technologique**.

Le diplôme délivré par **TECH Université Technologique** indiquera la note obtenue lors du Certificat, et répond aux exigences communément demandées par les bourses d'emploi, les concours et les commissions d'évaluation des carrières professionnelles.

Diplôme : **Certificat en Dessin et Systèmes d'Information**

Heures Officielles : **150 h.**



*Apostille de La Haye. Dans le cas où l'étudiant demande que son diplôme sur papier soit obtenu avec l'Apostille de La Haye, TECH EDUCATION prendra les mesures appropriées pour l'obtenir, moyennant un supplément.



Certificat Dessin et Systèmes d'Information

- » Modalité: en ligne
- » Durée: 6 semaines
- » Qualification: TECH Université Technologique
- » Horaire: à votre rythme
- » Examens: en ligne

Certificat

Dessin et Systèmes d'Information



tech universit 
technologique