

Experto Universitario Software Estadístico

```
else  
    "MIRROR_Z":  
        use_x = False  
        use_y = False  
        mod.use_z = True  
selection at the end -add back the deselected mirror modifier  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob  
print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the active  
mirror_ob.select = 0  
bpy.context.scene.objects.active = mirror_ob
```



Experto Universitario Software Estadístico

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Acceso web: www.techtitute.com/ingenieria/experto-universitario/experto-software-estadistico

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estructura y contenido

pág. 12

04

Metodología de estudio

pág. 18

05

Titulación

pág. 28

01

Presentación

Los avances que se han llevado a cabo en el ámbito de la Informática y la Ingeniería de Sistemas han permitido desarrollar softwares estadísticos cada vez más potentes y eficaces, capaces de realizar análisis complejos de cantidades enormes de información en muy poco tiempo y con un índice de fiabilidad elevadísimo. Gracias a ello, profesionales de este campo pueden contar con multitud de herramientas para organizar, interpretar y presentar conjuntos de datos concretos de forma sencilla, práctica y cómoda, sin necesidad de invertir largas y tediosas horas en ello. Por esa razón, para cualquier alumno que quiera dominar a la perfección la programación de estas aplicaciones, así como las ya existentes, puede contar con esta completísima titulación. Se trata de una experiencia académica de múltiples horas en la que el egresado podrá ahondar en las bases algorítmicas para la planificación de proyectos informáticos relacionados con este ámbito de manera 100% online.



“

Si lo que buscas es una experiencia académica 100% online que te aporte todo lo necesario para dominar la programación de Softwares Estadísticos, así como las aplicaciones ya existentes, este Experto Universitario es perfecto para ti”

La contribución que ha hecho la Informática al ámbito estadístico es incalculable, partiendo del desarrollo de softwares cada vez más especializados y capaces de llevar a cabo procesos complejos relacionados con la investigación y el entendimiento de los datos que sustentan las acciones que un determinado sujeto (sea individual, una empresa, para un estudio, etc.) desea emprender. De esta manera, es posible trabajar con flujos de información mayores, al mismo tiempo que se reduce considerablemente el tiempo en el análisis estadístico y se mejoran los resultados obtenidos.

En base a ello y tomando como referencia los últimos avances realizados en materia de programación y algoritmia, TECH y su equipo de especialistas en Ingeniería Informática y en Finanzas han desarrollado este Experto Universitario en Software Estadístico, una experiencia académica 100% online que promete convertirse en una guía exclusiva y exhaustiva para desarrollar un conocimiento pormenorizado sobre este ámbito. Se trata de una titulación con la cual, durante horas de contenido diverso, el egresado podrá ahondar en los elementos de un programa y en su estructuración, en la documentación y en la recursividad de aplicaciones financieras. Además, adquirirá un dominio del máximo nivel sobre el entorno SPSS y R para llevar a cabo operaciones con objetos efectivas y eficaces.

De esta manera, en tan solo 3 meses de capacitación multidisciplinar podrá perfeccionar sus competencias profesionales a través de un programa que incluye las últimas novedades del sector. También tendrás acceso a casos de uso y a material adicional de gran calidad: vídeos al detalle, artículos de investigación, lecturas complementarias, noticias, ejercicios de autoconocimiento y mucho más. Todo estará disponible en el Campus Virtual desde el inicio de la experiencia académica, al cual podrá acceder el egresado desde cualquier dispositivo con conexión a internet. De esta manera, podrá especializarse de forma autónoma y a través de una titulación en la que él mismo decide cuándo y desde dónde cursarla.

Este **Experto Universitario en Software Estadístico** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Estadística Aplicada
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información técnica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Una titulación con la que adquirirás un dominio exhaustivo de los entornos SPSS y R propio de los mejores expertos”

“

Tendrás la oportunidad de realizar pruebas de programas, así como de la caja blanca y negra, haciendo uso de las herramientas más sofisticadas y modernas para su documentación y conformación”

Incluye en su cuadro docente a un equipo de profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.

Sin horarios ni clases presenciales, trabajarás en el perfeccionamiento de tus competencias de manera exhaustiva a través de una titulación que se adapta a ti y tu disponibilidad.

Podrás conocer al detalle las características de las estructuras de datos estáticas y dinámicas, ahondando en las matrices y en la búsqueda de patrones.



02 Objetivos

Dado el altísimo nivel profesional que han de tener los especialistas del ámbito de la informática Estadística, TECH ha desarrollado este programa con el objetivo de que los interesados en él puedan adquirir los conocimientos necesarios para dominar la programación de softwares financieros. Es por ello que pondrá a su disposición las herramientas más exhaustivas y novedosas, así como el mejor contenido teórico, práctico y adicional para ahondar en cada apartado del temario de manera personalizada. Todo, por supuesto, en un cómodo y accesible formato 100% online compatible con cualquier dispositivo con conexión a internet.



“

Si entre tus objetivos está el aprender a dominar la formulación de gráficos en SPSS a través las funciones paramétricas más importantes y complejas, no busques más y apuesta por este Experto Universitario”



Objetivos generales

- ♦ Adquirir un conocimiento amplio y exhaustivo sobre las novedades relacionadas con el ámbito de la programación aplicado al sector estadístico
- ♦ Dominar los aspectos más importantes y complejos relacionados con los softwares estadísticos actuales

“

TECH pondrá a tu disposición la información más novedosa y exhaustiva, así como todo el material que necesitas para alcanzar hasta tus objetivos más ambiciosos”





Objetivos específicos

Módulo 1. Programación

- ◆ Conocer al detalle los elementos de un software para la programación informática, así como los tipos de datos fundamentales que lo componen
- ◆ Dominar la abstracción y la modularidad en el diseño de sistemas para el flujo de ejecución en la llamada de una función

Módulo 2. Software estadístico I

- ◆ Conocer el entorno de trabajo SPSS
- ◆ Ser capaz de desarrollar un programa estadístico en SPSS
- ◆ Conocer los diferentes tipos de funciones que utiliza SPSS
- ◆ Utilizar SPSS para la ayuda de la reflexión y conclusión de los datos estadísticos

Módulo 3. Software estadístico II

- ◆ Conocer el entorno de trabajo R
- ◆ Ser capaz de desarrollar un programa estadístico en R
- ◆ Conocer los diferentes tipos de funciones que utiliza R
- ◆ Utilizar R para la ayuda de la reflexión y conclusión de los datos estadísticos

03

Estructura y contenido

El desarrollo de este Experto Universitario en Software Estadístico se ha llevado a cabo siguiendo las pautas de la prestigiosa y efectiva metodología *Relearning*, en cuya aplicación TECH es pionera. Esta técnica pedagógica consiste en la reiteración de los conceptos más importantes a lo largo de todo el temario, de tal manera que el egresado va adquiriendo los conocimientos de forma natural y progresiva, sin necesidad de invertir horas de más en memorizar. Además, se apoya en la inclusión de horas de material de gran calidad, con el cual el alumno podrá profundizar en los distintos apartados del temario en función a sus expectativas e intereses.



“

Gracias al empleo de la metodología Relearning en el desarrollo de estos programas, no tendrás que invertir horas de más en memorizar, ya que asistirás a un aprendizaje novedoso, natural y progresivo”

Módulo 1. Programación

- 1.1. Introducción a la programación
 - 1.1.1. Estructura básica de un ordenador
 - 1.1.2. Software
 - 1.1.3. Lenguajes de programación
 - 1.1.4. Ciclo de vida de una aplicación informática
- 1.2. Diseño de algoritmos
 - 1.2.1. La resolución de problemas
 - 1.2.2. Técnicas descriptivas
 - 1.2.3. Elementos y estructura de un algoritmo
- 1.3. Elementos de un programa
 - 1.3.1. Origen y características del lenguaje C++
 - 1.3.2. El entorno de desarrollo
 - 1.3.3. Concepto de programa
 - 1.3.4. Tipos de datos fundamentales
 - 1.3.5. Operadores
 - 1.3.6. Expresiones
 - 1.3.7. Sentencias
 - 1.3.8. Entrada y salida de datos
- 1.4. Sentencias de control
 - 1.4.1. Sentencias
 - 1.4.2. Bifurcaciones
 - 1.4.3. Bucles
- 1.5. Abstracción y modularidad: funciones
 - 1.5.1. Diseño modular
 - 1.5.2. Concepto de función y utilidad
 - 1.5.3. Definición de una función
 - 1.5.4. Flujo de ejecución en la llamada de una función
 - 1.5.5. Prototipo de una función
 - 1.5.6. Devolución de resultados
 - 1.5.7. Llamada a una función: parámetros
 - 1.5.8. Paso de parámetros por referencia y por valor
 - 1.5.9. Ámbito identificador
- 1.6. Estructuras de datos estáticas
 - 1.6.1. Matrices
 - 1.6.2. Matrices. Poliedros
 - 1.6.3. Búsqueda y ordenación
 - 1.6.4. Cadenas. Funciones de E/S para cadenas
 - 1.6.5. Estructuras. Uniones
 - 1.6.6. Nuevos tipos de datos
- 1.7. Estructuras de datos dinámicas: punteros
 - 1.7.1. Concepto. Definición de puntero
 - 1.7.2. Operadores y operaciones con punteros
 - 1.7.3. Matrices de punteros
 - 1.7.4. Punteros y matrices
 - 1.7.5. Punteros a cadenas
 - 1.7.6. Punteros a estructuras
 - 1.7.7. Indirección múltiple
 - 1.7.8. Punteros a funciones
 - 1.7.9. Paso de funciones, estructuras y matrices como parámetros de funciones
- 1.8. Ficheros
 - 1.8.1. Conceptos básicos
 - 1.8.2. Operaciones con ficheros
 - 1.8.3. Tipos de ficheros
 - 1.8.4. Organización de los ficheros
 - 1.8.5. Introducción a los ficheros C++
 - 1.8.6. Manejo de ficheros
- 1.9. Recursividad
 - 1.9.1. Definición de recursividad
 - 1.9.2. Tipos de recursión
 - 1.9.3. Ventajas e inconvenientes
 - 1.9.4. Consideraciones
 - 1.9.5. Conversión recursivo-iterativa
 - 1.9.6. La pila de recursión

- 1.10. Prueba y documentación
 - 1.10.1. Pruebas de programas
 - 1.10.2. Prueba de la caja blanca
 - 1.10.3. Prueba de la caja negra
 - 1.10.4. Herramientas para realizar las pruebas
 - 1.10.5. Documentación de programas

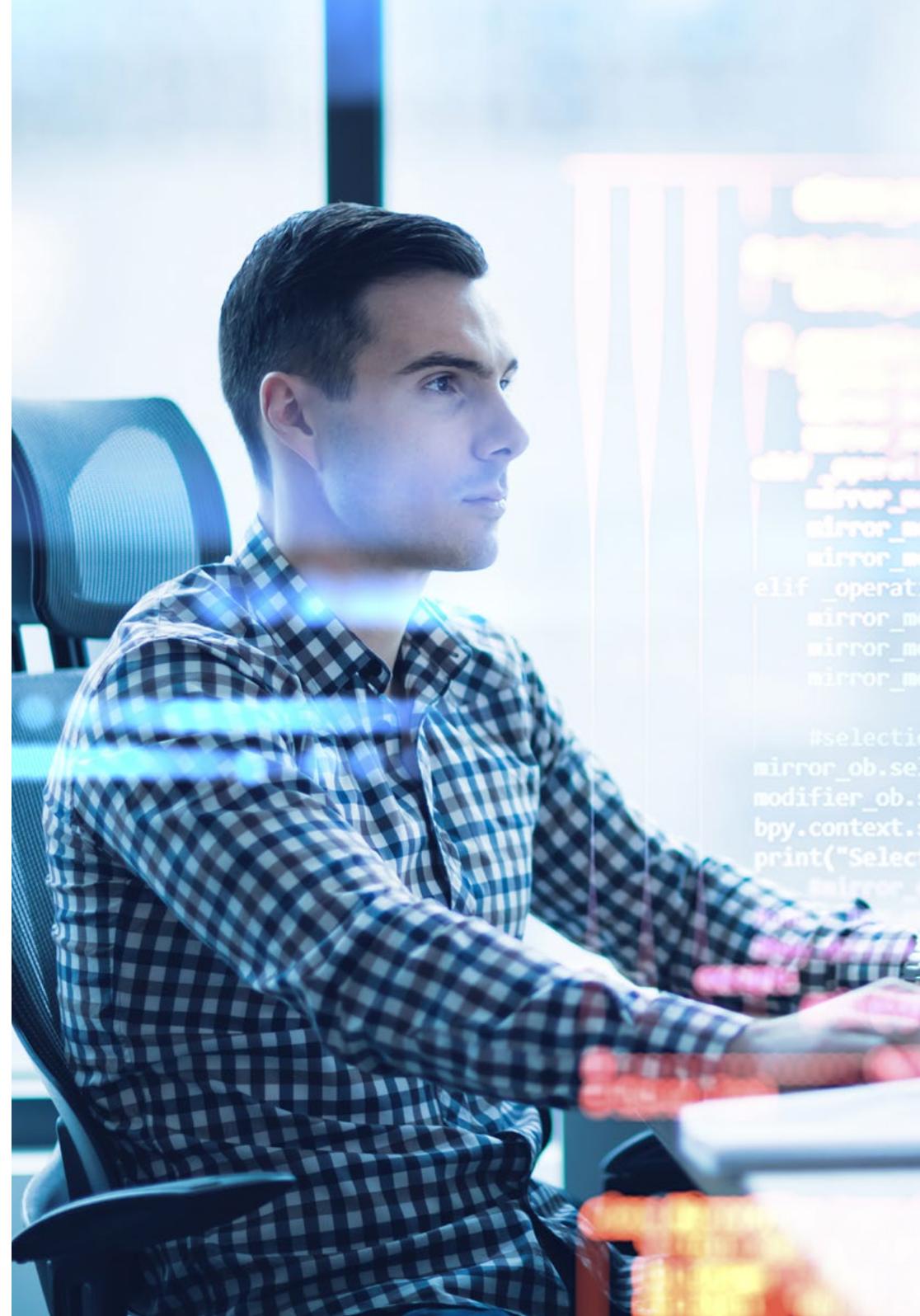
Módulo 2. Software estadístico I

- 2.1. Introducción al entorno SPSS
 - 2.1.1. Como funciona SPSS
 - 2.1.2. Creación, listado y remoción de objetos en memoria
- 2.2. Consola en SPSS
 - 2.2.1. Entorno consola en SPSS
 - 2.2.2. Principales controles
- 2.3. Modo *Script* en SPSS
 - 2.3.1. Entorno *Script* en SPSS
 - 2.3.2. Principales comandos
- 2.4. Objetos en SPSS
 - 2.4.1. Objetos
 - 2.4.2. Leyendo datos desde un archivo
 - 2.4.3. Guardando datos
 - 2.4.4. Generación de datos
- 2.5. Estructuras de control de flujo de ejecución
 - 2.5.1. Estructuras condicionales
 - 2.5.2. Estructuras repetitivas/iterativas
 - 2.5.3. Vectores y matrices

- 2.6. Operaciones con objetos
 - 2.6.1. Creación de objetos
 - 2.6.2. Conversión de objetos
 - 2.6.3. Operadores
 - 2.6.4. ¿Cómo acceder los valores de un objeto: el sistema de indexación?
 - 2.6.5. Accediendo a los valores de un objeto con nombres
 - 2.6.6. El editor de datos
 - 2.6.7. Funciones aritméticas simples
 - 2.6.8. Cálculos con matrices
- 2.7. Funciones en SPSS
 - 2.7.1. Bucles y vectorización
 - 2.7.2. Creando sus propias funciones
- 2.8. Gráficos en SPSS
 - 2.8.1. Manejo de gráficos
 - 2.8.1.1. Abriendo múltiples dispositivos gráficos
 - 2.8.1.2. Disposición de una gráfica
 - 2.8.2. Funciones gráficas
 - 2.8.3. Parámetros gráficos
- 2.9. Paquetes de SPSS
 - 2.9.1. Librería SPSS
 - 2.9.2. Paquetes SPSS
- 2.10. Estadística en SPSS
 - 2.10.1. Un ejemplo simple de análisis de varianza
 - 2.10.2. Fórmulas
 - 2.10.3. Funciones genéricas

Módulo 3. Software estadístico II

- 3.1. Introducción al entorno R
 - 3.1.1. ¿Cómo funciona R?
 - 3.1.2. Creación, listado y remoción de objetos en memoria
- 3.2. Consola en R
 - 3.2.1. Entorno consola en R
 - 3.2.2. Principales controles
- 3.3. Modo *Script* en R
 - 3.3.1. Entorno consola en R
 - 3.3.2. Principales comandos
- 3.4. Objetos en R
 - 3.4.1. Objetos
 - 3.4.2. Leyendo datos desde un archivo
 - 3.4.3. Guardando datos
 - 3.4.4. Generación de datos
- 3.5. Estructuras de control de flujo de ejecución
 - 3.5.1. Estructuras condicionales
 - 3.5.2. Estructuras repetitivas/iterativas
 - 3.5.3. Vectores y matrices
- 3.6. Operaciones con objetos
 - 3.6.1. Creación de objetos
 - 3.6.2. Conversión de objetos
 - 3.6.3. Operadores
 - 3.6.4. Como acceder los valores de un objeto: el sistema de indexación
 - 3.6.5. Accediendo a los valores de un objeto con nombres
 - 3.6.6. El editor de datos
 - 3.6.7. Funciones aritméticas simples
 - 3.6.8. Cálculos con matrices
- 3.7. Funciones en R
 - 3.7.1. Bucles y vectorización
 - 3.7.2. Escribiendo un programa en R
 - 3.7.3. Creando sus propias funciones





- 3.8. Gráficos en R
 - 3.8.1. Manejo de gráficos
 - 3.8.1.1. Abriendo múltiples dispositivos gráficos
 - 3.8.1.2. Disposición de una gráfica
 - 3.8.2. Funciones gráficas
 - 3.8.3. Comandos de graficación de bajo nivel
 - 3.8.4. Parámetros gráficos
 - 3.8.5. Los paquetes *Grid* y *Lattice*
- 3.9. Paquetes de R
 - 3.9.1. Librería R
 - 3.9.2. Paquetes R
- 3.10. Estadística en R
 - 3.10.1. Un ejemplo simple de análisis de varianza
 - 3.10.2. Fórmulas
 - 3.10.3. Funciones genéricas

“

Súbete al carro del progreso e implementa a tu praxis profesional las estrategias informáticas más innovadoras y técnicas para el desarrollo de softwares estadísticos punteros del máximo nivel de calidad”

04

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intensivo y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



05

Titulación

El Experto Universitario en Software Estadístico garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a un Experto Universitario expedido por TECH Universidad.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

Este **Experto Universitario en Software Estadístico** contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado.

Tras la superación de la evaluación, el alumno recibirá por correo postal* con acuse de recibo su correspondiente título de **Experto Universitario** emitido por **TECH Universidad**.

Este título expedido por **TECH Universidad** expresará la calificación que haya obtenido en el Experto Universitario, y reunirá los requisitos comúnmente exigidos por las bolsas de trabajo, oposiciones y comités evaluadores de carreras profesionales.

Título: **Experto Universitario en Software Estadístico**

Modalidad: **No escolarizada (100% en línea)**

Duración: **6 meses**



*Apostilla de La Haya. En caso de que el alumno solicite que su título en papel recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Experto Universitario Software Estadístico

- » Modalidad: No escolarizada (100% en línea)
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Experto Universitario Software Estadístico

