



# **Experto Universitario**Diseño y Modelado Avanzado para Impresión 3D

» Modalidad: online» Duración: 6 meses

» Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS

» Acreditación: 18 ECTS

» Horario: a tu ritmo» Exámenes: online

 ${\tt Acceso~web:} \textbf{ www.techtitute.com/ingenieria/experto-universitario/experto-diseno-modelado-avanzado-impresion-3d}$ 

## Índice

03 Presentación del programa ¿Por qué estudiar en TECH? Plan de estudios pág. 4 pág. 8 pág. 12 05 06 Objetivos docentes Salidas profesionales Licencias de software incluidas pág. 18 pág. 22 pág. 26 80 Metodología de estudio Cuadro docente Titulación pág. 30 pág. 40 pág. 44





## tech 06 | Presentación del programa

La revolución digital en la manufactura ha impulsado el desarrollo de técnicas avanzadas de Diseño y Modelado, fundamentales para aprovechar al máximo las capacidades de la Impresión 3D. En este sentido, los ingenieros desempeñan un rol clave para optimizar diseños, reducir tiempos de producción y mejorar la calidad de los componentes, lo que potencia la innovación y la eficiencia en entornos industriales altamente competitivos. Por este motivo, es fundamental que los profesionales dominen el uso de herramientas de diseño asistido por ordenador, comprendan la integración de materiales avanzados y se capaciten en métodos modernos de postprocesado.

En este escenario, TECH presenta un vanguardista Experto Universitario en Diseño y Modelado Avanzado para Impresión 3D. Confeccionado por especialistas de renombre en este campo, el plan de estudios ahondará en factores que van desde el manejo avanzado de *software* CAD o la optimización del Diseño específico para la Fabricación Aditiva, hasta las técnicas de postprocesado más innovadoras adaptadas a diversos soportes. De este modo, los alumnos estarán preparados para generar soluciones creativas, establecer procesos productivos eficientes y dirigir proyectos de transformación digital en la industria.

Para el dominio de todos estos contenidos, TECH emplea una metodología disruptiva: el *Relearning*. Este sistema didáctico promueve la asimilación gradual de los conceptos más complejos mediante la reiteración, a la par que minimiza la inversión de tiempo y esfuerzo en tener que memorizarlos. También, el programa se desarrolla de manera 100% online, permitiendo a los ingenieros organizar su ritmo de aprendizaje en dependencia de sus demás obligaciones. En este sentido, lo único que requerirá el alumnado es contar con un dispositivo electrónico con conexión a internet para ingresar el Campus Virtual. Allí encontrarán disímiles recursos multimedia presentes en formatos como los vídeos explicativos, las lecturas especializadas o los resúmenes interactivos. Sin duda, una experiencia inmersiva que permitirá a los egresados incrementar sus perspectivas laborales significativamente.

Este Experto Universitario en Diseño y Modelado Avanzado para Impresión 3D contiene el programa universitario más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Diseño y Modelado Avanzado para Impresión 3D
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras en la praxis ingeniera
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Fomentarás el desarrollo de soluciones innovadoras y personalizadas, adaptables a las necesidades de distintos sectores industriales"



Profundizarás en diversas metodologías de Diseño para maximizar la eficiencia y funcionalidad de las piezas"

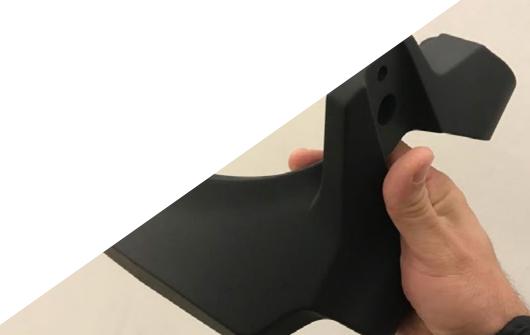
Incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito del Diseño y Modelado Avanzado para Impresión 3D, que vierten en este programa la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará un estudio inmersivo programado para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el alumno deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Te capacitarás en la integración de software especializado, simulación, análisis de materiales y técnicas de postprocesado para obtener productos de alta calidad.

Gracias al sistema Relearning que utiliza TECH, reducirás las largas horas de estudio y memorización.







## tech 10 | ¿Por qué estudiar en TECH?

#### La mejor universidad online del mundo según FORBES

La prestigiosa revista Forbes, especializada en negocios y finanzas, ha destacado a TECH como «la mejor universidad online del mundo». Así lo han hecho constar recientemente en un artículo de su edición digital en el que se hacen eco del caso de éxito de esta institución, «gracias a la oferta académica que ofrece, la selección de su personal docente, y un método de aprendizaje innovador orientado a formar a los profesionales del futuro».

#### El mejor claustro docente top internacional

El claustro docente de TECH está integrado por más de 6.000 profesores de máximo prestigio internacional. Catedráticos, investigadores y altos ejecutivos de multinacionales, entre los cuales se destacan Isaiah Covington, entrenador de rendimiento de los Boston Celtics; Magda Romanska, investigadora principal de MetaLAB de Harvard; Ignacio Wistuba, presidente del departamento de patología molecular traslacional del MD Anderson Cancer Center; o D.W Pine, director creativo de la revista TIME, entre otros.

#### La mayor universidad digital del mundo

TECH es la mayor universidad digital del mundo. Somos la mayor institución educativa, con el mejor y más amplio catálogo educativo digital, cien por cien online y abarcando la gran mayoría de áreas de conocimiento. Ofrecemos el mayor número de titulaciones propias, titulaciones oficiales de posgrado y de grado universitario del mundo. En total, más de 14.000 títulos universitarios, en once idiomas distintos, que nos convierten en la mayor institución educativa del mundo.



Plan
de estudios
más completo





n°1 Mundial Mayor universidad online del mundo

## Los planes de estudio más completos del panorama universitario

TECH ofrece los planes de estudio más completos del panorama universitario, con temarios que abarcan conceptos fundamentales y, al mismo tiempo, los principales avances científicos en sus áreas científicas específicas. Asimismo, estos programas son actualizados continuamente para garantizar al alumnado la vanguardia académica y las competencias profesionales más demandadas. De esta forma, los títulos de la universidad proporcionan a sus egresados una significativa ventaja para impulsar sus carreras hacia el éxito.

#### Un método de aprendizaje único

TECH es la primera universidad que emplea el *Relearning* en todas sus titulaciones. Se trata de la mejor metodología de aprendizaje online, acreditada con certificaciones internacionales de calidad docente, dispuestas por agencias educativas de prestigio. Además, este disruptivo modelo académico se complementa con el "Método del Caso", configurando así una estrategia de docencia online única. También en ella se implementan recursos didácticos innovadores entre los que destacan vídeos en detalle, infografías y resúmenes interactivos.

#### La universidad online oficial de la NBA

TECH es la universidad online oficial de la NBA. Gracias a un acuerdo con la mayor liga de baloncesto, ofrece a sus alumnos programas universitarios exclusivos, así como una gran variedad de recursos educativos centrados en el negocio de la liga y otras áreas de la industria del deporte. Cada programa tiene un currículo de diseño único y cuenta con oradores invitados de excepción: profesionales con una distinguida trayectoria deportiva que ofrecerán su experiencia en los temas más relevantes.

#### Líderes en empleabilidad

TECH ha conseguido convertirse en la universidad líder en empleabilidad. El 99% de sus alumnos obtienen trabajo en el campo académico que ha estudiado, antes de completar un año luego de finalizar cualquiera de los programas de la universidad. Una cifra similar consigue mejorar su carrera profesional de forma inmediata. Todo ello gracias a una metodología de estudio que basa su eficacia en la adquisición de competencias prácticas, totalmente necesarias para el desarrollo profesional.











#### **Google Partner Premier**

El gigante tecnológico norteamericano ha otorgado a TECH la insignia Google Partner Premier. Este galardón, solo al alcance del 3% de las empresas del mundo, pone en valor la experiencia eficaz, flexible y adaptada que esta universidad proporciona al alumno. El reconocimiento no solo acredita el máximo rigor, rendimiento e inversión en las infraestructuras digitales de TECH, sino que también sitúa a esta universidad como una de las compañías tecnológicas más punteras del mundo.

#### La universidad mejor valorada por sus alumnos

Los alumnos han posicionado a TECH como la universidad mejor valorada del mundo en los principales portales de opinión, destacando su calificación más alta de 4,9 sobre 5, obtenida a partir de más de 1.000 reseñas. Estos resultados consolidan a TECH como la institución universitaria de referencia a nivel internacional, reflejando la excelencia y el impacto positivo de su modelo educativo.





## tech 14 | Plan de estudios

#### Módulo 1. Preparación de Archivos y Modelado para Impresión 3D

- 1.1. Software CAD: herramientas para el Modelado 3D
  - 1.1.1. Principales programas CAD para Diseño 3D
  - 1.1.2. Creación de modelos paramétricos
  - 1.1.3. Herramientas de edición y corrección de modelos
- 1.2. Del diseño CAD al archivo STL
  - 1.2.1. Proceso de exportación de archivos en formato STL
  - 1.2.2. Consideraciones de resolución y tamaño del archivo
  - 1.2.3. Optimización del modelo para evitar errores de Impresión
- 1.3. Ajuste de parámetros en el archivo STL: resolución y tolerancia
  - 1.3.1. Uso de software de Slicing para generar GCODE
  - 1.3.2. Ajuste de parámetros (velocidad, temperatura, capas)
  - 1.3.3. Corrección de problemas comunes en el Slicing
- 1.4. Software de corte (Slicing): preparación de GCODE
  - 1.4.1. Uso de software de Slicing para generar GCODE
  - 1.4.2. Ajuste de parámetros (velocidad, temperatura, capas)
  - 1.4.3. Corrección de problemas comunes en el Slicing
- 1.5. Optimización del diseño para Fabricación Aditiva
  - 1.5.1. Diseño para mejorar la eficiencia de Impresión
  - 1.5.2. Evitación de estructuras de soporte innecesarias
  - 1.5.3. Adaptación del diseño a las capacidades de la tecnología
- 1.6. Estrategias para reducir el uso de soportes
  - 1.6.1. Diseño orientado a minimizar soportes
  - 1.6.2. Uso de ángulos y geometrías favorables
  - 1.6.3. Tecnologías que eliminan la necesidad de soportes
- 1.7. Técnicas para mejorar el acabado superficial
  - 1.7.1. Optimización de la configuración de Impresión
  - 1.7.2. Métodos de postprocesado para mejorar superficies
  - 1.7.3. Uso de capas más finas para mejorar la calidad
- 1.8. Modelado paramétrico y diseño generativo
  - 1.8.1. Ventajas del Modelado paramétrico en Impresión 3D
  - 1.8.2. Uso de diseño generativo para optimización de piezas
  - 1.8.3. Herramientas avanzadas de diseño generativo



## Plan de estudios | 15 tech



- .9. Integración de escaneo 3D en el flujo de trabajo
  - 1.9.1. Uso de escáneres 3D para captura de modelos
  - 1.9.2. Procesamiento y limpieza de archivos escaneados
  - 1.9.3. Integración de modelos escaneados en el software CAD

#### Módulo 2. Diseño para Fabricación Aditiva

- 2.1. Diseño orientado a optimización por peso y resistencia
  - 2.1.1. Uso de estructuras tipo lattice (entramado) para reducir peso
  - 2.1.2. Optimización topológica para mejorar resistencia
  - 2.1.3. Aplicación de simulaciones en Diseño
- 2.2. Consideraciones geométricas en Impresión 3D
  - 2.2.1. Geometrías complejas viables en Impresión 3D
  - 2.2.2. Consideraciones de orientación y soporte
  - 2.2.3. Evitar ángulos pronunciados en voladizos
- 2.3. Diseño de piezas funcionales vs. piezas estéticas
  - 2.3.1. Diferencias entre diseño funcional y decorativo
  - 2.3.2. Materiales y acabados para piezas funcionales
  - 2.3.3. Prioridades en la selección de geometrías
- 2.4. Reducción de piezas y ensamblajes mediante Fabricación Aditiva
  - 2.4.1. Consolidación de ensamblajes complejos en una pieza
  - 2.4.2. Ventajas de reducir componentes para la producción
  - 2.4.3. Consideraciones de diseño para minimizar ensamblaje
- 2.5. Generación de estructuras internas y lattice /entramado infil
  - 2.5.1. Diseño de estructuras reticulares internas
  - 2.5.2. Optimización para reducir material y peso
  - 2.5.3. Aplicaciones en piezas ligeras y resistentes
- 2.6. Aplicación de diseño generativo en proyectos complejos
  - 2.6.1. Uso de *software* para generar diseños optimizados
  - 2.6.2. Consideraciones en la selección de parámetros
  - 2.6.3. Casos de éxito en diseño generativo aplicado
- 2.7. Consideraciones para piezas en voladizo y soportes
  - 2.7.1. Estrategias de Diseño para evitar voladizos
  - 2.7.2. Uso eficiente de soportes para reducir postprocesado
  - 2.7.3. Tecnologías que minimizan la necesidad de soporte

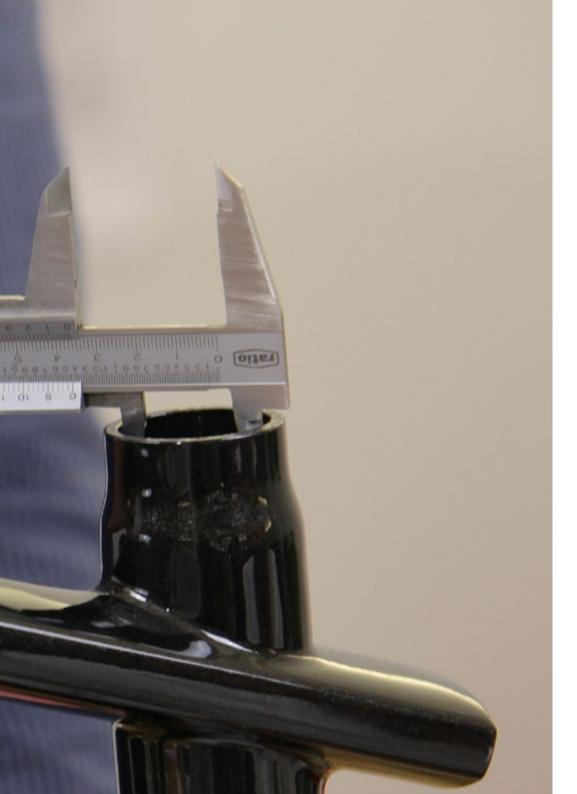
## tech 16 | Plan de estudios

- 2.8. Prototipado rápido y pruebas de concepto
  - 2.8.1. Ventajas del prototipado rápido en el desarrollo de productos
  - 2.8.2. Proceso de iteración en pruebas de concepto
  - 2.8.3. Optimización de tiempos en prototipado funcional
- 2.9. Limitaciones en el diseño para Fabricación Aditiva
  - 2.9.1. Restricciones por tamaño y resolución de las piezas
  - 2.9.2. Limitaciones materiales y de precisión
  - 2.9.3. Impacto de la velocidad de Impresión en el Diseño
- 2.10. Optimización de Diseño en Impresión 3D
  - 2.10.1. Estrategias de Diseño para mejorar eficiencia en Fabricación
  - 2.10.2. Reducción de tiempos de Impresión a través de ajustes de Diseño
  - 2.10.3. Técnicas avanzadas de optimización para reducción de costos

#### Módulo 3. Postprocesado y acabados en Fabricación Aditiva

- 3.1. Técnicas de postprocesado: corte, lijado, pulido
  - 3.1.1. Métodos manuales y automáticos para mejorar el acabado
  - 3.1.2. Herramientas y equipos de pulido para piezas impresas
  - 3.1.3. Comparativa de técnicas según tipo de material
- 3.2. Acabados superficiales: pintura, barnizado y texturización
  - 3.2.1. Aplicación de recubrimientos protectores
  - 3.2.2. Técnicas de texturización para mejorar la apariencia
  - 3.2.3. Uso de pintura y barnices para mejorar el acabado estético
- 3.3. Tratamiento térmico y endurecimiento de piezas
  - 3.3.1. Procesos de recocido para mejorar la resistencia
  - 3.3.2. Aplicaciones de tratamientos térmicos en metales impresos
  - 3.3.3. Factores clave para el éxito del endurecimiento
- 3.4. Técnicas de ensamblaje postimpresión
  - 3.4.1. Métodos para unir piezas impresas en 3D
  - 3.4.2. Uso de adhesivos y soldadura en piezas complejas
  - 3.4.3. Diseño para ensamblaje y simplificación del montaje
- 3.5. Métodos de eliminación de soportes
  - 3.5.1. Técnicas mecánicas y químicas para retirar soportes
  - 3.5.2. Optimización del Diseño para facilitar la eliminación
  - 3.5.3. Reducción del impacto de los soportes en el postprocesado





### Plan de estudios | 17 tech

- 3.6. Postprocesado para materiales metálicos
  - 3.6.1. Pulido y lijado de piezas metálicas impresas en 3D
  - 3.6.2. Tratamientos específicos para mejorar las propiedades mecánicas
  - 3.6.3. Comparación de técnicas de postprocesado para diferentes metales
- 3.7. Uso de materiales solubles para soportes
  - 3.7.1. Ventajas del uso de soportes solubles en agua
  - 3.7.2. Materiales compatibles con impresoras de doble extrusor
  - 3.7.3. Reducción del tiempo de postprocesado mediante soportes solubles
- 3.8. Automatización del postprocesado: sistemas avanzados
  - 3.8.1. Máquinas automatizadas para lijado y pulido
  - 3.8.2. Sistemas de limpieza ultrasónica para eliminación de polvo y residuos
  - 3.8.3. Uso de robots en el postprocesado de piezas grandes
- 3.9. Control de calidad en piezas impresas
  - 3.9.1. Técnicas de inspección visual y táctil
  - 3.9.2. Herramientas de medición y escaneo 3D para verificación de precisión
  - 3.9.3. Métodos de ensayo para validar la resistencia y durabilidad



Dominarás el uso de programas de simulación avanzadas para la optimización de piezas para la Fabricación Aditiva"





## tech 20 | Objetivos docentes



## **Objetivos generales**

- Entender los conceptos de funcionamiento de la Fabricación Aditiva
- Profundizar en las tecnologías específicamente por los materiales con los que se trabaja
- Comprender el funcionamiento de cada tecnología y su aplicación, ya sea por la función de la pieza u objeto como por sus prestaciones
- Usar softwares de modelado de superficies 3D
- Ahondar en los diferentes tipos de impresoras 3D, comprendiendo sus principios de funcionamiento
- Conocer el diseño topológico y optimización de piezas para la Impresión 3D
- Manejar las técnicas más avanzadas de postprocesado para optimizar la Impresión 3D
- Visualizar productos por sectores específicos como el de la automoción, aeroespacial y arquitectura
- Fomentar la identificación de oportunidades de negocio en el ámbito de la Fabricación Aditiva
- Desarrollar habilidades en gestión de proyectos, desde la conceptualización y diseño hasta la fabricación y postprocesado de piezas







## Objetivos específicos

#### Módulo 1. Preparación de archivos y modelado para Impresión 3D

- Diferenciar entre softwares y sus posibilidades de modelado 3D
- Transferir archivos de un *software* a otro y exportarlo en un formato compatible para la Impresión 3D

#### Módulo 2. Diseño para Fabricación Aditiva

- Capacitar en el uso de *software* de CAD y simulación, aplicando metodologías de diseño que permitan prever comportamientos durante el proceso de Impresión
- Identificar y gestionar restricciones como ángulos de sobrecarga, necesidad de soportes y propiedades mecánicas de los materiales

#### Módulo 3. Postprocesado y acabados en Fabricación Aditiva

- Abordar la mejor técnica de postprocesado para cada una de las tecnologías y materiales
- Desarrollar habilidades para mejorar la calidad, precisión y resistencia de las piezas mediante técnicas de pulido, tratamiento térmico, pintura y otros acabados



Conseguirás tus objetivos con el apoyo de las herramientas didácticas de TECH, entre las que destacan vídeos explicativos y resúmenes interactivos"





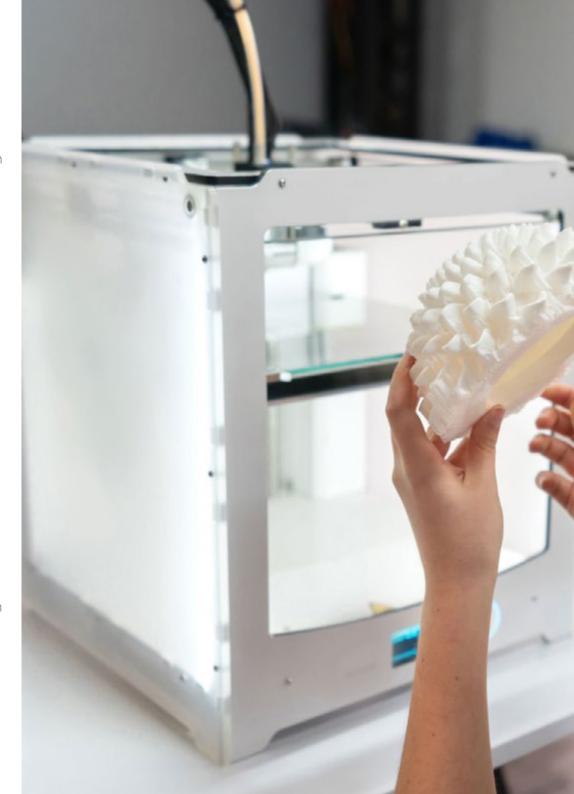
## tech 24 | Salidas profesionales

#### Perfil del egresado

El egresado de este Experto Universitario en Diseño y Modelado Avanzado para Impresión 3D será un profesional capacitado para integrar y aplicar herramientas digitales de última generación en el desarrollo de productos innovadores. También, contará con habilidades para diseñar, implementar y evaluar soluciones personalizadas que optimicen procesos productivos, garantizando calidad y eficiencia. Además, estará preparado para liderar proyectos de innovación tecnológica y promover la transformación digital en entornos industriales con éxito.

Ofrecerás servicios de consultoría a empresas sobre la integración de soluciones de Fabricación Aditiva, mejorando su competitividad y eficiencia en la producción.

- Adaptación Tecnológica en Procesos Productivos: Habilidad para incorporar tecnologías avanzadas de Fabricación Aditiva e Impresión 3D en los procesos de producción, aumentando la eficiencia y calidad en el desarrollo de productos
- Resolución de Problemas Industriales: Capacidad para aplicar el pensamiento analítico en la identificación y solución de desafíos técnicos, optimizando la manufactura a través de soluciones innovadoras basadas en tecnologías de Impresión 3D
- Compromiso con la Sostenibilidad y la Innovación: Responsabilidad en la implementación de principios éticos y sostenibles en el uso de tecnologías avanzadas, garantizando la eficiencia y viabilidad económica y ambiental de los procesos productivos
- Colaboración Interdisciplinaria: Aptitud para comunicarse y trabajar de manera efectiva con equipos multidisciplinares, facilitando la integración de la fabricación aditiva en la cadena de valor industrial y promoviendo la transferencia de conocimientos entre áreas técnicas y de Diseño





## Salidas profesionales | 25 tech

Después de realizar el programa título propio, podrás desempeñar tus conocimientos y habilidades en los siguientes cargos:

- **1. Ingeniero especializado en Fabricación Aditiva e Impresión 3D:** Encargado de integrar y administrar soluciones avanzadas de impresión 3D en entornos industriales para mejorar la eficiencia productiva y fomentar la innovación en el diseño de productos.
- **2. Ingeniero en Gestión de Datos de Fabricación Aditiva:** Responsable de la recopilación, análisis y protección de datos técnicos generados en procesos de impresión 3D, asegurando la optimización y trazabilidad en la manufactura.
- **3. Ingeniero especializado en Prototipado Rápido con Fabricación Aditiva:** Encargado de la creación y validación de prototipos mediante tecnologías de impresión 3D, permitiendo iteraciones rápidas y evaluaciones precisas antes de la producción a gran escala.
- **4. Consultor en Proyectos de Fabricación Aditiva:** Coordinador dedicado a la implementación de soluciones de impresión 3D en el ámbito industrial, colaborando con equipos multidisciplinares para adaptar las tecnologías a las necesidades específicas de cada sector.
- **5. Asesor Interno en Tecnologías de Fabricación Aditiva:** Gestor en empresas manufactureras que imparte formación y talleres especializados sobre el uso de tecnologías 3D, elevando la competencia tecnológica del personal y promoviendo la innovación.



Liderarás iniciativas de transformación digital en entornos industriales, coordinando equipos y recursos para implementar proceso de Impresión 3D"





## tech 28 | Licencias de software incluidas

TECH ha establecido una red de alianzas profesionales en la que se encuentran los principales proveedores de software aplicado a las diferentes áreas profesionales. Estas alianzas permiten a TECH tener acceso al uso de centenares de aplicaciones informáticas y licencias de software para acercarlas a sus estudiantes.

Las licencias de software para uno académico permitirán a los estudiantes utilizar las aplicaciones informáticas más avanzadas en su área profesional, de modo que podrán conocerlas y aprender su dominio sin tener que incurrir en costes. TECH se hará cargo del procedimiento de contratación para que los alumnos puedan utilizarlas de modo ilimitado durante el tiempo que estén estudiando el programa de Experto Universitario en Diseño y Modelado Avanzado para Impresión 3D, y además lo podrán hacer de forma completamente gratuita.

TECH te dará acceso gratuito al uso de las siguientes aplicaciones de software:



#### **Ansys**

**Ansys** es un software de simulación para ingeniería que modela fenómenos físicos como fluidos, estructuras y electromagnetismo. Con un valor comercial de **26.400 euros**, se ofrece gratis durante el programa universitario en TECH, dando acceso a tecnología puntera para diseño industrial.

Esta plataforma sobresale por su capacidad para integrar análisis multifísicos en un único entorno. Combina precisión científica con automatización mediante APIs, agilizando la iteración de prototipos complejos en sectores como aeronáutica o energía.

#### Funcionalidades destacadas:

- Simulación multifísica integrada: analiza estructuras, fluidos, electromagnetismo y térmica en un solo entorno
- Workbench: plataforma unificada para gestionar simulaciones, automatizar procesos y personalizar flujos con Python
- Discovery: prototipa en tiempo real con simulaciones aceleradas por GPU
- Automatización: crea macros y scripts con APIs en Python, C++ y JavaScript
- Alto rendimiento: Solvers optimizados para CPU/GPU y escalabilidad en la nube bajo demanda

En definitiva, **Ansys** es la herramienta definitiva para transformar ideas en soluciones técnicas, ofreciendo potencia, flexibilidad y un ecosistema de simulación sin igual.



## Licencias de software incluidas | 29 tech

#### **Google Career Launchpad**

**Google Career Launchpad** es una solución para desarrollar habilidades digitales en tecnología y análisis de datos. Con un valor estimado de **5.000 dólares**, se incluye de forma **gratuita** en el programa universitario de TECH, brindando acceso a laboratorios interactivos y certificaciones reconocidas en el sector.

Esta plataforma combina capacitación técnica con casos prácticos, usando tecnologías como BigQuery y Google Al. Ofrece entornos simulados para experimentar con datos reales, junto a una red de expertos para orientación personalizada.

#### Funcionalidades destacadas:

- Cursos especializados: contenido actualizado en cloud computing, machine learning y análisis de datos
- Laboratorios en vivo: prácticas con herramientas reales de Google Cloud sin configuración adicional
- Certificaciones integradas: preparación para exámenes oficiales con validez internacional
- Mentorías profesionales: sesiones con expertos de Google y partners tecnológicos
- Proyectos colaborativos: retos basados en problemas reales de empresas líderes

En conclusión, **Google Career Launchpad** conecta a los usuarios con las últimas tecnologías del mercado, facilitando su inserción en áreas como inteligencia artificial y ciencia de datos con credenciales respaldadas por la industria.





#### El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.







#### Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.



El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras"

## tech 34 | Metodología de estudio

#### Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



#### Método Relearning

En TECH los case studies son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



## tech 36 | Metodología de estudio

## Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentoralumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

#### La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

- 1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
- 2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
- 3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
- **4.** La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.



# La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos según el índice global score, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert. Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



#### Prácticas de habilidades y competencias

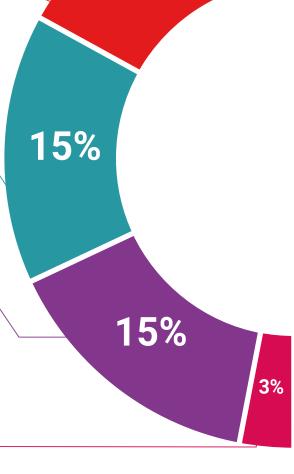
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

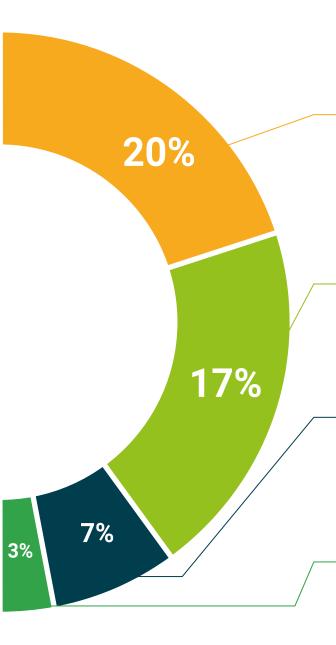
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".





#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.



#### **Case Studies**

Completarás una selección de los mejores case studies de la materia.

Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



#### **Testing & Retesting**

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



#### **Clases magistrales**

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo,

y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



#### Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.







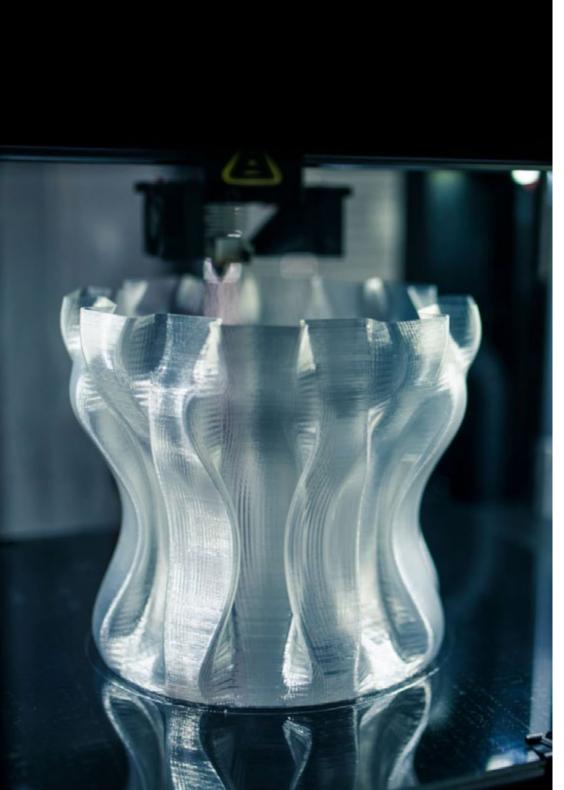
## tech 42 | Cuadro docente

#### Dirección



#### D. Parera Buxeres, Antoni

- CEO y Director Creativo en Innou
- Project Manager y Diseñador Industrial en Play
- Máster en Project Managament y Gestión de Proyectos Eficientes por Universidad Politécnica de Cataluña
- Licenciatura en Artes con especialidad en Diseño por Universidad de Southampton



#### **Profesores**

#### D. Sánchez González, Antonio

- Director de AsorCAD Engineering
- Diseñador Industrial en Segui Desing
- Project Manager en I+D de Play
- Fundador de Innou
- Máster en Dirección Técnica y Producción
- Licenciatura en Ingeniería Mecánica por Universidad de Southanoin



Una experiencia de capacitación única, clave y decisiva para impulsar tu desarrollo profesional"





### tech 46 | Titulación

El programa del **Experto Universitario en Diseño y Modelado Avanzado para Impresión 3D** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: Experto Universitario en Diseño y Modelado Avanzado para Impresión 3D

Modalidad: online

Duración: 6 meses

Acreditación: 18 ECTS





<sup>\*</sup>Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Global University recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

tech universidad FUNDEPOS

# **Experto Universitario**Diseño y Modelado Avanzado

para Impresión 3D

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 18 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

