

Experto Universitario Software Estadístico

```
else  
    "ERROR_Z":  
    use_x = False  
    use_y = False  
    mod.use_z = True  
  
selection at the end -add back the deselected mirror modifier  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob  
print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the active  
mirror_ob.select = 0  
bpy.context.scene.objects.active = mirror_ob
```



Experto Universitario Software Estadístico

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 meses**
- » Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- » Dedicación: **16h/semana**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitute.com/ingenieria/experto-universitario/experto-software-estadistico

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Estructura y contenido

pág. 12

04

Metodología

pág. 18

05

Titulación

pág. 26

01

Presentación

Los avances que se han llevado a cabo en el ámbito de la Informática y la Ingeniería de Sistemas han permitido desarrollar softwares estadísticos cada vez más potentes y eficaces, capaces de realizar análisis complejos de cantidades enormes de información en muy poco tiempo y con un índice de fiabilidad elevadísimo. Gracias a ello, profesionales de este campo pueden contar con multitud de herramientas para organizar, interpretar y presentar conjuntos de datos concretos de forma sencilla, práctica y cómoda, sin necesidad de invertir largas y tediosas horas en ello. Por esa razón, para cualquier alumno que quiera dominar a la perfección la programación de estas aplicaciones, así como las ya existentes, puede contar con esta completísima titulación. Se trata de una experiencia académica de 450 horas en la que el egresado podrá ahondar en las bases algorítmicas para la planificación de proyectos informáticos relacionados con este ámbito de manera 100% online.



“

Si lo que buscas es una experiencia académica 100% online que te aporte todo lo necesario para dominar la programación de Softwares Estadísticos, así como las aplicaciones ya existentes, este Experto Universitario es perfecto para ti”

La contribución que ha hecho la Informática al ámbito estadístico es incalculable, partiendo del desarrollo de softwares cada vez más especializados y capaces de llevar a cabo procesos complejos relacionados con la investigación y el entendimiento de los datos que sustentan las acciones que un determinado sujeto (sea individual, una empresa, para un estudio, etc.) desea emprender. De esta manera, es posible trabajar con flujos de información mayores, al mismo tiempo que se reduce considerablemente el tiempo en el análisis estadístico y se mejoran los resultados obtenidos.

En base a ello y tomando como referencia los últimos avances realizados en materia de programación y algoritmia, TECH Universidad FUNDEPOS y su equipo de especialistas en Ingeniería Informática y en Finanzas han desarrollado este Experto Universitario en Software Estadístico, una experiencia académica 100% online que promete convertirse en una guía exclusiva y exhaustiva para desarrollar un conocimiento pormenorizado sobre este ámbito. Se trata de una titulación con la cual, durante 450 horas de contenido diverso, el egresado podrá ahondar en los elementos de un programa y en su estructuración, en la documentación y en la recursividad de aplicaciones financieras. Además, adquirirá un dominio del máximo nivel sobre el entorno SPSS y R para llevar a cabo operaciones con objetos efectivas y eficaces.

De esta manera, en tan solo 6 meses de capacitación multidisciplinar podrá perfeccionar sus competencias profesionales a través de un programa que incluye las últimas novedades del sector. También tendrás acceso a casos de uso y a material adicional de gran calidad: vídeos al detalle, artículos de investigación, lecturas complementarias, noticias, ejercicios de autoconocimiento y mucho más. Todo estará disponible en el Campus Virtual desde el inicio de la experiencia académica, al cual podrá acceder el egresado desde cualquier dispositivo con conexión a internet. De esta manera, podrá especializarse de forma autónoma y a través de una titulación en la que él mismo decide cuándo y desde dónde cursarla.

Este **Experto Universitario en Software Estadístico** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Estadística Aplicada
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información técnica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Una titulación con la que adquirirás un dominio exhaustivo de los entornos SPSS y R propio de los mejores expertos”

“

Tendrás la oportunidad de realizar pruebas de programas, así como de la caja blanca y negra, haciendo uso de las herramientas más sofisticadas y modernas para su documentación y conformación”

Incluye en su cuadro docente a un equipo de profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeos interactivos realizados por reconocidos expertos.

Sin horarios ni clases presenciales, trabajarás en el perfeccionamiento de tus competencias de manera exhaustiva a través de una titulación que se adapta a ti y tu disponibilidad.

Podrás conocer al detalle las características de las estructuras de datos estáticas y dinámicas, ahondando en las matrices y en la búsqueda de patrones.



02

Objetivos

Dado el altísimo nivel profesional que han de tener los especialistas del ámbito de la informática Estadística, TECH Universidad FUNDEPOS ha desarrollado este programa con el objetivo de que los interesados en él puedan adquirir los conocimientos necesarios para dominar la programación de softwares financieros. Es por ello que pondrá a su disposición las herramientas más exhaustivas y novedosas, así como el mejor contenido teórico, práctico y adicional para ahondar en cada apartado del temario de manera personalizada. Todo, por supuesto, en un cómodo y accesible formato 100% online compatible con cualquier dispositivo con conexión a internet.



“

Si entre tus objetivos está el aprender a dominar la formulación de gráficos en SPSS a través las funciones paramétricas más importantes y complejas, no busques más y apuesta por este Experto Universitario”



Objetivos generales

- ♦ Adquirir un conocimiento amplio y exhaustivo sobre las novedades relacionadas con el ámbito de la programación aplicado al sector estadístico
- ♦ Dominar los aspectos más importantes y complejos relacionados con los softwares estadísticos actuales

“

TECH Universidad FUNDEPOS pondrá a tu disposición la información más novedosa y exhaustiva, así como todo el material que necesitas para alcanzar hasta tus objetivos más ambiciosos”





Objetivos específicos

Módulo 1. Programación

- ◆ Conocer al detalle los elementos de un software para la programación informática, así como los tipos de datos fundamentales que lo componen
- ◆ Dominar la abstracción y la modularidad en el diseño de sistemas para el flujo de ejecución en la llamada de una función

Módulo 2. Software estadístico I

- ◆ Conocer el entorno de trabajo SPSS
- ◆ Ser capaz de desarrollar un programa estadístico en SPSS
- ◆ Conocer los diferentes tipos de funciones que utiliza SPSS
- ◆ Utilizar SPSS para la ayuda de la reflexión y conclusión de los datos estadísticos

Módulo 3. Software estadístico II

- ◆ Conocer el entorno de trabajo R
- ◆ Ser capaz de desarrollar un programa estadístico en R
- ◆ Conocer los diferentes tipos de funciones que utiliza R
- ◆ Utilizar R para la ayuda de la reflexión y conclusión de los datos estadísticos

03

Estructura y contenido

El desarrollo de este Experto Universitario en Software Estadístico se ha llevado a cabo siguiendo las pautas de la prestigiosa y efectiva metodología *Relearning*, en cuya aplicación TECH Universidad FUNDEPOS es pionera. Esta técnica pedagógica consiste en la reiteración de los conceptos más importantes a lo largo de todo el temario, de tal manera que el egresado va adquiriendo los conocimientos de forma natural y progresiva, sin necesidad de invertir horas de más en memorizar. Además, se apoya en la inclusión de horas de material de gran calidad, con el cual el alumno podrá profundizar en los distintos apartados del temario en función a sus expectativas e intereses.



“

Gracias al empleo de la metodología Relearning en el desarrollo de estos programas, no tendrás que invertir horas de más en memorizar, ya que asistirás a un aprendizaje novedoso, natural y progresivo”

Módulo 1. Programación

- 1.1. Introducción a la programación
 - 1.1.1. Estructura básica de un ordenador
 - 1.1.2. Software
 - 1.1.3. Lenguajes de programación
 - 1.1.4. Ciclo de vida de una aplicación informática
- 1.2. Diseño de algoritmos
 - 1.2.1. La resolución de problemas
 - 1.2.2. Técnicas descriptivas
 - 1.2.3. Elementos y estructura de un algoritmo
- 1.3. Elementos de un programa
 - 1.3.1. Origen y características del lenguaje C++
 - 1.3.2. El entorno de desarrollo
 - 1.3.3. Concepto de programa
 - 1.3.4. Tipos de datos fundamentales
 - 1.3.5. Operadores
 - 1.3.6. Expresiones
 - 1.3.7. Sentencias
 - 1.3.8. Entrada y salida de datos
- 1.4. Sentencias de control
 - 1.4.1. Sentencias
 - 1.4.2. Bifurcaciones
 - 1.4.3. Bucles
- 1.5. Abstracción y modularidad: funciones
 - 1.5.1. Diseño modular
 - 1.5.2. Concepto de función y utilidad
 - 1.5.3. Definición de una función
 - 1.5.4. Flujo de ejecución en la llamada de una función
 - 1.5.5. Prototipo de una función
 - 1.5.6. Devolución de resultados
 - 1.5.7. Llamada a una función: parámetros
 - 1.5.8. Paso de parámetros por referencia y por valor
 - 1.5.9. Ámbito identificador
- 1.6. Estructuras de datos estáticas
 - 1.6.1. Matrices
 - 1.6.2. Matrices. Poliedros
 - 1.6.3. Búsqueda y ordenación
 - 1.6.4. Cadenas. Funciones de E/S para cadenas
 - 1.6.5. Estructuras. Uniones
 - 1.6.6. Nuevos tipos de datos
- 1.7. Estructuras de datos dinámicas: punteros
 - 1.7.1. Concepto. Definición de puntero
 - 1.7.2. Operadores y operaciones con punteros
 - 1.7.3. Matrices de punteros
 - 1.7.4. Punteros y matrices
 - 1.7.5. Punteros a cadenas
 - 1.7.6. Punteros a estructuras
 - 1.7.7. Indirección múltiple
 - 1.7.8. Punteros a funciones
 - 1.7.9. Paso de funciones, estructuras y matrices como parámetros de funciones
- 1.8. Ficheros
 - 1.8.1. Conceptos básicos
 - 1.8.2. Operaciones con ficheros
 - 1.8.3. Tipos de ficheros
 - 1.8.4. Organización de los ficheros
 - 1.8.5. Introducción a los ficheros C++
 - 1.8.6. Manejo de ficheros
- 1.9. Recursividad
 - 1.9.1. Definición de recursividad
 - 1.9.2. Tipos de recursión
 - 1.9.3. Ventajas e inconvenientes
 - 1.9.4. Consideraciones
 - 1.9.5. Conversión recursivo-iterativa
 - 1.9.6. La pila de recursión

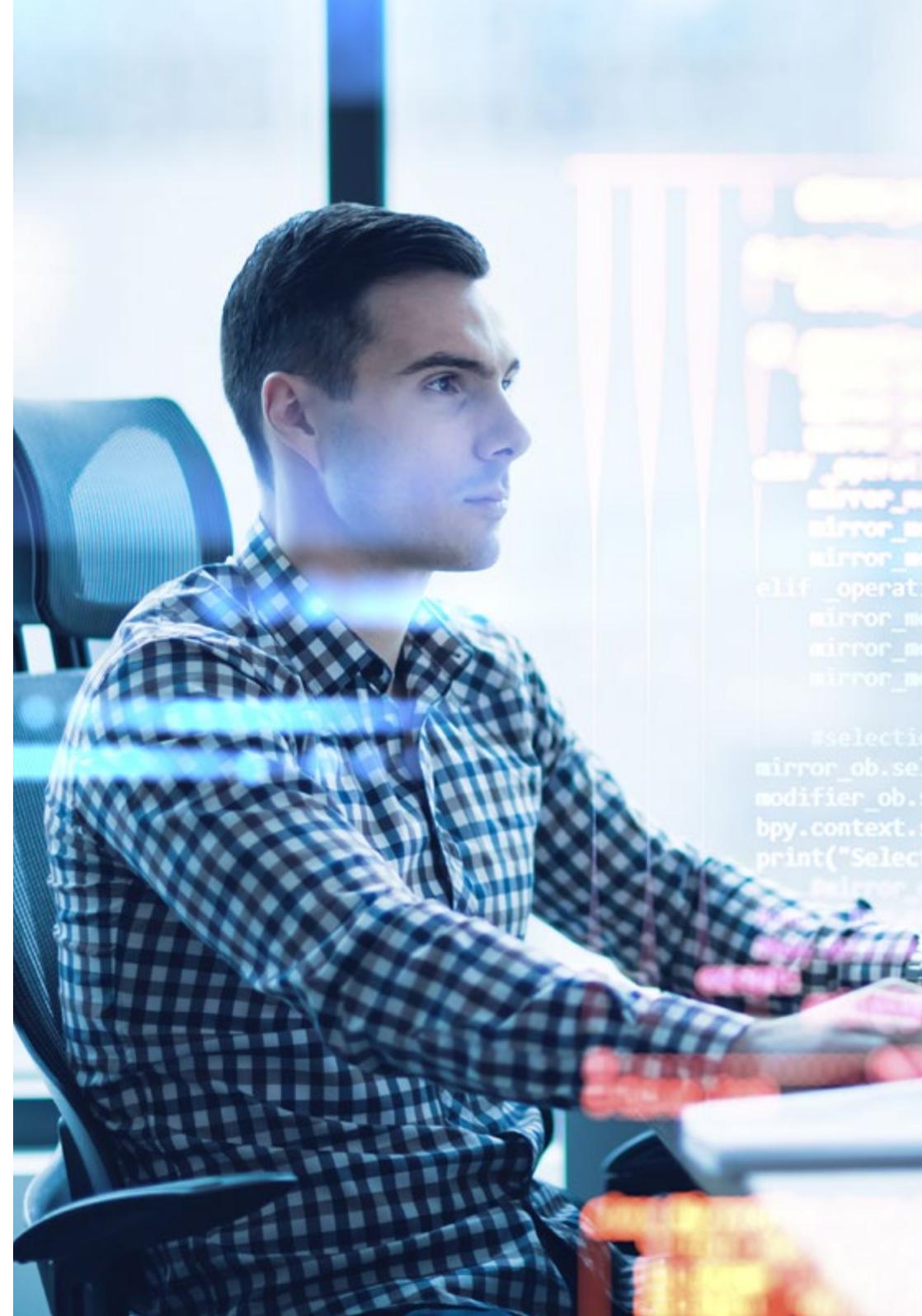
- 1.10. Prueba y documentación
 - 1.10.1. Pruebas de programas
 - 1.10.2. Prueba de la caja blanca
 - 1.10.3. Prueba de la caja negra
 - 1.10.4. Herramientas para realizar las pruebas
 - 1.10.5. Documentación de programas

Módulo 2. Software estadístico I

- 2.1. Introducción al entorno SPSS
 - 2.1.1. Como funciona SPSS
 - 2.1.2. Creación, listado y remoción de objetos en memoria
- 2.2. Consola en SPSS
 - 2.2.1. Entorno consola en SPSS
 - 2.2.2. Principales controles
- 2.3. Modo *Script* en SPSS
 - 2.3.1. Entorno *Script* en SPSS
 - 2.3.2. Principales comandos
- 2.4. Objetos en SPSS
 - 2.4.1. Objetos
 - 2.4.2. Leyendo datos desde un archivo
 - 2.4.3. Guardando datos
 - 2.4.4. Generación de datos
- 2.5. Estructuras de control de flujo de ejecución
 - 2.5.1. Estructuras condicionales
 - 2.5.2. Estructuras repetitivas/iterativas
 - 2.5.3. Vectores y matrices
- 2.6. Operaciones con objetos
 - 2.6.1. Creación de objetos
 - 2.6.2. Conversión de objetos
 - 2.6.3. Operadores
 - 2.6.4. ¿Cómo acceder los valores de un objeto: el sistema de indexación?
 - 2.6.5. Accediendo a los valores de un objeto con nombres
 - 2.6.6. El editor de datos
 - 2.6.7. Funciones aritméticas simples
 - 2.6.8. Cálculos con matrices
- 2.7. Funciones en SPSS
 - 2.7.1. Bucles y vectorización
 - 2.7.2. Creando sus propias funciones
- 2.8. Gráficos en SPSS
 - 2.8.1. Manejo de gráficos
 - 2.8.1.1. Abriendo múltiples dispositivos gráficos
 - 2.8.1.2. Disposición de una gráfica
 - 2.8.2. Funciones gráficas
 - 2.8.3. Parámetros gráficos
- 2.9. Paquetes de SPSS
 - 2.9.1. Librería SPSS
 - 2.9.2. Paquetes SPSS
- 2.10. Estadística en SPSS
 - 2.10.1. Un ejemplo simple de análisis de varianza
 - 2.10.2. Fórmulas
 - 2.10.3. Funciones genéricas

Módulo 3. Software estadístico II

- 3.1. Introducción al entorno R
 - 3.1.1. ¿Cómo funciona R?
 - 3.1.2. Creación, listado y remoción de objetos en memoria
- 3.2. Consola en R
 - 3.2.1. Entorno consola en R
 - 3.2.2. Principales controles
- 3.3. Modo *Script* en R
 - 3.3.1. Entorno consola en R
 - 3.3.2. Principales comandos
- 3.4. Objetos en R
 - 3.4.1. Objetos
 - 3.4.2. Leyendo datos desde un archivo
 - 3.4.3. Guardando datos
 - 3.4.4. Generación de datos
- 3.5. Estructuras de control de flujo de ejecución
 - 3.5.1. Estructuras condicionales
 - 3.5.2. Estructuras repetitivas/iterativas
 - 3.5.3. Vectores y matrices
- 3.6. Operaciones con objetos
 - 3.6.1. Creación de objetos
 - 3.6.2. Conversión de objetos
 - 3.6.3. Operadores
 - 3.6.4. Como acceder los valores de un objeto: el sistema de indexación
 - 3.6.5. Accediendo a los valores de un objeto con nombres
 - 3.6.6. El editor de datos
 - 3.6.7. Funciones aritméticas simples
 - 3.6.8. Cálculos con matrices
- 3.7. Funciones en R
 - 3.7.1. Bucles y vectorización
 - 3.7.2. Escribiendo un programa en R
 - 3.7.3. Creando sus propias funciones





- 3.8. Gráficos en R
 - 3.8.1. Manejo de gráficos
 - 3.8.1.1. Abriendo múltiples dispositivos gráficos
 - 3.8.1.2. Disposición de una gráfica
 - 3.8.2. Funciones gráficas
 - 3.8.3. Comandos de graficación de bajo nivel
 - 3.8.4. Parámetros gráficos
 - 3.8.5. Los paquetes *Grid* y *Lattice*
- 3.9. Paquetes de R
 - 3.9.1. Librería R
 - 3.9.2. Paquetes R
- 3.10. Estadística en R
 - 3.10.1. Un ejemplo simple de análisis de varianza
 - 3.10.2. Fórmulas
 - 3.10.3. Funciones genéricas



Súbete al carro del progreso e implementa a tu praxis profesional las estrategias informáticas más innovadoras y técnicas para el desarrollo de softwares estadísticos punteros del máximo nivel de calidad”

04

Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el **New England Journal of Medicine**.





“

Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”

Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

Con TECH Universidad FUNDEPOS podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”



Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.



El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.

Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH Universidad FUNDEPOS es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores facultades del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción.

A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

Relearning Methodology

TECH Universidad FUNDEPOS aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.

En TECH Universidad FUNDEPOS se aprende con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.





En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.

Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH Universidad FUNDEPOS. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



Prácticas de habilidades y competencias

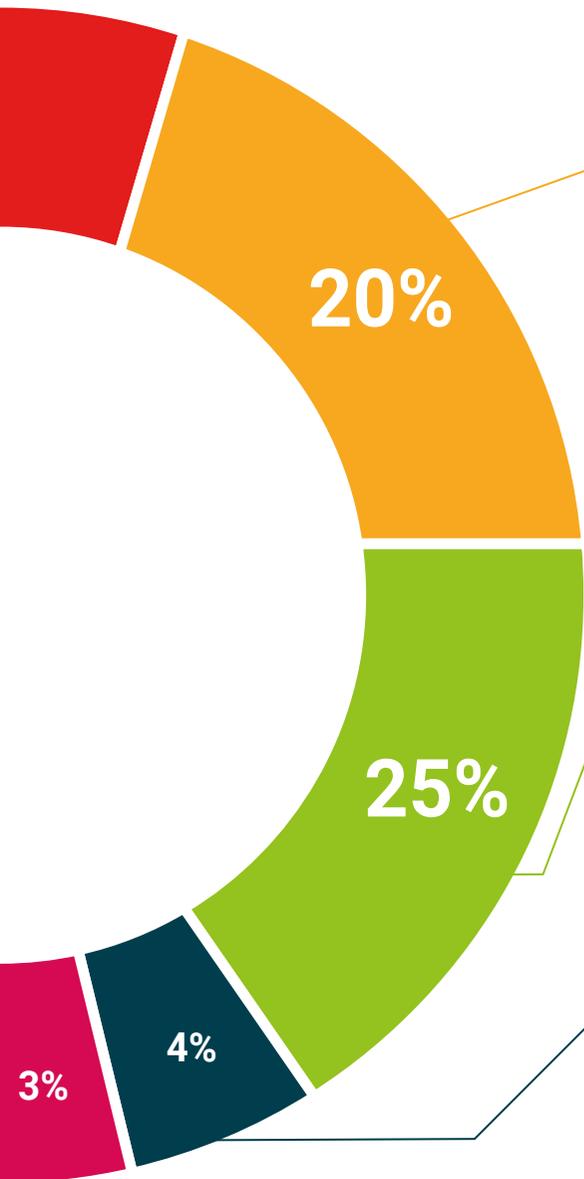
Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH Universidad FUNDEPOS el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





Case studies

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Resúmenes interactivos

El equipo de TECH Universidad FUNDEPOS presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Testing & Retesting

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



05

Titulación

El Experto Universitario en Software Estadístico garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Experto Universitario, uno expedido por TECH Universidad Tecnológica y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Experto Universitario en Software Estadístico** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Universidad Tecnológica, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Universidad Tecnológica y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Experto Universitario en Software Estadístico**

N.º Horas: **450 h.**



*Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Universidad Tecnológica recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web formación
aula virtual idiomas

tech universidad
FUNDEPOS

Experto Universitario
Software Estadístico

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Dedicación: 16h/semana
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Experto Universitario Software Estadístico

