

# Experto Universitario

Ocio e infraestructuras Sociales  
en Zonas Verdes Urbanas





## Experto Universitario Ocio e infraestructuras Sociales en Zonas Verdes Urbanas

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 meses**
- » Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: [www.techtitute.com/ingenieria/experto-universitario/experto-ocio-infraestructuras-sociales-zonas-verdes-urbanas](http://www.techtitute.com/ingenieria/experto-universitario/experto-ocio-infraestructuras-sociales-zonas-verdes-urbanas)

# Índice

01

Presentación

---

*pág. 4*

02

Objetivos

---

*pág. 8*

03

Dirección del curso

---

*pág. 12*

04

Estructura y contenido

---

*pág. 16*

05

Metodología

---

*pág. 22*

06

Titulación

---

*pág. 30*

# 01

# Presentación

La consolidación de las Zonas Verdes Urbanas frente a las zonas grises no debe venir dado solo por las ventajas económicas o medioambientales que ofrecen, sino también por una correcta y adecuada planificación en dinamización y ocio de las mismas. Es tan importante establecer estos espacios verdes como ponerlos en valor adecuadamente, desarrollando programas acordes a los tipos de ocio usuales en estos espacios: estático, concesional y dinámico. Este programa de TECH Universidad FUNDEPOS ahonda en esta cuestión, a fin de que el especialista adquiera unas competencias destacadas en manejo del Ocio e Infraestructuras Sociales en Zonas Verdes Urbanas. Todo ello, además, en una modalidad 100% online que permite compaginar la actualización académica más relevante con las exigencias tanto profesionales como personales.



“

*Lidera el nuevo paradigma urbanístico con planes de dinamización urbana perfeccionados gracias a este Experto Universitario”*

La gestión de las llamadas IVU o Infraestructuras Verdes Urbanas es harto complicada. Su naturaleza multisectorial hace que sean elementos difíciles de poner en valor o dinamizar, pero al mismo tiempo imprescindibles en los entornos urbanos modernos dados sus múltiples beneficios tanto sociales como económicos. Los agentes involucrados en su gestión deben tener unas competencias adquiridas perfeccionadas, al igual que desarrollar técnicas que les permitan maximizar los beneficios que estas aportan.

Este Experto Universitario viene a cubrir esta necesidad profesional, haciendo una profundización adecuada tanto en la metodología de trabajo para perfeccionar el rendimiento de las Infraestructuras Verdes Urbanas como las diferentes técnicas para mejorar la habitabilidad de la ciudad y dinamizar los espacios urbanos. El ingeniero ahondará en el diseño de Espacios Verdes Educativos, la gestión de parques, los distintos tipos de ocio en espacios verdes y los Servicios Ecosistémicos de las IVU, entre otras cuestiones de gran interés.

Además, el formato del programa es 100% online, lo que permite una flexibilidad completa al alumno, que puede compaginar la actividad académica con sus propias responsabilidades o exigencias. No existen ni clases presenciales ni horarios prefijados, pues el contenido al completo del programa se encuentra disponible en el Campus Virtual, siendo accesible desde cualquier dispositivo con conexión a internet.

Este **Experto Universitario en Ocio e infraestructuras Sociales en Zonas Verdes Urbanas** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ♦ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Arquitectura y Diseño de Infraestructuras Verdes Sostenibles
- ♦ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ♦ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ♦ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ♦ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ♦ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



*Profundiza en las grandes y pequeñas infraestructuras, así como también los eventos tanto pequeños como multitudinarios que rigen las tendencias del ocio actual"*

“

*Examina casos reales sobre infraestructuras verdes y su impacto en la salud y calidad de vida de los ciudadanos, obteniendo una necesaria visión práctica que aplicar en tu propia praxis”*

El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

*El Campus Virtual está disponible las 24 horas del día, por lo que podrás acceder al mismo y descargar todo el contenido cuando mejor te convenga.*

*Elige donde, cuando y como asumir toda la carga lectiva, sin las restricciones de horarios prefijados o clases presenciales.*



# 02 Objetivos

El objetivo principal de este Experto Universitario es el de realizar un análisis exhaustivo en las estrategias a seguir a la hora de planificar Ocio e Infraestructuras Sociales en Zonas Verdes Urbanas. De este modo, el egresado obtiene una serie de capacidades y competencias de gran valor en el mercado laboral actual, pudiendo posicionarse con firmeza para asumir proyectos de gran envergadura en la gestión o planificación de Infraestructuras Sociales y Zonas Verdes.







“

*Aventaja a tus competidores con un enfoque moderno de las Zonas Verdes Urbanas, maximizando los beneficios que aportan y controlando sus gastos financieros”*



## Objetivos generales

- ◆ Fundamentar el contexto actual del desarrollo urbano sostenible
- ◆ Analizar las principales estrategias de referencia a nivel global para el desarrollo urbano sostenible
- ◆ Proteger e impulsar la biodiversidad urbana
- ◆ Comunicar a través de la visualización la buena gestión ambiental
- ◆ Analizar diferentes soluciones basadas en la naturaleza como transformadores de la ciudad

“

*La gran cantidad de material multimedia y casos prácticos analizados te ayudarán a contextualizar todo el temario aportado en materia de Biodiversidad y Seguridad de las Zonas Verdes”*





## Objetivos específicos

---

### Módulo 1. Infraestructuras sociales y experiencias de infraestructura verde urbana (ivu)

- ◆ Generar conocimiento especializado sobre la planificación y gestión de un parque urbano
- ◆ Aplicar metodología de participación ciudadana en los distintos pasos de formulación de la Planificación
- ◆ Analizar la planificación estratégica y operativa de los parques urbanos
- ◆ Entender y propiciar la participación activa de los ciudadanos en los parques
- ◆ Examinar los distintos modelos de gestión de parques urbanos
- ◆ Dar a conocer a los socios estratégicos de los parques
- ◆ Determinar la importancia del diseño de los parques pensados desde sus usuarios
- ◆ Identificar, diseñar e implementar herramientas de análisis y diseño participativo

### Módulo 2. Dinamización de zonas verdes

- ◆ Fundamentar la dinamización como parte vital de una zona verde urbana
- ◆ Analizar las diferentes opciones que nos plantea cada zona verde
- ◆ Desarrollar propuestas atractivas y coherentes que no sean soportadas por las entidades públicas
- ◆ Identificar los puntos débiles de una infraestructura verde y mitigarlos con propuestas dinamizadoras
- ◆ Analizar, en proyectos tempranos, dónde puede actuar la inversión privada en una infraestructura verde
- ◆ Determinar qué actividades o instalaciones son susceptibles de ser implantadas
- ◆ Evaluar el impacto económico y social del ocio implantado

- ◆ Analizar las pequeñas y grandes infraestructuras a instalar en zonas verdes, áreas infantiles, uso y mantenimiento
- ◆ Compilar las diferentes opciones que ofrece el ocio en las zonas verdes actuales
- ◆ Demostrar que el ocio correctamente ejecutado es un ahorro para las arcas públicas y un foco de atracción muy beneficioso
- ◆ Examinar el tipo de ocio dinámico que puede soportar una zona verde

### Módulo 3. Infraestructuras para mejorar la habitabilidad de las ciudades

- ◆ Examinar los servicios ecosistémicos que nos ofrece la infraestructura verde
- ◆ Desarrollar metodologías de análisis del impacto de la infraestructura verde en la calidad de vida de las personas
- ◆ Analizar nuevas técnicas para favorecer el desarrollo de la infraestructura verde
- ◆ Generar oportunidades de participación de los agentes implicados en la gestión de la infraestructura verde y en el disfrute de sus servicios ecosistémicos
- ◆ Analizar los SSEE que ofrecen la IVU en las ciudades
- ◆ Evaluar el impacto económico y social de los beneficios de la IV en la salud y la calidad de vida de los ciudadanos
- ◆ Desarrollar los beneficios terapéuticos de las IV como recuperadores de salud
- ◆ Identificar los agentes implicados en la gestión y promoción de la IV para lograr una gestión holística de sus SSEE
- ◆ Analizar cómo involucrar a la ciudadanía gestionando las expectativas de los agentes involucrados
- ◆ Descubrir casos de éxito y experiencias novedosas en el ámbito de la gestión de la IVU

# 03

## Dirección del curso

La dirección de este Experto Universitario ha sido designada por TECH Universidad FUNDEPOS dadas sus amplias capacidades en los campos de la gestión de espacios urbanos, manejo de los Servicios Ecosistémicos y creación de modelos de sostenibilidad financiera en infraestructuras verdes. Los alumnos acceden, por tanto, a los consejos y claves competenciales de reputados expertos en la materia, con modelos de éxito ya probados en multitud de entornos reales.





“

*Obtendrás una enseñanza personalizada y adaptada a tus intereses profesionales más exigentes”*

## Dirección



### D. Rodríguez Gamo, José Luis

- ◆ Director de Desarrollo de Negocio en Green Urban Data
- ◆ Consultor senior de sostenibilidad para grandes empresas y administraciones públicas
- ◆ Gerente de la División de Servicios Urbanos y Medioambientales de Grupo Ferrovial
- ◆ Gerente de Cambio Climático y Biodiversidad de Grupo Ferrovial
- ◆ Ingeniero de Montes por la Universidad Politécnica de Madrid
- ◆ Especialidad en Silvopascicultura
- ◆ Postgrado de Conservación y Mantenimiento de Zonas Verdes Urbanas por la Universidad Politécnica de Madrid
- ◆ Programa de Gestión Directiva por el Instituto de Empresa

## Profesores

### Dña. Agúndez Reigosa, Marina

- ◆ Directora de Consultoría en Green Urban Data
- ◆ Consultora externa en Infraestructura Verde, Servicios Ecosistémicos y Mejora de Procesos
- ◆ Coordinadora de Proyectos de Eficiencia Operativa en Grupo Ferrovial
- ◆ Jefa de Producción en Servicios de Jardinería y Forestales en Grupo Ferrovial
- ◆ Ingeniera de Montes por la Universidad Politécnica de Madrid
- ◆ Especialidad en Silvopascicultura
- ◆ Curso de Especialización en Rehabilitación de Jardines y Parques Históricos, Recursos Naturales y Conservación

### Dña. Velázquez Celorio, María Isabel

- ◆ Directora General de Proyectos de Espacio Público de Parques de México
- ◆ Coordinadora de proyectos de movilidad urbana sustentable en ARKOM Arquitectura
- ◆ Directora general de proyectos urbanos en Consultores en Diseño Urbano del Sureste S.C.P.
- ◆ Project Manager en Quesnel Arqs
- ◆ Coordinadora de Proyectos Urbanos Metropolitanos en UADY
- ◆ Arquitecta por la Universidad Autónoma de Yucatán



#### **D. Ipas, Alberto**

- ◆ Socio Gerente en Ocio en Verde
- ◆ Director gerente de los espacios públicos de la Expo Internacional de Zaragoza
- ◆ Jefe de Operaciones del Parque del Agua de la Expo de Zaragoza
- ◆ Director Comercial y de Marketing del Parque de Atracciones de Zaragoza
- ◆ CEO en Paintball Jungle Park Punta Cana
- ◆ Director de Animación y Explotación en Manatí Park
- ◆ Máster MBA Executive por la International Business School Columbus
- ◆ Máster MBA en Administración y Dirección de Energías Renovables por la Universidad Antonio de Nebrija
- ◆ Máster en Inteligencia Emocional y PNL por Euroinnova
- ◆ Certified Park Professional International por la Universidad de Indiana, en Estados Unidos

# 04

## Estructura y contenido

Aplicando la metodología pedagógica del *Relearning*, TECH Universidad FUNDEPOS se asegura de que los conceptos clave en Ocio e Infraestructuras Sociales en Zonas Verdes Urbanas son dados y reiterados de forma natural a lo largo de toda la titulación. Esto deriva en una experiencia académica mucho más eficiente, ahorrando una inversión considerable de horas de estudio. Así, el alumno puede emplear dicho tiempo en profundizar a través de todo el material multimedia de gran calidad proporcionado en cada tema tratado.







“

*Tendrás acceso a una biblioteca multimedia con vídeos en detalle, casos reales, resúmenes interactivos y más material de gran calidad”*

## Módulo 1. Infraestructuras sociales y experiencias de Infraestructura Verde Urbana (IVU)

- 1.1. Planificación de los Parques Urbanos como Espacios Coeducativos
  - 1.1.1. Los Patios de Escuelas como Elementos Restauradores
  - 1.1.2. Educación y Espacios Verdes
  - 1.1.3. El Patio. Recreo y Naturaleza
- 1.2. Diseño de Espacios Verdes Educativos. Aspectos técnicos
  - 1.2.1. Estructuras de juego y mobiliario
  - 1.2.2. Sistemas de cierre, de sombreado y de producción hortícola
  - 1.2.3. Sistemas de riego y vegetación
- 1.3. Metodología para el diseño de parques saludables
  - 1.3.1. Caracterización de parques y jardines en función de su tipología para la contribución a la mejora de la salud de las personas
  - 1.3.2. Funcionalidad y usabilidad
    - 1.3.2.1. Salubridad y limpieza
    - 1.3.2.2. Elementos de obra civil en el diseño de la infraestructura verde como saludable
  - 1.3.3. Activación de la colaboración público-privada para la gestión del diseño, obras y mantenimiento de parques saludables
- 1.4. Valores Socio-Culturales de la Infraestructura Verde Urbana
  - 1.4.1. Planificación, diseño, gestión y monitoreo
    - 1.4.1.1. Casos de uso internacionales
  - 1.4.2. Comunicación y sensibilización
  - 1.4.3. Participación de la comunidad
    - 1.4.3.1. Mejora de procesos
    - 1.4.3.2. Casos de uso internacionales
- 1.5. Gestión de Parques
  - 1.5.1. Certificaciones de calidad en Parques
  - 1.5.2. Gestión del recurso humano
  - 1.5.3. Gestión de recursos económicos y financieros

- 1.6. *Toolkit* – Caja de herramientas de investigación cualitativa en parques
  - 1.6.1. Herramientas de observación de espacio público
  - 1.6.2. Herramientas de cualificación del espacio público
  - 1.6.3. Sistematización y presentación de la información
- 1.7. *Toolkit II* – Caja de herramientas de diseño participativo en parques
  - 1.7.1. Diseño de herramientas de diseño participativo
  - 1.7.2. Aplicación y sistematización de herramientas de diseño participativo
  - 1.7.3. Programa de contenidos y relación con el plan maestro
- 1.8. Planes de Sostenibilidad para parques
  - 1.8.1. Vinculación del plan maestro con el plan de sostenibilidad
  - 1.8.2. Contenidos y elaboración de un plan de sostenibilidad financiera
  - 1.8.3. Columnas financieras para parques
- 1.9. Modelos de gestión. Casos de éxito
  - 1.9.1. Gestión, gobernanza e innovación
  - 1.9.2. Modelos de gestión y coparticipación público-privado
  - 1.9.3. Casos de éxito de modelos de gestión y coparticipación
- 1.10. Dinamización de los parques y apropiación de lo Público
  - 1.10.1. Usuarios
  - 1.10.2. Estrategias de apropiación de lo Público
  - 1.10.3. Dinamización

## Módulo 2. Dinamización de zonas verdes

- 2.1. Planificación de la colaboración público-privada en zonas verdes
  - 2.1.1. Inversión 100% pública en zonas verdes
  - 2.1.2. Inversión mixta público-privada en zonas verdes
  - 2.1.3. Sostenibilidad financiera
- 2.2. Los Tres tipos de ocio en las zonas verdes
  - 2.2.1. Los Tres tipos de ocio: Estático, Concesional y Dinámico
  - 2.2.2. Impacto económico sobre las zonas verdes
  - 2.2.3. Impacto social sobre las zonas verdes

- 2.3. Ocio estático I: Zonas infantiles
  - 2.3.1. Ubicación y entorno
  - 2.3.2. Accesibilidad e inclusión
  - 2.3.3. Éxito para la confortabilidad
  - 2.3.4. Selección de elementos de juego
  - 2.3.5. Pavimentos de seguridad
  - 2.3.6. Valor del parque infantil
  - 2.3.7. Materiales y medio ambiente
  - 2.3.8. Normativas de aplicación según país
  - 2.3.9. Instalación de los elementos
  - 2.3.10. Mantenimiento de los juegos infantiles
  - 2.3.11. Procedimiento de contratación
  - 2.3.12. Facturación y pago
- 2.4. Ocio estático II: Usos deportivos
  - 2.4.1. Gimnasios al aire libre
    - 2.4.1.1. Seguridad
    - 2.4.1.2. Tipos de Aparatos, Modalidades
  - 2.4.2. Parques de Mayores o Biosaludables
    - 2.4.2.1. Elementos
  - 2.4.3. Pistas de *Running*
    - 2.4.3.1. Reglas de Diseño
  - 2.4.4. Parques de Skate, *pump truck*, *parkour* y similares
    - 2.4.4.1. Usuarios Parques de Skate
    - 2.4.4.2. Diferencias entre *Pump Truck* y BMX
    - 2.4.4.3. *Parkour*. Objetivos
- 2.5. Ocio estático III: Señalética e Instalaciones
  - 2.5.1. Señalética clásica
  - 2.5.2. Señalética virtual
  - 2.5.3. Áreas caninas
    - 2.5.3.1. Diseño de Áreas Caninas
    - 2.5.3.2. Implementación de Medidas para Mejora
    - 2.5.3.3. Parque *Agility*, Parques Mixtos y Zonas de Convivencia de Perros
- 2.6. Ocio concesional I: Pequeñas infraestructuras
  - 2.6.1. Gastronomía menor y *food trucks*
  - 2.6.2. Alquiler de bicis, barcas y similares
    - 2.6.2.1. Delimitación, Movilidad y Seguros
  - 2.6.3. Pequeños bares, quioscos y cafeterías
    - 2.6.3.1. Logística. Servicios Requeridos
  - 2.6.4. Tren turístico
    - 2.6.4.1. Rutas, Afecciones y Sinergias
  - 2.6.5. Artesanías, souvenirs y similares
  - 2.6.6. Rutas guiadas. Tipos
  - 2.6.7. Otras actividades de Ocio Ocasional
- 2.7. Ocio Concesional II: Grandes infraestructuras
  - 2.7.1. Casos de Éxito y Fracaso de Concesiones
    - 2.7.1.1. Inversiones, Periodos
    - 2.7.1.2. Concesiones fallidas
  - 2.7.2. Grandes instalaciones deportivas. Sinergias
  - 2.7.3. Hoteles y Residencias. Sinergias
  - 2.7.4. Palacios de Congresos, Auditorios, Museos. Sinergias
  - 2.7.5. Grandes restaurantes, Eventos. Sinergias
  - 2.7.6. Otros grandes Espacios Concesionados: Hípica, Teatro
- 2.8. Ocio dinámico I: Pequeños eventos
  - 2.8.1. Voluntariado y dinamización. Requisitos
  - 2.8.2. Participación ciudadana. Alquiler de espacios
    - 2.8.2.1. Esquema Proceso de Participación ciudadana
    - 2.8.2.2. Alquileres y Cesiones de Pequeños formato
  - 2.8.3. Talleres, visitas escolares
  - 2.8.4. Pequeñas acciones: Eventos de bajo impacto
    - 2.8.4.1. Noches blancas
- 2.9. Ocio dinámico II: Grandes eventos
  - 2.9.1. Grandes conciertos o festivales
    - 2.9.1.1. Análisis Previo. Toma de Decisión final
    - 2.9.1.2. Listado de Afecciones

- 2.9.2. Carreras populares
  - 2.9.2.1. Organización Previa y Posterior
- 2.9.3. Ferias, mercadillos y similares
- 2.9.4. Afecciones en Montajes y Desmontajes
- 2.9.5. Otros grandes acontecimientos
  - 2.9.5.1. Afecciones a personas e instalaciones
- 2.10. Gestión de las Zonas Verdes: Seguridad
  - 2.10.1. Asociacionismo Internacional vinculado a zonas Verdes
  - 2.10.2. Vandalismo: Medidas
  - 2.10.3. Seguridad en Parques
    - 2.10.3.1. Daños paralelos
    - 2.10.3.2. Robos deliberados
  - 2.10.4. Gestión Ecológica. Medidas y Acciones

### Módulo 3. Infraestructuras para mejorar la habitabilidad de las ciudades

- 3.1. Servicios Ecosistémicos de la Infraestructura Verde
  - 3.1.1. Servicios de Regulación
  - 3.1.2. Servicios culturales
  - 3.1.3. Gestión de la Infraestructura Verde en base a Servicios Ecosistémicos
- 3.2. La infraestructura verde y calidad de vida en las ciudades
  - 3.2.1. Descarbonización de ciudades y promoción de la salud a través de la movilidad saludable
  - 3.2.2. Mitigación de diferencias socioeconómicas
  - 3.2.3. Programas transversales de gestión municipal y promoción de hábitos saludables de vida entre los ciudadanos
- 3.3. Biodiversidad. Efectos sobre la salud
  - 3.3.1. Ciudades resilientes a través de la biodiversidad
  - 3.3.2. La biodiversidad como minimizador de diservicios
  - 3.3.3. Infraestructuras Verdes Urbanas (IVU) eco-conector indispensable
- 3.4. Sistemas de drenajes sostenibles. Sellado
  - 3.4.1. Gestión del suelo y el agua y su adaptación a fenómenos meteorológicos
  - 3.4.2. Técnicas y procesos de mejora del drenaje del suelo
  - 3.4.3. Casos de éxito en la gestión del suelo





- 3.5. Fachadas y Cubiertas verdes para naturalizar la ciudad
  - 3.5.1. La eco-conectividad en fachadas y cubiertas
  - 3.5.2. Gestión y conservación de fachadas y cubiertas verdes
  - 3.5.3. Puesta en valor de los SSEE de fachadas y cubiertas verdes
- 3.6. Alcorques vivos y áreas industriales
  - 3.6.1. Alcorques vivos. Diseño y conservación
  - 3.6.2. Observatorio de Soluciones Basadas en la Naturaleza (SbN) en áreas industriales
  - 3.6.3. Resultados y Casos de éxito
- 3.7. Paisaje y Sentido de pertenencia
  - 3.7.1. Ecología del paisaje
  - 3.7.2. El Paisaje en el bosque urbano y Espacios ajardinados
  - 3.7.3. Soluciones de bioingeniería en la creación del paisaje y la integración de infraestructuras de movilidad
- 3.8. Restauración del paisaje y biodiversidad. Caso práctico
  - 3.8.1. Estado actual y óptimo
  - 3.8.2. Definición de objetivos y propuesta de soluciones
  - 3.8.3. Planificación e involucración de agentes como pilares del éxito
- 3.9. Involucración de agentes para una gestión holística
  - 3.9.1. Coordinación entre administraciones públicas
  - 3.9.2. Educación y Participación ciudadana en la Infraestructura Verde (IV)
  - 3.9.3. Casos de éxito en la gestión transversal
- 3.10. Infraestructura verde y salud
  - 3.10.1. La Infraestructura Verde (IV) como elemento terapéutico
  - 3.10.2. La receta verde. Promoción y recuperación de la salud a través de la Infraestructura Verde (IV)
  - 3.10.3. La Infraestructura Verde (IV) y su impacto en el sistema de salud

05

# Metodología

Este programa de capacitación ofrece una forma diferente de aprender. Nuestra metodología se desarrolla a través de un modo de aprendizaje de forma cíclica: **el Relearning**.

Este sistema de enseñanza es utilizado, por ejemplo, en las facultades de medicina más prestigiosas del mundo y se ha considerado uno de los más eficaces por publicaciones de gran relevancia como el **New England Journal of Medicine**.





“

*Descubre el Relearning, un sistema que abandona el aprendizaje lineal convencional para llevarte a través de sistemas cíclicos de enseñanza: una forma de aprender que ha demostrado su enorme eficacia, especialmente en las materias que requieren memorización”*

## Estudio de Caso para contextualizar todo el contenido

Nuestro programa ofrece un método revolucionario de desarrollo de habilidades y conocimientos. Nuestro objetivo es afianzar competencias en un contexto cambiante, competitivo y de alta exigencia.

“

*Con TECH Universidad FUNDEPOS podrás experimentar una forma de aprender que está moviendo los cimientos de las universidades tradicionales de todo el mundo”*



*Accederás a un sistema de aprendizaje basado en la reiteración, con una enseñanza natural y progresiva a lo largo de todo el temario.*





*El alumno aprenderá, mediante actividades colaborativas y casos reales, la resolución de situaciones complejas en entornos empresariales reales.*

## Un método de aprendizaje innovador y diferente

El presente programa de TECH Universidad FUNDEPOS es una enseñanza intensiva, creada desde 0, que propone los retos y decisiones más exigentes en este campo, ya sea en el ámbito nacional o internacional. Gracias a esta metodología se impulsa el crecimiento personal y profesional, dando un paso decisivo para conseguir el éxito. El método del caso, técnica que sienta las bases de este contenido, garantiza que se sigue la realidad económica, social y profesional más vigente.

“ *Nuestro programa te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera* ”

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores facultades del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, el método del caso consistió en presentarles situaciones complejas reales para que tomaran decisiones y emitieran juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Ante una determinada situación, ¿qué debería hacer un profesional? Esta es la pregunta a la que te enfrentamos en el método del caso, un método de aprendizaje orientado a la acción.

A lo largo del programa, los estudiantes se enfrentarán a múltiples casos reales. Deberán integrar todos sus conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones.

## Relearning Methodology

TECH Universidad FUNDEPOS aúna de forma eficaz la metodología del Estudio de Caso con un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración, que combina 8 elementos didácticos diferentes en cada lección.

Potenciamos el Estudio de Caso con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

*En 2019 obtuvimos los mejores resultados de aprendizaje de todas las universidades online en español en el mundo.*

En TECH Universidad FUNDEPOS se aprende con una metodología vanguardista concebida para capacitar a los directivos del futuro. Este método, a la vanguardia pedagógica mundial, se denomina Relearning.

Nuestra universidad es la única en habla hispana licenciada para emplear este exitoso método. En 2019, conseguimos mejorar los niveles de satisfacción global de nuestros alumnos (calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso, objetivos...) con respecto a los indicadores de la mejor universidad online en español.



En nuestro programa, el aprendizaje no es un proceso lineal, sino que sucede en espiral (aprender, desaprender, olvidar y reaprender). Por eso, se combinan cada uno de estos elementos de forma concéntrica. Con esta metodología se han capacitado más de 650.000 graduados universitarios con un éxito sin precedentes en ámbitos tan distintos como la bioquímica, la genética, la cirugía, el derecho internacional, las habilidades directivas, las ciencias del deporte, la filosofía, el derecho, la ingeniería, el periodismo, la historia o los mercados e instrumentos financieros. Todo ello en un entorno de alta exigencia, con un alumnado universitario de un perfil socioeconómico alto y una media de edad de 43,5 años.

*El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu capacitación, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.*

A partir de la última evidencia científica en el ámbito de la neurociencia, no solo sabemos organizar la información, las ideas, las imágenes y los recuerdos, sino que sabemos que el lugar y el contexto donde hemos aprendido algo es fundamental para que seamos capaces de recordarlo y almacenarlo en el hipocampo, para retenerlo en nuestra memoria a largo plazo.

De esta manera, y en lo que se denomina Neurocognitive context-dependent e-learning, los diferentes elementos de nuestro programa están conectados con el contexto donde el participante desarrolla su práctica profesional.



Este programa ofrece los mejores materiales educativos, preparados a conciencia para los profesionales:



#### Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual, para crear el método de trabajo online de TECH Universidad FUNDEPOS. Todo ello, con las técnicas más novedosas que ofrecen piezas de gran calidad en todos y cada uno los materiales que se ponen a disposición del alumno.



#### Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado Learning from an Expert afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en las futuras decisiones difíciles.



#### Prácticas de habilidades y competencias

Realizarán actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



#### Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso y guías internacionales, entre otros. En la biblioteca virtual de TECH Universidad FUNDEPOS el estudiante tendrá acceso a todo lo que necesita para completar su capacitación.





**Case studies**

Completarán una selección de los mejores casos de estudio elegidos expresamente para esta titulación. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



**Resúmenes interactivos**

El equipo de TECH Universidad FUNDEPOS presenta los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audios, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este exclusivo sistema educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



**Testing & Retesting**

Se evalúan y reevalúan periódicamente los conocimientos del alumno a lo largo del programa, mediante actividades y ejercicios evaluativos y autoevaluativos para que, de esta manera, el estudiante compruebe cómo va consiguiendo sus metas.



06

# Titulación

El Experto Universitario en Ocio e infraestructuras Sociales en Zonas Verdes Urbanas garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Experto Universitario, uno expedido por TECH Universidad Tecnológica y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.



“

*Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”*

El programa del **Experto Universitario en Ocio e infraestructuras Sociales en Zonas Verdes Urbanas** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Universidad Tecnológica, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Universidad Tecnológica y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Experto Universitario en Ocio e infraestructuras Sociales en Zonas Verdes Urbanas**

N.º Horas: **450 h.**



\*Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Universidad Tecnológica recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



salud futuro  
confianza personas  
educación información tutores  
garantía acreditación enseñanza  
instituciones tecnología aprendizaje  
comunidad compromiso  
atención personalizada innovación  
conocimiento presente  
desarrollo web form  
aula virtual idiomas

**tech** universidad  
FUNDEPOS

**Experto Universitario**  
Ocio e infraestructuras  
Sociales en Zonas  
Verdes Urbanas

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 meses**
- » Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

# Experto Universitario

## Ocio e infraestructuras Sociales en Zonas Verdes Urbanas

