

Experto Universitario Innovación Empresarial





Experto Universitario Innovación Empresarial

- » Modalidad: **online**
- » Duración: **6 meses**
- » Titulación: **TECH Universidad FUNDEPOS**
- » Acreditación: **24 ECTS**
- » Horario: **a tu ritmo**
- » Exámenes: **online**

Acceso web: www.techtitude.com/ingenieria/experto-universitario/experto-innovacion-empresarial

Índice

01

Presentación

pág. 4

02

Objetivos

pág. 8

03

Dirección del curso

pág. 12

04

Estructura y contenido

pág. 16

05

Metodología de estudio

pág. 24

06

Titulación

pág. 34

01

Presentación

Desarrollar ideas innovadoras dentro de una organización con el fin de generar valor es una de las funciones más demandadas en entornos empresariales modernos, debido a que de ello depende su éxito frente a los competidores, logrando un mejor posicionamiento. Esa transformación de los procesos tradicionales determina la consecución de innumerables beneficios, traducido en crecimiento y reconocimiento en el mundo empresarial. Con la finalidad de que el profesional de hoy pueda lograrlo y perfeccionar cada vez más sus habilidades, se ha creado este programa de actualización donde se desarrollan a profundidad todos los aspectos de la innovación empresarial. Con una metodología de estudio 100% online y basada en el *Relearning*, que permite un aprendizaje efectivo y eficiente adecuado a la agenda actual.





“

Este programa te permitirá implementar el concepto de innovación en los proyectos de gestión empresarial. Conviértete en experto en pocos meses”

Las empresas de hoy se encuentran en entornos cada vez más competitivos y para destacar, se hace indispensable la generación de ideas innovadoras, que al aplicarlas correctamente de acuerdo con los procesos ajustados a la gestión empresarial se traduzcan en beneficios y crecimiento. Es por ello que se hace necesario estar a la vanguardia de las tendencias y necesidades actuales.

Toda gestión inicia con una intención, un objetivo definido. La diferenciación del profesional reposa en las ideas y su forma de ejecución. En el sector empresarial, para la dirección de los sistemas productivos y administrativos, es indispensable generar un pensamiento crítico e innovador, un perfil actualizado con el dominio de las nuevas herramientas y conocimientos que hacen eficiente al líder competente.

Es allí, donde la capacitación y actualización cumple un rol protagónico. Programas como este Experto Universitario en Innovación Empresarial poseen lo necesario para llevar al trabajador hacia el camino del éxito, en el desarrollo de un perfil profesional distinguido. Serán 4 módulos de estudio, donde el alumno profundizará sobre innovación empresarial, innovación e iniciativa emprendedora, creación de empresas, diseños de productos y gestión de la innovación.

Aplicará herramientas para desarrollar la creatividad de forma individual y grupal, diseñará un plan de negocio para una organización real, identificará los aspectos fundamentales del diseño de sistemas productivos, conocerá sus propias capacidades y motivaciones como emprendedor, analizará las tendencias de futuro relacionadas con la innovación empresarial, podrá identificar e implantar los diferentes modelos de innovación empresarial; todo ello gracias a la más innovadora metodología de estudio.

El programa se basa en la metodología *Relearning* de TECH, que capacita al profesional ante las demandas actuales del mercado. Un total de 720 horas de aprendizaje 100% online, con múltiples recursos multimedia disponibles desde el primer día, lo cual ha revolucionado los cimientos del entorno universitario actual. Además, incluye unas minuciosas *Masterclasses* a cargo de un reputado Director Invitado Internacional especializado en este campo.

Este **Experto Universitario en Innovación Empresarial** contiene el programa educativo más completo y actualizado del mercado. Sus características más destacadas son:

- ◆ El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Ingeniería Industrial
- ◆ Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que está concebido recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- ◆ Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- ◆ Su especial hincapié en metodologías innovadoras
- ◆ Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- ◆ La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



Un prestigioso Director Invitado Internacional impartirá unas rigurosas Masterclasses para analizar las últimas tendencias en la creación de empresas sostenibles en entornos altamente competitivos”

“ Podrás consultar y descargar todos los contenidos desde el primer día para tu estudio 100% online y desde la comodidad de tu lugar favorito”

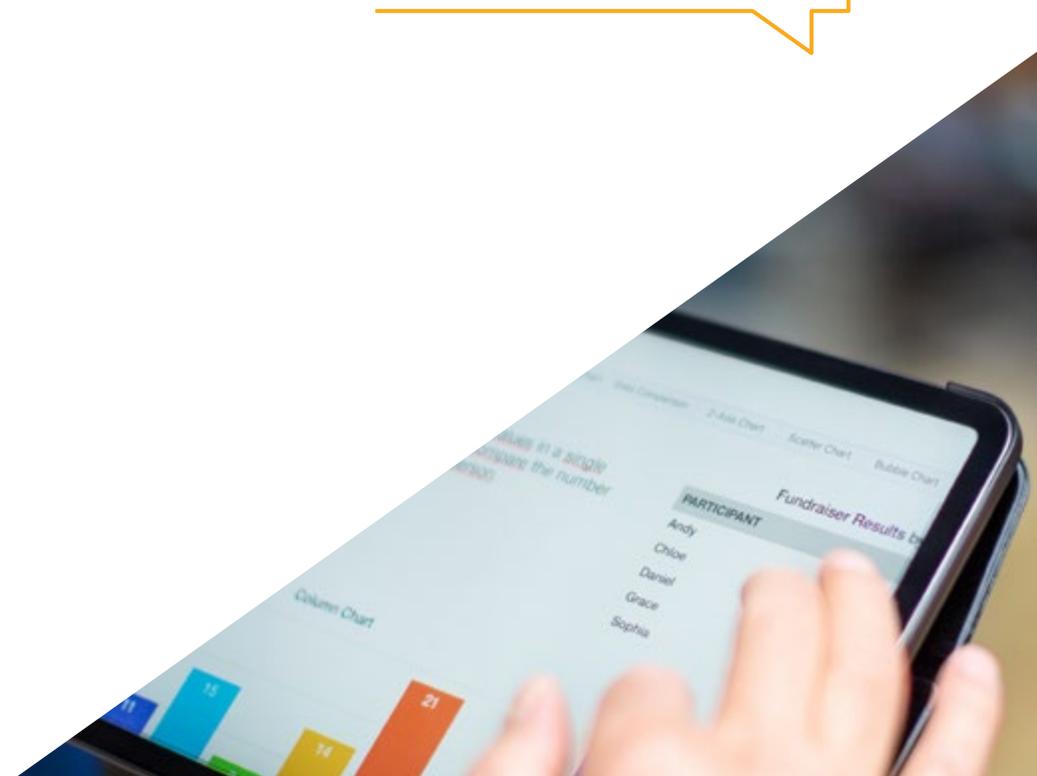
El programa incluye, en su cuadro docente, a profesionales del sector que vierten en esta capacitación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una capacitación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos.

Diseña como un experto procesos de gestión de organizaciones industriales que tengan en cuenta la innovación y la sostenibilidad.

Ser un profesional capaz de desarrollar soluciones innovadoras para la empresa, es lo más demandado en el entorno laboral actual y futuro.



02

Objetivos

Este Experto universitario se plantea como objetivo dotar al profesional de los conocimientos más destacados en materia de Innovación Empresarial, profundizando en el concepto y teniéndolo en cuenta como factor indispensable en los procesos productivos exitosos para la actualidad y el futuro en entornos empresariales de gran competitividad. Combinando para ello, múltiples recursos de enseñanza con la más avanzada tecnología y metodología de estudio, con el contenido más exclusivo del entorno universitario online actual.





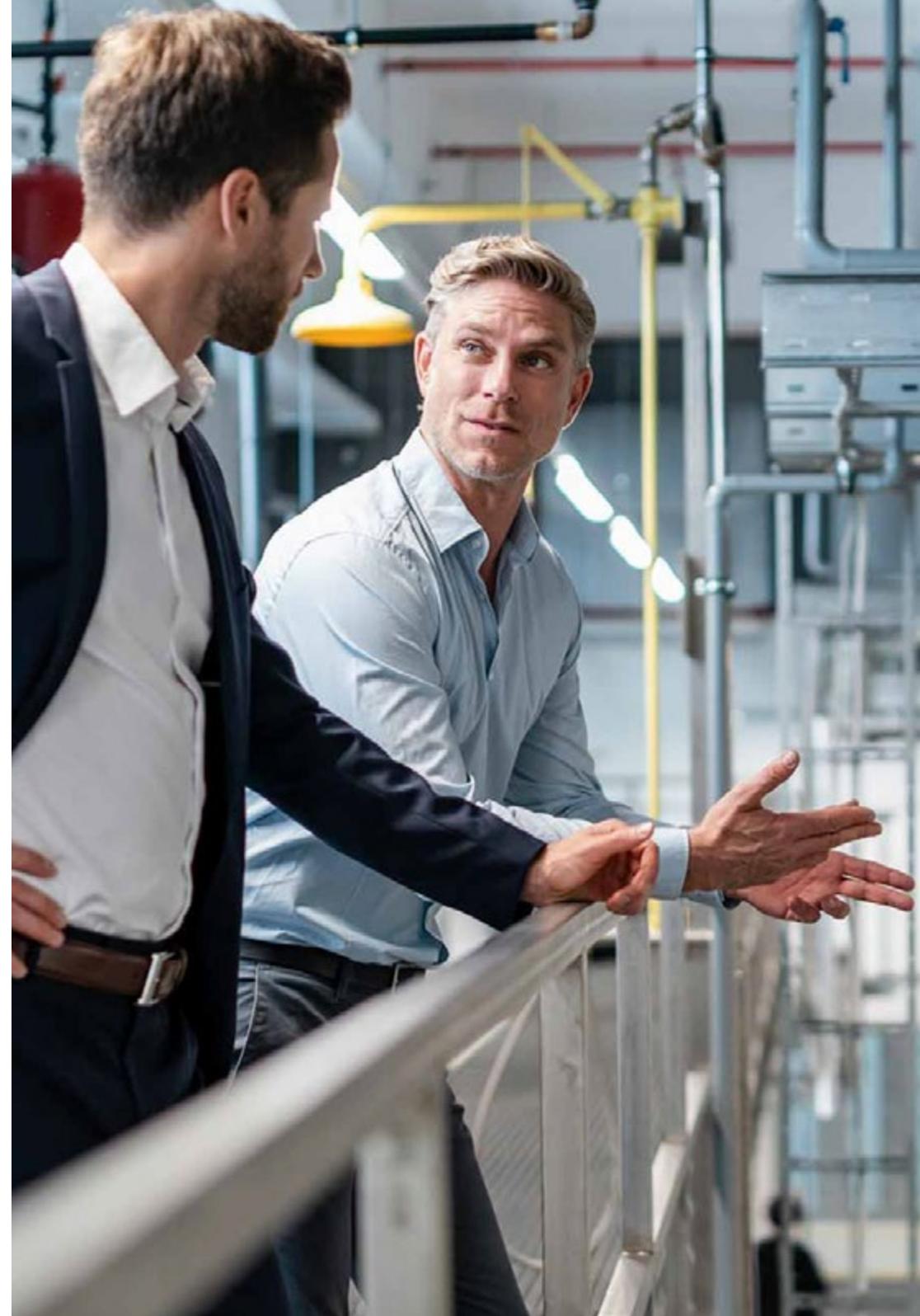
“

Ser un profesional experto en Innovación Empresarial te hará ser más atractivo frente a los entornos productivos y laborales exigentes, abriéndote paso a las mejoras deseadas”



Objetivos generales

- ◆ Comprender el concepto de la innovación en el entorno empresarial para desarrollar soluciones efectivas implementando modelos eficientes
- ◆ Entender el momento actual y tendencias futuras relacionadas con la innovación empresarial
- ◆ Analizar el comportamiento del emprendedor y empresario en la evolución de los tiempos, para entender los modelos actuales
- ◆ Comprender el proceso de financiación de startups, formas de capital y tipos de inversores en el marco de la creación de empresas
- ◆ Contemplar la sostenibilidad como concepto dentro de la gestión de la innovación industrial
- ◆ Analizar los aspectos fundamentales del diseño de sistemas productivos y el ciclo de vida del producto
- ◆ Conocer los aspectos fundamentales de la transformación digital de las empresas y su aprovechamiento para la gestión de la innovación
- ◆ Profundizar en las metodologías de la innovación especialmente *Design Thinking*
- ◆ Desarrollar estrategias de comercio electrónico dentro de la gestión empresarial
- ◆ Profundizar en los sistemas de gestión I+D+i





Objetivos específicos

Módulo 1. Innovación

- ◆ Entender el concepto de innovación
- ◆ Identificar e implantar los diferentes modelos de innovación empresarial
- ◆ Identificar y priorizar los problemas y oportunidades de innovación
- ◆ Desarrollar soluciones innovadoras para la empresa
- ◆ Identificar y distinguir los riesgos relacionados con la innovación

Módulo 2. Innovación e Iniciativa Emprendedora

- ◆ Conocer la evolución de la imagen del emprendedor y empresario en la sociedad según épocas y regiones
- ◆ Entender el fundamento intelectual de las herramientas para fomentar la innovación y el emprendimiento
- ◆ Analizar las tendencias de futuro relacionadas con la innovación empresarial
- ◆ Distinguir y analizar los diferentes tipos de innovación

Módulo 3. Creación de Empresas

- ◆ Identificar las propias capacidades y motivaciones como emprendedor
- ◆ Identificar de forma práctica los aspectos básicos del proyecto empresarial de creación de una empresa
- ◆ Aplicar herramientas para desarrollar la creatividad de forma individual y grupal
- ◆ Identificar las principales fases del proceso de financiación
- ◆ Aplicar la metodología y modelos de diseño de productos y de innovación en casos concretos propuestos
- ◆ Explicar el ciclo de financiación de *Startups*, formas de capital y tipos de inversores
- ◆ Identificar los aspectos fundamentales de los ciclos de vida del producto y cliente
- ◆ Diseñar un plan de negocio para una organización real

Módulo 4. Diseño de Productos y Gestión de la Innovación

- ◆ Identificar los aspectos fundamentales del diseño de sistemas productivos
- ◆ Aplicar criterios de innovación sostenible en el diseño de productos
- ◆ Analizar el ciclo de vida del diseño de productos y sus fases
- ◆ Diseñar procesos de gestión de organizaciones industriales que tengan en cuenta la innovación y la sostenibilidad
- ◆ Aplicar los criterios relacionados con el ciclo de vida del producto en la búsqueda de productos sostenibles
- ◆ Identificar las principales características de la innovación como estrategia empresarial desde la perspectiva sostenible



Con este programa serás capaz de diseñar un plan de negocio para una organización real, basado en la innovación. Matricúlate ahora”

03

Dirección del curso

La filosofía de TECH se basa en brindar los programas universitarios más completos y renovados del mercado académico. Por este motivo, lleva a cabo un riguroso proceso para constituir sus respectivos claustros docentes. Gracias a este esfuerzo, el presente Experto Universitario cuenta con la participación de auténticos profesionales en el campo de la Innovación Empresarial. Estos especialistas atesoran un amplio bagaje laboral, donde han desarrollado soluciones altamente innovadoras instituciones de referencia. De este modo, han diseñado materiales didácticos de primera calidad que permitirán a los ingenieros optimizar su praxis diaria y ampliar sus horizontes profesionales considerablemente.





“

El equipo docente de este programa universitario destaca por su amplia trayectoria de investigación y aplicación profesional en el ámbito de la Innovación Empresarial”

Director Invitado Internacional

Con más de 30 años de experiencia profesional, Matthew Sinclair se ha convertido en un prestigioso especialista en el ámbito de la **Tecnología, Ingeniería de Software y Proyectos Startups**. Sus sólidos conocimientos sobre estas áreas junto a sus cualidades le han permitido ejercer su labor en instituciones de referencia en países como **Australia o Estados Unidos**.

De esta forma, ha ocupado roles de relevancia entre los que destaca haber sido Director de Ingeniería en Distr, una empresa dedicada a aplicaciones de **conmutación de transacciones Electronic Funds Transfer**. Así pues, ha desarrollado estrategias avanzadas empleando **tecnología de última generación** para mejorar la eficiencia de los servicios. Entre sus principales aportaciones, se encuentra haber transformado a un equipo de 15 experimentados ingenieros en un **grupo de I+D+i** capaz de desarrollar productos de elevada calidad antes de los plazos establecidos por los clientes.

En lo que respecta a su faceta como **emprendedor tecnológico**, destaca su contribución a la fundación de la entidad SaveMail. Se trata de un **repositorio en línea** destinado al almacenamiento de documentos relevantes de las empresas, que permite a los trabajadores acceder de forma segura a informaciones claves como **extractos bancarios, facturas, contraseñas o avisos de tarifas**. A su vez, otro de sus proyectos más significativos ha sido la creación de la plataforma Tilles. Esta página web permite a los clientes adquirir **entradas** a una amplia gama de eventos culturales desde sus **teléfonos móviles inteligentes**. De esta forma, los ciudadanos evitan largas colas y disfrutan de una experiencia de usuario mucho más satisfactoria.

Cabe destacar que, en su compromiso con la excelencia, participa como ponente regularmente en **conferencias científicas** a nivel internacional para compartir sus hallazgos, valoración personal y asesoramiento en materias como la **Inteligencia Artificial**, las últimas tendencias en **Neurodiversidad** o incluso **emprendimientos digitales en Facebook**.



D. Sinclair, Matthew

- ♦ Vicepresidente de Ingeniería en Boston Consulting Group, Londres, Reino Unido
- ♦ Director de Tecnología de Geodica en Londres y Sydney
- ♦ Director de Ingeniería de BCG Digital Ventures en Londres, Reino Unido
- ♦ Director de Ingeniería en Distra de Sydney, Australia
- ♦ Jefe de Tecnología de Trust Centre en Australia
- ♦ Cofundador de SaveMail en Australia
- ♦ Cofundador de Tillless en Australia
- ♦ Grado Universitario en Ciencias de la Información por la Universidad de Newcastle
- ♦ Máster Título Propio en Administración de Empresas por la Escuela de Administración y Negocios de Australia

“

Gracias a TECH podrás aprender con los mejores profesionales del mundo”

04

Estructura y contenido

Este programa de actualización exclusivo de TECH, ha sido estructurado en 4 módulos, con contenido dirigido a los profesionales del sector industrial que desean especializarse en el área de innovación. Gracias a la diversidad de formatos escritos y audiovisuales, el profesional adquirirá de forma dinámica y cómoda los conocimientos especializados. Sin duda, una eficiente e innovadora metodología basada en el *relearning* y 100% *online* que le permitirá avanzar en una capacitación adaptada a su presente.



“

TECH implementa el relearning como metodología de estudio 100% online. Esto te permite aprender de forma rápida y sin complicaciones”

Módulo 1. Innovación

- 1.1. La innovación
 - 1.1.1. Innovación y errores de concepto
 - 1.1.2. Premisas básicas de la innovación
 - 1.1.3. Redefinición de la innovación
 - 1.1.4. Errores comunes
 - 1.1.4.1. Caer en la trampa de la consistencia y el compromiso
 - 1.1.4.2. Confundir problemas técnicos con problemas de innovación
 - 1.1.4.3. Desarrollar soluciones tácticas para problemas estratégicos y viceversa
- 1.2. Pensamiento y cultura Innovadora
 - 1.2.1. El talento necesario para innovar
 - 1.2.1.1. El mito del experto
 - 1.2.1.2. En la variedad está el éxito
 - 1.2.1.3. El talento de las empresas innovadoras
 - 1.2.1.4. Perfil ideal del director de innovación de una empresa
 - 1.2.2. La cultura colaborativa
 - 1.2.2.1. Sin colaboración no existe la innovación
 - 1.2.2.2. Hacia una cultura de colaboración
 - 1.2.2.3. Valores
 - 1.2.3. Modelos para sembrar una cultura de innovación
- 1.3. Las habilidades blandas como motor de la innovación
 - 1.3.1. La revolución de las habilidades blandas
 - 1.3.1.1. La revolución 4.0
 - 1.3.1.2. La revolución blanda
 - 1.3.1.3. Las habilidades blandas
 - 1.3.1.4. Habilidades blandas vs. Habilidades duras
 - 1.3.2. Las habilidades blandas
 - 1.3.2.1. Las habilidades blandas necesarias para la innovación
 - 1.3.2.2. Desarrollo de habilidades blandas para innovar en ti
 - 1.3.2.3. Desarrollo de habilidades blandas para innovar en los negocios



- 1.4. Ecosistemas de innovación
 - 1.4.1. El ecosistema de innovación
 - 1.4.1.1. La triple y cuádruple hélice
 - 1.4.1.2. Protagonistas de los ecosistemas de innovación
 - 1.4.1.3. Construcción de un ecosistema de innovación para un negocio
 - 1.4.2. Innovación abierta
 - 1.4.2.1. Beneficios y debilidades de los distintos modelos
 - 1.4.2.2. Cuando y cuanto conviene abrir la innovación
 - 1.4.2.3. Ejemplos
 - 1.4.3. Principales herramientas de innovación colaborativa
 - 1.4.3.1. Herramientas análogas
 - 1.4.3.2. Herramientas digitales
 - 1.4.3.3. Proceso de elección para el negocio
- 1.5. Sistema de innovación empresarial
 - 1.5.1. Sistemas de innovación
 - 1.5.1.1. La importancia del tamaño
 - 1.5.1.2. El sistema de innovación, un traje a medida para nuestra organización
 - 1.5.1.3. Tipos de sistemas de innovación
 - 1.5.2. El ciclo de innovación
 - 1.5.2.1. El método científico
 - 1.5.2.2. Fases del ciclo de innovación
 - 1.5.2.3. Gestión del fracaso
 - 1.5.3. Elementos fundamentales de un sistema
 - 1.5.3.1. Gestión del conocimiento
 - 1.5.3.2. Medir la innovación
 - 1.5.3.3. Financiar la innovación
- 1.6. Identificación de problemas y oportunidades de Innovación
 - 1.6.1. Identificación de problemas
 - 1.6.1.1. Problemas operativos y estratégicos
 - 1.6.1.2. Clasificación de problemas
 - 1.6.1.3. Cómo elaborar un mapa de problemas

- 1.6.3. Priorización de Problemas
 - 1.6.3.1. Descartando problemas técnicos
 - 1.6.3.2. La matriz de priorización
 - 1.6.3.3. Ejercicios grupales
- 1.6.4. Disección de problemas y definición de retos
 - 1.6.4.1. Problemas Vs. Retos
 - 1.6.4.2. Disección de problemas
 - 1.6.4.3. Definición de retos
 - 1.6.4.4. Dimensionamiento de retos (potencial retorno)
- 1.7. Desarrollo de soluciones innovadoras
 - 1.7.1. Diseño de soluciones innovadoras
 - 1.7.1.1. Técnicas de creatividad
 - 1.7.1.2. *Building blocks* para innovar
 - 1.7.1.3. Entrenamiento en creatividad
 - 1.7.2. Identificación de riesgos
 - 1.7.2.1. Riesgos de generación
 - 1.7.2.2. Riesgos de mercado
 - 1.7.2.3. Riesgos financieros
 - 1.7.2.4. Matriz de priorización de soluciones hipotéticas
 - 1.7.3. Experimentación y validación iterativa
 - 1.7.3.1. Razonamiento para experimentar y no encuestar
 - 1.7.3.2. Diseño de pruebas y experimentos según tipo de riesgo
 - 1.7.3.3. Medición de resultados, análisis, conclusiones e iteración
- 1.8. Estrategias de Innovación en el Sector Público
 - 1.8.1. Estrategias y tácticas públicas de innovación
 - 1.8.1.1. Políticas públicas de fomento de la innovación
 - 1.8.1.2. Acciones públicas para el impulso de la innovación
 - 1.8.1.3. Beneficios tributarios o financieros
 - 1.8.2. Sistemas y planes de Innovación regionales
 - 1.8.2.1. Diagnóstico regional de innovación
 - 1.8.2.2. Foco de un sistema o plan de innovación regional
 - 1.8.2.3. Diseño de sistemas y planes de innovación regionales
- 1.8.3. Entidades pública de fomento a la innovación
 - 1.8.3.1. Otros
 - 1.8.3.2. Centros de investigación públicos
 - 1.8.3.3. Parques de innovación públicos
 - 1.8.3.4. Empresas públicas innovadoras
- 1.9. Desarrollos urbanos sostenibles innovadores e inteligentes (*SmartCities*)
 - 1.9.1. Fomento de la innovación en el desarrollo sostenible e inteligente
 - 1.9.1.1. La innovación como motor del desarrollo sostenible
 - 1.9.1.2. Estrategias nacionales de desarrollo sostenible
 - 1.9.1.3. Impactos buscados
 - 1.9.2. La innovación de las ciudades inteligentes
 - 1.9.2.1. *Smart Cities*
 - 1.9.2.2. La innovación en el desarrollo de las ciudades
 - 1.9.2.3. Fomento del ecosistema innovador de las ciudades
 - 1.9.2.4. La cooperación público privada
 - 1.9.3. La innovación en las regiones inteligentes
 - 1.9.3.1. La innovación en el desarrollo de las regiones
 - 1.9.3.2. Fomento del ecosistema innovador de las regiones
 - 1.9.3.3. El impacto de las regiones inteligentes
- 1.10. Financiación Pública de la Innovación
 - 1.10.1. Financiar la Innovación
 - 1.10.1.1. Razones para la financiación
 - 1.10.1.2. Objetivos de la financiación de la innovación
 - 1.10.1.3. Beneficios de financiar la innovación
 - 1.10.2. Financiación pública de la innovación
 - 1.10.2.1. La financiación pública
 - 1.10.2.2. Fuentes de financiación europea
 - 1.10.2.3. Impacto de proyectos financiados con financiación Pública

Módulo 2. Innovación e Iniciativa Emprendedora

- 2.1. Introducción a la investigación en *entrepreneurship*
 - 2.1.1. Iniciativa emprendedora
 - 2.1.2. Virtudes y defectos de un plan de negocio
- 2.2. Introducción a la investigación en innovación
 - 2.2.1. Semblanza histórica de la innovación empresarial
 - 2.2.2. Procesos de transferencia tecnológica
- 2.3. Creatividad
 - 2.3.1. El marco teórico de la ideación y creación
 - 2.3.2. Creatividad e innovación
 - 2.3.3. Empresas creativas
 - 2.3.4. Herramientas creativas
 - 2.3.5. Selección de ideas
- 2.4. Emprendimientos ágiles
 - 2.4.1. El modelo *lean start up*
 - 2.4.2. Desarrollo de productos y servicios con *Agile*
 - 2.4.3. *DevOps* en los emprendimientos TIC
- 2.5. Gestión de la innovación
 - 2.5.1. Análisis de los tipos de innovación
 - 2.5.2. Palancas de la innovación
 - 2.5.3. Alcance de la innovación
 - 2.5.4. Análisis comparado de casos de innovación
 - 2.5.5. Gestión del I+D
- 2.6. Contexto emprendedor: sociedad de la información
 - 2.6.1. El emprendedor y su tiempo
 - 2.6.2. Oportunidades y retos del emprendedor contemporáneo
- 2.7. Globalización
 - 2.7.1. La globalización
 - 2.7.2. Abogado y detractores
 - 2.7.3. Influencia en el proyecto emprendedor
 - 2.7.4. Análisis económico de los entornos internacionales

- 2.8. Gestión de proyectos
 - 2.8.1. El plan de negocio
 - 2.8.2. Gestión convencional de proyectos
 - 2.8.3. Gestión ágil de proyectos
- 2.9. Intraemprendimiento
 - 2.9.1. Especificidades del intraemprendimiento
 - 2.9.2. Análisis comparado de casos de intraemprendimiento
- 2.10. Tendencias de futuro
 - 2.10.1. Nuevos nichos de emprendimiento
 - 2.10.2. Emprendimiento social
 - 2.10.3. Emprendimiento por seniors

Módulo 3. Creación de Empresas

- 3.1. Espíritu emprendedor
 - 3.1.1. Emprendedor
 - 3.1.2. Características del emprendedor
 - 3.1.3. Tipos de emprendedores
- 3.2. Empezar y trabajar en equipo
 - 3.2.1. Trabajo en equipo
 - 3.2.2. Características del trabajo en equipo
 - 3.2.3. Ventajas y desventajas de trabajar en equipo
- 3.3. Creación de una empresa
 - 3.3.1. Ser empresario
 - 3.3.2. Concepto y modelo de empresa
 - 3.3.3. Etapas del proceso de creación de empresas
- 3.4. Componentes básicos de una empresa
 - 3.4.1. Distintos enfoques
 - 3.4.2. Los 8 componentes de una empresa
 - 3.4.2.1. Clientes
 - 3.4.2.2. Entorno
 - 3.4.2.3. Tecnología
 - 3.4.2.4. Recursos materiales

- 3.4.2.5. Recursos humanos
 - 3.4.2.6. Finanzas
 - 3.4.2.7. Redes empresariales
 - 3.4.2.8. Oportunidad
- 3.5. Propuesta de valor
 - 3.5.1. La propuesta de valor
 - 3.5.2. Generación de ideas
 - 3.5.3. Recomendaciones generales de propuestas de valor
- 3.6. Herramientas de ayuda para el emprendedor
 - 3.6.1. *Lean Startup*
 - 3.6.2. *Design Thinking*
 - 3.6.3. *Open Innovation*
- 3.7. *Lean Startups*
 - 3.7.1. *Lean Startup*
 - 3.7.2. La metodología *Lean Startup*
 - 3.7.3. Fases por las que atraviesa una *startup*
- 3.8. Secuencia en el planteamiento de negocio
 - 3.8.1. Validar hipótesis
 - 3.8.2. PMV: Producto Mínimo Viable
 - 3.8.3. Medir: *Lean Analytics*
 - 3.8.4. Pivotar o perseverar
- 3.9. Innovar
 - 3.9.1. Innovación
 - 3.9.2. La capacidad de innovar, la creatividad y el crecimiento
 - 3.9.3. El ciclo de innovación
- 3.10. Creatividad
 - 3.10.1. La creatividad como habilidad
 - 3.10.2. El proceso de creatividad
 - 3.10.3. Tipos de creatividad

Módulo 4. Diseño de Productos y Gestión de la Innovación

- 4.1. QFD en Diseño y Desarrollo del producto (*Quality Function Deployment*)
 - 4.1.1. De la voz del cliente a los requerimientos técnicos
 - 4.1.2. La casa de la Calidad. Fases para su desarrollo
 - 4.1.3. Ventajas y limitaciones
- 4.2. *Design Thinking* (Pensamiento de Diseño)
 - 4.2.1. Diseño, necesidad, tecnología y estrategia
 - 4.2.2. Etapas del proceso
 - 4.2.3. Técnicas y herramientas utilizadas
- 4.3. Ingeniería concurrente
 - 4.3.1. Fundamentos de la ingeniería concurrente
 - 4.3.2. Metodologías de la ingeniería concurrente
 - 4.3.4. Herramientas utilizadas
- 4.4. Programa. Planificación y definición
 - 4.4.1. Requerimientos. Gestión de la calidad
 - 4.4.2. Fases de desarrollo. Gestión del tiempo
 - 4.4.3. Materiales, factibilidad, procesos. Gestión del coste
 - 4.4.4. Equipo de proyecto. Gestión de los recursos humanos
 - 4.4.5. Información. Gestión de las comunicaciones
 - 4.4.6. Análisis de riesgos. Gestión del riesgo
- 4.5. Producto. Su diseño (CAD) y desarrollo
 - 4.5.1. Gestión de la información. PLM. Ciclo de vida del producto
 - 4.5.2. Modos y efectos de fallo del producto
 - 4.5.3. Construcción CAD. Revisiones
 - 4.5.4. Planos de producto y fabricación
 - 4.5.5. Verificación diseño
- 4.6. Prototipos. Su desarrollo
 - 4.6.1. Prototipado rápido
 - 4.6.2. Plan de control
 - 4.6.3. Diseño de experimentos
 - 4.6.4. Análisis de los sistemas de medida



- 4.7. Proceso productivo. Diseño y desarrollo
 - 4.7.1. Modos y efectos de fallo del proceso
 - 4.7.2. Diseño y construcción de utillajes de fabricación
 - 4.7.3. Diseño y construcción de utillajes de control (galgas)
 - 4.7.4. Fase de ajustes
 - 4.7.5. Puesta en planta producción
 - 4.7.6. Evaluación inicial del proceso
- 4.8. Producto y proceso. Su validación
 - 4.8.1. Evaluación de los sistemas de medición
 - 4.8.2. Ensayos de validación
 - 4.8.3. Control estadístico del proceso (SPC)
 - 4.8.4. Certificación producto
- 4.9. Gestión del Cambio. Mejora y acciones correctivas
 - 4.9.1. Tipos de cambio
 - 4.9.2. Análisis de la variabilidad, mejora
 - 4.9.3. Lecciones aprendidas y prácticas probadas
 - 4.9.4. Proceso del cambio
- 4.10. Innovación y Transferencia Tecnológica
 - 4.10.1. Propiedad Intelectual
 - 4.10.2. Innovación
 - 4.10.3. Transferencia Tecnológica

“*Matricúlate ahora y conviértete en un experto en Innovación Empresarial en tan solo 6 meses*”

05

Metodología de estudio

TECH es la primera universidad en el mundo que combina la metodología de los **case studies** con el **Relearning**, un sistema de aprendizaje 100% online basado en la reiteración dirigida.

Esta disruptiva estrategia pedagógica ha sido concebida para ofrecer a los profesionales la oportunidad de actualizar conocimientos y desarrollar competencias de un modo intenso y riguroso. Un modelo de aprendizaje que coloca al estudiante en el centro del proceso académico y le otorga todo el protagonismo, adaptándose a sus necesidades y dejando de lado las metodologías más convencionales.



“

TECH te prepara para afrontar nuevos retos en entornos inciertos y lograr el éxito en tu carrera”

El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.

“

*En TECH NO tendrás clases en directo
(a las que luego nunca puedes asistir)”*



Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.

“

El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras”

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los *case studies* son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el *Relearning*.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentor-alumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios”

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
4. La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.

La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.



Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".



Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.





Case Studies

Completarás una selección de los mejores *case studies* de la materia. Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos. El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.



06

Titulación

El Experto Universitario en Innovación Empresarial garantiza, además de la capacitación más rigurosa y actualizada, el acceso a dos diplomas de Experto Universitario, uno expedido por TECH Global University y otro expedido por Universidad FUNDEPOS.





Supera con éxito este programa y recibe tu titulación universitaria sin desplazamientos ni farragosos trámites”

El programa del **Experto Universitario en Innovación Empresarial** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: **Experto Universitario en Innovación Empresarial**

Modalidad: **online**

Duración: **6 meses**

Acreditación: **24 ECTS**



*Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Global University recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.

salud futuro
confianza personas
educación información tutores
garantía acreditación enseñanza
instituciones tecnología aprendizaje
comunidad compromiso
atención personalizada innovación
conocimiento presente calidad
desarrollo web form
aula virtual idiomas

tech universidad
FUNDEPOS

Experto Universitario Innovación Empresarial

- » Modalidad: online
- » Duración: 6 meses
- » Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS
- » Acreditación: 24 ECTS
- » Horario: a tu ritmo
- » Exámenes: online

Experto Universitario Innovación Empresarial

