



Experto Universitario Ingeniería Básica Naval

» Modalidad: online» Duración: 6 meses

» Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS

» Acreditación: 24 ECTS

» Horario: a tu ritmo» Exámenes: online

 ${\tt Acceso~web: www.techtitute.com/ingenieria/experto-universitario/experto-ingenieria-basica-naval}$

Índice

02 Objetivos Presentación pág. 4 pág. 8

03 Dirección de curso pág. 14

Estructura y contenido

pág. 18

05

Metodología de estudio

pág. 24

06

Titulación

pág. 34





tech 06 | Presentación

El Experto Universitario en Ingeniería Básica Naval es un programa de altísimo nivel académico que pretende capacitar a los profesionales en este sector, habilitándolos para desarrollar su labor con las máximas exigencias de calidad y seguridad. Se trata de una completísima capacitación, realizada por profesionales con años de experiencia, en la que se han añadido los últimos avances en la materia.

En concreto, el programa incluye la Ingeniería Básica de estructuras, armamento y electricidad como base para desarrollar la Ingeniería de detalle, mostrando los requisitos necesarios para la documentación generada y los cálculos obligatorios para conseguir la aprobación del armador, sociedades de clasificación y autoridad de bandera. Otro aspecto importante de la Ingeniería de detalle, y que permitirá la especialización del profesional es el aprendizaje del uso de las herramientas de modelado 3D y el uso de las metodologías innovadoras de realidad virtual.

Así mismo, este Experto Universitario dará las claves al alumno para realizar el diseño conceptual del buque, cuyo objetivo es proporcionar un mayor nivel de detalle, especialmente identificando y definiendo aquellas características que tienen un efecto significativo en otras características del buque, incluido el costo. También se explicarán los principios de diseño estructural, mostrando los sistemas de construcción y los materiales utilizados. Se detallan los parámetros mínimos de cada una de ellas dependiendo del sistema estructural, así como sus diferentes elementos, sin olvidar la importancia de la soldadura y su metodología de cálculo.

Por último, el Experto Universitario hace hincapié en la Ingeniería Básica de instalaciones, maquinaria y electricidad en el proyecto de un buque o artefacto naval. Esta sección es de vital importancia en el proyecto, tanto para el profesional que se dedique a la Ingeniería Naval de armamento y maquinaria, ya que conseguirá una actualización de sus conocimientos, como para todo aquel que trabaje en otra área, pues adquirirá unos conocimientos del núcleo de las instalaciones a bordo y le supondrá un nicho de trabajo al completar sus perfiles en el sector.

Cabe destacar que al tratarse de un Experto Universitario 100% online, el alumno no estará condicionado por horarios fijos ni necesidad de trasladarse a otro lugar físico, sino que podrá acceder a los contenidos en cualquier momento del día, equilibrando su vida laboral o personal con la académica.

Este **Experto Universitario en Ingeniería Básica Naval** contiene el programa más completo y actualizado del mercado. Las características más destacadas son:

- El desarrollo de casos prácticos presentados por expertos en Ingeniería Naval
- Los contenidos gráficos, esquemáticos y eminentemente prácticos con los que están concebidos, recogen una información científica y práctica sobre aquellas disciplinas indispensables para el ejercicio profesional
- Los ejercicios prácticos donde realizar el proceso de autoevaluación para mejorar el aprendizaje
- Su especial hincapié en metodologías innovadoras en Ingeniería Naval
- Las lecciones teóricas, preguntas al experto, foros de discusión de temas controvertidos y trabajos de reflexión individual
- La disponibilidad de acceso a los contenidos desde cualquier dispositivo fijo o portátil con conexión a internet



La realización de este Experto Universitario colocará a los profesionales de la Ingeniería Naval a la vanguardia de las últimas novedades en el sector"



Este Experto Universitario es la mejor inversión que puedes hacer en la selección de un programa de actualización en el ámbito de la Ingeniería Naval. Te ofrecemos calidad y libre acceso a los contenidos"

Incluye en su cuadro docente a profesionales pertenecientes al ámbito de la Ingeniería Naval, que vierten en esta formación la experiencia de su trabajo, además de reconocidos especialistas de sociedades de referencia y universidades de prestigio.

Su contenido multimedia, elaborado con la última tecnología educativa, permitirá al profesional un aprendizaje situado y contextual, es decir, un entorno simulado que proporcionará una formación inmersiva programada para entrenarse ante situaciones reales.

El diseño de este programa se centra en el Aprendizaje Basado en Problemas, mediante el cual el profesional deberá tratar de resolver las distintas situaciones de práctica profesional que se le planteen a lo largo del curso académico. Para ello, el profesional contará con la ayuda de un novedoso sistema de vídeo interactivo realizado por reconocidos expertos en Ingeniería Básica Naval y con gran experiencia.

Esta capacitación cuenta con el mejor material didáctico, lo que te permitirá un estudio contextual que te facilitará el aprendizaje.

Este Experto Universitario 100% online te permitirá compaginar tus estudios con tu labor profesional. Tú eliges dónde y cuándo capacitarte.







tech 10 | Objetivos



Objetivos generales

- Poseer la visión global de todas las etapas del ciclo de vida de un proyecto naval
- Poseer y comprender conocimientos que aporten una base para el desarrollo de ideas de investigación
- Concebir y desarrollar soluciones técnicas y económicas adecuadas para proyectos navales
- Desarrollar el diseño conceptual que satisface los requisitos del armador, una estimación de los costos y además una evaluación de riesgos
- Trabajar y negociar con el armador desde el punto de vista del diseñador, definir la misión de la nave, y a ayudar al propietario del barco a definir el buque según sus necesidades
- Aplicar los conocimientos adquiridos y su capacidad de resolución de problemas en entornos nuevos relacionados con la Ingeniería Naval
- Resolver problemas complejos y tomar decisiones con responsabilidad
- Adquirir la base de los conocimientos científicos y tecnológicos aplicables en la Ingeniería Naval y Oceánica y en métodos de gestión
- Estar capacitado para organizar y dirigir grupos de trabajo multidisciplinares en un entorno multilingüe

- Adquirir los conocimientos fundamentales del proyecto de un buque, su estructura, maquinaria e instalaciones a bordo
- Conocer el alcance de la Ingeniería de detalle de estructura, armamento, electricidad, habilitación y aire acondicionado
- Saber organizar y controlar los procesos de construcción, reparación, transformación, mantenimiento e inspección de proyectos navales
- Profundizar en la gestión del astillero, teniendo una visión global y actual de todos los departamentos del mismo
- Adquirir los conocimientos de explotación del buque en toda su línea de flujo
- Conocer en detalle las últimas tendencias en innovación y desarrollo en el mercado naval, en todas las etapas del ciclo de vida del proyecto, desde el inicio del diseño hasta la explotación y desguace del buque o artefacto



Objetivos específicos

Módulo 1. Ciclo de vida del proyecto naval

- Conocer el ciclo de vida del proyecto naval
- Conocer las fases de la etapa inicial de definición de un proyecto, desde los estudios de mercado y viabilidad, pasando por las ofertas, negociaciones hasta la firma del contrato, y seguimiento del mismo
- Desarrollar la Ingeniería conceptual
- Tener criterios de diseño fundamentales en la Ingeniería Básica de estructuras necesarios para la aprobación del proyecto
- Conocer las tendencias más innovadoras en Ingeniería de estructuras
- Identificar las estructuras de la Ingeniería Básica de armamento y áreas más innovadores
- Conocer los requisitos necesarios en la documentación generada para ser aprobada por el armador, sociedades de clasificación y autoridad bandera
- Trabajar con la Ingeniería de detalle, con las nuevas metodologías y aplicación de la realidad virtual
- Conocer las últimas estrategias y tendencias en la gestión de un astillero
- Lograr una visión de la innovación y el desarrollo en el ciclo de vida del proyecto naval



tech 10 | Objetivos

Módulo 2. Ingeniería conceptual

- Conocer la espiral de proyecto y el diseño conceptual en las primeras etapas
- Estar al día con las reglamentaciones que se aplican y su influencia en el diseño
- Conocer las restricciones en el diseño: puertos, canales de paso, etc
- Identificar todos los procesos de la hidrodinámica
- Realizar el plano general y la especificación técnica
- Compartimentación
- Seleccionar el tipo de estructura a utilizar
- Realizar el manejo de carga y equipo de cubierta
- Conocer la influencia del tipo de buque en el conceptual

Módulo 3. Ingeniería de estructuras

- Conocer las teorías de cálculo estructural
- Identificar los sistemas estructurales de construcción
- Conocer los materiales utilizados y su soldadura
- Entender la estructura de doble fondo, cubiertas forro y mamparos
- Realizar el cálculo de cargas y esfuerzos sometidos
- Realizar el cálculo de escantillones principales
- Conocer los principios de simulación numérica, tipos de modelo y submodelos
- Generar los planos clave y su conocer su importancia
- Describir y entender las otras estructuras dentro del barco: popa, proa, espacio de máquinas, etc., así como las estructuras auxiliares y apéndices
- Calcular los soportes y elementos del equipo de fondeo y amarre del barco
- Estimar peso y MTO en el pedido de materiales preliminar







Módulo 4. Ingeniería de instalaciones, maquinaria y electricidad

- Conocer los distintos sistemas de propulsión del buque
- Identificar las implicaciones de la nueva normativa de IMO para el control de emisiones a bordo en los diseños de los sistemas propulsivos y en la elección de los motores
- Saber cuáles son los distintos propulsores que se pueden instalar a bordo
- Conocer las principales instalaciones abordo
- Conocer la normativa requerida en los distintos sistemas de tuberías y equipos
- Gestionar los equipos principales de cada servicio a bordo
- Conocer los materiales usados en distintos servicios más actuales
- Saber calcular los equipos principales con sus nuevos requerimientos
- Saber realizar los cálculos de los balances térmicos y de agua más importantes a bordo
- Crear curiosidad sobre nuevas tecnologías
- Analizar los documentos, planos y cálculos eléctricos más importantes en la ingeniería de aprobación para la sociedad de clasificación y armador



Únete a nosotros y te ayudaremos a lograr la excelencia profesional"





tech 14 | Dirección del curso

Dirección



Dña. López Castejón, María Ángeles

- · Ingeniera Naval y Oceánica. Escuela Técnica Superior Ingenieros Navales (ETSIN)
- · 22 años de experiencia en Ingeniería Naval, en Ingenierías y Astilleros
- · Máster Técnico Superior en Prevención de Riesgos Laborales. Seguridad. MAPFRE
- · Auditora de PRL. C.E.F
- · Coordinadora de Seguridad
- · C.A.P. Universidad de Sevilla
- CCPC Coach Co-activo profesional certificado. CTI
- · Directora de Proyectos Navales en SENER INGENIERIA Y SISTEMAS, S.A
- Coach profesional certificado

Profesores

Dña. De Prado García, Susana

- Licenciada en CC Empresariales
- 26 años de experiencia en Recursos humanos y Finanzas
- Máster en Recursos Humanos
- Apoderada para España y directora de Recursos Humanos-España y Portugal en Eisai Farmacéutica

D. De Vicente Peño, Mario

- Ingeniero Naval y Oceánico. Escuela Técnica Superior Ingenieros Navales (ETSIN)
- Máster UPM: Numerical Simulation in Engineering with ANSYS
- 16 años de experiencia en Ingeniería Naval en Ingenierías y Sociedad de Clasificación
- Profesor Asociado a Cátedra de Estructuras y Construcción Naval en UPM, (ETSIN):
 Titulación Oficial. Asignaturas: Modelos de Elementos Finitos en estructuras de
 Buques (1C), Calculo de Cuaderna Maestra (2C) Titulación Propia—MAERM. Temas:
 Diseño Estructural (1C), Análisis estructural de plataformas offshore (2C)
- Director de Proyectos Navales en SENER INGENIERIA Y SISTEMAS, S.A
- Profesor Asociado en ETSIN

D. Fiorentino, Norberto Eduardo

- Ingeniero Naval. Instituto Tecnológico Buenos Aires (ITBA)
- Máster en Gestión Ambiental. Postgrado Shipbuilding, Repairing and Maintenance
- 26 años desarrollando tareas de gestión académica y docencia universitaria
- 13 años de experiencia en Ingeniería Naval
- 9 años de experiencia como Gerente Técnico de Flota
- 6 años de experiencia como Jefe de Sección de Maguinas en Ingeniería en Astillero
- Director de Proyectos Navales en SENER INGENIERIA Y SISTEMAS, S.A
- Director del Departamento de Ingeniería Naval de ITBA

D. Labella Arnanz, José Ignacio

- Ingeniero Naval y Oceánico. Escuela Técnica Superior Ingenieros Navales (ETSIN)
- Máster en Dirección Financiera. CEF
- Máster en Contabilidad Superior. CEF
- Máster en Dirección Comercial y Marketing. GESCO. ESIC
- NACE CIP I y II
- Director General en DEL MONTE SERVICIOS INDUSTRIALES, empresa especialista en tratamiento, protección de superficies y aislamiento en el sector naval
- 24 años de experiencia en Ingeniería Naval e Industrial, Producción y Mantenimiento
- 11 años de experiencia en Dirección General

D. Martín Sánchez, José Luis

- Ingeniero Naval y Oceánico Escuela Técnica Superior Ingenieros Navales (ETSIN)
- Máster en Dirección Integral de Proyectos
- 26 años de experiencia en Ingeniería Naval
- Director de Proyectos Navales en SENER INGENIERIA Y SISTEMAS, S.A

D. Sánchez Plaza, Carlos

- Ingeniero Naval y Oceánico. Escuela Técnica Superior Ingenieros Navales (ETSIN)
- 26 años de experiencia en Ingeniería Naval
- PADE, Plan de Alta Dirección, por el IESE (Universidad de Navarra)
- COO Deoleo
- Especialista en Gestión de Flotas Pesqueras y Mercantes
- Miembro del Comité Técnico Naval del Bureau Veritas





tech 18 | Estructura y contenido

Módulo 1. Ciclo de vida del proyecto naval

- 1.1. El ciclo de vida del proyecto naval
 - 1.1.1. El ciclo de vida
 - 1.1.2. Etapas
- 1.2. Negociación y viabilidad
 - 1.2.1. Análisis de viabilidad. Generación de alternativas
 - 1.2.2. Presupuestos
 - 1.2.3. Negociación
 - 1.2.4. Contrato y su ejecución
- 1.3. Ingeniería conceptual
 - 1.3.1. Diseño conceptual
 - 1.3.2. Disposición general
 - 1.3.3. Especificación técnica
 - 1.3.4. Información relevante del proyecto conceptual
- 1.4. Ingeniería básica estructuras
 - 1.4.1. Sistema estructural
 - 1.4.2. Metodología de cálculo
 - 1.4.3. Teoría el buque viga
- 1.5. Ingeniería básica maquinaria y eléctrica
 - 1.5.1. Propulsión
 - 1.5.2. Servicios
 - 1.5.3. Electricidad
- 1.6. Ingeniería de desarrollo
 - 1.6.1. Estrategia constructiva y limitantes de fabricación
 - 1.6.2. Modelado 3D y explotación
- 1.7. Producción y mantenimiento
 - 1.7.1. Estrategia constructiva
 - 1.7.2. Presupuesto y planificación
 - 1.7.3. Organización de la producción
 - 1.7.4. Subcontratación

- 1.7.5. Gestión de compras y logística
- 1.7.6. Control de calidad
- 1.7.7. Seguimiento y control
- 1.7.8. Entrega y puesta a punto
- .8. Gestión de astilleros
 - 1.8.1. Estrategia
 - 1.8.2. Dimensionamiento e inversiones
 - 1.8.3. Recursos humanos y formación
 - 1.8.4. Industria auxiliar
 - 1.8.5. Mantenimiento de planta y fiabilidad
 - 1.8.6. Gestión financiera
 - 1.8.7. Calidad
 - 1.8.8. Medioambiente
 - 1.8.9. Prevención de riesgos laborales
 - 1.8.10. Mejora continua y excelencia
- 1.9. Explotación
 - 1.9.1. Salida del astillero
 - 1.9.2. Comienzo de la operación
 - 1.9.3. Puerto
 - 1.9.4. Desquace
- 1.10. Innovación y desarrollo
 - 1.10.1. I+D+i en nuevas tecnologías
 - 1.10.2. I+D+i Ingeniería
 - 1.10.3. I+D+i energética

Módulo 2. Ingeniería conceptual

- 2.1. Reglamentación
 - 2.1.1. Estatutaria
 - 2.1.2. Sociedad de clasificación
 - 2.1.3. Reglamentaciones adicionales
- 2.2. Dimensionamiento del buque
 - 2.2.1. Dimensiones principales
 - 2.2.2. Relaciones entre dimensiones
 - 2.2.3. Coeficientes principales
 - 2.2.4. Restricciones al diseño
 - 2.2.5. Alternativas y selección final
- 2.3. Hidrodinámica (I)
 - 2.3.1. Formas
 - 2.3.2. Potencia propulsora, selección del tipo de equipo propulsor y de gobierno
- 2.4. Hidrodinámica (II)
 - 2.4.1. Fundamentos teóricos
 - 2.4.2. CFD
 - 2.4.3. Ensayos de canal
 - 2.4.4. Validación durante las pruebas de mar
- 2.5. Disposición general y especificación técnica
 - 2.5.1. Especificación técnica
 - 2.5.2. Compartimentación
 - 2.5.3. Autonomía
 - 2.5.4. Habilitación
 - 2.5.5. Seguridad y C.I
 - 2.5.6. Ventilación
 - 2.5.7. HVAC

- 2.6. Estabilidad
 - 2.6.1. Peso en rosca y centro de gravedad del buque
 - 2.6.2. Estabilidad (intacta y averías)
 - 2.6.3. Resistencia longitudinal
 - 2.6.4. Validación con prueba de estabilidad
- 2.7. Estructura
 - 2.7.1. Parámetros estructurales
 - 2.7.2. Cuaderna maestra preliminar. Estimación peso de acero
 - 2.7.3. Ruidos y vibraciones
- 2.8. Maquinaria
 - 2.8.1. Disposición de cámara de máquinas, lista de equipos
 - 2.8.2. Balance eléctrico conceptual
- 2.9. Equipo de carga y cubierta
 - 2.9.1. Equipo de carga
 - 2.9.2. Equipo de amarre y fondeo
- 2.10. Tipos de buques
 - 2.10.1. Pasaje (SRTP)
 - 2.10.2. Buques de peso
 - 2.10.3. Bugues de volumen
 - 2.10.4. Buques especiales
 - 2.10.5. Pesqueros y remolcadores
 - 2.10.6. Plataformas



Esta capacitación te permitirá avanzar en tu carrera de una manera cómoda"

tech 20 | Estructura y contenido

Módulo 3. Ingeniería de estructuras

- 3.1. Sistemas de cálculo
 - 3.1.1. Basado en reglas (Rule Based Design)
 - 3.1.2. Basado calculo directo (Rationally Based Design)
- 3.2. Principios de diseño estructural
 - 3.2.1. Materiales
 - 3.2.2. Estructura de fondo y doble fondo
 - 3.2.3. Estructura de cubiertas
 - 3.2.4. Estructura de forros
 - 3.2.5. Estructura de mamparos
 - 3.2.6. Soldadura
- 3.3. Cargas
 - 3.3.1. Internas
 - 3.3.2. Externas
 - 3.3.3. De mar
 - 3.3.4. Especificas
- 3.4. Escantillones
 - 3.4.1. Cálculo de elementos terciarios
 - 3.4.2. Cálculo de elementos ordinarios
- 3.5. Cálculo de elementos primarios
 - 3.5.1. Nuevas tecnologías
 - 3.5.2. Métodos numéricos
 - 3.5.3. Simulación numérica en barras
 - 3.5.4. Simulación numérica en Shell
 - 3.5.5. Submodelos
- 3.6. Aplicación de nuevas tecnologías
 - 3.6.1. Software
 - 3.6.2. Modelos y submodelos
 - 3.6.3. Fatiga

- 3.7. Planos clave
 - 3.7.1. Gemelo digital
 - 3.7.2. Constructibilidad
- 3.8. Otras estructuras (I)
 - 3.8.1. Proa
 - 3.8.2. Popa
 - 3.8.3. Espacio de máquinas
 - 3.8.4. Superestructura
- 3.9. Otras estructuras (II)
 - 3.9.1. Rampas y puertas de costados
 - 3.9.2. Escotillas
 - 3.9.3. Helipuertos
 - 3.9.4. Soporte de motor principal
 - 3.9.5. Cálculo de grúas
 - 3.9.6. Timón y apéndices
- 3.10. Otros cálculos
 - 3.10.1. Estructura de equipo fondeo y amarre
 - 3.10.2. Modelo de fondeo
 - 3.10.3. Peso y MTO preliminar

Módulo 4. Ingeniería de instalaciones, maquinaria y electricidad

- 4.1. Sistemas de propulsión y propulsores actuales
 - 4.1.1. Sistemas de propulsión
 - 4.1.2. Propulsores
 - 4.1.3. Ultima normativa IMO control emisiones
- 4.2. Servicios de motores principales y auxiliares
 - 4.2.1. Normativa
 - 4.2.2. Materiales
 - 4.2.3. Equipos
 - 4.2.4. Cálculos



Estructura y contenido | 21 tech

- 4.3. Otros servicios de cámara de máquinas
 - 4.3.1. Normativa
 - 4.3.2. Materiales
 - 4.3.3. Equipos
 - 4.3.4. Cálculos
- 4.4. Servicios fuera de cámara de máquinas
 - 4.4.1. Normativa
 - 4.4.2. Materiales
 - 4.4.3. Equipos
 - 4.4.4. Cálculos
- 4.5. Servicios contraincendios
 - 4.5.1. Normativa
 - 4.5.2. Materiales
 - 4.5.3. Equipos
 - 4.5.4. Cálculos
- 4.6. Servicios hotel
 - 4.6.1. Normativa
 - 4.6.2. Materiales
 - 4.6.3. Equipos
 - 4.6.4. Cálculos
- 4.7. Balances
 - 4.7.1. Térmicos
 - 4.7.2. Agua
- .8. Ventilación y climatización
 - 4.8.1. Ventilación en espacios de máquinas
 - 4.8.2. Ventilación fuera de máquinas
 - 4.8.3. HVAC
- 4.9. Balance eléctrico y esquemas unifilares
 - 4.9.1. Balance eléctrico
 - 4.9.2. Esquemas unifilares
- 4.10. Ingeniería básica de electricidad
 - 4.10.1. Alcance



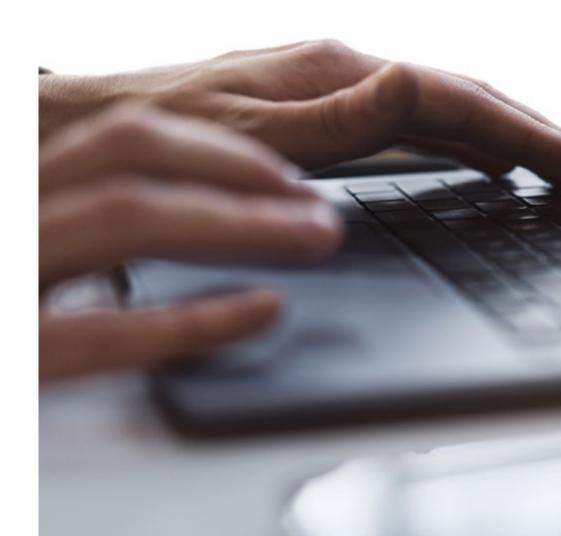


El alumno: la prioridad de todos los programas de TECH

En la metodología de estudios de TECH el alumno es el protagonista absoluto. Las herramientas pedagógicas de cada programa han sido seleccionadas teniendo en cuenta las demandas de tiempo, disponibilidad y rigor académico que, a día de hoy, no solo exigen los estudiantes sino los puestos más competitivos del mercado.

Con el modelo educativo asincrónico de TECH, es el alumno quien elige el tiempo que destina al estudio, cómo decide establecer sus rutinas y todo ello desde la comodidad del dispositivo electrónico de su preferencia. El alumno no tendrá que asistir a clases en vivo, a las que muchas veces no podrá acudir. Las actividades de aprendizaje las realizará cuando le venga bien. Siempre podrá decidir cuándo y desde dónde estudiar.









Los planes de estudios más exhaustivos a nivel internacional

TECH se caracteriza por ofrecer los itinerarios académicos más completos del entorno universitario. Esta exhaustividad se logra a través de la creación de temarios que no solo abarcan los conocimientos esenciales, sino también las innovaciones más recientes en cada área.

Al estar en constante actualización, estos programas permiten que los estudiantes se mantengan al día con los cambios del mercado y adquieran las habilidades más valoradas por los empleadores. De esta manera, quienes finalizan sus estudios en TECH reciben una preparación integral que les proporciona una ventaja competitiva notable para avanzar en sus carreras.

Y además, podrán hacerlo desde cualquier dispositivo, pc, tableta o smartphone.



El modelo de TECH es asincrónico, de modo que te permite estudiar con tu pc, tableta o tu smartphone donde quieras, cuando quieras y durante el tiempo que quieras"

tech 28 | Metodología de estudio

Case studies o Método del caso

El método del caso ha sido el sistema de aprendizaje más utilizado por las mejores escuelas de negocios del mundo. Desarrollado en 1912 para que los estudiantes de Derecho no solo aprendiesen las leyes a base de contenidos teóricos, su función era también presentarles situaciones complejas reales. Así, podían tomar decisiones y emitir juicios de valor fundamentados sobre cómo resolverlas. En 1924 se estableció como método estándar de enseñanza en Harvard.

Con este modelo de enseñanza es el propio alumno quien va construyendo su competencia profesional a través de estrategias como el *Learning by doing* o el *Design Thinking*, utilizadas por otras instituciones de renombre como Yale o Stanford.

Este método, orientado a la acción, será aplicado a lo largo de todo el itinerario académico que el alumno emprenda junto a TECH. De ese modo se enfrentará a múltiples situaciones reales y deberá integrar conocimientos, investigar, argumentar y defender sus ideas y decisiones. Todo ello con la premisa de responder al cuestionamiento de cómo actuaría al posicionarse frente a eventos específicos de complejidad en su labor cotidiana.



Método Relearning

En TECH los case studies son potenciados con el mejor método de enseñanza 100% online: el Relearning.

Este método rompe con las técnicas tradicionales de enseñanza para poner al alumno en el centro de la ecuación, proveyéndole del mejor contenido en diferentes formatos. De esta forma, consigue repasar y reiterar los conceptos clave de cada materia y aprender a aplicarlos en un entorno real.

En esta misma línea, y de acuerdo a múltiples investigaciones científicas, la reiteración es la mejor manera de aprender. Por eso, TECH ofrece entre 8 y 16 repeticiones de cada concepto clave dentro de una misma lección, presentada de una manera diferente, con el objetivo de asegurar que el conocimiento sea completamente afianzado durante el proceso de estudio.

El Relearning te permitirá aprender con menos esfuerzo y más rendimiento, implicándote más en tu especialización, desarrollando el espíritu crítico, la defensa de argumentos y el contraste de opiniones: una ecuación directa al éxito.



tech 30 | Metodología de estudio

Un Campus Virtual 100% online con los mejores recursos didácticos

Para aplicar su metodología de forma eficaz, TECH se centra en proveer a los egresados de materiales didácticos en diferentes formatos: textos, vídeos interactivos, ilustraciones y mapas de conocimiento, entre otros. Todos ellos, diseñados por profesores cualificados que centran el trabajo en combinar casos reales con la resolución de situaciones complejas mediante simulación, el estudio de contextos aplicados a cada carrera profesional y el aprendizaje basado en la reiteración, a través de audios, presentaciones, animaciones, imágenes, etc.

Y es que las últimas evidencias científicas en el ámbito de las Neurociencias apuntan a la importancia de tener en cuenta el lugar y el contexto donde se accede a los contenidos antes de iniciar un nuevo aprendizaje. Poder ajustar esas variables de una manera personalizada favorece que las personas puedan recordar y almacenar en el hipocampo los conocimientos para retenerlos a largo plazo. Se trata de un modelo denominado *Neurocognitive context-dependent e-learning* que es aplicado de manera consciente en esta titulación universitaria.

Por otro lado, también en aras de favorecer al máximo el contacto mentoralumno, se proporciona un amplio abanico de posibilidades de comunicación, tanto en tiempo real como en diferido (mensajería interna, foros de discusión, servicio de atención telefónica, email de contacto con secretaría técnica, chat y videoconferencia).

Asimismo, este completísimo Campus Virtual permitirá que el alumnado de TECH organice sus horarios de estudio de acuerdo con su disponibilidad personal o sus obligaciones laborales. De esa manera tendrá un control global de los contenidos académicos y sus herramientas didácticas, puestas en función de su acelerada actualización profesional.



La modalidad de estudios online de este programa te permitirá organizar tu tiempo y tu ritmo de aprendizaje, adaptándolo a tus horarios"

La eficacia del método se justifica con cuatro logros fundamentales:

- 1. Los alumnos que siguen este método no solo consiguen la asimilación de conceptos, sino un desarrollo de su capacidad mental, mediante ejercicios de evaluación de situaciones reales y aplicación de conocimientos.
- 2. El aprendizaje se concreta de una manera sólida en capacidades prácticas que permiten al alumno una mejor integración en el mundo real.
- 3. Se consigue una asimilación más sencilla y eficiente de las ideas y conceptos, gracias al planteamiento de situaciones que han surgido de la realidad.
- **4.** La sensación de eficiencia del esfuerzo invertido se convierte en un estímulo muy importante para el alumnado, que se traduce en un interés mayor en los aprendizajes y un incremento del tiempo dedicado a trabajar en el curso.



La metodología universitaria mejor valorada por sus alumnos

Los resultados de este innovador modelo académico son constatables en los niveles de satisfacción global de los egresados de TECH.

La valoración de los estudiantes sobre la calidad docente, calidad de los materiales, estructura del curso y sus objetivos es excelente. No en valde, la institución se convirtió en la universidad mejor valorada por sus alumnos en la plataforma de reseñas Trustpilot, obteniendo un 4,9 de 5.

Accede a los contenidos de estudio desde cualquier dispositivo con conexión a Internet (ordenador, tablet, smartphone) gracias a que TECH está al día de la vanguardia tecnológica y pedagógica.

Podrás aprender con las ventajas del acceso a entornos simulados de aprendizaje y el planteamiento de aprendizaje por observación, esto es, Learning from an expert.

tech 32 | Metodología de estudio

Así, en este programa estarán disponibles los mejores materiales educativos, preparados a conciencia:



Material de estudio

Todos los contenidos didácticos son creados por los especialistas que van a impartir el curso, específicamente para él, de manera que el desarrollo didáctico sea realmente específico y concreto.

Estos contenidos son aplicados después al formato audiovisual que creará nuestra manera de trabajo online, con las técnicas más novedosas que nos permiten ofrecerte una gran calidad, en cada una de las piezas que pondremos a tu servicio.



Prácticas de habilidades y competencias

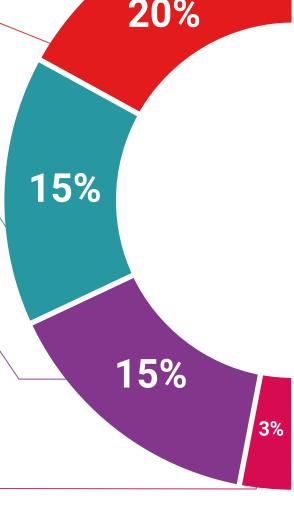
Realizarás actividades de desarrollo de competencias y habilidades específicas en cada área temática. Prácticas y dinámicas para adquirir y desarrollar las destrezas y habilidades que un especialista precisa desarrollar en el marco de la globalización que vivimos.



Resúmenes interactivos

Presentamos los contenidos de manera atractiva y dinámica en píldoras multimedia que incluyen audio, vídeos, imágenes, esquemas y mapas conceptuales con el fin de afianzar el conocimiento.

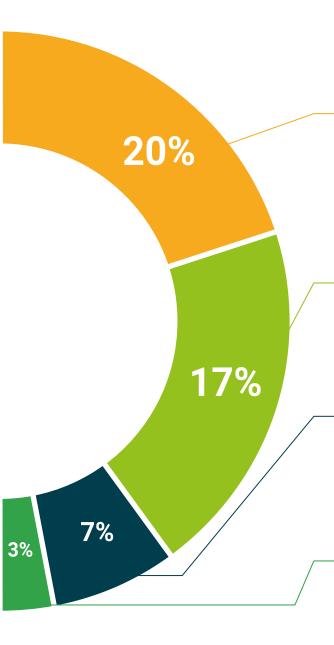
Este sistema exclusivo educativo para la presentación de contenidos multimedia fue premiado por Microsoft como "Caso de éxito en Europa".





Lecturas complementarias

Artículos recientes, documentos de consenso, guías internacionales... En nuestra biblioteca virtual tendrás acceso a todo lo que necesitas para completar tu capacitación.



Case Studies

Completarás una selección de los mejores case studies de la materia.

Casos presentados, analizados y tutorizados por los mejores especialistas del panorama internacional.



Testing & Retesting

Evaluamos y reevaluamos periódicamente tu conocimiento a lo largo del programa. Lo hacemos sobre 3 de los 4 niveles de la Pirámide de Miller.



Clases magistrales

Existe evidencia científica sobre la utilidad de la observación de terceros expertos.

El denominado *Learning from an expert* afianza el conocimiento y el recuerdo, y genera seguridad en nuestras futuras decisiones difíciles.



Guías rápidas de actuación

TECH ofrece los contenidos más relevantes del curso en forma de fichas o guías rápidas de actuación. Una manera sintética, práctica y eficaz de ayudar al estudiante a progresar en su aprendizaje.







tech 36 | Titulación

El programa del **Experto Universitario en Ingeniería Básica Naval** es el más completo del panorama académico actual. A su egreso, el estudiante recibirá un diploma universitario emitido por TECH Global University, y otro por Universidad FUNDEPOS.

Estos títulos de formación permanente y actualización profesional de TECH Global University y Universidad FUNDEPOS garantizan la adquisición de competencias en el área de conocimiento, otorgando un alto valor curricular al estudiante que supere las evaluaciones y acredite el programa tras cursarlo en su totalidad.

Este doble reconocimiento, de dos destacadas instituciones universitarias, suponen una doble recompensa a una formación integral y de calidad, asegurando que el estudiante obtenga una certificación reconocida tanto a nivel nacional como internacional. Este mérito académico le posicionará como un profesional altamente capacitado y preparado para enfrentar los retos y demandas en su área profesional.

Título: Experto Universitario en Ingeniería Básica Naval

Modalidad: online

Duración: 6 meses

Acreditación: 24 ECTS





^{*}Apostilla de la Haya. En caso de que el alumno solicite que su diploma de TECH Global University recabe la Apostilla de La Haya, TECH Universidad FUNDEPOS realizará las gestiones oportunas para su obtención, con un coste adicional.



Ingeniería Básica Naval

» Titulación: TECH Universidad FUNDEPOS

» Modalidad: online» Duración: 6 meses

» Acreditación: 24 ECTS» Horario: a tu ritmo» Exámenes: online

