

Esperto Universitario

Progettazione Meccanica Assistita da Computer





Esperto Universitario Progettazione Meccanica Assistita da Computer

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/ingegneria/specializzazione/specializzazione-progettazione-meccanica-assistita-computer

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 22

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

I progressi della tecnologia hanno portato a un cambiamento nella delineazione manuale dei progetti. Le istituzioni hanno sempre più a disposizione strumenti per realizzare rappresentazioni grafiche. In considerazione di ciò, il sistema CAD è diventato uno strumento fondamentale per la progettazione di piani 2D e 3D. In questo contesto, TECH offre un programma con i più avanzati software per la Progettazione Meccanica Assistita da Computer. Una formazione universitaria che si distingue per avere un personale docente di prestigio internazionale. Inoltre, le sue risorse didattiche sono al 100% online, permettendo agli studenti di completare i loro studi con facilità, richiedendo solo un dispositivo con accesso a Internet.



“

Grazie a questo Esperto Universitario potrai creare e interpretare progetti di oggetti fisici con i più moderni strumenti digitali”

Con l'avvento delle nuove tecnologie, i processi di elaborazione dei progetti sono stati influenzati. Allo stesso tempo, la maggior parte delle organizzazioni dispone di vari meccanismi per progettare elementi grafici e garantire la precisione durante i processi di produzione. I vantaggi includono una maggiore efficienza, in quanto i potenziali difetti possono essere individuati e corretti prima del raggiungimento della fase di produzione. Non sorprende, quindi, che un numero sempre maggiore di aziende cerchi di integrare nella propria organizzazione professionisti della Progettazione Meccanica per interpretare e creare progetti utilizzando gli strumenti digitali più avanzati.

In questo contesto, TECH propone un programma di studio innovativo per consentire agli studenti di essere in grado di redigere e interpretare tutti i tipi di piani. A tal fine, il programma di studio affronta in dettaglio i diversi sistemi di trasformazione del movimento e le applicazioni CAD in ingegneria. Inoltre, pone l'accento sul metodo degli elementi finiti, con l'obiettivo di consentire agli studenti di valutare con successo la fattibilità di disegni e progetti. In questo modo, gli studenti di questo percorso accademico hanno un'opportunità unica di ampliare le proprie competenze nella progettazione assistita da computer e saranno in grado di fare il salto verso le aziende più prestigiose del settore.

D'altra parte, la formazione universitaria prevede una metodologia 100% online, in modo che l'ingegnere possa completare il programma comodamente. Sarà sufficiente un dispositivo con accesso a Internet per approfondire le proprie conoscenze in un settore che offre molte opportunità di lavoro. Inoltre, il piano di studi si basa sull'innovativo metodo *Relearning*: un sistema di insegnamento basato sulla ripetizione, che garantisce l'acquisizione delle conoscenze in modo naturale e progressivo, senza lo sforzo di memorizzare.

Questo **Esperto Universitario in Progettazione Meccanica Assistita da Computer** possiede il programma educativo più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del corso sono:

- ♦ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in Progettazione Meccanica Assistita da Computer
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni aggiornate e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Grazie a questo programma imparerai a conoscere i sistemi di trasformazione del moto e le applicazioni del CAD in Ingegneria"

“

Approfondirai gli elementi finiti e la loro applicabilità per sviluppare Progettazioni Meccaniche di successo”

Il personale docente del programma comprende rinomati professionisti e riconosciuti specialisti appartenenti a prestigiose società e università, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Amplia le tue competenze e diventa un esperto in Progettazione Meccanica Assistita da Computer.

Avrai il supporto di un personale docente composto da professionisti del settore meccanico.



02

Obiettivi

Questo Esperto Universitario consentirà agli studenti di acquisire le competenze necessarie per rimanere sempre aggiornati e approfondire gli aspetti chiave in Progettazione Meccanica Assistita da Computer. Grazie a una programmazione basata sulle più recenti tecnologie, gli studenti saranno pienamente in grado di operare in un campo versatile dell'ingegneria e di avviare la propria carriera.



“

Sviluppa competenze eccellenti per il calcolo strutturale di sistemi e componenti meccanici con questo programma completo”



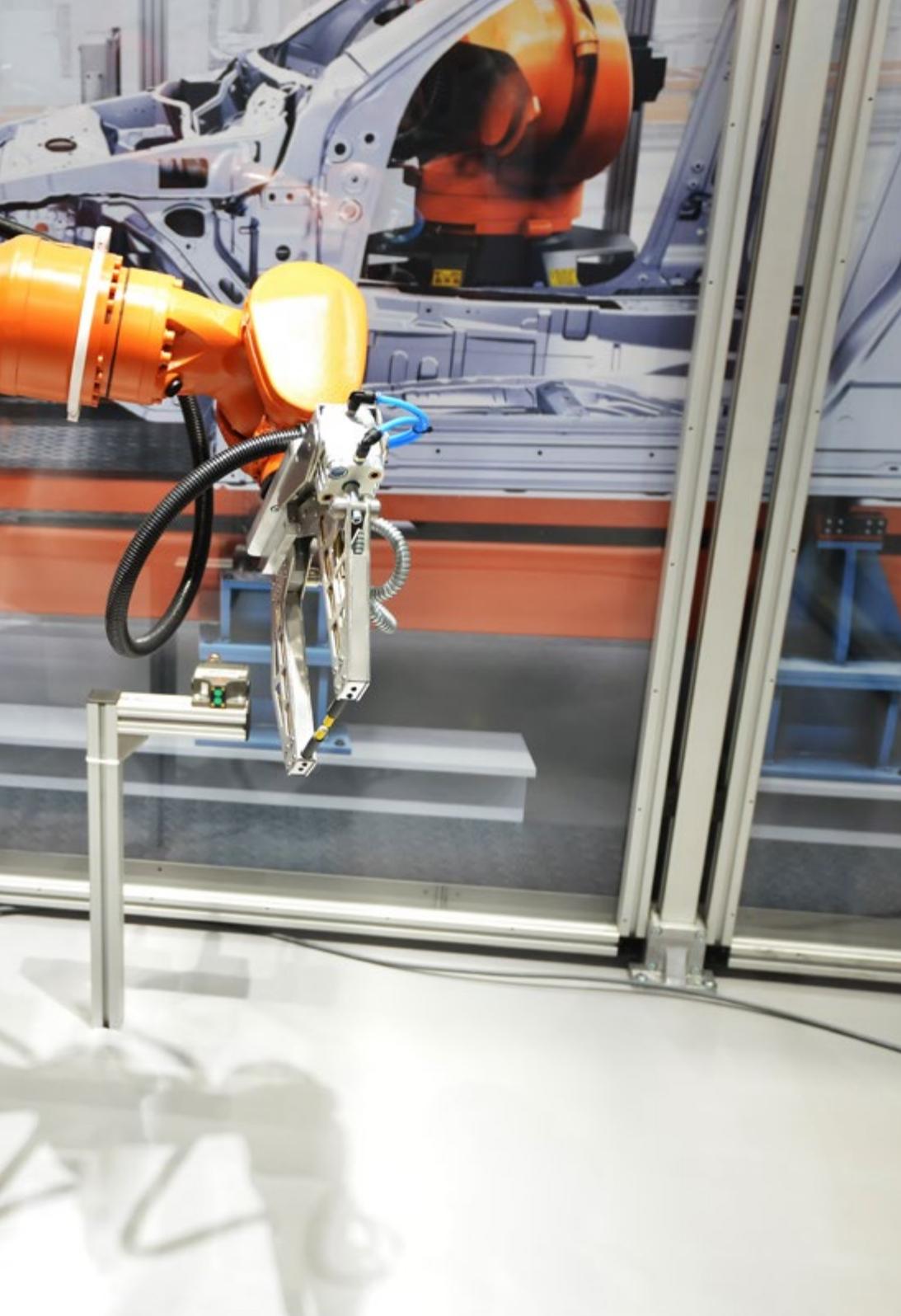
Obiettivi generali

- ◆ Identificare e analizzare i principali tipi di meccanismi industriali
- ◆ Valutare e analizzare le sollecitazioni a cui sono sottoposti i principali tipi di sistemi ed elementi meccanici
- ◆ Stabilire le principali linee guida da tenere in considerazione nella progettazione di questi sistemi
- ◆ Ampliare le conoscenze specifiche sui criteri di valutazione e selezione dei dispositivi meccanici
- ◆ Approfondire la metodologia di progettazione CAD e applicarla a progetti meccatronici
- ◆ Generare schizzi ben definiti come base per le operazioni di progettazione
- ◆ Utilizzare efficacemente le tecniche di progettazione di solidi e superfici
- ◆ Creare assemblaggi complessi utilizzando le relazioni di posizione
- ◆ Stabilire la tipologia di analisi e il modello di calcolo FEM per riprodurre il test reale di un componente meccatronico
- ◆ Risolvere un'analisi rappresentativa di un test reale utilizzando strumenti ingegneristici basati sul metodo degli elementi finiti
- ◆ Analizzare criticamente i risultati ottenuti da un calcolo agli elementi finiti



Potrai raggiungere i tuoi obiettivi grazie agli strumenti didattici di TECH, tra cui video esplicativi e riassunti interattivi"





Obiettivi specifici

Modulo 1. Macchina e Sistemi Meccatronici

- ◆ Riconoscere i diversi metodi di trasmissione e trasformazione del movimento
- ◆ Individuare le principali tipologie di macchine e meccanismi per la trasmissione e trasformazione del movimento
- ◆ Definire le basi per lo studio delle sollecitazioni statiche e dinamiche dei sistemi meccanici
- ◆ Stabilire le basi per lo studio, la progettazione e la valutazione dei seguenti elementi e sistemi meccanici: ingranaggi, alberi e semiassi, cuscinetti, molle, elementi meccanici di collegamento, elementi meccanici flessibili, freni e frizioni

Modulo 2. Progettazione di Sistemi Meccatronici

- ◆ Definire relazioni ed equazioni per creare modelli parametrici che si adattino alle modifiche del progetto
- ◆ Trovare e utilizzare le risorse disponibili presso i produttori o i depositi di elementi meccatronici e includerle nella progettazione per aumentare la produttività
- ◆ Sviluppare in modo efficiente parti in lamiera piegata
- ◆ Generare disegni tecnici e cianografie dettagliate da modelli 3D di parti e assiemi

Modulo 3. Calcolo strutturale di Sistemi e Componenti Meccanici

- ◆ Stabilire il modello di materiale più adatto a rappresentare il comportamento di un materiale nelle condizioni di prova
- ◆ Definire le condizioni di contorno che rappresentano una prova reale
- ◆ Determinare i risultati richiesti in un calcolo agli elementi finiti per valutare la fattibilità di un progetto

03

Direzione del corso

Nel suo intento di offrire un'istruzione eccellente per tutti, TECH si avvale di professionisti rinomati affinché lo studente acquisisca solide conoscenze in Progettazione Meccanica Assistita da Computer. Il programma si avvale infatti di un personale docente altamente qualificato e con una vasta esperienza nel settore, che offrirà agli studenti i migliori strumenti con cui approfondire le proprie conoscenze durante la formazione.





“

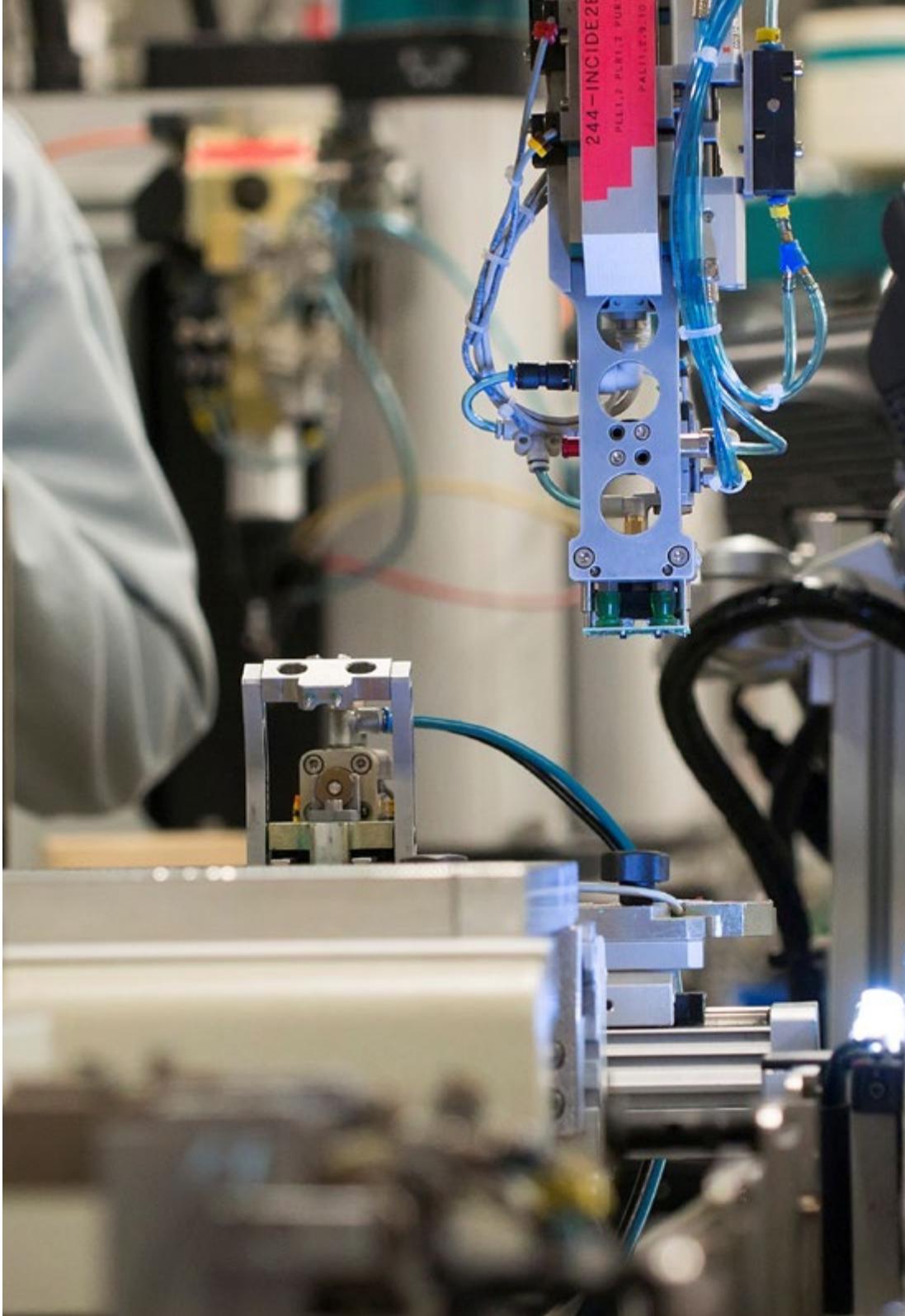
Acquisisci le competenze necessarie grazie all'esperienza del personale docente di questo Esperto Universitario”

Direzione



Dott. López Campos, José Ángel

- ♦ Specialista in progettazione e simulazione numerica di sistemi meccanici
- ♦ Ingegnere di Calcolo presso ITERA TÉCNICA S.L.
- ♦ Dottorato in Ingegneria Industriale presso l'Università di Vigo
- ♦ Master in Ingegneria di Automobilitica presso l'Università di Vigo
- ♦ Master in Ingegneria dei Veicoli da Competizione presso l'Università Antonio de Nebrija
- ♦ Specialista Universitaria FEM presso l'Università Politecnica di Madrid
- ♦ Laurea in Ingegneria Meccanica presso l'Università di Vigo



Personale docente

Dott.ssa Suárez García, Sofía

- ♦ Ricercatrice e Specialista in Ingegneria Industriale
- ♦ Ingegnere Meccanico nella Preparazione e nel Calcolo di Modelli con il Metodo degli Elementi Finiti presso l'Università di Vigo
- ♦ Assistente universitario in diverse materie Universitarie
- ♦ Master in Ingegneria Industriale presso l'Università di Vigo
- ♦ Laurea in Ingegneria Meccanica presso l'Università di Vigo

Dott. Agudo del Río, David

- ♦ Specialista in Meccanica, Energia e Sostenibilità
- ♦ Ingegnere di Simulazione presso CTAG- IDIADA Safety Technology
- ♦ Ingegnere di Simulazione presso MAKROSS Simulation and Testing
- ♦ Ingegnere Tecnico Industriale presso il Centro Tecnológico Granito
- ♦ Ricercatore presso l'Università di Vigo
- ♦ Laurea in Ingegneria Meccanica presso l'Università Cattolica di Ávila
- ♦ Specializzazione in Ingegneria Tecnica Industriale Meccanica presso l'Università di Vigo
- ♦ Master in Energia e Sostenibilità presso l'Università di Vigo

Dott. Segade Robleda, Abraham

- ♦ Specialista in Meccanica e Intensificazione delle Macchine
- ♦ Professore Ordinario di Ingegneria Industriale
- ♦ Dottorato in Ingegneria Industriale
- ♦ Laurea in Ingegneria Industriale
- ♦ Specialista Universitario in Teoria e Applicazione pratica degli Elementi Finiti
- ♦ Studi avanzati in Analisi dei Sistemi Meccanici, Energetici e Fluidici

04

Struttura e contenuti

Questo percorso accademico è supportato da un personale docente di prestigio internazionale. In questo senso, gli specialisti hanno una vasta esperienza professionale nel campo della Progettazione Meccanica Assistita da Computer. Per questo motivo, la formazione dispone delle risorse più rinnovate e aggiornate in questo campo per garantire un apprendimento di successo. In questo modo, gli studenti potranno ampliare le proprie conoscenze e otterranno le competenze chiave che permetteranno loro di inserirsi professionalmente in un settore che offre numerose opportunità di lavoro.

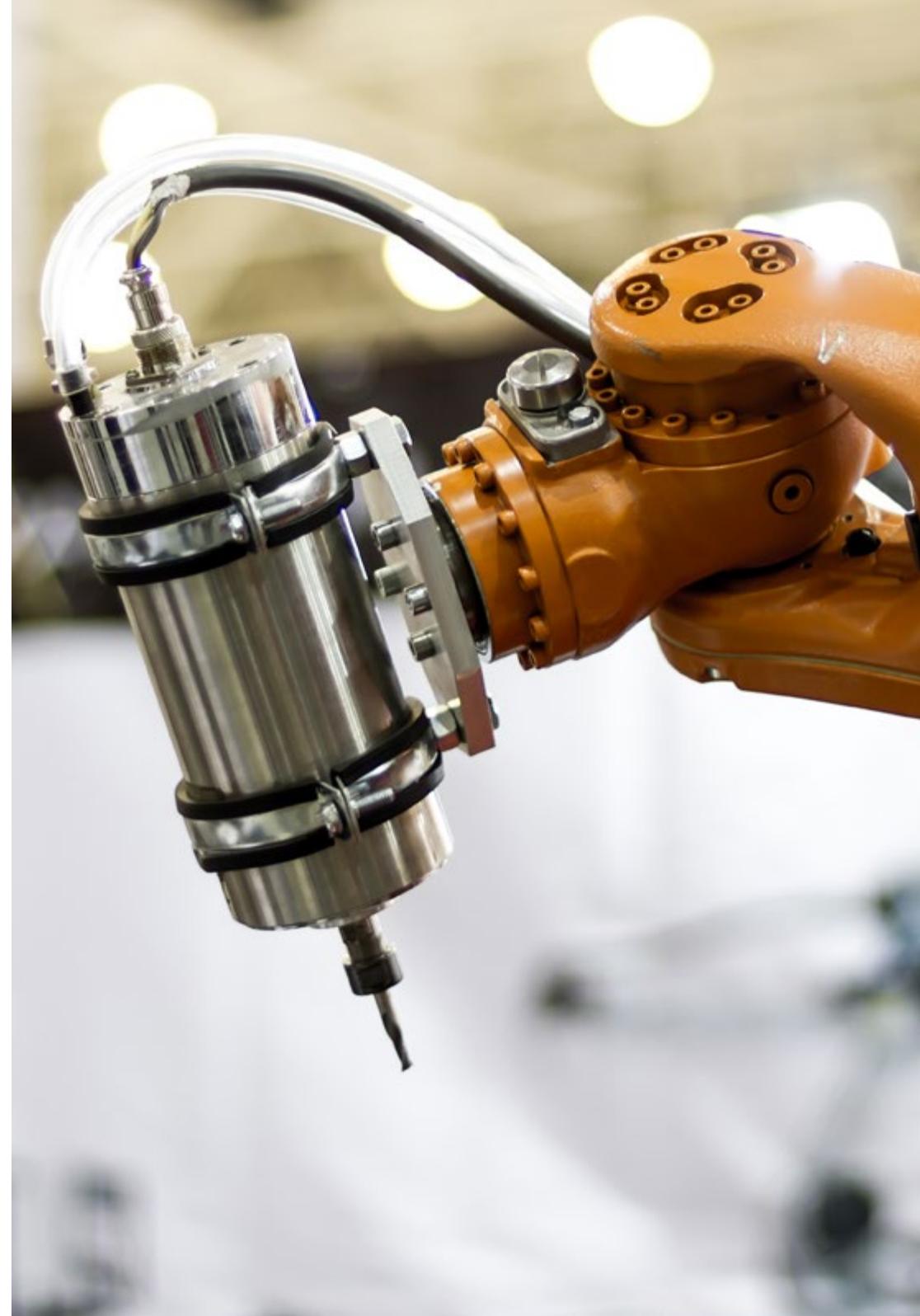


“

Accedi ai contenuti all'avanguardia di questo programma attraverso risorse multimediali come video esplicativi e riassunti interattivi”

Modulo 1. Macchina e sistemi meccatronici

- 1.1. Sistemi di trasformazione del moto
 - 1.1.1. Trasformazione circolare completa: circolare alternata
 - 1.1.2. Trasformazione circolare completa: rettilinea continua
 - 1.1.3. Moto intermittente
 - 1.1.4. Meccanismi a linea retta
 - 1.1.5. Meccanismi di detenzione
- 1.2. Macchine e meccanismi: trasmissione del moto
 - 1.2.1. Trasmissione del moto lineare
 - 1.2.2. Trasmissione del moto circolare
 - 1.2.3. Trasmissione di elementi flessibili: cinghie e catene
- 1.3. Carichi della macchina
 - 1.3.1. Carichi statici
 - 1.3.2. Criteri di rottura
 - 1.3.3. Fatica nelle macchine
- 1.4. Ingranaggi
 - 1.4.1. Tipi di ingranaggi e metodi di produzione
 - 1.4.2. Geometria e cinematica
 - 1.4.3. Treni di ingranaggi
 - 1.4.4. Analisi delle forze
 - 1.4.5. Resistenza degli ingranaggi
- 1.5. Alberi e assi
 - 1.5.1. Sollecitazioni negli alberi
 - 1.5.2. Progettazione di alberi e assi
 - 1.5.3. Rotodinamica
- 1.6. Cuscinetti e supporti
 - 1.6.1. Tipi di rotazioni e cuscinetti
 - 1.6.2. Calcolo dei cuscinetti
 - 1.6.3. Criteri di selezione
 - 1.6.4. Tecniche di montaggio, lubrificazione e manutenzione
- 1.7. Sorgenti
 - 1.7.1. Tipi di sorgenti
 - 1.7.2. Molle a spirale
 - 1.7.3. Accumulo di energia mediante molle

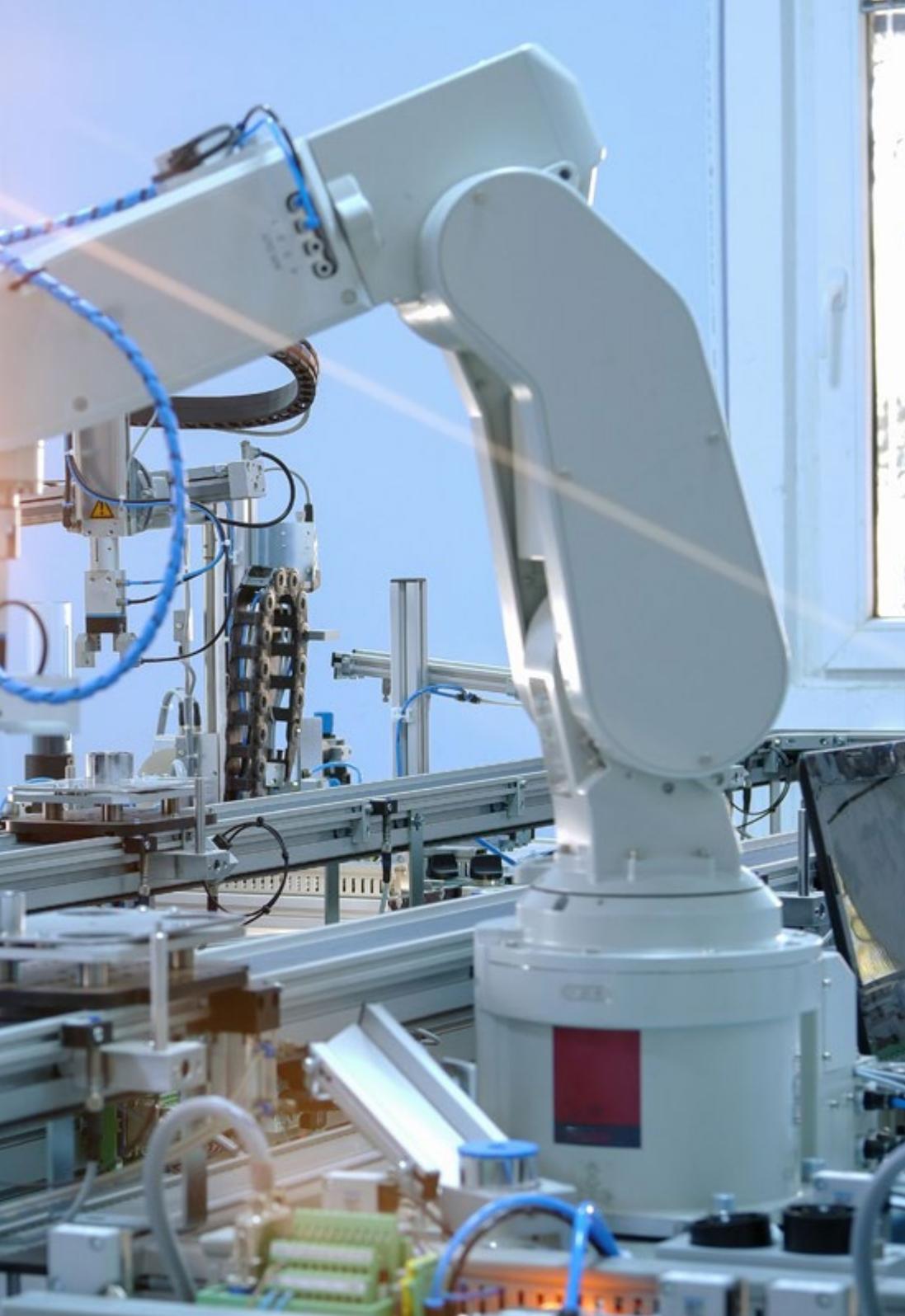


- 1.8. Elementi di collegamento meccanico
 - 1.8.5. Tipi di giunti
 - 1.8.6. Disegno di giunzioni non permanenti
 - 1.8.7. Disegno di giunzioni permanenti
 - 1.9. Trasmissioni mediante elementi flessibili
 - 1.9.1. Corde
 - 1.9.2. Catene a rulli
 - 1.9.3. Funi metalliche
 - 1.9.4. Alberi flessibili
 - 1.10. Freni e frizioni
 - 1.10.1. Classi di freni/frizioni
 - 1.10.2. Materiali di attrito
 - 1.10.3. Calcolo e dimensionamento delle frizioni
 - 1.10.4. Calcolo e dimensionamento dei freni
- Modulo 2. Progettazione di Sistemi Meccatronici**
- 2.1. CAD in ingegneria
 - 2.1.1. CAD in ingegneria
 - 2.1.2. Progettazione parametrica 3D
 - 2.1.3. Tipi di software sul mercato
 - 2.1.4. SolidWorks Inventor
 - 2.2. Ambiente di lavoro
 - 2.2.1. Ambiente di lavoro
 - 2.2.2. Menù
 - 2.2.3. Visualizzazione
 - 2.2.4. Impostazioni predefinite dell'ambiente di lavoro
 - 2.3. Disposizione e struttura del lavoro
 - 2.3.1. Design 3D assistito da computer
 - 2.3.2. Metodologia di progettazione parametrica
 - 2.3.3. Metodologia di progettazione di assiemi
 - 2.4. Schizzo
 - 2.4.1. Base della progettazione di Schizzi
 - 2.4.2. Creazione di Schizzi in 2D
 - 2.4.3. Strumenti di montaggio schizzi
 - 2.4.4. Dimensionamento e relazioni tra schizzi
 - 2.4.5. Creazione di Schizzi in 3D
 - 2.5. Creazione di schizzi 3D
 - 2.5.1. Metodologia di progettazione meccanica
 - 2.5.2. Creazione di schizzi 3D
 - 2.5.3. Altre operazioni
 - 2.6. Superfici
 - 2.6.1. Creazione di superfici
 - 2.6.2. Strumenti per la creazione di superfici
 - 2.6.3. Strumenti per la modifica delle superfici
 - 2.7. Assiemi
 - 2.7.1. Creazione di assiemi
 - 2.7.2. Relazioni di assemblaggio
 - 2.7.3. Strumenti per la creazione di assemblaggi
 - 2.8. Normalizzazione e tabelle di progettazione Variabili
 - 2.8.1. Libreria dei componenti Toolbox
 - 2.8.2. Repository online/produttori di elementi
 - 2.8.3. Tabelle di progettazione
 - 2.9. Lamiera piegata
 - 2.9.1. Modulo lamiera piegata nel software CAD
 - 2.9.2. Operazioni con la lamiera
 - 2.9.3. Sviluppi per il taglio della lamiera
 - 2.10. Generazione di progetti
 - 2.10.1. Creazione di progetti
 - 2.10.2. Formati dei disegni
 - 2.10.3. Creazione di viste
 - 2.10.4. Quotatura
 - 2.10.5. Annotazioni
 - 2.10.6. Elenchi e tabelle

Modulo 3. Calcolo strutturale di Sistemi e Componenti Meccanici

- 3.1. Metodologia degli elementi finiti
 - 3.1.1. Il metodo degli elementi finiti
 - 3.1.2. Discretizzazione della maglia e convergenza
 - 3.1.3. Funzioni di forma. Elementi lineari e quadratici
 - 3.1.4. Formulazione per le membrature Metodo della rigidità della matrice
 - 3.1.5. Problemi non lineari Fonti di non linearità Metodi iterativi
- 3.2. Analisi statica lineare
 - 3.2.1. Pre-elaborazione: geometria, materiale, mesh, condizioni al contorno: forze, pressioni, carichi remoti
 - 3.2.2. Soluzione
 - 3.2.3. Postelaborazione: mappe di sollecitazione e deformazione
 - 3.2.4. Esempi di applicazione
- 3.3. Preparazione della geometria
 - 3.3.1. Tipi di file di importazione
 - 3.3.2. Preparazione e pulizia della geometria
 - 3.3.3. Conversione in superfici e travi
 - 3.3.4. Esempi di applicazione
- 3.4. Mesh
 - 3.4.1. Elementi monodimensionali, bidimensionali e tridimensionali
 - 3.4.2. Metodologie di meshatura: meshatura strutturata, meshatura a tappeto
 - 3.4.3. Parametri di qualità delle mesh
 - 3.4.4. Metodologie di meshatura: meshatura strutturata, meshatura a tappeto
 - 3.4.5. Esempi di applicazione
- 3.5. Modellazione del materiale
 - 3.5.1. Materiali elastici-lineari
 - 3.5.2. Materiali elasto-plastici Criteri di plasticità
 - 3.5.3. Materiali iperelastici Modelli di iperelasticità isotropa: Mooney Rivlin, Yeoh, Ogden, Arruda-Boyce
 - 3.5.4. Esempi di applicazione





- 3.6. Contatto
 - 3.6.1. Contatti lineari
 - 3.6.2. Contatti non lineari
 - 3.6.3. Formule di risoluzione dei contatti: Lagrange, Penalità
 - 3.6.4. Pre-elaborazione e post-elaborazione dei contatti
 - 3.6.5. Esempi di applicazione
- 3.7. Connettori
 - 3.7.1. Giunzioni bullonate
 - 3.7.2. Travi
 - 3.7.3. Coppie cinematiche: rotazione e traslazione
 - 3.7.4. Esempi di applicazione. Carichi sui connettori
- 3.8. Risolutore Risoluzione del problema
 - 3.8.1. Parametri del risolutore
 - 3.8.2. Convergenza e definizione dei residui
 - 3.8.3. Esempi di applicazione
- 3.9. Post-elaborazione
 - 3.9.1. Mappature delle sollecitazioni e delle deformazioni: Isosuperfici
 - 3.9.2. Forze nei connettori
 - 3.9.3. Coefficienti di sicurezza
 - 3.9.4. Esempi di applicazione
- 3.10. Analisi delle vibrazioni
 - 3.10.1. Vibrazioni: rigidità, smorzamento, risonanza
 - 3.10.2. Vibrazioni libere e vibrazioni forzate
 - 3.10.3. Analisi nel dominio del tempo o nel dominio della frequenza
 - 3.10.4. Esempi di applicazione

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH si impara attraverso una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06

Titolo

L'Esperto Universitario in Progettazione Meccanica Assistita da Computer garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Global University.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Esperto Universitario in Progettazione Meccanica Assistita da Computer** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Esperto Universitario in Progettazione Meccanica Assistita da Computer**

Modalità: **online**

Durata: **6 mesi**

Accreditamento: **18 ECTS**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH Global University effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.



Esperto Universitario
Progettazione Meccanica
Assistita da Computer

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario
Progettazione Meccanica
Assistita da Computer

