



Esperto Universitario Tecnologie Abilitanti

» Modalità: online

» Durata: 6 mesi

» Titolo: TECH Global University

» Accreditamento: 18 ECTS

» Orario: a scelta

» Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/ingegneria/specializzazione/specializzazione-tecnologie-abilitanti

Indice

O1
Presentazione

Obiettivi

pag. 4

pag. 8

03 04 05

Direzione del corso Struttura e contenuti Metodologia

pag. 12 pag. 16

pag. 20

06 Titolo

pag. 28





tech 06 | Presentazione

I grandi progressi tecnologici e scientifici degli ultimi anni hanno dato vita alle Tecnologie Abilitanti, che sono quelle che permettono alle aziende di portare avanti il processo di trasformazione digitale e di adattarsi all'Industria 4.0. Queste includono tecnologia *Blockchain*, Intelligenza Artificiale, Big Data, nanotecnologie, cybersecurity, Calcolo Quantistico, Realtà Aumentata e *Cloud Computing*.

Per conoscere a fondo questi strumenti e queste tecnologie è necessaria una conoscenza avanzata e approfondita della materia, ed è per questo che TECH ha creato questo Esperto Universitario in Tecnologie Abilitanti. L'obiettivo di questo programma è quello di fornire agli studenti capacità e competenze ottimali in questa materia, affrontando argomenti come la Visualizzazione dei Dati, la Creazione di Mondi Virtuali, l'Informatica Quantistica, l'Uso delle Criptomonete o il Futuro dell'IA.

Tutto questo, grazie a una comoda modalità 100% online che permette agli studenti di combinare lo studio con qualsiasi altra attività, in totale libertà e senza limiti di tempo. Inoltre, è possibile accedere al materiale didattico più completo e aggiornato da qualsiasi dispositivo dotato di connessione internet.

Questo **Esperto Universitario in Tecnologie Abilitanti** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in Tecnologia Abilitanti
- Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni tecniche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



In pochi mesi, potrai potenziare il tuo profilo professionale e ottenere i principali strumenti e tecniche con cui avrai successo nel settore dell'Industria 4.0"



Accedi a un settore tecnologico in rapida crescita e aggiorna le tue conoscenze in materia di Tecnologie Abilitanti"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Questo programma online ti permetterà di combinare gli studi con il tuo lavoro professionale, scegliendo dove e quando accedervi.

Approfitta di un'ampia gamma di materiali multimediali e approfondisci le tecnologie essenziali per le aziende di tutti i settori.







tech 10 | Obiettivi



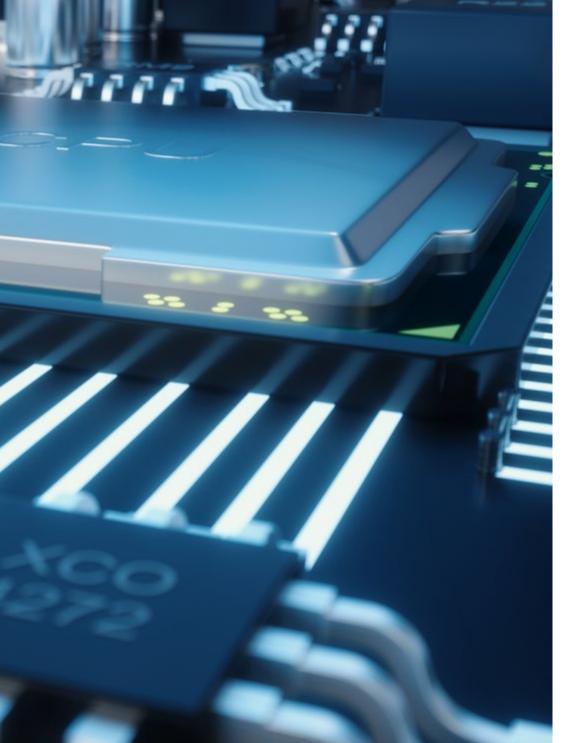
Obiettivi generali

- Realizzare un'analisi esaustiva della profonda trasformazione e del radicale cambio di paradigma che si sta sperimentando nell'attuale processo di digitalizzazione globale
- Fornire conoscenze approfondite e gli strumenti tecnologici necessari per affrontare e guidare il salto tecnologico e le sfide attualmente presenti nelle aziende
- Padroneggiare le procedure di digitalizzazione delle aziende e l'automazione dei loro processi per creare nuovi campi di ricchezza in aree come la creatività, l'innovazione e l'efficienza tecnologica
- Dirigere il cambiamento digitale



Immergiti in una qualifica che ti mostrerà gli ultimi aggiornamenti in materia di Realtà Virtuale, Aumentata e Mista"







Obiettivi specifici

Modulo 1. Big Data e Intelligenza Artificiale

- Approfondire la conoscenza dei principi fondamentali dell'Intelligenza Artificiale
- Padroneggiare tecniche e strumenti relativi a questa tecnologia (*Machine Learning*/Deep Learning)
- Ottenere conoscenze pratiche sulle applicazioni più usate come i Chatbots e gli Assistenti Virtuali
- Acquisire conoscenze sulle diverse applicazioni trasversali che questa tecnologia ha in tutti i campi

Modulo 2. Realtà Virtuale, Aumentata e Mista

- Acquisire una conoscenza esperta sulle caratteristiche e sui fondamenti della Realtà Virtuale, Aumentata e Mista, oltre alle loro differenze
- Utilizzare le applicazioni di ciascuna di queste tecnologie e sviluppare soluzioni con ciascuna di esse singolarmente e in modo integrato, combinandole per definire esperienze immersive

Modulo 3. Blockchain e Calcolo Quantistico

- Acquisire conoscenze approfondite sui fondamenti della tecnologia *Blockchain* e le sue proposte di valore
- Gestire la creazione di progetti basati sul Blockchain e applicare questa tecnologia a diversi modelli di business, oltre a conoscere l'uso di strumenti come gli Smart Contracts
- Acquisire importanti conoscenze sulle tecnologie che rivoluzioneranno il nostro futuro, come il Calcolo Quantistico



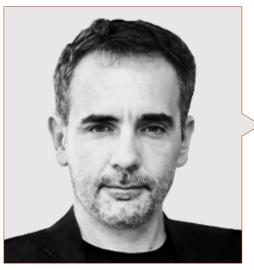


Direzione



Dott. Segovia Escobar, Pablo

- Capo del Settore Difesa presso l'Azienda Tecnobit del Gruppo Oesia
- Direttore di Progetti presso l'Azienda Indra
- Master in Amministrazione e Direzione della Imprese presso l'Università Nazionale di Educazione a Distanza
- Corso post-laurea in Funzione di Gestione Strategica
- Membro di: Associazione Spagnola di Persone con Alto QI



Dott. Diezma López, Pedro

- Direttore dell'Innovazione e CEO di Zerintia Technologies
- Fondatore della società tecnologica Acuilae
- Membro del Gruppo Kebala per l'incubazione e la promozione di imprese
- Consulente per aziende tecnologiche come Endesa, Airbus e Telefónica
- Premio Wearable "Migliore iniziativa" in ambito eHealth 2017 e "Migliore soluzione tecnologica" 2018 in ambito di Sicurezza sul Lavoro



Personale docente

Dott.ssa Sánchez López, Cristina

- CEO e Fondatrice di Acuilae
- Consulente in Intelligenza Artificiale presso ANHELA IT
- Creatrice del Software Ethyka per la Sicurezza dei Sistemi InformaticiCreatrice del Software Ethyka per la Sicurezza dei Sistemi Informatici
- Ingegnere di Software per il Gruppo Accenture, al servizio di clienti come Banco Santander, BBVA ed Endesa
- Master in Data Science presso KSchool
- Laurea in Statistica presso l'Università Complutense di Madrid

Dott. Asenjo Sanz, Álvaro

- Consulente IT per Capitole Consulting
- Direttore di Progetti per Kolokium Blockchain Technologies
- Ingegnere Informatico per Aubay, Tecnocom, Humantech, Ibermatica e Acens Technologies
- Ingegnere Tecnico di Sistemi Informatici presso l'Università Complutense di Madrid





tech 18 | Struttura e contenuti

Modulo 1. Big Data e Intelligenza Artificiale

- 1.1. Principi fondamentali di Big Data
 - 1.1.1. Big Data
 - 1.1.2. Strumenti per lavorare con Big Data
- 1.2. Estrazione e archiviazione dati
 - 1.2.1. Estrazione di dati: Pulizia e normalizzazione
 - 1.2.2. Estrazione di informazione, traduzione automatica, analisi dei sentimenti, ecc.
 - 1.2.3. Tipi di archiviazione dei dati
- 1.3. Applicazioni di assunzione dei dati
 - 1.3.1. Principi dell'assunzione dei dati
 - 1.3.2. Tecnologie di assunzione dei dati in base alle necessità di business
- 1.4. Visualizzazione dei Dati
 - 1.4.1. L'importanza della Visualizzazione dei Dati
 - 1.4.2. Strumenti per realizzarla: Tableau, D3, Matplotlib (Python), Shiny ®
- 1.5. Apprendimento Automatico (Machine Learning)
 - 1.5.1. Comprendiamo il Machine Learning
 - 1.5.2. Apprendimento supervisionato e non
 - 1.5.3. Tipi di algoritmi
- 1.6. Reti Neuronali (Deep Learning)
 - 1.6.1. Reti neuronali: parti e funzionamento
 - 1.6.2. Tipi di reti: CNN. RNN
 - 1.6.3. Applicazioni delle reti neuronali; riconoscimento di immagini e interpretazione del Linguaggio Naturale
 - 1.6.4. Reti generative di testo: LSTM
- 1.7. Riconoscimento del Linguaggio Naturale
 - 1.7.1. PLN (Processo del Linguaggio Naturale)
 - 1.7.2. Tecniche avanzate di PLN: Word2vec. Doc2vec
- 1.8. Chatbots e Assistenti Virtuali
 - 1.8.1. Tipi di assistenti: assistente vocale e scritto
 - 1.8.2. Parti fondamentali per lo sviluppo di un assistente: *Intents*, entità e flusso di dialogo
 - 1.8.3. Integrazione: Web, Slack, Whatsapp, Facebook
 - 1.8.4. Strumenti per lo sviluppo di un assistente: DialogFlow, Watson Assistant

- 1.9. Emozioni, creatività e personalità dell'IA
 - 1.9.1. Comprendiamo come identificare emozioni tramite algoritmi
 - 1.9.2. Creazione di una personalità: linguaggio, espressioni e contenuto
- 1.10. Futuro dell'Intelligenza Artificiale
- 1.11. Riflessioni

Modulo 2. Realtà Virtuale, Aumentata e Mista

- 2.1. Mercato e tendenze
 - 2.1.1. Situazione attuale del mercato
 - 2.1.2. Rapporti e crescita di diverse industrie
- 2.2. Differenze tra Realtà Virtuale. Aumentata e Mista
 - 2.2.1. Differenze tra realtà immersive
 - 2.2.2. Tipologia di realtà immersiva
- 2.3. Realtà Virtuale, Casi e usi
 - 2.3.1. Origini e fondamenti della Realtà Virtuale
 - 2.3.2. Casi applicati a diversi settori e industrie
- 2.4. Realtà aumentata: Casi e usi
 - 2.4.1. Origini e fondamenti della Realtà Aumentata
 - 2.4.2. Casi applicati a diversi settori e industrie
- 2.5. Realtà Mista e Olografica
 - 2.5.1. Origini, storia e fondamenti della Realtà Mista e Olografica
 - 2.5.2. Casi applicati a diversi settori e industrie
- 2.6. Fotografia e video a 360°
 - 2.6.1. Tipologie di camera
 - 2.6.2. Uso delle immagini a 360°
 - 2.6.3. Creazione di uno spazio virtuale a 360°
- 2.7. Creazione di Mondi Virtuali
 - 2.7.1 Piattaforme di creazione di ambienti virtuali
 - 2.7.2. Strategie per la creazione di ambienti virtuali
- 2.8. Esperienza dell'Utente (UX)
 - 2.8.1. Componenti nell'Esperienza dell'Utente
 - 2.8.2. Strumenti per la creazione di esperienza dell'utente

Struttura e contenuti | 19 tech

- 2.9. Dispositivi e occhiali per tecnologie immersive
 - 2.9.1. Tipologia dei dispositivi sul mercato
 - 2.9.2. Occhiali e dispositivi indossabili: funzionamento, modelli e usi
 - 2.9.3. Applicazioni degli occhiali intelligenti ed evoluzione
- 2.10. Futuro delle tecnologie immersive
 - 2.10.1. Tendenze ed evoluzione
 - 2.10.2. Sfide e opportunità

Modulo 3. Blockchain e Calcolo Quantistico

- 3.1. Aspetti di decentralizzazione
 - 3.1.1. Dimensione di mercato, crescita, azienda ed ecosistema
 - 3.1.2. Fondamenti della Blockchain
- 3.2. Antecedenti: Bitcoin, Ethereum, ecc.
 - 3.2.1. Popolarità dei sistemi decentralizzati
 - 3.2.2. Evoluzione dei sistemi decentralizzati
- 3.3. Funzionamento ed esempi *Blockchain*
 - 3.3.1. Tipi di Blockchain e protocolli
 - 3.3.2. Wallets, Mining e altro
- 3.4. Caratteristiche delle reti Blockchain
 - 3.4.1. Funzioni e proprietà delle reti *Blockchain*
 - 3.4.2. Applicazioni: criptomonete, affidabilità, catena di custodia, ecc.
- 3.5. Tipi di *Blockchain*
 - 3.5.1. Blockchain pubbliche e private
 - 3.5.2. Hard And Soft Forks
- 3.6. Smart Contracts
 - 3.6.1. I contratti intelligenti e il loro potenziale
 - 3.6.2. Applicazioni dei contratti intelligenti
- 3.7. Modelli di uso industriale
 - 3.7.1. Applicazioni Blockchain per l'industria
 - 3.7.2. Casi di successo della Blockchain per l'industria

- 3.8. Sicurezza e crittografia
 - 3.8.1. Obiettivi della crittografia
 - 3.8.2. Firme digitali e funzioni *Hash*
- 3.9. Criptomonete e usi
 - 3.9.1. Tipi d criptomonete: Bitcoin, HyperLedger, Ethereum, Litecoin, ecc.
 - 3.9.2. Impatto attuale e futuro delle criptomonete
 - 3.9.3. Rischi e regolamenti
- 3.10. Calcolo Quantistico
 - 3.10.1. Definizione e chiavi
 - 3.10.2. Usi del Calcolo Quantistico



Un programma innovativo e completo che supererà le tue più alte aspettative nel campo delle Tecnologie Abilitanti"





tech 22 | Metodologia

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.



Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.



Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

tech 24 | Metodologia

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH si impara attraverso una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Metodologia | 25 tech

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000. laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale. Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



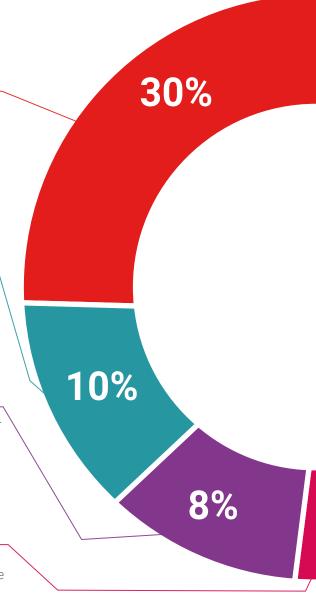
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.



Metodologia | 27 tech



Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.

Riepiloghi interattivi



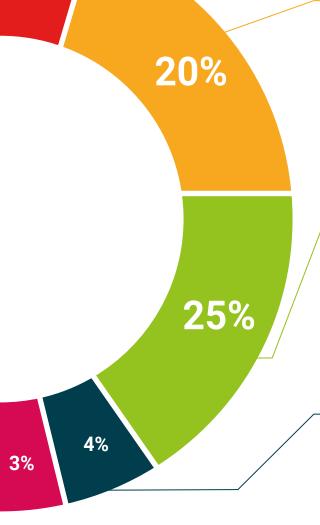
Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

Testing & Retesting



Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.







tech 30 | Titolo

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di Esperto Universitario in Tecnologie Abilitanti rilasciato da TECH Global University, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra (bollettino ufficiale). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di TECH Global University è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: Esperto Universitario in Tecnologie Abilitanti

Modalità: online Durata: 6 mesi

Accreditamento: 18 ECTS



, con documento d'identità . con successo e ottenuto il titolo di

Esperto Universitario in Tecnologie Abilitanti

Si tratta di un titolo di studio privato corrispondente a 450 horas di durata equivalente a 18 ECTS, con data di inizio dd/mm/aaaa e data di fine dd/mm/aaaa.

TECH Global University è un'università riconosciuta ufficialmente dal Governo di Andorra il 31 de gennaio 2024, appartenente allo Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA)

In Andorra la Vella, 28 febbraio 2024



tech global university

Esperto Universitario Tecnologie Abilitanti

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

