

Esperto Universitario

Software Statistico

```
else  
    "MIRROR_Z":  
        use_x = False  
        use_y = False  
        mod.use_z = True  
  
selection at the end -add back the deselected mirror modifier  
mirror_ob.select= 1  
modifier_ob.select=1  
bpy.context.scene.objects.active = modifier_ob  
print("Selected" + str(modifier_ob)) # modifier ob is the active  
mirror_ob.select = 0  
bpy.context.scene.objects.active = mirror_ob
```



tech università
tecnologica

Esperto Universitario Software Statistico

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/ingegneria/specializzazione/specializzazione-software-statistica

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Struttura e contenuti

pag. 12

04

Metodologia

pag. 18

05

Titolo

pag. 26

01

Presentazione

I progressi compiuti nel campo dell'Informatica e dell'Ingegneria dei sistemi hanno permesso di sviluppare software statistici sempre più potenti ed efficaci, in grado di effettuare analisi complesse di enormi quantità di informazioni in pochissimo tempo e con un indice di affidabilità elevatissimo. In questo modo, i professionisti di questo settore possono contare su una moltitudine di strumenti per organizzare, interpretare e presentare set di dati concreti in modo semplice, pratico e comodo, senza dover investire lunghe e noiose ore. Per questo motivo, per ogni studente che vuole padroneggiare perfettamente la programmazione di queste applicazioni, così come quelle esistenti, può contare su questa qualifica completa. Si tratta di un'esperienza accademica di 450 ore in cui lo studente potrà approfondire le basi algoritmiche per la pianificazione di progetti informatici legati a questo settore in modo da 100% online.





“

Se stai cercando un'esperienza accademica online al 100% che ti fornisca tutto il necessario per padroneggiare la programmazione di Software Statistici, così come le applicazioni già esistenti, questo Esperto Universitario è perfetto per te”

Il contributo dell'informatica al settore statistico è incalcolabile, partendo dallo sviluppo di software sempre più specializzati e capaci di realizzare processi complessi legati alla ricerca e alla comprensione dei dati che sostengono le azioni che un determinato soggetto (sia individuale, un'impresa, per uno studio, ecc.) desidera intraprendere. In questo modo è possibile lavorare con flussi di informazioni più ampi, riducendo notevolmente i tempi di analisi statistica e migliorando i risultati ottenuti.

Sulla base di ciò e facendo riferimento agli ultimi progressi in materia di programmazione e algoritmi, TECH e il suo team di specialisti in Ingegneria Informatica e Finanza hanno sviluppato questo Esperto Universitario in Software Statistico, un'esperienza accademica online al 100% che promette di diventare una guida esclusiva e completa per sviluppare una conoscenza approfondita di questo settore. Si tratta di una qualifica con la quale, per 450 ore di contenuto vario, lo studente potrà approfondire gli elementi di un programma e la sua strutturazione, nella documentazione e nella ricorsione di applicazioni finanziarie. Inoltre, acquisirà una padronanza di livello superiore sull'ambiente SPSS e R per eseguire operazioni con oggetti efficaci ed efficaci.

In questo modo, in soli 6 mesi di formazione multidisciplinare sarà possibile perfezionare le proprie competenze professionali attraverso un programma che include gli ultimi sviluppi del settore. Avrà accesso a casi di uso e materiale aggiuntivo di alta qualità: video dettagliati, articoli di ricerca, letture complementari, notizia, esercizi di autoconoscenza e casi clinici reali. Tutto sarà disponibile nel Campus Virtuale fin dall'inizio dell'esperienza accademica, al quale lo studente potrà accedere da qualsiasi dispositivo dotato di connessione internet. In questo modo, potrà specializzarsi autonomamente e attraverso una qualifica in cui decidi lui stesso quando e da dove frequentarla.

Questo **Esperto Universitario in Software Statistica** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in Statistica Applicata
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni tecniche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Particolare enfasi è posta sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile dotato di connessione a Internet



Una specializzazione che ti consentirà di acquisire una padronanza approfondita dei test di bontà di adattamento, che sono di competenza dei migliori esperti"

“ *Avrai l'opportunità di testare i programmi, così come la scatola bianca e nera, utilizzando gli strumenti più sofisticati e moderni per la loro documentazione e conformazione*”

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Senza orari o lezioni presenziali, lavorerai al perfezionamento delle tue competenze in modo approfondito attraverso una specializzazione che si adatta a te e alla tua disponibilità.

Potrai conoscere nel dettaglio le caratteristiche delle strutture dati statiche e dinamiche, approfondendo le matrici e la ricerca di schemi.



02

Obiettivi

Dato l'altissimo livello professionale che devono avere gli specialisti del settore dell'informatica statistica, TECH ha sviluppato questo programma con l'obiettivo di consentire agli interessati di acquisire le conoscenze necessarie per padroneggiare la programmazione di software finanziari. Per questo motivo metterà a disposizione gli strumenti più completi e innovativi, nonché il miglior contenuto teorico, pratico e aggiuntivo per approfondire ogni sezione dell'argomento in modo personalizzato. Tutto, ovviamente, in un comodo e accessibile formato online al 100% compatibile con qualsiasi dispositivo con connessione internet.



“

Se tra i tuoi obiettivi c'è quello di imparare a padroneggiare la formulazione grafica in SPSS attraverso le funzioni parametriche più importanti e complesse, non esitare a scommettere su questo Esperto Universitario”



Obiettivi generali

- ◆ Acquisire una conoscenza completa e completa delle novità relative all'ambito della programmazione applicata al settore statistico
- ◆ Padroneggiare gli aspetti più importanti e complessi relativi ai software statistici attuali

“

TECH metterà a tua disposizione le informazioni più recenti ed esaustive, nonché tutto il materiale necessario per raggiungere i tuoi obiettivi più ambiziosi”





Obiettivi specifici

Modulo 1. Programmazione

- ◆ Conoscere nel dettaglio gli elementi di un software per la programmazione informatica e i tipi di dati fondamentali che lo compongono
- ◆ Padroneggiare l'astrazione e la modularità nella progettazione di sistemi per il flusso di esecuzione nella chiamata di una funzione

Modulo 2. Software Statistico I

- ◆ Conoscere l'ambiente di lavoro in SPSS
- ◆ Essere in grado di sviluppare un programma statistico in SPSS
- ◆ Conoscere i diversi tipi di funzioni utilizzate da SPSS
- ◆ Utilizzare il software SPSS per aiutare la riflessione e la conclusione dei dati statistici

Modulo 3. Software Statistico II

- ◆ Conoscere l'ambiente di lavoro in R
- ◆ Saper sviluppare un programma statistico in R
- ◆ Conoscere i diversi tipi di funzioni utilizzate da R
- ◆ Utilizzare il software R per aiutare la riflessione e la conclusione dei dati statistici

03

Struttura e contenuti

Lo sviluppo di questo Esperto Universitario in Software Statistico è stato realizzato seguendo le linee guida della prestigiosa ed efficace metodologia *Relearning*, nella cui applicazione TECH è pioniera. Questa tecnica pedagogica consiste nella ripetizione dei concetti più importanti durante tutto l'ordine del giorno, in modo tale che lo studente acquisisce le conoscenze in modo naturale e progressivo, senza la necessità di spendere ore extra a memorizzare. Inoltre, si basa sull'inclusione di ore di materiale di alta qualità, con il quale lo studente sarà in grado di approfondire le varie sezioni del programma in base alle sue aspettative e interessi.



“

Grazie all'utilizzo della metodologia Relearning nello sviluppo di questi programmi, non dovrai investire ore extra nella memorizzazione, ma assisterà a un processo di apprendimento innovativo, naturale e progressivo"

Modulo 1. Programmazione

- 1.1. Introduzione alla programmazione
 - 1.1.1. Struttura di base di un computer
 - 1.1.2. Software
 - 1.1.3. Linguaggio di programmazione
 - 1.1.4. Ciclo di vita un'applicazione informatica
- 1.2. Progettazione degli algoritmi
 - 1.2.1. Risoluzione dei problemi
 - 1.2.2. Tecniche descrittive
 - 1.2.3. Elementi e struttura di un algoritmo
- 1.3. Elementi di un programma
 - 1.3.1. Origini e caratteristiche del linguaggio C++
 - 1.3.2. L'ambiente di sviluppo
 - 1.3.3. Il concetto di programma
 - 1.3.4. Tipi di dati fondamentali
 - 1.3.5. Operatori
 - 1.3.6. Espressioni
 - 1.3.7. Frasi
 - 1.3.8. Input e output di dati
- 1.4. Dichiarazioni di controllo
 - 1.4.1. Frasi
 - 1.4.2. Diramazioni
 - 1.4.3. Loop
- 1.5. Astrazione e modularità: funzioni
 - 1.5.1. Design modulare
 - 1.5.2. Concetto di funzione e utilità
 - 1.5.3. Definizione di una funzione
 - 1.5.4. Flusso di esecuzione in una chiamata di funzione
 - 1.5.5. Prototipo di una funzione
 - 1.5.6. Restituzione dei risultati
 - 1.5.7. Chiamata di una funzione: parametri
 - 1.5.8. Passaggio di parametri per riferimento e per valore
 - 1.5.9. Ambito identificatore
- 1.6. Strutture dati statiche
 - 1.6.1. Matrici
 - 1.6.2. Matrici: Poliedri
 - 1.6.3. Ricerca e ordinamento
 - 1.6.4. Stringhe: Funzioni di I/O per le stringhe
 - 1.6.5. Strutture: Unioni
 - 1.6.6. Nuovi tipi di dati
- 1.7. Strutture dati dinamiche: puntatori
 - 1.7.1. Concetto: Definizione di puntatore
 - 1.7.2. Operatori e operazioni con i puntatori
 - 1.7.3. Matrici di puntatori
 - 1.7.4. Puntatori e matrici
 - 1.7.5. Puntatori a stringhe
 - 1.7.6. Puntatori a strutture
 - 1.7.7. Indirizzi multipli
 - 1.7.8. Puntatori a funzioni
 - 1.7.9. Passaggio di funzioni, strutture e matrici come parametri di funzione
- 1.8. File
 - 1.8.1. Concetti di base
 - 1.8.2. Operazioni con i file
 - 1.8.3. Tipi di file
 - 1.8.4. Organizzazione dei file
 - 1.8.5. Introduzione ai file C++
 - 1.8.6. Gestione dei file
- 1.9. Risorse
 - 1.9.1. Definizione di risorse
 - 1.9.2. Tipi di risorse
 - 1.9.3. Vantaggi e svantaggi
 - 1.9.4. Considerazioni
 - 1.9.5. Conversione ricorsiva-iterativa
 - 1.9.6. Lo stack di ricorsione

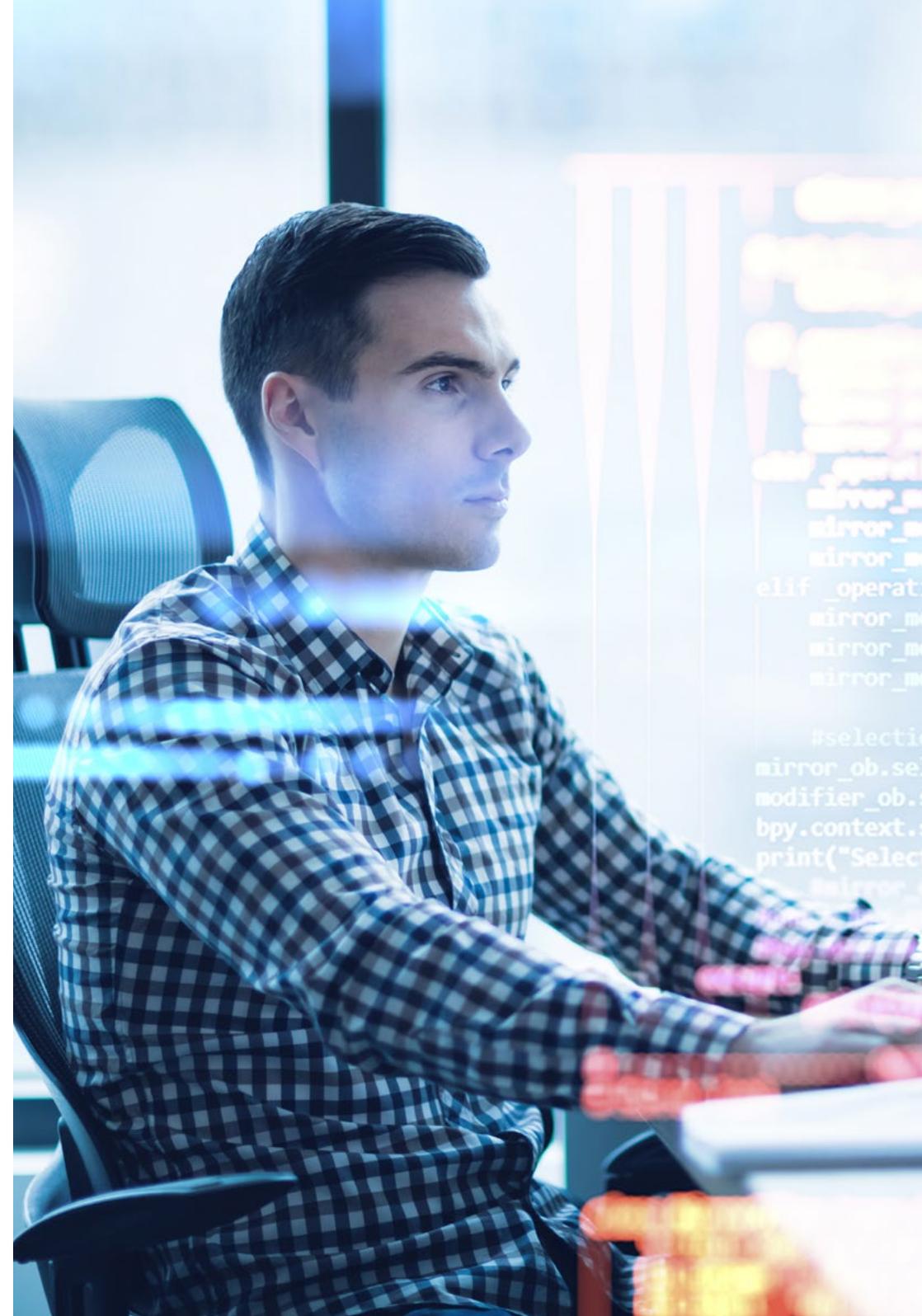
- 1.10. Test e documentazione
 - 1.10.1. Test del programma
 - 1.10.2. Test della scatola bianca
 - 1.10.3. Test della scatola nera
 - 1.10.4. Strumenti per i test
 - 1.10.5. Documentazione del programma

Modulo 2. Software Statistico I

- 2.1. Introduzione all'ambiente SPSS
 - 2.1.1. Come funziona SPSS
 - 2.1.2. Creare, elencare e rimuovere oggetti in memoria
- 2.2. Console in SPSS
 - 2.2.1. Ambiente console in SPSS
 - 2.2.2. Controlli principali
- 2.3. Modo *Script* in SPSS
 - 2.3.1. Ambiente *Script* in SPSS
 - 2.3.2. Comandi principali
- 2.4. Oggetti in SPSS
 - 2.4.1. Obiettivi
 - 2.4.2. Lettura di dati da un file
 - 2.4.3. Salvataggio dei dati
 - 2.4.4. Generazione di dati
- 2.5. Struttura di controllo del flusso di esecuzione
 - 2.5.1. Strutture condizionali
 - 2.5.2. Strutture ripetitive/iterative
 - 2.5.3. Vettori e matrici
- 2.6. Operazioni con gli oggetti
 - 2.6.1. Creazione di oggetti
 - 2.6.2. Conversione di oggetti
 - 2.6.3. Operatori
 - 2.6.4. Come accedere ai valori di un oggetto: il sistema di indicizzazione?
 - 2.6.5. Accesso ai valori di un oggetto con i nomi
 - 2.6.6. Editor dei dati
 - 2.6.7. Funzioni aritmetiche semplici
 - 2.6.8. Calcoli con le matrici
- 2.7. Funzioni in SPSS
 - 2.7.1. Loop e vettorizzazione
 - 2.7.2. Creare funzioni proprie
- 2.8. Grafici in SPSS
 - 2.8.1. Gestione dei grafici
 - 2.8.1.1. Apertura di più dispositivi grafici
 - 2.8.1.2. Layout di un grafico
 - 2.8.2. Funzioni grafiche
 - 2.8.3. Parametri grafici
- 2.9. Pacchetti SPSS
 - 2.9.1. Librerie SPSS
 - 2.9.2. Pacchetti SPSS
- 2.10. Statistiche in SPSS
 - 2.10.1. Un semplice esempio di analisi della varianza
 - 2.10.2. Formule
 - 2.10.3. Funzioni generiche

Modulo 3. Software Statistico II

- 3.1. Introduzione all'ambiente R
 - 3.1.1. Come funziona R?
 - 3.1.2. Creare, elencare e rimuovere oggetti in memoria
- 3.2. Console in R
 - 3.2.1. Ambiente console in R
 - 3.2.2. Controlli principali
- 3.3. Modalità *Script* in R
 - 3.3.1. Ambiente console in R
 - 3.3.2. Comandi principali
- 3.4. Oggetti in R
 - 3.4.1. Obiettivi
 - 3.4.2. Lettura di dati da un file
 - 3.4.3. Salvataggio dei dati
 - 3.4.4. Generazione di dati
- 3.5. Struttura di controllo del flusso di esecuzione
 - 3.5.1. Strutture condizionali
 - 3.5.2. Strutture ripetitive/iterative
 - 3.5.3. Vettori e matrici
- 3.6. Operazioni con gli oggetti
 - 3.6.1. Creazione di oggetti
 - 3.6.2. Conversione di oggetti
 - 3.6.3. Operatori
 - 3.6.4. Come accedere ai valori di un oggetto: il sistema di indicizzazione
 - 3.6.5. Accesso ai valori di un oggetto con i nomi
 - 3.6.6. Editor dei dati
 - 3.6.7. Funzioni aritmetiche semplici
 - 3.6.8. Calcoli con le matrici
- 3.7. Funzioni in R
 - 3.7.1. Loop e vettorizzazione
 - 3.7.2. Scrivere un programma in R
 - 3.7.3. Creare funzioni proprie





- 3.8. Grafici in R
 - 3.8.1. Gestione dei grafici
 - 3.8.1.1. Apertura di più dispositivi grafici
 - 3.8.1.2. Layout di un grafico
 - 3.8.2. Funzioni grafiche
 - 3.8.3. Comandi di grafici di basso livello
 - 3.8.4. Parametri grafici
 - 3.8.5. Pacchetti *Grid* e *Lattice*
- 3.9. Pacchetti di R
 - 3.9.1. Biblioteca R
 - 3.9.2. Pacchetti R
- 3.10. Statistiche in R
 - 3.10.1. Un semplice esempio di analisi della varianza
 - 3.10.2. Formule
 - 3.10.3. Funzioni generiche

“

Unisciti al progresso e implementa nella tua prassi professionale le strategie informatiche più innovative e tecniche per lo sviluppo di software statistici di punta del massimo livello di qualità”

04

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.



“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH si impara attraverso una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



05

Titolo

L'Esperto Universitario in Software Statistico garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Esperto Universitario in Software Statistico** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Esperto Universitario** rilasciata da TECH Università Tecnologica.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Esperto Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Esperto Universitario in Software Statistico**

Modalità: **online**

Durata: **6 mesi**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue



Esperto Universitario Software Statistico

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario Software Statistico

