Esperto Universitario

Software Statistico

```
Fal
        od.use z = True
  election at the end -add back the deselected mirror
context.scene.objects.active = modifier_ob
  'Selected" + str(modifier_ob)) # modifi
                                 tech global university
```



Esperto UniversitarioSoftware Statistico

» Modalità: online

» Durata: 6 mesi

» Titolo: TECH Global University

» Accreditamento: 18 ECTS

» Orario: a tua scelta

» Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/ingegneria/specializzazione/specializzazione-software-statistica

Indice



I progressi compiuti nel campo dell'Informatica e dell'Ingegneria dei sistemi hanno permesso di sviluppare software statistici sempre più potenti ed efficaci, in grado di effettuare analisi complesse di enormi quantità di informazioni in pochissimo tempo e con un indice di affidabilità elevatissimo. In questo modo, i professionisti di questo settore possono contare su una moltitudine di strumenti per organizzare, interpretare e presentare set di dati concreti in modo semplice, pratico e comodo, senza dover investire lunghe e noiose ore. Per questo motivo, per ogni studente che vuole padroneggiare perfettamente la programmazione di queste applicazioni, così come quelle esistenti, può contare su questa qualifica completa. Si tratta di un'esperienza accademica di 450 ore in cui lo studente potrà approfondire le basi algoritmiche per la pianificazione di progetti informatici legati a questo settore in modo da 100% online.

Feb



tech 06 | Presentazione

Il contributo dell'informatica al settore statistico è incalcolabile, partendo dallo sviluppo di software sempre più specializzati e capaci di realizzare processi complessi legati alla ricerca e alla comprensione dei dati che sostengono le azioni che un determinato soggetto (sia individuale, un'impresa, per uno studio, ecc.) desidera intraprendere. In questo modo è possibile lavorare con flussi di informazioni più ampi, riducendo notevolmente i tempi di analisi statistica e migliorando i risultati ottenuti.

Sulla base di ciò e facendo riferimento agli ultimi progressi in materia di programmazione e algoritmi, TECH e il suo team di specialisti in Ingegneria Informatica e Finanza hanno sviluppato questo Esperto Universitario in Software Statistico, un'esperienza accademica online al 100% che promette di diventare una guida esclusiva e completa per sviluppare una conoscenza approfondita di questo settore. Si tratta di una qualifica con la quale, per 450 ore di contenuto vario, lo studente potrà approfondire gli elementi di un programma e la sua strutturazione, nella documentazione e nella ricorsione di applicazioni finanziarie. Inoltre, acquisirà una padronanza di livello superiore sull'ambiente SPSS e R per eseguire operazioni con oggetti efficaci ed efficaci.

In questo modo, in soli 6 mesi di formazione multidisciplinare sarà possibile perfezionare le proprie competenze professionali attraverso un programma che include gli ultimi sviluppi del settore. Avrà accesso a casi di uso e materiale aggiuntivo di alta qualità: video dettagliati, articoli di ricerca, letture complementari, notizia, esercizi di autoconoscenza e casi clinici reali. Tutto sarà disponibile nel Campus Virtuale fin dall'inizio dell'esperienza accademica, al quale lo studente potrà accedere da qualsiasi dispositivo dotato di connessione internet. In questo modo, potrà specializzarsi autonomamente e attraverso una qualifica in cui decidi lui stesso quando e da dove frequentarla.

Questo **Esperto Universitario in Software Statistica** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- Sviluppo di casi di studio presentati da esperti in Statistica Applicata
- Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni tecniche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- Particolare enfasi è posta sulle metodologie innovative
- Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- Disponibilità di accesso ai contenuti da qualsiasi dispositivo fisso o portatile dotato di connessione a Internet



Una specializzazione che ti consentirà di acquisire una padronanza approfondita dei test di bontà di adattamento, che sono di competenza dei migliori esperti"



Avrai l'opportunità di testare i programmi, così come la scatola bianca e nera, utilizzando gli strumenti più sofisticati e moderni per la loro documentazione e conformazione"

Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama. Senza orari o lezioni presenziali, lavorerai al perfezionamento delle tue competenze in modo approfondito attraverso una specializzazione che si adatta a te e alla tua disponibilità.

> Potrai conoscere nel dettaglio le caratteristiche delle strutture dati statiche e dinamiche, approfondendo le matrici e la ricerca di schemi.







tech 10 | Obiettivi



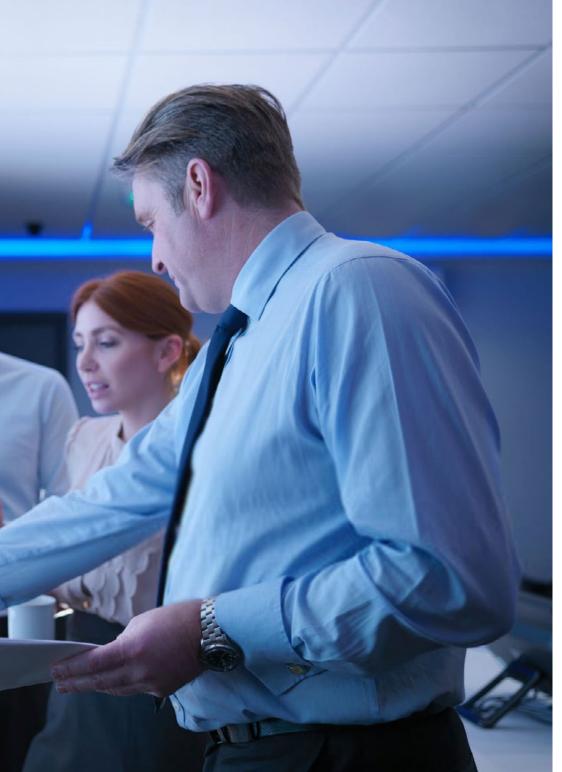
Obiettivi generali

- Acquisire una conoscenza completa e completa delle novità relative all'ambito della programmazione applicata al settore statistico
- Padroneggiare gli aspetti più importanti e complessi relativi ai software statistici attuali



TECH metterà a tua disposizione le informazioni più recenti ed esaustive, nonché tutto il materiale necessario per raggiungere i tuoi obiettivi più ambiziosi"







Obiettivi specifici

Modulo 1. Programmazione

- Conoscere nel dettaglio gli elementi di un software per la programmazione informatica e i tipi di dati fondamentali che lo compongono
- Padroneggiare l'astrazione e la modularità nella progettazione di sistemi per il flusso di esecuzione nella chiamata di una funzione

Modulo 2. Software Statistico I

- Conoscere l'ambiente di lavoro in SPSS
- Essere in grado di sviluppare un programma statistico in SPSS
- Conoscere i diversi tipi di funzioni utilizzate da SPSS
- Utilizzare il software SPSS per aiutare la riflessione e la conclusione dei dati statistici

Modulo 3. Software Statistico II

- Conoscere l'ambiente di lavoro in R
- Saper sviluppare un programma statistico in R
- Conoscere i diversi tipi di funzioni utilizzate da R
- Utilizzare il software R per aiutare la riflessione e la conclusione dei dati statistici





tech 14 | Struttura e contenuti

Modulo 1. Programmazione

- 1.1. Introduzione alla programmazione
 - 1.1.1. Struttura di base di un computer
 - 1.1.2. Software
 - 1.1.3. Linguaggio di programmazione
 - 1.1.4. Ciclo di vita un'applicazione informatica
- 1.2. Progettazione degli algoritmi
 - 1.2.1. Risoluzione dei problemi
 - 1.2.2. Tecniche descrittive
 - 1.2.3. Elementi e struttura di un algoritmo
- 1.3. Elementi di un programma
 - 1.3.1. Origini e caratteristiche del linguaggio C++
 - 1.3.2. L'ambiente di sviluppo
 - 1.3.3. Il concetto di programma
 - 1.3.4. Tipi di dati fondamentali
 - 1.3.5. Operatori
 - 1.3.6. Espressioni
 - 137 Frasi
 - 1.3.8. Input e output di dati
- 1.4. Dichiarazioni di controllo
 - 141 Frasi
 - 1.4.2. Diramazioni
 - 1.4.3. Loop
- 1.5. Astrazione e modularità: funzioni
 - 1.5.1. Design modulare
 - 1.5.2. Concetto di funzione e utilità
 - 1.5.3. Definizione di una funzione
 - 1.5.4. Flusso di esecuzione in una chiamata di funzione
 - 1.5.5. Prototipo di una funzione
 - 1.5.6. Restituzione dei risultati
 - 1.5.7. Chiamata di una funzione: parametri
 - 1.5.8. Passaggio di parametri per riferimento e per valore
 - 1.5.9. Ambito identificatore

- 1.6. Strutture dati statiche
 - 1.6.1. Matrici
 - 1.6.2. Matrici: Poliedri
 - 1.6.3. Ricerca e ordinamento
 - 1.6.4. Stringhe: Funzioni di I/O per le stringhe
 - 1.6.5. Strutture: Unioni
 - 1.6.6. Nuovi tipi di dati
- 1.7. Strutture dati dinamiche: puntatori
 - 1.7.1. Concetto: Definizione di puntatore
 - 1.7.2. Operatori e operazioni con i puntatori
 - 1.7.3. Matrici di puntatori
 - 1.7.4. Puntatori e matrici
 - 1.7.5. Puntatori a stringhe
 - 1.7.6. Puntatori a strutture
 - 1.7.7. Indirizzi multipli
 - 1.7.8. Puntatori a funzioni
 - 1.7.9. Passaggio di funzioni, strutture e matrici come parametri di funzione
- 1.8. File
 - 1.8.1. Concetti di base
 - 1.8.2. Operazioni con i file
 - 1.8.3. Tipi di file
 - 1.8.4. Organizzazione dei file
 - 1.8.5. Introduzione ai file C++
 - 1.8.6. Gestione dei file
- 1.9. Risorse
 - 1.9.1. Definizione di risorse
 - 1.9.2. Tipi di risorse
 - 1.9.3. Vantaggi e svantaggi
 - 1.9.4. Considerazioni
 - 1.9.5. Conversione ricorsiva-iterativa
 - 1.9.6. Lo stack di ricorsione

Struttura e contenuti | 15 tech

- 1.10. Test e documentazione
 - 1.10.1. Test del programma
 - 1.10.2. Test della scatola bianca
 - 1.10.3. Test della scatola nera
 - 1.10.4. Strumenti per i test
 - 1.10.5. Documentazione del programma

Modulo 2. Software Statistico I

- 2.1. Introduzione all'ambiente SPSS
 - 2.1.1. Come funziona SPSS
 - 2.1.2. Creare, elencare e rimuovere oggetti in memoria
- 2.2. Console in SPSS
 - 2.2.1. Ambiente console in SPSS
 - 2.2.2. Controlli principali
- 2.3. Modo Script in SPSS
 - 2.3.1. Ambiente Script in SPSS
 - 2.3.2. Comandi principali
- 2.4. Oggetti in SPSS
 - 2.4.1. Obiettivi
 - 2.4.2. Lettura di dati da un file
 - 2.4.3. Salvataggio dei dati
 - 2.4.4. Generazione di dati
- 2.5. Struttura di controllo del flusso di esecuzione
 - 2.5.1. Strutture condizionali
 - 2.5.2. Strutture ripetitive/iterative
 - 2.5.3. Vettori e matrici

- 2.6. Operazioni con gli oggetti
 - 2.6.1. Creazione di oggetti
 - 2.6.2. Conversione di oggetti
 - 2.6.3. Operatori
 - 2.6.4. Come accedere ai valori di un oggetto: il sistema di indicizzazione?
 - 2.6.5. Accesso ai valori di un oggetto con i nomi
 - 2.6.6. Editor dei dati
 - 2.6.7. Funzioni aritmetiche semplici
 - 2.6.8. Calcoli con le matrici
- 2.7. Funzioni in SPSS
 - 2.7.1. Loop e vettorizzazione
 - 2.7.2. Creare funzioni proprie
- 2.8. Grafici in SPSS
 - 2.8.1. Gestione dei grafici
 - 2.8.1.1. Apertura di più dispositivi grafici
 - 2.8.1.2. Layout di un grafico
 - 2.8.2. Funzioni grafiche
 - 2.8.3. Parametri grafici
- 2.9. Pacchetti SPSS
 - 2.9.1. Librerie SPSS
 - 2.9.2. Pacchetti SPSS
- 2.10. Statistiche in SPSS
 - 2.10.1. Un semplice esempio di analisi della varianza
 - 2.10.2. Formule
 - 2.10.3. Funzioni generiche

tech 16 | Struttura e contenuti

Modulo 3. Software Statistico II

3.1.	Introduzione	all'ambiente R
J. I.	IIItiouuzione	all all inicite it

- 3.1.1. Come funziona R?
- 3.1.2. Creare, elencare e rimuovere oggetti in memoria
- 3.2. Console in R
 - 3.2.1. Ambiente console in R
 - 3.2.2. Controlli principali
- 3.3. Modalità Script in R
 - 3.3.1. Ambiente console in R
 - 3.3.2. Comandi principali
- 3.4. Oggetti in R
 - 3.4.1. Obiettivi
 - 3.4.2. Lettura di dati da un file
 - 3.4.3. Salvataggio dei dati
 - 3.4.4. Generazione di dati
- 3.5. Struttura di controllo del flusso di esecuzione
 - 3.5.1. Strutture condizionali
 - 3.5.2. Strutture ripetitive/iterative
 - 3.5.3. Vettori e matrici
- 3.6. Operazioni con gli oggetti
 - 3.6.1. Creazione di oggetti
 - 3.6.2. Conversione di oggetti
 - 3.6.3. Operatori
 - 3.6.4. Come accedere ai valori di un oggetto: il sistema di indicizzazione
 - 3.6.5. Accesso ai valori di un oggetto con i nomi
 - 3.6.6. Editor dei dati
 - 3.6.7. Funzioni aritmetiche semplici
 - 3.6.8. Calcoli con le matrici
- 3.7. Funzioni in R
 - 3.7.1. Loop e vettorizzazione
 - 3.7.2. Scrivere un programma in R
 - 3.7.3. Creare funzioni proprie



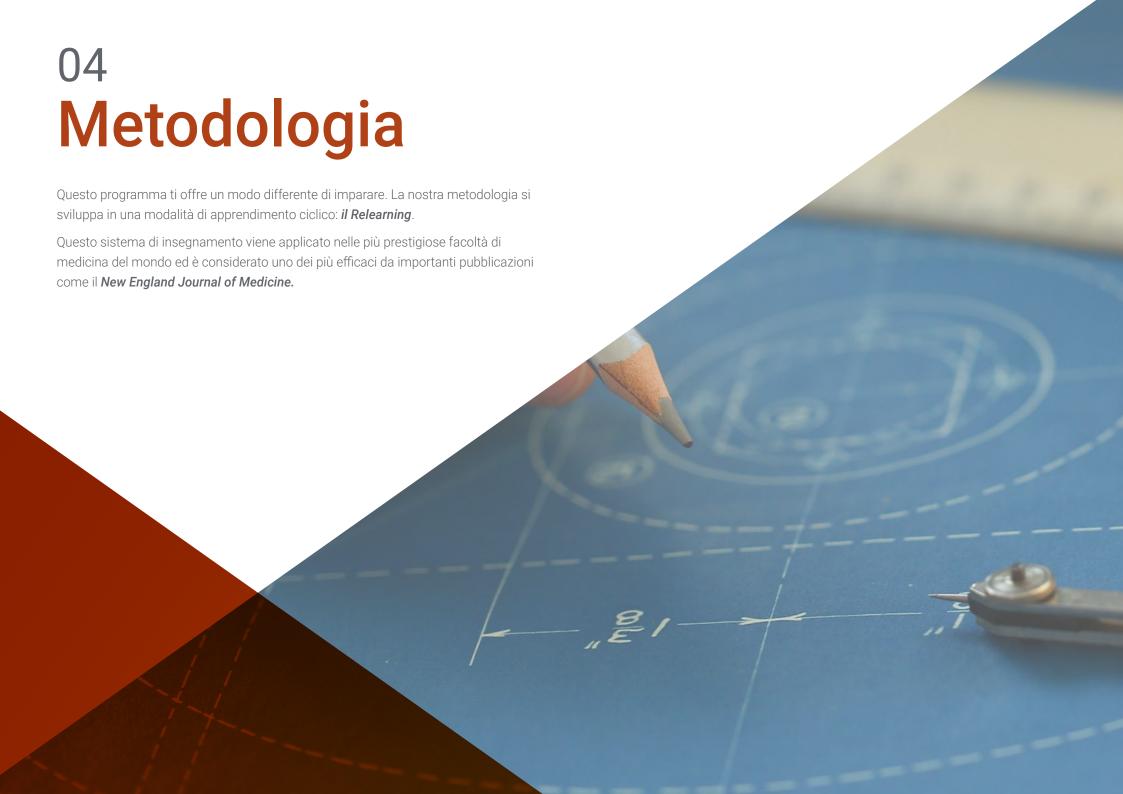


Struttura e contenuti | 17 tech

- 3.8. Grafici in R
 - 3.8.1. Gestione dei grafici3.8.1.1. Apertura di più dispositivi grafici3.8.1.2. Layout di un grafico
 - 3.8.2. Funzioni grafiche
 - 3.8.3. Comandi di grafici di basso livello
 - 3.8.4. Parametri grafici
 - 3.8.5. Pacchetti Grid e Lattice
- 3.9. Pacchetti di R
 - 3.9.1. Biblioteca R
 - 3.9.2. Pacchetti R
- 3.10. Statistiche in R
 - 3.10.1. Un semplice esempio di analisi della varianza
 - 3.10.2. Formule
 - 3.10.3. Funzioni generiche



Unisciti al progresso e implementa nella tua prassi professionale le strategie informatiche più innovative e tecniche per lo sviluppo di software statistici di punta del massimo livello di qualità"





tech 20 | Metodologia

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.



Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.



Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera"

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

tech 22 | Metodologia

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH si impara attraverso una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Metodologia | 23 tech

Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socioeconomico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale. Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.



Metodologia | 25 tech



Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.

Riepiloghi interattivi



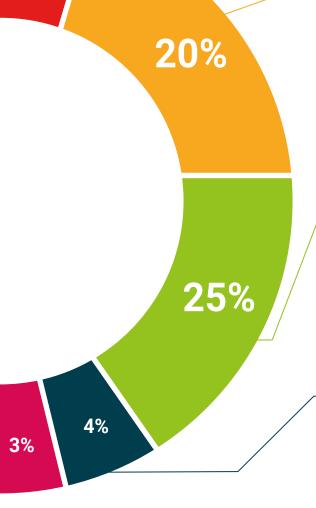
Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".

Testing & Retesting



Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.









Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Esperto Universitario in Software Statistico** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra (*bollettino ufficiale*). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global Universtity** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: Esperto Universitario in Software Statistico

Modalità: **online** Durata: **6 mesi**

Accreditamento: 18 ECTS



con successo e ottenuto il titolo di: Esperto Universitario in Software Statistico

Si tratta di un titolo di studio privato corrispondente a 450 horas di durata equivalente a 18 ECTS, con data di inizio dd/mm/aaaa e data di fine dd/mm/aaaa.

TECH Global University è un'università riconosciuta ufficialmente dal Governo di Andorra il 31 de gennaio 2024, appartenente allo Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA).

In Andorra la Vella, 28 febbraio 2024



tech global university

Esperto UniversitarioSoftware Statistico

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a tua scelta
- » Esami: online

