

# Corso Universitario

## Disegno e Sistemi Informativi





**tech** università  
tecnologica

## Corso Universitario Disegno e Sistemi Informativi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: **TECH** Università  
Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: [www.techitute.com/it/ingegneria/corso-universitario/disegno-sistemi-informativi](http://www.techitute.com/it/ingegneria/corso-universitario/disegno-sistemi-informativi)

# Indice

01

Presentazione

---

*pag. 4*

02

Obiettivi

---

*pag. 8*

03

Struttura e contenuti

---

*pag. 12*

04

Metodologia

---

*pag. 16*

05

Titolo

---

*pag. 24*

# 01

# Presentazione

Per gli ingegneri e i lavoratori dell'industria è fondamentale saper sviluppare, interpretare, analizzare e comprendere diversi tipi di bozzetti per prendere decisioni nel loro lavoro quotidiano; per questo i metodi grafici sono di vitale interesse, dato il loro valore nell'interpretazione pratica delle idee grafiche di qualsiasi progetto. In sostanza, attraverso lo studio e l'implementazione dei metodi del linguaggio tecnico, è possibile soddisfare le esigenze del settore industriale. Per questo motivo è necessario un numero sempre maggiore di professionisti qualificati, ed è per questo che questo programma specifico è stato progettato per fornire agli studenti i principi di base in questo settore. Con una modalità online al 100%, basata sulla più innovativa metodologia del *Relearning*, raggiungibile in 6 settimane.





“

*Ottieni conoscenze aggiornate con questo Corso Universitario 100% online in Disegno e Sistemi Informativi e conseguì il titolo in 6 settimane”*

La conoscenza e la padronanza del linguaggio grafico, chiamato standardizzazione del disegno tecnico, è fondamentale per l'ingegnere, essendo in grado di comprendere l'insieme di disegni che riflettono esattamente e inequivocabilmente ciò che deve essere fatto, come farlo, dove farlo e come deve apparire per un perfetto funzionamento, è parte del quotidiano per lo sviluppo di soluzioni innovative.

Tutti i progetti di ingegneria richiedono una rappresentazione grafica ed esaustiva di tutti gli elementi da considerare. Saper sviluppare il documento grafico in scala e seguendo le regole di disegno già stabilite. Inoltre, in questo Corso Universitario si studierà come rappresentare parti e attrezzature utilizzando tecniche di rappresentazione 2D e 3D, oltre ad altri importanti aspetti.

Un programma che affronta l'importanza della grafica per un ingegnere nell'organizzazione industriale, i sistemi di progettazione assistita da computer, gli elementi di base della geometria descrittiva, i sistemi di rappresentazione e le costruzioni geometriche nel piano, i fondamenti della prospettiva caballera e del sistema assonometrico, i metodi di proiezione, il sistema europeo e il sistema americano, nonché il disegno di assiemi, le tolleranze dimensionali e geometriche, tra gli altri aspetti.

Un totale di 150 ore di apprendimento, 100% online basato sulla metodologia del *relearning*, con una varietà di risorse multimediali e formati di contenuti teorici e pratici, disponibili fin dal primo giorno per la consultazione o il download, che consente un processo di apprendimento continuo e confortevole adattato alle esigenze del professionista di oggi.

Questo **Corso Universitario in Disegno e Sistemi Informativi** possiede il programma educativo più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Sviluppo di casi pratici presentati da esperti in Ingegneria Industriale
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici in base ai quali sono stati concepiti forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Particolare enfasi speciale sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



*Se ti qualifichi in Disegno e Sistemi Informativi, ti si aprirà un'ampia gamma di opportunità di lavoro. Iscriviti ora e mettili in evidenza"*

“

*Con questo Corso Universitario si acquisisce la padronanza degli aspetti fondamentali dell'ingegneria grafica"*

Il personale docente del programma comprende professionisti del settore che apportano l'esperienza del loro lavoro a questa preparazione, oltre a specialisti riconosciuti di aziende leader e università prestigiose.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il corso. Il professionista sarà supportato da un innovativo sistema video interattivo sviluppato da riconosciuti esperti.

*Imparerai a rappresentare parti e attrezzature utilizzando tecniche di rappresentazione 2D e 3D.*

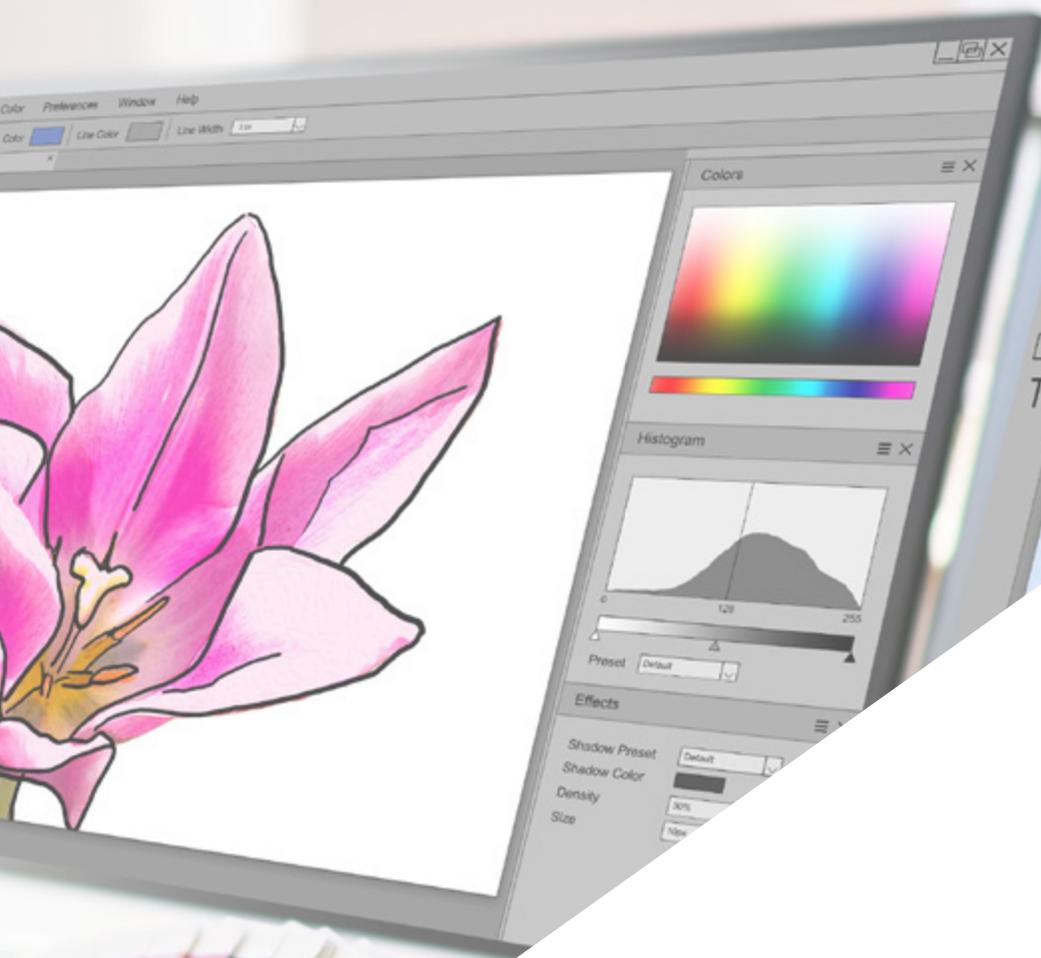
*TECH ti offre una metodologia di studio innovativa che ti permette di imparare velocemente e comodamente.*



# 02 Obiettivi

L'obiettivo di questa specializzazione in Disegno e Sistemi Informativi è che gli studenti siano in grado di identificare gli aspetti fondamentali della grafica ingegneristica e di applicare i sistemi di rappresentazione grafica per l'ingegneria nelle situazioni proposte. Attraverso i contenuti più aggiornati, combinando la tecnologia più avanzata e una metodologia di studio 100% online.





Con questo Corso Universitario in *Disegno e Sistemi Informativi* sarai in grado di offrire soluzioni innovative nel settore"





### Obiettivi generali

---

- ◆ Studiare gli aspetti fondamentali della grafica ingegneristica nello sviluppo di soluzioni per situazioni concrete.
- ◆ Analizzare vari formati di comunicazione grafica di disegni e progetti
- ◆ Comprendere gli elementi base della geometria descrittiva
- ◆ Individuare i sistemi di rappresentazione e le trasformazioni geometriche

“

*Comprendi le fondamenta  
della prospettiva cavaliere  
del sistema assonometrico.  
Iscriviti subito”*





### Obiettivi specifici

---

- ◆ Identificare gli aspetti fondamentali della ingegneria grafica
- ◆ Applicare sistemi di rappresentazione grafica per l'ingegneria nelle situazioni proposte
- ◆ Rappresentare parti e attrezzature utilizzando tecniche di rappresentazione 2D e 3D
- ◆ Rappresentare installazioni utilizzando tecniche di espressione grafica tradizionali e computer
- ◆ Identificare i fondamenti del sistema diedrale
- ◆ Interpretare piani, modelli e altri formati di comunicazione grafica di disegni e progetti
- ◆ Utilizzare applicazioni software di progettazione assistita da computer

# 03

## Struttura e contenuti

Con la premessa di offrire programmi di qualità ai professionisti di oggi, TECH promuove una metodologia innovativa basata sul *relearning*, di cui è pioniere, e che è stata riconosciuta come un metodo efficace per la comprensione e la memorizzazione delle conoscenze, rendendola un grande progresso nell'attuale sistema universitario incentrato sui professionisti che desiderano continuare la loro preparazione accademica. Questo, insieme a un piano di studi di 10 aspetti specialistici sviluppati per comprendere i fondamenti della grafica ingegneristica.



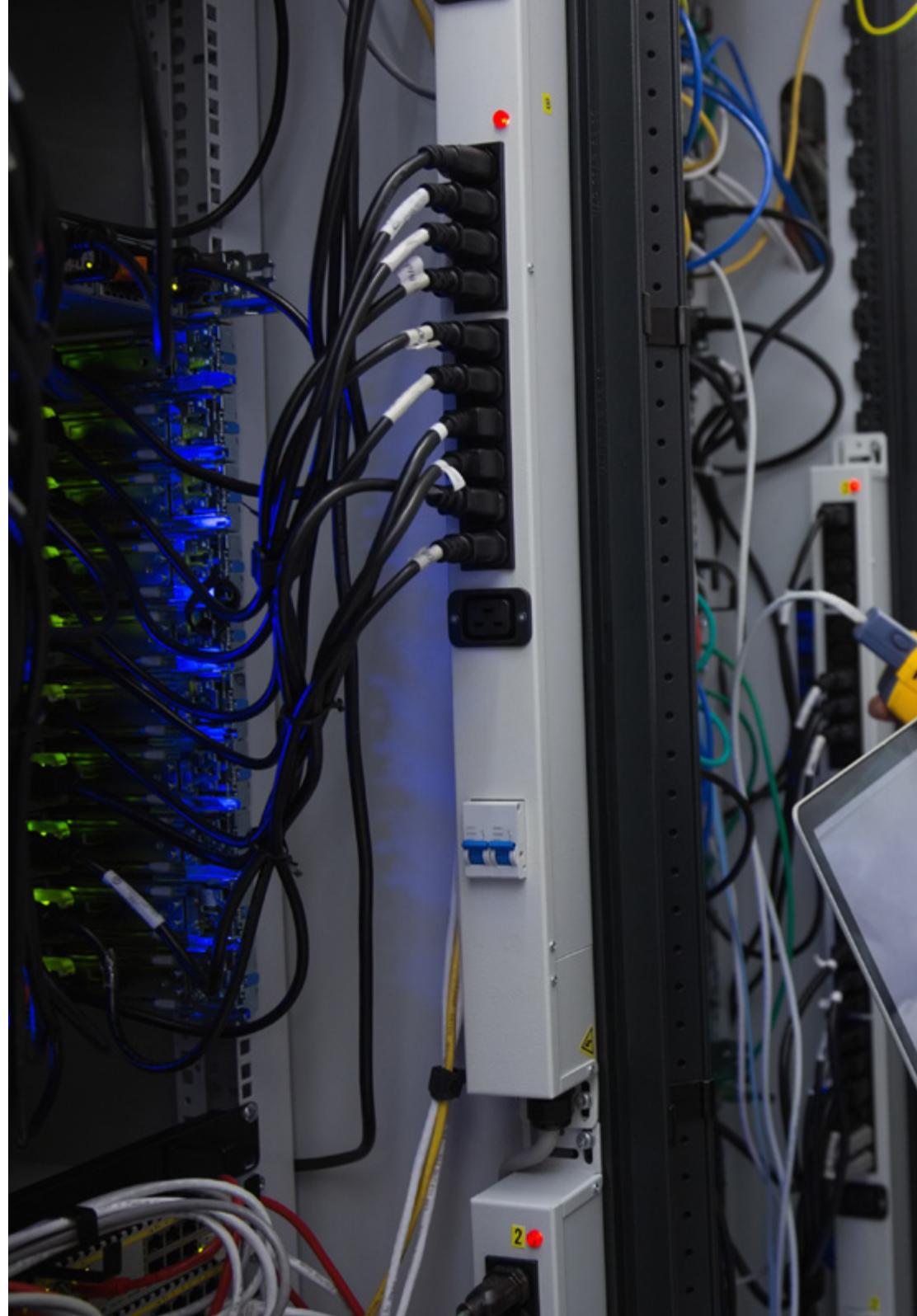


“

*La piattaforma di studio TECH dispone di una varietà di risorse multimediali che facilitano la comprensione dei contenuti, collegandosi da qualsiasi dispositivo"*

## Modulo 1. Disegno e Sistemi Informativi

- 1.1. Introduzione all'Espressione grafica in ingegneria
  - 1.1.1. Importanza della grafica per un ingegnere di Organizzazione industriale
  - 1.1.2. Scambio di informazioni sulla progettazione
  - 1.1.3. Classificazione dei disegni
  - 1.1.4. Standardizzazione
  - 1.1.5. Vocabolario tecnico
- 1.2. Design assistito da computer
  - 1.2.1. CAD/CAM/CIM/CAE
  - 1.2.2. Sistemi CAD
  - 1.2.3. Struttura di un programma CAD
  - 1.2.4. Progettazione 2D e 3D di parti isolate
- 1.3. Elementi di geometria Descrittiva
  - 1.3.1. elementi base della geometria descrittiva
  - 1.3.2. Elementi geometrici 2D
  - 1.3.3. Figure geometriche volumetriche
  - 1.3.4. Relazioni tra elementi geometrici
- 1.4. Costruzione geometriche sul piano. Sistemi di rappresentazione
  - 1.4.1. Sistemi di proiezione
  - 1.4.2. Classificazione dei sistemi di Proiezioni
  - 1.4.3. Il piano
  - 1.4.4. Trasformazioni geometriche
  - 1.4.5. Sistemi di rappresentazione
- 1.5. Sistema diedro
  - 1.5.1. Sistema diedro
  - 1.5.2. Il punto
  - 1.5.3. La linea retta
  - 1.5.4. Il piano
  - 1.5.5. Procedura per la rappresentazione diedrale di una parte. Metodo diretto
- 1.6. fondamenta della prospettiva cavaliere del sistema assonometrico
  - 1.6.1. Principi della prospettiva cavaliere
  - 1.6.2. Rappresentazione del triangolo e del cerchio in prospettiva
  - 1.6.3. Principi del sistema assonometrico
  - 1.6.4. Sistema isometrico, dimetrico e trimetrico
  - 1.6.5. Sistema isometrico. Misurazione





- 1.7. Viste standardizzate
  - 1.7.1. Metodi di proiezione. Sistemi europei. Sistema americano
  - 1.7.2. Criteri per la selezione delle viste: scale
  - 1.7.3. Altri tipi di viste: accessorie, individuali, parziali e locali.
  - 1.7.4. Viste ausiliarie singole e doppie. Costruzione
  - 1.7.5. Normativa
- 1.8. Viste in sezione
  - 1.8.1. Standard in tagli e sezioni
  - 1.8.2. Tagli e sezioni più frequenti
  - 1.8.3. Rappresentazioni particolari
  - 1.8.4. Esempi
- 1.9. Sistema di disegno quotato. Annotazione
  - 1.9.1. Introduzione al Sistema di disegno quotato
  - 1.9.2. Principi generali di dimensionamento. Regole.
  - 1.9.3. Metodi di dimensionamento
  - 1.9.4. Elementi equidistanti e ripetitivi
- 1.10. Disegno degli assiemi. Tolleranze dimensionali e geometriche. Unioni
  - 1.10.1. Piano complessivo Elenco degli elementi
  - 1.10.2. Disegno di autorizzazione. Scatola. Numerazione del piano
  - 1.10.3. Tolleranze dimensionali e geometriche. Definizioni
  - 1.10.4. Tipi di giunti. Fisso e smontabile
  - 1.10.5. Normativa



*Iscriviti ora e ottieni il tuo titolo in  
Disegno e Sistemi Informativi in sole  
6 settimane e 100% online"*

04

# Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“

*Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”*

## Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

*Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”*



*Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.*



*Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.*

## Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo.

Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“

*Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera”*

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

## Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

*Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.*

In TECH si impara attraverso una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

*Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.*

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



#### Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



#### Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



#### Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



#### Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





**Casi di Studio**

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



**Riepiloghi interattivi**

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



**Testing & Retesting**

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



05

# Titolo

Il Corso Universitario in Disegno e Sistemi Informativi garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

*Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo **Corso Universitario in Disegno e Sistemi Informativi** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato le valutazioni , lo studente riceverà, mediante lettera certificata con ricevuta di ritorno, la corrispondente qualifica di Corso Universitario rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** indica la qualifica ottenuta nel Corso Universitario e soddisfa i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Disegno e Sistemi Informativi**

N. Ore Ufficiali: **150 o.**



\*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.



**Corso Universitario**  
Disegno e Sistemi Informativi

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

# Corso Universitario

## Disegno e Sistemi Informativi

