

Esperto Universitario Informatica per la Geomatica





Esperto Universitario Informatica per la Geomatica

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techtitute.com/it/ingegneria/specializzazione/specializzazione-informatica-geomatica

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del Corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 16

05

Metodologia

pag. 22

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

La geomatica si occupa della raccolta, dell'elaborazione e della presentazione visiva dei dati topografici. Si tratta di una disciplina sempre più coadiuvata dall'informatica, che ha conosciuto e continua a conoscere grandi progressi e a portare nuove soluzioni tecnologiche in questo campo della geografia e dell'ingegneria civile. La presente specializzazione fornisce uno studio approfondito degli ultimi sviluppi informatici in questo campo e dota i professionisti degli strumenti più innovativi per poter svolgere il proprio lavoro in modo aggiornato e preciso.





“

Integra nel tuo lavoro i più recenti strumenti informatici, in modo da poter analizzare e presentare i risultati delle tue misurazioni nel miglior modo possibile"

L'informatica è uno strumento essenziale per la geomatica. Offre infatti numerose soluzioni digitali per elaborare e visualizzare i diversi dati raccolti durante i rilievi. I progressi che compie ogni anno sono tuttavia rapidi ed emergono nuovi metodi e software che rendono il compito del topografo più semplice e preciso. Il professionista che si dedica a questo settore deve pertanto prestare attenzione ai nuovi sviluppi se vuole integrarli nella sua attività professionale di tutti i giorni.

Questo Esperto Universitario in Informatica per la Geomatica ti offre gli ultimi sviluppi su temi come la gestione del server web Apache, i suoi linguaggi di programmazione supportati come PHP, Pearl e Ruby, i server web Nginx e Tomcat, GeoServer, Grass GIS, OpenJump, la programmazione backend in GIS e quella in R e JavaScript per i sistemi di informazione geografica.

Tutto il programma si basa su una metodologia di insegnamento al 100% online, con cui gli studenti saranno in grado di conciliare senza problemi lo studio con il lavoro, adattandolo alle proprie esigenze personali. Avrai a disposizione i migliori contenuti multimediali come esercizi pratici, procedure video, masterclass e riassunti interattivi. Lo studente sarà sempre affiancato dal miglior personale docente di questa specialità, composto da veri esperti conoscitori di tutti i più recenti sviluppi informatici nel campo della geomatica.

Questo **Esperto Universitario in Informatica per la Geomatica** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ♦ Lo sviluppo di casi pratici presentati da esperti in informatica e geomatica
- ♦ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici che forniscono informazioni scientifiche e pratiche sulle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ♦ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ♦ La sua speciale enfasi sulle metodologie innovative
- ♦ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ♦ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o mobile dotato di connessione a internet



Approfondisci la gestione di server come Apache, Nginx o Tomcat applicati alla geomatica grazie a questo Esperto Universitario"

“ *La geomatica è in continua evoluzione. Questo programma ti offre l'opportunità di mantenerti aggiornato sulle ultime innovazioni informatiche nel campo della geomatica* ”

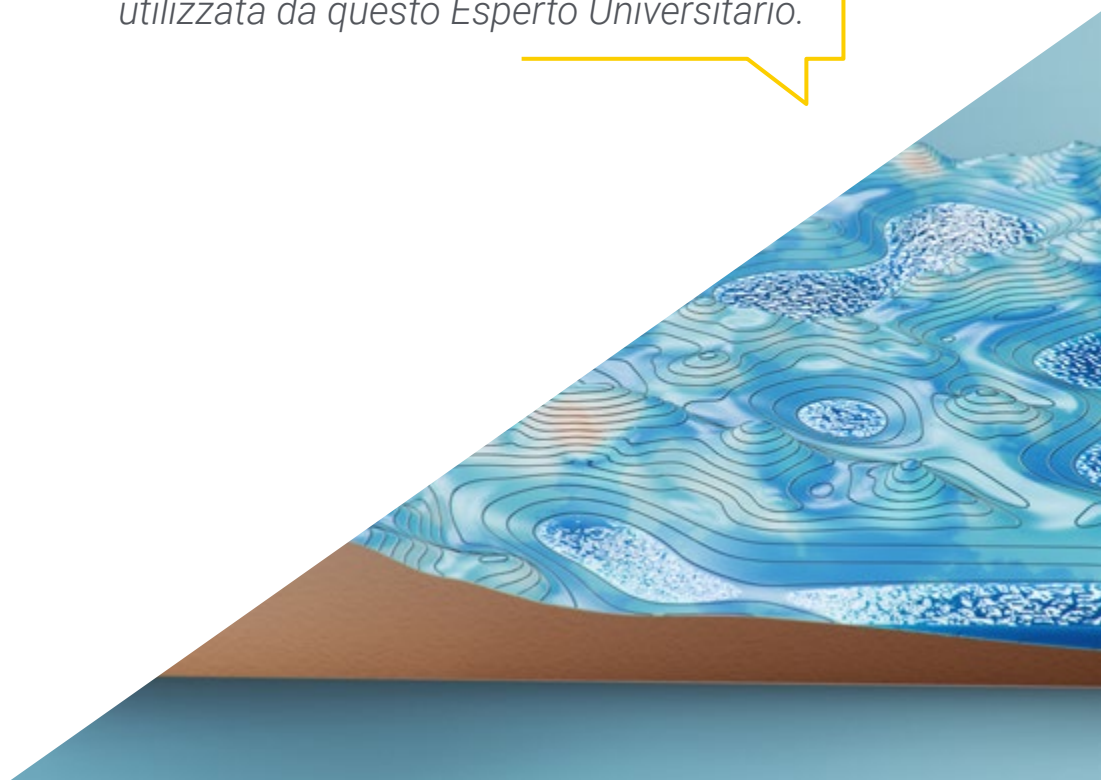
Il personale docente del programma comprende rinomati specialisti del settore, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato. Ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato su Problemi, mediante il quale lo specialista deve cercare di risolvere le diverse situazioni che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Questa specializzazione ti aiuterà ad apprendere le migliori applicazioni dei linguaggi di programmazione come Pearl, R o JavaScript incentrati su questa disciplina.

Decidi tu come, quando e dove studiare grazie alla metodologia 100% online utilizzata da questo Esperto Universitario.



02 Obiettivi

L'obiettivo principale di questo Esperto Universitario in Informatica per la Geomatica è quello di fornire ai professionisti gli strumenti più avanzati per svolgere il loro lavoro topografico con la massima precisione. Il programma si concentra sulle nuove competenze informatiche che gli studenti possono integrare nel loro lavoro quotidiano, semplificandolo e migliorandone l'efficienza. Una volta portato a termine il programma, sarai in grado di affrontare le attuali sfide della geomatica con le dovute garanzie.





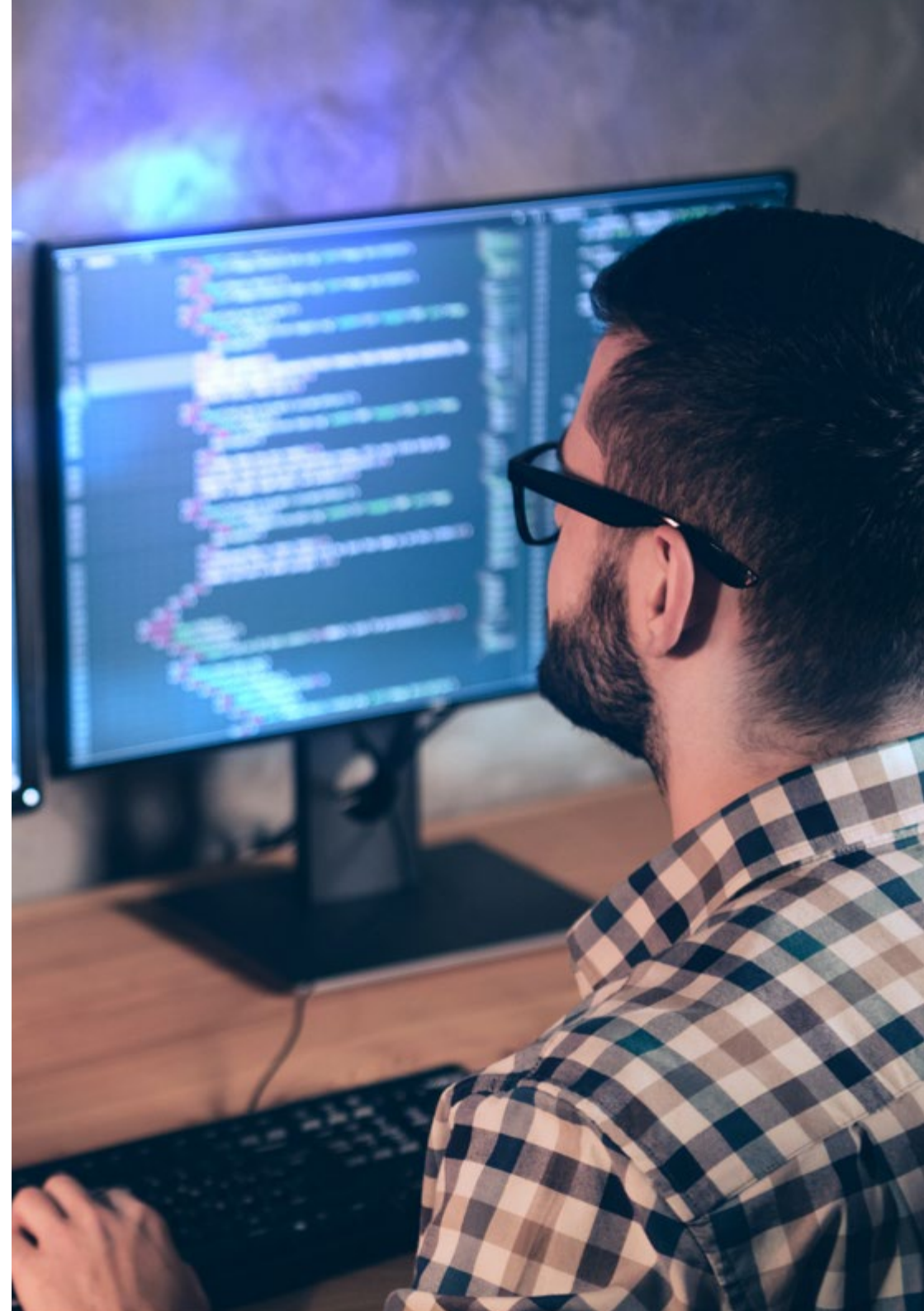
“

Aggiorna le tue competenze iscrivendoti a questa specializzazione e inizia a portare le migliori soluzioni informatiche nelle tue misurazioni e analisi topografiche"



Obiettivi generali

- ◆ Valutare i diversi motori di database e i loro meriti
- ◆ Analizzare i server web più diffusi e con maggiore fama e prestigio
- ◆ Studiare i server raccomandati dalla Fondazione Geospaziale
- ◆ Identificare le migliori soluzioni di *backend* per progetti specifici
- ◆ Valutare i diversi client desktop, web e mobile esistenti
- ◆ Analizzare diversi client *live*
- ◆ Identificare le migliori soluzioni *frontend* per progetti specifici
- ◆ Studiare i linguaggi di programmazione predominanti in geomatica
- ◆ Esaminare questi linguaggi come mezzo di connessione ai database
- ◆ Giustificare il contesto più appropriato per l'uso dell'uno o dell'altro linguaggio
- ◆ Valutare l'uso di ciascun linguaggio e la sua utilità per realizzare mappe e presentare altri risultati





Obiettivi specifici

Modulo 1. Backend per GIS

- ♦ Generare conoscenze specialistiche sul server Apache per poi condividerne i risultati online
- ♦ Valutare il server Nginx come alternativa al server Apache
- ♦ Analizzare il server Tomcat e altri application server
- ♦ Esaminare il motore di database MySQL, Postgres e SQLite
- ♦ Determinare quale motore di database scegliere per un particolare progetto

Modulo 2. Client per GIS

- ♦ Valutare i requisiti dei diversi client
- ♦ Analizzare le capacità di utilizzo dei diversi *plugin* e le capacità di personalizzazione dei client
- ♦ Presentare i diversi client e i linguaggi di programmazione che utilizzano
- ♦ Esaminare le diverse opzioni disponibili per un utente
- ♦ Sviluppare casi d'uso per diversi client
- ♦ Sviluppare le conoscenze necessarie per individuare il client da utilizzare per un determinato progetto

Modulo 3. Programmazione per la geomatica

- ♦ Configurare PHP ed esaminare i requisiti di utilizzo
- ♦ Presentare i dati memorizzati in modo accattivante
- ♦ Analizzare le strutture di controllo e di iterazione in diversi linguaggi
- ♦ Determinare come connettersi ai Database situati su server diversi o nel *cloud*
- ♦ Esaminare le possibilità di utilizzo dei linguaggi per applicazioni web e mobile
- ♦ Definire i casi d'uso per i diversi linguaggi
- ♦ Saper distinguere quale linguaggio utilizzare per un progetto, un server *backend* o un client desktop



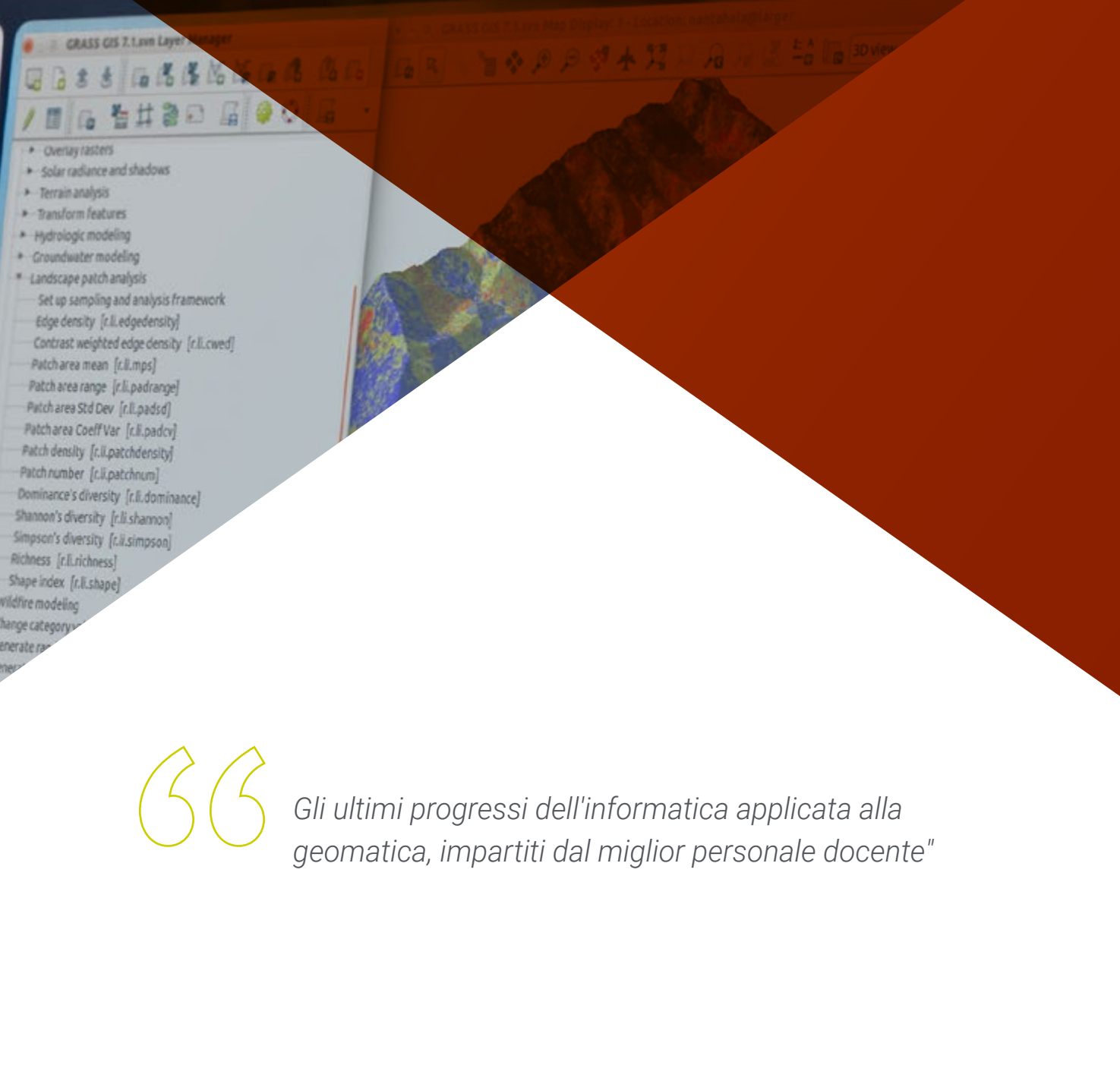
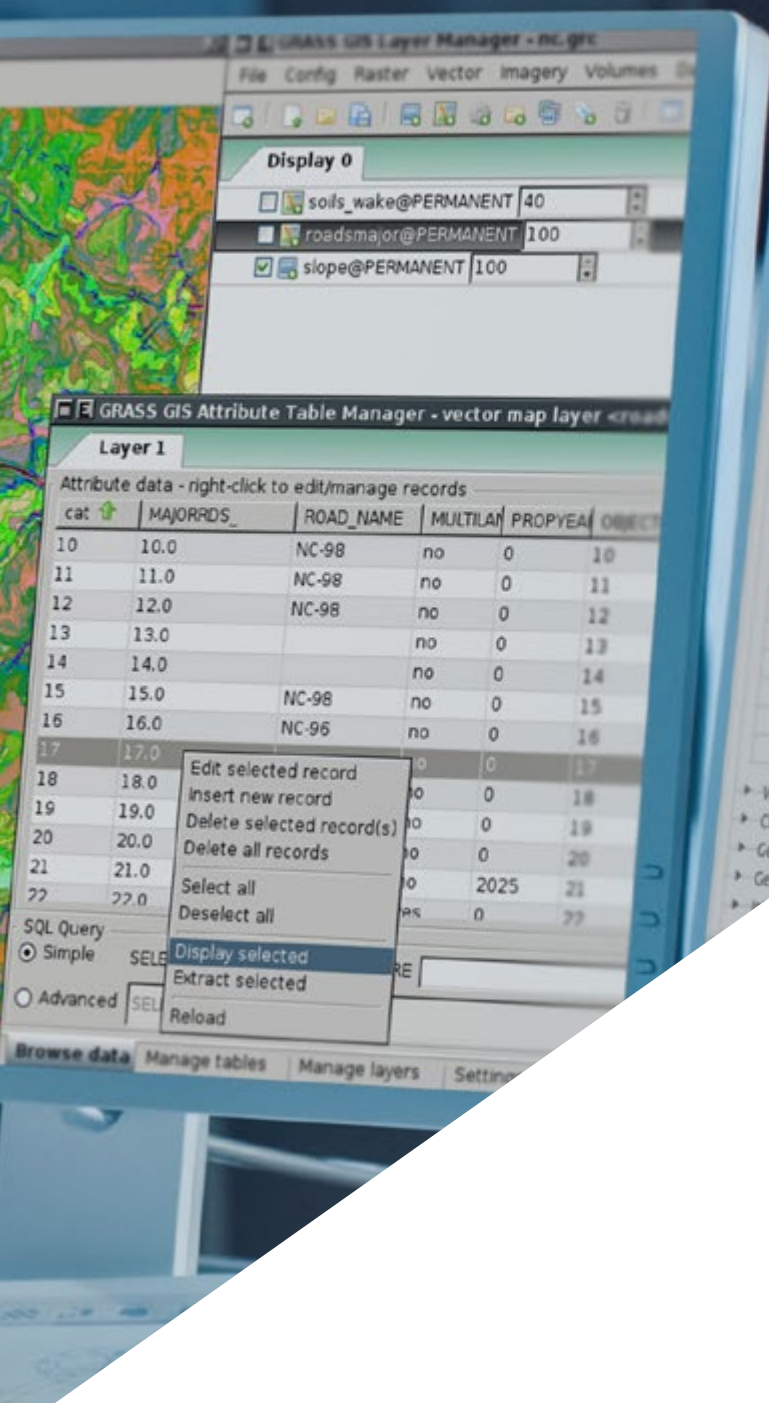
Negli ultimi anni l'informatica ha subito importanti cambiamenti e per rimanere al passo con i tempi è necessaria una specializzazione come questa. Iscriviti subito"

03

Direzione del corso

L'Esperto Universitario in Informatica per la Geomatica dispone di un personale docente di alto livello, composto da professionisti in attività che conoscono tutti i segreti dell'informatica applicata alla geomatica. Gli studenti del corso avranno l'opportunità di usufruire dei migliori contenuti offerti dal nostro personale docente specializzato in questo campo, in modo da essere sempre aggiornati sugli ultimi sviluppi della disciplina.





“

Gli ultimi progressi dell'informatica applicata alla geomatica, impartiti dal miglior personale docente"

Direzione



Dott. Puértolas Salañer, Ángel Manuel

- ♦ Sviluppo di applicazioni in ambiente .Net, sviluppo di Python, gestione di database SQL Server, amministrazione di sistemi. ASISPA
- ♦ Topografo. Studio e ricostruzione delle strade e degli accessi alle città. Ministero della Difesa. Impiegato presso le forze ONU in Libano
- ♦ Topografo. Topografia per i cantieri. Ministero della Difesa
- ♦ Topografo. Georeferenziazione del vecchio catasto della provincia di Murcia (Spagna). Geoinformación y Sistemas S.L.
- ♦ Ingegnere Tecnico in Topografia proveniente dall'Università Politecnica di Valencia
- ♦ Master in Cybersecurity conseguito presso la MF Business School e presso l'Università Camilo José Cela
- ♦ Gestione web, amministrazione e sviluppo di server e automazione di attività in Python. Milcom
- ♦ Sviluppo di applicazioni in ambiente .Net. Gestione del Server SQL. Supporto del software. Ecomputer

Personale docente

Dott. Díaz, Rodrigo

- ♦ Sviluppatore GIS presso Indrica
- ♦ Sviluppatore senior presso ViewNext - CaixaBank
- ♦ Cofondatore di Geomodel Cartografía & SIG SC
- ♦ Sviluppatore di webapp presso ValeWeb
- ♦ Laureato in Cartografia e Ingegneria Geodetica presso l'Università Politecnica di Valencia
- ♦ Laurea in Ingegneria Tecnica in Topografia presso l'Università Politecnica di Valencia
- ♦ Formazione professionale superiore in sviluppo di applicazioni web presso il CIPFP di Mislata

Dott. Porto Tapiquén, Carlos Efraín

- ♦ Analista, consulente e cartografo in Sistemi Informativi Geografici
- ♦ Docente di Sistemi Informativi Geografici nel Master di Pianificazione Territoriale
- ♦ Istruttore di Seminari di Aggiornamento in GIS e Cartografia Digitale
- ♦ Master in Telerilevamento e GIS
- ♦ Laurea in Geografia presso l'Università Centrale del Venezuela



Monasterio de Santa Clara

Iglesia de San Luis

Convento de Santa Isabel

Convento de Santa Paula

Cuartel de El Carmen

Parlamento Andaluz

Monasterio de San Isidoro

Palacio de Las Dueñas

Jardines de El Valle

Iglesia de San Pedro

Convento de Santa Catalina

Museo de Bellas Artes

Antigua Universidad

Casa de Pilatos

Ayuntamiento

Palacio Arzobispal

Iglesia de Santa Cruz

Plaza de toros

Catedral y Giralda

Archivo de Indias

Alcazar

04

Struttura e contenuti

Questo Esperto Universitario in Informatica per la Geomatica è strutturato in 3 moduli specialistici grazie ai quali lo studente potrà approfondire i più recenti progressi in temi quali: QGIS Server e la sua installazione in distribuzioni Linux come Ubuntu, Kosmo Desktop, Tile Mill, la sintassi di PHP e le strutture di controllo quando si programma per il *Backend*, la programmazione di Python e di R.



“

*Hai a disposizione i migliori
contenuti per la programmazione
in campo geomatico”*

Modulo 1. Backend per i GIS

- 1.1. Server Web Apache
 - 1.1.1. Server Web Apache
 - 1.1.2. Installazione
 - 1.1.3. Anatomia del server Apache
 - 1.1.3.1. Cartelle di contenuto standard
 - 1.1.3.2. I log
 - 1.1.4. Configurazione
 - 1.1.5. Linguaggi di programmazione supportati
 - 1.1.5.1. Php
 - 1.1.5.2. Perl
 - 1.1.5.3. Ruby
 - 1.1.5.4. Altri
- 1.2. Server Web Nginx
 - 1.2.1. Server Web Nginx
 - 1.2.2. Installazione
 - 1.2.3. Caratteristiche
- 1.3. Server Web Tomcat
 - 1.3.1. Server Web Tomcat
 - 1.3.2. Installazione
 - 1.3.3. Il *plugin* Maven
 - 1.3.4. Connettori
- 1.4. GeoServer
 - 1.4.1. GeoServer
 - 1.4.2. Installazione
 - 1.4.3. Utilizzo del *Plugin* ImageMosaic
- 1.5. MapServer
 - 1.5.1. MapServer
 - 1.5.2. Installazione
 - 1.5.3. MapServer
 - 1.5.4. MapScript
 - 1.5.5. MapCache
- 1.6. Deegree
 - 1.6.1. Deegree
 - 1.6.2. Caratteristiche di Deegree
 - 1.6.3. Installazione
 - 1.6.4. Configurazione
 - 1.6.5. Uso
- 1.7. QGIS Server
 - 1.7.1. QGIS Server
 - 1.7.2. Installazione su Ubuntu
 - 1.7.3. Capacità
 - 1.7.4. Configurazione
 - 1.7.5. Uso
- 1.8. PostgreSQL
 - 1.8.1. PostgreSQL
 - 1.8.2. Installazione
 - 1.8.3. Postgis
 - 1.8.4. PgAdmin
- 1.9. SQLite
 - 1.9.1. SQLite
 - 1.9.2. Spatialite
 - 1.9.3. Spatialite-gui
 - 1.9.4. Spatialite-tools
 - 1.9.4.1. Strumenti generali
 - 1.9.4.2. Strumenti OSM
 - 1.9.4.3. Strumenti XML
 - 1.9.4.4. VirtualPG
- 1.10. MySQL
 - 1.10.1. MySQL
 - 1.10.2. Spatial Data Types
 - 1.10.3. phpMyAdmin

Modulo 2. Client per GIS

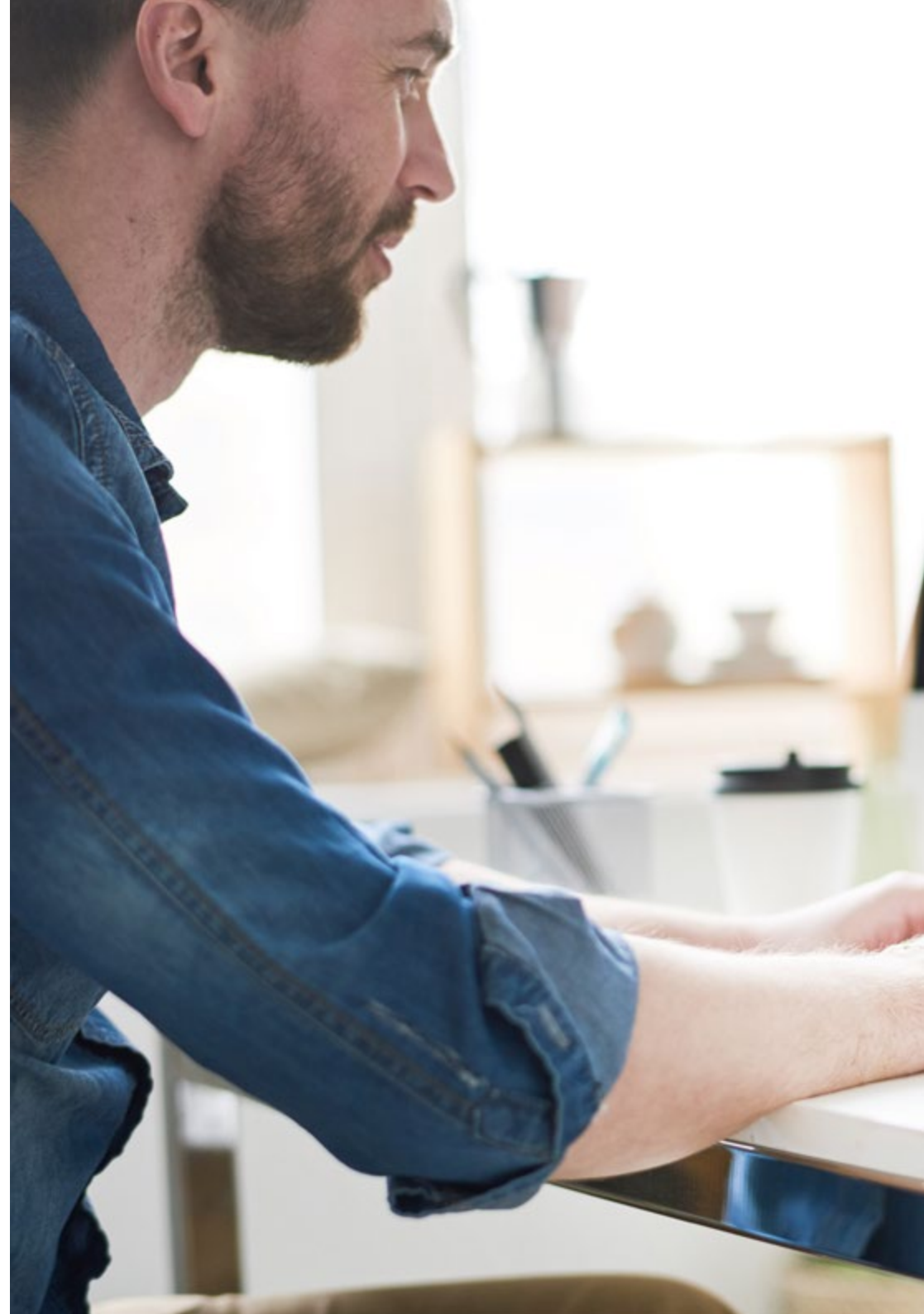
- 2.1. Grass GIS
 - 2.1.1. Grass GIS
 - 2.1.2. Componenti dell'interfaccia grafica
 - 2.1.3. Comandi dell'interfaccia grafica
 - 2.1.4. Processo
- 2.2. Kosmo Desktop
 - 2.2.1. Kosmo Desktop
 - 2.2.2. Installazione
 - 2.2.3. Caratteristiche
- 2.3. OpenJump
 - 2.3.1. OpenJump
 - 2.3.2. Installazione
 - 2.3.3. *Plugin*
- 2.4. QGIS
 - 2.4.1. QGIS
 - 2.4.2. Installazione
 - 2.4.3. Orfeo Toolbox
- 2.5. Tile Mill
 - 2.5.1. Tile Mill
 - 2.5.2. Installazione
 - 2.5.3. Creare una mappa da un CSV
- 2.6. gvSIG
 - 2.6.1. gvSIG
 - 2.6.2. Installazione
 - 2.6.3. Casi d'uso
 - 2.6.4. Archivio di *Script*
- 2.7. uDig
 - 2.7.1. uDig
 - 2.7.2. Installazione
 - 2.7.3. Caratteristiche
 - 2.7.4. Uso

- 2.8. Leaflet
 - 2.8.1. Leaflet
 - 2.8.2. Installazione
 - 2.8.3. Plugin
- 2.9. Mapbender
 - 2.9.1. Mapbender
 - 2.9.2. Caratteristiche
 - 2.9.3. Installazione
 - 2.9.4. Configurazione
 - 2.9.5. Uso
- 2.10. OpenLayers
 - 2.10.1. OpenLayers
 - 2.10.2. Caratteristiche
 - 2.10.3. Installazione

Modulo 3. Programmazione per la Geomatica

- 3.1. Programmazione *Backend* in GIS. Installazione e configurazione di PHP
 - 3.1.1. Programmazione *Backend* in GIS
 - 3.1.2. Installazione di PHP
 - 3.1.3. Configurazione: il file `php.ini`
- 3.2. Programmazione Backend nei GIS. Sintassi e strutture di controllo PHP
 - 3.2.1. Sintassi
 - 3.2.2. Tipi di dati
 - 3.2.3. Strutture di controllo
 - 3.2.3.1. Strutture di selezione semplici
 - 3.2.3.2. Strutture di iterazione - While
 - 3.2.3.3. Strutture di intervento - For
 - 3.2.4. Funzioni
- 3.3. Programmazione Backend nei GIS. Connessioni al database PHP
 - 3.3.1. Connessioni per il Database MySQL
 - 3.3.2. Connessioni per il Database PostgreSQL
 - 3.3.3. Connessioni per il Database SQLite

- 3.4. Programmazione Python per i GIS. Installazione, sintassi e funzioni
 - 3.4.1. Programmazione Python per i GIS
 - 3.4.2. Installazione
 - 3.4.3. Variabili
 - 3.4.4. Espressioni e operatori
 - 3.4.5. Funzioni
 - 3.4.6. Lavorare con le *String*
 - 3.4.6.1. Formattare le *String*
 - 3.4.6.2. Argomenti
 - 3.4.6.3. Espressioni regolari
- 3.5. Programmazione Python per i GIS. Strutture di controllo e gestione degli errori
 - 3.5.1. Strutture di selezione semplici
 - 3.5.2. Strutture di iterazione - While
 - 3.5.3. Strutture di iterazione - For
 - 3.5.4. Gestione degli errori
- 3.6. Programmazione Python per i GIS. Accesso al database
 - 3.6.1. Accesso al Database MySQL
 - 3.6.2. Accesso al Database PostgreSQL
 - 3.6.3. Accesso al Database SQLite
- 3.7. Programmazione in R per i GIS. Installazione e sintassi di base
 - 3.7.1. Programmazione in R per i GIS
 - 3.7.2. Installazione dei pacchetti
 - 3.7.3. Sintassi di base di R
- 3.8. Programmazione in R per i GIS. Strutture e funzioni di controllo
 - 3.8.1. Strutture di selezione semplici
 - 3.8.2. Loop
 - 3.8.3. Funzioni
 - 3.8.4. Tipi di dati
 - 3.8.4.1. Liste
 - 3.8.4.2. Vettori
 - 3.8.4.3. Fattori
 - 3.8.4.4. Dataframes





- 3.9. Programmazione in R per i GIS. Accesso al database
 - 3.9.1. Connessione a Mysql con Rstudio
 - 3.9.2. Integrare PostgreSQL - PostGIS in R
 - 3.9.3. Utilizzo di JDBC in R
- 3.10. Programmazione JavaScript per i GIS
 - 3.10.1. Programmazione JavaScript per i GIS
 - 3.10.2. Caratteristiche
 - 3.10.3. NodeJS

“

*I migliori contenuti, presentati
con la migliore metodologia
didattica del mercato didattico"*

05 Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: ***il Relearning***.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il ***New England Journal of Medicine***.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo"



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH si impara attraverso una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiale di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



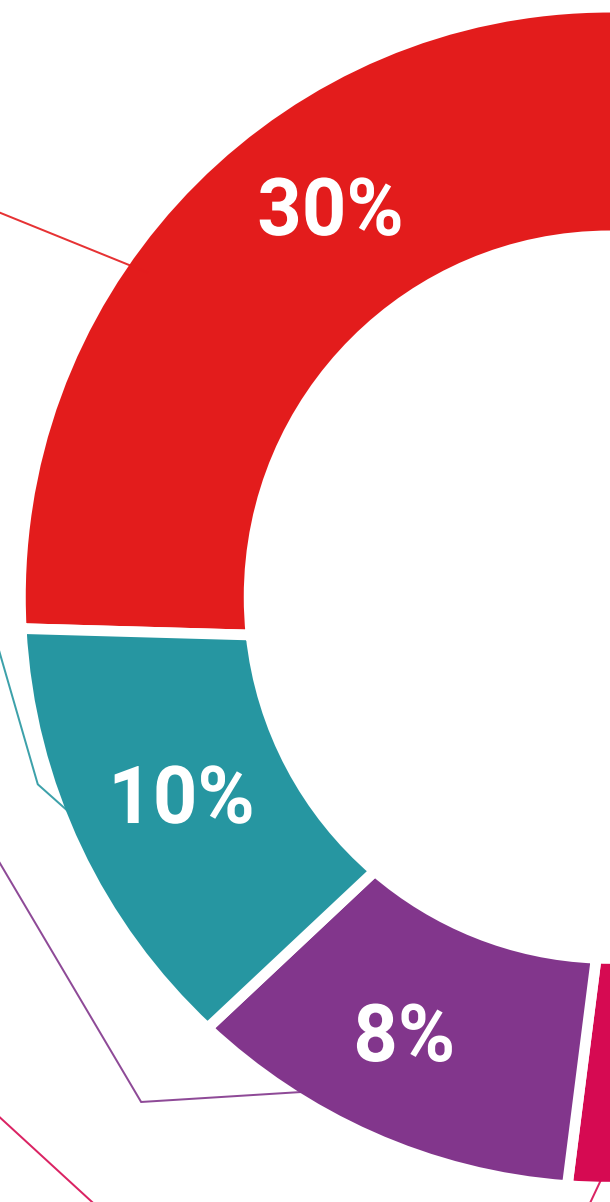
Pratiche di competenze e competenze

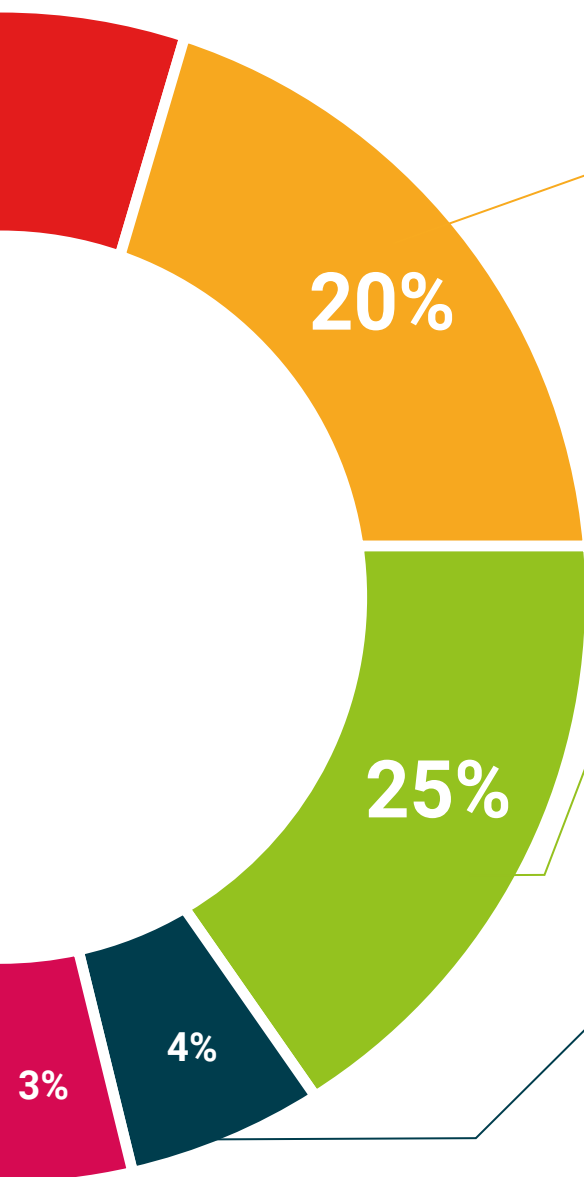
Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06 Titolo

Il Esperto Universitario in Informatica per la Geomatica ti garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, l'accesso a una qualifica di Esperto Universitario rilasciata da TECH Global University.



“

*Porta a termine questo programma e
ricevi la tua qualifica universitaria senza
spostamenti o fastidiose formalità”*

Questo programma ti consentirà di ottenere il titolo di studio di **Esperto Universitario in Informatica per la Geomatica** rilasciato da **TECH Global University**, la più grande università digitale del mondo.

TECH Global University è un'Università Ufficiale Europea riconosciuta pubblicamente dal Governo di Andorra ([bollettino ufficiale](#)). Andorra fa parte dello Spazio Europeo dell'Istruzione Superiore (EHEA) dal 2003. L'EHEA è un'iniziativa promossa dall'Unione Europea che mira a organizzare il quadro formativo internazionale e ad armonizzare i sistemi di istruzione superiore dei Paesi membri di questo spazio. Il progetto promuove valori comuni, l'implementazione di strumenti congiunti e il rafforzamento dei meccanismi di garanzia della qualità per migliorare la collaborazione e la mobilità tra studenti, ricercatori e accademici.

Questo titolo privato di **TECH Global University** è un programma europeo di formazione continua e aggiornamento professionale che garantisce l'acquisizione di competenze nella propria area di conoscenza, conferendo allo studente che supera il programma un elevato valore curriculare.

Titolo: **Esperto Universitario in Informatica per la Geomatica**

Modalità: **online**

Durata: **6 mesi**

Accreditamento: **18 ECTS**



futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingu



Esperto Universitario Informatica per la Geomatica

- » Modalità: online
- » Durata: 6 mesi
- » Titolo: TECH Global University
- » Accreditamento: 18 ECTS
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Esperto Universitario

Informatica per la Geomatica

