

Corso Universitario

Sistemi di Interazione Uomo-Macchina



tech università
tecnologica

Corso Universitario Sistemi di Interazione Uomo-Macchina

- » Modalità: online
- » Durata: 6 settimane
- » Titolo: TECH Università Tecnologica
- » Orario: a scelta
- » Esami: online

Accesso al sito web: www.techitute.com/it/ingegneria/corso-universitario/sistemi-interazione-uomo-macchina

Indice

01

Presentazione

pag. 4

02

Obiettivi

pag. 8

03

Direzione del corso

pag. 12

04

Struttura e contenuti

pag. 18

05

Metodologia

pag. 22

06

Titolo

pag. 30

01

Presentazione

Lavorare in altezza, in luoghi pericolosi per la loro tossicità o profondità sono solo alcuni degli esempi applicati all'uso di robot che basano i propri sistemi sulla Realtà Virtuale e Aumentata. La diffusione di questa tecnologia negli ultimi anni ha dato impulso a un settore che richiede sempre più ingegneri in possesso di conoscenze maggiormente avanzate e aggiornate in questo campo. Pertanto, questo programma, impartito in modalità 100% online, fornisce agli studenti una conoscenza completa attraverso contenuti multimediali che arricchiscono l'apprendimento e sono all'avanguardia accademica.





“

Una specializzazione che offre una conoscenza di grande applicazione pratica nel campo della robotica. Iscriviti ora e avanza nella tua professione”

Il progresso della tecnologia e i suoi molteplici utilizzi nel campo della Robotica hanno comportato un aumento della richiesta di ingegneri in possesso di conoscenze approfondite e creatività per migliorare il settore della Robotica. Questo programma è una risposta agli studenti che desiderano prosperare in un settore in crescita, con l'aiuto di un personale docente specializzato con una lunga carriera professionale.

Un programma in modalità 100% online che permetterà agli studenti di acquisire una conoscenza completa della Realtà Virtuale e Aumentata e dello sviluppo del linguaggio che permette agli esseri umani di interagire con i robot. Durante le 6 settimane di questo Corso Universitario, l'ingegnere imparerà nel dettaglio le tecniche di visione artificiale e di sintesi delle immagini, trasferendo i modelli matematici dei robot ai motori fisici che troveremo negli strumenti di realtà virtuale.

Inoltre, grazie a questo insegnamento gli studenti potranno sviluppare gli attuali meccanismi di interazione con i Robot utilizzando il Linguaggio Naturale, per cui analizzeranno le interfacce di comunicazione più avanzate volte a ottenere un'interazione più amichevole con il robot. Il tutto con un programma costituito da risorse didattiche multimediali accessibili in qualsiasi momento della giornata.

Un'opportunità offerta da TECH a tutti gli studenti che desiderano progredire in modo significativo nella propria carriera professionale con un programma che permette anche di combinare le proprie responsabilità personali con un insegnamento di qualità. Questa flessibilità sarà garantita grazie alla disponibilità dell'intero programma fin dal primo giorno, all'assenza di lezioni a orario fisso e al download dei contenuti da consultare ogni volta che lo studente lo desidera.

Questo **Corso Universitario in Sistemi di Interazione Uomo-Macchina** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato. Le caratteristiche principali del programma sono:

- ◆ Lo sviluppo di casi di studio presentati da esperti in ingegneria robotica
- ◆ Contenuti grafici, schematici ed eminentemente pratici in base ai quali sono stati concepiti forniscono informazioni scientifiche e pratiche riguardo alle discipline essenziali per l'esercizio della professione
- ◆ Esercizi pratici che offrono un processo di autovalutazione per migliorare l'apprendimento
- ◆ Particolare enfasi sulle metodologie innovative
- ◆ Lezioni teoriche, domande all'esperto e/o al tutor, forum di discussione su questioni controverse e compiti di riflessione individuale
- ◆ Contenuti disponibili da qualsiasi dispositivo fisso o portatile provvisto di connessione a internet



Una specializzazione che ti permette di crescere nella tua carriera professionale e di lanciare le tue creazioni in ambienti virtuali"

“

Accedi in ogni momento al programma più avanzato nel settore della Robotica”

Il personale docente comprende professionisti del settore educativo, che forniscono agli studenti le competenze necessarie a intraprendere un percorso di studio eccellente.

I contenuti multimediali, sviluppati in base alle ultime tecnologie educative, forniranno al professionista un apprendimento coinvolgente e localizzato, ovvero inserito in un contesto reale.

La creazione di questo programma è incentrata sull'Apprendimento Basato sui Problemi, mediante il quale il professionista deve cercare di risolvere le diverse situazioni di pratica professionale che gli si presentano durante il corso. Lo studente potrà usufruire di un innovativo sistema di video interattivi creati da esperti di rinomata fama.

Esplora grazie a questo Corso Universitario tutte le possibilità esistenti nel Deep Learning. Iscriviti ora.

Sei interessato a creare la tua azienda nel settore e-Health? Iscriviti per conoscere la metodologia Lean Startup e per farlo in modo efficiente.

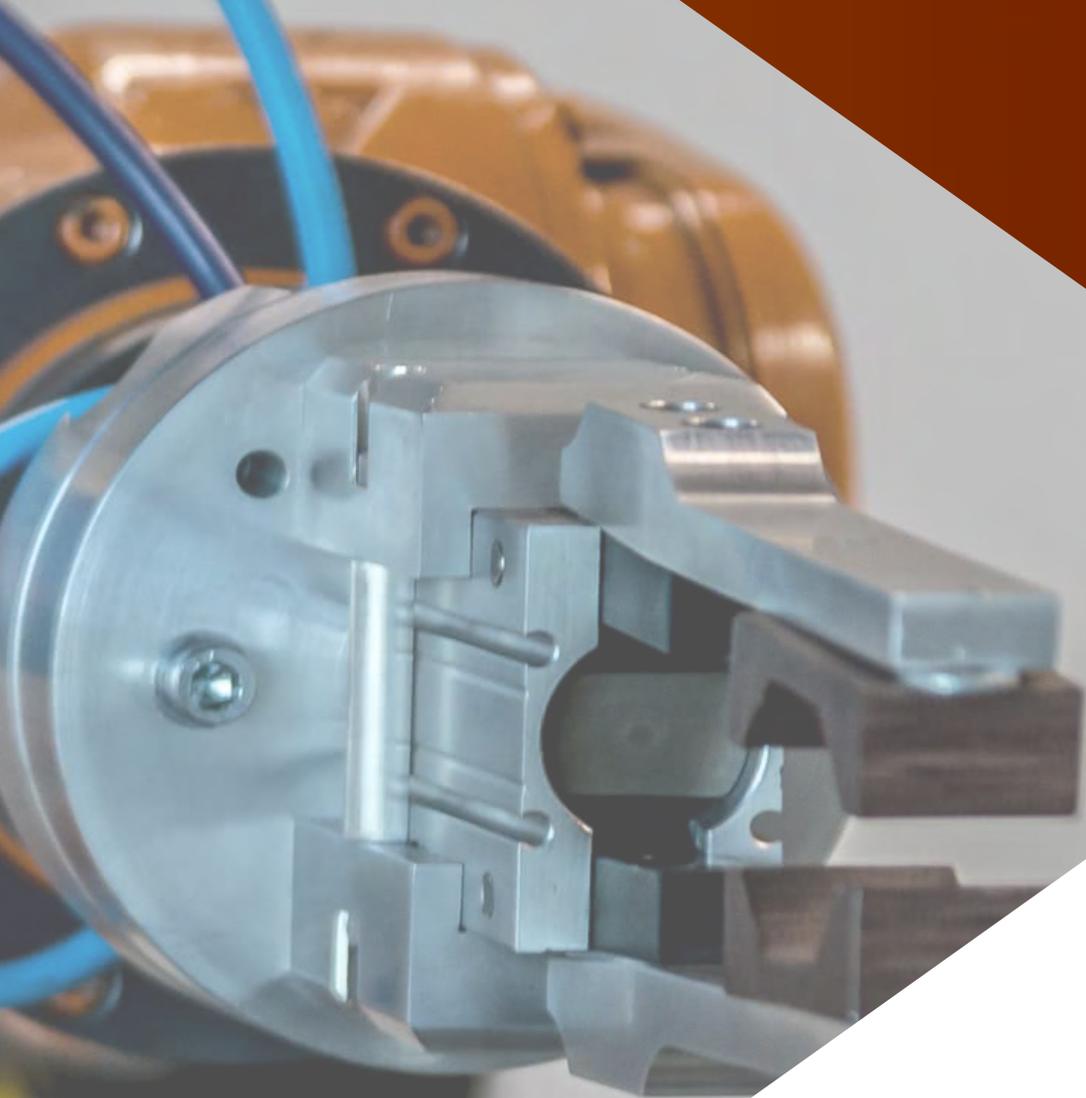


02

Obiettivi

L'obiettivo principale di questo programma è che gli studenti raggiungano conoscenze avanzate nel campo della robotica e dell'interazione uomo-macchina. A tal fine, il professionista acquisirà conoscenze approfondite sulla Realtà Virtuale e Aumentata, nonché sulle attuali strategie di elaborazione del linguaggio naturale e sugli strumenti attualmente più utilizzati per questo scopo. Il sistema Relearning, che TECH utilizza in tutte le sue specializzazioni, faciliterà l'apprendimento e la riduzione delle ore di studio.





“

*Approfondisci le tecnologie Immersive
nella Robotica e diventa un esperto
grazie a questa qualifica in modalità
100% online”*



Obiettivi generali

- ◆ Sviluppare le basi teoriche e pratiche necessarie per realizzare un progetto di progettazione e modellazione di robot
- ◆ Fornire allo studente una conoscenza esaustiva dell'automazione dei processi industriali che gli consenta di sviluppare le proprie strategie
- ◆ Acquisire le competenze professionali di un esperto di sistemi di controllo automatico in Robotica

“

Avanza a livello professionale, crea il prossimo robot migliorando il dialogo uomo-macchina. Iscriviti ora”





Obiettivi specifici

Modulo 1. Applicazione alla Robotica delle Tecnologie di Realtà Virtuale e Aumentata

- ◆ Determinare la differenza tra i diversi tipi di realtà
- ◆ Analizzare gli standard attuali per la modellazione di elementi virtuali
- ◆ Esaminare le periferiche più utilizzate negli ambienti immersivi
- ◆ Definire modelli geometrici di robot
- ◆ Valutare i motori fisici per la modellazione dinamica e cinematica dei robot
- ◆ Sviluppare progetti di Realtà Virtuale e Realtà Aumentata

Modulo 2. Sistemi di Comunicazione e Interazione con Robot

- ◆ Analizzare le attuali strategie di elaborazione del linguaggio naturale: euristica, stocastica, basata su reti neurali, apprendimento basato sul rinforzo
- ◆ Valutare i vantaggi e i punti deboli dello sviluppo di sistemi di interazione trasversali o incentrati sulla situazione
- ◆ Specificare i problemi ambientali da risolvere per una comunicazione efficace con il robot
- ◆ Stabilire gli strumenti necessari per gestire l'interazione e discernere il tipo di iniziativa di dialogo da perseguire
- ◆ Combinare le strategie di riconoscimento dei modelli per dedurre le intenzioni dell'interlocutore e rispondere nel miglior modo possibile
- ◆ Determinare l'espressività ottimale del robot in base alla sua funzionalità e all'ambiente e applicare tecniche di analisi emotiva per adattare la sua risposta
- ◆ Proporre strategie ibride per l'interazione con il robot: vocale, tattile e visiva

03

Direzione del corso

TECH mantiene il suo impegno nell'offrire agli studenti un'istruzione di qualità fornita da professionisti specializzati che costituiscono un punto di riferimento nel loro settore. Per tale ragione, gli studenti di questo programma avranno a disposizione un team di ingegneri professionisti con vasta esperienza nel campo della Robotica. Le conoscenze che essi riverseranno nelle 150 ore di insegnamento del programma saranno di grande utilità e di diretta applicazione per quei professionisti che desiderano migliorare la propria proiezione lavorativa in questo campo.



“

Un personale docente specializzato in Robotica ti guiderà affinché tu tragga il massimo beneficio da questa specializzazione che ti aprirà il cammino verso questa Industria”

Direttrice Ospite Internazionale

Seshu Motamarri è un esperto di automazione e robotica con oltre 20 anni di esperienza in diversi settori, tra cui e-commerce, automotive, petrolio e gas, alimentare e farmaceutico. Nel corso della sua carriera, si è specializzato nella gestione dell'ingegneria e dell'innovazione e nell'implementazione di nuove tecnologie, sempre alla ricerca di soluzioni scalabili ed efficienti. Ha inoltre contribuito in modo significativo all'introduzione di prodotti e soluzioni che ottimizzano la sicurezza e la produttività in ambienti industriali complessi.

Ha ricoperto posizioni chiave, tra cui Direttore Senior della Tecnologia di Produzione Globale presso 3M, dove dirige team multifunzionali per sviluppare e implementare soluzioni di automazione avanzate. In Amazon, il suo ruolo di Technical Leader lo ha portato a gestire progetti che hanno migliorato significativamente la supply chain globale, come il sistema di insacco semiautomatico "SmartPac" e la soluzione robotizzata per la raccolta e lo stivaggio intelligente. Le sue competenze nella gestione dei progetti, pianificazione operativa e sviluppo di prodotti gli hanno permesso di ottenere grandi risultati in progetti di grandi dimensioni.

A livello internazionale, è riconosciuto per i suoi risultati in Informatica. Ha ricevuto il prestigioso premio Amazon Door Desk, consegnato da Jeff Bezos, e ha ricevuto il premio per l'eccellenza nella sicurezza in produzione, che riflette il suo approccio pratico all'ingegneria. Inoltre, è stato un "Bar Raiser" su Amazon, partecipando a più di 100 interviste come valutatore obiettivo nel processo di assunzione.

Inoltre, ha diversi brevetti e pubblicazioni in ingegneria elettrica e sicurezza funzionale, che rafforza il suo impatto sullo sviluppo di tecnologie avanzate. I suoi progetti sono stati implementati a livello globale, in particolare in Nord America, Europa, Giappone e India, dove ha promosso l'adozione di soluzioni sostenibili nei settori industriale ed e-commerce.



Dott. Motamarri, Seshu

- Direttore senior della tecnologia di produzione globale presso 3M, Arkansas, Stati Uniti
- Direttore di automazione e robotica presso Tyson Foods
- Responsabile dello sviluppo hardware III, su Amazon
- Leader dell'automazione presso Corning Incorporated
- Fondatore e membro di Quest Automation LLC
- Master of Science (MS), Ingegneria Elettrica ed Elettronica presso l'Università di Houston
- Laurea in ingegneria (B.E.), ingegneria elettrica ed elettronica presso l'Università di Andhra
- Certificazione in Macchinari, Gruppo TÜV Rheinland

“

Grazie a TECH potrai apprendere con i migliori professionisti del mondo”

Direzione



Dott. Ramón, Fabresse, Felipe

- ♦ Ingegnere Software Senior presso Acurable
- ♦ Ingegnere Software NLP presso Intel Corporation
- ♦ Ingegnere Software presso CATEC in Indisys
- ♦ Ricercatore in Robotica Aerea presso l'Università di Siviglia
- ♦ Dottorato con Lode in Robotica, Sistemi Autonomi e Telerobotica presso l'Università di Siviglia
- ♦ Laurea in Ingegneria Informatica Superiore presso l'Università di Siviglia
- ♦ Master in Robotica, Automatica e Telematica conseguito presso l'Università di Siviglia

Personale docente

Dott. Lucas Cuesta, Juan Manuel

- ♦ Ingegnere Software Senior e Analista presso Indizen - Believe in Talent
- ♦ Ingegnere Software Senior e Analista presso Krell Consulting e IMAGiNA Artificial Intelligence
- ♦ Ingegnere Software presso Intel Corporation
- ♦ Ingegnere software presso Intelligent Dialogue Systems
- ♦ Dottorato in Ingegneria dei Sistemi Elettronici per Ambienti Intelligenti presso l'Università Politecnica di Madrid
- ♦ Laureato in Ingegneria delle Telecomunicazioni presso l'Università Politecnica di Madrid
- ♦ Master in Ingegneria dei Sistemi Elettronici per Ambienti Intelligenti presso l'Università Politecnica di Madrid



04

Struttura e contenuti

Questo programma è stato sviluppato da un personale docente specializzato che ha suddiviso il programma di studio in due moduli specifici che offriranno conoscenze avanzate nel campo della Realtà Aumentata, Virtuale e Mista applicata alla Robotica, nonché dei Sistemi di Comunicazione e Interazione con i Robot. I casi reali forniti dal personale docente e i video riassuntivi di ogni argomento saranno di grande utilità e applicazione per gli studenti che desiderano progredire in questo settore.



“

*Grazie a questo Corso Universitario
acquisirai le conoscenze necessarie
per migliorare il riconoscimento di
emozioni e sentimenti in un robot”*

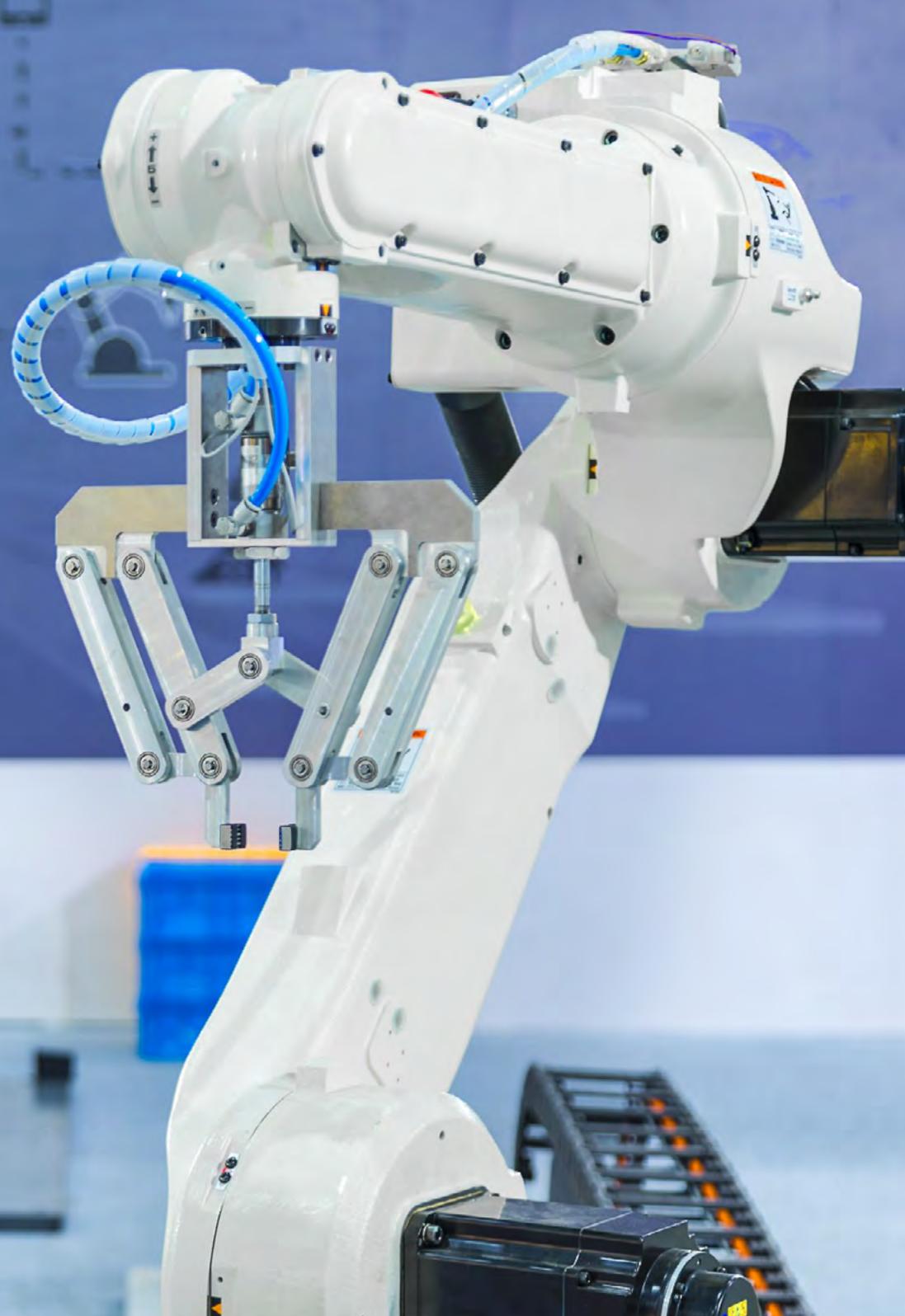
Modulo 1. Applicazione alla Robotica delle Tecnologie di Realtà Virtuale e Aumentata

- 1.1. Tecnologie Immersive nella Robotica
 - 1.1.1. Realtà Virtuale in Robotica
 - 1.1.2. Realtà Aumentata in Robotica
 - 1.1.3. Realtà Mista in Robotica
 - 1.1.4. Differenza tra le realtà
- 1.2. Costruire ambienti virtuali
 - 1.2.1. Materiali e texture
 - 1.2.2. Illuminazione
 - 1.2.3. Suoni e odori virtuali
- 1.3. Modellare i Robot in Ambienti Virtuali
 - 1.3.1. Modellazione geometrica
 - 1.3.2. Modellazione fisica
 - 1.3.3. Standardizzazione dei modelli
- 1.4. Modellazione della Dinamica e della Cinematica dei Robot: Motori Fisici Virtuali
 - 1.4.1. Motori fisici. Tipologia
 - 1.4.2. Configurazione di un motore fisico
 - 1.4.3. Motori fisici nell'industria
- 1.5. Piattaforme, periferiche e strumenti più comunemente utilizzati nella Realtà Virtuale
 - 1.5.1. Visualizzatori di Realtà Virtuale
 - 1.5.2. Periferiche di interazione
 - 1.5.3. Sensori virtuali
- 1.6. Sistemi di Realtà Aumentata
 - 1.6.1. Inserire elementi virtuali nella realtà
 - 1.6.2. Tipi di marcatori visivi
 - 1.6.3. Tecnologie di Realtà Aumentata
- 1.7. Metaverso: Ambienti Virtuali di Agenti Intelligenti e Persone
 - 1.7.1. Creazione di avatar
 - 1.7.2. Agenti intelligenti in ambienti virtuali
 - 1.7.3. Costruire ambienti multiutente per VR/AR

- 1.8. Creazione di Progetti di Realtà Virtuale per la Robotica
 - 1.8.1. Fasi di sviluppo di un progetto di realtà virtuale
 - 1.8.2. Distribuzione di sistemi di realtà virtuale
 - 1.8.3. Risorse della realtà virtuale
- 1.9. Creazione di Progetti della Realtà Aumentata per la Robotica
 - 1.9.1. Fasi di sviluppo di un progetto di realtà aumentata
 - 1.9.2. Distribuzione di progetti di realtà aumentata
 - 1.9.3. Risorse della realtà aumentata
- 1.10. Teleoperazione Robotica con Dispositivi Mobili
 - 1.10.1. Realtà Mista su Dispositivi Mobili
 - 1.10.2. Sistemi Immersivi che utilizzano Sensori di Dispositivi Mobili
 - 1.10.3. Esempi di Progetti Mobili

Modulo 2. Sistemi di Comunicazione e Interazione con Robot

- 2.1. Riconoscimento Vocale: Sistemi Stocastici
 - 2.1.1. Modellazione acustica del parlato
 - 2.1.2. Modelli di Markov nascosti
 - 2.1.3. Modellazione linguistica del parlato: Grammatiche N, grammatiche BNF
- 2.2. Riconoscimento Vocale: *Deep Learning*
 - 2.2.1. Reti neurali profonde
 - 2.2.2. Reti neurali ricorrenti
 - 2.2.3. Cellule LSTM
- 2.3. Riconoscimento Vocale: Prosodia ed Effetti Ambientali
 - 2.3.1. Rumore ambientale
 - 2.3.2. Riconoscimento da parte di più partner
 - 2.3.3. Patologie del linguaggio
- 2.4. Comprensione del Linguaggio Naturale: Sistemi Euristici e Probabilistici
 - 2.4.1. Analisi sintattica-semantica: regole linguistiche
 - 2.4.2. Comprensione basata su regole euristiche
 - 2.4.3. Sistemi probabilistici: regressione logistica e SVM
 - 2.4.4. Comprensione basata su reti neurali



- 2.5. Gestione del dialogo: Strategie euristico-probabilistiche
 - 2.5.1. L'intenzione dell'interlocutore
 - 2.5.2. Dialogo basato su modelli
 - 2.5.3. Gestione stocastica del dialogo: reti bayesiane
- 2.6. Gestione del dialogo: Strategie avanzate
 - 2.6.1. Sistemi di apprendimento basati sul rinforzo
 - 2.6.2. Sistemi basati su reti neurali
 - 2.6.3. Dal discorso all'intenzione in un'unica rete
- 2.7. Generazione di risposte e sintesi vocale
 - 2.7.1. Generazione di risposte: Dall'idea al testo coerente
 - 2.7.2. Sintesi vocale per concatenazione
 - 2.7.3. Sintesi vocale stocastica
- 2.8. Adattamento e contestualizzazione del dialogo
 - 2.8.1. Iniziativa di dialogo
 - 2.8.2. Adattamento al relatore
 - 2.8.3. Adattamento al contesto del dialogo
- 2.9. Robot e interazioni sociali: Riconoscimento, Sintesi ed Espressione delle Emozioni
 - 2.9.1. Paradigmi della Voce Artificiale: Voce Robotica e Voce Naturale
 - 2.9.2. Riconoscimento delle Emozioni e Analisi del Sentimento
 - 2.9.3. Sintesi Vocale Emozionale
- 2.10. Robot e interazioni sociali: Interfacce Multimodali Avanzate
 - 2.10.1. Combinazione di interfacce vocali e tattili
 - 2.10.2. Riconoscimento e Traduzione del Linguaggio dei Segni
 - 2.10.3. Avatar Virtuali: Traduzione dalla Voce al linguaggio dei segni



Una specializzazione che ti fornirà le basi del Marketplace per poter proiettare la tua attività nel paradigma del business della tecnologia applicata alla medicina”

05

Metodologia

Questo programma ti offre un modo differente di imparare. La nostra metodologia si sviluppa in una modalità di apprendimento ciclico: *il Relearning*.

Questo sistema di insegnamento viene applicato nelle più prestigiose facoltà di medicina del mondo ed è considerato uno dei più efficaci da importanti pubblicazioni come il *New England Journal of Medicine*.





“

Scopri il Relearning, un sistema che abbandona l'apprendimento lineare convenzionale, per guidarti attraverso dei sistemi di insegnamento ciclici: una modalità di apprendimento che ha dimostrato la sua enorme efficacia, soprattutto nelle materie che richiedono la memorizzazione”

Caso di Studio per contestualizzare tutti i contenuti

Il nostro programma offre un metodo rivoluzionario per sviluppare le abilità e le conoscenze. Il nostro obiettivo è quello di rafforzare le competenze in un contesto mutevole, competitivo e altamente esigente.

“

Con TECH potrai sperimentare un modo di imparare che sta scuotendo le fondamenta delle università tradizionali in tutto il mondo”



Avrai accesso a un sistema di apprendimento basato sulla ripetizione, con un insegnamento naturale e progressivo durante tutto il programma.



Imparerai, attraverso attività collaborative e casi reali, la risoluzione di situazioni complesse in ambienti aziendali reali.

Un metodo di apprendimento innovativo e differente

Questo programma di TECH consiste in un insegnamento intensivo, creato ex novo, che propone le sfide e le decisioni più impegnative in questo campo, sia a livello nazionale che internazionale. Grazie a questa metodologia, la crescita personale e professionale viene potenziata, effettuando un passo decisivo verso il successo. Il metodo casistico, la tecnica che sta alla base di questi contenuti, garantisce il rispetto della realtà economica, sociale e professionale più attuali.

“ *Il nostro programma ti prepara ad affrontare nuove sfide in ambienti incerti e a raggiungere il successo nella tua carriera* ”

Il metodo casistico è stato il sistema di apprendimento più usato nelle migliori facoltà del mondo. Sviluppato nel 1912 affinché gli studenti di Diritto non imparassero la legge solo sulla base del contenuto teorico, il metodo casistico consisteva nel presentare loro situazioni reali e complesse per prendere decisioni informate e giudizi di valore su come risolverle. Nel 1924 fu stabilito come metodo di insegnamento standard ad Harvard.

Cosa dovrebbe fare un professionista per affrontare una determinata situazione? Questa è la domanda con cui ti confrontiamo nel metodo dei casi, un metodo di apprendimento orientato all'azione. Durante il programma, gli studenti si confronteranno con diversi casi di vita reale. Dovranno integrare tutte le loro conoscenze, effettuare ricerche, argomentare e difendere le proprie idee e decisioni.

Metodologia Relearning

TECH coniuga efficacemente la metodologia del Caso di Studio con un sistema di apprendimento 100% online basato sulla ripetizione, che combina 8 diversi elementi didattici in ogni lezione.

Potenziamo il Caso di Studio con il miglior metodo di insegnamento 100% online: il Relearning.

Nel 2019 abbiamo ottenuto i migliori risultati di apprendimento di tutte le università online del mondo.

In TECH si impara attraverso una metodologia all'avanguardia progettata per formare i manager del futuro. Questo metodo, all'avanguardia della pedagogia mondiale, si chiama Relearning.

La nostra università è l'unica autorizzata a utilizzare questo metodo di successo. Nel 2019, siamo riusciti a migliorare il livello di soddisfazione generale dei nostri studenti (qualità dell'insegnamento, qualità dei materiali, struttura del corso, obiettivi...) rispetto agli indicatori della migliore università online.



Nel nostro programma, l'apprendimento non è un processo lineare, ma avviene in una spirale (impariamo, disimpariamo, dimentichiamo e re-impariamo). Pertanto, combiniamo ciascuno di questi elementi in modo concentrico. Questa metodologia ha formato più di 650.000 laureati con un successo senza precedenti in campi diversi come la biochimica, la genetica, la chirurgia, il diritto internazionale, le competenze manageriali, le scienze sportive, la filosofia, il diritto, l'ingegneria, il giornalismo, la storia, i mercati e gli strumenti finanziari. Tutto questo in un ambiente molto esigente, con un corpo di studenti universitari con un alto profilo socio-economico e un'età media di 43,5 anni.

Il Relearning ti permetterà di apprendere con meno sforzo e più performance, impegnandoti maggiormente nella tua specializzazione, sviluppando uno spirito critico, difendendo gli argomenti e contrastando le opinioni: un'equazione diretta al successo.

Dalle ultime evidenze scientifiche nel campo delle neuroscienze, non solo sappiamo come organizzare le informazioni, le idee, le immagini e i ricordi, ma sappiamo che il luogo e il contesto in cui abbiamo imparato qualcosa è fondamentale per la nostra capacità di ricordarlo e immagazzinarlo nell'ippocampo, per conservarlo nella nostra memoria a lungo termine.

In questo modo, e in quello che si chiama Neurocognitive Context-dependent E-learning, i diversi elementi del nostro programma sono collegati al contesto in cui il partecipante sviluppa la sua pratica professionale.



Questo programma offre i migliori materiali didattici, preparati appositamente per i professionisti:



Materiali di studio

Tutti i contenuti didattici sono creati appositamente per il corso dagli specialisti che lo impartiranno, per fare in modo che lo sviluppo didattico sia davvero specifico e concreto.

Questi contenuti sono poi applicati al formato audiovisivo che supporterà la modalità di lavoro online di TECH. Tutto questo, con le ultime tecniche che offrono componenti di alta qualità in ognuno dei materiali che vengono messi a disposizione dello studente.



Master class

Esistono evidenze scientifiche sull'utilità dell'osservazione di esperti terzi.

Imparare da un esperto rafforza la conoscenza e la memoria, costruisce la fiducia nelle nostre future decisioni difficili.



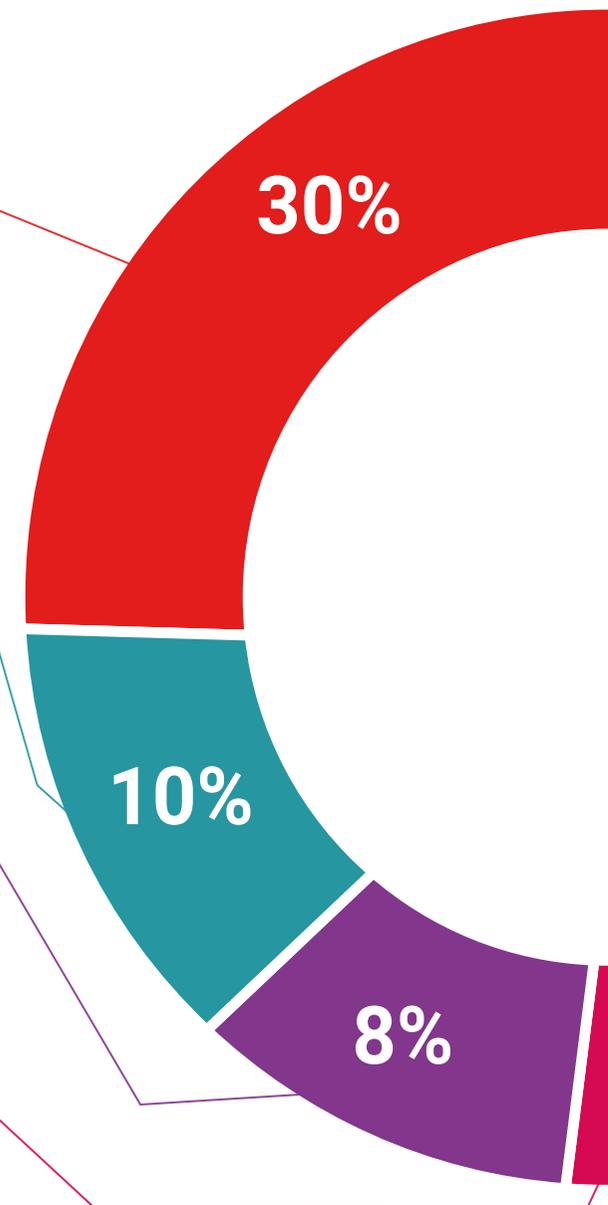
Pratiche di competenze e competenze

Svolgerai attività per sviluppare competenze e capacità specifiche in ogni area tematica. Pratiche e dinamiche per acquisire e sviluppare le competenze e le abilità che uno specialista deve sviluppare nel quadro della globalizzazione in cui viviamo.



Letture complementari

Articoli recenti, documenti di consenso e linee guida internazionali, tra gli altri. Nella biblioteca virtuale di TECH potrai accedere a tutto il materiale necessario per completare la tua specializzazione.





Casi di Studio

Completerai una selezione dei migliori casi di studio scelti appositamente per questo corso. Casi presentati, analizzati e monitorati dai migliori specialisti del panorama internazionale.



Riepiloghi interattivi

Il team di TECH presenta i contenuti in modo accattivante e dinamico in pillole multimediali che includono audio, video, immagini, diagrammi e mappe concettuali per consolidare la conoscenza.

Questo esclusivo sistema di specializzazione per la presentazione di contenuti multimediali è stato premiato da Microsoft come "Caso di successo in Europa".



Testing & Retesting

Valutiamo e rivalutiamo periodicamente le tue conoscenze durante tutto il programma con attività ed esercizi di valutazione e autovalutazione, affinché tu possa verificare come raggiungi progressivamente i tuoi obiettivi.



06

Titolo

Il Corso Universitario in Sistemi di Interazione Uomo-Macchina garantisce, oltre alla preparazione più rigorosa e aggiornata, il conseguimento di una qualifica di Corso Universitario rilasciata da TECH Università Tecnologica.



“

Porta a termine questo programma e ricevi la tua qualifica universitaria senza spostamenti o fastidiose formalità”

Questo **Corso Universitario in Sistemi di Interazione Uomo-Macchina** possiede il programma più completo e aggiornato del mercato.

Dopo aver superato la valutazione, lo studente riceverà mediante lettera certificata* con ricevuta di ritorno, la sua corrispondente qualifica di **Corso Universitario** rilasciata da **TECH Università Tecnologica**.

Il titolo rilasciato da **TECH Università Tecnologica** esprime la qualifica ottenuta nel Corso Universitario, e riunisce tutti i requisiti comunemente richiesti da borse di lavoro, concorsi e commissioni di valutazione di carriere professionali.

Titolo: **Corso Universitario in Sistemi di Interazione Uomo-Macchina**

N° Ore Ufficiali: **300 o.**



*Apostille dell'Aia. Se lo studente dovesse richiedere che il suo diploma cartaceo sia provvisto di Apostille dell'Aia, TECH EDUCATION effettuerà le gestioni opportune per ottenerla pagando un costo aggiuntivo.

futuro
salute fiducia persone
educazione informazione tutor
garanzia accreditamento insegnamento
istituzioni tecnologia apprendimento
comunità impegno
attenzione personalizzata innovazione
conoscenza presente qualità
formazione online
sviluppo istituzioni
classe virtuale lingue

tech università
tecnologica

Corso Universitario
Sistemi di Interazione
Uomo-Macchina

- » Modalità: **online**
- » Durata: **6 settimane**
- » Titolo: **TECH Università Tecnologica**
- » Orario: **a scelta**
- » Esami: **online**

Corso Universitario Sistemi di Interazione Uomo-Macchina

